

ს.ს.ს.რ. სახალხო განათლების კომისარიატი

დაუსწრებელი პედაგოგიური ინსტიტუტი

ქვემოთაღნიშნული
გეგმით

პროფ. ნ. მუსხელიშვილი

ანალიზური გეგმების კურსი

ნაწილი პირველი

თარგმანი პროფ. ბ. ხარაძის

ჩ 2.204
4

სპეგ-2000
შეგთქმულია

ს ა ს ტ ე მ ნ ი კ უ რ ი
გ ა მ ო მ ც ე მ ლ ო ბ ა

ტფილისი
1934

ტ ე მ ნ ი კ ა ლ ა
შ რ ო მ ა



ქართული
ბიბლიოთეკა

სახელგამის 1-ლი სტამბა, ქუეხან. გამზ. № 91.

მთავლ. № 207.

შეკვეთ. № 969.

ტირაჟი 3000.

შ ე ს ა ვ ა ლ ი

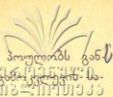
ანალიზური გეომეტრიის საგანს შეადგენს გეომეტრიული ნაკვეთების თვისებათა შესწავლა აღრიცხვის ანუ მათემატიკური ანალიზის საშუალებით. საქმე ის არის რომ, როგორც ქვევით დავინახავთ, სხვადასხვანაირად შეიძლება მკიდრო კავშირის დამყარება ერთის მხრივ გეომეტრიულ ნაკვეთთა და მეორეს მხრივ რიცხვთა შორის ისეთნაირად, რომ ყოველს გეომეტრიულ ნაკვეთს ან რომელიმე მის თვისებას შეესაბამებოდეს რიცხვთა გარკვეული სისტემა (თანწყობა) ან და გარკვეული თანაფარდობა რიცხვთა შორის.

ხსენებული ურთიერთობის დასამყარებლად შეიძლება ბევრნაირი ხერხი მოვიფიქროთ, მაგრამ მხოლოდ ზოგიერთი მათგანი პოულობს სასარგებლო გამოყენებას, როგორც მათემატიკაში ისე ბუნებისმეტყველებაში და ტექნიკაში. უმნიშვნელოვანესს ასეთ ხერხს წარმოადგენს პირველად დეკარტის¹⁾ მიერ შემოღებული და სისტემატიურად გამოყენებული ხერხი, რომელიც საფუძვლად დაედო ანალიზურ გეომეტრიას.

ასე თუ ისე, ამ თავითვე ჩვენთვის საკმარისია ვიცოდეთ მხოლოდ ის, რომ ურთიერთობა გეომეტრიულსა თუ რიცხვით სახეებს შორის შესაძლებელია განხორციელებული იყოს ამა თუ იმ წესით და ამნაირად ყოველი გეომეტრიული ამოცანა შეგვიძლიან წმინდა ანალიზის ამოცანამდე დავიყვანოთ.

უკვე ზემოხსენებულიდან აშკარაა, რამდენად დიდი მნიშვნელობა უნდა ქონდეს ანალიზურ გეომეტრიას; მართლაც, იგი საშუალებას გვაძლევს გამოვიყენოთ გეომეტრიისათვის უდიდესი ნაწილი იმ განძეულობისა, რომელიც მათემატიკური ანალიზის და კერძოდ ალგებრის კუთვნილებას შეადგენს; კიდევ მეტიც, ძალიან ხშირად მიზანშეწონილია ანალიზის ზოგიერთი ამოცანების ამოხსნა დაუკავშიროთ გეომეტრიულ ნაკვეთთა განხილვას, ასე რომ თავის მხრივ გეომეტრიაც დიდ დახმარებას უწევს ანა-

¹⁾ René Descartes ან Cartesius—საფრანგეთის სახელგანთქმული მათემატიკოსი და ფილოსოფოსი (1596—1650).



ლიზს. მაგალითად ალგებრის მრავალი ამოცანის ამოხსნა პოლინომების განსაკუთრებით თვალსაჩინო განსახიერებას გეომეტრიული გზის მეშვეობით. შუალედით.

ჩვეულებრივ „ანალიზური გეომეტრიის“ სახელწოდებით იგულისხმება ამ მეცნიერების ის ნაწილი, რომელიც სარგებლობს მხოლოდ ელემენტარული ალგებრით (რა თქმა უნდა ტრიგონომეტრიის ჩათვლევად). ასეთივე შინაარსით იგულისხმება ეს სახელწოდება ამ სახელმძღვანელოს სათაურში.

მთელი კურსი ორ ნაწილად იყოფა. წინამდებარე პირველ ნაწილში შეისწავლებიან ისეთი ნაკვთები, რომელნიც შედგენილი არიან წერტილთა, წრფეთა და სიბრტყეთა მიერ. როგორც მეტად სასარგებლო დამხმარე იარაღი, აქვე გამოყენებულია ვექტორის ცნება და ვექტორთაგან შედგენილი ნაკვთების თვისებანი; სწორედ ამით იწყება კურსის პირველი თავები. მეორე ნაწილი კი შეიცავს მეორე რიგის წირებისა და ფართეულების თვისებათა მიმოხილვას.

თ ა ვ ი პ ი რ ვ ე ლ ი

ვეპტორები. — გეგმილთა თეორია

I. ნაკვეთი, ღერძი, ვეპტორი

1. ნაკვეთი. ნაკვეთის ცნება უკვე ელემენტარული გეომეტრიიდანაც ცნობილი: ნაკვეთი არის წრფის ნაწილი ორივე მხრიდან შემოსაზღვრული ორი წერტილით. ნაკვეთის არსებითი ელემენტი არის მისი სიგრძე.

გავიხსენოთ მოკლეთ, როგორ უნდა გვესმოდეს ეს უკანასკნელი. ავიღოთ რომელიმე ნებისმიერი, მაგრამ გარკვეული ნაკვეთი, როგორც სიგრძის ერთეული და გავზომოთ აღებული ნაკვეთი. ამ ნაკვეთის სიგრძე ეწოდება იმ რიცხვს, რომელიც გვიჩვენებს თუ რამდენჯერ თავსდება ერთეული აღებულ ნაკვეთში. რასაკვირველია შეიძლება მოხდეს, რომ ნაკვეთი-ერთეული მთელ რიცხვჯერ არ თავსდება აღებულ ნაკვეთში; მაშინ მოცემული ნაკვეთის სიგრძე მთელი რიცხვი კი არ იქნება, არამედ ნაწილადი ან ირრაციონალურიც; ეს უკანასკნელი შემთხვევა არის კიდევ ყველაზე უფრო ზოგადი.

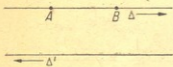
ყველა ეს კარგად ცნობილია ელემენტარული მათემატიკიდან. ჩვენთვის საჭიროა მხოლოდ დავიხსოვოთ, რომ აღებული ნაკვეთის სიგრძე შემდეგში ყველგან უნდა გვესმოდეს, როგორც დადებითი რიცხვი, რომელსაც ვღებულობთ ერთეული-ნაკვეთით გაზომვის საშუალებით.

2. ღერძი. ანალიზურ გეომეტრიაში გარდა წრფეწირის ცნებისა ძირითადი მნიშვნელობა აქვს ეგრედ წოდებულს ღერძის ცნებას, რომელიც პირველთან მეტად დაახლოვებული ცნებაა. განვიხილოთ რომელიმე წრფე AB წერტილი, რომელიც განუწყვეტლივ ძრავს ამ წრფეზე შესაძლებელია აღწერდეს ამ წრფეს ორი მოპირდაპირე მიმართულებით: A -დან B -საკენ ან პირიქით B -დან A -საკენ. ავარჩიოთ რომელიმე ამ მიმართულებათაგანი და უწოდოთ მას დადებითი მიმართულება; მოპირდაპირე მიმართულებას უწოდოთ უარყოფითი. ის წრფე, რომელზეც არჩეულია გარკვეული მიმართულება დადებითი



თად მიღებული იწოდება ღერძად. დადებით მიმართულებას ეწოდება აგრეთვე გეზი. ღერძი ჩვეულებრივ გამოისახება წრფის საშუალებით, რომელზეც ისარით აღნიშნულია გეზი, ანუ დადებითი მიმართულება; მაგალითად, Δ -ღერძი დადებითად მიმართულია ანუ მოგეზულია A -დან B -საკენ (იხ. ნახ. 1).

ორი ღერძის შესახებ ამბობენ, რომ მათ აქვთ ერთი და იგივე გეზი, თუ ისინი არამც თუ პარალელური არიან, არამედ ერთნაირი დადებითი მიმართულება აქვთ; იმ შემთხვევაში, როცა ორი ღერძი პარალელურია, მაგრამ მათი დადებითი მიმართულება სხვადასხვაა, ამბობენ, რომ ეს ღერძები არიან მოპირდაპირედ მოგეზული. მაგალითად Δ და Δ' -ღერძები სწორედ ასეთი არიან (იხ. ნახ. 1).



ნახ. 1.

3. ვექტორები. ვექტორის ცნება იგივე დამოკიდებულებაში იმყოფება ნაკვეთის ცნებასთან, როგორც ღერძის ცნება წრფისთან.

ვექტორი ეწოდება წრფის ნაკვეთს, რომელსაც მინიჭებული აქვს გარკვეული დადებითი მიმართულება, ანუ გეზი. ნახაზზე ვექტორი გამოისახება როგორც ნაკვეთი, რომელზეც ისარით აღნიშნულია გეზი. ვექტორის ერთერთი ბოლო წერტილი იწოდება ვექტორის სათავედ, ხოლო მეორე ბოლოდ; ვექტორის დადებითი მიმართულება სათავედან ბოლოსაკენ მიიმართება. ვექტორის სათავეს უწოდებენ აგრეთვე ვექტორის მოდების წერტილს. ვექტორს ჩვენ აღვნიშნავეთ ასეთნაირად: \overline{AB} , სადაც პირველ ადგილზე დგას სათავეის გამოისახველი ასო, ხოლო მეორეზე ის ასო, რომელიც ბოლოს შეეფუება. ხაზი ზევიდან აღნიშნავს, რომ ჩვენ საქმე გვაქვს ვექტორთან და არა უბრალო ნაკვეთთან. ჩვენ ხშირად ვექტორს აგრეთვე ერთი ასოთი აღვნიშნავეთ ხაზით ზევიდან, როგორც მაგალითად: P .

\overline{AB} ან P ვექტორის სიგრძისათვის ჩვენ ვიხმართ აღნიშვნას $|AB|$ ან $|P|$.

ვექტორის ცნების გამოყენება მეტად ხელსაყრელია, როგორც თვით მათემატიკაში, ისე ფიზიკის და მექანიკის სხვადასხვა დარგებში.

მრავალი ფიზიკური სიდიდის წარმოდგენა შეიძლება ვექტორის საშუალებით და ხშირად ასეთი წარმოდგენა ხელს უწყობს ფორმულების და საერთო დასკვნების განზოგადოებას და გამარტივებას. სახელდობრ, კოველი ფიზიკური სიდიდე, რომელსაც გარდა გარკვეული რიცხვითი



მნიშვნელობისა აქვს გარკვეული გეზიც, შეიძლება წარმოვადგინოთ \vec{v} ვექტორით, რომლის სიგრძე (რიცხვობრივ) ტოლია განსაზღვრულ რიცხვითი მნიშვნელობისა, და გეზიც ისეთივე აქვს როგორც აღებულ სიდიდეს.

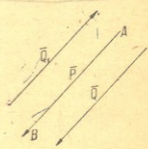
ვექტორით გამოსახული ფიზიკური სიდიდის მაგალითებად შეგვიძლიან მოვიყვანოთ ძალა, სიჩქარე (აღებულის წერტილის), აჩქარება და სხვა. ისეთი სიდიდენი რომელთაც ვექტორით გამოსახვა შეეფერებათ ვექტორული სიდიდეები ეწოდებათ.

ხშირად ვექტორული სიდიდის და მისი გამომსახველი ვექტორის გაიგივება ხდება; მაგალითად, ამბობენ, რომ ძალა (ან სიჩქარე) არის ვექტორი.

უნდა შევნიშნოთ კიდევ, რომ ჩვენ მიერ მოცემული განმარტება ვექტორის, როგორც გეზით აღჭურვილი ნაკვეთის, გარკვეული თვალსაზრისით, შეტად ვიწროა. შეიძლება უფრო ზოგადი, განყენებული განმარტება; ამ თვალსაზრისით ნაკვეთი აღჭურვილი გეზით, უკვე ვექტორი კი არ იქნება, არამედ ვექტორული სიდიდის ერთერთი სახე.

ვექტორულ სიდიდეს უპირისპირებენ ოდენურ (ანუ სკალარულ) სიდიდეს, რომელსაც არ აქვს მიმართულება და მთლიანად დახასიათდება მისი ზომის გამომსახველი რიცხვით და ნიშნით; მაგალითად, ნაკვეთის სიგრძე, ფართობი, ტემპერატურა, მასა და სხვ. ყველა ესენი ოდენური სიდიდეებია. შემდეგში ჩვენ უწოდებთ სკალარს ისეთ რიცხვს (დადებითს ან უარყოფითს), რომელიც ახასიათებს აღებულ ოდენურ სიდიდეს.

4. ვექტორთა გეომეტრიული ტოლობა. ორ ვექტორს \vec{P} და \vec{Q} ეწოდებათ გეომეტრიულად თანატოლი ან უბრალოდ თანატოლი, თუ მათ აქვთ ერთი და იგივე სიგრძე და გეზი. ეს გარემოება ასე ჩაიწერება: $P = Q$. საჭიროა გვახსოვდეს, რომ ვექტორთა სიგრძეების თანატოლობა კიდევ არ ნიშნავს მათ გეომეტრიულ თანატოლობას.

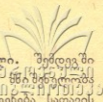


ნახ. 2.

თუ \vec{P} და \vec{Q} -ვექტორებს ერთი და იგივე სიგრძე აქვთ, ხოლო მოპირდაპირე გეზი, მაშინ ასეთ ვექტორებს ურთიერთ მოპირდაპირე ეწოდებათ.

ამას ასე გამოსახავენ: $\vec{P} = -\vec{Q}$. მაგალითად: \vec{P} და \vec{Q} ვექტორები (იხ. ნახ. 2) გეომეტრიულად თანატოლი არიან, ხოლო \vec{P} და \vec{Q}_1 ურთიერთ მოპირდაპირე იქნებიან.

თუ ვექტორის სიგრძე ნულია, მაშინ ამბობენ, რომ ეს ვექტორი ნულის ტოლია. ასეთი ვექტორის მიმართულება განუზღვრელია.



5. ვექტორები: თავისუფალი, სრიალა და შებმული.

განსახილავ საკითხთა უმეტესი ნაწილისათვის არსებითი მნიშვნელობა აქვთ ვექტორის მხოლოდ სიგრძეს და გეზს; რაც შეეხება სათავის მდებარეობას მას ყურადღება არ ექცევა. ამიტომ შემდეგში (თუ საწინააღმდეგო განსაკუთრებით აღნიშნული არაა) ჩვენ იგივეურად ჩავთვლით ისეთ ვექტორებს, რომელთაც ერთი და იგივე სიგრძე და გეზი აქვთ, სათავის მდებარეობის განურჩევლად. სხვანაირად რომ ვთქვათ, ჩვენ იგივეურად (ანუ ტოლფასად) ჩავთვლით ისეთ ვექტორებს, რომელნიც გეომეტრიულად თანატოლი არიან.

მაგრამ უნდა შევნიშნოთ, რომ თეორიული და გამოყენებითი მათემატიკის მრავალ საკითხში საჭირო ხდება ისეთი ვექტორების განხილვა, რომელთა სათავის მდებარეობას არსებითი მნიშვნელობა აქვს. ამ უკანასკნელთაგან განსახვევებლად ის ვექტორები, რომელიც ჩვენ ზევით დავახასიათეთ (ესე იგი ის, რომელთა სათავის მდებარეობას მნიშვნელობა არ აქვს) იწოდებიან როგორც თავისუფალი ვექტორები.

არათავისუფალ ვექტორთა შორის მათემატიკაში, მექანიკაში და ფიზიკაში განიხილებიან სრიალა და შებმული ვექტორები.

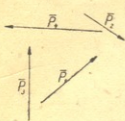
სრიალა იწოდება ისეთ ვექტორს, რომელნიც ითვლებიან ტოლფასად თუ ისინი არამც თუ გეომეტრიულად თანატოლი არიან, არამედ ერთსა და იმავე წრფეზე მდებარეობენ. სრიალა გეზრის ერთერთ მაგალითად შეიძლება მოვიყვანოთ მყარ ტანზე მოდებული ძალა. მართლაც, მექანიკიდან ცნობილია, რომ ორი ძალა, გეომეტრიულად თანატოლი და ერთსა და იმავე წრფეზე მდებარე არიან ტოლფასი იმ გაგებით, რომ ერთნაირად მოქმედებენ მყარ ტანზე.

შებმული ვექტორები არიან ისეთნი, რომელნიც ტოლფასად ჩაითვლებიან, თუ ისინი არამც თუ გეომეტრიულად თანატოლი არიან, არამედ ერთი და იგივე სათავე აქვთ. მაგალითად, ძალა მოდებული რაიმე არა მყარი (ვთქვათ, დრეკადი) ტანის რომელიმე წერტილზე.

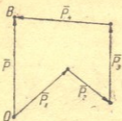
II. გეომეტრიული ჯამი. ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლი. ალგებრიული მიმართულების პარალელური ვექტორები

შემდეგში ჩვენ მოგვიხდება რამოდენიმე უმარტივესი ოპერაციის შესრულება ვექტორებზე, რომელნიც მსგავსნი არიან ალგებრული შეკრებისა და გამრავლების მოქმედებისა. ამა თუ იმ ვექტორული ოპერაციის შემოღების გამართლებას ვპოულობთ იმ სარგებლობაში, რომელიც მოაქვს მათ გამოყენებას. ამ სახელმძღვანელოში ჩვენ განვიხილავთ უმნიშვნელოვანეს მათ შორის და დავიწყებთ უმარტივესიდან.

6. გეომეტრიული ჯამი. ვთქვათ მოცემულია n ვექტორი: $\vec{P}_1, \vec{P}_2, \dots, \vec{P}_{n-1}, \vec{P}_n$, როგორმე მდებარე სივრცეში (ნახ. 3a, 3b). სივრცისათვის ნახაზზე წარმოდგენილია შემთხვევა, როდესაც 4 ვექტორია მოცემული, ესე იგი $n = 4$).



ნახ. 3a.



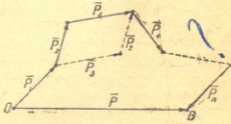
ნახ. 3b.

ავიღოთ სივრცეში სრულიად ნებისმიერი O წერტილი და ამ წერტილიდან, როგორც სათავედ, ვექტორი გავავლოთ, გეომეტრიულად თანბალი \vec{P}_1 -ვექტორისა (ნახ. 3b). შემდეგ ავავოთ ვექტორი \vec{P}_2 -ის თანბალი ისე, რომ მისი სათავე

უკვე გავლებული ვექტორის ბოლოში მოთავსდეს; ესაა ავავოთ \vec{P}_3 -ის თანბალი ვექტორი, რომლის სათავე წინამაველი ვექტორის ბოლოში მოთავსდეს და ასე შემდეგ ყველა მოცემული ვექტორებისათვის. ამნაირად მივიღებთ ტეხილს, შედგენილს ადებულ ვექტორთა თანბალ ვექტორებისაგან ისეთნაირად, რომ ყოველი წინამაველი ვექტორის ბოლოში ემთხვევა მიმდევარი ვექტორის სათავე.

ამ ტეხილს (საზოგადოდ არაჩაკეტილს) ეწოდება ვექტორთა მრავალკუთხედი.

ვექტორი $\vec{P} = \vec{OB}$, რომელსაც სათავედ აქვს პირველი ვექტორის სათავე O , ხოლო ბოლოდ უკანასკნელი ვექტორის ბოლო B , არის მოცემული მრავალკუთხედის შემკვრელი ვექტორი.



ნახ. 4.

ეს შემკვრელი ვექტორი ან ყოველი სხვა, გეომეტრიულად მისი თანბალი, იწოდება ადებულ ვექტორთა გეომეტრიულ ჯამად ან უბრალოდ ჯამად, რაც შემდგენიარად ჩაიწერება:

$$\vec{OB} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \dots + \vec{P}_{n-1} + \vec{P}_n.$$

გეომეტრიული ჯამის შედგენის დროს, ჩვენ ავიღეთ შესაკრები ვექტორები გარკვეული მიმდევრობით, მაგრამ ადვილი გასაგებია, რომ გეომეტრიული ჯამი დამოუკიდებელია შესაკრებთა რიგი-



საგან.¹⁾ მართლაც, დავამტკიცოთ ჯერჯერობით, რომ გეომეტრიული ჯამი არ იცვლება რომელიმე ორი თანამიმდევარი შესაკრებთა და დანაცვლებით, ესე იგი, მაგალითად;

$$\overline{P_1} + \overline{P_2} + \overline{P_3} + \dots + \overline{P_n} = \overline{P_1} + \overline{P_2} + \overline{P_3} + \dots + \overline{P_n};$$

ეს აშკარად ჩანს 4 ნახაზზე, რომელზეც თავიდანვე აღებულია ვექტორთა მრავალკუთხედი იმ მიმდევრობით, როგორც ეს უკანასკნელი ტოლობის მარცხენა მხარეზეა წარმოდგენილი, შემდეგ კი პუნქტირით აღნიშნულია $\overline{P_2}$ და $\overline{P_3}$ -ის გარდანაცვლებით მიღებული მიმდევრობა; ცხადია, რომ $\overline{P_4}$ ვექტორის სათავე დარჩება ძველ ადგილზე და ამგვარად ყველა დანარჩენი ვექტორები არ შეიცვლიან თავის მდებარეობას; ამიტომ მათი ჯამი \overline{OB} დარჩება უცვლელი.

ეხლა უკვე ადვილი დასამტკიცებელია, რომ ჯამი არ შეიცვლება შესაკრებთა ნებისმიერი გარდანაცვლებით. მართლაც, ყოველი გარდანაცვლება შეგვიძლიან განვიხილოთ როგორც შედეგი რამოდენიმე ორი მეზობელი შესაკრების თანამიმდევარი გარდანაცვლებით, საიდანაც უშუალოდ გამომდინარეობს ჩვენი წინადადების სამართლიანობა.

აღნიშნოთ გეომეტრიული ჯამის კიდევ ერთი თვისება, რომელიც მსგავსია ალგებრული ჯამის თვისებისა:

გეომეტრიული შეკრების შესრულება შეიძლება შესაკრებთა ნებისმიერ ჯგუფებად შეერთებით²⁾. მაგალითად, გეომეტრიული ჯამი:

$$(1) \quad \overline{P_1} + \overline{P_2} + \overline{P_3} + \dots + \overline{P_n}$$

შეგვიძლიან მივიღოთ ისეთნაირად, რომ შევადგენთ გეომეტრიულ ჯამს: $\overline{P_1} + \overline{P_2} + \overline{P_3}$ და მიღებულ ვექტორს მიუმატებთ (1) ჯამის დანარჩენ შესაკრებს. ამ უბრალო დებულების დამტკიცებას ჩვენ მივანდობთ თვით მკითხველს.

სამარჯიშო მაგალითები

1. ააგეთ გეომეტრიული ჯამი ისეთი ვექტორების $\overline{P_1}, \overline{P_2}, \dots, \overline{P_n}$ რომელთაც ერთი და იგივე გეზი აქვთ და დაამტკიცეთ, რომ ამ შემთხვევაში გეომეტრიული ჯამის სიგრძე ტოლია შესაკრებთა სიგრძეების ჯამისა.

დაამტკიცეთ, რომ ყველა სხვა შემთხვევაში გეომეტრიული ჯამის სიგრძე ნაკლებია ვიდრე შესაკრებთა სიგრძეების ჯამი.

¹⁾ ამ თვისებას კომუტატივობის თვისება ეწოდება.

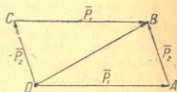
²⁾ ეს არის ასოციაცივობის თვისება.

2. ააგეთ გეომეტრიული ჯამი ორი ურთიერთ მოპირდაპირე ვექტორის და დაამტკიცეთ, რომ მისი სიგრძე ტოლია შესაკრებთა სიგრძეების სხვაობის აბსოლუტური მნიშვნელობისა, ხოლო გეზი იგივე ექნება, რაკ უდიდესს (სიგრძით) შესაკრებს.

3. რა თავისებურება აქვს იმ ვექტორთა მრავალკუთხედს, რომელსაც გეომეტრიული ჯამი ნულის ტოლია?

7. კერძო შემთხვევები. თუ შესაკრებთა რიცხვი ორის ტოლია, მაშინ, როგორც უკვე აღნიშნული იყო, და როგორც ეს ჩანს ნახაზიდან, $(\vec{P}_1 + \vec{P}_2)$ ჯამის შედეგის დროს იგივე \vec{OB} -ვექტორს მივიღებთ რაც $(\vec{P}_2 + \vec{P}_1)$ ჯამისათვის, ასე რომ $\vec{OB} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 = \vec{P}_2 + \vec{P}_1$.

ნახაზი გვიჩვენებს, რომ ორი ვექტორის ჯამი არის იმ პარალელოგრამის დიაგონალი, რომელიც აგებულია \vec{P}_1 და \vec{P}_2 ვექტორებზე ისეთნაირად, რომ ამ უკანასკნელთა სათავე ერთი და იგივეა; ამასთანავე, დიაგონალს უნდა მივცეთ გეზი საერთო სათავედან მოპირდაპირე წვეროსაკენ.

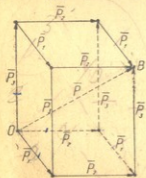


ნახ. 5.

ეს არის, ეგრედწოდებული, ვექტორთა პარალელოგრამის წესი.

წინა პარაგრაფის თანახმად ცხადია, რომ ყოველი გეომეტრიული ჯამი შეგვიძლიან შემდეგნაირად შევადგინოთ: შევკრიბოთ რომელიმე ორი შესაკრები ეხლახან აღნიშნული წესით, მიღებულ შედეგს ამავე წესით მიუმატოთ შემდეგი შესაკრები და ასე შემდეგ.

განვიხილოთ ეხლა სამი შესაკრების შემთხვევა \vec{P}_1, \vec{P}_2 და \vec{P}_3 . შეკრება შეიძლება ექვსი სხვადასხვა მიმდევრობით; $(\vec{P}_1, \vec{P}_2, \vec{P}_3), (\vec{P}_1, \vec{P}_3, \vec{P}_2), (\vec{P}_2, \vec{P}_1, \vec{P}_3), (\vec{P}_2, \vec{P}_3, \vec{P}_1), (\vec{P}_3, \vec{P}_1, \vec{P}_2), (\vec{P}_3, \vec{P}_2, \vec{P}_1)$, იხ. ნახ. 6.



ნახ. 6.

ყოველი ამ მიმდევრობათაგანი იძლევა, როგორც ეს მოსალოდნელია, ერთსადაიმავე \vec{OB} ჯამს.

ნახაზის თანახმად ცხადია, სამი ვექტორის გეომეტრიული ჯამი შეიძლება განვიხილოთ, როგორც იმ პარალელებიპედის დიაგონალი, რომელიც აგებულია \vec{P}_1, \vec{P}_2 და \vec{P}_3 ვექტორებზე ისეთნაირად, რომ ამ უკანასკნელთ ერთი და იგივე სათავე ჰქონდეთ; დიაგონალს უნდა მივცეთ ის გეზი, რომელიც მიმართულია საერთო სათავედან მოპირდაპირე წვეროსაკენ.

*) სამი ელემენტისაგან გარდანაცვლებათა რიცხვი იქნება $1 \cdot 2 \cdot 3 = 6$.



სავაკჯიშო მავალითები და დამატებანი

ქართული

საქართველოს

1. მოცემულია ორი ვექტორი \vec{P} და \vec{Q} და კუთხე φ მათ შორის. იპოვეთ ამ ვექტორთა გეომეტრიული ჯამის სიგრძე $|\vec{R}|$ და აგრეთვე ის α და β კუთხეები, რომელთაც ეს \vec{R} ვექტორი შეადგენს \vec{P} და \vec{Q} ვექტორებთან.

$$\text{პას. } |\vec{R}| = \sqrt{P^2 + Q^2 + 2PQ \cos \varphi};$$

რაც შეეხება კუთხეებს, ესენი შეიძლება ვიპოვოთ შემდეგი ტოლობებიდან: $\frac{\sin \alpha}{|Q|} = \frac{\sin \beta}{|P|} = \frac{\sin \varphi}{|R|}$. საქმარისია ცხრილებით გამოვიყვანოთ კუთხე α შემდეგი ტოლობის საშუალებით: $\sin \alpha = \frac{|Q|}{|R|} \sin \varphi$, მაშინ β მოიპოვება შემდეგი ტოლობიდან $\alpha + \beta = \varphi$.

2. დაამტკიცეთ $|\vec{R}|$ -ის გამოსახულების მიხედვით (იხ. მაგ. 1), რომ φ კუთხის ცვლილების დროს, თუ \vec{P} და \vec{Q} ვექტორების სიგრძეები უცვლელია, მაშინ გეომეტრიული ჯამის სიგრძე იცვლება $|P| - |Q|$ და $|P| + |Q|$ საზღვრებში (ჩვენ ვგულისხმობთ გარკვეულობისათვის, რომ $|P| \geq |Q|$).

φ -ს რომელ მნიშვნელობათათვის მიაღწევს გეომეტრიული ჯამის სიგრძე უდიდეს და უმცირეს მნიშვნელობას?

გამოიყვანეთ იგივე შედეგები ნახაზის უშუალო განხილვით.

3. სამი ვექტორი \vec{P} , \vec{Q} და \vec{R} მოთავსებულია ერთსა და იმავე სიბრტყეში; მოცემულია მათი სიგრძეები: $|P| = 2$; $|Q| = |R| = 1$; გარდა ამისა ცნობილია, რომ \vec{Q} და \vec{R} ვექტორები \vec{P} ვექტორთან შეადგენენ კუთხეს 60° -ს. იპოვეთ α კუთხე \vec{Q} და \vec{R} ვექტორების შორის და აგრეთვე $\vec{P} + \vec{Q} + \vec{R} = \vec{S}$ ჯამის სიგრძე.

$$\text{პას. } \alpha = 0 \text{ ან } 120^\circ; \text{ შესაბამისად ამისა } |\vec{S}| = 2\sqrt{3} \text{ ან } |\vec{S}| = 3.$$

4. აღებული ვექტორის წარმოდგენა, როგორც რამოდენიმე შესაკრების ჯამის (ანუ ვექტორის და შლა ჯამად) — ეს საკითხი განუზღვრელია, ესე იგი მას უამრავი ამოხსნა აქვს.

თუ დავკმაყოფილებით ისეთი ვექტორებით, რომელნიც ყველა ერთსა და იმავე სიბრტყეში იმყოფებიან, დაამტკიცეთ (უბრალო აგებით), რომ საკითხი რომელიმე \vec{R} ვექტორის ორი შესაკრების ჯამად დაშლის შესახებ განსაზღვრული ხდება თუ დამატებით მოცემულია ან:

a. მიმართულებანი, რომელთა პარალელური იქნებიან შესაკრები ვექტორები (ერთი ამონახსნი);

ან b. მიმართულება და სიგრძე ერთერთი შესაკრების (ერთი ამონახსნი);

ან c. მიმართულება, რომლის პარალელურია ერთერთი შესაკრები და სიგრძე მეორის (ორი, ერთი ან არცერთი ამონახსნი);

1) კუთხე ორ ვექტორს შორის ვწოდება იმ კუთხეს, რომელსაც ქმნიან ამ ვექტორთა გეგმები და რომლის მნიშვნელობა იმყოფება 0° და 180° -სს შორის, თუ ვექტორთა სათავე ერთი და იგივე არ არის, მაშინ კუთხის გასაზომად საჭიროა გეგმების შეუსვლელად ისე გადავიტანოთ ვექტორები, რომ მათ საერთო სათავე ქონდეთ.

ან d . შესაკრებთა სიგრძეები (ორი, ერთი ან არცერთი ამონახსნი), დაამტკიცეთ, რომ ყოველი აქ აღნიშნული შემთხვევა ნამრავლები ხელის ამონახსნის ერთერთ ძირითად შემთხვევაზე.

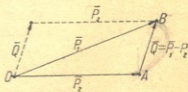
5. სამი ვექტორი \vec{P} , \vec{Q} და \vec{R} წვეილ-წვეილად ურთიერთ პერპენდიკულარი არიან და მათი სიგრძეები შესაბამისად ტოლნი არიან 1, 2 და 3-ისა. იპოვეთ ამ ვექტორთა გეომეტრიული S — ჯამის სიგრძე და ის კუთხეები α , β , γ , რომელთაც ეს ჯამი შეადგენს აღებულ ვექტორებთან.

პას. $|\vec{S}| = \sqrt{14}$; $\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{14}}$; $\cos \beta = \frac{2}{\sqrt{14}}$; $\cos \gamma = \frac{3}{\sqrt{14}}$.

8. გეომეტრიული სხვაობა. ორი \vec{P}_1 , \vec{P}_2 ვექტორის გეომეტრიული სხვაობა ან უბრალოდ სხვაობა ეწოდება ისეთ \vec{Q} ვექტორს რომელიც შეკრებილი \vec{P}_1 -თან გვაძლევს \vec{P}_2 -ს, ესე იგი \vec{Q} არის ის ვექტორი, რომელიც შემდეგ პირობას აკმაყოფილებს: $\vec{P}_1 = \vec{P}_2 + \vec{Q}$ ამ გარემოებას ასე აღნიშნავენ: $\vec{Q} = \vec{P}_1 - \vec{P}_2$.

განმარტების თანახმად აშკარაა, რომ \vec{P}_1 და \vec{P}_2 ვექტორების გეომეტრიული სხვაობის ასაგებად საკმარისია გადავიტანოთ¹⁾ ეს ვექტორები ისე, რომ მათ საერთო სათავე ჰქონდეთ და შემდეგ გავავლოთ ვექტორი \vec{AB} ხაზის ბოლოდან \vec{P}_2 ვექტორის ბოლოსაკენ; ეს ვექტორი იქნება სწორედ საძიებელი სხვაობა (ნახ. 7).

ცხადია აგრეთვე, რომ, გეომეტრიული სხვაობა $\vec{P}_1 - \vec{P}_2$ შეიძლება მივიღოთ, თუ გეომეტრიულად შევკრებთ ვექტორებს \vec{P}_1 და $(-\vec{P}_2)$, ესე იგი, $\vec{Q} = \vec{P}_1 - \vec{P}_2 = \vec{P}_1 + (-\vec{P}_2)$. გავიხსენოთ, რომ $(-\vec{P}_2)$ აღნიშნავს ვექტორს \vec{P}_2 ვექტორის მოპირდაპირეს (იხ. ნახ. 7, პუნქტირი).



ნახ. 7.

მაგალითი. იპოვეთ \vec{P} და \vec{Q} ვექტორების გეომეტრიული სხვაობის სიგრძე, თუ $|\vec{P}| = 3$, $|\vec{Q}| = 5$ და კუთხე \vec{P} და \vec{Q} -ს შორის არის 120° .

პას. $|\vec{R}| = 7$.

9. ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლი. ვთქვათ \vec{P} არის რომელიმე ვექტორი და m — რომელიმე დადებითი ან უარყოფითი რიცხვი (სკალარი).

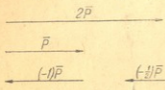
\vec{P} ვექტორისა და m რიცხვის ნამრავლი $m\vec{P}$ ეწოდება ვექტორს, რომელსაც სიგრძედ აქვს $|m| |\vec{P}|$, ხოლო გეზი

¹⁾ ვექტორის გადატანა ნიშნავს გადატანას გეზის შეუცვლელად.



იგივე რაც \bar{P} -ს, თუ $m > 0$ და მოპირდაპირე P -ს, თუ $m < 0$.

ასე რომ ვექტორის გამრავლება 2-ზე ნიშნავს მისი სიგრძის გასამკვეცებას გეზის შეუცვლელად; ვექტორის გამრავლება (-3) -ზე ნიშნავს სიგრძის გასამკვეცებას და მოპირდაპირე გეზის მიჩიქებას (იხ. ნახ. 8, სადაც გამოსახული არიან შემთხვევები $m = +2$; $m = -1$; $m = -\frac{1}{2}$).



ნახ. 8

აშკარაა, სხვათა შორის, რომ, თუ m მთელი დადებითი რიცხვია, მაშინ $m\bar{P} = \bar{P} + \bar{P} + \dots + \bar{P}$ (m შესაკრებია). აღვილი შესამოწმებელია, აგრეთვე, განსახილავი ნამრავლის შემდეგი მარტივი თვისებების სამართლიანობა:

$$(1) \quad (-1)\bar{P} = -\bar{P},$$

$$(2) \quad m(n\bar{P}) = mn \cdot \bar{P},$$

სადაც m და n ნებისმიერი რიცხვებია; მაგალითად, $3(-2\bar{P}) = -6\bar{P}$ (შეადგინეთ ნახაზი).

ნამრავლი \bar{P} ვექტორისა და $\frac{1}{m}$ რიცხვისა აღინიშნება აგრეთვე $\frac{\bar{P}}{m}$ -ით, ასე რომ განმარტების ძალით:

$$(3) \quad \frac{\bar{P}}{m} = \frac{1}{m} \bar{P}.$$

10. ნამრავლი გეომეტრიული ჯამისა და რიცხვისა. დავამტკიცოთ ეხლა შემდეგი მარტივი დებულება.

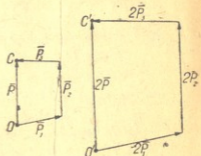
იმისათვის, რომ გეომეტრიული ჯამი გავამრავლოთ აღებულ რიცხვზე, საკმარისია ამ რიცხვზე გავამრავლოთ ყოველი შესაკრები ვექტორი და ყველა მიღებული შედეგი შევკრიბოთ (გეომეტრიულად), ესე იგი:

$$m \cdot (\bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n) = m\bar{P}_1 + m\bar{P}_2 + \dots + m\bar{P}_n.$$

მართლაც, ავიღოთ აღებულ ვექტორთა მრავალკუთხედი და გავიყვანოთ მისი შემკვერელი $\overline{OC} = \bar{P} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n$. (იხ. ნახ. 9, სადაც სიმარტივისათვის აღებულია სამი შესაკრები), შემდეგ ავიღოთ $m\bar{P}_1$,

$m\vec{P}_1, \dots, m\vec{P}_n$ ვექტორთა მრავალკუთხედი (იხ. ნახ. 9. სადაც სიმარტივისთვის $m=2$); ვთქვათ \vec{OC} არის ამ მრავალკუთხედის შემკვრელი.

რადგანაც მეორე მრავალკუთხედის გვერდები პროპორციულნი არიან პირველის გვერდებისა და პარალელურია მათი (აქვთ იგივე განზომილება და მოპირდაპირე, თუ $m < 0$), ამიტომ ეს ორი მრავალკუთხედი მსგავსია და მსგავსად მდებარე. ცხადია, მაშ, რომ ამ მრავალკუთხედების შემკვრელნი \vec{OC} და $\vec{OC'}$ პარალელური არიან (აქვთ ერთი და იგივე გეზი, თუ $m > 0$ და მოპირდაპირე, თუ $m < 0$) და მათი სიგრძეების ფარდობა ტოლია მრავალკუთხედთა შესაბამის გვერდთა სიგრძეების ფარდობისა. ეს კი ნიშნავს, რომ: $\vec{OC'} = m\vec{OC} = m\vec{P}$.



ნახ. 9.

მაგრამ $\vec{OC'}$ განმარტების თანახმად, არის $m\vec{P}_1 + m\vec{P}_2 + \dots + m\vec{P}_n$; ჩვენნი წინადადება ამგვარად დამტკიცებულია.

სავარჯიშო მაგალითები და დამატებანი

1. მოცემულია ორი ვექტორი \vec{OA} და \vec{OB} სერთო სათავით O . ააგეთ (პარალელოგრამის წესით) ვექტორი $\vec{OC} = \frac{1}{2}\vec{OA} + \frac{1}{2}\vec{OB}$ იმავე O სათავით და უშუალოთ შეამოწმეთ, რომ $\vec{OC} = \frac{1}{2}(\vec{OA} + \vec{OB})$. დამტკიცეთ, რომ C წერტილი ყოფს AB ნაკვეთს შუაზე.

2. სიმძიმის ცენტრი.— ვთქვათ მოცემულია რამოდენიმე ნივთიერი წერტილი (ე. ი. წერტილები, რომელთაც ვარკვეული მასები მიეწერებათ). აღნიშნოთ ესენი M_1, M_2, \dots, M_n -ით და მათი მასები¹ კი შესაბამისად m_1, m_2, \dots, m_n . ავიღოთ ნებისმიერი O წერტილი (გეომეტრიული) და ავაგოთ ვექტორი \vec{OC} სათავით O წერტილში, ისე რომ:

$$\vec{OC} = \frac{m_1\vec{OM}_1 + m_2\vec{OM}_2 + \dots + m_n\vec{OM}_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n}$$

¹ სიტყვებით: „ნივთიერი წერტილი“, „მასა“ ჩვენ ვსარგებლობთ განსაკუთრებით თვალსაჩინოებისათვის. არსებითად კი აქ საუბარია წერტილებზე, რომელთაგან თვითუფლისათვის მიკუთვნილია რაღაც რიცხვი, რომელიც (პირობით) იწოდება „მასად“. ეს მასები მზიოდება უარყოფითად იყენენ; ამ შემთხვევაში ჩვენ დამატებით ვიგულისხმობთ, რომ მასების ჯამი $m_1 + m_2 + \dots + m_n$ განსხვავდება ნულისაგან.



უნდა დავამტკიცოთ, რომ C წერტილის მდებარეობა დამოუკიდებელია O წერტილის შერჩევაზე (ამგვარად ეს C წერტილი დამოუკიდებელია იქნება მხოლოდ აღებულ ნივთიერ წერტილთა მდებარეობაზე და მხოლოდ ასეთ წერტილს უწოდებენ ნივთიერ წერტილთა სისტემის სიმძიმის ცენტრს ანუ ინერციის ცენტრს).

დამტკიცება. ავიღოთ რომელიმე სხვა O' წერტილი და ავაგოთ ვექტორი: $\overline{O'C} = m_1 \overline{O'M_1} + m_2 \overline{O'M_2} + \dots + m_n \overline{O'M_n}$; ჩვენი წინადადება დამტკიცებული იქნება თუ აღმოვაჩინოთ, რომ C ემთხვევა C -ს. მართალია, $\overline{O'M_1} = \overline{O'O} + \overline{O'M_1}$, \dots , $\overline{O'M_n} = \overline{O'O} + \overline{O'M_n}$; თუ ამათ შევითანთ წინა ტოლობის მარჯვენა მხარეში, მივიღებთ:

$$\overline{O'C} = \frac{(m_1 + m_2 + \dots + m_n) \overline{O'O} + m_1 \overline{O'M_1} + \dots + m_n \overline{O'M_n}}{m_1 + m_2 + \dots + m_n} = \overline{O'O} + \overline{OC} = \overline{O'C};$$

მაშ, $\overline{O'C} = \overline{O'C}$, საიდანაც გამომდინარეობს, რომ C ემთხვევა C -ს.

3. დამტკიცეთ, რომ იმ ორი ნივთიერი წერტილისაგან შემდგარი სისტემის სიმძიმის ცენტრი C , რომელთა მასები არიან m_1 და m_2 , იმყოფება წერტილთა შემაერთებელ ნაკვეთზე და ყოფს ამ ნაკვეთს მასების უკუპროპორციულ ნაწილებად; (კერძოდ, თუ ორივე მასა თანატოლია, მაშინ სიმძიმის ცენტრი შუაზე იმყოფება).

მითითება. ვთქვათ M_1 და M_2 არიან აღებულ წერტილები; აიღეთ $M_1 M_2$ ნაკვეთზე ისეთი წერტილი O , რომლისათვის ადგილი აქვს პროპორციას:

$$\frac{|M_1 O|}{|O M_2|} = \frac{m_2}{m_1} \text{ და შემდეგი ფორმულის გამოყენებით: } \overline{OC} = \frac{m_1 \overline{O M_1} + m_2 \overline{O M_2}}{m_1 + m_2}$$

დამტკიცეთ, რომ $\overline{OC} = 0$, ე. ი. რომ C წერტილი ემთხვევა O -ს.

4. განაზოგადეთ წინა ვარჯიშობის შედეგი იმ შემთხვევისათვის, როცა განიხილებიან უარყოფითი მასებიც.

პას. ორი მასის სიმძიმის ცენტრი ყველა შემთხვევებში იმყოფება $M_1 M_2$

წრფეზე და განისაზღვრება პროპორციით $\frac{|M_1 C|}{|C M_2|} = \frac{|m_2|}{|m_1|}$; ამასთანავე C აიღება

M_1 -სა და M_2 -ს შორის თუ მასები დადებითია და $M_1 M_2$ ნაკვეთის გარეთ, (იმ მხარისაკენ საითკენაც უდიდესი აბსოლუტური მნიშვნელობის მასაა), თუ მასები სხვადასხვა ნიშნის არიან.

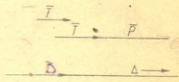
11. **აღებულ მიმართულებების პარალელური ვექტორები. მგეზავი (ერთეული ვექტორი).** ვექტორით შეგვიძლიან ვისარგებლოთ სივრცეში რაიმე მიმართულების განსასაზღვრავად. ვინაიდან ვექტორის სიგრძეს ამ მიზნისათვის არავითარი მნიშვნელობა არ აქვს, ამიტომ მიზანშეწონილია, რომ ამ შემთხვევაში ისეთი ვექტორით ვისარგებლოთ, რომლის სიგრძე ერთის ტოლია. ვექტორს, რომლის სიგრძე ერთის ტოლია, უწოდება მგეზავი¹⁾. ყოველი მგეზავი განსაზღვრავს გარკვეულ გეზს

¹⁾ რუსულ ლიტერატურაში ხმარობენ ტერმინს „ОПР“; ინგლისურად *ort* (შემოკლებული სიტყვა *orientation*).

სივრცეში. მაგალითად, მისთვის რომ რაიმე ღერძის გეზი განესაზღვროთ, საკმარისია აღინიშნოს ამ ღერძის მგეზავი, ესე იგი: $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ მნიშვნულის გეზი იგივეა რაც ღერძის.

თუ \vec{T} აღნიშნავს რომელიმე მგეზავს, მაშინ ის გეზიც, რომელიც ამ მგეზავით განისაზღვრება, მოკლეთ იწოდება \vec{T} გეზად.

განვიხილოთ ეხლა ნებისმიერი \vec{P} ვექტორი, \vec{T} მგეზავის პარალელური (ნახ. 10). ადვილი გასაგებია, რომ ეს ვექტორი შეიძლება წარმოვიღვინოთ როგორც: $\vec{P} = \vec{T} \cdot P$, სადაც P (უხაზოთ) არის რაღაც რიცხვი (სკალარი). სახელდობრ $P = \pm |P|$, თუ რომ $|P|$, ისე როგორც ყველგან აღნიშნავს \vec{P} -ვექტორის სიგრძეს; (+) აიღება, როდესაც \vec{P} და \vec{T} -ს ერთი და იგივე გეზი აქვთ (როგორც ნახაზზე 10) და (-) მაშინ, თუ \vec{P} და \vec{T} -ს მოპირდაპირე გეზები აქვთ.



ნახ. 10.

ეს უშუალოდ გამოიმდინარეობს ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლის განმარტებიდან. მართლაც, ნამრავლი $\vec{T} \cdot P$ არის ვექტორი, რომლის სიგრძე ტოლია $|\vec{T}| \cdot |P|$ ანუ $|P|$ (ვინაიდან $|\vec{T}| = 1$, რაც შეეხება $\vec{T} \cdot P$ ვექტორის გეზს, ცხადია, რომ ეს იგივეა რაც \vec{P} -ს გეზი (P -ს ნიშნისათვის მიღებული პირობის თანახმად).

მაგალითად, თუ \vec{P} ვექტორის სიგრძე 5-ის ტოლია და თვით ვექტორს იგივე გეზი აქვს რაც \vec{T} -ს, მაშინ $\vec{P} = 5\vec{T}$; თუ \vec{P} ვექტორის სიგრძე $\frac{1}{2}$ -ის ტოლია და გეზი მოპირდაპირე აქვს, მაშინ $\vec{P} = (-\frac{1}{2})\vec{T}$; რიცხვი P იწოდება, როგორც \vec{P} ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა \vec{T} გეზის მიმართულებით. (პირველ მაგალითში ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა +5-ის ტოლია, ხოლო მეორეში $-\frac{1}{2}$ -სა).

მაშ საკიროა ორი ცნების განსხვავება: ვექტორის სიგრძე ანუ აბსოლუტური მნიშვნელობა, რაც $|P|$ -ით აღინიშნება და მეორეს მხრივ ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა, რისთვისაც P -აღნიშვნას ეხმარობთ. ამ უკანასკნელს მაშინ აქვს მხოლოდ აზრი, როდესაც მოცემულია გარკვეული \vec{T} გეზი (პარალელური \vec{P} -სი), რომლის მიხედვითაც განიხილება ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა.

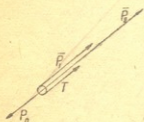


მიღებული ფორმულა: $\bar{P} = \bar{T} \cdot P$ ადვილად შეიძლება განვიხილოთ იმ შემთხვევისათვისაც, როდესაც \bar{T} მგეზავის მაგიერ მოიტყობა ნებისმიერი ვექტორი \bar{U} , განსხვავებული ნულისაგან და \bar{P} ვექტორის პარალელური. ცხადია, ამ შემთხვევაშიაც გვექნება: $\bar{P} = \bar{U} \cdot P_{||}$, სადაც $P_{||}$ არის რაიმე რიცხვი; სახელდობრ $P_{||} = \pm \frac{|P|}{|U|}$, სადაც $+$ ან $-$ ნიშანი აიღება იმის მიხედვით, ერთნაირად არიან მოგებული \bar{P} და \bar{U} , ვექტორები, თუ მოპირდაპირედ.

$P_{||}$ რიცხვს ვუწოდოთ \bar{P} და \bar{U} ვექტორთა ფარდობა.

განვიხილოთ ეხლა რამოდენიმე ვექტორი $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \dots, \bar{P}_n$ ერთი და იგივე \bar{T} გეზის პარალელური (იხ. ნახ. 11, რომელზეც თვალსაჩინობისათვის ეს ვექტორები და \bar{T} მგეზავი მიღებული არიან ერთსა და იმავე წერტილზე).

ცხადია, რომ გეომეტრიული ჯამი $\bar{P} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n$ პარალელურია იმავე \bar{T} გეზისა. შემდეგ ადვილი დასამტკიცებელია, რომ \bar{P} ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა ტოლია $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \dots, \bar{P}_n$ ვექტორების ალგებრულ მნიშვნელობათა ჯამისა (რატქმა უნდა იგულისხმება, რომ ალგებრული მნიშვნელობა, \bar{T} გეზის მიმართ განიხილება). მართლაც, ეს წინადადება ცხადია იმ შემთხვევისათვის, როდესაც ყველა შესაკრებ ვექტორებს ერთი და იგივე გეზი აქვთ (ასე რომ



ნახ. 11.

მათი ალგებრული მნიშვნელობანი ან ყველა დადებითია, ან ყველა უარყოფითი). შემდგომ ამისა, უშუალოდ ადვილი შესამოწმებელია, რომ ხსენებული წინადადება სამართლიანია ორი ისეთი შესაკრების შემთხვევისათვის, რომელთაც მოპირდაპირე გეზები აქვთ. საზოგადო შემთხვევა კი განხილულ შემთხვევებზე დაიყვანება, თუ ცალკე შევაჯგუფებთ ერთნაირად მოგებულ შესაკრებთ და ცალკე მოპირდაპირე შესაკრებთ.

დამტკიცებული დებულება ფორმულებით ასე გამოისახება: თუ

$$(3) \quad \bar{P}_1 = \bar{T} P_{1||}, \bar{P}_2 = \bar{T} P_{2||}, \dots, \bar{P}_n = \bar{T} P_{n||},$$

მაშინ გეომეტრიული ჯამისათვის $\bar{P} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n$, გვექნება: $\bar{P} = \bar{T} P$ სადაც

$$(4) \quad P = P_{1||} + P_{2||} + \dots + P_{n||}.$$



მოკლეთ რომ ვთქვათ:

$$(5) \quad \overline{TP}_1 + \overline{TP}_2 + \dots + \overline{TP}_n = \overline{T} (P_1 + P_2 + \dots + P_n).$$

აღნიშნათ კიდევ შემდეგი მარტივი დებულებები, რომლებიც უკლებლივ უკლებლივ მიჰყავს მათ: თუ m არის რიცხვი და \overline{P} არის ვექტორი, ალგებრული \overline{T} მგვზავის პარალელური, მაშინ $m\overline{P}$ ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა $m\overline{P}$ -ს ტოლია; ესე იგი:

$$m (\overline{T} P) = \overline{T} (mP).$$

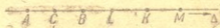
12. ვექტორები ღერძზე. ერთი და იგივე გეზის პარალელურ ვექტორთა კერძო შემთხვევას წარმოადგენენ ვექტორები, რომელნიც ერთსა და იმავე Δ ღერძზე მდებარეობენ. ვთქვათ \overline{T} არის ალგებრული Δ ღერძის მგვზავი და \overline{P} — რომელიმე ვექტორი ამ ღერძზე მდებარე. როგორც ზევით, აქაც გვექნება: $\overline{P} = \overline{TP}$, სადაც P არის ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა \overline{T} გეზის მიმართ. განსახილავ შემთხვევაში P სიდიდეს ჩვენ აგრეთვე უწოდებთ \overline{P} ვექტორის ალგებრულ მნიშვნელობას Δ ღერძის მიმართ. მაშ \overline{P} ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა Δ ღერძის მიმართ ტოლია $\pm|P|$, სადაც ნიშანი $+$ აიღება იმ შემთხვევაში, თუ ვექტორსა და ღერძს ერთი და იგივე გეზი აქვთ, ხოლო ნიშანი $-$, თუ მოპირდაპირე გეზები აქვთ.

განვიხილოთ ეხლა რამოდენიმე ვექტორი: $\overline{AB}, \overline{BC}, \dots, \overline{KL}, \overline{LM}$ რომელნიც ისეთნაირად მდებარეობენ Δ ღერძზე, რომ ყოველი მიმდევარი ვექტორის სათავე ემთხვევა წინამჟამინდელის ბოლოს (იხ. ნახ. 12). მაშინ \overline{AM} ვექტორი იქნება ალგებრულ ვექტორთა გეომეტრიული ჯამი:

$$(1) \quad \overline{AM} = \overline{AB} + \overline{BC} + \overline{CD} + \dots + \overline{KL} + \overline{LM}.$$

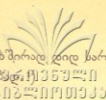
ვთქვათ \overline{AB} (უხაზოთ) აღნიშნავს \overline{AB} ვექტორის ალგებრულ მნიშვნელობას Δ ღერძის მიმართ (და ანალოგიურათ სხვა ვექტორებისათვის); მაშინ წინა პარაგრაფის თანახმად გვექნება:

$$(2) \quad \overline{AM} = \overline{AB} + \overline{BC} + \overline{CD} + \dots + \overline{KL} + \overline{LM}.$$



სურ. 12.

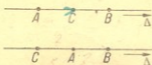
ეს მარტივი ფორმულა უშუალოდ ცხადი ხდება როდესაც ყ ვექტორებს $\overline{AB}, \overline{BC}, \dots$ ერთი და იგივე გეზი აქვთ; საზოგადო შემთხვევაში



კი არც ისე აშკარაა ამის სამართლიანობა; ეს ფორმულა ხშირად ვიღაც სარგებლობას გვიწევს სხვადასხვა ზოგადი დასკვნების მისაღებად.

სამართლიანობა მათემატიკური

1. შიდაწილად ურადღობა ტოლობას $AB + BA = 0$.



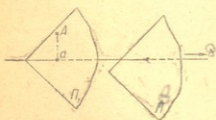
ნახ. 13.

2. შეამოწმეთ ტოლობა $AB + BC = AC$ იმ შემთხვევისათვის, რომელიც 13 ნახაზზე არიან წარმოდგენილი:

III. გეგმილიანი ღერძი და სიბრტყე

13. გეგმილები ღერძზე. ვთქვათ Δ არის რომელიმე ღერძი და Π — რომელიმე სიბრტყე, არაპარალელური ამ ღერძისა (ნახ.14)..

ვთქვათ, რომ A არის ნებისმიერი წერტილი სიბრტყეში აღებული. გავატაროთ ამ წერტილზე სიბრტყე Π_1 , პარალელური Π სიბრტყისა და ვთქვათ, რომ a არის გატარებული სიბრტყისა და Δ ღერძის გადაკვეთის წერტილი.



ნახ. 14.

a წერტილი არის A წერტილის გეგმილი Δ ღერძზე, აღებული Π სიბრტყის პარალელურად.

თუ Π სიბრტყე Δ ღერძის მართობია, მაშინ გეგმილს მართკუთხოვანი (ანუ ერთოვონალური) ეწოდება. ამ

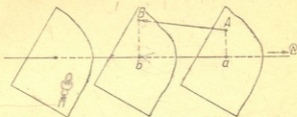
შემთხვევაში A წერტილის გეგმილი არის ამ წერტილიდან Δ ღერძზე ჩამოშვებული მართობის ფუძე.

არამართკუთხოვანი გეგმილები, მართკუთხოვანისაგან განსასხვავებლად, იწოდებიან ირიბკუთხოვანად; ერთნიც და მეორენიც ერთად იწოდებიან პარალელურ გეგმილებად¹⁾.

¹⁾ ამ ფორმულას ხშირად შალის (Chasles) თეორემას უწოდებენ.

²⁾ გეგმილითა სხვა სახეებისაგან განსასხვავებლად, როგორც მათემატიკად ცენტრალური ანუ პერსპექტიული.

ეთქვათ ეხლა \overline{AB} არის რომელიმე ვექტორი და \overline{ab} მისი სათავისა და ბოლოს გვეგმილებს Δ ღერძზე; ერთი და იგივე Π სიბრტყის პარალელურად (ნახ. 15).



ნახ. 15.

\overline{ab} ვექტორს ეწოდება \overline{AB} ვექტორის გვეგმილი Δ ღერძზე, Π სიბრტყის პარალელურად აღებული.¹ Δ ღერძს ეწოდება გვეგმილთა ღერძი.

იმის აღსანიშნავად, რომ \overline{ab} არის \overline{AB} ვექტორის გვეგმილი Δ ღერძზე, Π სიბრტყის პარალელურად აღებული, სწერენ:

$$\overline{ab} = \text{გვეგ} \overline{AB} \text{ (აღებული } \parallel \Pi \text{)}.$$

შემდეგში ჩვენ საქმე გვექნება უშთავრესად თვით \overline{ab} გვეგმილთან კი არა, არამედ მის ალგებრულ მნიშვნელობასთან ab ; გვეგმილის ამ ალგებრულ მნიშვნელობას ჩვენ აღვნიშნავთ ანალოგიურად, მაგრამ იმ განსხვავებით, რომ ასოებზე „გვეგ“ ხაზს არ ვაუკეთებთ; ასე რომ დავწერთ:

$$ab = \text{გვეგ} \overline{AB} \text{ (აღებული } \parallel \Pi \text{)}.$$

თუ დამატებითი მითითება არ არის მოხდენილი, მაშინ ჩვეულებრივ გვეგმილი მართკუთხოვანად იგულისხმება.

აღვალი შესაძენვეია, რომ გეომეტრიულად თანატოლ ვექტორთა გვეგმილები (ერთი და იგივე სიბრტყის პარალელურად აღებულინი) ერთსა და იმავე ღერძზე, თანატოლი არიან, ესე იგი, თუ $\overline{P} = \overline{Q}$, მაშინ:

$$\text{გვეგ} \overline{P} = \text{გვეგ} \overline{Q}, \text{ გვეგ} \overline{P} = \text{გვეგ} \overline{Q}.$$

აგრეთვე, თუ ორი ღერძი ერთნაირადაა მოგვსული, მაშინ ნებისმიერი ვექტორის გვეგმილები ამ ღერძებზე თანატოლი იქნებიან.

¹) ზანდისთან \overline{AB} ვექტორის გვეგმილად იწოდება \overline{ab} ვექტორი კი არა, არამედ ამ ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა ab ; განხილული Δ ღერძის მიმართ.

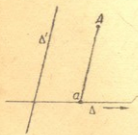


შემდეგ, ორი ურთიერთ მოპირდაპირე ვექტორის გვეგმილთა თეორია და იმავე ღერძზე აგრეთვე ურთიერთ მოპირდაპირე იქნებულ ალგებრული მნიშვნელობანი თანატოლი არიან აბსოლუტურად, მაგრამ ნიშანი აქვთ მოპირდაპირე, ესე იგი გვეგა $(-P) = -$ გვეგა P (გვეგმილები აღებული არიან ერთი და იმავე სიბრტყის პარალელურად).

შენიშვნები: 1. თუ \bar{P} ვექტორი პარალელურია Π სიბრტყისა, მაშინ A და B წერტილის გვეგმილი ერთი მეორეს ემთხვევა და ამიტომ \overline{AB} ვექტორის გვეგმილი (აღებული $\parallel \Pi$) ნულის ტოლია.

2. თუ \bar{P} ვექტორი პარალელურია გვეგმილთა Δ , ღერძისა მაშინ, ცხადია, \bar{P} ვექტორის გვეგმილი Δ ღერძზე \bar{P} ვექტორის ტოლია, და მისი ალგებრული მნიშვნელობა ტოლია P ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობისა Δ ღერძის მიმართ.

13a. შემთხვევა ერთსა და იმავე სიბრტყეზე მდებარე ნაკვეთებისა. თუ აღებულ საკითხში განსახილავი ყველა წერტილი და ვექტორი იმყოფება ერთსა და იმავე სიბრტყეში გვეგმილთა ღერძთან ერთად, მაშინ გვეგმილის ზემოხსენებული განმარტება შეგვიძლიან შემდეგით შევცვალოთ (იხ. ნახ. 16, სადაც ნახაზის სიბრტყეთ მიღებულია სწორედ ხსენებული სიბრტყე).



16.

მაშინ გვეგმილს ეწოდება მართკუთხოვანი ანუ ორთოგონალური.

დანარჩენი განმარტებანი იგივე რჩებიან, რაც წინა პარაგრაფში, საჭიროა მხოლოდ ყველგან იმის მაგიერ, რომ ითქვას „ $\parallel \Pi$ სიბრტყისა“, უნდა ვსთქვათ „ $\parallel \Delta'$ -წრფისა“.

14. გვეგმილები სიბრტყეზე. ვთქვათ Π არის რომელიმე სიბრტყე, ხალა Δ ნებისმიერი წრფე არაპარალელური Π სიბრტყისა (ნახ. 17). გაევალოთ აღებულ A წერტილზე Aa წრფე Δ -ს პარალე-

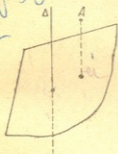
ლორი, რომელიც Π სიბრტყეს გადაკვეთს რომელიმე a წერტილზე. ამ წერტილს ეწოდება A -ს გეგმილი Π სიბრტყეზე აღებული Δ წრფის პარალელურად.

თუ Δ მართობია Π სიბრტყის, მაშინ გეგმის ეწოდება მართკუთხოვანი ანუ ორთოგონალური; არამართკუთხოვან გეგმილებს ეწოდებენ ირიბკუთხოვანს, ხოლო ორივეს ერთად, როგორც მართკუთხოვანს ისე ირიბკუთხოვანს ეწოდება პარალელური ანუ ცილინდრული გეგმილები.

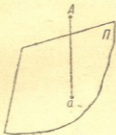
მართკუთხოვანი გეგმილის შემთხვევაში a არის A წერტილიდან Π სიბრტყეზე დაშვებული მართობის ფუძე (ნახ. 18).

ვთქვათ ეხლა \overline{AB} არის რომელიმე ვექტორი, ხოლო a და b არიან შესაბამისად სათავისა და ბოლოს გეგმილები Π სიბრტყეზე, აღებული Δ წრფის პარალელურად (ნახ. 19).

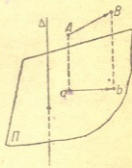
მართკუთხე



სურ. 17.



სურ. 18.



სურ. 19.

მაშინ \overline{ab} ვექტორს ეწოდება \overline{AB} ვექტორის გეგმილი Δ წრფის პარალელურად აღებული:

$$\overline{ab} = \text{გეგ}_{\Pi} \overline{AB} \text{ (აღებული } \parallel \Delta \text{)}.$$

საზოგადოდ, რომელიმე გეომეტრიული ნაკეთის გეგმილი Π სიბრტყეზე, ეწოდება ამ ნაკეთის წერტილთა გეგმილების გეომეტრიულ ადგილს. კერძოდ სამკუთხედის გეგმილი არის აგრეთვე სამკუთხედი, რომლის წვეროები არიან შესაბამისად აღებული სამკუთხედის წვეროების გეგმილები¹⁾.

¹⁾ ამ სახელმძღვანელოს ყველა ნახაზები, რომელნიც სივრცულ ნაკეთებს გამოსახავენ, არსებითად წარმოადგენენ სწორედ ამ ნაკეთების პარალელურ გეგმილებს ნახაზს სიბრტყეზე.

ვექტორების სიბრტყეზე დაგვემილებს შესახებ ადგილი აქვს იმავე მარტივ დებულებებს, როგორც ღერძზე დაგვემილებს შესახებ მივიღებთ: ორი გეომეტრიულად თანატოლი ვექტორის გვემილები თანატოლი ვექტორები (მეტრიულად); ვექტორის გვემილები ორს პარალელურ სიბრტყეზე თანატოლი არიან.

15. გეომეტრიული ჯამის და სხვაობის გვემილები ღერძზე-დავამტკიცოთ ესლა შემდეგი მარტივი დებულება:

ვექტორთა გეომეტრიული ჯამის გვემილი ღერძზე ტოლია შესაჯრებ ვექტორთა გვემილების გვემილები-ჯამისა:

$$(1) \text{ გეგა } \bar{P} = \text{გეგა } \bar{P}_1 + \text{გეგა } \bar{P}_2 + \dots + \text{გეგა } \bar{P}_{n-1} + \text{გეგა } \bar{P}_n,$$

სადაც \bar{P} აღნიშნავს გეომეტრიულ ჯამს:

$$\bar{P} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_{n-1} + \bar{P}_n;$$

რასაკვირველია იგულისხმება, რომ გვემილები აიღებიან ერთსა და იმავე სიბრტყის პარალელურად.

მართლაც, დავალაგოთ აღებული ვექტორები $\bar{P}_1, \dots, \bar{P}_n$ ისე, როგორც ვექტორთა მრავალკუთხედის შედგენის დროს ვიქცევით. თუ სიმარტივისათვის დავმაყოფილებით ოთხი შესაჯრებით ($n=4$), მივიღებთ რომ (იხ. ნახ. 20).

$$\bar{P}_1 = \overline{AB}, \quad \bar{P}_2 = \overline{BC}, \quad \bar{P}_3 = \overline{CD}, \quad \bar{P}_4 = \overline{DE}.$$

ამ ვექტორთა გეომეტრიული ჯამი იქნება $\bar{P} = \overline{AE}$.

ვთქვათ a, b, c, d, e შესაბამისად აღნიშნავენ A, B, C, D, E წერტილთა გვემილებს. გეომეტრიული ჯამის განმარტების მიხედვით, გვექნება:

$$\bar{ae} = \bar{ab} + \bar{bc} + \bar{cd} + \bar{de}$$

მაგრამ:

$$\bar{ae} = \text{გეგა } \bar{P}; \quad \bar{ab} = \text{გეგა } \bar{P}_1, \quad \bar{bc} = \text{გეგა } \bar{P}_2, \quad \bar{cd} = \text{გეგა } \bar{P}_3, \quad \bar{de} = \text{გეგა } \bar{P}_4.$$

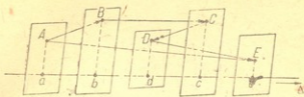
თუ ჩავსვამთ ამ მნიშვნელობებს წინა ტოლობაში, მივიღებთ (1) — ტოლობას, რასაც ვამტკიცებდით.

დამტკიცებულიდან უშუალოდ გამომდინარეობს, რომ გეომეტრიული ჯამის გვემილის ალგებრული მნიშვნელობა ტოლია შესაჯრებთა გვემილების ალგებრულ მნიშვნელობათა ჯამის, ე. ი.

$$(1a) \quad \text{გეგა } \bar{P} = \text{გეგა } \bar{P}_1 + \text{გეგა } \bar{P}_2 + \text{გეგა } \bar{P}_3 + \text{გეგა } \bar{P}_4.$$

ვიმეორებთ, რომ ჩვენ დავკმაყოფილდით ოთხი შესაკრების შემთხვევით მხოლოდ ნახაზის გასამარტივებლად. საზოგადო შემთხვევაში დამტკიცება იგივეა.

გეგმილები



ნახ. 20.

სრულიად აგრეთვე ადვილი საჩვენებელია, რომ ორი ვექტორის გეომეტრიული სხვაობის გეგმილი ტოლია ამ ვექტორთა გეგმილების გეომეტრიული სხვაობისა, ე. ი.

$$(2) \quad \overline{\text{გეგმ}} (\overline{P_1 - P_2}) = \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_1} - \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_2}.$$

მართლაც, § 8-ში ნათქვამის ძალით გვაქვს:

$$\overline{P_1 - P_2} = \overline{P_1} + (-\overline{P_2}),$$

საიდანაც შემოხსენებულის თანახმად:

$$\overline{\text{გეგმ}} (\overline{P_1 - P_2}) = \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_1} + \overline{\text{გეგმ}} (-\overline{P_2}) = \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_1} - \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_2}.$$

გეგმილთა ალგებრულ მნიშვნელობათათვის ანალოგიური ფორმულა გვექნება:

$$\overline{\text{გეგმ}} (\overline{P_1 - P_2}) = \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_1} - \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_2}. \quad \checkmark \quad \checkmark$$

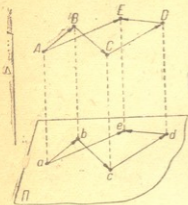
16. გეომეტრიული ჯამის ან სხვაობის გეგმილი სიბრტყეზე. ადვილი საჩვენებელია აგრეთვე, რომ ადებულ ვექტორთა გეომეტრიული ჯამის გეგმილი Π სიბრტყეზე ტოლია შესაკრებ ვექტორთა გეგმილების (იმავე სიბრტყეზე) გეომეტრიული ჯამისა, ე. ი. თუ:

$$\overline{P} = \overline{P_1} + \overline{P_2} + \dots + \overline{P_n},$$

$$\text{მაშინ: } \overline{\text{გეგმ}} \overline{P} = \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_1} + \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_2} + \dots + \overline{\text{გეგმ}} \overline{P_n}.$$

რასაკვირველია იგულისხმება, რომ გეგმილები აიღებინ ერთი და იგივე წრფის პარალელურად. ეს ხეორემა ერთნაირადვე მტკიცდება როგორც წინა პარაგრაფის თეორემა (იხ. ნახ. 21).

სრულიად აგრეთვე, ორი ვექტორის გეომეტრიული სხვაობის გეგმილი ტოლია მათი გეგმილების ვექტორული სხვაობისა, ე. ი. $\overline{AB} - \overline{AC} = \overline{CB}$ მაშინ:

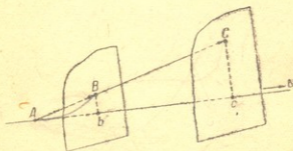


ნახ. 21.

(2) გეგმა $\overline{Q} =$ გეგმა $\overline{P_1} -$ გეგმა $\overline{P_2}$.

17. ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლის გეგმილი. ადვილი გასაგებია, რომ \overline{P} ვექტორისა და m რიცხვის $m\overline{P}$ ნამრავლის გეგმილი რომელიმე ღერძზე (ადებული რაიმე სიბრტყის პარალელურად) ტოლია \overline{P} ვექტორის გეგმილისა და m რიცხვის ნამრავლისა. მართლაც, ზოგადობის დაურღვევლად, ჩვენ შეგვიძლიან \overline{P} ვექტორის A სათავე ავიღოთ თვით Δ ღერძზე.

ვთქვათ $\overline{P} = \overline{AB}$, $m\overline{P} = \overline{AC}$ და გარდა ამისა ვთქვათ b და c აღნიშნავენ B და C წერტილების გეგმილებს (იხ. ნახ. 22).



ნახ. 22.

როგორც ჩანს AbB და AcC სამკუთხედების მსგავსებიდან:

$$\frac{|Ac|}{|Ab|} = \frac{|AC|}{|AB|} = \frac{|m\overline{P}|}{|\overline{P}|} = \frac{|m| |\overline{P}|}{|\overline{P}|} = |m|,$$

საიდანაც:

$$|Ac| = |m| \cdot |Ab|.$$

აქედან გამომდინარეობს, რომ:

$$\overline{Ac} = m \cdot \overline{Ab}.$$

ვინაიდან \overline{Ac} და \overline{Ab} ვექტორები იმავეებიან ერთსა და იმავე წრფეზე ხო-

ლო მათი გეზები ერთი და იგივეა ან მოპირდაპირეა იმის მიხედვით, თუ როგორი ნიშანი აქვს m -ს. უკანასკნელი ფორმულა ამტკიცებს შემდეგ ტეზისებებს, რადგანაც მისი ვადაწერა ასე შეიძლება:

$$(1) \quad \overline{\text{გეგა}}(m\overline{P}) = m \cdot \overline{\text{გეგა}}\overline{P};$$

თუ გადავალთ ალგებრულ მნიშვნელობაზე, მივიღებთ ანალოგიურ ფორმულას:

$$(1a) \quad \text{გეგ}(m\overline{P}) = m \cdot \text{გეგ}\overline{P};$$

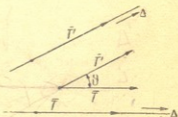
IV. მართკუთხოვანი ბაგმილების გამოსათვლელი ფორმულები

ამ განყოფილებაში განიხილებიან განსაკუთრებით მართკუთხოვანი (ორთოგონალური) გვეგმილები და ამიტომ ჩვენ აღარ მოვიხსენიებთ ამას ყოველ კერძო შემთხვევაში.

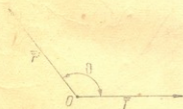
18. კუთხე ორ გეზს შორის. კუთხე ორ გეზს შორის (მაგ., ორ ღერძს შორის, ორ ვექტორს შორის ან ვექტორსა და ღერძს შორის) ეწოდება იმ კუთხეს, რომელსაც ადგენენ ნებისმიერი წერტილიდან გამოშვებული მოცემული გეზების მგეზავები.

მაგ., კუთხე ϑ , Δ და Δ' ღერძებს შორის (იხ. ნახ. 23) არის ამ ღერძთა \overline{T} და $\overline{T'}$ მგეზავებს შორის კუთხე; თვით ეს მგეზავები გამოდიან ნებისმიერი წერტილიდან.

ეს კუთხე განიხილება ყოველთვის მგეზავთა დადებით მიმართულებებს შორის (იხ. ნახ. 24) და შეუძლიან მიიღოს ყველა მნიშვნელობანი 0-დან π -მდე (ე. ი. 0° -დან 180° -მდე). თუ $\vartheta = 0$, მაშინ \overline{T} და $\overline{T'}$, გე-



ნახ. 23.



ნახ. 24.



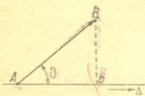
ნახ. 24a

ზები ერთი მეორეს ემთხვევა; თუ $\vartheta = \pi$, მაშინ ეს გეზები ურთიერთ მოპირდაპირე არიან (ნახ. 24a).

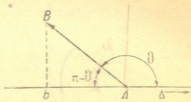
19. ვექტორის მართკუთხოვანი გეგმილის (ღერძზე) გამოსათვლელი ფორმულა. ვთქვათ მოცემულია Δ ღერძი და \overline{AB} ვექტორი. ჩომელიც Δ ღერძთან φ კუთხეს აღგენს. \overline{AB} ვექტორის მართკუთხოვანი გეგმილის აღგებრული მნიშვნელობის გამოსათვლელად არსებობს ფორმულა:

$$(1) \quad \text{გეგმა } \overline{AB} = |\overline{AB}| \cos \varphi,$$

რომელიც სამართლიანია როგორც სიდიდით ისე ნიშნით; სიტყვიერად ეს ასე გამოითქმის: ვექტორის ღერძზე მართკუთხოვანი გეგმილის აღგებრული მნიშვნელობა ტოლია ვექტორის სიგრძისა და იმ კუთხის კოსინუსის ნამრავლისა, რომელსაც ვექტორი შეადგენს ღერძთან.



ნახ. 25.



ნახ. 25a.

ამ ფორმულის გამოსაყვანად გადავიტანოთ აღებული ვექტორი ისე, რომ მისი A სათავე დაემთხვეს Δ ღერძის ერთერთ წერტილს.

ჯერ-ჯერობით წარმოვიდგინოთ, რომ φ კუთხე მახვილია. მაშინ (ნახ. 25) \overline{AB} ვექტორის გეგმილის აღგებრული მნიშვნელობა Ab არის დადებითი სიდიდე და AbB სამკუთხედის განხილვა პირდაპირ გვაძლევს.

$$\text{გეგმა } \overline{AB} = Ab = |\overline{AB}| \cos \varphi.$$

თუ კი φ ბლაგვი იქნება, მაშინ (ნახ. 25a) AbB სამკუთხედი მოგვეცემა: $|Ab| = |\overline{AB}| \cos(180^\circ - \varphi) = -|\overline{AB}| \cos \varphi$; მაგრამ, ვინაიდან ამ შემთხვევაში $Ab < 0$, ამიტომ, როგორც ზევით, აქაც გვექნება:

$$\text{გეგმა } \overline{AB} = Ab = -|\overline{AB}| = +|\overline{AB}| \cos \varphi,$$

და ამნაირად (1) ფორმულა სრულად დამტკიცებულია.

კერძო შემთხვევები. 1. თუ $\varphi = 0$, მაშინ $\cos \varphi = 1$ და გეგმა $\overline{AB} = |\overline{AB}|$.

2. თუ $\varphi = 180^\circ$, მაშინ $\cos \varphi = -1$ და გეგმა $\overline{AB} = -|\overline{AB}|$.

3. თუ $\vartheta = 90^\circ$, ე. ი. \overline{AB} ვექტორი Δ ღერძის მართობია, მაშინ $\cos \vartheta = 0$ და გვერდი $\overline{AB} = 0$; ყველაფერი ეს გამომდინარეობს გვერდის განმარტებიდან.

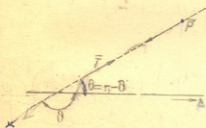
19a. განზოგადება. ვთქვათ \overline{P} ვექტორი \overline{T} მგეზავის პარალელურია ისე, რომ (§ 11):

$$(1) \quad \overline{P} = \overline{T} \cdot P;$$

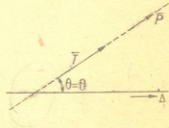
აღნიშნათ Θ -თი კუთხე \overline{T} მგეზავსა და Δ ღერძს შორის (ნახ. 26a და 26b);

ეს კუთხე ან ϑ კუთხის ტოლია [\overline{P} -სა და Δ -ს შორის, (ნახ. 26a)] ან $(\pi - \vartheta)$ -ს ტოლია (ნახ. 26b). პირველ შემთხვევას აქვს ადგილი მაშინ, როდესაც \overline{P} და \overline{T} -ს ერთი და იგივე გეზი აქვთ, ე. ი. როდესაც $P > 0$; მეორე შემთხვევას კი მაშინ აქვს ადგილი, როდეს $P < 0$. ამიტომ წინა პარაგრაფის თანახმად, პირველ შემთხვევაში გვექნება:

$$\text{გვერდი } \overline{P} = |P| \cos \vartheta = P \cos \vartheta = P \cos \Theta;$$



ნახ. 26a



ნახ. 26b. (-P)

მეორე შემთხვევაში (როდესაც $P < 0$ და მაშასადამე $|P| = -P$) გვექნება:

$$\text{გვერდი } \overline{P} = |P| \cos \vartheta = -P \cos \vartheta = -P \cos (\pi - \Theta) = P \cdot \cos \Theta$$

მაშ, ყველა შემთხვევაში გვექნება ერთი და იგივე ფორმულა:

$$(2) \quad \text{გვერდი } \overline{P} = P \cos \Theta,$$

სადაც P აღნიშნავს \overline{P} ვექტორის ალგებრულ მნიშვნელობას \overline{T} გეზის მიმართ, ხოლო Θ არის კუთხე \overline{T} მგეზავსა და გვერდითა ღერძს შორის;

(2) ფორმულა წარმოადგენს წინა პარაგრაფის ფორმულის განზოგადობას; თუ \overline{P} ვექტორსა და \overline{T} მგეზავს ერთი და იგივე გეზი აქვთ, მაშინ (2) ფორმულა წინა პარაგრაფის ფორმულად იქცევა.



სამკვეთო მათემატიკა და გამოყენება
 მათემატიკის

1. \vec{P} ვექტორი სიგრძით 10 შეადგენს Δ ღერძთან კუთხეს 150° . გამოითვალეთ \vec{P} ვექტორის Δ ღერძზე მართკუთხოვანი გეგმილის ალგებრული მნიშვნელობა.

$$\text{პას. } -5\sqrt{3}.$$

2. წინა მაგალითის პირობებში, როგორ გამოისახება \vec{P} ვექტორის Δ ღერძზე მართკუთხოვანი გეგმილი, თუ ამ ღერძის მგზავი არის \vec{T} .

$$\text{პას. } -5\sqrt{3} \cdot \vec{T}$$

3. Δ' და Δ ღერძები ადგენენ კუთხეს 60° -ს. Δ' ღერძზე აღებულია ვექტორი სიგრძით 20 და მიმართული Δ' -ის მოპირდაპირედ. გამოითვალეთ ამ ვექტორის Δ ღერძზე მართკუთხოვანი გეგმილის ალგებრული მნიშვნელობა.

$$\text{პას. } -20 \cos 60^\circ = -10.$$

4. განვიხილოთ ABC სამკუთხედი. თუ მივაწერთ მის გვერდებს გზებს ისეთნაირად, როგორც ეს ნახაზზეა ნაჩვენები (ნახ. 27), გვექნება:



ნახ. 27.

$\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB}$. თუ დავაგეგმილებთ ამ ვექტორულ ტოლობას ვერ \vec{AB} მიმართულდებაზე და შემდეგ Δ მიმართულდებაზე, რომელიც \vec{AB} -ს მართობია (იხ. ნახ. 27), დაამტკიცეთ, შემდეგი ტოლობანი.

$$(*) \quad c = b \cos \alpha + a \cos \beta,$$

$$(**) \quad 0 = b \sin \alpha - a \sin \beta.$$

მეორე ტოლობა, რომელსაც შეგვიძლიან დაუმატოთ მსგავსი ტოლობა $0 = c \sin \beta - b \sin \gamma$ (ანალოგიურად გამოიყენება), გვაძლევს ტრიგონომეტრიიდან ცნობილს „სინუსების თეორემას“:

$$\frac{\sin \alpha}{a} = \frac{\sin \beta}{b} = \frac{\sin \gamma}{c}.$$

5. წინა მაგალითის (*) და (**) ტოლობებიდან გამოიყენებთ „კოსინუსების თეორემას“: $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma$. ამოხსნათ: ორივე მხარე (*) ტოლობის კვადრატში ავამალოთ; მივიღებთ: $c^2 = b^2 \cos^2 \alpha + a^2 \cos^2 \beta + 2ab \cos \alpha \cos \beta = b^2 (1 - \sin^2 \alpha) + a^2 (1 - \sin^2 \beta) + 2ab \cos \alpha \cos \beta = a^2 + b^2 + 2ab \cos \alpha \cos \beta - a^2 \sin^2 \beta - b^2 \sin^2 \alpha$. მაგრამ (**) -დან გამომდინარეობს, რომ: $b^2 \sin^2 \alpha = a^2 \sin^2 \beta = a \sin \beta \cdot a \sin \beta = a \sin \beta \cdot b \sin \alpha = ab \sin \alpha \sin \beta$. თუ შევიტანთ ამ მნიშვნელობებს წინა ფორმულაში, მივიღებთ: $c^2 = a^2 + b^2 + 2ab (\cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta) = a^2 + b^2 + 2ab \cos (\alpha + \beta)$. მაგრამ ვინაიდან, $\alpha + \beta = \pi - \gamma$, ამიტომ, $\cos (\alpha + \beta) = -\cos \gamma$, საიდანაც გამომდინარეობს საძიებელი ფორმულა.

20. ვექტორის სიბრტყეზე მართკუთხოვანი გეგმილის სიგრძე-
 ვთქვით Π არის აღებული სიბრტყე და \overline{AB} რომელიმე ვექტორის სიგრძე
 შნოთ φ თი მახვილი კუთხე Π სიბრტყესა და \overline{AB} ვექტორის მიმა-
 რთულებას შორის¹⁾, ვთქვით ab არის \overline{AB} ვექტორის მართკუთხოვანი
 გეგმილი Π სიბრტყეზე. მაშინ გვექნება:

$$(1) \quad |ab| = |AB| \cos \varphi,$$

ესე იგი მართკუთხოვანი გეგმილის სიგრძე ტოლია დასაგეგმილებელი
 ვექტორის სიგრძისა და იმ მახვილი კუთხის კოსინუსის ნამრავლისა,
 რომელსაც ვექტორი ადგენს სიბრტყესთან. ეს სრულიად აშკარა გახდება,
 თუ \overline{AB} ვექტორს ისე გადავიტანთ, რომ მისი სათავე Π სიბრტყის
 ერთ-ერთ წერტილს დაემთხვეს.

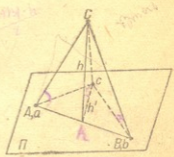
21. ბრტყელი ნაკვეთის სიბრტყეზე გეგმილის ფართობი. განვიხი-
 ლოთ ჯერჯერობით სამკუთხედის შემთხვევა. ვთქვით ABC რომელიმე სამ-
 კუთხედია; a, b, c -თი აღვნიშნოთ A, B, C წვეროების გეგმილები Π სიბრ-
 ტყეზე. აღვნიშნოთ S -ით ABC სამკუთხედის ფართობი, ხოლო s -ით მისი
 abc გეგმილის ფართობი. ეს ფართობნი დაკავშირებულინი არიან იმავე თა-
 ნაფარდობით, როგორც მოყვანილი იყო წინა §-ში:

$$(1) \quad s = S \cos \varphi,$$

სადაც φ აღნიშნავს იმ მახვილ კუთხეს, რომელსაც შეადგენს გეგმილთა
 Π სიბრტყე დასაგეგმილებელი სამკუთხედის სიბრტყესთან. ამ ფორმუ-
 ლის გამოყენება მეტად ადვილია. მართლაც წარმოვიდგინოთ, ჯერჯერო-
 ბით რომ სამკუთხედის ერთერთი გვერდი, მაგ., AB გვერდი, პარალელუ-
 რაა Π სიბრტყისა (იხ. ნახ. 28). ამ შემთხვევაში ჩვენ ყოველთვის შეგვი-
 ძლიან წარმოვიდგინოთ, რომ AB გვერდი
 თვით Π სიბრტყეზე ძევს (ამისათვის საკ-
 მარისია ABC სამკუთხედის ისეთი გადატა-
 ნა, რომ მისი სიბრტყის მიმართულება არ
 შეიცვალოს, რაც მის გეგმილსაც არ შეცვ-
 ლის). ABC სამკუთხედის S ფართობი ტო-

ლია: $S = \frac{1}{2} |AB| \cdot h$, სადაც h არის სამ-
 კუთხედის სიმაღლე. მეორეს მხრივ abc

გეგმილის ფართობი ტოლია: $s = \frac{1}{2} |ab| \cdot h'$,



ნახ. 28.

¹⁾ განმარტების მიხედვით, φ კუთხე არის კუთხე \overline{AB} ვექტორსა და მის მართკუთხოვან
 ab გეგმილს შორის.

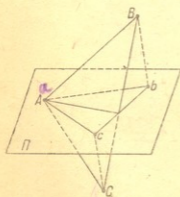
სადაც h' არის abc სამკუთხედის სიმაღლე. მაგრამ $|AB| = |ab|$ და გარდა ამისა $h' = h \cos \varphi$, ვინაიდან h' არის h სიმაღლის გეგმილი Π სიბრტყეზე (სიბრტყის ნორმალს n კუთხე h -სა და h' -ს შორის არის სწორედ φ). მაშასადამე,

$$s = \frac{1}{2} |ab| \cdot h' = \frac{1}{2} |AB| h \cos \varphi = S \cos \varphi,$$

რის დამტკიცებაც გვსურდა.

თუ \overline{ABC} სამკუთხედის არც ერთი გვერდი არ არის Π სიბრტყის პარალელური, მაშინ, როგორც ეს ადვილი დასაანახია, ყოველთვის შეიძლება მისი დაყოფა ორს ისეთს სამკუთხედათ, რომელთა შორის თითოეულს აქვს გვერდი ამ სიბრტყის პარალელური (ნახ. 29) და რადგანაც (1) ფორმულა სამართლიანია თითოეული ნაწილისათვის, ამიტომ იგი იქნება სამართლიანი მთელი სამკუთხედისათვის,

თუ ეხლა სამკუთხედის მაგიერ ავიღებთ ნებისმიერ ბრტყელ მრავალკუთხედს, მაშინ (1) ფორმულა ძალაში დარჩება, ვინაიდან ყოველი მრავალკუთხედი შეიძლება რამოდენიმე სამკუთხედათ დაიყოს.



სურ. 29.

შემდეგ, ყოველი ბრტყელი ნაკვეთის ფართობი, რაიმე მრუდი წირით შემოსაზღვრული, განმარტების ძალით არის მასში ჩახაზული მრავალკუთხედის ფართობის ზღვარი. რადგანაც (1) ფორმულა ძალაშია ყოველი მრავალკუთხედისათვის, ამიტომ იგი სამართლიანი დარჩება ზღვარზე გადასვლის დროსაც.

მაშ, თუ S -ით აღნიშნულია რაიმე ბრტყელი ნაკვეთის ფართობი, ხოლო s -ით ამ ნაკვეთის გეგმილის ფართობი რომელიმე სიბრტყეზე, მაშინ: $s = S \cos \varphi$, სადაც φ არის ის მახვილი კუთხე, რომელსაც შეადგენენ დასაგეგმილებელი ნაკვეთის სიბრტყე და გეგმილთა სიბრტყე.

¹⁾ გავიხსენოთ ელემენტარული გეომეტრიის თეორემა: თუ სიბრტყისა და წრფის გადაკვეთის წერტილზე გაიყვანოთ ამ სიბრტყეში ხსენებული წრფის მართობულ წრფეს, მაშინ ეს უკანასკნელი მართობი იქნება ამ წრფის გეგმილისა.

²⁾ საჭიროა გავიხსენოთ სიბრტყეთა შორის კუთხის განმარტება, რომელიც ელემენტარულ გეომეტრიაში მოყვით.

სამარჯიშო მაგალითები და გამოყენებები

1. იპოვეთ მართი პრიზმის ირიბი განკვეთის ფართობი, თუ განკვეთის სიბრტყე შეადგენს ფუძესთან კუთხეს 30° -ს და თუ ფუძის ფართობი 10 კვ. სმ ტოლია.

პას. $S = \frac{20\sqrt{3}}{3}$ კვ. სმ.

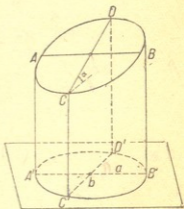
2. გამოიყენეთ გვერდის ფართობის თვისება და იპოვეთ იმ α კუთხის სიდიდე, რომელსაც შეადგენენ წესიერი ტეტრაედრის (ოთხწახნის) წახნაგები.

პას. $\cos \alpha = \frac{1}{3}$.

3. თუ წრეწარს დავეგვემილებთ II სიბრტყეზე, რომელიც პარალელური არ არის ამ წირის სიბრტყესა, მაშინ დაგვემილებს დროს მიღებულ წირს ელიპსი ეწოდება (ამ წირს სახელმძღვანელოს მეორე ნაწილში დაწვრილებით შევისწავლით). წრის AB დიამეტრი, რომელიც II სიბრტყის პარალელურია (იხ. ნახ. 30), დაგვემილებსას გვაძლევს $A'B'$ ნაკვეთს, რომელიც სიდიდით ტოლია $|AB| = 2a$, სადაც a არის წრის რადიუსი.

CD დიამეტრი, რომელიც AB ს მართობია, დაგვემილებსას გვაძლევს $C'D'$ ნაკვეთს, რომელიც $A'B'$ ის მართობია და სიდიდით ტოლია $2a \cdot \cos \alpha$ -სი, სადაც α არის კუთხე წრეწირის სიბრტყესა და II სიბრტყეს შორის.

სიდიდეები $a = \frac{1}{2} |A'B'|$ და $b = \frac{1}{2} |C'D'| = a \cos \alpha$ იწოდებიან შესაბამისად ელიპსის დიდ და მცირე ნახევარ ღერძებად. დაამტკიცეთ, რომ ელიპსით შემოსაზღვრული s ფართობი ტოლია πab -სი.



ნახ. 30.

დაამტკიცება. გვექნება: $s = \pi a^2 \cos \alpha = \pi a \cdot a \cos \alpha = \pi ab$.

V. ორი ვექტორის ოდენური ნამრავლი

ჩვენ განვიხილეთ ვექტორებზე შემდეგი მოქმედებანი: შეკრება, გამოკლება (გეომეტრიული, რასაკვირველია), და ვექტორის გამრავლება რიცხვზე. ჩვენ განვიხილავთ ეხლა კიდევ ერთს მნიშვნელოვან მოქმედებას, რომელსაც ოდენური გამრავლება ეწოდება. არსებობს ამას გარდა ვექტორული გამრავლება, მაგრამ ამის შესახებ შემდეგში გვექნება საუბარი.

22. ორი ვექტორის ოდენური (სკალარი) ნამრავლი. ორი \vec{P}_1 და \vec{P}_2 ვექტორის ოდენური (სკალარი) ნამრავლი ეწოდება ანალიზური გეომეტრია



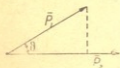
დება მათი სიგრძეებისა და მათ შორის არსებული კუთხის კოსინუსის ნამრავლს.

ვექტორთა ოდენურ ნამრავლს ჩვენ აღვნიშნავთ $P_1 \cdot P_2$ სიმბოლოთი. (საჭიროა შევნიშნათ, რომ ლიტერატურაში არ არის მტკიცედ დამყარებული აღნიშვნები მიღებული; ზოგი ავტორი ხმარობს ოდენური ნამრავლისათვის კიდევ შემდეგ აღნიშვნებს $\overline{P_1} \times \overline{P_2}$, $(\overline{P_1}, \overline{P_2})$, $(\overline{P_1}, \overline{P_2})$; ხშირად ოდენურ ნამრავლს უწოდებენ გეომეტრიულს ან შიგა ნამრავლს.

განმარტების ძალით გვექნება:

$$(1) \quad \overline{P_1} \cdot \overline{P_2} = |P_1| |P_2| \cos \vartheta.$$

თუ შევნიშნავთ, რომ ნამრავლი $|P_2| \cos \vartheta$ არის $\overline{P_2}$ ვექტორის მართკუთხოვანი გეგმილის ალგებრული მნიშვნელობა (დაგეგმილება $\overline{P_1}$ ვექტორის მიმართულებაზე ხდება), შეგვიძლიან ვთქვათ, რომ ორი ვექტორის ოდენურ ნამრავლს მივიღებთ, თუ გავამრავლებთ ერთი მათგანის სიგრძეს მეორის მართკუთხოვანი გეგმილის ალგებრულ მნიშვნელობაზე (დაგეგმილება ხდება პირველი ვექტორის მიმართულებაზე), ესე იგი ჩვენი აღნიშვნების თანახმად:



ნახ. 31.

$$\overline{P_1} \cdot \overline{P_2} = |P_1| \cdot \text{გეგმ}_{\overline{P_2}} \overline{P_1} = |P_2| \text{გეგმ}_{\overline{P_1}} \overline{P_2} \quad (2)$$

აეხსნათ ოდენური ნამრავლის უბრალო მექანიკური მნიშვნელობა. თუ მუდმივი (გეზით და სიდიდით) F ძალის მოდების წერტილი წრფივ გადაადგილებას განიცდის A მდებარეობიდან B მდებარეობაში, მაშინ განმარტების ძალით, მუშაობა R , შესრულებული \overline{F} ძალის მიერ, ტოლია $|AB|$ სიგრძისა და \overline{F} ძალის გეგმილის (გადაადგილების მიმართულებით) ალგებრული მნიშვნელობის ნამრავლისა; ე. ი. $R = |AB| \cdot |F| \cos \vartheta$, სადაც ϑ აღნიშნავს კუთხეს \overline{AB} და \overline{F} ვექტორს შორის. მაშასადამე (1) ფორმულის ძალით: $R = \overline{AB} \cdot \overline{F}$.

მაშ ჩვენს შემთხვევაში მუშაობა ტოლია გადაადგილების გამომსახველი ვექტორისა და ძალის გამომსახველი ვექტორის ოდენური ნამრავლისა.

აღვნიშნათ ოდენური ნამრავლის მნიშვნელოვანი თვისება: იგი ვახდება ნული ან მაშინ, როდესაც ერთერთი ვახამრავლებელი ვექტორი ნულია ან მაშინ, როდესაც ალგებრული ვექტორები ურთიერთ მართობული არიან. მართლაც, უკანასკნელ შემთხვევაში $\vartheta = \frac{\pi}{2}$ და, მაშასადამე, $\cos \vartheta = 0$.



რადგანაც ნულის ტოლი ვექტორის გეზი განუზღვრელობა, ამიტომ იგი შეგვიძლიან ვიგულისხმოთ ნებისმიერი მიმართულებით. ამიტომ შეიძლება ითქვას, რომ ყოველ შემთხვევაში პირობა:

(3) $\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2 = 0.$

არის \vec{P}_1 და \vec{P}_2 ვექტორის მართობულობის პირობა.

თუ ორივე ვექტორი თანატოლია, ე. ი. $\vec{P}_1 = \vec{P}_2 = \vec{P}$, მაშინ მ კუთხე მათ შორის ნულია და ამნაირად:

$\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2 = \vec{P} \cdot \vec{P} = |\vec{P}| \cdot |\vec{P}| \cos 0^\circ = |\vec{P}|^2.$

ნამრავლი $\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2$ აღინიშნება \vec{P}^2 სიმბოლოთი. ამრიგად აღებული ვექტორის სიგრძის კვადრეტი შეიძლება განვიხილოთ როგორც ამ ვექტორის თავის თავზე ოდენურად გამრავლების შედეგი:

(4) $|\vec{P}|^2 = \vec{P} \cdot \vec{P} = \vec{P}^2.$

23. ოდენური ნამრავლის შემდგომი თვისებანი. ოდენურ ნამრაველს აქვს მრავალი თვალსაჩინო თვისება, რომლებიც მსგავსი არიან ორი რიცხვის ჩვეულებრივი ნამრავლის თვისებებს.

თვისება 1°. ვთქვათ m_1 და m_2 არიან მოცემული რიცხვები. მაშინ:

(1) $(m_1 \vec{P}_1) \cdot (m_2 \vec{P}_2) = (m_1 m_2) (\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2);$

მაგალითად: $3 \vec{P}_1 \cdot 4 \vec{P}_2 = 12 (\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2) = 12 \cdot |\vec{P}_1| \cdot |\vec{P}_2| \cos \varphi.$ ამის სამართლიანობას შეიძლება ადვილად დამტკიცებ. (ამისათვის საჭიროა მხოლოდ გავიხსენოთ რა არის ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლი).

თვისება 2°. მეორე თვისება შეეხება ორი გეომეტრიული ჯამის ოდენურ ნამრავლს. ამ თვისებას გამოვთქვამთ, როგორც წესს. იმისათვის, რომ ვიპოვოთ შემდეგი ორი გეომეტრიული ჯამის ოდენური ნამრავლი:

$\vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \dots + \vec{P}_n$ და $\vec{Q}_1 + \vec{Q}_2 + \dots + \vec{Q}_n$

საჭიროა ერთი ჯამის თითოეული წევრი გავამრავლოთ (ოდენურად) მეორე ჯამის თითოეულ წევრზე და მიღებული ნამრავლნი შევეკრიბოთ (აღგებრულად).

ჯერ დავამტკიცოთ ამ თვისების სამართლიანობა იმ შემთხვევისათვის, როდესაც მეორე ჯამის მაგიერ მხოლოდ ერთი შესაკრები გვექნება მოცემული, ვთქვათ \vec{Q} . დავამტკიცოთ, რომ:

(2) $(\vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \dots + \vec{P}_n) \cdot \vec{Q} = \vec{P}_1 \cdot \vec{Q} + \vec{P}_2 \cdot \vec{Q} + \dots + \vec{P}_n \cdot \vec{Q}.$



ამისათვის შევნიშნოთ, რომ (იხ. წინა პარაგრაფის ფორმულა (2):

$(\bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n) \cdot \bar{Q} = |Q| \cdot \text{გვგ } (\bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n) = |Q| \cdot \text{გვგ } \bar{P}_1 + |Q| \cdot \text{გვგ } \bar{P}_2 + \dots + |Q| \cdot \text{გვგ } \bar{P}_n$ სადაც გვგ-მილები აღებული არიან \bar{Q} -ს მიმართულებაზე; სიმოკლისათვის ჩვენ გამოვტოვეთ ნიშნაკი გვეგმილთა ღერძის აღმნიშვნელი¹.

მაგრამ იმავე (2)-ფორმულის ძალით (იხ. წინა §-ი), გვექნება:

$|Q| \cdot \text{გვგ } \bar{P}_1 = \bar{Q} \cdot \bar{P}_1$, $|Q| \cdot \text{გვგ } \bar{P}_2 = \bar{Q} \cdot \bar{P}_2$ და ასე შემდეგ.

თუ შევიტანთ ამათ წინა ფორმულაში, მივიღებთ სასურველ შედეგს. გადავიდეთ ეხლა ზოგად შემთხვევაზე და სიმოკლისათვის დავკმაყოფილდეთ ორი შესაკრებისაგან შემდგარი ჯამებით $(\bar{P}_1 + \bar{P}_2)$ და $(\bar{Q}_1 + \bar{Q}_2)$; (მსჯელობის მსვლელობა იგივე იქნება რამდენიც არ უნდა იყოს შესაკრებთა რიცხვი). თუ ღროებით შემოვიღებთ აღნიშვნას $\bar{Q} = \bar{Q}_1 + \bar{Q}_2$ და გამოვიყენებთ უკვე მიღებულს (2) ფორმულას, გვექნება:

$$(\bar{P}_1 + \bar{P}_2) \cdot \bar{Q} = \bar{P}_1 \cdot \bar{Q} + \bar{P}_2 \cdot \bar{Q},$$

და თუ აქ შევიტანთ \bar{Q} -ს მაგიერ მის მნიშვნელობას, მივიღებთ:

$$(\bar{P}_1 + \bar{P}_2) \cdot (\bar{Q}_1 + \bar{Q}_2) = \bar{P}_1 \cdot (\bar{Q}_1 + \bar{Q}_2) + \bar{P}_2 \cdot (\bar{Q}_1 + \bar{Q}_2) = \bar{P}_1 \cdot \bar{Q}_1 + \bar{P}_1 \cdot \bar{Q}_2 + \bar{P}_2 \cdot \bar{Q}_1 + \bar{P}_2 \cdot \bar{Q}_2$$

რის დამტკიცებაც გვსურდა. ✓

სამარჯიშო მაგალითები

1. თუ ვიცით, რომ სიდიდით და გეზით მუდმივი F ძალის² მუშაობა R , მოდების წერტილის წრფივი გადაადგილების დროს A მდებარეობიდან B -მდებარეობაში, გამოისახება ფორმულით: $R = \overline{AB} \cdot \bar{F}$, დაამტკიცეთ მუშაობის შემდეგი უმარტივესი თვისებანი:

a) მუშაობა ნულის ტოლია, როცა ძალა მართობია გადაადგილების მიმართულებისა.

b) ერთსა და იმავე წერტილზე მოდებული რამოდენიმე ძალის ტოლქმედი ტოლია მდგენელთა მუშაობების ჯამისა (ერთ წერტილზე მოდებულ ძალთა გეომეტრიული ჯამისა; ამ უკანასკნელთ მდგენელნი ეწოდებათ; ტოლქმედი მოდებულია იმავე წერტილზე).

c) \bar{F} ძალის მუშაობათა ჯამი, მოდების წერტილის $ABC \dots KL$ მრავალკუთხედის $AB, BC, \dots KL$ გვერდებზე გადაადგილების დროს (წვეროებს გავივლით აღნიშნული მიმდევრობით) ტოლია იმავე ძალის მუშაობისა მოდების წერტილის წრფივი გადაადგილების დროს \overline{AL} შემკვრელზე.

¹ გავიხსენოთ, რომ P აღნიშნავს გვეგმილის ალგებრულ მნიშვნელობას.

² „ძალა“ ჩვენ გვეგმის, როგორც ვექტორი ძალის გამომსახველი.



2. დაამტკიცეთ ნებისმიერი ორი \vec{P} და \vec{Q} ვექტორისათვის სამართლიანი ტოლობა:

$$(\vec{P} + \vec{Q})^2 = (\vec{P} + \vec{Q}) \cdot (\vec{P} + \vec{Q}) = P^2 + Q^2 + 2\vec{P} \cdot \vec{Q} = |P|^2 + |Q|^2 + 2|P| \cdot |Q| \cos\varphi,$$

სადაც φ არის კუთხე \vec{P} და \vec{Q} ვექტორებს შორის.

3. განიხილეთ ოთხი ვექტორი $\vec{AB} = \vec{CD}$, $\vec{AC} = \vec{BD}$, რომელნიც $ABDC$ რომბის ვეგრდებს შეადგენენ, ისე, რომ $|\vec{AB}| = |\vec{CD}| = |\vec{AC}| = |\vec{BD}|$. თუ გამოვსახავთ \vec{AD} და \vec{BC} დიაგონალებს, როგორც ვეგრდთა გეომეტრიულ ჯამს და სხვაობას, დაამტკიცეთ რომ $\vec{AD} \cdot \vec{BC} = 0$, ესე იგი, რომ რომბის დიაგონალები უოთიერთ მართობი არიან.

4. თუ ABC სამკუთხედის ვეგრდებს მივაწერთ გარკვეულ მიმართულებას, როგორც ერთერთ უკვე განხილულ მაგალითში (იხ. ნახ. 27), და თუ კვადრატში ავამაღლებთ ორივე ნაწილს შემდეგი ტოლობისას $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB}$, დავამტკიცოთ ტრიგონომეტრიიდან ცნობილი „კოსინუსების თეორემა“: $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos\varphi$; (აღნიშვნები იხ. ნახ. 27).

24-ე ვექტორის მართკუთხოვანი გეგმილის გამოხატვა ოდენური ნამრავლის საშუალებით. თუ \vec{T} აღნიშნავს Δ ღერძის მგეზავს, მაშინ ნებისმიერი \vec{P} ვექტორის მართკუთხოვანი გეგმილის (Δ ღერძზე) ალგებრული მნიშვნელობა შეიძლება განხილული იყოს, როგორც \vec{P} ვექტორისა და \vec{T} მგეზავის ოდენური ნამრავლი, ესე იგი,

(1)
$$\text{გეგმ } \vec{P} = \vec{T} \cdot \vec{P}.$$

მართლაც: $\vec{T} \cdot \vec{P} = |\vec{T}| \cdot |\vec{P}| \cdot \cos\varphi = 1 \cdot |\vec{P}| \cdot \cos\varphi = |\vec{P}| \cos\varphi$, ვინაიდან $|\vec{T}| = 1$ (φ არის კუთხე \vec{P} -სა და Δ -ს შორის, ანუ, რაც იგივეა, \vec{P} და \vec{T} შორის). უკანასკნელი ფორმულა ამტკიცებს გამოთქმულ დებულებას.

Handwritten signature or name in cursive script.



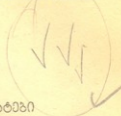
2/2

ქართული
ბიზნესსკოლა

V II 380

2

თავი მეორე V V



ვექტორისა და წერტილის წარწვი კოორდინატები

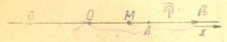
I. წარწვი კოორდინატები

ჩვენ გადავდივართ ეხლა გეომეტრიულ სახეთა და რიცხვთა კავშირის განმარტოციელებელს ერთერთ ხერხზე. დავიწყეთ უმარტივესი გეომეტრიული სახეებით—წერტილებით და ვექტორებით და შემოვიღოთ ამ სახეთა წრფივი კოორდინატების ცნება. აღებული გეომეტრიული სახის კოორდინატებად იწოდებიან, საზოგადოდ, ის რიცხვები, რომელნიც სავსებით ახასიათებენ ამ სახესთან დაკავშირებულს არსებითს გეომეტრიულ ელემენტებს.

25. კოორდინატები წრფეზე (ღერძზე). ვთქვათ მოცემულია რომელიმე ღერძი Ox (ნახ. 32) და ამ ღერძზე მდებარე რომელიმე ვექტორი $\vec{P} = \overline{AB}$. ვთქვათ u აღნიშნავს Ox ღერძის მგეზავს. მაშინ (იხ. § 11) შეგვიძლიან დავწეროთ:

$$(1) \quad \vec{P} = u \cdot X, \quad (380)$$

სადაც X აღნიშნავს \vec{P} ვექტორის აღებულ მნიშვნელობას Ox ღერძის გასწვრივ, ესე იგი: $X = \pm |P|$, სადაც $+$ -ან $-$ აიღება იმის მიხედვით ემთხვევა \vec{P} -ს გეზი ღერძის გეზს, თუ მისი მოპირდაპირეა. თუ \vec{P} ვექტორი მოცემულია, მაშინ X -სიდიდე სრულიად განსაზღვრულია (მაგ., თუ



ნახ. 32.

\vec{P} ვექტორის სიგრძე 4-ის ტოლია, ხოლო მისი გეზი ღერძის გეზის მოპირდაპირეა, მაშინ $\vec{P} = -4u$ და $X = -4$). პირიქით, თუ მოცემულია X რიცხვი, მაშინ \vec{P} ვექტორის სიგრძე და გეზი სრულიად განსაზღვრული იქნება (სიგრძე იქნება X -ის აბსოლუტური მნიშვნელობის ტოლი, ხოლო გეზი განისაზღვრება X -ის ნიშნით; მაგ., თუ $X = -3$, მაშინ $\vec{P} = -3u$ და ამ ვექტორის სიგრძე 3-ის ტოლი იქნება, გეზი კი — ღერძის გეზის მოპირდაპირე).



ისე როგორც ზევით, ჩვენ ჩავთვლით ვექტორს სრულიად მუცხულ-
ლად, თუ ცნობილია მისი სიგრძე და გეზი (ასე რომ ეს ვექტორები
რეგობას არავეითარ ყურადღებას არ მივაქცევთ). ამიტომ შეგვიძლიან ვთქვათ,
რომ X სრულიად განსაზღვრავს \bar{P} -ვექტორს.

ეს რიცხვი X (ე. ი., უბრალოდ, \bar{P} ვექტორის ალგებრული მნიშვნე-
ლობა Ox ღერძის გასწვრივ) იწოდება როგორც Ox -ღერძზე მდებარე
 P ვექტორის წრფივი კოორდინატი. თვით Ox ღერძი კი იწოდებ-
და როგორც კოორდინატთა წრფივი სისტემის ღერძი.

განმარტების თანახმად აშკარაა, რომ გეომეტრიულად თანატოლი
ორი ვექტორის კოორდინატები ურთიერთ თანატოლი იქნებიანდა პირი-
ქით, თუ ორი ვექტორის კოორდინატები თანატოლი არიან, მაშინ ვექ-
ტორები გეომეტრიულად თანატოლი იქნებიან.

ვთქვათ ესლა O აღნიშნავს Ox ღერძზე რაიმე მუდმივ წერტილს
(ნახ. 32). ნებისმიერი სხვა M წერტილის მდებარეობა ამ ღერძზე სრუ-
ლიად განისაზღვრება \overline{OM} ვექტორის სიგრძით და გეზით; მეორეს მხრივ
ამ ვექტორის სიგრძე და გეზი სრულიად განისაზღვრება მისი კოორდი-
ნატით. აღვნიშნათ x -ით ეს კოორდინატი ე. ი. $x = \overline{OM}$.

x რიცხვი ამავე დროს იწოდება, M წერტილის წრფივ კოორ-
დინატად; O წერტილი კი — კოორდინატთა სათავედ.

ხშირად x კოორდინატს უწოდებენ M -წერტილის აბსცისს, ხო-
ლო Ox ღერძს — აბსცისათა ღერძს.

კოორდინატთა სათავე ყოფს აბსცისათა ღერძს ორ ნაწილად. იმ
წერტილებს, რომელნიც ერთერთ ნაწილზე ძევრან (ჩვენს ნახაზზე — O წერ-
ტილის მარჯვნივ წერტილები) დადებითი აბსცისები აქვთ, ხოლო უარ-
ყოფითი აბსცისები ექნებათ მეორე ნაწილზე მდებარე წერტილებს (ნახაზ-
ზე — O წერტილის მარცხნივ). პირველ ნაწილს შეიძლება ეწოდოს x -ღერ-
ძის დადებითი ნაწილი, ხოლო მეორეს — უარყოფითი.

ზემოხსენებულის მიხედვით აბსცისი შეიძლება კიდევ შემდგენიარად
გინიშარტოს:

M -წერტილის აბსცისი არის ის x -რიცხვი, რომლის აბსოლუტური
მნიშვნელობა ტოლია M წერტილის მანძილისა სათავიდან და რომელიც

1) გავიხსენდთ, რომ OM (უბრალოდ ზევით) აღნიშნავს დადებითს ან უარყოფითს რიცხვს
(რის და მიხედვით თუ როგორი გეზი აქვს OM ვექტორს)



ითვლება დადებითად, თუ M იმყოფება ღერძის დადებით მხარეზე, უარყოფითად, თუ M იმყოფება ღერძის დადებით მხარეზე წინააღმდეგ შემთხვევაში უარყოფითად.¹

თუ x არის M -წერტილის კოორდინატი, ამის გამოსათქმელად სწერენ: წერტილი $M(x)$. მაგ., წერტილი $M(-3)$ არის ის წერტილი, რომლის მანძილი სათავიდან სამი ერთეულის ტოლია და რომელიც ღერძის უარყოფით ნაწილზე მდებარეობს.

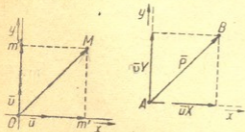
სავარჯიშო მაგალითები

1. ააგეთ ვექტორები: $\bar{P} = 2\bar{T}$; $\bar{P} = \frac{1}{2}\bar{T}$; $\bar{P} = -\frac{2}{3}\bar{T}$
2. ააგეთ წერტილები: $M(-1)$; $M(0)$; $M(10)$.
3. იპოვეთ მანძილი ორ წერტილს შორის: $M_1(-4)$ და $M_2(12)$.
4. მოცემულია ორი წერტილი $A(-3)$ და $B(-4)$; იპოვეთ \overline{AB} ვექტორი და \overline{BA} -ვექტორი.

პას. $\overline{AB} = -\bar{u}$, $\overline{BA} = +\bar{u}$.

26. ალბულო სიბრტყეზე მდებარე ვექტორის დაშლა ორი მიმართულეში. ვექტორის და წერტილის კოორდინატები სიბრტყეზე. წინა პარაგრაფში ჩვენ დაერწმუნეთ, რომ ალბულო წრფეზე (ღერძზე) მდებარე ვექტორი სავსებით განისაზღვრება ერთი რიცხვის (კოორდინატის) მოცემით; იგივე შეეხება წერტილის მდებარეობას ალბულო წრფეზე.

ჩვენ ეხლავე დავინახავთ, რომ სიბრტყეზე მდებარე ვექტორის განსაზღვრისათვის აუცილებელია ორი რიცხვის მოცემა; იგივე შეეხება წერტილის მდებარეობის განსაზღვრას სიბრტყეზე.



ნახ. 33.

ნოთ, რომელთა შორის თითოეული პარალელურია ერთ-ერთი ღერძისა Ox , Oy .

აეილოთ მოცემულ სიბრტყეზე ორი ურთიერთ გადაშკვეთი ღერძი Ox და Oy (ნახ. 33). დავამტკიცოთ, რომ ნებისმიერი ვექტორი $\bar{P} = \overline{AB}$, რომელიც ამ სიბრტყეზე იმყოფება, შეიძლება ისეთი ორი ვექტორის გეომეტრიულ ჯამად წარმოვადგინოთ,

¹ ყველა ზემოხსენებულში იგულისხმება, რომ ერთხელ და სამუდამოდ არჩეულია სიბრტყის ერთეული (მაგ., სანტიმეტრი), რომლითაც იზომებიან ნავეთების სიგრძეები. სხვანაირად ახრი არ გენებოდა სიტყვებს: „ x -ის აბსოლუტური მნიშვნელობა ტოლია მანძილისა...“.

მართლაც, გადავიტანოთ \vec{P} ვექტორი (მისი სიგრძის \vec{OM} ვექტორის მსგავსად) \vec{OM} მდებარეობაში ისე, რომ მისი სათავე დაემთხვეს ღერძთა გადაკვეთის O წერტილს.

შემდეგ ამისა, გავიყვანოთ Mm' და Mm'' წრფეები შესაბამისად Oy და Ox -ის პარალელური და ვთქვათ m' და m'' აღნიშნავენ ამ წრფეთა გადაკვეთის წერტილებს Ox -სთან და Oy -თან. მაშინ ცხადია, რომ:

$$(1) \quad \vec{P} = \vec{OM} = \vec{Om'} + \vec{Om''},$$

რაც ჩვენ წინადადებას ამტკიცებს.

უკანასკნელ ტოლობას შეგვიძლიან მივცეთ ისეთი სახე, რომელშიაც მკაფიოდ შევავსებთ (1)-დაშლის ხასიათი.

მართლაც, აღვნიშნოთ \bar{u} -ით და \bar{v} -თი შესაბამისად Ox -ღერძისა და Oy -ღერძის გეზაუბები. მაშინ (იხ. § 11):

$$(2) \quad \vec{Om'} = \bar{u}X; \quad \vec{Om''} = \bar{v}Y,$$

სადაც X და Y შესაბამისად $\vec{Om'}$ და $\vec{Om''}$ ვექტორთა ალგებრულ მნიშვნელობებს აღნიშნავენ Ox და Oy ღერძების გასწვრივ. ამაირად:

$$(3) \quad \vec{P} = \bar{u}X + \bar{v}Y.$$

X და Y სიდიდეების განმარტების მიხედვით, ცხადია, რომ:

$$(4) \quad \begin{aligned} X &= \text{გვგ}_X \vec{OM} = \text{გვგ}_X \vec{P} \quad (\text{აღებული } Oy \text{ ის პარალელურად}) \\ Y &= \text{გვგ}_Y \vec{OM} = \text{გვგ}_Y \vec{P} \quad (\text{აღებული } Ox \text{ ის პარალელურად}); \end{aligned}$$

(გვგ_X და გვგ_Y აღნიშნავენ გვერდითა ალგებრულ მნიშვნელობებს შესაბამისად Ox და Oy ღერძზე).

შევნიშნოთ, რომ (1)-ის ან (3)-ის მისაღებად აუცილებელი არაა \vec{P} ვექტორის გადატანა სათავეში; შეიძლება ამ ვექტორის A სათავეზე გავიყვანოთ დამხმარე Ax' და Ay' ღერძები ისეთნაირადვე მოგვეზულო, როგორც ძველი ღერძები Ox და Oy და ამის შემდეგ მოვახდინოთ ზემოაღნიშნული აგება (იხ. ნახ. 33).

ადვილი გასაგებია, რომ (3) სახის დაშლა ყოველთვის შესაძლებელია და ამასთანავე ერთნაირად, ესე იგი, თუ როგორმე სხვანაირად შეიძლება იმავე ვექტორის დაშლა ვიპოვოთ: $\vec{P} = \bar{u}'X' + \bar{v}'Y'$, მაშინ უსათუოდ:

$$\bar{u}'X' = \text{გვგ}_X \vec{P} = X; \quad \bar{v}'Y' = \text{გვგ}_Y \vec{P} = Y \quad (\text{გვერდები აიღებთან შესაბამისად } Oy \text{ და } Ox \text{ ღერძის პარალელურად}).$$

მართლაც, დავაგვემილოთ $\vec{P} = \bar{u}'X' + \bar{v}'Y'$ ტოლობის ორივე მხარე Ox -ღერძზე (პარალელურად Oy ღერძისა); გვექნება:

$$\bar{u}'X' = \bar{u}X + \bar{v}'Y'.$$

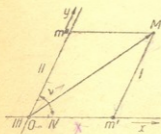


მაგრამ ცხადია, რომ გვეს $\bar{u} = 1$, გვეს $\bar{v} = 0$, ამიტომ ვეძებთ \bar{P} -ს ანუ ვეძებთ $\bar{P} = X'$; ანალოგიურად Y' -სათვის.

ამნაირად X და Y სიდიდეები სრულიად განსაზღვრული არიან, თუ მოცემულია \bar{P} ვექტორი. პირიქით, თუ X და Y მოცემულია, \bar{P} ვექტორი სავსებით განისაზღვრება (3) ფორმულით¹.

X და Y სიდიდეებს ეწოდებათ \bar{P} ვექტორის წრფივი კოორდინატები. იმის აღსანიშნავად, რომ X და Y არიან \bar{P} ვექტორის კოორდინატები, სწერენ $\bar{P}(X, Y)$ ანუ $\bar{P} = (X, Y)$; უკანასკნელი ტოლობა უნდა გვესმოდეს როგორც (3) ფორმულის მოკლე ჩაწერა.

კოორდინატების განმარტებიდან გამომდინარეობს, რომ გეომეტრიულად თანატოლ ვექტორთა კოორდინატები თანატოლი არიან და პირიქით, ერთნაირ კოორდინატებიანი ვექტორები გეომეტრიულად თანატოლი არიან.



ნახ. 34.

ცხადია აგრეთვე, რომ თუ ვექტორი ნულის ტოლია (ე. ი. მისი სიგრძე ნულის ტოლია) მაშინ მისი კოორდინატებიც ნულის ტოლი არიან და პირიქით.

ვთქვათ ეხლა, რომ M არის ნებისმიერი წერტილი მოცემულ სიბრტყეზე. M -წერტილის მდებარეობა სიბრტყეზე სრულიად განსაზღვრულია თუ ცნობი-

ლია \overline{OM} ვექტორის სიგრძე და გეზი (ნახ. 34), სხვანაირად, რომ ვთქვათ, თუ ცნობილია ამ ვექტორის კოორდინატები. ამ ვექტორს ეწოდება M წერტილის რადიუს-ვექტორი O წერტილის მიმართ.

აღვნიშნოთ x და y -ით ეს კოორდინატები, ესე იგი:

$$x = \text{გვეს } \overline{OM} \text{ (Oy ღერძის პარალელურად),}$$

$$y = \text{გვეს } \overline{OM} \text{ (Ox ღერძის პარალელურად);}$$

რიცხვები x და y , რომელნიც სავსებით განსაზღვრავენ M წერტილის მდებარეობას სიბრტყეზე, ეწოდებიან როგორც M წერტილის წრფივი (დეკარტის) კოორდინატები. წერტილის მოცემა ნიშნავს მისი კოორდინატების მოცემას.

¹) კიდევ ერთხელ გავიხსენოთ, რომ თავისუფალი ვექტორი განსაზღვრულად ითვლება, თუ ცნობილია მისი სიგრძე და გეზი; სათავის მდებარეობას მნიშვნელობა არ აქვს.



იმის გამოსათქმელად, რომ x და y არიან M წერტილის კოორდინატები, სწორენ: წერტილი $M(x, y)$.

x და y კოორდინატების კიდევ სხვანაირი განმარტება შეიძლება: ვთქვათ m' და m'' აღნიშნავენ M წერტილის გეგმილებს Ox და Oy ღერძებზე (შესაბამისად Oy და Ox ღერძების პარალელურად აღებული); მაშინ: $x = Om'$, $y = Om''$; სხვანაირად რომ ვთქვათ, x არის Om' ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა, ე. ი. m' წერტილის კოორდინატი Ox ღერძზე (იხ. პინა §-ი); ანალოგიურად y -სათვის.

M წერტილის ასაგებად მოცემული მისი კოორდინატების მიხედვით, აკმარისია მოვზომოთ (ნიშნის შედევლობაში მიღებით) Ox ღერძზე ნაკითხი $Om' = x$, ხოლო Oy ღერძზე ნაკვეთი $Om'' = y$ და მიღებულ წერტილებზე გავავლოთ შესაბამისად Oy და Ox ღერძების პარალელური წრფეები; ამ უკანასკნელთა გადაკვეთის წერტილი სწორედ M წერტილი იქნება.

Ox და Oy ღერძები იწოდებიან როგორც კოორდინატთა წრფივი სისტემის ღერძები, ხოლო O წერტილი არის კოორდინატთა სათავე. ის კუთხე კი, რომელსაც შეადგენენ ღერძთა დადებითი მიმართულებანი, საკოორდინატო კუთხედ იწოდება.

კოორდინატთა ღერძები მთელ სიბრტყეს ყოფენ ოთხ ნაწილად: I, II, III IV (იხ. ნახ. 34), რომელთა შორის თითოეული დახასიათდება იმ წერტილთა კოორდინატების ნიშნით, რომელნიც ამ ნაწილს ეკუთვნიან.

I ნაწილში ორივე კოორდინატი დადებითია, II ნაწილში $x < 0$, $y > 0$; III ნაწილში $x < 0$, $y < 0$ და IV ნაწილში $x > 0$, $y < 0$.

I ნაწილი (ე. ი. სადაც $x > 0$, $y > 0$) ხანდისხან იწოდება, როგორც ნორმალური საკოორდინატო კუთხე.

ჩვეულებრივ, ნახაზზე Ox ღერძი (x -სთა ღერძი) პარიზონტალურად გაიყვანება და მოიგვება მარცხნიდან მარჯვნივსაკენ, ხოლო Oy ღერძი (y -სთა ღერძი) — ქვევიდან ზევით.

x კოორდინატს M წერტილის აბსცისა ეწოდება, ხოლო y კოორდინატს — ორდინატი. ამისდამიხედვით x -სთა ღერძი იწოდება აგრეთვე აბსცისათა ღერძად, ხოლო y -სთა ღერძი — ორდინატთა ღერძად.

ნახაზის შემოაღნიშნული აგებულების მიხედვით, იმ წერტილებს, რომელნიც Ox ღერძის მარჯვნივ ძევრან, დადებითი აბსცისები აქვთ, ხოლო წერტილებს, რომელნიც ამ ღერძის მარცხნივ ძევრან — უარყოფითი აბსცისები. სრულიად აგრეთვე წერტილებს, რომელნიც Oy -ის ზევით ძე-



ვრან, დადებითი ორდინატები აქვთ, ხოლო ამ ღერძის უარყოფითი ორდინატები.

მაგ., წერტილი $M(-3, +5)$ მოთავსებულია Oy ღერძის მარცხნივ და Ox ღერძის ზევით და ამ წერტილის ასაგებად საკმარისია Ox -ზე O წერტილიდან მარცხნივ მოვზომოთ ნაკვეთი სიგრძით 3, ხოლო ამ ნაკვეთის ბოლოზე გავლებულ Oy -ის პარალელურ წრფეზე მოვზომოთ ზევითკენ ნაკვეთი სიგრძით 5.

სავარჯიშო მაგალითები

1. ააგეთ კოორდინატთა ღერძების რომელიმე სისტემა Ox , Oy და სიგრძის ერთეულის არჩევით ააგეთ წერტილები: $M(0,0)$, $M(5,0)$, $M(0,3)$, $M(0,-1)$, $M(5,-2)$, $M(-3,-3)$.

2. ააგეთ ვექტორი $\vec{P}(3,-1)$, რომლის სათავე კოორდინატთა სათავეშია.

3. ააგეთ ვექტორები $(1,2)$ და $(4,8)$ და დაამტკიცეთ, რომ ისინი პარალელური არიან.

4. თუ საკოორდინატო კუთხე 60° -ის ტოლია, ააგეთ წერტილები: $M_1(1,0)$ და $M_2(0,2)$, იპოვეთ მანძილი მათ შორის. პას. $|M_1 M_2| = \sqrt{5}$.

5. თუ საკოორდინატო კუთხე 60° -ის ტოლია, იპოვეთ მანძილი $M(4,4)$ წერტილისა სათავიდან. პას. $4\sqrt{3}$.

6. დაამტკიცეთ, რომ $M(x,y)$ წერტილის მანძილი სათავემდე მოიცემა შემდეგი ფორმულით: $|OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + 2xy \cos \nu}$, სადაც ν არის საკოორდინატო კუთხე (აქ ისარგებლეთ § 7-ის 1 მაგალითის შედეგებით).

ეს ფორმულა ქვევით გამოყვანილი იქნება ზოგადი მეთოდის საშუალებით.

27. მართკუთხოვანი კოორდინატები სიბრტყეზე. თუ ν კუთხე ღერძთა შორის მართია ($\nu = \frac{\pi}{2}$), მაშინ კოორდინატთა სისტემას ეწოდება წრფივი მართკუთხოვანი ანუ ორთოგონალური სისტემა.

ამ შემთხვევაში \vec{AB} ვექტორის, ანუ რაც იგივეა, \vec{P} ვექტორის კოორდინატები არიან ამ ვექტორის მართკუთხოვან გვემილთა ალგებრული მნიშვნელობანი საკოორდინატო ღერძებზე:

$$X = \text{გვგ}_x \vec{P}, \quad Y = \text{გვგ}_y \vec{P}$$

სხვანაირად ეს ფორმულები შეიძლება შემდეგნაირად ჩაიწერონ:

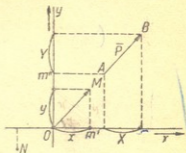
$$(1) \quad X = \vec{u} \vec{P}, \quad Y = \vec{v} \vec{P},$$

სადაც \vec{u} , \vec{v} აღნიშნავენ საკოორდინატო ღერძების მგზავებს (იხ. § 24).

სრულიად აგრეთვე, ნებისმიერი M წერტილის კოორდინატები არიან ამ წერტილის რადიუს-ვექტორის მართკუთხოვან გვემილთა ალგებრული მნიშვნელობანი L კოორდინატო ღერძებზე (იხ. ნახ. 35).

შეიძლება აგრეთვე ითქვას, რომ M -წერტილის კოორდინატები არიან ამ წერტილის მანძილები ღერძებზე. სახელდობრ x არის M -წერტილის მანძილი Oy ღერძამდე აღებული (+) ნიშნით, თუ M მდებარეობს Oy ღერძიდან იმ მხარეზე, საითკენაც Ox ღერძია მიმართული; ანალოგიურად y -სათვის.

იმისათვის, რომ ავაგოთ მაგ., $N(-3, -2)$ წერტილი, საჭიროა Ox ღერძზე, უარყოფითი მიმართულებით O წერტილიდან მოვზომოთ ნაკვეთი სიგრძით 3 და ამ ნაკვეთის ბოლოზე ავმართოთ პერპენდიკულარი სიგრძით 2 Oy -ღერძის მოპირდაპირე მიმართულებით; ამ პერპენდიკულარის ბოლო არის სწორედ N წერტილი (იხ. ნახ. 35).



ნახ. 35.

სავარჯიშო მაგალითები.

1. ააგეთ ვექტორი $\vec{P}=(5,4)$, იპოვეთ მისი სიგრძე და იმ φ კუთხის ტანგენსი, რომელსაც იგი შეადგენს Ox ღერძთან.

პას. $|\vec{P}|=\sqrt{5^2+4^2}=\sqrt{41}$; $\operatorname{tg}\varphi=\frac{4}{5}$.

2. ააგეთ წერტილები $A(1,1)$, $B(3,2)$, შემდგომ ააგეთ ვექტორი \vec{AB} , გამოითვალეთ მისი კოორდინატები და იპოვეთ \vec{AB} ვექტორის მიერ Ox ღერძთან შედგენილი φ კუთხე.

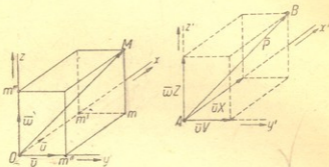
პას. $\vec{AB}=(2,1)$; $|\vec{AB}|=\sqrt{5}$, $\operatorname{tg}\varphi=\frac{1}{2}$.

28. ვექტორის დაშლა სამი მიმართულებით. ვექტორის და წერტილის კოორდინატები სივრცეში. სივრცისათვის ზემოხსენებული ცნებების განზოგადოება თავისთავად მოითხოვება. ავიღოთ სამი ღერძი Ox , Oy , Oz , რომელნიც გადაიკვეთებიან ერთ წერტილში O და არ ძეძვრან ერთსა და იმავე სიბრტყეში (იხ. ნახ. 36). ამ ღერძებს უწოდოთ კოორდინატთა წრფივი სისტემის ღერძები, ხოლო yOz , zOx , xOy -ს — საკოორდინატო სიბრტყეები. O წერტილს უწოდოთ კოორდინატთა სათავე.

ვთქვათ $\vec{P}=\vec{AB}$ არის რომელიმე ვექტორი, ნებისმიერად მდებარე სივრცეში. დავამტკიცოთ, რომ ეს ვექტორი შეიძლება წარმოვადგინოთ, როგორც სამი ვექტორის გეომეტრიული ჯამი, რომელთა შორის თვითნებური პარალელურია ერთერთი ღერძისა.



მართლაც, გადავიტანოთ \vec{P} ვექტორი \vec{OM} მდებარეობაზე ისე, რომ მისი სათავე დაემთხვეს O -ს და M -ზე გავატაროთ სამი, m', m'', m''' შესაბამისად სამი საკოორდინატო სიბრტყის პარალელური. ვთქვათ m', m'', m''' აღნიშნავენ გატარებულ სიბრტყეთა და შესაბამისად Ox, Oy, Oz ღერძთა გადაკვეთის წერტილებს.



ახ. 36.

ცხადია, რომ სამი საკოორდინატო სიბრტყე სამს გატარებულ სიბრტყეებთან ერთად შეადგენენ პარალელეპიპედს და რომ:

$$(1) \quad \vec{P} = \vec{OM} = \vec{Om}' + \vec{Om}'' + \vec{Om}''',$$

რითაც მტკიცდება ზევით გამოთქმული დებულება.

ისე როგორც §-26-ში, უკანასკნელი დაშლა შეიძლება გამოვსახოთ მგეზავთა საშუალებით. მართლაც, ვთქვათ $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ არიან შესაბამისად Ox, Oy, Oz ღერძების მგეზავები. მაშინ აშკარაა, რომ:

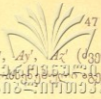
$$(2) \quad \vec{Om}' = \vec{u} \cdot X, \quad \vec{Om}'' = \vec{v} \cdot Y, \quad \vec{Om}''' = \vec{w} \cdot Z,$$

სადაც X, Y, Z აღნიშნავენ შესაბამისად \vec{Om}', \vec{Om}'' და \vec{Om}''' ვექტორთა აღებურული მნიშვნელობებს Ox, Oy და Oz ღერძების გასწვრივ. აშინაირად ვღებულობთ ძირითად ფორმულას.

$$(3) \quad \vec{P} = \vec{u} X + \vec{v} Y + \vec{w} Z.$$

X, Y და Z სიდიდეთა განმარტების თანახმად, აშკარაა, რომ $X =$ გეგ $_{\vec{P}}$ (აღებური yOz სიბრტყის პარალელურად), $Y =$ გეგ $_{\vec{P}}$ (აღებური zOx სიბრტყის პარალელურად), $Z =$ გეგ $_{\vec{P}}$ (აღებური xOy სიბრტყის პარალელურად).

შევნიშნოთ, რომ (3) დაშლის მისაღებად არ არის აუცილებელი \vec{P} ვექტორის გადატანა კოორდინატთა სათავეში. საკმარისია ამისათვის \vec{P} ვექ-



ტორის A სათაეიდან გავატაროთ დამხმარე ღერძები Ax' , Ay' , Az' (ძველ ღერძებსავეთ მოგვზუნნი) და მოვახდინოთ შემდგომ ზემოხსენებული აგება (იხ. ნახ. 36).

ადვილი გასაგებია, რომ (3) დაშლა შესაძლებელია მხოლოდ ერთ-ნაირად, ესე იგი, თუ რაიმე სხვა გზით იმავე \vec{P} ვექტორისათვის ვიპოვიოთ, რომ:

$$\vec{P} = u \vec{X}' + v \vec{Y}' + w \vec{Z}'$$

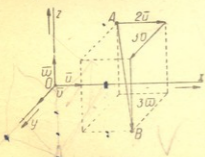
მაშინ აუცილებლად უნდა იყოს¹:

$$X = X'; Y = Y'; Z = Z'.$$

ამნაირად, თუ მოცემულია \vec{P} ვექტორი, მაშინ X , Y და Z სიდიდეები საესებით განსაზღვრული იქნებიან და პირიქით, თუ მოცემული არიან X , Y და Z , ამით \vec{P} ვექტორი საესებით განისაზღვრება (3) ფორმულით.

მაგ., თუ $X = 2$, $Y = 3$, $Z = -3$, მაშინ ვექტორი $\vec{P} = 2\vec{u} + 3\vec{v} - 3\vec{w}$ აიგება შემდეგნაირად: ნებისმიერი A წერტილიდან გავატარებთ ვექტორს $2\vec{u}$ (ე. ი. ვექტორს სიგრძით 2 და Ox ღერძთან ერთნაირად მოგვზუნლს); ამ ვექტორის ბოლოდან გავატარებთ ვექტორს $3\vec{v}$ (ესე იგი ვექტორს სიგრძით 3 და Oy ღერძთან ერთნაირად მოგვზუნლს); დაბოლოს უკანასკნელი ვექტორის ბოლოდან გავატარებთ ვექტორს $-3\vec{w}$ (ესე იგი ვექტორს სიგრძით 3 და Oz ღერძის მოპირდაპირედ მოგვზუნლს). შემკვრელი

\vec{AB} ვექტორი, რომლის სათაე A -შია, ხოლო ბოლო მოთაესებულა უკანასკნელად აგებულ ვექტორის B ბოლოში, არის სწორედ საძიებელი \vec{P} ვექტორი (იხ. ნახ. 37). შეიძლება, რასაკვირველია, აგება მოგვეხდინა პარალელეპიპედის საშუალებითაც (როგორც ეს ნაჩვენებია პუნქტორით 37 ნახაზზე), მაგრამ ზემოხსენებული აგება გაცილებით უფრო მარტივია.



ნახ. 37.

X , Y და Z იწოდებიან \vec{P} ვექტორის წრფივი კოორდინატებად. იმის აღსანიშნავად, რომ X , Y , Z , არიან \vec{P} ვექტორის კოორდინატები, სწერენ: $\vec{P} = (X, Y, Z)$; ეს არის (3) ფორმულის გამარტივებული ჩაწერა.

კოორდინატთა ცნების განმარტებიდან გამომდინარეობს, რომ გეომეტრიულად თანატოლი ვექტორების კოორდინატები თანატოლი არიან

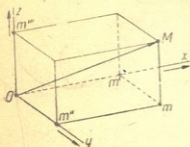
¹) დამტკიცება სრულიად ანალოგიურია იმისა, რაც ჩვენ ვიხმარეთ ორი მიმართულებით დაშლის შემთხვევისათვის (იხ. წინა §-ი).



და პირიქით, ერთნაირ კოორდინატებიანი ვექტორები გეომეტრიულად თანატოლი არიან.

აშკარაა აგრეთვე, რომ თუ ვექტორი ნულის ტოლია და პირიქით. სამივე კოორდინატი ნულის ტოლია და პირიქით.

ანალოგიურად იმისა, რაც ორი განზომილების შემთხვევისათვის გვქონდა (§ 26), სივრცეში რომელიმე M წერტილის მდებარეობა შეიძლება განვსაზღვროთ \overline{OM} ვექტორის კოორდინატებით. ამ შემთხვევაშიაც \overline{OM} ვექტორს ეწოდება M წერტილის რადიუს-ვექტორი O წერტილის მიმართ (ნახ. 38).



ნახ. 38.

აღვნიშნოთ x , y და z -ით ხსენებული კოორდინატები, ესე იგი, ვთქვათ:

$x =$ გვეზ \overline{OM} (აღებული yOz სიბრტყის პარალელურად)

$y =$ გვეზ \overline{OM} (აღებული zOx სიბრტყის პარალელურად)

$z =$ გვეზ \overline{OM} (აღებული xOy სიბრტყის პარალელურად).

x , y , და z რიცხვებს ეწოდებათ M წერტილის წრფივი კოორდინატები.

თუ ეს რიცხვები მოცემული არიან, მაშინ M წერტილის აგებისათვის საკმარისია მოვზომოთ საკოორდინატო ღერძებზე (ნიშნების გათვალისწინებით) ნაკვეთები $\overline{Om'} = x$, $\overline{Om''} = y$, $\overline{Om'''} = z$ და m' , m'' , m''' წერტილებზე გავატაროთ სიბრტყეები შესაბამისად yOz , zOx და xOy -ის პარალელურად, ამ სიბრტყეთა გადაკვეთის წერტილი მოგვცემს M -წერტილს.

სიმარტივისათვის წარმოვიდგინოთ, რომ xOy სიბრტყე პერიპენდიკულურია, Oz ღერძი მიმართულია ქვევიდან ზევით, Ox ღერძი—მარცხნიდან მარჯვნივ, ხოლო Oy ღერძი ზევს მხარეზეა.

საკოორდინატო სიბრტყეები აბობენ მთელ სივრცეს რვა ნაწილად. სახელდობრ, ნახაზის ზემოხსენებული აგებულების მიხედვით, xOy სიბრტყე ყოფს სივრცეს ორ ნაწილად: ზედა და ქვედა; თითოეული ნაწილი იყოფა თავის მხრივ yOz სიბრტყით ორ ნაწილად: მარჯვენა და მარცხენა; დაბოლოს, მიღებულ ოთხ ნაწილთაგან თითოეული იყოფა zOx სიბრტყით ორ ნაწილად: წინა და უკანა. ამნაირად რვა ნაწილის ვღებულობთ.

ამ რვა ნაწილთა შორის თითოეული დახასიათდება x , y და z კოორდინატების ნიშნებით, სახელდობრ, თუ $z >$ ან < 0 , მაშინ წერტილი ძვეს xOy სიბრტყის ზევით ან ქვევით; თუ $y >$ ან < 0 , მაშინ წერტილი ძვეს zOx სიბრტყის წინ ან უკან; თუ $x >$ ან < 0 , წერტილი ძვეს yOz სიბრტყის მარჯვნივ ან მარცხნივ.

სივრცის ის ნაწილი, სადაც სამივე კოორდინატი დადებითია, იწოდება როგორც ნორმალური საკოორდინატო კუთხე; ეს ნაწილი შესდგება (თუ მივიღებთ მხედველობაში ნახაზის ზემოხსენებულ აგებულილებას) იმ წერტილთაგან, რომელნიც მდებარეობენ xOy სიბრტყის ზევით, yOz სიბრტყის მარჯვნივ და xOz -ის წინ.

შენიშვნა. ადვილი გასაგებია, რომ \bar{u} , \bar{v} და \bar{w} მგეზავთა მაგიერ შეიძლება რომელიმე სხვა ვექტორები ავიღოთ \bar{U} , \bar{V} , \bar{W} , რომელნიც ნულისაგან განსხვავდებიან და მოგეზული არიან შესაბამისად Ox , Oy და Oz ღერძთა გასწვრივ. თუ შევნიშნავთ, რომ (1) ფორმულაში შეიძლება დაიწეროს:

$$\overline{Om'} = \bar{U} P_u, \quad \overline{Om''} = \bar{V} P_v, \quad \overline{Om'''} = \bar{W} P_w,$$

სადაც P_u , P_v , P_w რომელიმე რიცხვებია (იხ. § 11). ჩვენ შეგვიძლიან (1) ფორმულა შემდეგნაირად გადავწეროთ:

$$(4) \quad \bar{P} = \bar{U} P_u + \bar{V} P_v + \bar{W} P_w.$$

ცხადია, რომ \bar{P} ვექტორის ასეთი სახით წარმოდგენისათვის შეიძლება ვისარგებლოთ რომელიმე ისეთი სამი ვექტორით, \bar{U} , \bar{V} , \bar{W} , რომელნიც პარალელური არ არიან ერთი და იგივე სიბრტყისა. (საკმარისია გადავიტანოთ განსახილავი ვექტორების სათავეები რომელიმე O წერტილში და მოვგეზოთ Ox , Oy და Oz ღერძები ამ ვექტორთა მიხედვით, რომ მივიღოთ გარჩეული შემთხვევა).

სრულიად ანალოგიურად, თუ \bar{U} , \bar{V} , \bar{W} წარმოდგენენ სამ ვექტორს, რომელნიც პარალელური არიან ერთი და იგივე სიბრტყისა, ისე რომ, \bar{U} და \bar{V} არ არიან ურთიერთ პარალელური, მაშინ ყოველთვის ადვილი აქვს შემდეგ ტოლობას:

$$(4a) \quad \bar{P} = \bar{U} P_u + \bar{V} P_v,$$

სადაც P_u და P_v რომელიმე რიცხვებია. ეს სრულიად აშკარა გახდება, თუ სამივე ვექტორს გადავიტანთ ერთსა და იმავე სიბრტყეზე ისე, რომ მათი სათავე დაემთხვეს რომელიმე O წერტილს. მაშინ საკმარისია Ox , Oy ღერძები მოვგეზოთ \bar{U} და \bar{V} ვექტორთა მიხედვით, რომ დაიწეროს ტოლობა: $\bar{P} = \overline{Om'} + \overline{Om''}$, საიდანაც გამომდინარეობს მოთხოვნილი ფორმულა.



29. მართკუთხოვანი კოორდინატები სივრცეში. უფრო მნიშვნელოვანია ის შემთხვევა, როდესაც კოორდინატთა ღერძებზე წყველს წყველად ურთიერთ მართობი არიან. მაშინ კოორდინატთა სისტემები ურთიერთ მართობი იქნებიან და კოორდინატთა სისტემას ამ შემთხვევაში ეწოდება წრფივი მართკუთხოვანი ანუ ორთოგონალური, (არამართკუთხოვანი სისტემები იწოდებიან როგორც ირიბკუთხოვანი). მართკუთხოვანი სისტემის შემთხვევაში ვექტორის კოორდინატები არიან მისი მართკუთხოვანი გეგმილების ალგებრული მნიშვნელობანი კოორდინატთა ღერძებზე:

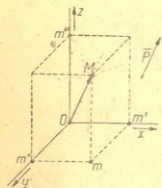
$$X = \overline{OM} \cdot \vec{P}, \quad Y = \overline{OM} \cdot \vec{P}, \quad Z = \overline{OM} \cdot \vec{P}.$$

თუ ისე, როგორც ზევით, $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ აღნიშნავენ კოორდინატთა ღერძების მგზავებს, მაშინ უკანასკნელი ფორმულები შეიძლება ასე გადაიწეროს:

$$(1) \quad X = \vec{u} \cdot \vec{P}, \quad Y = \vec{v} \cdot \vec{P}, \quad Z = \vec{w} \cdot \vec{P}.$$

სრულიად აგრეთვე M წერტილის კოორდინატები x, y, z არიან ამ წერტილის Om რადიუს-ვექტორის მართკუთხოვანი გეგმილების ალგებრული მნიშვნელობანი კოორდინატთა ღერძებზე (ნახ. 39).

ცხადია, რომ x, y, z კოორდინატები რიცხობრივ ტონი არიან M წერტილის მანძილებისა შესაბამისად Oyz, Ozx, Oxy სიბრტყეებამდე, ნიშანი კი განისაზღვრება შემდეგი წესით: თუ M მოთავსებულია საკოორდინატო სიბრტყის იმ მხარესავე, საითკენაც მიმართულია ამ სიბრტყის მართობი ღერძი, მაშინ მან-



ნახ. 39.

ძილი უნდა ავიღოთ + ნიშნით; წინააღმდეგ შემთხვევაში (-) ნიშნით.

შენიშვნა. შებმული ან სრიალა ვექტორის შემთხვევაში (§ 5), რიცხვები X, Y, Z ვერ ჩაითვლებიან მის კოორდინატებად, ვინაიდან ისინი ყველა არსებით ელემენტებს ვერ განსაზღვრავენ. მაგალითად, შებმული ვექტორის შემთხვევაში, მისი სრული განსაზღვრისათვის საჭიროა, გარდა X, Y, Z -ისა, კიდევ ვიცოდეთ მისი სათავის კოორდინატები x, y, z ; ამგვარად შებმულ ვექტორს ექვსი კოორდინატი აქვს: X, Y, Z, x, y, z .

ამიტომ შებმული ან სრიალა ვექტორების შემთხვევაში X, Y, Z რიცხვებს ჩვენ კოორდინატებს კი არ უწოდებთ, არამედ მდგენელებს (კომპონენტებს). ეს შენიშვნა, რასაკვირველია, ეკუთვნის, როგორც მართკუთხოვანი სისტემის შემთხვევას, ისე ირიბკუთხოვანის.

II. ძირითადი ფორმულები, რომელთაც ერთნაირი სახე ახვთ მართკუთხედისა და ირიბკუთხედის კოორდინატებში

ამ განყოფილებაში ჩვენ გამოვიყენებთ ვექტორთა და წერტილთა წარმოდგენასთან დაკავშირებულს რამოდენიმე ძირითად ფორმულას წრფივი კოორდინატების საშუალებით. ამ განყოფილებაში განხილული ყველა ფორმულები ისეთი არიან, რომ მათ სრულიად ერთნაირი სახე აქვთ როგორც მართკუთხედის კოორდინატების გამოყენებისას, ისე ირიბკუთხედის¹. ამ ფორმულებს ჩვენ გამოვიყენებთ რამოდენიმე მარტივი ძირითადი ამოცანის ამოხსნასთან დაკავშირებით.

ყოველ ამოცანას ჩვენ ჯერ ამოვხსნით სამი განზომილების ზოგადი შემთხვევისათვის, და შემდგომ ამისა, იმ გამარტივებებზე მიუთითებთ, რომელნიც მიღებულ ფორმულებში მოხდება, თუ განვიხილავთ ერთსა და იმავე სიბრტყეში მოთავსებულ ნაკვეთებს; ამ სიბრტყეს *Oxy* სიბრტყეთ ჩავთვლით.

ამ უკანასკნელი შემთხვევის შესაფერი ფორმულები. ე. ი. ორი განზომილების შემთხვევის, შეიძლება ან უშუალოდ გამოვიყენოთ, ან და ზოგადი ფორმულებიდან მივიღოთ, თუ ამაში ნულის ტოლად ვიგულისხმებთ ვექტორთა *Z* კოორდინატებს ან წერტილთა *Z* კოორდინატებს.

შემდეგში, სიტყვები: ვიპოვოთ ვექტორი (ან წერტილი), მოცემულია ვექტორი (ან წერტილი), ასე უნდა გვესმოდეს: ვიპოვოთ ვექტორის (ან წერტილის) კოორდინატები, მოცემულია ვექტორის (ან წერტილის) კოორდინატები.

30. ამოცანა 1. მოცემულ ვექტორთა გეომეტრიული ჯამის პოვნა. ვთქვათ მოცემულია რამოდენიმე ვექტორი: $P_1 = (X_1, Y_1, Z_1)$, $P_2 = (X_2, Y_2, Z_2), \dots, P_n = (X_n, Y_n, Z_n)$. საჭიროა ვიპოვოთ ამ ვექტორთა გეომეტრიული ჯამი *P* (ე. ი., ვიპოვოთ *P* ვექტორის კოორდინატები *X*, *Y*, *Z*).

ჩვენ გვაქვს (§ 24): $X = \text{გვგ}_x P$ (*Oyz* სიბრტყის პარალელურად აღებული). მაგრამ § 15-ის ძალით გვექნება: $\text{გვგ}_x P = \text{გვგ}_x P_1 + \text{გვგ}_x P_2 + \dots + \text{გვგ}_x P_n$ (გვეგმილები აიღებინათ *Oyz* სიბრტყის პარალელურად), ესე იგი: $X = X_1 + X_2 + \dots + X_n$.

ანალოგიურად მივიღებთ: $Y = Y_1 + Y_2 + \dots + Y_n$, $Z = Z_1 + Z_2 + \dots + Z_n$; ესე იგი სიტყვიერად: გეომეტრიული ჯამის თითოეული

¹) ასეთი ფორმულების ჯგუფის არსებობა შემთხვევითი არ არის. ეს ფორმულები განსახადვენ ნაკვეთების, ვერადწოდებულს, ატინურ თვისებებს, რაზედაც საუბარი გვექნება მეორე ნაწილში.



კოორდინატი შემადგენელ ვექტორთა შესაბამისი კოორდინატების ჯამის ტოლია.

იმავე გზით ამოიხსნება შემდეგი ამოცანა: ვიპოვოთ ორი ვექტორის გეომეტრიული სხვაობა. ნახელდობრ, თუ $\vec{Q} = (X, Y, Z)$ არის $\vec{P}_1 = (X_1, Y_1, Z_1)$ და $\vec{P}_2 = (X_2, Y_2, Z_2)$ ვექტორების გეომეტრიული სხვაობა, მაშინ: $X = X_1 - X_2, Y = Y_1 - Y_2, Z = Z_1 - Z_2$, ესე იგი გეომეტრიული სხვაობის თითოეული კოორდინატი სამ-ცირი და მამცირი ვექტორის შესაბამისი კოორდინატების სხვაობის ტოლია.

ორი განზომილების შემთხვევაში $\vec{P}_1 = (X_1, Y_1) \dots, \vec{P}_n = (X_n, Y_n)$ ვექტორთა გეომეტრიული ჯამის კოორდინატები (X, Y) , რასაკვირველია, იმავე ფორმულებით მოიკმეიან, რაც ზევით (შხოლოდ უნდა უკუვადლოთ ფორმულა Z -სათვის); იგივე შეეხება გეომეტრიულ სხვაობას.

სავარჯიშო მავალითები.

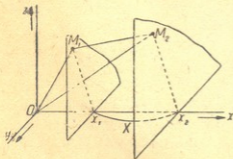
1. იპოვეთ $\vec{P}_1 = (3, 1), \vec{P}_2 = (0, -1)$ და $\vec{P}_3 = (-1, -1)$ ვექტორების (სიბრტყეზე) გეომეტრიული ჯამი.

პას. $(2, -1)$.

2. იპოვეთ $\vec{P}_1 = (3, 1, 2), \vec{P}_2 = (3, 3, 3)$ და $\vec{P}_3 = (0, 1, 1)$ ვექტორების გეომეტრიული ჯამი.

პას. $(6, 5, 6)$.

3. ნივთიერ M წერტილზე მოდებულია n ძალა: $\vec{F}_1 = (X_1, Y_1, Z_1), \vec{F}_2 = (X_2, Y_2, Z_2), \dots, \vec{F}_n = (X_n, Y_n, Z_n)$.



ნახ. 40.

ვთქვათ მოცემულია ორი წერტილი $M_1(X_1, Y_1, Z_1)$ და $M_2(X_2, Y_2, Z_2)$ და მოითხოვება $\vec{M}_1\vec{M}_2$ ვექტორის X, Y, Z კოორდინატების პოვნა (ნახ. 40).

გვაქვს გეომეტრიული ტოლობა: $\vec{OM}_2 = \vec{OM}_1 + \vec{M}_1\vec{M}_2$, საიდანაც $\vec{M}_1\vec{M}_2 = \vec{OM}_2 - \vec{OM}_1$, ე. ი. $\vec{M}_1\vec{M}_2$ ვექტორი არის \vec{OM}_2 და \vec{OM}_1 ვექტორების გეო-

რა პირობებს უნდა აკმაყოფილებდნ ამ ძალთა კოორდინატები მისთვის, რომ ეს ძალები წონასწორობაში იმყოფებოდნ (ე. ი., რომ მათი ტოლქმედი, რომელიც მათი გეომეტრიული ჯამის ტოლია, ნულად იქცეს).

პას. $X_1 + X_2 + \dots + X_n = 0, Y_1 + Y_2 + \dots + Y_n = 0, Z_1 + Z_2 + \dots + Z_n = 0$.

31. ამოცანა 2. ვექტორის განსაზღვრა მოცემული სათავისა და ბოლოს მიხედვით.

მეტრიული სხვაობა. მაგრამ ჩვენ ვიცით, რომ გეომეტრიული სხვაობის კოორდინატები სამკირი და მამკირი ვექტორის შესაბამის კოორდინატების სხვაობის ტოლია. მეორეს მხრივ $\overline{OM_2}$ ვექტორის კოორდინატები არიან x_2, y_2, z_2 , ხოლო $\overline{OM_1}$ ვექტორის კოორდინატები იქნებიან x_1, y_1, z_1 . მაშასადამე: $X = x_2 - x_1$, $Y = y_2 - y_1$, $Z = z_2 - z_1$ და ამით ამოცანა ამოხსნილია. სიტყვიერად: ვექტორის X კოორდინატი ტოლია ვექტორის ბოლოს აბსცისის მინუს სათავეის აბსცისი; ანალოგიურად Y და Z კოორდინატებისათვის. რასაკვირველია, იგივე შეეხება ორი განზომილების შემთხვევაშიც.

სავარჯიშო მაგალითები.

1. ააგეთ Oxy სიბრტყეზე წერტილები $A(1,0)$ და $B(3,2)$ და შეამოწმეთ ნახაზზე რომ $\overline{AB} = (2,2)$, $\overline{BA} = (-2,-2)$.

2. იპოვეთ \overline{AB} ვექტორი მისი $A(3,3,2)$ სათავეისა და $B(-1,5,-2)$ ბოლოს მიხედვით.

$$\text{პას. } \overline{AB} = (-4, +2, -4).$$

3. $\overline{P} = (X, Y, Z)$ ვექტორის სათავე იმყოფება $A(x, y, z)$ წერტილში. იპოვეთ მისი ბოლო $B(x_1, y_1, z_1)$.

$$\text{პას. } x_1 = x + X, y_1 = y + Y, z_1 = z + Z.$$

4. სიბრტყეზე პარალელოგრამის სამი მიმდევარი წვერო არის $A(1,1)$, $B(2,-1)$, $C(6,8)$. იპოვეთ მეოთხე წვერო $D(x, y)$.

ამოხსნა. გვაქვს $\overline{AD} = \overline{BC} = (4,9)$. მაშასადამე, (იხ. წინა ვარჯიშობა), $x = 1 + 4 = 5$, $y = 1 + 9 = 10$.

32. ამოცანა 3. მოცემული ვექტორისა და მოცემული რიცხვის ნამრავლის პოვნა. ვთქვათ $\overline{P} = (X, Y, Z)$ მოცემული ვექტორია, ხოლო m მოცემული რიცხვი. § 17-ის თანახმად, ცხადია, რომ $m\overline{P}$ ვექტორის კოორდინატები X', Y', Z' მოიცემიან ფორმულებით:

$$X' = mX, Y' = mY, Z' = mZ, \quad (1)$$

ესე იგი, სიტყვიერად, ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლის კოორდინატები წარმოადგენენ ამ ვექტორის კოორდინატებისა და მოცემული რიცხვის ნამრავლს; ნათქვამი შეიძლება კიდევ ფორმულით გამოვსახოთ: $m(X, Y, Z) = (mX, mY, mZ)$ [ეს ფორმულა ასე უნდა იკითხებოდეს: m გამრავლებული X, Y, Z კოორდინატებიან ვექტორზე, mX, mY, mZ კოორდინატებიანი ვექტორის ტოლია].

კერძოდ თუ $m = -1$, მივიღებთ, რომ $(-1) \bar{P}$ ანუ $(-P)$ ვექტორის კოორდინატები შესაბამისად $-X, -Y, -Z$ -ის ტოლნი არიან.

სხვანაირად რომ ვთქვათ, ურთიერთ მოპირდაპირე ვექტორების კოორდინატები აბსოლუტური სიდიდით ტოლნი არიან, ხოლო ნიშნები მოპირდაპირე აქვთ. ეს სრულიად აშკარაა თვით ვექტორის კოორდინატების განმარტებიდანაც.

ორი განზომილების შემთხვევაში გვექნება: $m(X, Y) = (mX, mY)$.

სავარჯიშო მაგალითები

1. სიბრტყეზე მოცემულია ორი ვექტორი $\bar{P}_1 = (8, 2)$, $\bar{P}_2 = (6, 10)$. იპოვეთ ვექტორი $\frac{1}{2} (\bar{P}_1 + \bar{P}_2)$.

2. მოცემულია ორი ვექტორი $\bar{P}_1 = (1, 3, 5)$ და $\bar{P}_2 = (2, 0, 4)$. იპოვეთ ვექტორი $\frac{1}{3} (\bar{P}_1 + \bar{P}_2)$.

3. მოცემულია წერტილი $A (5, 4, 3)$. იპოვეთ \overline{OA} ნაკვეთის შუაწერტილი, სადაც O არის კოორდინატთა სათავე..

ამოხსნა. საძიებელი შუაწერტილი C მოიცემა ფორმულით $\overline{OC} = \frac{1}{2} \overline{OA} = \left(\frac{5}{2}, 2, \frac{3}{2}\right)$. მაშ., C წერტილის კოორდინატები არიან $\frac{5}{2}, 2, \frac{3}{2}$.

4. განიხილება ნივთიერ წერტილთა სისტემა $M_1 (x_1, y_1, z_1), M_2 (x_2, y_2, z_2), \dots, M_n (x_n, y_n, z_n)$, რომელთა მასები არიან m_1, m_2, \dots, m_n . ამ სისტემის სიმძიმის ცენტრი განისაზღვრება ფორმულით:

$$\overline{OC} = \frac{m_1 \overline{OM}_1 + m_2 \overline{OM}_2 + \dots + m_n \overline{OM}_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n} = \frac{1}{m} (m_1 \overline{OM}_1 + \dots + m_n \overline{OM}_n),$$

სადაც O ნებისმიერი წერტილია, ხოლო m აღნიშნავს ჯამს $m_1 + m_2 + \dots + m_n$ (იხ. § 10, ვარჯიშობა 2). თუ O -ს ჩავთვლით სათავეთ, იპოვეთ სიმძიმის ცენტრის კოორდინატები.

ამოხსნა. გვაქვს: $\overline{OM}_1 = (x_1, y_1, z_1), \dots, \overline{OM}_n = (x_n, y_n, z_n)$. ამიტომ $m_1 \overline{OM}_1 = (m_1 x_1, m_1 y_1, m_1 z_1), \dots, m_n \overline{OM}_n = (m_n x_n, m_n y_n, m_n z_n)$.

მაშასადამე:

$\overline{OC} = \frac{1}{m} (m_1 x_1 + m_2 x_2 + \dots + m_n x_n, m_1 y_1 + m_2 y_2 + \dots + m_n y_n, m_1 z_1 + m_2 z_2 + \dots + m_n z_n)$, საიდანაც, თუ მივიღებთ, რომ $\overline{OC} = (x, y, z)$, ე. ი. თუ C წერტილის კოორდინატებს აღვნიშნავთ x, y, z -ით გვექნება:

$$x = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 + \dots + m_n x_n}{m}, \quad y = \frac{m_1 y_1 + m_2 y_2 + \dots + m_n y_n}{m},$$

$$z = \frac{m_1 z_1 + m_2 z_2 + \dots + m_n z_n}{m}.$$

5. თუ ვიცით, რომ თანატოლ მასიანი ორი ნივთიერი წერტილის სიმძიმის ცენტრი მათ შუა იმყოფება, როგორ ვიპოვოთ $M_1(x_1, y_1, z_1)$ და $M_2(x_2, y_2, z_2)$ წერტილების შემაერთებელი ნაკვეთის შუაწერტილის კოორდინატები (x, y, z) წინა ვარჯიშობის გამოყენებით.

პას. $x = \frac{x_1 + x_2}{2}, y = \frac{y_1 + y_2}{2}, z = \frac{z_1 + z_2}{2}$.

33. ამოცანა 4. ორი ვექტორის პარალელობის პირობის პოვნა.

ვთქვათ მოცემულია ორი ვექტორი $\vec{P}_1(X_1, Y_1, Z_1)$ და $\vec{P}_2(X_2, Y_2, Z_2)$; საჭიროა ვიპოვოთ პირობები, რომელთაც უნდა აკმაყოფილებდნენ მოცემულ ვექტორთა კოორდინატები იმისათვის, რომ ისინი პარალელური იყვნენ.

თუ $\vec{P}_2 = 0$, ე. ი. თუ $X_2 = Y_2 = Z_2 = 0$, მაშინ მისი გეზი განუზღვრელია, და იგი შეიძლება ჩაითვალოს ნებისმიერი მიმართულების პარალელურად, კერძოდ, \vec{P}_1 ვექტორის.

ვთქვათ ეხლა $\vec{P}_2 \neq 0$. იმისათვის რომ \vec{P}_2 ვექტორი \vec{P}_1 -ის პარალელური იყოს, აუცილებელი და საკმარისია, რომ:

$$\vec{P}_1 = k \cdot \vec{P}_2, \tag{1}$$

სადაც k რომელიმე რიცხვია [იხ. § 11, ფორმულა (1a)]; ეს პირობა შეიძლება ასე გადაიწეროს (იხ. წინა პარაგრაფი):

$$X_1 = kX_2, Y_1 = kY_2, Z_1 = kZ_2, \tag{2}$$

ანუ $\frac{X_1}{X_2} = \frac{Y_1}{Y_2} = \frac{Z_1}{Z_2} = k, \tag{3}$

სწორედ ეს არის პარალელობის საძიებელი პირობა. მაშ, ორი ვექტორის პარალელობისათვის აუცილებელი და საკმარისია, რომ ერთი ვექტორის კოორდინატები მეორის კოორდინატების პროპორციული იყვნენ (იხ. კიდევ შენიშვნა პარაგრაფის ბოლოში).

ორი განზომილების შემთხვევაში პარალელობის პირობა ასე გამოისახება (თუ $\vec{P}_2 \neq 0$):

$$X_1 = kX_2, Y_1 = kY_2, \tag{2a}$$

სადაც k რომელიმე რიცხვია; ანუ:

$$\frac{X_1}{X_2} = \frac{Y_1}{Y_2} \tag{3a}$$



შენიშვნა. თუ ვამბობთ, რომ სიდიდეები a_1, a_2, \dots, a_n პროპორციულია b_1, b_2, \dots, b_n სიდიდეებისა (რომელთა შორის ყველა ერთდროულად ნულის ტოლი არ არი), ეს ნიშნავს რომ:

$$a_1 = kb_1, a_2 = kb_2, \dots, a_n = kb_n \quad (A)$$

სადაც k რომელიმე რიცხვია (რომელიც შეიძლება ნულის ტოლიც იყოს). თუ b_1, b_2, \dots, b_n სიდიდეთაგან არც ერთი არაა ნულის ტოლი, მაშინ ეს გარემოება შეიძლება ასე ჩაიწეროს:

$$\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \dots = \frac{a_n}{b_n} \quad (B)$$

მაგრამ თუ b_1, b_2, \dots, b_n რიცხვთაგან ზოგიერთი ნულის ტოლია, მაგალითად, b_1, b_2, \dots, b_m , ნულის ტოლი არ არიან, მაგრამ $b_{m+1} = b_{m+2} = \dots = b_n = 0$, მაშინ წინა ფორმულის მაგიერ, (A)-ს ძალით გვექნება:

$$\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \dots = \frac{a_m}{b_m}, \quad a_{m+1} = a_{m+2} = \dots = a_n = 0. \quad (B')$$

მაგრამ ამ შემთხვევაშიაც შეიძლება (B) ფორმულა შევინარჩუნოთ, თუ შევთანხმდებით შემდეგში: (B) ფორმულიდან ის ფარდობები ამოიშლებიან, რომელთა მნიშვნელნი ნულის ტოლი არიან, ხოლო ამოშლილ ფარდობათა მრიცხველნი ნულს გაეტოვებიან.

სწორედ ასე უნდა გვესმოდეს (B) ფორმულა ანუ (B'), როცა X_2, Y_2, Z_2 რიცხვთაგან ერთი ან ორი ნულის ტოლია (ხ. ვარჯ. 3 და 4).

ხავარჯიშო მაგალითები

1. დაამტკიცეთ, რომ ვექტორები $\vec{P}_1 = (3, 2, 1)$ და $\vec{P}_2 = \left(\frac{3}{2}, 1, \frac{1}{2}\right)$ პარალელური არიან.

2. დაამტკიცეთ, რომ ვექტორები $\vec{P}_1 = (3, 0, 2)$ და $\vec{P}_2 = (-6, 0, -4)$ პარალელური არიან.

3. იპოვეთ $(2, 0, 5)$ და (X, Y, Z) ვექტორთა პარალელობის პირობა.

პას. (3) პირობა გვაძლევს: $\frac{X}{2} = \frac{Y}{0} = \frac{Z}{5}$.

ეს თანაფარდობანი ასე უნდა გვესმოდეს (იხ. შენიშვნა ამ პარაგრაფის ბოლოში):

$$\frac{X}{2} = \frac{Z}{5}, \quad Y = 0.$$

4. იპოვეთ $(3, 0, 0)$ და (X, Y, Z) ვექტორთა პარალელობის პირობა.

პას. (3) პირობის გამოყენება მოგვცემს: $\frac{X}{3} = \frac{Y}{0} = \frac{Z}{0}$

შენიშვნის ძალით, ამ ფორმულიდან უნდა ამოვშალოთ $\frac{Y}{0}$ და $\frac{Z}{0}$; მაშინ არავითარი ტოლობა აღარ რჩება, და თუ ამოშლილი წილადების მრიცხველთ ნულს გაუტოლებთ, მივიღებთ $Y=0, Z=0$; სწორედ ეს არის პარალელობის საძიებელი პირობა. ეს, რასაკვირველია, თავიდანვეაც აშკარაა, ვინაიდან $(3, 0, 0)$ ვექტორი Ox ღერძის პარალელურია და მაშასადამე (X, Y, Z) ვექტორიც ამ ღერძის პარალელური უნდა იყოს, ე. ი. $Y=Z=0$, ხოლო X ნებისმიერი სიდიდეა.

33a. გაგრძელება. ორი ვექტორის პარალელობის პირობა შეიძლება ისეთი უფრო ზოგადი და სიმეტრიული სახით ჩამოყალიბდეს, რომლისათვისაც შემთხვევა $\vec{P}_2 = 0$ გამონაკლისს არ შეადგენს. სახელდობრ, ადგილი დასანახია, რომ \vec{P}_1 და \vec{P}_2 ვექტორების პარალელობისათვის, აუცილებელი და საკმარისია ადგილი ქონდეს ტოლობას:

$$l \vec{P}_1 + m \vec{P}_2 = 0, \quad (1)$$

სადაც l და m რომელიმე რიცხვებია, რომელთაგან ერთი მაინც განსხვავდება ნულისაგან. მართლაც, თუ $\vec{P}_2 \neq 0$, მაშინ შეიძლება ავიღოთ $l \neq 0$ და წინა ტოლობა ასე დაიწერება: $\vec{P}_1 = -\frac{m}{l} \vec{P}_2$ ანუ $\vec{P}_1 = k \vec{P}_2$, სადაც $k = -\frac{m}{l}$; მიღებული ტოლობა კი უკანასკნელი პარაგრაფის (1) ფორმულაა. თუ კი $\vec{P}_1 = 0$, მაშინ (1) ტოლობას ადგილი ექნება, თუ ავიღებთ $l = 0, m \neq 0$.

ზემოხსენებულის მიხედვით, წინა პარაგრაფის (3) პირობათა მაგიერ, შეიძლება დაიწეროს:

$$lX_1 + mX_2 = 0, \quad lY_1 + mY_2 = 0, \quad lZ_1 + mZ_2 = 0, \quad (2)$$

სადაც l და m არიან რომელიმე რიცხვები, ერთდროულად ნულის არატოლი.

34. ამოცანა 5. სამი წერტილის კოლინეარობის¹ პირობის პოვნა. იმისათვის რომ სამი წერტილი $M(x, y, z), M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$ ერთსა და იმავე წრფეზე იმყოფებოდნენ, აუცილებელი და საკმარისია. რომ ვექტორები $\vec{M_1M}$ და $\vec{M_2M}$, პარალელური იყვენ (ნახ.41).

¹ წერტილებს ეწოდებათ კოლინეარი, თუ ისინი ერთსა და იმავე წრფეზე იმყოფებიან.

მაგრამ $\overline{M_1M_2} = (x - x_1, y - y_1, z - z_1)$, $\overline{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$. მაშასადამე, წინა პარაგრაფის დასკვნის ძალით, ამ ვექტორის პირობის პირობა ასე გამოისახება.



ნახ. 41.

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1} \quad (1)$$

სწორედ ეს არის სივრცეში მოცემული სამი წერტილის კოლინეარობის პირობა. სიბრტყეზე სამი $M(x, y)$, $M_1(x_1, y_1)$, $M_2(x_2, y_2)$ წერტილის კოლინეარობის პირობა ასე გამოისახება:

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} \quad (2)$$

35. ამოცანა 6. სამი მოცემული ვექტორის კომპლანარობის პირობებისა და ოთხი მოცემული წერტილის კომპლანარობის პირობის პოვნა. თავისუფალ ვექტორებს კომპლანარი ეწოდებათ, თუ ისინი ერთი და იმავე სიბრტყის პარალელური არიან. (ვინაიდან თავისუფალი ვექტორები შეიძლება გადატანილ იქნენ სივრცისა და გეზის შეუცვლელად, ამიტომ კომპლანარი ვექტორები ყოველთვის შეგვიძლიან ერთსა და იმავე სიბრტყეზე მოთავსებულად ჩავთვალოთ). ორი ვექტორი ყოველთვის კომპლანარია; ამაში რომ დავრწმუნდეთ, საკმარისია ეს ვექტორები ისე გადავიტანოთ, რომ მათი სათავეები ერთი მეორეს დაემთხვეს.

ვთქვათ ეხლა მოცემულია სამი ვექტორი; $\overline{P_1} = (X_1, Y_1, Z_1)$, $\overline{P_2} = (X_2, Y_2, Z_2)$, $\overline{P_3} = (X_3, Y_3, Z_3)$. ადგილი დასანახია, რომ ამ ვექტორთა კომპლანარობისათვის აუცილებელი და საკმარისია ისეთი სამი l, m და n რიცხვის არსებობა, რომელნიც ერთდროულად ნულის ტოლი არ არიან და რომელთათვისაც ადგილი აქვს ტოლობას:

$$l\overline{P_1} + m\overline{P_2} + n\overline{P_3} = 0. \quad (1)$$

მართლაც, წარმოვიდგინოთ, რომ $l \neq 0$. მაშინ წინა ტოლობა შეიძლება ასე გადაიწეროს:

$$\overline{P_1} = a\overline{P_2} + b\overline{P_3}, \quad (1a)$$

სადაც სიმოკლისათვის მიღებულია; $a = -\frac{m}{l}$, $b = -\frac{n}{l}$. წინა ტოლობა გვიჩვენებს, რომ $\overline{P_1}$ ვექტორი არის $a\overline{P_2}$ და $b\overline{P_3}$ ვექტორების გეომეტრიული ჯამი და რომ ამიტომ მისი წარმოდგენა შეიძლება ამ უკანასკნელ ვექტო-

რებზე აგებული პარალელოგრამის დიაგონალია. მაშ, \vec{P}_1 ვექტორი $a\vec{P}_2$, $b\vec{P}_3$ ვექტორების კომპლანარია და მაშასადამე \vec{P}_2 და \vec{P}_3 ვექტორები პირიქით, თუ \vec{P}_1 ვექტორი კომპლანარია \vec{P}_2 და \vec{P}_3 ვექტორებს მიმართ და თუ ეს უკანასკნელი ურთიერთ პარალელური არ არიან, მაშინ § 38-ის ბოლოში მოყვანილი შენიშვნის ძალით, ყოველთვის აქვს ადგილი (1a) სახის ტოლობას, რაც (1) ტოლობის კერძო სახეს წარმოადგენს, როცა $l=1$, $a=-m$, $b=-n$. თუ, დაბოლოს, \vec{P}_2 და \vec{P}_3 პარალელური არიან, მაშინ ყოველთვის არსებობს ისეთი, ერთდროულად ნულის არატოლი, ორი რიცხვი m და n , რომ (იხ. § 33a): $m\vec{P}_2 + n\vec{P}_3 = 0$. ეს ტოლობა იგივეა, რაც (1), თუ მივიღებთ $l=0$.

მაშ (1) პირობის აუცილებლობა და საკმარისობა დამტკიცებულია. ეს პირობა შეიძლება ასე დაიწეროს:

$$l \cdot (X_1, Y_1, Z_1) + m \cdot (X_2, Y_2, Z_2) + n \cdot (X_3, Y_3, Z_3) = 0,$$

საიდანაც გამომდინარეობს:

$$lX_1 = mX_2 = nX_3 = 0, lY_1 = mY_2 = nY_3 = 0, lZ_1 = mZ_2 = nZ_3 = 0. \quad (2)$$

მაგრამ დეტერმინანტთა თეორიიდან ცნობილია, რომ ისეთი l, m, n რიცხვების არსებობისათვის, რომელიც ერთდროულად ნულები არ არიან და უკანასკნელ განტოლებათა სისტემას აკმაყოფილებენ, აუცილებელი და საკმარისია რომ:

$$\begin{vmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ X_3 & Y_3 & Z_3 \end{vmatrix} = 0 \quad (3)$$

სწორედ ეს არის მოცემული სამი ვექტორის კომპლანარობის პირობა, გამოსახული მათი კოორდინატების საშუალებით.

კომპლანარ ვერტილებად იწოდებიან ერთსა და იმავე სიბრტყეზე მდებარე ვერტილები, ორი ან სამი ვერტილი, ყოველთვის კომპლანარია. იმისათვის, რომ ოთხი ვერტილი $M(x, y, z)$, $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$ კომპლანარია იყოს, ცხადია, აუცილებელი და საკმარისია, რომ ვექტორები $\vec{M}_1\vec{M}$, $\vec{M}_1\vec{M}_2$, $\vec{M}_1\vec{M}_3$ იყვენ კომპლანარია¹. თუ შევნიშნავთ, რომ:

$$\vec{M}_1\vec{M} = (x - x_1, y - y_1, z - z_1), \vec{M}_1\vec{M}_2 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1),$$

$$\vec{M}_1\vec{M}_3 = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$$

¹) რასაკვირველია, ამ ვექტორთა მაგიერ შეიძლება ავიღოთ ვექტორები $\vec{M}\vec{M}_2$, $\vec{M}\vec{M}_3$, $\vec{M}_2\vec{M}_3$ და ა. შ.



ქართული
ენციკლოპედია
(3a)

და ამ ვექტორებზე გამოვიყენებთ (3) პირობას, მივიღებთ:

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0;$$

სწორად ეს არის ოთხი წერტილის კომპლანარობის პირობა. ეს პირობა შეიძლება გადაიწეროს უფრო სიმეტრიული სახით. სახელდობრ იგი ასე შეიძლება დაიწეროს:

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad (4)$$

მართლაც, თუ დეტერმინანტის მეორე სტრიქონს მიმდევრობით გამოვაკლებთ პირველი, მესამე და მეოთხე სტრიქონიდან, მარტხენა მხარეში მივიღებთ:

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix}$$

ეს კი იგივეა, რაც (3a)-ს მარტხენა მხარე.

36. ამოცანა 7. მოცემული ორი წერტილის შემაერთებელი წრფის ნაკვეთის გაყოფა მოცემული ფარდობით. მოცემულ ორ წერტილზე გამავალ Δ წრფის M_1M_2 ნაკვეთის გაყოფა მოცემული λ ფარდობით, ეს ნიშნავს Δ წრფეზე ისეთი M წერტილის პოვნას, რომ:

$$\overline{M_1M} = \lambda \overline{MM_2}; \quad (1)$$

(შიაკციეთ ყურადღება ასოების რიგს, რაც ანგარიშგასაწევია). არსებითად, პირობა, რომ M წერტილი Δ წრფეზე ძვედეს თავისთავად გამოვლინარეობს (1) პირობიდან.

ადვილი დასანახია, რომ თუ $\lambda > 0$, მაშინ M წერტილი უნდა იმყოფებოდეს M_1 -სა და M_2 -წერტილის შორის, ვინაიდან ამ შემთხვევაში $\overline{M_1M}$ და $\overline{MM_2}$ ვექტორებს ერთი და იგივე გეზი უნდა ქონდეთ; თუ კი $\lambda < 0$,

მაშინ M წერტილი Δ -ზე M_1M_2 ნაკვეთის ვარდ უნდა იმყოფებოდეს, ვინაიდან ამ შემთხვევაში M_1M და MM_2 ვექტორებს მოპირდაპირე ვექტორები უნდა ჰქონდეთ (შეადგინეთ ნახაზები იმ შემთხვევისათვის, როცა $-1 < \lambda < 0$ და როცა $\lambda < -1$).

ამოცანით მოითხოვება $M(x, y, z)$ წერტილის პოვნა, როცა მოცემულია წერტილები $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$ და რიცხვი λ .

პირობის თანახმად: $(x - x_1, y - y_1, z - z_1) = \lambda \cdot (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$,

ესე იგი: $x - x_1 = \lambda(x_2 - x_1)$; $y - y_1 = \lambda(y_2 - y_1)$; $z - z_1 = \lambda(z_2 - z_1)$, საიდანაც პირდაპირ ვღებულობთ:

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}. \quad (2)$$

კერძოდ, M_1M_2 ნაკვეთის შუაწერტილის კოორდინატებისათვის მივიღებთ (ამ შემთხვევაში $\lambda = 1$):

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}, y = \frac{y_1 + y_2}{2}, z = \frac{z_1 + z_2}{2}, \quad (3)$$

ესე იგი, ეს კოორდინატები არიან ნაკვეთის ბოლოების კოორდინატთა საშუალო არითმეტიკული.

ორი განტოლების შემთხვევაში (2) ფორმულების მაგირ გვექნება:

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}. \quad (2a)$$

შენიშვნა. (2) ფორმულები აზრს კარგავენ, თუ $\lambda = -1$. ადვილი დასანახავია, რომ თუ λ რჩება -1 -საგან განსხვავებული, მაგრამ მიისწრაფის ამ მნიშვნელობისაკენ, მაშინ M წერტილი უსასრულოდ შორეული მდებარეობისაკენ მიისწრაფის. ეს გამომდინარეობს როგორც (2) ფორმულებიდან, ისე λ სიდიდის გეომეტრიული მნიშვნელობიდან.

სავარჯიშო მაგალითები და გამოყენებანი:

1. იპოვეთ იმ ნაკვეთის შუაწერტილი, რომელიც აერთებს წერტილებს $(0, 1, 0)$ და $(-3, 1, 2)$.

$$\text{პას. } \left(-\frac{3}{2}, 1, 1\right)$$

2. $A(0, 0)$ და $B(2, 2)$ წერტილებზე (სიბრტყეზე) გამავალ წრეზე



იპოვეთ M წერტილი, რომელიც AB -ს ყოფს ფარდობით $\lambda = -\frac{1}{2}$ და შეეფუძვნე ნახაზე შედეგის სამართლიანობა.

3. მოცემულია ორი წერტილი $A(2,3,6)$ და $B(5,8,8)$. იპოვეთ AB წრფეზე ისეთი C წერტილი, რომ B იყოს AC ნაკვეთის შუაწერტილი (მითითება: ამოცანა დაიყვანება AB -ნაკვეთის გაყოფიზე ფარდობით $\lambda = -2$).

პას. (8, 13, 10)

4. სიტყეზე პარალელოგრამის ორი მოსაზღვრე წვეროა მოცემული $A(2,5)$ და $B(6,6)$ და აგრეთვე დიაგონალთა გადაკვეთის წერტილი $K(3,8)$. იპოვეთ დანარჩენი წერტილები.

პას. (4, 11) და (0, 10).

4 a. პარალელოგრამის ორი მოსაზღვრე წერტილია მოცემული $A(1,3,-3)$ და $B(2,-5,5)$ და აგრეთვე დიაგონალების გადაკვეთის წერტილი $K(1,1,1)$. იპოვეთ დანარჩენი წვეროები.

პას. (1, -1, 5) და (0, 7, -3).

5. $M_1(1,2)$ და $M_2(4,3)$ წერტილებზე გამავალ წრფეზე იპოვეთ ისეთი M წერტილი, რომ $|M_1M|$ და $|MM_2|$ ნაკვეთების სიგრძეთა ფარდობა 2-ის ტოლი იყოს ე. ი. რომ $|M_1M| = 2 |MM_2|$ (მიაქციეთ ყურადღება განსხვავებას (1) ფორმულასა და უკანასკნელ ფორმულას შორის).

ორი პასუხი: $M(3, \frac{8}{3})$ და $M(7, 4)$

6. მოცემულია სამკუთხედი თავისი წვეროებით $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$, $C(x_3, y_3)$; იპოვეთ მისი ერთერთი მედიანა და მასზე ისეთი M წერტილი, რომელიც ყოფს მას ფარდობით $\lambda = 2$ (დაწყებული სამკუთხედის წვეროდან) დაამტკიცეთ, რომ ეს წერტილი ორს დანარჩენ მედიანასაც ეკუთვნის და ყოფს მათ იმავე ფარდობით.

ამოხსნა. განვიხილოთ მედიანა AD , სადაც D არის BC გვერდის შუა წერტილი. D -ს კოორდინატები არიან $\frac{x_2+x_3}{2}$, $\frac{y_2+y_3}{2}$.

მაშასადამე $M(x, y)$ წერტილის კოორდინატები იქნებიან.

$$x = \frac{x_1 + 2 \cdot \frac{x_2 + x_3}{2}}{1 + 2} = \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \quad y = \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}.$$

ამ გამოსახულებათა სიმეტრია გვიჩვენებს, რომ ჩვენ მივიღებთ იმავე წერტილს, თუ ორს სხვა მედიანას განვიხილავთ. სამკუთხედის მედიანების გადაკვეთის წერტილს ეწოდება მოცემული სამკუთხედის ფართობის სიმძიმის ცენტრი.¹

¹ იგი ემთხვევა უსასრულოდ წერილი ერთგვაროვანი ფირფიტის (განსაზილავი სამკუთხედის სახის) სიმძიმის ცენტრს (ამ სიტყვის ჩვეულებრივი, მექანიკური მნიშვნელობით).

7. იპოვეთ იმ სამკუთხედის ფართობის სიმძიმის ცენტრი, რომლის წვეროები არიან: $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$, $C(x_3, y_3, z_3)$ (იხ. წინა მუხრანობა 11)

$$\text{პას. } x = \frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \quad y = \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}, \quad z = \frac{z_1 + z_2 + z_3}{3}.$$

8. დაამტკიცეთ, რომ წრფეები, რომელნიც აერთებენ ტეტრაედრის წვეროებს მოპირდაპირე წახნაგთა ფართობების სიმძიმის ცენტრებთან, იკვეთებიან ერთს M წერტილზე და რომ ეს წერტილი ყოფს ხსენებულ წრფეთა თითოეულ იმ ნაკვეთს, რომელიც მოთავსებულია წვეროსა და მოპირდაპირე წახნაგს შორის, ფარდობით $\lambda=3$.

დაამტკიცება სრულიად ანალოგიურია სამკუთხედის მედიანებისათვის მსგავსი დებულების დამტკიცებისა (იხ. ვარჯიშობა 6). M წერტილს ეწოდება მოცემული ტეტრაედრის სიტევის სიმძიმის ცენტრი. მისი კოორდინატები იქნებიან:

$$x = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + x_4}{3}, \quad y = \frac{y_1 + y_2 + y_3 + y_4}{3}, \quad z = \frac{z_1 + z_2 + z_3 + z_4}{3},$$

სადაც (x_1, y_1, z_1) , (x_2, y_2, z_2) , (x_3, y_3, z_3) , (x_4, y_4, z_4) არიან ტეტრაედრის წვეროების კოორდინატები.

9. დაამტკიცეთ, რომ ტეტრაედრის სიტევის სიმძიმის ცენტრი ემთხვევა ტეტრაედრის წვეროებში მდებარე ოთხი ერთნაირი ნივთიერი წერტილის სიმძიმის ცენტრს (იხ. § 32, ვარჯ. 4).

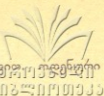
დაამტკიცეთ ანალოგიური დებულება სამკუთხედისათვის.

10. თუ ვისარგებლებთ იმით, რომ ორი ნივთიერი წერტილის სიმძიმის ცენტრი ყოფს მათ შებეერთებელ ნაკვეთს მასების უკუპროპორციულ ნაწილებად, გამოიყვანეთ (2) ფორმულები სიმძიმის ცენტრის კოორდინატების სათანადო ფორმულებიდან (§ 32, ვარჯ.).

III. ძირითადი ფორმულები გარტკუთხოვან კოორდინატებში

ამ განყოფილებაში ჩვენ გამოვიყვანთ იმ ძირითად ფორმულებს, რომელნიც საგრძნობლად მარტივდებიან კოორდინატთა მართკუთხოვანი სისტემის გამოყენებით. ამიტომ ამ განყოფილებაში კოორდინატებზე მართკუთხოვანად იგულისხმებიან. როგორც წინა განყოფილებაში, აქაც ჩვენ ერთდროულად შევისწავლით სამი და ორი განზომილების შემთხვევებს.

37. ამოცანა 8. ორი მოცემული ვექტორის ოდენური (სკალარული) ნამრავლის პოვნა. დავიწყეთ საკოორდინატო



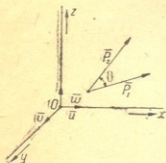
ღერძების \bar{u} , \bar{v} , \bar{w} მგეზავთა ოდენურ ნამრავლთა განხილვით ნამრავლის თვით განმარტებიდან გვაქვს¹⁾:

$$\bar{u}^2 = \bar{v}^2 = \bar{w}^2 = 1 \quad (1)$$

და

$$\bar{v} \cdot \bar{w} = \bar{w} \cdot \bar{u} = \bar{u} \cdot \bar{v} = 0 \quad (2)$$

(1) და (2) ფორმულები წარმოადგენენ საკოორდინატო ღერძების მგეზავთა „გამრავლების ცხრილს“.



ნახ. 42.

მარჯვენა მხარეები, როგორც ჩვეულებრივი მრავალწევრები გადავამრავლოთ, და მიღებული გამოსახულებანი შევკრიბოთ. ვინაიდან სხვა და სხვა მგეზავთა ნამრავლნი ნულის ტოლი არიან, ამიტომ გვრჩება მხოლოდ იმ წევრთა გადამრავლება, რომელნიც ერთნაირ მგეზავეებს შეიცავენ, რაიცა მოგვცემს: $\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = \bar{u}^2 X_1 X_2 + \bar{v}^2 Y_1 Y_2 + \bar{w}^2 Z_1 Z_2$, ან, თუ მხედველობაში მივიღებთ (1) ს, დაგვრჩება:

$$\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2. \quad (3)$$

ეს არის ერთერთი ძირითადი ფორმულა.

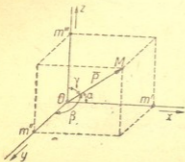
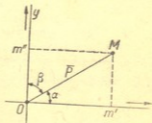
მეორე ხერხი. გვაქვს: $\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = (\bar{u} X_1 + \bar{v} Y_1 + \bar{w} Z_1) \cdot (\bar{u} X_2 + \bar{v} Y_2 + \bar{w} Z_2) = \bar{X}_1 (\bar{u} \cdot \bar{P}_2) + Y_1 (\bar{v} \cdot \bar{P}_2) + Z_1 (\bar{w} \cdot \bar{P}_2)$. მაგრამ (§ 24) $\bar{u} \cdot \bar{P}_2 =$ გვგვ $\bar{P}_2 = X_2$; $\bar{v} \cdot \bar{P}_2 = Y_2$; $\bar{w} \cdot \bar{P}_2 = Z_2$; თუ ამათ წინა ფორმულაში შევიტანთ, ხელახლა (3)-ს მივიღებთ.

ორი განზომილების შემთხვევაში $\bar{P}_1 = (X_1, Y_1)$ და $\bar{P}_2 = (X_2, Y_2)$ ვექტორების ოდენური ნამრავლისათვის მივიღებთ:

¹⁾ მაგალითად გვაქვს: $\bar{u}^2 = \bar{u} \cdot \bar{u} = 1 \cdot 1 \cdot \cos 0 = 1$, $\bar{v} \cdot \bar{w} = 1 \cdot 1 \cdot \cos 90^\circ = 0$.

$$\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2 = X_1 X_2 + Y_1 Y_2.$$

38. ამოცანა 9. აღებული ვექტორის სიგრძის მიერ საკოორდინატო ღერძებთან შედგენილი კუთხეების პოვნა; ორ წერტილს შორის მანძილის პოვნა. ვთქვათ მოცემულია ვექტორი $\vec{P} (X, Y, Z)$; საჭიროა ვიპოვოთ მისი სიგრძე და ის კუთხეები α, β, γ , რომელთაც იგი შეადგენს საკოორდინატო ღერძებთან (ნახ. 43^ა).

ნახ. 43^ა.ნახ. 43^ბ.

სიგრძის გამოსათვლელად ვისარგებლოთ წინა პარაგრაფის (3) ფორმულით, რომელშიაც მივიღოთ $\vec{P}_1 = \vec{P}_2 = \vec{P}$. ვინაიდან ჩვენ შემთხვევაში $\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2 = \vec{P} \cdot \vec{P} = |\vec{P}|^2$, ამიტომ ხსენებული ფორმულა მოგვცემს:

$$|\vec{P}|^2 = X^2 + Y^2 + Z^2$$

ანუ

(1)

$$|\vec{P}| = \sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}.$$

(2)

მკითხველს წინადადება ეძლევა იგივე ფორმულა გამოიყენოს ელემენტარული გეომეტრიის იმ თეორემის გამოყენებით, რომელიც მართკუთხედიანი პარალელებიპედის დიაგონალის სიგრძის კვადრატს შეეხება.)

\vec{P} ვექტორის მიერ საკოორდინატო ღერძებთან შედგენილი α, β, γ , კუთხეების გამოსათვლელად საკმარისია შევნიშნოთ, რომ:

$$X = |\vec{P}| \cos \alpha; Y = |\vec{P}| \cos \beta; Z = |\vec{P}| \cos \gamma, \quad (3)$$

¹⁾ ამ ნაბიჯზე \vec{P} ვექტორი თვალსაჩინოებისათვის გამოასახულია სათავეზე მოდებულიად, რაც ზოგადად არ არღვევს.



ქართული
ენციკლოპედია

საიდანაც, თუ მხედველობაში მივიღებთ (2)-ს:

$$\left. \begin{aligned} \cos \alpha &= \frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}}, & \cos \beta &= \frac{Y}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}} \\ \cos \gamma &= \frac{Z}{\sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}}. \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

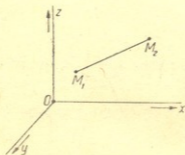
(1)–(4) ფორმულები ძირითადი მნიშვნელობის არიან.

თუ (4) ტოლობებს კვადრატში ავაშალებთ და შემდეგ შევკრებთ,

მივიღებთ: $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = \frac{X^2 + Y^2 + Z^2}{X^2 + Y^2 + Z^2} = 1$, ესე იგი:

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1; \quad (5)$$

ეს მეტად მნიშვნელოვანი ფორმულაა, რომელიც აკავშირებს ნებისმიერი ვექტორის (ან მიმართულების) კუთხეებს, შედგენილს საკოორდინატო ღერძებთან.



ნახ. 44.

ორი განზომილების შემთხვევაში (ნახ. 43a) კერძოდ ვკვებთ:

$$|P| = \sqrt{X^2 + Y^2}, \quad (2a)$$

$$\cos \alpha = \frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2}}, \quad \cos \beta = \frac{Y}{\sqrt{X^2 + Y^2}}, \quad (4a)$$

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta = 1. \quad (5a)$$

ორს $M_1(x_1, y_1, z_1)$ და $M_2(x_2, y_2, z_2)$ წერტილს შორის r მანძილის საპოვნელად (ნახ. 44), საკმარისია გამოვიყენოთ (2) ფორმულა ვექტორისათვის $\overline{M_1 M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$, რაიცა ვაძლევს:

$$r = |M_1 M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} \quad (6)$$

კედლად, $M(x, y, z)$ წერტილის სათავემდე მანძილისათვის (ნახ. 43) გვექნება:

$$r = |OM| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}. \quad (7)$$

ორი განზომილების შემთხვევაში შესაბამისად მივიღებთ:

$$r = |M_1 M_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}, \quad (6a)$$

$$r = |OM| = \sqrt{x^2 + y^2}. \quad (7a)$$

(ააგეთ სათანადო ნახაზები).

სამკუთხედიანი მართკუთხედიანი

1. იპოვეთ $\vec{P} = (2, -1)$ ვექტორის (სიბრტყეზე) სიგრძე და მისი კუთხეები ღერძებთან.

$$\triangleleft \text{პას. } |P| = \sqrt{5}, \quad \cos \alpha = \frac{2}{\sqrt{5}}, \quad \cos \beta = -\frac{1}{\sqrt{5}}.$$

2. იპოვეთ მანძილი ორ წერტილს შორის $M_1(3, 2, 0)$ და $M_2(4, -2, -2)$ და $\vec{M_1 M_2}$ ვექტორის კუთხეები ღერძებთან.

$$\triangleleft \text{პას. } |M_1 M_2| = \sqrt{21}, \quad \cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{21}}, \quad \cos \beta = -\frac{4}{\sqrt{21}}, \quad \cos \gamma = -\frac{2}{\sqrt{21}}.$$

3. მოცემულია (სიბრტყეზე) სამკუთხედი წვეროვებით $A(1, 1)$, $B(3, 3)$, $C(5, 6)$. იპოვეთ AB გვერდის მედიანის სიგრძე.

პას. 5.

4. სამკუთხედის წვეროები არიან: $A(0, 0)$, $B(3, 4)$, $C(0, 2)$. იპოვეთ შიგა A კუთხის ბისექტრისისა და BC გვერდის გადაკვეთის M წერტილი. (როგორც ცნობილია ელემენტარული გეომეტრიიდან, M წერტილი ყოფს BC გვერდს $|AB|$ და $|AC|$ სიგრძეების პროპორციულ ნაწილებად).

$$\text{პას. } M\left(\frac{6}{7}, \frac{18}{7}\right).$$

5. იპოვეთ \vec{P} ვექტორის (სივრცეში) კოორდინატები, თუ ცნობილია, რომ მისი სიგრძე 10-ის ტოლია, ხოლო კუთხეები Ox და Oy ღერძებთან 60° -ის ტოლია თითოეული [ისარგებლეთ (3) და (5)-ფორმულებით].

$$\text{პას. } (5, 5, 5\sqrt{2}) \text{ ან } (5, 5, -5\sqrt{2}).$$

6. იპოვეთ ვექტორი $\vec{P} = (X, Y, Z)$ სიგრძით $|\vec{P}| = 10$, პარალელური (3, 1, 3) ვექტორისა.

პას. $X = \pm \frac{30}{\sqrt{19}}$, $Y = \pm \frac{10}{\sqrt{19}}$, $Z = \pm \frac{30}{\sqrt{19}}$; ერთდროულად

ან ზედა ნიშნები, ან ქვედა.

39. მგეზავის კოორდინატები. გეზის კოსინუსები. ვთქვათ \vec{T} აღნიშნავს მგეზავს, ესე იგი ვექტორს, რომლის სიგრძე ერთის ტოლია. აღნიშნოთ l, m, n -ით \vec{T} მგეზავის კოორდინატები, ასე რომ:

$$\vec{T} = (l, m, n) \quad (1)$$

წინა პარაგრაფის (1) ფორმულა გვაძლევს (თუ მხედველობაში მივიღებთ, რომ $|\vec{T}| = 1$):

$$l^2 + m^2 + n^2 = 1, \quad (2)$$

ხოლო იმავე პარაგრაფის (3) ფორმულები, ასე დაიწერებიან:

$$l = \cos \alpha, \quad m = \cos \beta, \quad n = \cos \gamma, \quad (3)$$

სადაც α, β და γ აღნიშნავენ მგეზავის კუთხეებს ღერძებთან.

თუ ამ უკანასკნელ გამოსახულებებს წინა ფორმულაში შევიტანთ, მივიღებთ: $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$, ესე იგი ფორმულას, რომელიც უკვე გამოყვანილი იყო სხვა გზით (§ 38, (5)). როგორც ცნობილია, სივრცეში ყოველი მგეზავი ახასიათებს გარკვეულ გეზს. ამიტომ l, m, n სიდიდეებს ჩვენ უწოდებთ აგრეთვე გეზის კოორდინატებს ან, თუ მხედველობაში მივიღებთ (3) ფორმულებს—გეზის კოსინუსებს.

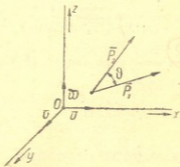
გეზის კოსინუსები (ანუ კოორდინატები) უთრიერთ-შორის დამოუკიდებელი კი არ არიან, არამედ ყოველთვის დაკავშირებული არიან (2) თანაფარდობით.

ადვილი დასანახია, რომ, უკუღმა, ყოველი სამი სიდიდე l, m, n , დაკავშირებული (2) თანაფარდობით, წარმოადგენს რაღაც გეზის კოსინუსებს. მართლაც, ვექტორი $\vec{T} = (l, m, n)$ არის მგეზავი, ვინაიდან მისი სიგრძე ერთის ტოლია (2)-ის თანახმად. ამიტომ l, m, n არიან ამ მგეზავით დახასიათებული გეზის კოსინუსები.

შენიშვნა. ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაშიაც \vec{T} მგეზავის l, m, n კოორდინატებს ჩვენ უწოდებთ გეზის კოორდი-

ნატებს. კარგად უნდა დაეხსოვოთ, რომ ამ შემთხვევაში (ერეტიკუთხ. კოორდ.) გეზის კოორდინატები (l, m, n) იგივე არის, რაც გეზის კოსინუსები $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$, სადა α, β, γ წარმოადგენს T მგეზავის კუთხეებს საკოორდინატო ღერძებთან (იხ. ქვევით, § 57).

40. ამოცანა 10. ორ ვექტორს (ან გეზს) შორის კუთხის პოვნა. ვთქვათ მოცემულია ორი ვექტორი $\vec{P}_1(X_1, Y_1, Z_1)$ და $\vec{P}_2 = (X_2, Y_2, Z_2)$. საჭიროა მათ შორისი კუთხის პოვნა (ნახ. 45).



ნახ. 45.

ოდენური ნამრავლის განმარტების ძალით გვექნება:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2}{|\vec{P}_1| |\vec{P}_2|} \quad (1)$$

თუ აქ შევიტანთ მნიშვნელობებს [§ 37, ფორმ. (3) და § 38, ფორმ. (2)]:

$$\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2 = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2; |\vec{P}_1| = \sqrt{X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2}; |\vec{P}_2| = \sqrt{X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2}$$

მივიღებთ მნიშვნელოვან ფორმულას (მართკუთხოვანი კოორდინატების სისტემაში):

$$\cos \varphi = \frac{X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2} \sqrt{X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2}} \quad (2)$$

თუ ნებისმიერი \vec{P}_1 და \vec{P}_2 ვექტორების მაგიერ ავიღებთ მგეზავებს: $\vec{T}_1 = (l_1, m_1, n_1)$ და $\vec{T}_2 = (l_2, m_2, n_2)$, მაშინ წინა ფორმულა შემდეგ სახეს მიიღებს:

$$\cos \varphi = l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2; \quad (3)$$



ეს საშუალებას გვაძლევს ორ გეზს შორის მკუთხე გამოვივადლოთ, რუ
 ხოცემულია ამ გეზთა კოსინუსები (ე. ი. სიდიდეები l_1, m_1, n_1 და l_2, m_2, n_2).
 კერძოდ, თუ გეზები \vec{T}_1 და \vec{T}_2 თანამთხვეულნი არიან, მაშინ $l_1 = l_2, m_1 = m_2, n_1 = n_2$.
 პულა უკვე ცნობილ ფორმულად გადაიქცევა: $l^2 + m^2 + n^2 = 1$ (თუ რომ
 ხავთვლით $l_1 = l_2 = l, m_1 = m_2 = m, n_1 = n_2 = n$).

ორი განზომილების შემთხვევაში ორს $\vec{P}_1 = (X_1, Y_1)$ და
 $\vec{P}_2 = (X_2, Y_2)$ ვექტორს შორის კუთხისათვის გვექნება ფორმულა:

$$\cos \varphi = \frac{X_1 X_2 + Y_1 Y_2}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2} \sqrt{X_2^2 + Y_2^2}}, \quad (2a)$$

ხოლო იმ ორ გეზს შორისი კუთხისათვის, რომელთა კოორდინატები
 არიან (l_1, m_1) და (l_2, m_2) გვექნება:

$$\cos \varphi = l_1 l_2 + m_1 m_2. \quad (3a)$$

სავარჯიშო მაგალითები.

1. მოცემულია ორი ვექტორი: $\vec{P} = (1, -1)$ და $\vec{Q} = (-2, 6)$ (სიბრტყეზე).
 იპოვეთ კუთხე მათ შორის.

$$\text{პას. } \cos \varphi = -\frac{2}{\sqrt{5}}.$$

2. მოცემულია ორი ვექტორი $\vec{P} = (6, 8)$ და $\vec{Q} = (-8, 6)$. იპოვეთ კუთხე
 მათ შორის.

$$\text{პას. } \varphi = \frac{\pi}{2}.$$

3. $(1, 2, 2)$ და $(-1, 0, 1)$ ვექტორებს შორისი კუთხე გამოითვალეთ.

$$\text{პას. } \cos \varphi = \frac{1}{3\sqrt{2}}.$$

4. შეამოწმეთ, რომ $(1, 2, 3)$ და $(2, 4, 6)$ ვექტორებს შორის კუთხე
 ნულის ტოლია.

5. იპოვეთ (სიბრტყეზე) ვექტორი $\vec{P} = (X, Y)$, რომლის სიგრძე 2-ის ტო-
 ლია და რომელიც $\vec{Q} = (3, 4)$ ვექტორთან შეადგენს კუთხეს $\varphi = 60^\circ$.

პას. X და Y განისაზღვრებიან შემდეგი სისტემიდან: $\frac{3X+4Y}{5 \cdot 2} = \frac{1}{2} \sqrt{X^2+Y^2} = 4$,

საიდანაც: $X = \frac{3 \pm 4\sqrt{3}}{5}$, $Y = \frac{4 \mp 3\sqrt{3}}{5}$. ახსენით რატომ მივიღეთ ორნაირი
 პასუხი.

41. ამოცანა 11. ორი ვექტორის (ან გეზის) მართობულობის პირობის პოვნა. იმისათვის, რომ ორი ვექტორი ურთიერთ მართობი იყოს, აუცილებელი და საკმარისია, რომ $(\vec{P}, \vec{P}) \cdot (\vec{P}, \vec{P}) = 0$, რაც მოგვცემს [§ 37, ფორმ. (3)]:

$$X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2 = 0; \quad (1)$$

სწორედ ეს არის ორი ვექტორის მართობულობის პირობა, გამოსახული ანალიზურად. (ეს პირობა გამომდინარეობს აგრეთვე წინა პარაგრაფის ფორმულიდან, რომელიც $\cos \theta$ -სათვის იყო მიღებული).

კერძოდ, თუ $|P_1|$ და $|P_2|$ ვექტორების სიგრძეები ერთის ტოლია, მაშინ წინა პარაგრაფის აღნიშვნების მიხედვით, უკანასკნელი ფორმულა გვაძლევს ორი გეზის მართობულობის პირობას:

$$l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2 = 0, \quad (2)$$

გამოსახულს გეზის კოსინუსების საშუალებით.

ორი განზომილების შემთხვევაში (1) და (2)-ის მაგიერ შესაბამისად გვექნება:

$$X_1 X_2 + Y_1 Y_2 = 0, \quad (1a)$$

$$l_1 l_2 + m_1 m_2 = 0. \quad (2a)$$

სამარჯნო მახალითები და დამატებანი.

1. დაამტკიცეთ, რომ (სიბრტყეზე) ვექტორები $\vec{P}(X, Y)$ და $\vec{Q}(-X, Y)$, ყოველთვის ურთიერთ მართობი არიან.

2. იპოვეთ ვექტორი \vec{P} (სიბრტყეზე) სიგრძით 5, მართობი $\vec{Q}=(1, 2)$ ვექტორისა.

$$\text{პას. } x = \pm 2\sqrt{5}, \quad y = \mp \sqrt{5}.$$

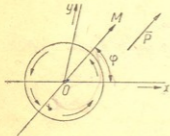
3. დაამტკიცეთ, რომ მოცემული $\vec{Q}_0=(X_0, Y_0)$ ვექტორისადმი მართობი $\vec{P}=(X, Y)$ ვექტორის კოორდინატები, ყოველთვის შეიძლება ასე წარმოვადგინოთ: $X = -mY_0$, $Y = mX_0$, სადაც m რაღაც რიცხვია (იხ. ვარჯ. 1).

42. სიბრტყეზე გეზის განსაზღვრა. იმის მაგიერ, რომ განვიხილოთ ორი კუთხე (α და β), რომელთაც ვექტორი (ან, საზოგადოდ, რომელიმე გეზი) შეადგენს Ox და Oy ღერძთან, შეიძლება დავკმაყოფილოთ მხოლოდ ერთი კუთხით. მაგრამ ამისათვის საჭიროა წინასწარი შე-

თანხმება Oxy სიბრტყეზე ბრუნვის დადებითი მიმართულების შესახებ. პირობა, რომელსაც ჩვენ აქ ერთხელ და სამუდამოდ მივიღებთ შეეხება როგორც მართკუთხოვანს, ისე ირიბკუთხოვან კოორდინატებს. ეს საჭიროა მისი კარგად დამახსოვრება.

სახელდობრ, Oxy სიბრტყეზე ბრუნვის დადებით მიმართულებად ჩავთვალოთ ის, რომელიც უმოკლესი გზით მიგვიყვანს Ox ღერძის დადებითი მიმართულებიდან Oy ღერძის დადებით მიმართულებასთან; უფრო ზუსტად, ბრუნვის დადებითი მიმართულება არის ის, რომელზედაც უნდა შევატრიალოთ Ox ღერძი π -ზე ნაკლებ ისეთ კუთხეზე, რომ იგი დაემთხვეს Oy ღერძს¹. ნახ. 46-ზე ბრუნვის დადებითი მიმართულება აღნიშნულია ისრებიანი წრით.

ვთქვათ ეხლა \vec{P} არის რომელიმე ვექტორი Oxy სიბრტყეზე; გადავიტანოთ იგი \vec{OM} მდებარეობაში ისე, რომ მისი სათავე მოთავსდეს კოორდინატთა სათავეზე, (ნახ. 46) და აღვნიშნოთ ფ-თი კუთხე, რომელზედაც უნდა შევატრიალოთ Ox ღერძი დადებითი მიმართულებით იმისათვის, რომ მისი გეზი $\vec{P} = \vec{OM}$ გეზს ემთხვეოდეს. ცხადია, რომ ეს კუთხე φ სავსებით განსაზღვრავს მოცემული ვექტორის გეზს; ამ კუთხეს ჩვენ ხშირად



ნახ. 46.

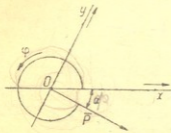
აღვნიშნავთ Ox , \vec{P} სიმბოლოთი, სადაც პირველ ადგილზე ის გეზი დაისმის, საიდანაც ხდება კუთხის ათვლა. ფ კუთხეს შეიძლება 2π -ზე მეტი მნიშვნელობაც მიეწეროს, როგორც ეს ტრიგონომეტრიაში ხდება. სიბრტყეზე ერთსა და იმავე გეზს ეთანადება ფ კუთხის უამრავი მნიშვნელობა, ერთი მეორისაგან $2k\pi$ სახის სიდიდით განსხვავებული, სადაც k მთელი რიცხვია. მართლაც, რამდენჯერაც არ უნდა მოვატრიალოთ აღებული გეზი 2π კუთხეზე (სრული შემოტრიალება), ჩვენ ისევ წინას დაუბრუნდებით.

შევნიშნოთ, რომ ფ კუთხე შეიძლება ავთვალოთ Ox ღერძის უარყოფითი მიმართულებითაც, მაგრამ სამაგიეროდ ამ კუთხეს უარყოფითი მნიშვნელობანი მიეწერება (როგორც ეს ტრიგონომეტრიაში ხდება).

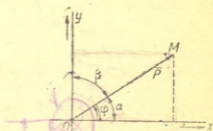
¹ ორი ღერძი თანამთხვეულად იგულისხმება მხოლოდ მაშინ, თუ მათი გეზები (დადებითი მიმართულებანი) არიან თანამთხვეულნი.

დაუმატოთ კიდევ, რომ ეხლახან განმარტებული ფ კუთხე ყოველთვის იგივე არ არის რაც α კუთხე \vec{P} ვექტორსა და \vec{P} ვექტორს მიეწერის, რომელიც განმარტებული იყო ორ გეზს შორის კუთხის α შესახებ ტყუილ-მოყვანილი პირობების მიხედვით.

ეს წარმოიშევა იმ განსხვავებიდან, რომელსაც ადგილი აქვს α და φ კუთხის ათვლის პირობებში. სახელდობრ, α კუთხე არის, პირობის თანახმად, დადებითი კუთხე, რომელიც π -ს არ აღემატება; მაშინ როდესაც φ კუთხეს შეუძლიან ნებისმიერი მნიშვნელობა მიიღოს, კერძოდ უარყოფითიც. მაგალითად, 47-ნახაზზე წარმოდგენილ შემთხვევაში φ კუთხე



ნახ. 47



ნახ. 48

არ არის α -ს ტოლი; სახელდობრ, φ კუთხეს შეიძლება მიეწეროს მნიშვნელობა $(-\alpha)$ ან $2\pi - \alpha$ ან, უფრო ზოგადად, $-\alpha + 2k\pi$.

დაუბრუნდეთ ეხლა მართკუთხოვან კოორდინატებს. ადგილი დასანახია, რომ ამ შემთხვევაში ყოველთვის გვექნება:

$$\cos \alpha = \cos \varphi, \quad \cos \beta = \sin \varphi, \quad (1)$$

სადაც α და β , ისე როგორც უწინ, აღნიშნავენ კუთხეებს (0 -სა და π -ს შორის მოთავსებულს), რომელთაც \vec{P} ვექტორი შეადგენს Ox და Oy ღერძებთან; ეს ფორმულები სამართლიანი არიან, რომელ მეოთხედშიაც არ უნდა იყოს φ კუთხე¹.

შესაბამისად ამისა \vec{P} ვექტორის X და Y კოორდინატისათვის გვექნება:

¹ მკითხველი ადვილად შეამოწმებს, რომ თუ φ -ს ვიგულისხმებთ 0 -სა და 2π -ს შორის არსებულად, გვექნება: პირველ მეოთხედში: $\alpha = \varphi, \beta = \frac{\pi}{2} - \varphi$; მეორეში $\alpha = \varphi, \beta = \varphi - \frac{\pi}{2}$;

მესამეში: $\alpha = 2\pi - \varphi, \beta = \varphi - \frac{\pi}{2}$; მეოთხეში: $\alpha = 2\pi - \varphi, \beta = 2\pi + \frac{\pi}{2} - \varphi$.



ქართული
ენციკლოპედია

$$X = |P| \cos \varphi, \quad Y = |P| \sin \varphi$$

სადაც, როგორც ყოველთვის,

$$|P| = \sqrt{X^2 + Y^2}. \quad (3)$$

აქედან გამოგვყავს:

$$\cos \varphi = \frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2}}, \quad \sin \varphi = \frac{Y}{\sqrt{X^2 + Y^2}}; \quad (4)$$

თუ მეორეს პირველზე გავყოფთ კიდევ შემდეგს მივიღებთ

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{Y}{X} \quad (5)$$

(4) ფორმულები საშუალებას გვაძლევენ სავსებით განვსაზღვროთ φ კუთხე (თუ არ ჩავთვლით 2π სახის შესაკრებს, რომელსაც არავითარი გავლენა არ აქვს გვსზე), როცა მოცემულია ვექტორის კოორდინატები.

φ -ს გამოსათვლელად საკმარისია ვისარგებლოთ ამ ფორმულათაგან მხოლოდ ერთერთით, მაგალითად ფორმულით $\sin \varphi$ -სათვის; ეს ფორმულა, თუმცა, სავსებით არ განსაზღვრავს ვექტორის გეზს. რომ ეს სრულიად განსაზღვრული გახდეს, უნდა ვიცოდეთ კიდევ φ კუთხის რომელიმე მეორე ტრიგონომეტრული ფუნქციის ნიშანი, მაგალითად, $\cos \varphi$ -ს ნიშანი. ყველაზე მარტივია X და Y -ის ნიშნების მიხედვით (რომელნიც იგივე არიან, რაც $\cos \varphi$ და $\sin \varphi$ -ს ნიშნები) განისაზღვროს ის მეოთხედი, რომელშიაც იმყოფება \overline{P} გეზი, ხოლო ცხრილებით გამოთვლა ერთერთი (4) ან (5) ფორმულით მოხდეს.

მაგალითად, თუ $X = +2$, $Y = -2$, მაშინ საძიებელი გეზი იმყოფება მეოთხე მეოთხედში. ვინაიდან $\operatorname{tg} \varphi = \frac{-2}{+2} = -1$, ამიტომ აშკარაა, რომ: $\varphi = -45^\circ$ ან, რაც იგივეა, $\varphi = 360^\circ - 45^\circ = 315^\circ$.

როცა განსახილავი ვექტორის სიგრძე ერთის ტოლია, ესე იგი როცა ჩვენ საქმე გვაქვს \overline{T} მგეზავთან, მაშინ მისი (l, m, n) კოორდინატები ამავე დროს არიან გეზის კოსინუსები (§ 39); (1) ფორმულები ამ შემთხვევისათვის გვაძლევენ:

$$l = \cos \varphi, \quad m = \sin \varphi. \quad (6)$$

თანაფარდობა $l^2 + m^2 = 1$, რომელიც ამ სიდიდეებს აკავშირებს, დაიყვანება, ამგვარად, ცნობილ ტრიგონომეტრიულ იდენტობებზე $\sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi = 1$.

43. სიბრტყეზე ორ გვეს შორის კუთხის გამოთვლა, როცა კუთხეს ნიშანი მიეწერება. ვთქვათ მოცემულია Oxy სიბრტყეზე ორი ვექტორი $\vec{P}_1 = (X_1, Y_1)$ და $\vec{P}_2 = (X_2, Y_2)$.

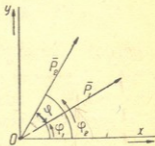
ორ ვექტორს შორის (ან, საზოგადოდ, გვეს შორის) კუთხის შესახებ ჩვენ მივიღოთ პირობა იმის ანალოგიური, რაც წინა პარაგრაფში იყო მიღებული φ კუთხის შესახებ მოცემულ ვექტორსა და Ox ღერძს შორის; სახელდობრ, ჩვენ ავთვალოთ ეს კუთხე დადებითი მიმართულებით ერთერთი მოცემული ვექტორიდან (ან საზოგადოდ, გვეიდან). ჩვენ შესაძლებლად მივიჩნით ათვლა უარყოფითი მიმართულებითაც, მაგრამ იმ პირობით, რომ კუთხეს ამ შემთხვევაში უარყოფითი მნიშვნელობანი მიეწეროს. თუ კუთხის ათვლა ხდება \vec{P}_1 გვეიდან, მაშინ მას აღვნიშნავთ φ_1 , P_2 სიმბოლოთი, სადაც პირველ ადგილზე დაისმის ვექტორი, რომლის საგანაც აითვლება კუთხე.

ვიპოვოთ ეხლა კუთხე \vec{P}_1 -სა და \vec{P}_2 -ს შორის. აღვნიშნოთ ამისათვის φ_1 და φ_2 -ით კუთხეები, რომელთაც ეს ვექტორები შეადგენენ Ox ღერძთან (იხ. წინა პარაგრაფი). მაშინ ცხადია, რომ (ნახ. 49): $\vec{P}_1, \vec{P}_2 = \varphi_2 - \varphi_1$ (თუ რასაკურველია, არ ჩავთვლით $2k\pi$ სახის შესაკრებს, რომლის მიმატებით წინა ტოლობის მარჯვენა მხარე არაფრით არ იცვლება). თუ სი-

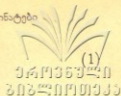
მოკლისათვის აღვნიშნავთ \vec{P}_1, \vec{P}_2 კუთხეს φ -თი, გვექნება: $\cos \varphi = \cos (\varphi_2 - \varphi_1)$;

$\sin \varphi = \sin (\varphi_2 - \varphi_1)$; აქედან, თუ შევდველობაში მივიღებთ, რომ $\cos (\varphi_2 - \varphi_1) = \cos \varphi_2 \cos \varphi_1 + \sin \varphi_2 \sin \varphi_1$, $\sin (\varphi_2 - \varphi_1) = \sin \varphi_2 \cos \varphi_1 - \cos \varphi_2 \sin \varphi_1$ და რომ

$\cos \varphi_1 = \frac{X_1}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2}}$, $\sin \varphi_1 = \frac{Y_1}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2}}$ (და ანალოგიურად $\cos \varphi_2$ და $\sin \varphi_2$ სათვის), საბოლოოდ მივიღებთ:



ნახ. 49



$$\cos \varphi = \frac{X_1 X_2 + Y_1 Y_2}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2} \cdot \sqrt{X_2^2 + Y_2^2}}, \quad (1)$$

$$\sin \varphi = \frac{X_1 Y_2 - X_2 Y_1}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2} \cdot \sqrt{X_2^2 + Y_2^2}} \quad (2)$$

თუ (2) ტოლობას (1)-ზე გავყოფთ, მივიღებთ კიდევ შემდეგს:

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{X_1 Y_2 - Y_1 X_2}{X_1 X_2 + Y_1 Y_2} \quad (3)$$

მივაქციოთ ყურადღება იმ გარემოებას, რომ (1) ფორმულის მარჯვენა მხარე სიმეტრიულია ორივე ვექტორის კოორდინატების მიმართ, მაშინ როდესაც (2) და (3) ფორმულების მარჯვენა მხარეები ნიშანს იცვლიან მოპირდაპირეზე, თუ როლებს შეუცვლით $\overline{P_1}$ და $\overline{P_2}$ ვექტორებს.

ეს მოსალოდნელიც იყო, ვინაიდან, აშკარაა, რომ $\widehat{P_2, P_1} = -(\widehat{P_1, P_2}) + 2k\pi$, და ამიტომ $\cos \widehat{P_2, P_1} = \cos \widehat{P_1, P_2}$ და $\sin \widehat{P_2, P_1} = -\sin \widehat{P_1, P_2}$.

(1) და (2) ფორმულები საესებით განსაზღვრავენ φ კუთხეს (თუ, რასაკვირველია, არ ჩათვლით $2k\pi$ სახის შესაკრებს). φ კუთხის ნამდვილი გამოთვლისათვის, შეიძლება ვისარგებლოთ (3) ფორმულით, შეოთხედი კი განვსაზღვროთ $\cos \varphi$ და $\sin \varphi$ -ს ნიშნების მიხედვით, რომელნიც იგივე არიან, რაც $X_1 X_2 + Y_1 Y_2$ -ისა და $X_1 Y_2 - X_2 Y_1$ -ის ნიშნები.

სავარჯიშო მაგალითები

1. სიბრტყეზე აღებული ორი ვექტორის მართობულობის პირობა გამოიყვანეთ (1) ან (3) ფორმულის გამოყენებით.

2. იპოვეთ ის $\overline{P} = (X, Y)$ ვექტორი, რომლის სიგრძე 2-ის ტოლია და რომელიც შეადგენს $\overline{Q} = (3, 4)$ ვექტორთან კუთხეს $\widehat{Q, P} = +60^\circ$ (იხ. § 40-ის ბოლოში ვარჯ. 5).

ამოხსნა. ამოხსნისათვის შეგვიძლიან ვისარგებლოთ ხსენებული ვარჯიშობის შედეგებით, თუ ნიშანს ისე შევარჩევთ, რომ $\sin \widehat{Q, P}$ დადებითი იყოს, ესე იგი, ისე, რომ $3Y - 4X > 0$; აქედან გამომდინარეობს, რომ, საჭიროა ხსენებული ვარჯიშობის ფორმულებში ქვედა ნიშნების აღება.

შეიძლება ამოცანის ამოხსნა უშუალოდაც, თუ ვიპოვით კუთხეს $\varphi + 60^\circ$,

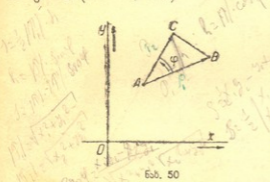
რომელსაც \overline{P} ვექტორი შეადგენს Ox ღერძთან, სადაც φ არის კუთხე Ox, \overline{Q} .

გვაქვს: $\cos(\varphi + 60^\circ) = \cos \varphi \cdot \cos 60^\circ - \sin \varphi \cdot \sin 60^\circ$, $\sin(\varphi + 60^\circ) = \sin \varphi \cdot \cos 60^\circ + \cos \varphi \cdot \sin 60^\circ$, მაგრამ $\cos \varphi = \frac{3}{5}$, $\sin \varphi = \frac{4}{5}$, $\cos 60^\circ = \frac{1}{2}$, $\sin 60^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2}$, საიდანაც:

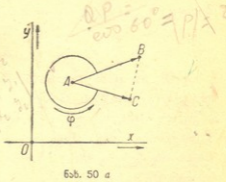
$$\cos(\varphi + 60^\circ) = \frac{3 - 4\sqrt{3}}{10}, \sin(\varphi + 60^\circ) = \frac{4 + 3\sqrt{3}}{10}; \text{ დაბოლოს: } X = 2\cos(\varphi + 60^\circ) = \frac{3 - 4\sqrt{3}}{5}, Y = 2\sin(\varphi + 60^\circ) = \frac{4 + 3\sqrt{3}}{5}$$

ჩვენ რომ გვქონდა $\widehat{Q, P} = -60^\circ$, მაშინ მივიღებდით ხსენებულ ვარჯიშობაში ზედა ნიშნების ფორმულებს.

44. ამოცანა 12. საერთო სათავით მოცემულს ორ ვექტორზე აგებული სამკუთხედის ფართობის პოვნა. ვთქვათ $\overline{P_1} = \overline{AB} = (X_1, Y_1)$ და $\overline{P_2} = \overline{AC} = (X_2, Y_2)$ მოცემული ვექტორებია საერთო სათავით A (ნახ. 50, 50a).



ნახ. 50



ნახ. 50 a

თუ შევეერთებთ B და C ბოლოებს, მივიღებთ ABC სამკუთხედს. ვიპოვოთ ამ სამკუთხედის s ფართობი. ცნობილი ფორმულის მიხედვით გვქნება:

$$s = \frac{1}{2} |P_1| \cdot |P_2| \cdot \sin \varphi \tag{1}$$

სადაც φ აღნიშნავს კუთხეს $\widehat{P_1, P_2}$.

არსებითად, $\sin \varphi$ -ს მაგიერ უნდა დაწერილიყო $|\sin \varphi|$, ვინაიდან $\sin \varphi$ -ს შეუძლიან უარყოფითი მნიშვნელობანიც მიიღოს. მაგრამ უფრო მოხერხებულია (1) ფორმულით სარგებლობა იმ სახით, როგორც ის დაწერილია. ეს ფორმულა აწერს ABC სამკუთხედის ფართობს გარკვეულ

ნიშანს. ადვილი გასაგებია, რომ ეს ნიშანი ეთანხმება ქვემოთ მოყვანილ წესს, რომლითაც ჩვენ ვიხელმძღვანელებთ. სახელწოდება წერტილის ვექტორული დაშლის მეთოდი, რომელიც ისე უელის სამკუთხედის პერიმეტრს, რომ წვეროები გაივლებიან $ABCA$ მიმდევრობით. მაშინ ორ შემთხვევაში შეიძლება ადვილი ქონდეს: ან დამკვირვებელი შემოუვლის სამკუთხედის შინაგან წერტილებს დადებითი მიმართულებით¹ (ნახ. 50), ან და უარყოფითი მიმართულებით (ნახ. 50a). პირველ შემთხვევაში ფართობი დადებითად ითვლება, ხოლო მეორეში უარყოფითად.

თუ ესლა (1) ფორმულაში $\sin \varphi$ -ს მაგიერ შევიტანთ წინა პარაგრაფის (2)-ფორმულას, მივიღებთ, მეტად მნიშვნელოვან ფორმულას:

$$s = \frac{1}{2} (X_1 Y_2 - X_2 Y_1), \quad (2)$$

რომელიც სამართლიანია როგორც სიდიდით, ისე ნიშნით.

ამ ფორმულის წარმოდგენა შეიძლება დეტერმინანტის საშუალებითაც:

$$s = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} X_1 & Y_1 \\ X_2 & Y_2 \end{vmatrix} \quad (3)$$

45. ამოცანა 13. სამი წვეროთი მოცემული სამკუთხედის ფართობის პოვნა. ვთქვათ მოცემულია სამი წერტილი: $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ და $C(x_3, y_3)$. საკირა ვიპოვოთ ABC სამკუთხედის s ფართობი. ამასთანავე იგულისხმება, რომ ABC სამკუთხედის პერიმეტრი აღიწერება $ABCA$ მიმართულებით და ამის შესაბამისად აიღება ფართობის ნიშანი (იხ. წინა პარაგრაფი).

საძიებელი ფართობი არის ის ფართობი, რომელიც აგებულია \overline{AB} და \overline{AC} ვექტორებზე, ისე როგორც წინა პარაგრაფში ჩვენ შემთხვევაში:

$$X_1 = x_2 - x_1, \quad Y_1 = y_2 - y_1,$$

$$X_2 = x_3 - x_1, \quad Y_2 = y_3 - y_1.$$

თუ ამ მნიშვნელობებს წინა პარაგრაფის (2) ფორმულაში შევიტანთ, მივიღებთ:

¹ უფრო ზუსტად რომ ვთქვათ, ამ შემთხვევაში ის წრფე, რომელიც აერთებს სამკუთხედის რომელიმე შინაგან წერტილს და დამკვირვებელს, ბრუნავს დადებითი მიმართულებით; რასაცირველია, ბრუნვის დადებითი მიმართულება არის ის მიმართულება, რომელიც მიღებულია კუთხეთა ათვლის დადებითი მიმართულებად (§ 42).

$$s = \frac{1}{2} [(x_2 - x_1)(y_3 - y_1) - (x_3 - x_1)(y_2 - y_1)] \quad (1)$$

ამ გამოსახულებას შეიძლება მივცეს უფრო სიმეტრიული სახე: ხელდობრ, უბრალო გარდაქმნა გვიჩვენებს, რომ:

$$s = \frac{1}{2} [x_1(y_2 - y_3) + x_2(y_3 - y_1) + x_3(y_1 - y_2)]. \quad (2)$$

ყველაზე მარტივი იქნება s -ის წარმოდგენა დეტერმინანტის საშუალებით:

$$s = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix}; \quad (3)$$

რომ შევამოწმოთ ამ ფორმულის სამართლიანობა, გარდაქმნათ წინა დეტერმინანტი ისე, რომ უკანასკნელი ორი სტრიქონის ელემენტებს მიმდევრობით გამოვაკლოთ პირველი სტრიქონის ელემენტები (რაც, როგორც ცნობილია, არ ცვლის დეტერმინანტის სიდიდეს). მივიღებთ:

$$s = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & 0 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & 0 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix}$$

ეხლა ცხადია, რომ უკანასკნელი ფორმულა (1) ფორმულის ტოლფასია.

სამარჯობო მაგალითები.

1. იპოვეთ იმ სამკუთხედის ფართობი, რომლის წვეროები არიან: $A(1,0)$, $B(2,3)$, $C(2,2)$.

$$\text{პასუხი: } s = -\frac{1}{2}.$$

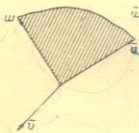
2. იპოვეთ ABC სამკუთხედის იმ სიმაღლის სიგრძე h , რომელიც A წვეროს შეეფერება, თუ A -ს კოორდინატები არიან $(1,1)$, B -სი $(3,2)$ და C -სი $(4,4)$.

$$\text{პასუხი: } h = \frac{2|s|}{|BC|} = \frac{3}{\sqrt{5}}$$

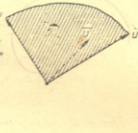
46. სამი გეზის მარჯვენა და მარცხენა სისტემა. შემოვიღოთ ეხლა ერთი ცნება, რომელიც ჩვენ დაგვირდება უახლოეს პარაგრაფში და აგრეთვე შემდეგშიაც. განვიხილოთ სამი მგეზავი \bar{u} , \bar{v} , \bar{w} , ერთსა და იმავე სიბრტყის არაპარალელური და წარმოვიდგინოთ, რომ მათ საერთო სათავე აქვთ¹. წარმოვიდგინოთ დამკვირვებელი, რომლის ადგილმდებარე-

¹) არ არის სავალდებულო, რომ ეს მგეზავები წვეტილწვეტილად ურთიერთ მართობული იყვნენ.

რეობა ისეთია \bar{u} მგეზავის გასწვრივ, რომ ეს მგეზავი მიმართულია დამკვირვებლის ფეხებიდან თავისაკენ და წარმოვიდგინოთ, რომ დამკვირვებელი იყურება \bar{u} მგეზავისაკენ. მაშინ ორ შემთხვევას შევიძლება შევხედვით ადგილი: ან (ნახ. 51a) \bar{u} მგეზავი მიმართულია (დამკვირვებლის მიმართ) მარცხნიდან მარჯვნივსაკენ, ან (ნახ. 51b) მარჯვნიდან მარც-



ნახ. 51a.



ნახ. 51ბ.

ხნისაკენ. პირველ შემთხვევაში \bar{u} , \bar{v} , \bar{w} მგეზავები (აღებულნი ხსენებული მიმდევრობით) შეადგენენ მარცხენა სისტემას, მეორეში კი მარჯვენას. სახელწოდება „მარცხენა“ იქიდან წარმოიშვა, რომ პირველ შემთხვევაში \bar{u} , \bar{v} , \bar{w} მგეზავები (აღებულნი ხსენებული მიმდევრობით) ერთმანეთის მიმართ ისე არიან მოგვხული, რდგორც მარცხენა ხელის ცერი, მაჩვენებელი და შუათითი (იგულისხმება, რომ პირველი ორი თითი გაკიმულია, ხოლო მესამე მოხრილია კუთხით ხელის გულისაკენ). ასეთივენაირად \bar{u} , \bar{v} , \bar{w} მგეზავები, რომელნიც მარჯვენა სისტემას შეადგენენ, მარჯვენა ხელის თითებთან არიან დაკავშირებული.

\bar{u} , \bar{v} , \bar{w} მგეზავთა მარცხენა სისტემა ისევ მარცხენა სისტემად დარჩება, თუ მათ წრიულ გარდანაცვლებას მოვახდენთ, ესე იგი, თუ მათ ასეთი მიმდევრობით განვიხილავთ: \bar{v} , \bar{w} , \bar{u} . ანალოგიურ თვისებას აქვს ადგილი მარჯვენა სისტემისათვის. პირიქით, მარცხენა სისტემა გადავა მარჯვენა სისტემაში და უკუღმა, თუ ადგილს შეუნაცვლებთ მხოლოდ

1) 51-ნახაზებზე \bar{u} და \bar{w} მგეზავები იმყოფებიან ნახაზის სიბრტყეში. 51a ნახაზზე \bar{u} მგეზავი მიმართულია მკითხველისაკენ, 51b ნახაზზე—მკითხველიდან.

2) რამოდენიმე a , b , c , . . . , x ელემენტის წრიული გარდანაცვლება ვწოდება ისეთ გარდანაცვლებას, რომლის მიხედვით ყოველი ელემენტი შეინაცვლება მისი მიმდევარი ელემენტით, ხოლო უკანასკნელი—პირველით. მაგალითად, თუ გამოვიყენებთ წრიულ გარდანაცვლებას სამი a , b , c ელემენტისათვის, მივიღებთ: b , c , a . თუ კიდევ ერთხელ მოვახდენთ წრიულ გარდანაცვლებას, მივიღებთ c , a , b . თუ კიდევ ერთხელ მოვახდენთ, დაუბრუნდებით ისევ ძველ გარდანაცვლებას a , b , c .

ორ მგეზავს. მაგალითად, თუ სისტემა $\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}$ მარცხენაა, მაშინ სისტემა $\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}$ იქნება მარჯვენა.

მარჯვენა სისტემის სარკისებრი ანარეკლი გვადლევს მარცხენა სისტემას და უკუღმა. ყველაფერი აქ ნათქვამი, რასაკვირველია მხოლოდ მგეზავებს არ შეეხება, არამედ ნებისმიერ ვექტორებსაც და ღერძებსაც.

შესაბამისად ნათქვამისა, განასხვავებენ საკოორდინატო ღერძების მარჯვენა და მარცხენა სისტემას და განიხილავენ მათ ასეთი მიმდევრობით: Ox, Oy, Oz . ზევით მოყვანილ ყველა ნახაზზე საკოორდინატო სისტემები მარცხენა არიან.

47. ორი ვექტორის ვექტორული ნამრავლი. გეომეტრიისა და გამოყენებითი მათემატიკის მრავალ საკითხში, გარდა უკვე განხილული ოდენური ნამრავლისა, დიდი მნიშვნელობა აქვს ორი ვექტორის, ეგრედ წოდებული, ვექტორული ნამრავლის ცნებას¹, რომლის განმარტებაზე გადავდივართ.

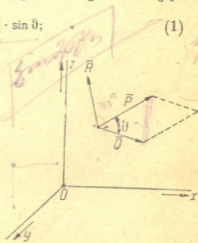
\vec{P} და \vec{Q} ვექტორული ნამრავლი ეწოდება \vec{R} ვექტორს, რომელსაც შემდეგი პირობებით განვსაზღვრავთ:

a) \vec{R} ვექტორის სიგრძე რიცხვობრივ ტოლია \vec{P} და \vec{Q} ვექტორთა სიგრძეებისა და მათ შორის არსებული მკუთხის სინუსის ნამრავლისა:

$$|\vec{R}| = |\vec{P}| \cdot |\vec{Q}| \cdot \sin \varphi; \quad (1)$$

იხ. ნახ. 52. სხვანაირად რომ ვთქვათ, \vec{R} ვექტორის სიგრძე რიცხვობრივ ტოლია \vec{P} და \vec{Q} ვექტორებზე აგებული პარალელოგრამის ფართობისა (თუ ვიგულისხმებთ, რომ ეს ვექტორები ერთი სათაფიდან არიან გავლებული) ანუ, რაც იგივეა, ამ ვექტორებზე აგებული სამკუთხედის გარკვეული ფართობის ტოლია.

b) \vec{R} ვექტორი \vec{P} და \vec{Q} ვექტორთა სიბრტყის² მართობია.



ნახ. 52

¹) ვექტორულ ნამრავლს უწოდებენ აგრეთვე „გარე ნამრავლს“.

²) ე. ი. \vec{P} და \vec{Q} ვექტორთა პარალელური სიბრტყის. თვალსაჩინოებისათვის შეიძლება წარმოვიდგინოთ, რომ ამ ვექტორთა სათავე თანამთხვეულია, როგორც 52 ნახაზზე; მაშინ ხსენებული სიბრტყე არის \vec{P} და \vec{Q} ვექტორთა შემცველი სიბრტყე (ან ყოველი პარალელური).

ანალიზური გეომეტრია



ეს პირობები კიდევ საესებით ვერ განსაზღვრავენ \vec{R} ვექტორის მიხედვით კიდევ არჩევანი ორს შესაძლებელს ურთიერთ მოპირდაპირე გეზს შორის. ეს ორნაირობა რომ თავიდან ავიცილოთ, ჩვენ უმატებთ შემდეგ პირობას:

c) \vec{P} , \vec{Q} , \vec{R} ვექტორები (აღნიშნული მიმდევრობით) შეადგენენ მარცხენა სისტემას.

რასაკვირველია, ეს პირობა შეიძლება იმ პირობით შეგვეცვალა, რომ ჩვენს ვექტორებს მარჯვენა სისტემა შეედგინათ; ჩვენ შევჩერდით მარცხენაზე მხოლოდ და მხოლოდ გარკვეულობისათვის (იხ. ქვევით, § 50-ის გამოტანა).

\vec{P} და \vec{Q} ვექტორთა ვექტორულ ნამრავლს ჩვენ აღნიშნავთ ასე¹:

$$[\vec{P} \cdot \vec{Q}] \text{ ან } [\vec{P} \vec{Q}].$$

არ დავივიწყოთ, რომ ვექტორული ნამრავლი ვექტორია, მაშინ როდესაც ოდენური ნამრავლი — რიცხვია.

ვექტორულ ნამრავლს რიცხვთა ჩვეულებრივი ნამრავლის ბევრი საერთო თვისება აქვს; ამ თვისებებს ქვევით აღნიშნავთ. აქ კი აღნიშნავთ ისეთ თვისებებს, რომელნიც განსხვავდებიან ჩვეულებრივი ნამრავლის თვისებებისაგან.

ჯერ ერთი, (1) ფორმულის თანახმად აშკარაა, რომ ვექტორული ნამრავლი ნული ხდება არამც თუ მაშინ, როცა ერთერთი მამრავლია ნული, არამედ მაშინაც, როცა მამრავლნი პარალელური არიან. ამგვარად ვექტორთა პარალელობის პირობა შეიძლება ასე დაიწეროს:

$$[\vec{P} \cdot \vec{Q}] = 0 \quad (2)$$

(შეადარეთ მართობულობის ანალოგიურ პირობას $\vec{P} \cdot \vec{Q} = 0$, რომელიც გამოისახება ოდენური ნამრავლის საშუალებით).

მეორე, ვექტორული ნამრავლი დამოკიდებულია მამრავლების თანმიმდევრულ რიგზე; სახელდობრ, როგორც ეს თვით განმარტებიდან გამომდინარეობს:

$$[\vec{Q} \cdot \vec{P}] = -[\vec{P} \cdot \vec{Q}]. \quad (3)$$

მართლაც, \vec{P} და \vec{Q} ვექტორთა მიმდევრობის შენაცვლებით, \vec{R} ვექტორის გეზი უნდა მოპირდაპირეზე შევცვალოთ, რამ სისტემა \vec{Q} , \vec{P} , \vec{R} მარცხენა დარჩეს.

¹ ვექტორული ნამრავლისათვის იზმარება აგრეთვე აღნიშვნები: $[\vec{P}, \vec{Q}]$, $\vec{P} \times \vec{Q}$, $\vec{P} \wedge \vec{Q}$.

48. ვექტორული ნამრავლის ზოგიერთი თვისებები ვექტორული ნამრავლის წინადადება ეძლევა დამტკიცოს ვექტორული ნამრავლის ზოგიერთი მარტივი თვისება, რომელიც შემდეგი ტოლობით გამოისახება:

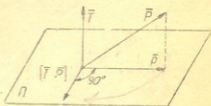
$$[m\bar{P} \cdot n\bar{Q}] = mn[\bar{P} \cdot \bar{Q}], \quad (1)$$

სადაც m, n ნებისმიერი რიცხვებია. კერძოდ (თუ $m = -1, n = 1$)

$$[-\bar{P} \cdot \bar{Q}] = -[\bar{P} \cdot \bar{Q}] = [\bar{Q} \cdot \bar{P}]. \quad (2)$$

შემდეგისათვის ჩვენ დავკვირდებთ ერთი მარტივი შენიშვნა, რომელიც შეეხება ვექტორულ ნამრავლს $[\bar{T} \cdot \bar{P}]$, სადაც ერთერთი მამრავლი არის მგეზავი. ვექტორული ნამრავლის თვით განმარტებიდან გამომდინარეობს, რომ $[\bar{T} \cdot \bar{P}]$ -ნამრავლი შეიძლება შემდეგნაირად მივიღოთ (ნახ. 53):

დავაგვიშლოთ ორთოგონალურად \bar{P} ვექტორი II სიბრტყეზე, რომელიც \bar{T} მგეზავის მართობია და მიღებული გვემილი \bar{p} შევებრუნოთ II სიბრტყეში მართი კუთხით საათის ისრის მიხედვით (იმ დამკვირვებელის მიმართ, რომელსაც ფეხები აქვს \bar{T} მგეზავის სათავეში, ხოლო თავი ბოლოში).



ნახ. 53.

ამ შენიშვიდან ადვილად გამოიყვანება \bar{T} მგეზავისა და $\bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n$ გეომეტრიული ჯამის ვექტორული ნამრავლის თვისება, რომელიც შემდეგი ტოლობით გამოისახება:

$$[\bar{T} \cdot (\bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n)] = [\bar{T} \cdot \bar{P}_1] + [\bar{T} \cdot \bar{P}_2] + \dots + [\bar{T} \cdot \bar{P}_n]. \quad (3)$$

მართლაც ავაგოთ $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \dots, \bar{P}_n$ ვექტორთა მრავალკუთხედი და მისი შემკვრელი ვექტორი $\bar{P} = \bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n$. მიღებული ნაკვეთი დავაგვიშლოთ III სიბრტყეზე; ვთქვათ $\bar{p}_1, \bar{p}_2, \dots, \bar{p}_n$ და \bar{p} არიან შესაბამისად $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \dots, \bar{P}_n$ და \bar{P} ვექტორის გვემილები; რასაკვირველია \bar{p} იქნება $\bar{p}_1, \bar{p}_2, \dots, \bar{p}_n$ ვექტორთა მრავალკუთხედის შემკვრელი ვექტორი.

თუ ეხლა დავგვიშლით დროს მიღებულს ბრტყელ ნაკვეთს შემოებრუნებთ II სიბრტყეში მართი კუთხით (საათის ისრის მიხედვით), მივიღებთ ვექტორთა ახალ მრავალკუთხედს, რომლის გვერდები იქნებიან ვექ-



ტორები $[\bar{T} \cdot \bar{P}_1]$, $[\bar{T} \cdot \bar{P}_2]$, \dots , $[\bar{T} \cdot \bar{P}_n]$, ხოლო შემკრედი ვექტორები იქნება $[\bar{T} \cdot \bar{P}]$. სწორედ ეს ამტკიცებს (3) ფორმულას.

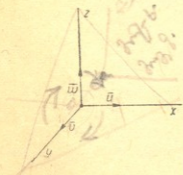
აღვილი დასანიხია, რომ (3) ფორმულა სამართლიანი დარჩება, თუ მასში \bar{T} მგეზავს ნებისმიერი \bar{Q} ვექტორით შევცვლით. მართლაც, ყოველთვის გვექნება: $\bar{Q} = Q \cdot \bar{T}$. სადაც \bar{T} არის მგეზავი, \bar{Q} ვექტორის პარალელური, ხოლო Q რაღაც რიცხვია. ამიტომ: $[\bar{Q}(\bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n)] = Q[\bar{T}(\bar{P}_1 + \bar{P}_2 + \dots + \bar{P}_n)] = Q[\bar{T} \cdot \bar{P}_1 + \bar{T} \cdot \bar{P}_2 + \dots + \bar{T} \cdot \bar{P}_n] = [Q \cdot \bar{P}_1] + [Q \cdot \bar{P}_2] + \dots + [Q \cdot \bar{P}_n]$, რის დამტკიცებაც მოითხოვებოდა.

შემდეგ, ცხადია, რომ წინა ფორმულა სამართლიანი რჩება მაშინაც, თუ ერთდროულად მარჯვნივ და მარცხნივ მამრავლთ შეუნაცვლებთ რიგს; მართლაც, ასეთი გარდანაცვლებით ორივე მხარე ნიშანს იცვლის მოპირდაპირეზე.

დაბოლოს, თუ წინა ტოლობაში \bar{Q} ვექტორს შევცვლით რამოდენიმე ვექტორის გეომეტრიული ჯამით, ადვილად დავამტკიცებთ, ისე როგორც

§ 22-ში, რომ ორი გეომეტრიული ჯამის ვექტორული ნამრავლის შესადგენად, საკმარისია პირველი ჯამის თითოეული წევრი გავამრავლოთ (ვექტორულად) მეორე ჯამის თითოეულ წევრზე და მიღებულნი შევკრიბოთ (გეომეტრიულად).

უნდა გვახსოვდეს, რომ ვექტორული ნამრავლი დამოკიდებულია მამრავლთა რიგზე და ამიტომ გადამრავლების დროს საჭიროა თითოეულ ცალკე ნამრავლში მამრავლთა რიგი შევი-



ნახ. 54

ნარჩუნოთ.

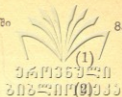
$$\text{მაგალითად: } [(\bar{P}_1 + \bar{P}_2) \cdot (\bar{Q}_1 + \bar{Q}_2)] = [\bar{P}_1 \cdot \bar{Q}_1] + [\bar{P}_2 \cdot \bar{Q}_1] + [\bar{P}_1 \cdot \bar{Q}_2] + [\bar{P}_2 \cdot \bar{Q}_2].$$

შედგევი არ იქნება სამართლიანი, თუ მაგალითად, უკანასკნელი შესაკრების მაგიერ დავწერდით: $[\bar{Q}_2 \cdot \bar{P}_2]$.

49. მართკუთხოვან კოორდინატთა სისტემის მგეზავთა ვექტორული გამრავლების ცხრილი. ვთქვათ \bar{u} , \bar{v} , \bar{w} არიან მართკუთხოვან კოორდინატთა სისტემის მგეზავები; ეს სისტემა მარცხენა იყოს (ნახ. 54). ვექტორული ნამრავლის თვით განმარტების ძალით, ცხადია გვექნება:

$$\underline{[\bar{u} \cdot \bar{u}]} = \underline{[\bar{v} \cdot \bar{v}]} = \underline{[\bar{w} \cdot \bar{w}]} = 0$$

$$[\bar{v} \cdot \bar{w}] = \bar{u}, \quad [\bar{w} \cdot \bar{u}] = \bar{v}, \quad [\bar{u} \cdot \bar{v}] = \bar{w};$$



საკმარისია დაეხსომოთ (1) ფორმულების გარდა კიდევ პირველი ფორმულა (2)-დან; დანარჩენი ორი მიიღება პირველიდან წრიული გარდანაცვლებით.

(2) ფორმულებს შეიძლება კიდევ შემდეგი დამატონ:

$$[\bar{w} \cdot \bar{v}] = -\bar{u}, \quad [\bar{u} \cdot \bar{w}] = -\bar{v}, \quad [\bar{v} \cdot \bar{u}] = -\bar{w}.$$

სამაკჯიშო მახალითი

დამატკიცეთ, რომ, თუ კოორდინატა მარცხენა სისტემის მაგიერ ავიღებთ მარჯვენას, მაშინ (2) ფორმულები შემდეგით უნდა შეიცვალოს:

$$[\bar{v} \cdot \bar{w}] = -\bar{u}, \quad [\bar{w} \cdot \bar{u}] = -\bar{v}, \quad [\bar{u} \cdot \bar{v}] = -\bar{w}. \quad (2a)$$

50. ამოცანა 14. ორი მოცემული ვექტორის ვექტორული ნამრავლის პოვნა. ჩვენ ვგულისხმობთ, როგორც მთელს ამ განყოფილებაში, რომ კოორდინატა ღერძები მართკუთხოვანია. გარდა ამისა ვგულისხმობთ, რომ სისტემა მარცხენაა¹⁾

გვაქვს: $\bar{P}_1 = \bar{u}X_1 + \bar{v}Y_1 + \bar{w}Z_1$, $\bar{P}_2 = \bar{u}X_2 + \bar{v}Y_2 + \bar{w}Z_2$; თუ მარჯვენა მხარეებს გადავმრავლებთ (ვექტორულად) და მხედველობაში მივიღებთ წინა პარაგრაფის გამრავლების ცხრილს, ადვილად მივიღებთ:

$$[\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2] = (Y_1Z_2 - Z_1Y_2)\bar{u} + (Z_1X_2 - Z_2X_1)\bar{v} + (X_1Y_2 - X_2Y_1)\bar{w}. \quad (1)$$

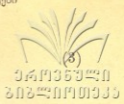
მაშ, თუ $\bar{R} = (X, Y, Z)$ აღნიშნავს \bar{P}_1 და \bar{P}_2 ვექტორების ვექტორულ ნამრავლს, ე. ი. თუ $\bar{R} = [\bar{P}_1 \bar{P}_2]$, მაშინ:

$$X = Y_1Z_2 - Y_2Z_1, \quad Y = Z_1X_2 - Z_2X_1, \quad Z = X_1Y_2 - X_2Y_1. \quad (2)$$

ყველაზე ადვილია (1) ფორმულისა და მისგან გამომდინარე (2) ფორმულების დანახსოვრება, თუ შევნიშნავთ, რომ (1) ფორმულა შეიძლება ასე დაიწეროს:

¹⁾ საზოგადოდ, როცა ჩვენ საქმე გვაქვს ვექტორულ ნამრავლთან, ყოველთვის ვიგულისხმებთ კოორდინატა სისტემას მარცხენად. მაგრამ ყველა გამოყვანილი ფორმულები სამართლიანი დარჩებიან მარჯვენა სისტემისათვისაც, თუ რომ ვექტორული ნამრავლის (c) მოთხოვნილებას შევცვლით იმ მოთხოვნილებით, რომ ვექტორები \bar{P} , \bar{Q} , \bar{R} შეადგენენ მარჯვენა სისტემას.

$$[\vec{P}_1, \vec{P}_2] = \begin{vmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ \bar{u} & \bar{v} & \bar{w} \end{vmatrix}$$



მართლაც, ამ დეტერმინანტს თუ დავშლით უკანასკნელი სტრიქონის ელემენტებით, მივიღებთ სწორედ (1) ფორმულის მარჯვენა მხარეს.

სამარჯიშო მაგალითები და გამოყენებანი

1. იპოვეთ (6,4,5) და (-3, 2, 1) ვექტორების ვექტორული ნამრავლი.
პას. (-6, -21, 0).

2. იპოვეთ სამკუთხედის ფართობი, რომლის ორ გვერდს წარმოადგენს $\vec{P}_1 = (X_1, Y_1, Z_1)$ და $\vec{P}_2 = (X_2, Y_2, Z_2)$ ვექტორები, რომელთაც სათავე საერთო აქვთ.

ამოხსნა. თუ S არის საძიებელი ფართობი, მაშინ $S = \frac{1}{2} |R|$, სადაც

$\vec{R} = [\vec{P}_1, \vec{P}_2]$. ვინაიდან $|R| = \sqrt{X^2 + Y^2 + Z^2}$, სადაც X, Y, Z მოიცემიან (2) ფორმულებით, მივიღებთ:

$$S = \frac{1}{2} \sqrt{(Y_1 Z_2 - Y_2 Z_1)^2 + (Z_1 X_2 - Z_2 X_1)^2 + (X_1 Y_2 - X_2 Y_1)^2}$$

3. იპოვეთ სამკუთხედის ფართობი, თუ მოცემულია მისი წვეროები:

$A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2), C(x_3, y_3, z_3)$.

ამოხსნა. საძიებელი ფართობის მისაღებად საკმარისია შევნიშნოთ, რომ ეს ამოცანა წინა ამოცანაზე დაიყვანება, თუ, მაგალითად, მივიღებთ:

$$\vec{P}_1 = \vec{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1), \vec{P}_2 = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$$

4. თუ ვისარგებლებთ ვექტორული ნამრავლის განმარტებით და (2) ფორმულებით, ვიპოვოთ $\sin \varphi$, სადაც φ არის კუთხე მოცემულ ორ ვექტორს შორის

ამოხსნა. ვვაქვს: $|\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2| = |\vec{P}_1| \cdot |\vec{P}_2| \cdot \sin \varphi$, საიდანაც:

$$\sin \varphi = \frac{|\vec{P}_1 \cdot \vec{P}_2|}{|\vec{P}_1| \cdot |\vec{P}_2|} = \frac{\sqrt{(Y_1 Z_2 - Y_2 Z_1)^2 + (Z_1 X_2 - X_1 Z_2)^2 + (X_1 Y_2 - X_2 Y_1)^2}}{\sqrt{X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2} \sqrt{X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2}}$$

5. თუ ვისარგებლებთ ფორმულით $\cos^2 \varphi = 1 - \sin^2 \varphi$, ზვეითმოყვანილი გამოსახულებით $\sin \varphi$ -სათვის (იხ. წინა ვარჯ.) და გამოსახულებით $\cos \varphi$ -სათვის [§ 40, ფორმ. (2)], დავამტკიცოთ ეილერის-ლაგრანჟის იგივეობა:

$$(X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2)(X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2) - (X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2)^2 = (Y_1 Z_2 - Y_2 Z_1)^2 + (Z_1 X_2 - X_1 Z_2)^2 + (X_1 Y_2 - X_2 Y_1)^2$$

სამართლიანი ექვსი $X_1, Y_1, Z_1, X_2, Y_2, Z_2$ სიდიდის ყოველი ერთობლივობისათვის.

6. ვექტორული მომენტი წერტილის მიმართ. ვთქვათ $\vec{P} = \vec{AB}$ რომელიმე დაბმული ან სრიალა ვექტორია (§ 5) და ვთქვათ C რომელიმე წერტილია. \vec{P} ვექტორის ვექტორული მომენტი C წერტილის მიმართ ეწოდება \vec{L} ვექტორს, C წერტილზე მოდებული და შემდეგ C პირობებით განსაზღვრულს: \vec{L} ვექტორის სიგრძე რიცხვობრივ ტოლია \vec{P} ვექტორის სიგრძისა და იმ h მართობის ნამრავლისა, რომელიც ჩამოშვებულია C წერტილიდან \vec{P} ვექტორის შემცველ წრფეზე; \vec{L} ვექტორი CAB სიბრტყის მართობია და მოგებულია ისეთნაირად, რომ ვექტორები \vec{CA} , \vec{CB} და \vec{L} შეადგენენ მარცხენა სისტემას.

C წერტილს ეწოდება მომენტის ცენტრი (ანუ პოლუსი).

ადვილი დასანახია, რომ ვექტორის მომენტი მოცემული წერტილის მიმართ არ შეიცვლება, თუ ამ ვექტორს მის შემცველ წრფეზე გადაადგილებთ. პირიქით, თუ ამ წრფის გადაადგილებას ვახდენთ, მაშინ მომენტი შეიცვლება, ვინაიდან ასეთ პირობებში ან h სიდიდე შეიცვლება, ან CAB სიბრტყის მიმართულება (და მაშასადამე \vec{L} -ის გეზიც), ან ერთიც და მეორეც ერთად. აი რატომ იყენებენ მომენტის ცნებას დაბმულს ან სრიალა ვექტორებისათვის და არა თავისუფალისათვის, რომელნიც ნებისმიერად შეიძლება გადაადგილდნენ (გეზის შეუცვლელად).

დასამტკიცებელია, რომ:

$$\vec{L} = [\vec{CA} \cdot \vec{P}] \quad (4)$$

და მოსაძებნია \vec{L} ვექტორის მდგენელნი (იხ. § 29-ის ბოლოში შენიშვნა), თუ მოცემულია C , A წერტილების კოორდინატები და \vec{P} -ვექტორის მდგენელნი.

ამოხსნა: განმარტების ძალით, \vec{L} ვექტორის სიგრძე ტოლია $|\vec{L}| = |\vec{P}| \cdot |h| = 2S$ ფართ. ABC ; ანაირად \vec{L} ვექტორის სიგრძე ტოლია $|\vec{CA} \cdot \vec{CB}|$ ვექტორული ნამრავლის სიგრძისა. თუ შევნიშნავთ, რომ \vec{L} ვექტორის განსაზღვრის თანახმად, მისი გეზი იგივეა რაც ამ ნამრავლის გეზი, დავასკვნით, რომ:

$$|\vec{L}| = |\vec{CA} \cdot \vec{CB}|. \quad (5)$$

მაგრამ, $\vec{CB} = \vec{CA} + \vec{AB} = \vec{CA} + \vec{P}$; თუ ამ გამოსახულებას შევიტანთ წინა ფორმულებში და შევნიშნავთ, რომ $[\vec{CA} \cdot \vec{CA}] = 0$, მივიღებთ საძიებელ (4) ფორმულას.

რომ მივიღოთ \vec{L} ვექტორის მდგენელნი L_x, L_y, L_z , ესე იგი \vec{L} ვექტორის საკოორდინატო ღერძებზე გეგმილების ალგებრული მნიშვნელობანი, $C(a, b, c)$ წერტილის $A(x, y, z)$ წერტილის და $\vec{P} = (X, Y, Z)$ ვექტორის კოორდინატების მიხედვით, საკმარისია გამოვიყენოთ (2) ფორმულები (4) ფორმულისათვის, სადაც $\vec{CA} = (x-a, y-b, z-c)$. ანაირად მივიღებთ:

$$L_x = (y-b)z - (z-c)y$$

$$L_y = (z-c)x - (x-a)z$$

$$L_z = (x-a)y - (y-b)x$$



$$L_x = (y-b)Z - (z-c)Y, \quad L_y = (z-c)X - (x-a)Z, \quad L_z = (x-a)Y - (y-b)X \quad (6)$$

7. დამტკიცეთ (4) ფორმულის გამოყენებით, რომ მოცემულ წერტილზე მოდებული რამოდენიმე ვექტორის ტოლქმედი¹ მომენტის² შენაჩვენებელი მომენტების³ (გომეტრიული) ჯამის ტოლია („ვარიაციონის განზოგადებული თეორემა“).

51. სამი ვექტორის შერეული ნამრავლი. ეთქვათ მოცემულია სამი ვექტორი \vec{P}_1, \vec{P}_2 და \vec{P}_3 . შევადგინოთ პირველი ორის ვექტორული ნამრავლი და მიღებული ვექტორი ოდენურად გავამრავლოთ მესამეზე, ესე იგი შევადგინოთ გამოსახულება $[\vec{P}_1, \vec{P}_2] \cdot \vec{P}_3$. ამას ეწოდება სამი \vec{P}_1, \vec{P}_2 და \vec{P}_3 ვექტორის შერეული ნამრავლი, ვინაიდან მასში ხდება როგორც ოდენური, ისე ვექტორული გამრავლება. შერეულ ნამრავლს ასე აღნიშნავენ: $[\vec{P}_1, \vec{P}_2, \vec{P}_3]$, ასე რომ განმარტების ძალით.

$$[\vec{P}_1, \vec{P}_2, \vec{P}_3] = [\vec{P}_1, \vec{P}_2] \cdot \vec{P}_3. \quad (1)$$

შერეული ნამრავლი, რა თქმა უნდა, ოდენური სიდიდეა. ადვილი გამოსათვლელია ეს ნამრავლი $\vec{P}_1 = (X_1, Y_1, Z_1), \vec{P}_2 = (X_2, Y_2, Z_2), \vec{P}_3 = (X_3, Y_3, Z_3)$ ვექტორების კოორდინატების მიხედვით. მართლაც, თუ დროებით დაუშვებთ, რომ: $[\vec{P}_1, \vec{P}_2] = \vec{P} = (X, Y, Z)$ მაშინ, $[\vec{P}_1, \vec{P}_2, \vec{P}_3] = \vec{P} \cdot \vec{P}_3 = X X_3 + Y Y_3 + Z Z_3$, საიდანაც, თუ შევნიშნავეთ, რომ X, Y, Z არიან წინა პარაგრაფის (3) დეტერმინანტის ელემენტების ალგებრული დამატებანი³, დავასკვნით, რომ უკანასკნელი ტოლობის მარჯვენა მხარე მიიღება ხსენებული დეტერმინანტიდან $\bar{n}, \bar{y}, \bar{z}$ ელემენტების მაგიერ X_3, Y_3, Z_3 სიდიდეების ჩასმით. მაშასადამე ვღებულობთ მნიშვნელოვან ფორმულას:

$$[\vec{P}_1, \vec{P}_2, \vec{P}_3] = \begin{vmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ X_3 & Y_3 & Z_3 \end{vmatrix} \quad (2)$$

ეს ფორმულა გვიჩვენებს, სხვათა შორის, რომ შერეული ნამრავლი $[\vec{P}_1, \vec{P}_2, \vec{P}_3]$ შეიცვლის ნიშანს მოპირდაპირეზე, თუ შეუწაცვლებთ ადგილს

¹ წერტილზე მოდებული რამდენიმე ვექტორის ტოლქმედი ეწოდება მათ გომეტრიულ ჯამს, იმავე წერტილზე მოდებულს.

² აქ საუბარია ვექტორულ მომენტებზე (იხ. წინა ვარჯ.) რაღაც გარკვეული წერტილის მიმართ.

³ დეტერმინანტის ელემენტის ალგებრული დამატება ეწოდება გარკვეული ნიშნით განხილულ დეტერმინანტს, მიღებულს იმ სტრიქონისა და სვეტის ამოშლით, რომელნიც მოცემულ ელემენტზე იკვეთებიან (ნიშანი ის აიღება, რომელსაც ადგილი აქვს დეტერმინანტის დაშლაში მოცემული სტრიქონის ან სვეტის ელემენტებით).

რომელიმე ორ ელემენტს, ვინაიდან ამ შემთხვევაში მარჯვენა მხარის/დეტერმინანტში ორი სტრიქონის შენაცვლება მოხდება.

პირიქით, შერეული ნამრავლი არ შეიცვლება მარჯვენა მხარის/დეტერმინანტის წრიული გარდანაცვლებით, ვინაიდან ასეთი გარდანაცვლება შეიძლება მიღებული იყოს, თუ ადგილებს შეუნაცვლებთ ჯერ პირველს და მეორე ელემენტს და შემდეგ (მიღებულ გამოსახულებაში) მეორე და მესამეს. ყოველი ასეთი შენაცვლებით შერეული ნამრავლი ნიშანს იცვლის, მაგრამ ორი გარდანაცვლების შედეგად ისევ წინანდელ ნიშანს მივიღებთ, მაშ:

$$[\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3] = [\bar{P}_2, \bar{P}_3, \bar{P}_1] = [\bar{P}_3, \bar{P}_1, \bar{P}_2]. \quad (3)$$

ამ განტოლებიდან გამომდინარეობს:

$$[\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2] \cdot \bar{P}_3 = [\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3] = [\bar{P}_2, \bar{P}_3, \bar{P}_1] = [\bar{P}_2 \cdot \bar{P}_3] \cdot \bar{P}_1,$$

და, ვინაიდან ოდენური ნამრავლი დამოუკიდებელია მამრავლთა რიგზე,

$$[\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2] \cdot \bar{P}_3 = \bar{P}_1 \cdot [\bar{P}_2 \cdot \bar{P}_3]. \quad (1a)$$

ეს ტოლობა გვიჩვენებს, რომ იმის მაგიერ, რომ პირველი ორი ვექტორის ვექტორული გამრავლება მოვახდინოთ და შედეგი ოდენურად გავამრავლოთ მესამეზე, შეიძლება პირველი ვექტორი ოდენურად გავამრავლოთ მეორე და მესამე ვექტორის ვექტორულ ნამრავლზე.

შევნიშნოთ, რომ შერეული ნამრავლი $[\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3]$ დადებითი სიდიდეა, თუ ვექტორები $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3$ მარცხენა სისტემას შეადგენენ; წინააღმდეგ შემთხვევაში იგი უარყოფითია.

მართლაც, ადვილი დასაანახია, რომ პირველ შემთხვევაში ვექტორი $\bar{P} = [\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2]$ და ვექტორი \bar{P}_3 შეადგენენ მახვილ კუთხეს, ხოლო მეორეში ბლაგვს. ამიტომ ნამრავლი $\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2$ დადებითი იქნება პირველ შემთხვევაში და უარყოფითი მეორეში.

სავარჯერო მატალითები და გამოყენებანი

1. ვექტორის მომენტი ღერძის მიმართ. სრიალა ან დაბმული $\bar{P} = \overline{AB}$ ვექტორის ოდენური მომენტი L_Δ მოცემული Δ ღერძის მიმართ ეწოდება Δ ღერძის რომელიმე წერტილის მიმართ \bar{P} ვექტორის ვექტორული მომენტის Δ ღერძზე გეგმილის ალგებრულ მნიშვნელობას.

დაამტკიცეთ, რომ

$$L_{\Delta} = [\overline{CA}, \overline{P}, \overline{T}],$$



ქართული
საბჭოთა
აკადემია

სადაც \overline{T} არის Δ ლერძის მგეზავი, და რომ L_{Δ} დამოუკიდებელია C წერტილის მდებარეობაზე Δ ლერძზე.

დაამტკიცება. განმარტების ძალით ვვაქვს: $L_{\Delta} =$ გეგმა $\overline{L} = \overline{L} \cdot \overline{T}$; აქ $\overline{L} = [\overline{CA} \cdot \overline{P}]$ არის \overline{P} ვექტორის ვექტორული მომენტი Δ ლერძზე მდებარე C წერტილის მიმართ. მაშასადამე $L_{\Delta} = [\overline{CA} \cdot \overline{P}] \cdot \overline{T} = [\overline{CA}, \overline{P}, \overline{T}]$; სწორედ ეს არის საძიებელი ფორმულა.

თუ წრიულ გარდანაცვლებებს მოვახდენთ, ამ ფორმულის გადაწერა კიდევ შემდეგნაირად შეიძლება:

$$L_{\Delta} = [\overline{P}, \overline{T}, \overline{CA}] = [\overline{T}, \overline{CA}, \overline{P}] = [\overline{T} \cdot \overline{CA}] \cdot \overline{P}.$$

ვთქვათ C' აღნიშნავს რომელიმე სხვა წერტილს Δ ლერძზე. მაშინ $\overline{CA} = \overline{CC'} + \overline{C'A}$. თუ შევიტანთ ამ მნიშვნელობას უკანასკნელ გამოსახულებაში და შევნიშნავთ, რომ $[\overline{T} \cdot \overline{CC'}] = 0$, მივიღებთ:

$$L_{\Delta} = [\overline{T} \cdot \overline{C'A}] \cdot \overline{P} = [\overline{T}, \overline{C'A}, \overline{P}] = [\overline{C'A}, \overline{P}, \overline{T}],$$

საიდანაც ჩანს, რომ L_{Δ} არ შეიცვლება, თუ C -ს მაგიერ C' -ს ჩავსვამთ.

2. იპოვეთ საკოორდინატო ლერძების მიმართ \overline{P} ვექტორის ოდენური მომენტების გამოსახულებანი, თუ მოცემულია $\overline{P} = (x, Y, Z)$ ვექტორის მდგენელი და მისი სათავე $A(x, y, z)$.

ამოხსნა შეიძლება მივიღოთ წინა პარაგრაფის (6) ფორმულებიდან, თუ C წერტილს ავიღებთ კოორდინატთა სათავეზე და თუ შევნიშნავთ, რომ ამ შემთხვევაში ლერძის მიმართ ოდენური მომენტის თვით განმარტების ძალით, საძიებელი მომენტები იქნებიან სწორედ L_x, L_y, L_z . ეს ვვაძლევს:

$$L_x = yZ - zY, L_y = zX - xZ, L_z = xY - yX. \quad (5)$$

მკითხველს მოეთხოვება გამოიყვანოს იგივე ფორმულები ამ პარაგრაფის (2) ფორმულიდან.

3. (2) ფორმულის გამოყენებით და დეტერმინანტთა გამრავლების წესის მიხედვით დაამტკიცეთ, რომ:

$$[\overline{P}_1, \overline{P}_2, \overline{P}_3]^2 = \begin{vmatrix} \overline{P}_1 \cdot \overline{P}_1 & \overline{P}_1 \cdot \overline{P}_2 & \overline{P}_1 \cdot \overline{P}_3 \\ \overline{P}_2 \cdot \overline{P}_1 & \overline{P}_2 \cdot \overline{P}_2 & \overline{P}_2 \cdot \overline{P}_3 \\ \overline{P}_3 \cdot \overline{P}_1 & \overline{P}_3 \cdot \overline{P}_2 & \overline{P}_3 \cdot \overline{P}_3 \end{vmatrix}. \quad (6)$$



დამტკიცება. გვაქვს:

$$[P_1, P_2, P_3]^2 = \begin{vmatrix} X_1 Y_1 Z_1 \\ X_2 Y_2 Z_2 \\ X_3 Y_3 Z_3 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} X_1 Y_1 Z_1 \\ X_2 Y_2 Z_2 \\ X_3 Y_3 Z_3 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} X_1 Y_1 Z_1 \\ X_2 Y_2 Z_2 \\ X_3 Y_3 Z_3 \end{vmatrix}$$

თუ გამოვიყენებთ დეტერმინანტთა გამრავლების წესს და თუ ამ გამრავლებას სტრიქონების მიხედვით მოვახდენთ, მივიღებთ:

$$[P_1, P_2, P_3]^2 =$$

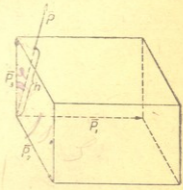
$$= \begin{vmatrix} X_1^2 + Y_1^2 + Z_1^2 & X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2 & X_1 X_3 + Y_1 Y_3 + Z_1 Z_3 \\ X_2 X_1 + Y_2 Y_1 + Z_2 Z_1 & X_2^2 + Y_2^2 + Z_2^2 & X_2 X_3 + Y_2 Y_3 + Z_2 Z_3 \\ X_3 X_1 + Y_3 Y_1 + Z_3 Z_1 & X_3 X_2 + Y_3 Y_2 + Z_3 Z_2 & X_3^2 + Y_3^2 + Z_3^2 \end{vmatrix} \quad (7)$$

საიდანაც საძიებელი ფორმულა პირდაპირ გამომდინარეობს.

52. ამოცანა 15. სამს მოცემულ ვექტორზე აგებული

პარალელეპიპედის ან ტეტრაედრის სიტყვის პოვნა. აღვილი დასაწახია, რომ ერთი და იგივე სათავიდან გავლებულს სამ ვექტორზე აგებული პარალელეპიპედის სიტყვე, ამ ვექტორთა შერეული ნამრავლის ტოლია (თუ უკანასკნელის ნიშანს უურადლებას არ მივაქცევთ).

მართლაც, ხსენებული V სიტყვე ტოლია \bar{P}_1 და \bar{P}_2 ვექტორებზე აგებული პარალელოგრამის S ფართობისა და h სიმაღლის ნამრავლისა (ნახ. 55). მაგრამ



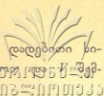
ნახ. 55.

$S = |P_1| |P_2| \cdot \sin \varphi$; მაშასადამე, თუ \bar{P} აღნიშნავს ვექტორულ ნამრავლს $[P_1 \cdot P_2]$, მაშინ $S = |\bar{P}|$.

მეორეს მხრივ, ცხადია, $h = \frac{|P_3|}{\cos \varphi}$, სადაც φ არის მახვილი კუთხე $\frac{\bar{P}_3}{P_3}$ -სა და h -ს შორის. ეს კუთხე ტოლია $\frac{\bar{P}_3}{P_3}$ -სა და \bar{P} -ს შორის არსებული კუთხისა ან და მისი

დამატება 180° -მდე, ეს დამოკიდებულია \bar{P} ვექტორის გეზზე. ამიტომ

$$\begin{aligned} \cos \varphi &= \pm \cos \overline{P_1, P_2}, \text{ და ჩვენ გვექნება: } V = S \cdot h = |P_1| \cdot |P_2| \cos \varphi = \\ &= \pm |P_1| |P_2| \cos \overline{P_1, P_2} = \pm \bar{P} \cdot \bar{P}_3, \text{ ან, თუ გავიხსენებთ, რომ } \bar{P} = [P_1 \cdot P_2]: \\ V &= \pm [P_1 \cdot P_2] \cdot \bar{P}_3 = \pm [\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3]. \end{aligned} \quad (1)$$



ნიშანს (+) ან (-) ისე შევარჩევთ, რომ V -სათვის დადებითი სიდიდე მივიღოთ. მაგრამ, ეს პირობა შეიძლება უკუვაგდეთ შემდეგი ფორმულით განვსაზღვროთ:

$$V = [\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3]. \quad (1a)$$

ეს ფორმულა მიაწერს V სიტყვის გარკვეულ ნიშანს: სახელდობრ, სიტყვე იქნება დადებითი, თუ $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3$ ვექტორები შეადგენენ მარცხენა სისტემას; წინააღმდეგ შემთხვევაში სიტყვე იქნება უარყოფითი.

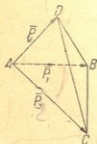
წინა პარაგრაფის (2) ფორმულის ძალით, ვღებულობთ V სიტყვისათვის საძიებელ გამოსახულებას:

$$V = \begin{vmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ X_3 & Y_3 & Z_3 \end{vmatrix} \quad (2)$$

ტეტრაედრის სიტყვისათვის, რომელიც $\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3$ ვექტორებზეა აგებული (ნახ. 56) გვექნება: $V' = \frac{1}{2} S' \cdot h$, სადაც $S' = \frac{1}{2} S$ არის \bar{P}_1 და \bar{P}_2 ვექტორებზე აგებული სამკუთხედის ფართობი. ამიტომ გვექნება:

$$V' = \frac{1}{6} S h \text{ და}$$

$$V = \frac{1}{6} [\bar{P}_1, \bar{P}_2, \bar{P}_3] = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ X_2 & Y_2 & Z_2 \\ X_3 & Y_3 & Z_3 \end{vmatrix}. \quad (3)$$



ნახ. 56.

თუ, ჩვენ არ გვინდა სიტყვის ნიშანი მივაწეროთ, მაშინ მარჯვენა მხარის აბსოლუტური მნიშვნელობა უნდა ავიღოთ.

უკანასკნელი ფორმულიდან შეიძლება ხელახლა გამოვიყვანოთ სამი ვექტორის კომპლანარობის პირობა (§ 35). მართლაც ეს პირობა, ცხადია, დაიყვანება პირობაზე $V = 0$, რაც ხელახლა გვაძლევს ხსენებული პარაგრაფის (3) ფორმულას. მაგრამ იქ მიღებული პირობა უფრო ზოგადია, ვინაიდან იქ ჩვენ არ ვგულისხმობდით კოორდინატებს მაინცა და მაინც მართკუთხოვანად.

სავარჯიშო მავალითები და დამატებანი

1. წინა პარაგრაფის (6)-ფორმულით თუ ისარგებლებთ, დაამტკიცეთ ფორმულა:

$$V^2 = |P_1|^2 \cdot |P_2|^2 \cdot |P_3|^2 \begin{vmatrix} 1 & \cos \nu & \cos \mu \\ \cos \nu & 1 & \cos \lambda \\ \cos \mu & \cos \lambda & 1 \end{vmatrix},$$

სადაც V აღნიშნავს $\overline{P_1}, \overline{P_2}, \overline{P_3}$ ვექტორებზე აგებული პარალელებიპედის სიტევს, ხოლო λ, μ, ν აღნიშნავენ, შესაბამისად, $\overline{P_2}$ -სა და $\overline{P_3}$ -ს, $\overline{P_3}$ -სა და $\overline{P_1}$, $\overline{P_1}$ -სა და $\overline{P_2}$ -ს შორის კუთხეებს.

2. შტაუდტიის სინუსი. ერთი და იგივე სათავიდან გავლებულს ორ $\overline{T_1}$ და $\overline{T_2}$ მგეზავებზე აგებული პარალელოგრამის ფართობი ტოლია.

$$|\overline{T_1}| \cdot |\overline{T_2}| \sin \overline{T_1, \overline{T_2}} = \sin \overline{T_1, \overline{T_2}}.$$

ანალოგიურად ამისა, ერთი და იგივე სათავიდან გავლებულს სამ $\overline{T_1}, \overline{T_2}$ და $\overline{T_3}$ მგეზავზე აგებული პარალელებიპედის სიტევე შეიძლება იწოდოს, როგორც ამ მგეზავებით განსაზღვრული სამწახნაგოვანი კუთხის სინუსი (შტაუდტიის სინუსი). ზემოხსენებულის ძალით იგი ტოლია შერეული ნამრავლის: $[\overline{T_1}, \overline{T_2}, \overline{T_3}]$. წინა ვარჯიშობის ფორმულიდან გამომდინარეობს, რომ ამ სინუსის კვადრატი ტოლია:

$$[\overline{T_1}, \overline{T_2}, \overline{T_3}]^2 = \begin{vmatrix} 1 & \cos \nu & \cos \mu \\ \cos \nu & 1 & \cos \lambda \\ \cos \mu & \cos \lambda & 1 \end{vmatrix}.$$

53. ამოცანა 16. ტეტრაედრის სიტევის პოვნა მისი წვეროების კოორდინატების მიხედვით. თუ $A(x_1, y_1, z_1)$, $B(x_2, y_2, z_2)$, $C(x_3, y_3, z_3)$, $D(x_4, y_4, z_4)$ არიან ტეტრაედრის წვეროების კოორდინატები (ნახ. 56), ცხადია, მისი სიტევე V მიიღება წინა პარაგრაფის (3) ფორმულიდან, თუ ავიღებთ: $\overline{P_1} = \overline{AB}$, $\overline{P_2} = \overline{AC}$, $\overline{P_3} = \overline{AD}$. მაშასადამე, გვექნება:

$$V = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix}, \quad (1)$$

ანუ (იხ. ანალოგიური გარდაქმნა § 35-ში),

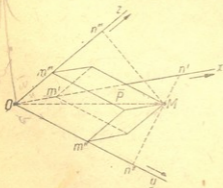
$$V = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \\ x_4 & y_4 & z_4 & 1 \end{vmatrix} \quad (2)$$

ამ ფორმულიდან შეიძლება ხელახლა მივიღოთ ოთხი წერტილის კომპლანარობის პირობა, გამოყენილი § 35-ში სხვა გზით (იხ. წინა პარაგრაფი).

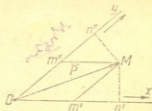
IV. ძირითადი ფორმულები ირიბკუთხოვან კოორდინატებში

ამ განყოფილებაში ჩვენ განვაზოგადოებთ წინა განყოფილების ზოგერთ ფორმულებს ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევისათვის. „კოვარიანტული კოორდინატების“ ცნება (ნახესხები თანამედროვე ტენზორული აღრიცხვიდან), რომელიც შემოღებული იქნება შემდეგ პარაგრაფში, საშუალებას მოგვცემს წარმოვადგინოთ შედეგები გაცილებით უფრო მარტივი სახით, ვიდრე ეს ხდებოდა, ჩვეულებრივ, ანალიზური გეომეტრიის კურსებში.

54. კოვარიანტული და კონტრავარიანტული წრფივი კოორდინატები. ვექტორის წრფივი კოორდინატები ჩვენ განვმარტეთ, როგორც ამ ვექტორის გვემართა აღგებრული მნიშვნელობანი საკოორდინატო ღერძებზე ისე, რომ გვემილები აიღებოდნენ საკოორდინატო სიბრ-



ნახ. 57. a



ნახ. 57. b.

ტყეების პარალელურად (ან საკოორდინატო ღერძების, ორი განზომილების შემთხვევაში).

57 a და 57 b ნახაზებზე წარმოდგენილი არიან, შესაბამისად, შემთხვევები 3 და 2 განზომილებისა. პირველ შემთხვევაში $\vec{P} = \overline{OM}$ ვექტორის

კოორდინატები (ან ყოველი გეომეტრიულად მისი ტექტორის) არიან:

$$X = Om', Y = Om'', Z = Om''',$$

ხოლო მეორე შემთხვევაში:

$$X = Om', Y = Om'',$$

(ამასთანავე, რასაკვირველია; Om' აღნიშნავს Om' ვექტორის აღგებულ მნიშვნელობას Ox ღერძის გასწვრივ და ა. შ).

მაგრამ, საკოორდინატო სიბრტყეების პარალელურად აღებულ გეგმილთა მაგიერ (ან ორი განზომილების შემთხვევაში — საკოორდინატო ღერძების პარალელურად), შეიძლება განვიხილოთ \bar{P} ვექტორის მართკუთხევიანი გეგმილები საკოორდინატო ღერძებზე. ამ გეგმილთა აღგებულ მნიშვნელობანი იწოდებიან ვექტორის კოვარიანტულ კოორდინატებად. ჩვენ მათ აღვნიშნავთ X^*, Y^*, Z^* -ით.

მაშ განმარტების ძალით (ნახ. 57a):

$$X^* = Om' = \text{მართკუთხევიანი გეგმა } \bar{P},$$

$$Y^* = Om'' = \text{„ „ გეგმა } \bar{P},$$

$$Z^* = Om''' = \text{„ „ გეგმა } \bar{P};$$

- (ანალოგიურად ორი განზომილების შემთხვევისათვის — ნახ. 57 b).

თუ $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$ აღნიშნავენ Ox, Oy, Oz ღერძების მგეზავებს, მაშინ ზემოხსენებულის მიხედვით:

$$X^* = \bar{P} \cdot \bar{u}, Y^* = \bar{P} \cdot \bar{v}, Z^* = \bar{P} \cdot \bar{w}; \quad (1)$$

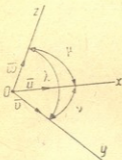
(ანალოგიურად ორი განზომილების შემთხვევისათვის).

კოვარიანტული კოორდინატებისაგან განსასხვავებლად, ჩვეულებრივ კოორდინატებს, ესე იგი, ჩვენ მიერ ადრე შემოღებულ კოორდინატებს, ეწოდებათ კონტრავარიანტული¹⁾.

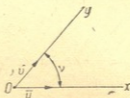
შემდეგში ყველგან, თუ რომ წინააღმდეგი განსაკუთრებით ხაზგასმული არ არი, სიტყვა „კოორდინატები“ უნდა გვესმოდეს, ისე როგორც წინა განყოფილებაში, როგორც კონტრავარიანტული კოორდინატები, ე. ი. X, Y, Z .

¹⁾ ამ სახელწოდებათა წარმოშობა ახსნილი იქნება იმ თავში, რომელიც კოორდინატთა გარდაქმნას შეეხება (§ 61).

ცხადია, რომ მართკუთხოვანი სისტემის შემთხვევაში კოვარიანტულს და კონტრავარიანტულ კოორდინატებს შორის არავითარი განსხვავება არ არის.



ნახ. 58ა



ნახ. 58ბ.

გარდა ამისა თავიდანვე ცხადია, რომ, თუ მოცემულია კონტრავარიანტული კოორდინატები (მოცემულ ღერძთა სისტემის მიმართ), მაშინ ამით მოცემული იქნებიან კოვარიანტული კოორდინატებიც, და უკუღმა. მართლაც, ძნელი არ არის დამოკიდებულების პოვნა კოორდინატთა ამ ორივე სახეს შორის.

ამისათვის დავიწყეთ იმით, რომ შევნიშნათ შემდეგი აშკარა ფორმულები (კოორდინატთა ირიბკუთხოვანი სისტემის მგეზავთა ოდენური გამრავლების ცხრილი):

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{v} = \vec{w} \cdot \vec{w} = 1 \quad (2)$$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = \cos \lambda, \quad \vec{w} \cdot \vec{u} = \cos \mu, \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = \cos \nu, \quad (3)$$

სადაც λ, μ, ν აღნიშნავენ კუთხეებს, შესაბამისად, Oy -სა და Oz -ს, Oz -სა და Ox -ს, და Ox -სა და Oy -ს შორის (ნახ. 58ა).

სიბრტყეზე განხილული კოორდინატების შემთხვევაში გვექნება (ნახ. 58ბ):

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{v} = 1, \quad (2a)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \cos \nu. \quad (3b)$$

ამ ფორმულების ძალით, თუ შევნიშნავთ, რომ:

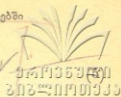
$$\vec{P} = \vec{u}X + \vec{v}Y + \vec{w}Z, \quad (4)$$

(1) ფორმულიდან მივიღებთ:

$$X^* = X + Y \cos \nu + Z \cos \mu,$$

$$Y^* = X \cos \nu + Y + Z \cos \lambda,$$

$$Z^* = X \cos \mu + Y \cos \lambda + Z.$$



ეს ფორმულები გვიჩვენებენ, რომ კოვარიანტული კოორდინატები არიან წრფივი და ერთგვაროვანი ფუნქციები კონტრავარიანტულის და რომ ამასთანავე X, Y, Z -ის კოეფიციენტთა ცხრილი, ესე იგი, ცხრილი:

$$\begin{vmatrix} 1 & \cos \nu & \cos \mu \\ \cos \nu & 1 & \cos \lambda \\ \cos \mu & \cos \lambda & 1 \end{vmatrix}$$

სიმეტრიულია მთავარი დიაგონალის მიმართ (ესე იგი, ზედა მარცხენა კუთხიდან ქვედა მარჯვენა კუთხისაკენ მიმავლის).

ეს ფორმულები გამოსახავენ კოვარიანტულ კოორდინატებს ჩვეულებრივის (კონტრავარიანტულის) საშუალებით. შებრუნებულ გამოსახულებებს მივიღებთ, თუ წინა განტოლებებს ამოვხსნით X, Y, Z -ის მიმართ; ეს ყოველთვის შესაძლებელია, ვინაიდან, დეტერმინანტი შედგენილი X, Y, Z -ის კოეფიციენტებისაგან:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & \cos \nu & \cos \mu \\ \cos \nu & 1 & \cos \lambda \\ \cos \mu & \cos \lambda & 1 \end{vmatrix}$$

განსხვავდება ნულისაგან (ვინაიდან იგი წარმოადგენს α, β, γ მგებავებზე აგებული პარალელებიპედის სიტევის კვადრატს (§ 52, ვარჯ. 1).

მიკითხველს მოეთხოვება იპოვოს ეს გამოსახულებანი და დაამტკიცოს რომ X, Y, Z აგრეთვე წრფივი, ერთგვაროვანი ფუნქციები არიან X^*, Y^*, Z^* -ის მიმართ; სათანადო კოეფიციენტთა ცხრილი კი აგრეთვე სიმეტრიულია მთავარი დიაგონალის მიმართ (იხ. ვარჯ. პარაგრაფის ბოლოში).

ორი განზომილების შემთხვევაში ფორმულები მარტივდებათ,¹ და ჩვენ გვექნება:

¹ ფორმულები ან უშუალოდ გამოიყვანებიან, სამი განზომილების შემთხვევის ანალოგიურად ან მიიღებიან სამი განზომილებისათვის არსებული ფორმულებიდან, თუ მათში $Z^* = Z = 0$ (იგივეურად); ეს კი მოითხოვს, რომ $\cos \mu = \cos \lambda = 0$ [იხ. უკანასკნელი (5) ფორმულათაგან], ე. ი. რომ Oz დერაზი მართობული იყოს Oxy სიბრტყისა. ეს გასაგებიც არის, ვინაიდან სხვანაირად Z^* კოორდინატი ნულისაგან განსხვავებული იქნება Oxy სიბრტყეზე მდებარე წერტილთათვისაც



$$X^* = X + Y \cos \nu, \quad Y^* = X \cos \nu + Y;$$

თუ ამ განტოლებებს ამოვხსნით X და Y -ის მიმართ, მივიღებთ შემდეგ ფორმულებს:

$$X = \frac{1}{\sin^2 \nu} (X^* - Y^* \cos \nu), \quad Y = \frac{1}{\sin^2 \nu} (-X^* \cos \nu + Y^*). \quad (7)$$

რასაკვირველია, ყველაფერი ამ პარაგრაფში ნათქვამი ეხება აგრეთვე წერტილის კოორდინატებსაც, ვინაიდან მათი განხილვა შეიძლება, როგორც სათავიდან გავლებული ამ წერტილის რადიუს-ვექტორის კოორდინატებისა.

სავარჯიშო მაგალითი

იპოვეთ კონტრავარიანტული კოორდინატების გამოსახულება კოვარიანტულის საშუალებით ზოგად შემთხვევაში.

პას. თუ (5) სისტემას ამოვხსნით X , Y , Z -ის მიმართ, დეტერმინანტთა თეორიის წესების მიხედვით, მივიღებთ:

$$X = a_{11} X^* + a_{12} Y^* + a_{13} Z^*,$$

$$Y = a_{21} X^* + a_{22} Y^* + a_{23} Z^*,$$

$$Z = a_{31} X^* + a_{32} Y^* + a_{33} Z^*,$$

სადაც

$$a_{11} = \frac{\sin^2 \lambda}{\Delta}, \quad a_{22} = \frac{\sin^2 \mu}{\Delta}, \quad a_{33} = \frac{\sin^2 \nu}{\Delta},$$

$$a_{23} = a_{32} = \frac{\cos \mu \cos \nu - \cos \lambda}{\Delta}, \quad a_{31} = a_{13} = \frac{\cos \nu \cos \lambda - \cos \mu}{\Delta},$$

$$a_{12} = a_{21} = \frac{\cos \lambda \cos \mu - \cos \nu}{\Delta}$$

და Δ აღნიშნავს (6) დეტერმინანტს.

55. ორი ვექტორის ოდენური ნამრავლის გამოსახულება. ვთქვათ

$\vec{P}_1 = (X_1, Y_1, Z_1)$ და $\vec{P}_2 = (X_2, Y_2, Z_2)$ არიან მოცემული ვექტორები. მათი ოდენური ნამრავლი რომ გამოვითვალოთ ირიბკუთხოვან კოორდინატებში, შეიძლება ისე მოვიქცეთ, როგორც მართკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაში (§ 37). სახელდობრ, გვაქვს:

$$\vec{P}_1 = \bar{u}X_1 + \bar{v}Y_1 + \bar{w}Z_1,$$

საიდანაც

$$\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = X_1 (\bar{u} \cdot \bar{P}_1) + Y_1 (\bar{v} \cdot \bar{P}_1) + Z_1 (\bar{w} \cdot \bar{P}_1)$$

ან, წინა პარაგრაფის (1) ფორმულების ძალით:

$$\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = X_1 X_2^* + Y_1 Y_2^* + Z_1 Z_2^*; \quad (1)$$

ასეთნაირადვე შეგვიძლიან მივიღოთ (თუ როლებს შეუცვლით \bar{P}_1 და \bar{P}_2 -ს):

$$\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = X_1^* X_2 + Y_1^* Y_2 + Z_1^* Z_2. \quad (1a)$$

მართკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაში $X_1 = X_1^*$, $Y_1 = Y_1^*$, $Z_1 = Z_1^*$ და (1) ფორმულა გადაიქცევა უკვე ცნობილ ფორმულად.

ორი განზომილების შემთხვევაში წინა ფორმულები გვაძლევს:

$$\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = X_1 X_2^* + Y_1 Y_2^* \quad (2)$$

ადგილი გადასასვლელია (1) ან (2) გამოსახულებიდან მხოლოდ ჩვეულებრივი (კონტრავარიანტული) კოორდინატების შემცველ გამოსახულებაზე; ამისათვის საკმარისია ამ ფორმულებში შემავალი კოვარიანტული კოორდინატები გამოვსახოთ ჩვეულებრივის საშუალებით, წინა პარაგრაფის (5) ან (5a) ფორმულის გამოყენებით (იხ. ქვევით, ვარჯიშობანი). სრულიად ასეთივე გზით შეიძლება გადასვლა მხოლოდ კოვარიანტული კოორდინატების შემცველ გამოსახულებაზე.

ამ მარტივი გამოთვლების შესრულებას მივანდობთ მკითხველს.

სავარჯიშო მათემატიკა და დამატებანი

1. ამ პარაგრაფის (2) ფორმულისა და წინა პარაგრაფის (5a) ფორმულების გამოყენებით დაამტკიცეთ, რომ ორი განზომილების შემთხვევაში: $\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + (X_1 Y_2 + X_2 Y_1) \cos \nu$.

2. დაამტკიცეთ სამი განზომილების შემთხვევისათვის შემდეგი ფორმულა (იხ. წინა მკვლელობა):

$$\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2 = X_1 X_2 + Y_1 Y_2 + Z_1 Z_2 + (Y_1 Z_2 + Y_2 Z_1) \cos \lambda + (Z_1 X_2 + Z_2 X_1) \cos \mu + (X_1 Y_2 + X_2 Y_1) \cos \nu.$$

56. ვექტორის სიგრძისა, ორ ვექტორს შორის კუთხისა და ორ წერტილს შორის მანძილის გამოხატვა. თუ წინა პარაგრაფის ფორმულებში ვიგულისხმებთ, რომ $\bar{P}_1 = \bar{P}_2 = \bar{P} = (X, Y, Z)$, მივიღებთ \bar{P} ვექტორის სიგრძის კვადრატისათვის შემდეგ გამოსახულებას:



$$P^2 = |P|^2 = XX^* + YY^* + ZZ^*; \quad (1)$$

ეს გამოსახულება საშუალებას გვაძლევს $|P|$ სიგრძე გამოვითვალოთ. თუ ამ ფორმულაში შევიტანთ X^* , Y^* , Z^* -ისათვის § 54-ში მიღებულ გამოსახულებებს [იხ. ფორმულა (5)], მივიღებთ $|P|^2$ -ისათვის ისეთ გამოსახულებას, რომელიც შეიცავს მხოლოდ ჩვეულებრივ კოორდინატებს:

$$|P|^2 = X^2 + Y^2 + Z^2 + 2YZ \cos \lambda + 2ZX \cos \mu + 2XY \cos \nu. \quad (2)$$

ამნაირად, ჩვენ ვხედავთ, რომ $|P|^2$ წარმოადგენს კვადრატულ ფორმას X , Y , Z სიდიდეთა მიმართ, (აღებულ ცვლადთა კვადრატული ფორმა ეწოდება ამ ცვლადების მთელს რაციონალურს და ერთგვაროვან მეორე ხარისხის ფუნქციას).

(1) და (2)-დან უშუალოდ მიიღებიან გამოსახულებანი მანძილის კვადრატისათვის ორ $M_1(x_1, y_1, z_1)$ და $M_2(x_2, y_2, z_2)$ წერტილს შორის; ამისთვის მარჯვენა მხარეებში უნდა ჩაისვას:

$$\begin{aligned} X &= x_2 - x_1, & Y &= y_2 - y_1, & Z &= z_2 - z_1, \\ X^* &= x_2^* - x_1^*, & Y^* &= y_2^* - y_1^*, & Z^* &= z_2^* - z_1^*, \end{aligned}$$

სადაც, საზოგადოდ, x^* , y^* , z^* აღნიშნავენ წერტილის კოვარიანტულ კოორდინატებს.

მნელი არაა აგრეთვე $|P|^2$ -ისათვის ისეთი გამოსახულების პოვნა, რომელიც შეიცავს მხოლოდ კოვარიანტულ კოორდინატებს X^* , Y^* , Z^* ; ამისათვის საკმარისია შევიტანოთ (1)-ში X , Y , Z -ის გამოსახულებანი X^* , Y^* , Z^* -ის საშუალებით წარმოადგენილნი. მაგრამ უფრო მარტივი იქნება შემდეგნაირად მოქცევა: გვაქვს [§ 54-ის (5) ფორმულა და ამ პარაგრაფის (1) ფორმულა]:

$$\begin{aligned} X + Y \cos \nu + Z \cos \mu &= X^*, \\ X \cos \nu + Y + Z \cos \lambda &= Y^*, \\ X \cos \mu + Y \cos \lambda + Z &= Z^*, \\ XX^* + YY^* + ZZ^* &= |P|^2. \end{aligned}$$

ჩვენ ვხედავთ, რომ სამი სიდიდე X , Y , Z აკმაყოფილებს ოთხს წრფივ განტოლებას. ეს კი, როგორც დეტერმინანტთა თეორიიდან ცნობილია, შესაძლებელია მხოლოდ მაშინ, როდესაც დეტერმინანტი, შედგენილი ამ განტოლებათა კოეფიციენტებისაგან, ნულის ტოლია, ესე იგი, როდესაც:



$$\begin{vmatrix} 1 & \cos \nu & \cos \mu & X^* \\ \cos \nu & 1 & \cos \lambda & Y^* \\ \cos \mu & \cos \lambda & 1 & Z^* \\ X^* & Y^* & Z^* & |P|^2 \end{vmatrix} = 0. \quad \begin{matrix} \text{ქართული} \\ \text{საბჭოთა} \end{matrix}$$

თუ მარცხენა მხარეზე მდგომ დეტერმინანტს დავშლით, ვთქვათ, უკანასკნელი სტრიქონის ელემენტების მიხედვით, მივიღებთ ერთ წევრს $|P|^2$. Δ სახის¹ და ისეთ წევრებს, რომელნიც შეიცავენ X^* , Y^* , Z^* სიდიდეთა კვადრატებს და ნამრავლთ; თუ ამ უკანასკნელ წევრებს გადავიტანთ მარჯვნივ და ორივე მხარეს Δ -ზე გავყოფთ, მივიღებთ $|P|^2$ -სათვის საძიებელ გამოსახულებას, როგორც კოვარიანტული კოორდინატების კვადრატულ ფორმას.

ორს \bar{P}_1 და \bar{P}_2 ვექტორს შორის ϑ კუთხისათვის გვექნება:

$$\cos \vartheta = \frac{\bar{P}_1 \cdot \bar{P}_2}{|\bar{P}_1| \cdot |\bar{P}_2|}, \quad (4)$$

საიდანაც წინა პარაგრაფის (1) ან (1a) ფორმულის გამოყენებით და იმავე აღნიშვნების ხმარებით, მივიღებთ:

$$\cos \vartheta = \frac{X_1 X_2^* + Y_1 Y_2^* + Z_1 Z_2^*}{|\bar{P}_1| \cdot |\bar{P}_2|} \quad (5)$$

(ან ანალოგიურ ფორმულას, სადაც ვარსკვლავნი გადატანილი არიან პირველ მიმრავლებაზე); ამ ფორმულებში:

$$|\bar{P}_1| = \sqrt{X_1 X_1^* + Y_1 Y_1^* + Z_1 Z_1^*}, \quad |\bar{P}_2| = \sqrt{X_2 X_2^* + Y_2 Y_2^* + Z_2 Z_2^*}.$$

ორი განზომილების შემთხვევაში (2) ფორმულის მაგიერ გვექნება:

$$|P|^2 = X^2 + Y^2 + 2XY \cos \nu, \quad (2a)$$

ხოლო (3)-ის მაგიერ:

$$\begin{vmatrix} 1 & \cos \nu & X^* \\ \cos \nu & 1 & Y^* \\ X^* & Y^* & |P|^2 \end{vmatrix} = 0 \quad (3a)$$

¹) Δ , ისე როგორც ხევით, აღნიშნავს § 54-ის (6) დეტერმინანტს.



საიდანაც

$$|P|^2 \sin^2 \nu = X^{*2} + Y^{*2} - 2X^* Y^* \cos \nu$$

ქართული
ენციკლოპედია

რასაკვირველია, ამ ფორმულის მიღება უშუალოდ შეიძლებოდა ფორმულიდან $|P|^2 = XX^* + YY^*$, თუ მასში შევიტანდით X და Y -ის გამოსახულებებს, წარმოდგენილთ X^* და Y^* -ის საშუალებით [§ 54, ფორმულა (7)].

57. გეზის კოვარიანტული და კონტრავარიანტული კოეფიციენტები. ეხლა განვაზოგადოთ § 39-ში მიღებული ფორმულები და ცნებანი ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევისათვის.

ვთქვათ \bar{T} აღნიშნავს მგეზავს, რომელიც განსაზღვრავს რაღაც გეზს. ამ მგეზავის ჩვეულებრივი (კონტრავარიანტული) კოორდინატები, ისე როგორც ზევით, აღნიშნათ l, m, n -ით, ასე რომ:

$$\bar{T} = \bar{ul} + \bar{vm} + \bar{wn}; \quad (1)$$

l, m, n სიდიდეებს ვუწოდოთ გეზის ჩვეულებრივი ანუ კონტრავარიანტული კოორდინატები¹.

რაც შეეხება \bar{T} მგეზავის კოვარიანტულ კოორდინატებს, მათ აღნიშნავთ l^*, m^*, n^* -ით. ამ სიდიდეებს ვუწოდებთ გეზის კოვარიანტულ კოორდინატებს. ცხადია, რომ:

$$l^* = \cos \alpha, \quad m^* = \cos \beta, \quad n^* = \cos \gamma, \quad (2)$$

სადაც α, β, γ აღნიშნავენ კუთხეებს, შედგენილთ \bar{T} მგეზავის მიერ საკოორდინატო ღერძებთან.

მაშასადამე, გეზის კოსინუსები არიან შესაბამის მგეზავის კოვარიანტული კოორდინატები; ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაში ისინი იგივე არ არიან, რაც (l, m, n) გეზის ჩვეულებრივი (კონტრავარიანტული) კოორდინატები (როგორც უკვე ვთქვით § 39-ში), არამედ l^*, m^*, n^* სიდიდეები დაკავშირებული არიან l, m, n სიდიდეებთან § 54-ის იმავე (5) ფორმულებით, როგორც ნებისმიერი ვექტორის კოვარიანტული და კონტრავარიანტული კოორდინატები.

$T^2 = 1$ ტოლობიდან, წინა პარაგრაფის (1) ფორმულის ძალით, გამოვძინარეობს შემდეგი თანაფარდობა:

¹ როდესაც შემდეგში ჩვენ საუბარი გვექნება უბრალოდ გეზის კოორდინატებზე, ყოველთვის მხედველობაში გვექნება ჩვეულებრივი (კონტრავარიანტული) კოორდინატები.

$$l^* + mm^* + nn^* = 1 \text{ ანუ } l \cos \alpha + m \cos \beta + n \cos \gamma = 1, \quad (3)$$

რომელიც იმ თანაფარდობის მაგიერობას სწევს, რომელიც აქვს მართკუთხევიანი კოორდინატების შემთხვევაში, სახელდობრ: $l^2 + m^2 + n^2 = 1$ ანუ $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$.

თუ (3) თანაფარდობას გამოვსახავთ გეზის მხოლოდ ჩვეულებრივი (კონტრავარიანტული) კოორდინატების საშუალებით, მაშინ წინა პარაგრაფის (2) ფორმულის ძალით, მივიღებთ:

$$l^2 + m^2 + n^2 + 2mn \cos \lambda + 2nl \cos \mu + 2lm \cos \nu = 1; \quad (4)$$

მაგრამ თუ ამ თანაფარდობას გამოვსახავთ მხოლოდ კოვარიანტული კოორდინატების საშუალებით (ე. ი. გეზის კოსინუსების საშუალებით), მაშინ იმავე პარაგრაფის (3) ფორმულის ძალით მივიღებთ:

$$\begin{vmatrix} 1 & \cos \nu & \cos \mu & l^* \\ \cos \nu & 1 & \cos \lambda & m^* \\ \cos \mu & \cos \lambda & 1 & n^* \\ l^* & m^* & n^* & 1 \end{vmatrix} = 0. \quad (5)$$

ცხადია, რომ უკუღმა, (4) თანაფარდობა საკმარისია მისთვის, რომ l, m, n იყვნენ რაღაც გეზის კოორდინატები (კონტრავარიანტული), ხოლო (5) თანაფარდობა კი—მისთვის, რომ $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ იყვნენ რაღაც გეზის კოსინუსები (იხ. § 39-ის ბოლო).

ორი განზომილების შემთხვევაში (4) და (5) ის მაგიერ შესაბამისად გვექნება:

$$l^2 + m^2 + 2lm \cos \nu = 1 \quad (4a)$$

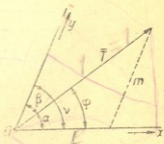
და [იხ. წინა პარაგრაფის (3b) ფორმულები]:

$$l^* + m^* - 2l^*m^* \cos \nu = \sin^2 \nu, \quad (5a)$$

ან, რაც იგივეა:

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta - 2 \cos \alpha \cos \beta \cos \nu = \sin^2 \nu. \quad (5b)$$

ამ შემთხვევაში (ორი განზომილების) შესაძლებელია, როგორც ნათქვამი იყო § 42-ში, სიბრტყეზე გეზის განსაზღვრისათვის ვისარგებლოთ ერთი φ კუთხით, რომელსაც აღებული გეზი Ox ღერძთან შეადგენს და რომელიც აითვლება Ox -ღერძიდან ხსენებულ პარაგრაფში მიღებული წესის მიხედვით (ნახ. 59).



ნახ. 59.



აღვილი გასაგებია, რომ¹ $\cos \alpha = \cos \varphi$, $\cos \beta = \cos(\nu - \varphi)$.
ამგვარად განსახილავი გეზის კოვარიანტული კოორდინატები
ნებიან:

$$l^* = \cos \varphi, \quad m^* = \cos(\nu - \varphi). \quad (6)$$

სპეკულირება მახალითები და დამატებანი

1. იპოვეთ სიბრტყეზე აღებული გეზის კონტრავარიანტული (ჩვეულებრივი) კოორდინატები, თუ მოცემულია საკოორდინატო კუთხე ν და კუთხე φ (იხ. ამ პარაგრაფის ბოლო).

ამოხსნა. თუ § 54-ის (7) ფორმულებს გამოვიყენებთ, ამ პარაგრაფის (6) ფორმულის ძალით მივიღებთ:

$$l = \frac{1}{\sin^2 \nu} [\cos \varphi - \cos(\nu - \varphi) \cos \nu], \quad m = \frac{1}{\sin^2 \nu} [-\cos \varphi \cos \nu + \cos(\nu - \varphi)],$$

ანუ $\cos(\nu - \varphi)$ -ს დაშლისა და ზოგიერთი გამარტივების შემდგომ:

$$l = \frac{\sin(\nu - \varphi)}{\sin \nu}, \quad m = \frac{\sin \varphi}{\sin \nu}. \quad (7)$$

2. გამოიყვანეთ წინა ფორმულები ელემენტარული წესით, აღებული გეზის სათანადო $\overline{OM} = \vec{T}$ მგეზავის სათაიდან გაყვანით და OMM' სამკუთხედის ამოხსნით, სადაც M' არის M წერტილის გეგმილი Ox ლერძზე, აღებული Oy ლერძის პარალელურად (ნახ. 59).

3. გამოიყვანეთ (5a) თანაფარდობა უშუალოდ (6) ფორმულებიდან, ელემენტარული ტრიგონომეტრიული გარდაქმნების საშუალებით.

Handwritten notes and diagrams illustrating the derivation of formulas (6) and (7). The notes include:

- $l = \frac{\sin(\nu - \varphi)}{\sin \nu}$
- $m = \frac{\sin \varphi}{\sin \nu}$
- A diagram showing a vector \vec{T} in a coordinate system with axes Ox and Oy . The angle between \vec{T} and Ox is ν , and the angle between \vec{T} and Oy is φ .
- A diagram showing a right-angled triangle with hypotenuse OM and legs OM' and MM' .
- A diagram showing a right-angled triangle with hypotenuse OM and legs OM and MM .
- A diagram showing a right-angled triangle with hypotenuse OM and legs OM and MM .
- A diagram showing a right-angled triangle with hypotenuse OM and legs OM and MM .

¹ მართლაც, განმარტების ძალით $\alpha = \pm \varphi + 2k\pi$, $\beta = \pm(\nu - \varphi) + 2k\pi$; იხ. § 42-ის გამოტანა.

წრფივი კოორდინატების გარდაქმნა. კოორდინატთა ზოგირითი
არაწრფივი სისტემები

წრფივი კოორდინატების მეთოდით ამა თუ იმ გეომეტრიული ამოცანის ამოხსნის დროს აუცილებელია უპირველესად კოორდინატთა გარკვეული ღერძების არჩევა. ამ ღერძთა მოხერხებულ შერჩევაზე დამოკიდებულია ამოცანის ამოხსნის სიმარტივე.

ხშირად გვინდება კოორდინატთა ერთი სისტემის მეორეთი შეცვლა და საზოგადოდ, რამოდენიმე სისტემის ერთდროული განხილვა. ერთი და იგივე წერტილის (ან ვექტორის) კოორდინატები, რასაკვირველია, სხვადასხვა იქნებიან სხვადასხვა სისტემების მიმართ. ცხადია, რომ, თუ ცნობილია კოორდინატთა ორი სისტემის ღერძების ურთიერთი მდებარეობა და, თუ ცნობილია წერტილის (ან ვექტორის) კოორდინატები ერთი სისტემის მიმართ, მაშინ ამ წერტილის კოორდინატები მეორე სისტემის მიმართ სრულიად განსაზღვრულნი იქნებიან. შემდეგისათვის მეტად მნიშვნელოვანია ასეთი საკითხის ამოხსნა:

თუ ცნობილია წრფივ კოორდინატთა ორი სისტემის ღერძთა ურთიერთი მდებარეობა და რომელიმე წერტილის ან ვექტორის კოორდინატები ერთერთი სისტემის მიმართ, ვიპოვოთ იმავე წერტილის ან ვექტორის კოორდინატები მეორე სისტემის მიმართ.

გამოთქმის გასამარტივებლად ერთ სისტემას ვუწოდოთ ძველი სისტემა, ხოლო მეორეს ახალი.

1. ზოგადი ფორმულები. ძირითადი დებულება

58. **სათავის გადატანა.** დავიწყოთ იმ მარტივი შემთხვევის განხილვით, როცა კოორდინატთა ახალი სისტემა განსხვავდება ძველიდან მხოლოდ სათავის მდებარეობით, ასე რომ ორივე სისტემის ღერძთა გეზები ერთნაირი არიან (ნახ. 60). ძველი სისტემის ღერძები აღვნიშნოთ Ox, Oy, Oz -ით, ხოლო ახალი სისტემის Ox', Oy', Oz' -ით.

¹⁾ წიგნის პირველად კითხვის დროს მკითხველს შეუძლიან გამოტოვოს ამ თავის მეტი წილი. პირველი ნაწილის გასაგებად საკმარისია I განყოფილების წაკითხვა (§ 58—60) და (69—71).

ახალი სისტემის მდებარეობა ძველის მიმართ, ცხადია, სავსებით განისაზღვრება ახალი O' სათავის კოორდინატებით ძველის O სათავის კოორდინატებით ეს კოორდინატები არიან a, b, c .

თუ \vec{P} არის რომელიმე ვექტორი, ცხადია, რომ მისი კოორდინატები ორივე სისტემის მიმართ ერთნაირია. მართლაც, ეს კოორდინატები წარმოადგენენ კოორდინატთა ღერძებზე \vec{P} -ვექტორის გეგმილთა ალგებრულ მნიშვნელობებს (დაგეგმილება ხდება გარკვეული საკოორდინატო სიბრტყეების პარალელურად); გეგმილები კი ერთნაირად მოგვხვდნენ ორ ღერძზე, რასაკვირველია, თანატოლი არიან.

განვიხილოთ ეხლა რომელიმე M წერტილის ძველსა და ახალ კოორდინატებს შორის დამოკიდებულება. ვთქვათ (x, y, z) აღნიშნავენ M წერტილის კოორდინატებს ძველ სისტემაში, ხოლო (x', y', z') იმავე წერტილის კოორდინატებს ახალ სისტემაში.

ცხადია, გვექნება შემდეგი გეომეტრიული ტოლობა:

$$\vec{OM} = \vec{OO'} + \vec{O'M} \quad (1)$$

ავილოთ ამ ტოლობის ორივე მხარის გეგმილები Ox ღერძზე (ან რაც იგივეა Ox' ღერძზე) Oyz სიბრტყის პარალელურად (ან, რაც იგივეა $O'y'z'$ სიბრტყის პარალელურად). მარცხენა მხარეზე მივიღებთ:

$$\text{გეგ}_x \vec{OM} = x,$$

ვინაიდან \vec{OM} წარმოადგენს M წერტილის რადიუს-ვექტორს ძველი სისტემის მიმართ.

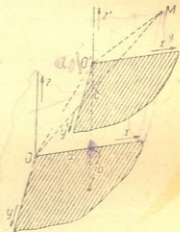
მარჯვნივ კი მივიღებთ: $\text{გეგ}_x \vec{OO'} + \text{გეგ}_x \vec{O'M}$.

მაგრამ ცხადია, რომ $\text{გეგ}_x \vec{OO'} = a$

ნახ. 60.

(ვინაიდან $\vec{OO'}$ არის O' წერტილის რადიუს-ვექტორი ძველი სისტემის მიმართ, ხოლო O' წერტილის კოორდინატები ამ სისტემის მიმართ არიან a, b, c); ცხადია აგრეთვე, რომ $\text{გეგ}_x \vec{O'M} = x'$ (ვინაიდან $\vec{O'M}$ არის M წერტილის რადიუს-ვექტორი ახალი სისტემის მიმართ; გარდა ამისა უნდა მივიღოთ მხედველობაში, რომ გეგმილები x -თა და x' -თა ღერძზე თანატოლი არიან). ამიტომ საბოლოოდ გვექნება:

$$x = a + x', \quad y = b + y', \quad z = c + z'; \quad (2)$$



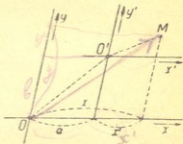
უკანასკნელი ორი ფორმულა დაწერილია პირველის ანალოგიურად.

(2) ფორმულები საშუალებას გვაძლევენ გამოვითვალოთ ძველი კოორდინატები, როცა ახალი მოცემული და უკულმა.

სიბრტყეზე კოორდინატების შემთხვევისათვის ანალოგიურად გვექნება:

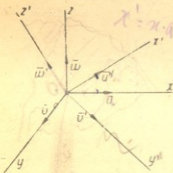
$$x = a + x', y = b + y'; \quad (3)$$

მკითხველი ადვილად შეამოწმებს ამ ფორმულების სამართლიანობას უშუალოდ ნახაზის განხილვით (იხ. ნახ. 61)



ნახ. 61.

✓59. ღერძთა გეზების შეცვლა. განვიხილოთ ეხლა მეორე კერძო შემთხვევა, როდესაც ახალი $Ox'y'z'$ სისტემის ღერძები აღგენენ ძველი $Oxyz$ სისტემის ღერძებთან ნებისმიერ კუთხეებს, სათავე კი საერთო აქვთ (ნახ. 62).



ნახ. 62.

ვთქვათ $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$ აღნიშნავენ ძველი ღერძების მგეზავებს, ხოლო $\bar{u}', \bar{v}', \bar{w}'$ — ახალი სისტემის მგეზავებს (ნახ. 62). ვინაიდან ჩვენ ვთვლით, რომ ახალი ღერძების მდებარეობა ძველის მიმართ მოცემულია, ამიტომ ჩვენ უნდა მოცემულად ჩავთვალოთ $\bar{u}', \bar{v}', \bar{w}'$ ვექტორთა კოორდინატები ძველი სისტემის მიმართ; ვთქვათ ეს კოორდინატები შესაბამისად არიან (l_1, m_1, n_1) , (l_2, m_2, n_2) და (l_3, m_3, n_3) , ასე რომ:

$$\begin{aligned} \bar{u}' &= l_1 \bar{u} + m_1 \bar{v} + n_1 \bar{w}, \\ \bar{v}' &= l_2 \bar{u} + m_2 \bar{v} + n_2 \bar{w} \\ \bar{w}' &= l_3 \bar{u} + m_3 \bar{v} + n_3 \bar{w}. \end{aligned} \quad (1)$$

ვთქვათ ეხლა \bar{P} არის რომელიმე ვექტორი და ვთქვათ X, Y, Z აღნიშნავენ მის კოორდინატებს ძველ სისტემაში, ხოლო X', Y', Z' — მისი კოორდინატებია ახალში. საჭიროა გამოვსახოთ X, Y, Z კოორდინატები X', Y', Z' -ის საშუალებით (ან უკულმა).

გვაქვს შემდეგი იგივეობა:

$$\bar{P} = \bar{u}X + \bar{v}Y + \bar{w}Z = \bar{u}'X' + \bar{v}'Y' + \bar{w}'Z',$$



თუ მარჯვენა მხარეზე $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$ -ს მაგიერ შევიტანთ მათ გამოსახულებებს, წარმოდგენილთ $\bar{u}', \bar{v}', \bar{w}'$ -ის საშუალებით, მივიღებთ:

$$\bar{u} X + \bar{v} Y + \bar{w} Z = (l_1 \bar{u} + m_1 \bar{v} + n_1 \bar{w}) X' + (l_2 \bar{u} + m_2 \bar{v} + n_2 \bar{w}) Y' + (l_3 \bar{u} + m_3 \bar{v} + n_3 \bar{w}) Z'$$

საიდანაც $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$ -ს კოეფიციენტების გათანაბრებით, მივიღებთ:

$$\begin{aligned} X &= l_1 X' + l_2 Y' + l_3 Z' \\ Y &= m_1 X' + m_2 Y' + m_3 Z' \\ Z &= n_1 X' + n_2 Y' + n_3 Z'. \end{aligned} \quad (2)$$

ამნაირად ჩვენი ამოცანა გადაწყვეტილია: ძველი კოორდინატები გამოსახულია ახლის საშუალებით. თუ გვინდა ახალი კოორდინატები გამოვსახოთ ძველის საშუალებით, ამისათვის საკმარისია (2) სისტემის ამოხსნა X', Y', Z' -ის მიმართ ან და პირდაპირ გამოვიყენოთ უკანასკნელი შედეგი, ძველსა და ახალი სისტემის შენაცვლებით¹.

იმ გარემოებიდან, რომ ძველი და ახალი ღერძების შენაცვლებით ჩვენ შეგვიძლიან გამოვსახოთ X', Y', Z' კოორდინატები X, Y, Z -ის საშუალებით, გამოვმდინარეობს, რომ (2) სისტემა ყოველთვის ამოიხსნება X', Y', Z' -ის მიმართ, ეს კი ნიშნავს, რომ დეტერმინანტი.

$$\begin{vmatrix} l_1 & l_2 & l_3 \\ m_1 & m_2 & m_3 \\ n_1 & n_2 & n_3 \end{vmatrix} \neq 0 \quad \begin{vmatrix} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ l_3 & m_3 & n_3 \end{vmatrix} \neq 0 \quad (3)$$

ნულისაგან განსხვავდება. ეს გამომდინარეობს აგრეთვე იქიდან, რომ უკანასკნელი დეტერმინანტი რომ ნული ყოფილიყო, მაშინ $\bar{u}', \bar{v}', \bar{w}'$ მგზავები კომპლანარული იქნებოდნენ (§ 35), ესე იგი Ox', Oy', Oz' ღერძები ერთსა და იმავე სიბრტყეზე მოთავსდებოდნენ, ეს კი ეწინააღმდეგება იმ პირობას, რომელიც ერთხელვე მიღებულია კოორდინატთა სისტემის ღერძებისათვის სივრცეში.

სრულიად აშკარაა, რომ ნებისმიერი M წერტილის კოორდინატები გარდაიქმნებიან ამავე (2) ფორმულების მიხედვით, ვინაიდან M წერტილის კოორდინატები არიან ამ წერტილის \overline{OM} რადიუს-ვექტორის კოორდინატები. თუ, მაშასადამე, x, y, z და x', y', z' არიან M წერტილის, შესაბამისად, ძველი და ახალი კოორდინატები, მაშინ:

¹ ამ უკანასკნელ შემთხვევაში მოცემულად უნდა ჩავთვალოთ ძველი სისტემის $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$ მგზავების კოორდინატები ახალი სისტემის მიმართ.



$$\begin{aligned} x &= l_1 x' + l_2 y' + l_3 z' \\ y &= m_1 x' + m_2 y' + m_3 z' \\ z &= n_1 x' + n_2 y' + n_3 z'. \end{aligned}$$

აგრეთვე შეიძლება ახალი კოორდინატები გამოისახონ ძველის საშუალებით.

შენიშნოთ, რომ l_1, l_2, \dots, l_3 სიდიდეები (2) ან (3) ფორმულებში არიან შუდმივი სიდიდეები, დამოკიდებულნი, მხოლოდ ძველი და ახალი სისტემის ურთიერთ მდებარეობაზე და დამოუკიდებელნი განსახილავ \bar{P} ვექტორზე (ან M წერტილზე).

სიბრტყეზე კოორდინატთა შემთხვევისათვის ანალოგიურად გვექნება:

$$\begin{aligned} \bar{u}' &= l_1 \bar{u} + m_1 \bar{v}, \\ \bar{v}' &= l_2 \bar{u} + m_2 \bar{v} \end{aligned} \quad (1a)$$

და

$$\begin{aligned} X &= l_1 X' + l_2 Y', \\ Y &= m_1 X' + m_2 Y', \end{aligned} \quad (2a)$$

(ვექტორისათვის) და

$$\begin{aligned} x &= l_1 x' + l_2 y', \\ y &= m_1 x' + m_2 y'. \end{aligned} \quad (3a)$$

(წერტილისათვის).

სავარჯიშო მაგალითები

1. კოორდინატთა სისტემა სიბრტყეზე მართკუთხოვანია, ახალი Ox' ღერძი შეადგენს ძველ Ox ღერძთან კუთხეს 30° -ს, ხოლო ახალი Oy' ღერძი შეადგენს იმავე Ox ღერძთან კუთხეს 60° -ს (კუთხეები აითვლებიან Ox ღერძიდან Oy ღერძის მიმართულებით). საჭიროა რომელიმე \bar{P} ვექტორის ძველი კოორდინატები (x, y) გამოისახონ ახალი (x', y') კოორდინატების საშუალებით და უქულმა.

ამოხსნა. \bar{u}' ვექტორის (მგეზავის) კოორდინატები ძველი სისტემის მიმართ იქნებიან $(\cos 30^\circ, \sin 30^\circ)$, \bar{v}' -ს კოორდინატები იმავე სისტემის მიმართ იქნებიან $(\cos 60^\circ, \sin 60^\circ)$. მაშ:

$$\bar{u}' = \frac{1}{2} \sqrt{3} \bar{u} + \frac{1}{2} \bar{v}, \quad \bar{v}' = \frac{1}{2} \bar{u} + \frac{1}{2} \sqrt{3} \bar{v}.$$

ამგვარად:

$$l_1 = \frac{1}{2} \sqrt{3}, \quad m_1 = \frac{1}{2}, \quad l_2 = \frac{1}{2}, \quad m_2 = \frac{1}{2} \sqrt{3}$$



მაშასადამე:

$$X = \frac{1}{2}(\sqrt{3} X' + Y'), \quad Y = \frac{1}{2}(X' + \sqrt{3} Y')$$

ჩვენ გამოვსახეთ ძველი კოორდინატები ახლის საშუალებით. თუ ამოვხსნით უკანასკნელ განტოლებებს x', y' -ის მიმართ, მივიღებთ ახალი კოორდინატების გამოვსახულებებს ძველის საშუალებით:

$$X' = \sqrt{3} X - Y, \quad Y' = -X + \sqrt{3} Y.$$

2. ახალი სისტემის Ox', Oy', Oz' ღერძები ძველი სისტემის yOz, zOx, xOy კუთხეების ბისექტრისებს წარმოადგენენ; ძველი სისტემა მართკუთხოვანად ივლისსხმება. საჭიროა \vec{P} ვექტორის ძველი კოორდინატები X, Y, Z გამოვსახოთ ახალი X', Y', Z' კოორდინატების საშუალებით.

ამოხსნა. გვაქვს¹:

$$\vec{u}' = 0 \cdot \vec{u} + \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{u} + \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{w} = \frac{1}{\sqrt{2}}(\vec{u} + \vec{w})$$

$$\vec{v}' = \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{u} + 0 \cdot \vec{v} + \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{w} = \frac{1}{\sqrt{2}}(\vec{u} + \vec{w})$$

$$\vec{w}' = \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{u} + \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{v} + 0 \cdot \vec{w} = \frac{1}{\sqrt{2}}(\vec{u} + \vec{v}).$$

მაშასადამე,

$$X = \frac{1}{\sqrt{2}}(Y' + Z'), \quad Y = \frac{1}{\sqrt{2}}(X' + Z'), \quad Z = \frac{1}{\sqrt{2}}(X' + Y')$$

60. ზოგადი შემთხვევა. ვთქვათ ეხლა ახალი $O'x'y'z'$ სისტემა სრულიად ნებისმიერად მდებარეობს ძველი $Oxyz$ სისტემის მიმართ. ვინაიდან ვექტორის კოორდინატები სრულიად დამოუკიდებელი არიან კოორდინატთა სათავეს მდებარეობისაგან, ამიტომ, აშკარაა, ისინი გარდაიქმნებიან წინა პარაგრაფის იმავე (2) ფორმულების მიხედვით, ვითომც ახალი O' სათავე O -ში ყოფილიყო.

რაც შეეხება წერტილის კოორდინატთა გარდაქმნის ფორმულების გამოყენებას, შემოვიღოთ დამხმარე $O'x''y''z''$ სისტემა (ნახ. 63), რომელსაც სათავე აქვს O' -ში, ხოლო ღერძები მოგვეზუღი არიან ისევე, როგორც ძველი.

¹ გარკვეულობისათვის ვგულისხმობთ, რომ ახალი ღერძების დადებითი ნაწილები იმყოფებიან ძველის დადებით ნაწილთა შორის, ესე იგი, რომ, მაგალითად Ox' შეადგენს Oy და Oz -თან კუთხეებს ზომით 45° .

თუ აღნიშნავთ (x, y, z) (x', y', z') და (x'', y'', z'') -ით M წერტილის კოორდინატებს შესაბამისად ძველს, ახალს და დამხმარე სისტემაში წარმოდგენას (§ 58):

$$x = a + x', \quad y = b + y', \quad z = c + z',$$

სადაც a, b, c აღნიშნავენ ახალი O' სათავეს კოორდინატებს ძველი სისტემის მიმართ. შემდგომ ამისა, წინა პარაგრაფის ფორმულების მიხედვით მივიღებთ (თუ დამხმარე სისტემას განვიხილავთ, როგორც ძველს):

$$x'' = l_1 x' + l_2 y' + l_3 z', \quad y'' = m_1 x' + m_2 y' + m_3 z',$$

$$z'' = n_1 x' + n_2 y' + n_3 z';$$

თუ ამ მნიშვნელობებს შევიტანთ წინა ფორმულებში, საბოლოოდ მივიღებთ:

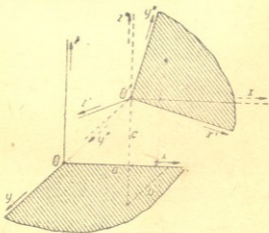
$$x = a + l_1 x' + l_2 y' + l_3 z'$$

$$y = b + m_1 x' + m_2 y' + m_3 z'$$

(1)

$$z = c + n_1 x' + n_2 y' + n_3 z'.$$

სრულიად ასეთნაირად ჩვენ შეგვეძლო ახალი კოორდინატების გამოსახვა ძველის საშუალებით. (1) ფორმულებში ყველა კოეფიციენტი



ნახ. 63.

a, b, \dots, n_3 არიან მუდმივი სიდიდეები M წერტილის მდებარეობისაგან დამოუკიდებელი (ხსენებული კოეფიციენტები დამოკიდე-



ბული არიან მხროლოდ ძველი და ახალი სისტემის ღერძთა ერთიერთ მდებარეობაზე).

სობრტყეზე განხილულ კოორდინატთა შემთხვევის მანძილზე (11) სისტემების მაგიერ გვექნება უფრო მარტივი ფორმულები:

$$\begin{aligned}x &= a + l_1x' + l_2y', \\y &= b + m_1x' + m_2y',\end{aligned}\quad (1a)$$

რომელნიც სრულიად ანალოგიური წესით გამოიყენებიან.

თუ მიღებულ დასკვნებს თავს მოუყრით, შეგვიძლიან შემდეგი ძირითადი დებულება გამოვთქვათ:

ვექტორის წრფივი კოორდინატები ერთი სისტემის მიმართ წარმოადგენენ წრფივსა და ერთგვაროვან ფუნქციებს იმავე ვექტორის კოორდინატებისას მეორე სისტემის მიმართ.

წერტილის წრფივი კოორდინატები წარმოადგენენ წრფივ ფუნქციებს იმავე წერტილის კოორდინატებისას მეორე სისტემის მიმართ.

61. კოვარიანტული კოორდინატების გარდაქმნა. წინა პარაგრაფებში, რასაკვირველია, ჩვენ განვიხილავდით ვექტორის (ან წერტილის) ჩვეულებრივ (კონტრავარიანტულ) კოორდინატებს. ვნახოთ ეხლა, როგორ იცვლებიან ვექტორის კოვარიანტული კოორდინატები ერთი სისტემისაგან მეორეზე გადასვლის დროს.

ისე როგორც ზევით, გვექნება:

$$\begin{aligned}\bar{u} &= l_1\bar{u}' + m_1\bar{v}' + n_1\bar{w}', \\ \bar{v}' &= l_2\bar{u}' + m_2\bar{v}' + n_2\bar{w}', \\ \bar{w}' &= l_3\bar{u}' + m_3\bar{v}' + n_3\bar{w}'.\end{aligned}\quad (1)$$

ვთქვათ X^* , Y^* , Z^* და X'^* , Y'^* , Z'^* აღნიშნავენ \bar{P} ვექტორის კოორდინატებს შესაბამისად, ძველი და ახალი სისტემის მიმართ. განმარტების ძალით

1) ერთი ან რამოდენიმე ცვლადის წრფივი ფუნქცია ეწოდება ამ ცვლადთა პირველი ხარისხის მთელს რაციონალურ ფუნქციას პირველი ხარისხისას ამ ცვლადთა მიმართ. მაგალითად სამი x, y, z ცვლადის წრფივ ფუნქციას აქვს შემდეგი სახე: $Ax + By + Cz + D = 0$, სადაც A, B, C, D მუდმივი კოეფიციენტებია. თუ მუდმივი წევრი არ შედის, მაშინ წრფივ ფუნქციას ვწებდა ერთგვაროვანი; სამი x, y, z ცვლადის შემთხვევაში წრფივს ერთგვაროვან ფუნქციას ვწებდა სახე: $Ax + By + Cz$.



$X^* = \bar{u} \cdot \bar{P}$, $Y^* = \bar{v} \cdot \bar{P}$, $Z^* = \bar{w} \cdot \bar{P}$, საიდანაც, თუ \bar{u} , \bar{v} , \bar{w} -ის მაგიერ შევიტანთ (1) გამოსახულებებს და შევნიშნავთ, რომ $\bar{u} \cdot \bar{P} = X^*$ და $\bar{v} \cdot \bar{P} = Y^*$ ვიღებთ:

$$\begin{aligned} X^* &= l_1 X^* + m_1 Y^* + n_1 Z^*, \\ Y^* &= l_2 X^* + m_2 Y^* + n_2 Z^*, \\ Z^* &= l_3 X^* + m_3 Y^* + n_3 Z^*. \end{aligned} \quad (2)$$

თუ ამ განტოლებებს ამოვხსნით X^* , Y^* , Z^* -ის მიმართ, ვიპოვით აგრეთვე ძველი კოორდინატების გამოსახულებას ახალის საშუალებით.

წერტილის კოორდინატებისათვის გარდაქმნის ფორმულები ზევით მოყვანილი ფორმულების ანალოგიურია, თუ კოორდინატთა სათავე არ იცვლება. შეითხველს მოეთხოვება დაწეროს ფორმულები იმ შემთხვევისთვისაც, როცა კოორდინატთა სათავე იცვლის მდებარეობას.

გავაკეთოთ ეხლა ერთი შენიშვნა როგორც ჩვეულებრივი (კონტრაქციანტული), ისე კოვარიანტული კოორდინატების გარდაქმნის ფორმულების შესახებ. ამისათვის გავიხსენოთ ჩვეულებრივი კოორდინატების გარდაქმნის ფორმულები (§ 59):

$$\begin{aligned} X &= l_1 X' + l_2 Y' + l_3 Z', \\ Y &= m_1 X' + m_2 Y' + m_3 Z', \\ Z &= n_1 X' + n_2 Y' + n_3 Z'. \end{aligned} \quad (3)$$

იმისათვის რომ გავაადვილოთ (1), (2) და (3) ფორმულების შედარება, ამოვწეროთ (1) ფორმულებში შემავალი კოეფიციენტების ცხრილი:

$$\begin{array}{ccc} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ l_3 & m_3 & n_3 \end{array} \quad (A)$$

თუ გამოვიყენებთ ალგებრაში მიღებულ ტერმინოლოგიას, (1) ფორმულების შინაარსი შეგვიძლიან შემდეგი სიტყვებით გამოვთქვათ: კოორდინატთა გარდაქმნის დროს ახალი მგეზავები მიიღებთან ძველიდან წრფივი ჩასმის საშუალებით, რომლის ცხრილიც არის (A).

თუ დაუბრუნდებით (2) ფორმულებს, დავინახავთ, რომ კოორდინატთა გარდაქმნის დროს X^* , Y^* , Z^* სიდიდეები გარდაიქმნებიან სრულიად იგივე წრფივი ჩასმით, როგორც მგეზავები; ალგებრული ტერმინოლოგიის მიხედვით, ეს გარემოება ასე გამოითქმის: X^* , Y^* , Z^* სიდიდეები კოვარიანტული არიან კოორდინატთა ლერძების მგეზავებთან. (სწორედ ამით აიხსნება „კოვარიანტული კოორდინატების“ სახელწოდება).

თუ ეხლა (3) ფორმულებს (1) ფორმულებთან შევადარებთ, დავინახავთ, რომ ძველი კოორდინატები X , Y , Z გამოსახულებიან ახალის საშუალებით ისეთი ჩასმით, რომელიც მიიღება ახალი მგეზავების ძველის საშუალებით გამო-
ანალიზური გეომეტრია.



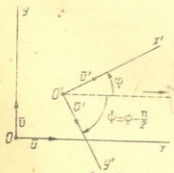
სახელ ჩასმიდან, (A) ცხრილში სტრიქონების სვეტებით შეცვლით და სვეტების სტრიქონებით; ალგებრული ტერმინოლოგიის მიხედვით ვიტყვი, რომ ეს არის ალგებრული კოორდინატები X, Y, Z კონტრავარიანტული კოორდინატები. სწორედ ამით აიხსნება სახელწოდება „კონტრავარიანტული“.

II. კოორდინატთა გარდაქმნის უმთავრესი კერძო შემთხვევები

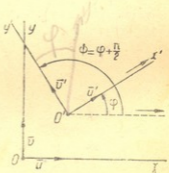
ამ განყოფილებაში ჩვენ დაწვრილებით გავარჩევთ კოორდინატთა გარდაქმნის ზოგიერთ უმთავრეს კერძო შემთხვევებს, რომელთაც უფრო ხშირად ვხვდებით გამოყენების დროს.

62. სიბრტყეზე მართკუთხოვანი კოორდინატების გარდაქმნა მართკუთხოვანად და ირიბკუთხოვანად. განვიხილოთ შემთხვევა, როცა ძველი და ახალი სისტემა სიბრტყეზე, ორივე მართკუთხოვანია (ნახ. 64a, b).

ამ შემთხვევაში ახალი ღერძების მდგომარეობა ძველის მიმართ შეიძლება სავსებით დახასიათდეს ახალი O' სათავის კოორდინატებისა (ძველი სისტემის მიმართ) და იმ φ კუთხის მოცემით, რომელსაც შეადგენს ახალი Ox' ღერძი ძველს Ox ღერძთან: ეს კუთხე ჩვენ ათვალაოთ ძველი Ox ღერძიდან, ნიშნის მიკუთვნებით ათვლის მიმართულების მიხედვით; დადებით კუთხეთა ათვლის მიმართულებად ჩვენ მივიღოთ მიმართულება, რომელიც ეთანადება ღერძთა ძველ სისტემას (ე. ი. მიმართულება, რომელიც უზმოკლესი გზით მიგვიყვანს Ox-დან Oy-მდე).



ნახ. 64a



ნახ. 64b

უნდა მივცეს ყურადღება იმას, რომ ამ აღნიშვნების მიხედვით, კუთხე φ , რომელსაც O'y' ღერძი შეადგენს იმავე Ox ღერძთან (და რომელიც აითვლება იმავე წესით, რაც φ) ტოლი იქნება ან $(\varphi + \frac{\pi}{2})$ -ისა, ან $(\varphi - \frac{\pi}{2})$ -ისა (თუ ყურადღებას არ მივაქცევთ $2k\pi$ სახის შესაკრებს).



პირველ შემთხვევას ადგილი აქვს მაშინ, როცა ახალი სისტემა შეიძლება მიღებული იყოს ძველიდან, ამისი უბრალო გადადგილებით თავის სიბრტყეში, ისე რომ ამ სიბრტყედან არ გამოვიდეთ (ნახ. 64).

მეორე შემთხვევაში კი (ნახ. 64b) ჩვენ შეგვიძლიან ასეთი გადადგილებით შევათავსოთ მხოლოდ, მაგალითად, Ox' და Ox ღერძები: Oy' და Oy ღერძები კი მიიღებენ ამ დროს მოპირდაპირე მიმართულებას.

თუ ისე, როგორც ზევით, \bar{u} , \bar{v} და \bar{u}' , \bar{v}' აღნიშნავენ შესაბამისად, ძველი და ახალი ღერძების მგეზავებს, მაშინ ორივე შემთხვევაში გვექნება:

$$\bar{u}' = (\cos \varphi, \sin \varphi), \quad \bar{v}' = (\cos \psi, \sin \psi), \quad (1)$$

ესე იგი:

$$\bar{u}' = \bar{u} \cos \varphi + \bar{v} \sin \varphi, \quad \bar{v}' = \bar{u} \cos \psi + \bar{v} \sin \psi. \quad (2)$$

მაშასადამე, განსახილავ შემთხვევაში $l_1 = \cos \varphi$, $m_1 = \sin \varphi$, $l_2 = \cos \psi$, $m_2 = \sin \psi$ და § 59-ის (2a) ფორმულები ვექტორის კოორდინატთა გარდაქმნისათვის იძლევიან:

$$X = X' \cos \varphi + Y' \cos \psi, \quad Y = X' \sin \varphi + Y' \sin \psi. \quad (3)$$

შევჩერთეთ პირველ შემთხვევაზე, როდესაც $\psi = \varphi + \frac{\pi}{2}$. მაშინ $\cos \psi = -\sin \varphi$, $\sin \psi = \cos \varphi$ და (2) ფორმულები მიიღებენ სახეს:

$$\begin{aligned} \bar{u}' &= \bar{u} \cos \varphi + \bar{v} \sin \varphi, \\ \bar{v}' &= -\bar{u} \sin \varphi + \bar{v} \cos \varphi, \end{aligned} \quad (2a)$$

ხოლო (3) ფორმულები იძლევიან:

$$\begin{aligned} X &= X' \cos \varphi - Y' \sin \varphi, \\ Y &= X' \sin \varphi + Y' \cos \varphi. \end{aligned} \quad (4)$$

ჩვენ მივიღეთ ძველი კოორდინატების გამოსახულება ახლის საშუალებით. თუ წინა განტოლებებს ამოვხსნათ X' და Y' -ის მიმართ, ან, თუ იგივე ფორმულებს გამოვიყენებთ ძველი და ახალი ღერძების როლების შეცვლით (ამასთანავე φ უნდა შევცვალოთ $-\varphi$ -თი), მივიღებთ ფორმულებს:

$$\begin{aligned} X' &= X \cos \varphi + Y \sin \varphi \\ Y' &= -X \sin \varphi + Y \cos \varphi, \end{aligned} \quad (5)$$

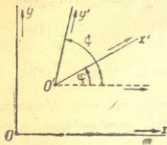




რომელნიც ახალ კოორდინატებს გამოსახავენ ძველის სისტემის მიმართ. წერტილის კოორდინატები გარდაიქმნებიან შემდეგი ფორმულების მიხედვით (იხ. § 60):

$$\begin{aligned} x &= a + x' \cos \varphi - y' \sin \varphi, \\ y &= b + x' \sin \varphi + y' \cos \varphi, \end{aligned} \quad (6)$$

სადაც, a და b აღნიშნავენ ახალი სათავის კოორდინატებს ძველი სისტემის მიმართ. წინა ფორმულები გამოსახავენ ძველ კოორდინატებს ახალის საშუალებით.



ნახ. 65

მკითხველს წინადადება ეძლევი დაწეროს სათანადო ფორმულები იმ შემთხვევისათვის, როდესაც $\varphi = \psi - \frac{\pi}{2}$.

შენიშვნა. უხადია, რომ (1), (2) და (3) ფორმულები ძალაში დარჩებიან მაშინაც, როდესაც ძველი სისტემა მართკუთხოვანია, ხოლო ახალი ირიბკუთხოვანია; მხოლოდ ამ შემთხვევაში ψ კუთხე

უკვე აღარ არის $\varphi \pm \frac{\pi}{2}$ -ის ტოლი, არამედ ნებისმიერი შეიძლება იყოს (ნახ. 65).

წერტილის კოორდინატთა გარდაქმნისათვის გვექნება ფორმულები.

$$x = a + x' \cos \varphi + y' \cos \psi, \quad y = b + x' \sin \varphi + y' \sin \psi \quad (7)$$

სავარჯიშო მაგალითები და დამატებანი

1. იპოვეთ ახალი კოორდინატების გამოსახულებანი ძველის საშუალებით, იმ აღნიშვნების მიხედვით, რაც ამ პარაგრაფშია მიღებული, იმ შემთხვევაშიც, თუ $\psi = \frac{\pi}{2} + \varphi$.

ამოხსნა. საძიებელი გამოსახულებანი შეიძლება მივიღოთ, თუ (6) სისტემას ამოხსნით x' და y' -ის მიმართ. მაგრამ, უფრო მარტივი იქნება, თუ ასე მოვიქცევით: განვიხილავთ \overline{OM} ვექტორს, სადაც O' არის ახალი სათავე, ხოლო M განსახილავი წერტილია. ამ ვექტორის ძველი და ახალი კოორდინატები შესაბამისად იქნებიან: $(x-a, y-b)$ და (x', y') .

თუ $\overline{O'M}$ ვექტორისათვის გამოვიყენებთ (5) ფორმულას, ერთბაშად მივიღებთ:



$$\begin{aligned} x' &= (x-a) \cos \varphi + (y-b) \sin \varphi, \\ y' &= -(x-a) \sin \varphi + (y-b) \cos \varphi. \end{aligned}$$

2. ამ პარაგრაფში მიღებული აღნიშვნების მიხედვით, იპოვეთ ძველი სათავის კოორდინატები ახალი სისტემის მიმართ (თუ ვიგულისხმებთ, რომ ორივე სისტემა მართკუთხოვანია და $\psi = \varphi + \frac{\pi}{2}$).

პასუხი: $a' = -a \cos \varphi - b \sin \varphi$, $b' = a \sin \varphi - b \cos \varphi$.

3. საკოორდინატო ღერძები შებრუნდებიან კუთხით 30° და სათავე გადაიტანება $O'(3, -1)$ წერტილში. იპოვეთ წერტილის ახალი კოორდინატები, თუ მისი ძველი კოორდინატები იყვენ $(3, 4)$.

პასუხი: $x' = \frac{5}{2}$, $y' = \frac{5\sqrt{3}}{2}$.

4. დამტკიცეთ (4) ტოლობათა ორივე მხარის კვადრატში ამოღებით და შეკრებით, რომ იგივეურად გვექნება:

$$X^2 + Y^2 = X'^2 + Y'^2;$$

მაშასადამე, მიუხედავად იმისა, რომ მართკუთხოვან კოორდინატთა ღერძების შებრუნების დროს, თითოეული კოორდინატი X და Y ლებულობს ახალ მნიშვნელობას, გამოსახულება $X^2 + Y^2$ მაშინ უცვლელი რჩება (მართკუთხოვანი კოორდინატების ისევე მართკუთხოვანი კოორდინატებით შეცვლით). ასეთი თვისების მატარებელი გამოსახულებანი იწოდებიან ინვარიანტებად (მოცემული გვარის გარდაქმნათა მიმართ).

$X^2 + Y^2$ გამოსახულების ინვარიანტობა (თუ ღერძები სულ მუდამ მართკუთხოვანი რჩებიან) აშკარაა უშუალოდაც, ვინაიდან ეს გამოსახულება წარმოადგენს ვექტორის სიგრძის კვადრატს და ამიტომ არ შეიძლება დამოკიდებული იყოს კოორდინატთა ღერძების მოგვზვისაგან.

დამტკიცეთ, რომ გამოსახულებანი $X_1 X_2 + Y_1 Y_2$ და $X_1 Y_2 - X_2 Y_1$, სადაც X_1, Y_1, X_2, Y_2 არიან ორი ვექტორის კოორდინატები, წარმოადგენენ აგრეთვე ინვარიანტებს (ვგულისხმობთ, რომ მართკუთხოვანი კოორდინატები ისევე მართკუთხოვანად გარდაიქმნებიან¹⁾). ამის დამტკიცება შეიძლება ან გარდაქმნის ფორმულების გამოყენებით, ან ამ გამოსახულებათა გეომეტრიული მნიშვნელობის მიხედვით; გაიხსენეთ ეს გეომეტრიული მნიშვნელობანი.

5. (3) ფორმულის გამოყენებით და პარაგრაფის ბოლოში მოყვანილი შენიშვნის მიხედვით იპოვეთ გამოსახულება ვექტორის სიგრძის კვადრატისათვის ირიბკუთხოვანი $O'X'Y'$ სისტემის მიმართ; დამტკიცეთ, რომ $X^2 + Y^2$ არ არის

¹⁾ მეორე გამოსახულება იქნება ინვარიანტული მხოლოდ ისეთ გადაქმნებისათვის, როდესაც $\psi = \varphi + \frac{\pi}{2}$; იმ შემთხვევაში, თუ $\psi = \varphi - \frac{\pi}{2}$, იგი იცვლის ნიშანს.



ინვარიანტი იმ შემთხვევაში, როდესაც კოორდინატები ირიბკუთხოვანიად გარდაიქმნებიან.

ამოხსნა: თუ (3) ფორმულის ორივე მხარეს კვადრატში აღქმულ მნიშვნელობას შევკრებთ, მივიღებთ: $|P|^2 = X^2 + Y^2 = X'^2 + Y'^2 + 2X'Y' \cos \nu$ საიდანაც მივიღებთ უკვე ადრე სხვა გზით მიღებულ ფორმულას (§ 56):

$$|P|^2 = X'^2 + Y'^2 + 2X'Y' \cos \nu,$$

სადაც ν არის Ox' , Oy' ლერძთა სისტემის საკოორდინატო კუთხე¹.

ვინაიდან ცხადია, რომ: $X^2 + Y^2 \neq X'^2 + Y'^2$ (თუ $\nu \neq \frac{\pi}{2}$), ამიტომ $X^2 + Y^2$ არ არის ინვარიანტი განსახილავი გარდაქმნის მიმართ.

63. სივრცეში მართკუთხოვანი კოორდინატების გარდაქმნა. განვიხილოთ ეხლა ის შემთხვევა, როდესაც მართკუთხოვანი კოორდინატები სივრცეში გარდაიქმნებიან მართკუთხოვანად.

თვალსაჩინოებისათვის დავიწყოთ იმ შემთხვევიდან, როდესაც კოორდინატთა სათავე უცვლელი რჩება. ამ შემთხვევაში ახალი სისტემის მდებარეობა ძველის მიმართ განისაზღვრება ახალი ლერძების გეზთა კოორდინატებით, ესე იგი მგეზავთა კოორდინატებით \bar{u} , \bar{v} , \bar{w} .

ვთქვათ, ისე როგორც ზევით (§ 59):

$$\left. \begin{aligned} \bar{u}' &= l_1 \bar{u} + m_1 \bar{v} + n_1 \bar{w}, \\ \bar{v}' &= l_2 \bar{u} + m_2 \bar{v} + n_2 \bar{w}, \\ \bar{w}' &= l_3 \bar{u} + m_3 \bar{v} + n_3 \bar{w}, \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

ვინაიდან კოორდინატები მართკუთხოვანი გვაქვს, ამიტომ გეზის კოორდინატები იქნებიან იმავე დროს გეზის კოსინუსებად. თვალსაჩინოებისათვის დავალაგოთ ეს კოსინუსები ცხრილში:

	Ox	Oy	Oz
Ox'	l_1	m_1	n_1
Oy'	l_2	m_2	n_2
Oz'	l_3	m_3	n_3

(A)

¹) ეს კუთხე $= \pm(\psi - \varphi) \pm 2k\pi$, სადაც n მთელი და მთელი რიცხვი k ისე უნდა შეირჩეს, რომ $0 < \nu < \pi$.

ამ ცხრილში, მაგალითად, m_1 აღნიშნავს Ox' და Oy შორის არსებულ კუთხის კოსინუსს, და n_1 — იმ კუთხის კოსინუსს, რომელსაც აღგენენ Oy' და Oz .

§ 59-ის (2) ფორმულები უშუალოდ ვვაძლევნ:

$$\begin{aligned} X &= l_1 X' + l_2 Y' + l_3 Z' \\ Y &= m_1 X' + m_2 Y' + m_3 Z', \quad (2) \\ Z &= n_1 X' + n_2 Y' + n_3 Z'; \end{aligned}$$

ეს ფორმულები გამოსახავენ ძველ კოორდინატებს ახალის საშუალებით. თუ ძველსა და ახალ სისტემას როლებს შეუცვლით, მივიღებთ შექცეულ ფორმულებს:

$$\begin{aligned} X' &= l_1 X + m_1 Y + n_1 Z, \\ Y' &= l_2 X + m_2 Y + n_2 Z, \\ Z' &= l_3 X + m_3 Y + n_3 Z; \end{aligned} \quad (3)$$

ამ ფორმულების მნიშვნელოვანობის გამო, აქ აღვნიშნავთ მათი გამოყვანის კიდევ ერთ წესს, ცოტა უფრო მარტივს, ვიდრე ზემოხსენებული და მასზე დამოუკიდებელს.

ვინაიდან ჩვენ საქმე გვაქვს მართკუთხოვან კოორდინატებთან, ამიტომ:

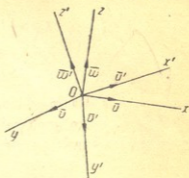
$$X' = \vec{u} \cdot \vec{P}, \quad Y' = \vec{v} \cdot \vec{P}, \quad Z' = \vec{w} \cdot \vec{P};$$

თუ აქ შევიტანთ \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} -ს მაგიერ მათ გამოსახულებებს (1) და თუ შევნიშნავთ, რომ $\vec{u} \cdot \vec{P} = X$, $\vec{v} \cdot \vec{P} = Y$, $\vec{w} \cdot \vec{P} = Z$, ერთბაშად მივიღებთ (3) ფორმულებს. მთგან, ძველი და ახალი ღერძების როლების შენაცვლებით, ისევე (2) ფორმულებს მივიღებთ.

რასაკვირველია, ეხლახან მოყვანილი წესი¹⁾ გამოსაყენებელია სიბრტყეზე მართკუთხოვანი კოორდინატების გარდაქმნისათვის, რაც წინა პარაგრაფში განვიხილეთ.

იგივე (2) და (3) ფორმულები გამოსაყენებელია წერტილის კოორდინატებისათვისაც, ვინაიდან კოორდინატთა სათავე არ იცვლება.

¹⁾ ეს წესი იმის ტოლფასია, რაც § 61-ში მოვიყვანეთ კოვარიანტული კოორდინატების გარდაქმნისათვის. ვინაიდან ჩვენ შემთხვევაში კოორდინატები მართკუთხოვანია, ამიტომ განსხვავება კოვარიანტულსა და ჩვეულებრივ კოორდინატებს შორის ისობა.



ნახ. 66.

იმ შემთხვევაში, როდესაც ღერძთა გეზების შეცვლის დროს ხდება სათავის გადატანაც, მაშინ (1) და (2) ფორმულები ძალაში რჩებიან ვექტორის კოორდინატებისათვის. წერტილის კოორდინატებისათვის გვექმება (იხ. § 60):

$$\begin{aligned}x &= a + l_1 x' + l_2 y' + l_3 z', \\y &= b + m_1 x' + m_2 y' + m_3 z', \\z &= c + n_1 x' + n_2 y' + n_3 z',\end{aligned}\tag{4}$$

სადაც a, b, c აღნიშნავენ ახალი სათავის კოორდინატებს ძველი სისტემის მიმართ. ახალი კოორდინატების ძველის საშუალებით გამომსახველი ფორმულების მიღება არ წარმოადგენს არავეითარ სიძნელეს (იხ. ვარ. 1).

სამარჯიშო მაგალითები და დამატებანი

1. იპოვეთ ახალი კოორდინატების გამოსახულება ძველის საშუალები იმ აღნიშვნების მიხედვით, რაც ამ პარაგრაფშია მიღებული.

პასუხი (შეადარეთ წინა პარაგრაფის ვარჯ. 1)

$$\begin{aligned}x' &= l_1(x-a) + m_1(y-b) + n_1(z-c), \\y' &= l_2(x-a) + m_2(y-b) + n_2(z-c), \\z' &= l_3(x-a) + m_3(y-b) + n_3(z-c).\end{aligned}\tag{5}$$

2. ახალი სისტემა მიიღება ძველიდან Oz ღერძის გარშემობრუნებით ისე, რომ ახალი Ox' ღერძი, რომელიც Oxy საბრტყეში იმყოფება, შეადგენს Ox ღერძთან φ კუთხეს, იპოვეთ კოორდინატთა გარდაქმნის ფორმულები (ვექტორის ან წერტილის).

პასუხი. $x = x' \cos \varphi - y' \sin \varphi$, $y = x' \sin \varphi + y' \cos \varphi$, $z = z'$.

64. მართკუთხოვანი კოორდინატების გარდაქმნის ფორმულების კოეფიციენტთა თანაფარდობანი. ახალი სისტემის ღერძთა მიმართულების განსაზღვრისათვის ძველის მიმართ, ჩვენ განვიხილავდით ცხრა სიდიდეს (წინა პარაგრაფის (A) ცხრილის გეზთა კოსინუსები). ამ ცხრა სიდიდეს შორის ყველა არ არი ურთიერთშორის დამოუკიდებელი. მართლაც, თუ, ისე როგორც ზევით, $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w}$ აღნიშნავენ ახალი ღერძების მგეზავებს, მაშინ გვექმება (იხ. წინა პარაგრაფის (A) ცხრილი):

$$\bar{u}' = (l_1, m_1, n_1), \quad \bar{v}' = (l_2, m_2, n_2), \quad \bar{w}' = (l_3, m_3, n_3)\tag{1}$$

(ე. ი. \bar{u}' მგეზავის კოორდინატები ძველი სისტემის მიმართ იქნებიან l_1, m_1, n_1 , და ა. შ.).

ვექტორები (მგვზავები) $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ უნდა აკმაყოფილებდნენ შემდეგ პირობებს (და მხოლოდ ამათ): მათი სიგრძე ერთის ტოლი უნდა იყოს და ისინი ურთიერთ მართობული უნდა იყვნენ. ეს პირობებზე სახება:

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{v} = \vec{w} \cdot \vec{w} = 1, \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} = 0; \quad (2)$$

თუ კი პირობებს განსახილავ მგვზავთა კოორდინატების საშუალებით გამოვსახავთ, მივიღებთ [§ 39, ფორმ. (2) და § 41, ფორმ. (2)]:

$$\left. \begin{aligned} l_1^2 + m_1^2 + n_1^2 &= 1 \\ l_2^2 + m_2^2 + n_2^2 &= 1 \\ l_3^2 + m_3^2 + n_3^2 &= 1 \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

$$\left. \begin{aligned} l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2 &= 0 \\ l_1 l_3 + m_1 m_3 + n_1 n_3 &= 0 \\ l_2 l_3 + m_2 m_3 + n_2 n_3 &= 0 \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

სულ გვაქვს ექვსი განტოლება, ცხრა კოსინუსის მაკავშირებელი. ამ განტოლებათა გეომეტრიული მნიშვნელობა გვიჩვენებს, რომ არც ერთი მათგანი არ არის დანარჩენთა შედეგი, ე. ი. რომ ეს განტოლებანი ურთიერთ დამოუკიდებელი არიან.

დავამტკიცოთ, მაგალითად, რომ პირველი მათგანი არ არის ხუთი დანარჩენის შედეგი. მართლაც, ხუთი უკანასკნელი განტოლება გვეუბნება მხოლოდ იმას, რომ $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ ვექტორები ურთიერთ მართობულნი არიან [განტოლებანი (4)] და რომ $|\vec{u}| = |\vec{v}| = |\vec{w}| = 1$. აქედან, რასაკვირველია, არ გამომდინარეობს, რომ \vec{u} ვექტორსაც ერთის ტოლი სიგრძე უნდა ჰქონდეს, ე. ი. არ გამომდინარეობს პირველი განტოლების აუცილებლობა. სრულიად აგრეთვე დავამტკიცებთ, რომ (3) და (4) განტოლებათაგან არც ერთი არ არის დანარჩენის შედეგი.

ადვილად დასაბუთია, რომ (3) და (4) განტოლებათა გარდა არ არსებობენ ისეთი სხვა, მათგან დამოუკიდებელი თანაფარდობანი, რომელთაც უნდა აკმაყოფილებდნენ ყოველი სამი ურთიერთ მართობული მგვზავის კოორდინატები l_1, l_2, \dots, n_3 .

უკანასკნელი წინადადება ასე უნდა გვესმოდეს, რომ თუ ჩვენ შევძლებთ ისეთი თანაფარდობის შედგენას, რომელსაც ყოველთვის აკმაყოფილებენ სიდიდეები l_1, l_2, \dots, n_3 , მაშინ ეს თანაფარდობა უთუოდ უკვე დაწერილ (3) და (4) თანაფარდობათა შედეგი იქნება.

მართლაც, თუ (3) და (4) შესრულდა, მაშინ $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ ვექტორები უთუოდ ურთიერთ მართობულ მგვზავებს წარმოადგენენ და, მაშასადამე, ყოველი თანა-

ფარდობა, ნებისმიერი სამი ურთიერთ მართობული მკვებების მკაცვრივები, იქნება (3) და (4) თანაფარდობათა შედეგი.

თუ ძველსა და ახალ სისტემას როლებს შეუცვლით, მაშინ (3) და (4) თანაფარდობათა მაგიერ ჩვენ მივიღებთ შემდეგ ექვსს:

$$\left. \begin{aligned} l_1^2 + l_2^2 + l_3^2 &= 1 \\ m_1^2 + m_2^2 + m_3^2 &= 1 \\ n_1^2 + n_2^2 + n_3^2 &= 1 \end{aligned} \right\} \quad (3a)$$

$$\left. \begin{aligned} m_1 n_1 + m_2 n_2 + m_3 n_3 &= 0 \\ n_1 l_1 + n_2 l_2 + n_3 l_3 &= 0 \\ l_1 m_1 + l_2 m_2 + l_3 m_3 &= 0 \end{aligned} \right\} \quad (4a)$$

ზემოხსენებულის ძალით ეს უკანასკნელი თანაფარდობანი უნდა წარმოადგენდნ (3) და (4)-ის შედეგს; და მართლაც, დიდ სიძნელეს არ წარმოადგენს (3a) და (4a) თანაფარდობათა გამოყვანა (3) და (4)-დან უბრალო ალგებრული გარდაქმნებით (იხ. ქვევით § 66).

ვინაიდან ცხრა l_1, \dots, n_3 კოსინუსს შორის არსებობს ექვსი დამოუკიდებელი თანაბარდობა, ამიტომ ამ კოსინუსთაგან ექვსი შეიძლება სამი დანარჩენის საშუალებით გამოისახოს. აქედან ცხადია, რომ ერთი მართკუთხოვანი სისტემის ღერძთა გეზები შეორის მიმართ ხასიათდება სულ სამი სიდიდით. ეს სიდიდეები (პარამეტრები) შეიძლება სხვადასხვანაირად შეირჩენ. ყველაზე ხშირად ამისათვის სარგებლობენ, ეგრედწოდებული, ეილერის კუთხეებით, რომელთაც ქვევით განვიხილავთ (§ 67).

65. გაგრძელება. ვექტორული ნამრავლის ცნების (§ 47) გამოყენებით, შეიძლება კიდევ რამოდენიმე თანაფარდობა დაიწეროს. განსახილავი გეზის კოსინუსების მკაცვრივები.

სახელდობრ, თუ ვიგულისხმებთ გარკვეულობისათვის, რომ ღერძთა ძველი სისტემა მარცხენაა, გვექნება:

$$[\vec{v} \cdot \vec{w}] = \pm \vec{v}', \quad [\vec{w} \cdot \vec{u}'] = \pm \vec{v}', \quad [\vec{u}' \cdot \vec{v}'] = \pm \vec{w}', \quad (1)$$

სადაც ზედა ნიშანი აიღება იმ შემთხვევაში, როცა ახალი სისტემაც მარცხენაა, ხოლო ქვედა—წინააღმდეგ შემთხვევაში [§ 49, ფორმ. (2) და (2a)].

როგორც უკვე ნათქვამი იყო (§ 50-ის გამოტანა), ყველა ფორმულები სამართლიანი დარჩებიან იმ შემთხვევაშიაც, თუ $Oxyz$ სისტემა მარჯვენაა; ამ შემთხვევაში საჭიროა მხოლოდ ყველა ჩამოყალიბებაში (და კერძოდ ვექტორული ნამრავლის განმარტებაში) სიტყვა „მარცხენა“ შეიცვალოს სიტყვით „მარჯვენა“ და უკუღმა.

მართკუთხოვან ლერძთა ორი მარცხენა ან ორი მარჯვენა სისტემის შესახებ ჩვენ ვიტყვით, რომ ისინი ეკუთვნიან ერთსა და იმავე კლასს, მარჯვენა კლასს მარცხენა სისტემა სხვადასხვა კლასს ეკუთვნის.

შესაბამისად ამისა შეგვიძლიან ეხლა ვთქვათ, რომ (1) ფორმულაში ზედა ნიშანი უნდა ავიღოთ, როცა ძველი და ახალი სისტემა ერთ კლასს ეკუთვნის, ხოლო ქვედა—წინააღმდეგ შემთხვევაში

§ 50-ის (2) ფორმულების ძალით, უკანასკნელი ფორმულები გვაძლევენ შემდეგი სახის ცხრა თანაფარდობას:

$$l_1 = \pm(m_2n_2 - m_3n_3), \quad (2)$$

რომელთაგან ჩვენ მხოლოდ პირველი ამოვწერეთ; დანარჩენს მივიღებთ, თუ l, m, n ასოების წრიულ გარდანაცვლებას მოვახდენთ და შემდეგ 1, 2, 3 ნიშნაკებისას. მოკლეთ, ეს თანაფარდობანი გვიჩვენებენ, რომ

$$D = \begin{vmatrix} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ l_3 & m_3 & n_3 \end{vmatrix}$$

დეტერმინანტის ელემენტები თავის ალგებრულ დამატებათა ტოლნი არიან¹, ისე, რომ ამათ (+) ნიშნით ავიღებთ, თუ საკოორდინატო სისტემები ერთი და იგივე კლასის არიან და (-) ნიშნით, თუ სისტემები სხვადასხვა კლასის არიან.

თუ ეხლა შევნიშნავთ, რომ D დეტერმინანტი წარმოადგენს ურთიერთ ბართობულ $\bar{u}', \bar{v}', \bar{w}'$ მგეზავთა შერეულ ნამრავლს (§ 51), ე. ი. რომ $D = [\bar{u}', \bar{v}', \bar{w}']$, დავასკვნით, რომ:

$$D = \pm 1, \quad (4)$$

ამათანავე (+) ნიშანი აიღება, თუ ძველი და ახალი სისტემა ერთი და იგივე კლასისა და (-) ნიშანი წინააღმდეგ შემთხვევაში.

იგივე თვისება შეიძლება დავამტკიცოთ, თუ D -ს დავშლით ერთერთი სტრიქონის (ან ერთერთი სვეტის) ელემენტებით და ვისარგებლებთ (2)-ით.

66. ორთოგონალური ჩახშები. წინა ფორმულების ალგებრული გამოყვანა. ამ პარაგრაფში ჩვენ გზადაგზა შევცხებთ რამოდენიმე ალგებრულ ცნებას და დებულებას, ზემოხსენებულთან მჭიდროდ დაკავშირებულს. ამ დებულებებს ჩვენ წმინდა ალგებრული გზით დავამტკიცებთ, იმ გეომეტრიულ მოსაზრებათა გარეშე, რომელიც ზევით მოვიყვანეთ.

თუ x, y, z ცვლადები² დაკავშირებული არიან x', y', z' ცვლადებთან შემდეგი სახის თანაფარდობათა საშუალებით:

¹ მართლაც ჩვენ ვიცით, რომ $[\bar{u}', \bar{v}', \bar{w}']$ არის $\bar{u}', \bar{v}', \bar{w}'$ ვექტორებზე აგებული პარალელპიპედის სიტევე, გარკვეული ნიშნით განზილული (§ 52). ჩვენ შემთხვევაში ეს პარალელპიპედი უნდა იქცევა, რომლის წიბოები ერთის ტოლია.

² ჩვენ შევჩერდით სამი ცვლადის შემთხვევაზე მისი გეომეტრიული მნიშვნელობის გამო. კვლადური აქ ნათქვამი შეიძლება ცვლადთა ნებისმიერი რიცხვისათვის განვაზოგადოთ.



$$x = l_1 x' + l_2 y' + l_3 z', \quad y = m_1 x' + m_2 y' + m_3 z', \quad z = n_1 x' + n_2 y' + n_3 z'$$

სადაც l_1, \dots, n_3 არიან მუდმივი რიცხვები, მაშინ ამბობენ, რომ (როგორ უკვე აღნიშნული იყო § 61-ში) x, y, z მიიღებიან x', y', z' -იდან წრფივი და ერთგვაროვანი ჩასმით, რომლის ცხრილი არის:

$$\left. \begin{array}{ccc} l_1 & l_2 & l_3 \\ m_1 & m_2 & m_3 \\ n_1 & n_2 & n_3 \end{array} \right\} (B)$$

დეტერმინანტი:

$$D = \begin{vmatrix} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ l_3 & m_3 & n_3 \end{vmatrix} \quad (2)$$

იწოდება ჩასმის დეტერმინანტად. ჩასმას ეწოდება საკუთრივი, თუ $D \neq 0$, არასაკუთრივი, თუ $D = 0$.

ჩასმას ეწოდება ორთაგონალური, თუ იგიურად გვაქვს:

$$x^2 + y^2 + z^2 = x'^2 + y'^2 + z'^2. \quad (3)$$

თუ გამოსახულების მარცხენა მხარეში ჩავსვამთ (1) და $x'^2, y'^2, z'^2, y'z', z'x', x'y'$ -ის კოეფიციენტებს მარჯვნივ და მარცხნივ ერთი მეორეს გაუტოლებთ, მივიღებთ იმის აუცილებელ და საკმარის პირობებს, რომ ჩასმა იყოს ორთაგონალური. ეს პირობები იქნებიან:

$$\begin{aligned} l_1^2 + m_1^2 + n_1^2 = 1, \quad l_2^2 + m_2^2 + n_2^2 = 1, \quad l_3^2 + m_3^2 + n_3^2 = 1, \\ l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2 = l_2 l_1 + m_2 m_1 + n_2 n_1 = l_1 l_3 + m_1 m_3 + n_1 n_3 = 0. \end{aligned} \quad (4)$$

ჩვენ, ამნაირად, მივიღეთ იგივე § 64-ის (3) და (4) პირობები, როველთაც უნდა აკმაყოფილებდნენ გარდაქმნის იმ ფორმულების კოეფიციენტები, რომელნიც იხმარებიან მართკუთხოვან კოორდინატთა ერთი სისტემიდან მეორე მართკუთხოვანზე გადასვლის დროს. სწორედ ამით აიხსნება სახელწოდება „ორთაგონალური ჩასმა“.

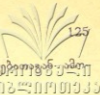
შემდგომ ამისა, თუ დეტერმინანტთა გამრავლების თეორემით ვისარგებლებთ [სტრიქონობრივ გამრავლებით და (4) ფორმულების გამოყენებით], გვექნება:

$$D^2 = \begin{vmatrix} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ l_3 & m_3 & n_3 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \\ l_3 & m_3 & n_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1,$$

საიდანაც გამომდინარეობს: $D = \pm 1$.

იმ შემთხვევაში, როცა $D = +1$, ჩვენ ვიტყვი, რომ ჩასმა პირველი კლასისაა, მეორეში შემთხვევაში კი, რომ ჩასმა მეორე კლასისაა¹.

¹ გეომეტრიულად, პირველი კლასის ჩასმა შეეფერება იმ შემთხვევას, როცა ღერძთა ძეგლი და ახალი სისტემა ერთი და იგივე კლასისაა, იგივე კლასის ჩასმა შეეფერება სხვადასხვა კლასის სისტემათა შემთხვევას.



თუ ეხლა ამოვხსნით განტოლებათა სისტემას [(4) განტოლებებიდან ერთს
ლებული]:

$$l_1 l_1 + m_1 m_1 + n_1 n_1 = 1,$$

$$l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2 = 0,$$

$$l_1 l_3 + m_1 m_3 + n_1 n_3 = 0,$$

რომელშიაც პირველ მამრავლთ (l_1, m_1, n_1) ჩვენ განვიხილავთ, როგორც უცნობთ, ხოლო მეორე მამრავლთ, როგორც კოეფიციენტებს, მივიღებთ დეტერმინანტთა თეორიის ცნობილი წესის მიხედვით:

$$l_1 = \frac{1}{D} \begin{vmatrix} 1 & m_1 & n_1 \\ 0 & m_2 & n_2 \\ 0 & m_3 & n_3 \end{vmatrix} = \frac{1}{D} (m_2 n_3 - m_3 n_2) = \pm (m_2 n_3 - m_3 n_2)$$

და ორს სხვა ტოლობას, რომელთაც მივიღებთ l, m, n ასოების წრიული გარდანაცვლებით. ანალოგიურად დავამტკიცებთ კიდევ ექვს ტოლობას, რომელთაც წინა სამი ტოლობიდან მივიღებთ 1, 2, 3 ნიშნაკების წრიული გარდანაცვლებით.

ერთი სიტყვით, ჩვენ ვღებულობთ, რომ (2) დეტერმინანტის ელემენტთა ალგებრული დამატებანი სათანადო ელემენტების ტოლნი არიან, დადებითი ნიშნით, თუ ჩასმა პირველი კლასისა ($D=+1$) და უარყოფითი ნიშნით—მეორე კლასის შემთხვევაში ($D=-1$).

თუ ამ გარემოებას მივიღებთ მხედველობაში და (1) სისტემას ამოვხსნით x', y', z' -ის მიმართ დეტერმინანტთა ხერხით, მივიღებთ:

$$x' = l_1 x + m_1 y + n_1 z, \quad y' = l_2 x + m_2 y + n_2 z, \quad z' = l_3 x + m_3 y + n_3 z; \quad (1a)$$

ჩვენ ვაედავთ, რომ x', y', z' გამოისახებიან x, y, z -ის მიმართ ჩასმით, რომელიც მიიღება წინანდელიდან სვეტების სტრიქონებით უბრალო შეცვლით (და უკუშეცვლით) კოეფიციენტთა სათანადო ცხრილში. მიღებული ჩასმა, რასაკვირველია, დააკმაყოფილებს, ორთაგონალობის (3) პირობის ძალით, (4)-ის ანალოგიურ განტოლებებს, რომელნიც მიიღებთან (4)-იდან კოეფიციენტთა ცხრილში სტრიქონების სვეტებით შეცვლით და უკუშეცვლით.

ამნიარად ჩვენ მივიღებთ § 64-ის განტოლებებს (3a) და (4a); ეხლა ესენი გამოყვანილი არიან (4) პირობებიდან წმინდა ალგებრული გზით.

67. ეილერის კუთხეები. როგორც უკვე ნათქვამი იყო § 64-ის ბოლოში, ერთი მართკუთხოვანი სისტემის ღერძთა მიმართულებანი მეორე სისტემის მიმართ (ე. ი. მოგებულია ერთი სისტემისა მეორის მიმართ) შეიძლება დაახსიათდეს სამი კუთხით, რომელთაც ეილერის კუთხეები ეწოდებათ. გადავმდეთ ამათ განმარტებაზე.

ვინაიდან საუბარია ღერძთა გეზების განსაზღვრაზე, ამიტომ ჩვენ შეგვიძლიან ვიგულისხმოთ, რომ $Oxyz$ და $Ox'y'z'$ სისტემებს აქვთ საერთო სათავე O . წარმოვიდგინოთ, რომ ორივე ეს სისტემა მარცხენაა, რაც ზოგადად არ ამცირებს.

ში ψ კუთხეზე. მივიღებთ $Ox_1y_1z_1$ სისტემას, რომლის Ox_1 ღერძი ემთხვევა Δ -ს, ხოლო Oz_1 ემთხვევა Oz -ს (ნახ. 68, *a*). თუ ამის შემდეგ $Ox_1y_1z_1$ სისტემას Ox_1 ღერძის გარშემო შემოვბრუნებთ θ კუთხეზე, ჩვენ შევიღებთ $Ox_2y_2z_2$ სისტემას, რომლის Ox_2 ღერძი ემთხვევა Ox_1 , ხოლო Oz_2 ღერძი შეადგენს Oz_1 -თან θ კუთხეს (ნახ. 68, *b*). დაბოლოს, თუ $Ox_2y_2z_2$ სისტემას Oz_2 ღერძის გარშემო შემოვბრუნებთ φ კუთხეზე, ცხადია, ჩვენ დავალთ საძიებელ $Ox'y'z'$ სისტემაზე, ისე რომ Oz' ღერძი და Oz_2 ღერძი ერთმეორეს ემთხვევა, ხოლო Ox' ღერძი შეადგენს Ox_2 ღერძთან φ კუთხეს (ნახ. 68, *c*).

ვთქვათ, ისე როგორც ზევით, \bar{n} , \bar{v} , \bar{w} , აღნიშნავენ ძველი ღერძების მგეზავეებს, ხოლო \bar{n}' , \bar{v}' , \bar{w}' არიან ახალი ღერძების მგეზავეები. ვთქვათ, შემდეგ, \bar{n}_1 , \bar{v}_1 , \bar{w}_1 , და \bar{n}_2 , \bar{v}_2 , \bar{w}_2 აღნიშნავენ, შესაბამისად შუამავალ $Ox_1y_1z_1$ და $Ox_2y_2z_2$ სისტემათა მგეზავეებს.

(ცხადია, გვექნება [იხ. § 62, ფორმ.

(2*a*)] შემდეგი თანამიმდევარის ფორმულები:

a) $Oxyz$ -დან $Ox_1y_1z_1$ -ზე გადასვლისას (ნახ. 68 *a*):

$$\left. \begin{aligned} \bar{n}_1 &= \bar{n} \cos \psi + \bar{v} \sin \psi, \\ \bar{v}_1 &= -\bar{n} \sin \psi + \bar{v} \cos \psi, \\ \bar{w}_1 &= \bar{w}; \end{aligned} \right\} \quad (a)$$

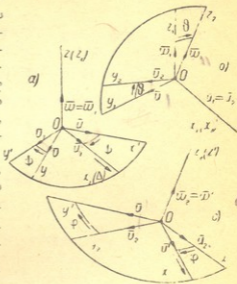
b) $Ox_1y_1z_1$ -დან $Ox_2y_2z_2$ -ზე გადასვლისას (ნახ. 68 *b*):

$$\left. \begin{aligned} \bar{n}_2 &= \bar{n}_1, \\ \bar{v}_2 &= \bar{v}_1 \cos \theta + \bar{w}_1 \sin \theta, \\ \bar{w}_2 &= -\bar{v}_1 \sin \theta + \bar{w}_1 \cos \theta, \end{aligned} \right\} \quad (b)$$

c) და, დაბოლოს, $Ox_2y_2z_2$ -დან $Ox'y'z'$ -ზე გადასვლისას (ნახ. 68 *c*):

$$\left. \begin{aligned} \bar{n}' &= \bar{n}_2 \cos \varphi + \bar{v}_2 \sin \varphi, \\ \bar{v}' &= -\bar{n}_2 \sin \varphi + \bar{v}_2 \cos \varphi, \\ \bar{w}' &= \bar{w}_2. \end{aligned} \right\} \quad (c)$$

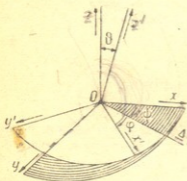
თუ (ა)-ს შევიტანთ (ბ)-ში და, შემდეგ, მიღებულ გამოსახულებებს (ც)-ში შევიტანთ, ჯერ მივიღებთ:



ნახ. 68.



ვთქვათ Δ აღნიშნავს $Ox'y'$ და Oxy სიბრტყეთა გადაკვეთის წრფეს (ნახ. 67); ამ წრფეს ჩვენ მივაწეროთ გარკვეულ გეზს, ესე იგი მას განვსაზღვროთ ლერძი; სახელდობრ, Δ წრფის გეზად ჩვენ ავარჩევთ ისეთს, რომ სამი Oz , Oz' , და Δ გეზების სისტემა მარცხენა იყოს (§ 46).



ნახ. 67.

ცული $(0, 2\pi)$ საზღვრებში და ათვლილი Δ ლერძიდან დადებითი მიმართულებით $Ox'y'$ სიბრტყეში,

ცხადია, რომ ამ კუთხეების მოცემა სავსებით განსაზღვრავს $Ox'y'z'$ სისტემის მდებარეობას $Oxyz$ სისტემის მიმართ.

სახელდობრ, თუ ვიცით ψ კუთხე ჩვენ შეგვიძლიან ავაგოთ Δ ლერძი; შემდეგ, თუ გადავზომავთ Δ -სადმი მართობულს და Oz -ზე გამავალ სიბრტყეში კუთხეს ϑ (Oz -დან საათის ისრის მიხედვით, Δ -ს გასწვრივ მდგომი დამკვირვებელისათვის)¹, ჩვენ მივიღებთ Oz' გეზს; შემდეგ, თუ მოვზოვავთ Oz' -ის მართობულს და Δ -ზე გამავალ სიბრტყეში კუთხეს φ (Δ ლერძიდან დადებითი მიმართულებით, ესე იგი საათის ისრის მიხედვით Oz' -ის გასწვრივ მდგომი დამკვირვებელისათვის), ჩვენ მივიღებთ Ox' ლერძს; დაბოლოს, თუ მოვზომავთ Ox' -დან (იმავე მიმართულებით და იმავე სიბრტყეში) კუთხეს $+\frac{\pi}{2}$, ჩვენ მივიღებთ Oy' ლერძს.

კუთხეები ψ , ϑ და φ შემოღებული იქმნენ ეილერის მიერ და ამიტომ მის სახელს ატარებენ.

გამოვიყვანოთ ეხლა ფორმულები, რომელნიც ამ კუთხეების საშუალებით გამოსახავენ (A) ცხრილის გეზთა კოსინუსებს (§ 63).

ამისათვის შევნიშნოთ, რომ ახალი სისტემა $Ox'y'z'$ შეიძლება მიღებული იყოს ძველიდან შემდეგნაირად: შევაბრუნოთ ჯერ $Oxyz$ სისტემა Oz -ის გარშე-

¹ ვინაიდან მხოლოდ ამ შემთხვევაში Oz Oz' და Δ ლერძების სისტემა იქნება მარცხენა (შეამოწმეთ ეს ნახაზზე!). როცა ჩვენ ვლაპარაკობთ ლერძის გასწვრივ მდგომ დამკვირვებელზე, ჩვენ ვგულისხმობთ, რომ ლერძი მოგზულობა ფეხებიდან თავისაკენ.



$$\bar{u}_2 = \bar{u} \cos \psi + \bar{v} \sin \psi,$$

$$\bar{v}_2 = (-\bar{u} \sin \psi + \bar{v} \cos \psi) \cos \vartheta + \bar{w} \sin \vartheta$$

$$\bar{w}_2 = (\bar{u} \sin \psi - \bar{v} \cos \psi) \sin \vartheta + \bar{w} \cos \vartheta$$

და შემდეგ:

$$\bar{u}' = (\bar{u} \cos \psi + \bar{v} \sin \psi) \cos \varphi + [(-\bar{u} \sin \psi + \bar{v} \cos \psi) \cos \vartheta + \bar{w} \sin \vartheta] \sin \varphi,$$

$$\bar{v}' = -(\bar{u} \cos \psi + \bar{v} \sin \psi) \sin \varphi + [(-\bar{u} \sin \psi + \bar{v} \cos \psi) \cos \vartheta + \bar{w} \sin \vartheta] \cos \varphi,$$

$$\bar{w}' = (\bar{u} \sin \psi - \bar{v} \cos \psi) \sin \vartheta + \bar{w} \cos \vartheta.$$

თუ ფორმულებს გავხსნით და უკანასკნელ ფორმულებს შევადარებთ § 64-ის ფორმულებს:

$$\left. \begin{aligned} \bar{u}' &= l_1 \bar{u} + m_1 \bar{v} + n_1 \bar{w}, \\ \bar{v}' &= l_2 \bar{u} + m_2 \bar{v} + n_2 \bar{w}, \\ \bar{w}' &= l_3 \bar{u} + m_3 \bar{v} + n_3 \bar{w}, \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

საბოლოოდ მივიღებთ:

$$\left. \begin{aligned} l_1 &= \cos \psi \cos \varphi - \sin \psi \cos \vartheta \sin \varphi, \\ m_1 &= \sin \psi \cos \varphi + \cos \psi \cos \vartheta \sin \varphi, \\ n_1 &= \sin \vartheta \sin \varphi, \\ l_2 &= -\cos \psi \sin \varphi - \sin \psi \cos \vartheta \cos \varphi, \\ m_2 &= -\sin \psi \sin \varphi + \cos \psi \cos \vartheta \cos \varphi, \\ n_2 &= \sin \vartheta \cos \varphi, \\ l_3 &= \sin \psi \sin \vartheta, \\ m_3 &= -\cos \psi \sin \vartheta, \\ n_3 &= \cos \vartheta. \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

ეს ფორმულები, რემენიც ეილერს ეკუთვნის, ადვილი მისაღები არიან აგრეთვე სფერული ტრიგონომეტრიის ფორმულების გამოყენებით.

შენიშვნა: 1. თუ ახალი სისტემა—მარჯვენა (ძველი კი, როგორც ზევით, —მარცხენა), მაშინ ეილერის კუთხეების განმარტება, მაგალითად, შემდეგნაირად შეიძლება: ავიღოთ ღერძთა დამხმარე სისტემა Ox', Oy', Oz' , რომელშიაც პირველი ორი ღერძი იგივეა რაც ახალი სისტემის პირველი ორი ღერძი Ox', Oy' , ხოლო მესამე Oz' ღერძს მოპირდაპირე გეზი აქვს Oz' -ის მიმართ. თუ განვსაზღვრავთ φ, ψ, ϑ კუთხეებს დამხმარე სისტემისათვის (რომელიც, რასაკვირველია, მარცხენა იქნება), იგივე კუთხეებს შეიძლება ეწოდოს მოცემული მარჯვენა სისტემის ეილერის კუთხეები. ვინაიდან გვექნება $\bar{w} = -\bar{w}'$ (სადაც \bar{w}' აღნიშნავს დამხმარე Oz' ღერძის მგებავს), ამიტომ (1) და (2) ფორმულები ძალაში დარჩებიან, თუ რომ (2) ფორმულებში l_3, m_3, n_3 -ის გამოსახულებების ნიშანს შევცვლით მოპირდაპირეზე.

ადვილი გამოსარკვევია, აგრეთვე, თუ როგორ უნდა შეიცვალოს φ , ψ , θ კუთხეების განსაზღვრა, როცა ძველი სისტემა მარჯვენაა.

შენიშვნა 2. (2) ფორმულები გვიჩვენებენ, რომ რომელიმე მოქმედონალური ჩასმის (სამ ცვლადზე) კოეფიციენტები შეიძლება გამოისახონ სამი დამხმარე φ , ψ , θ პარამეტრის¹ საშუალებით.

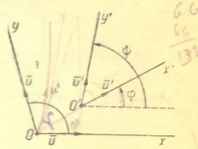
ეს ფაქტი შეიძლება დამტკიცდეს ორთოგონალური ჩასმის გეომეტრიული მნიშვნელობის გარეშე.

68. სიბრტყეზე ირიბკუთხოვანი კოორდინატების გარდაქმნა. დავამთავროთ ეს განყოფილება სიბრტყეზე ირიბკუთხოვანი კოორდინატების ირიბკუთხოვანზე გარდაქმნით. ახალი ღერძების მდებარეობა ძველის მიმართ განსაზღვრული იქნება, თუ მოცემულია ახალი სათავის (a , b) კოორდინატები ძველის მიმართ და კუთხეები φ და ψ , რომელთაც ახალი $O'x'$ და $O'y'$ ღერძები შეადგენენ ძველ Ox ღერძთან (კუთხეების ათვლის მიმართულების შესახებ იხ. § 42) (ნახ. 69). ახალი ღერძების მეზავებისათვის გვექნება (§ 57):

$$\left. \begin{aligned} \bar{u}' &= \frac{\sin(\nu - \varphi)}{\sin \nu} \bar{u} + \frac{\sin \varphi}{\sin \nu} \bar{v}, \\ \bar{v}' &= \frac{\sin(\nu - \psi)}{\sin \nu} \bar{u} + \frac{\sin \psi}{\sin \nu} \bar{v}, \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

სადაც ν არის ძველი სისტემის საკოორდინატო კუთხე.

აქედან, § 59-ის (1a) და (2a) ფორმულების ძალით, ვექტორის კოორდინატებისათვის გვექნება:



ნახ. 69.

$$X = \frac{X' \sin(\nu - \varphi) + Y' \sin(\nu - \psi)}{\sin \nu}, \quad Y = \frac{X' \sin \varphi + Y' \sin \psi}{\sin \nu} \quad (2)$$

წერტილის კოორდინატებისათვის მივიღებთ ანალოგიურ ფორმულებს, მხოლოდ მარჯვენა მხარეებს მივმატება, შესაბამისად, a და b სიდიდეები.

სამარჯიშო მაგალითები და გამოყენებანი

1. გამოიყვანეთ (2) ფორმულებიდან ფორმულები მართკუთხოვანი კოორდინატების გარდაქმნისათვის მართკუთხოვანზე ან ირიბკუთხოვანზე, მიღებული ზევით სხვა გზით (§ 62).

2. დამტკიცეთ დეტერმინანტთა გამრავლების წესის გამოყენებით, რომ, თუ (X_1, Y_1) (X_2, Y_2) და (X_1', Y_1') (X_2', Y_2') არიან, შესაბამისად, ორი ვექტორის ძველი და ახალი კოორდინატები, მაშინ:

$$\begin{vmatrix} X_1 & Y_1 \\ X_2 & Y_2 \end{vmatrix} \sin \nu = \begin{vmatrix} X_1' & Y_1' \\ X_2' & Y_2' \end{vmatrix} \sin(\psi - \varphi) = \pm \begin{vmatrix} X_1' & Y_1' \\ X_2' & Y_2' \end{vmatrix} \sin \nu',$$

სადაც ν' არის ახალი სისტემის საკოორდინატო კუთხე.

¹ მეორე კლასის ჩასმის შემთხვევაში l_2, m_2, n_2 -ის გამოსახულებებში ნიშანი უნდა შეიცვალოს მოპირდაპირეზე.

ანალიზური გეომეტრია.

თუ ავიღებთ $\psi - \varphi = +\frac{\pi}{2}$, დაამტკიცეთ, მართკუთხოვანი კოორდინატებში სამკუთხედის ფართობის ფორმულის გამოყენებით, რომ $P_2 = (X_2, Y_2)$ ვექტორებზე აგებული სამკუთხედის ფართობი ტოლია

$$S = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} X_1 & Y_1 \\ X_2 & Y_2 \end{vmatrix} \sin \nu.$$

III. კოორდინატთა სხვადასხვა სისტემები

წრფივ კოორდინატთა გარდა არსებობს კიდევ უამრავი სხვა. ჩვენ დაწვრილებით განვიხილავთ მხოლოდ ზოგიერთ მათგანს, სახელდობრ პოლარ კოორდინატთა სისტემას სიბრტყეზე და სივრცეში და ნახევრად-პოლარ (ანუ ცილინდრულ) კოორდინატთა სისტემას. დანარჩენი სისტემების შესახებ ჩვენ დავკმაყოფილდებით ზოგადი ხასიათის მოკლე შენიშვნებით. ამასთანავე ჩვენ განვიხილავთ მხოლოდ წერტილის კოორდინატებს.

69. სიბრტყეზე პოლარ კოორდინატთა სისტემა. ამ სისტემაში ძირითად მუდმივ ელემენტებად, რომელთა მიმართ განისაზღვრება ნებისმიერი ნაკვთის მდებარეობა სიბრტყეზე, არიან O წერტილი, პოლუსად წოდებული და Ox ღერძი, წოდებული პოლარ ღერძად (ნახ. 70).

ვთქვათ, M არის სიბრტყის რომელიმე წერტილი, რომელიც O -ს არ ემთხვევა. აღნიშნოთ ρ -თი \overline{OM} რადიუს-ვექტორის სიგრძე, ხოლო φ -თი კუთხე, შედგენილი მის მიერ პოლარ ღერძთან, ათვლილი ამ ღერძიდან და განხილული გარკვეული ნიშნით¹, ასე რომ, ჩვენი აღნიშვნების თანახმად:

$$\rho = |\overline{OM}|, \quad \varphi = \angle Ox, OM. \quad (1)$$

ცხადია, ρ და φ სიდიდეები სავსებით განსაზღვრავენ M წერტილის მდებარეობას სიბრტყეზე; მათ ეწოდებათ M წერტილის პოლარი კოორდინატები (თუ M წერტილი პოლუსს ემთხვევა, მაშინ $\rho = 0$, ხოლო φ კუთხე განუზღვრელია).

¹ ამნაირად იგულისხმება, რომ სიბრტყეზე არჩეულია ბრუნვის გარკვეული დადებითი მიმართულება.

M წერტილის, რომელსაც პოლარ კოორდინატებად აღვსრულებთ, აღნიშნავთ ასე: $M(\rho, \varphi)$.

საყოველთაოდ მიღებული ტერმინოლოგიის მიხედვით, M წერტილის რადიუს-ვექტორად; უფრო წესიერი იქნებოდა თქმა, სიგრძე რადიუს-ვექტორისა, მაგრამ სიმოკლისთვის ჩვენ ხშირად გამოვტოვებთ სიტყვას „სიგრძე“-ს იქ, სადაც გაუგებრობას არ შეიძლება აღვილი ქონდეს.

φ კუთხეს ჩვენ ეუწოდებთ პოლარ კუთხეს¹.

ცხადია, რომ სიბრტყის ყველა წერტილის მისაღებად საკმარისია ρ იცვლებოდეს საზღვრებში $(0, \infty)$, ხოლო φ კუთხეს მიეცეს მნიშვნელობანი $(0, 2\pi)$ საზღვრებში მოქცეულნი (ზედა საზღვრის გამორიცხვით); მაგრამ ხშირად არც კი შემოაქვთ უკანასკნელი შეზღუდვა. φ კუთხის მნიშვნელობანი ერთი და იგივე წერტილის შესაბამი, ცხადია, განსხვავდებიან ერთმანეთისაგან 2π -ს ჯერადით.

70. განზოგადობა. ეხლაბან აღნიშნული სისტემის გარდა ხშირად სარგებლობენ ცოტა უფრო ზოგადი სისტემით, სადაც ρ ღებულობს აგრეთვე უარყოფით მნიშვნელობებსაც.

ეტყვათ, (ნახ. 70) Δ აღნიშნავს ღერძს, გამავალს O პოლუსზე და M წერტილზე. ამ ღერძს შეიძლება მივცეთ ნებისმიერი გეზი (O -დან

M -საკენ ან M -დან O -სკენ). აღნიშნოთ ახლა φ -თი კუთხე Ox, Δ , შედგენილი Δ ღერძით Ox პოლარ ღერძთან, ხოლო ρ -თი აღგებრული მნიშვნელობა OM ვექტორის Δ ღერძის გასწვრივ. ცხადია, რომ, როგორც წინა შემთხვევაში ρ და φ სიდიდეები სავსებით განსაზღვრავენ M წერტილის მდებარეობას სიბრტყეზე.

[თუ Δ ღერძის გეზად არჩეულია ის, რომელიც O -დან არის მიმართული M -საკენ, მაშინ აღნიშნული სიდიდეები იგივე არიან, რაც წინა პარაგრაფის ρ და φ სიდიდეები].

ვინაიდან M წერტილის ერთსა და იმავე მდებარეობას, ეთანადება Δ ღერძის ურთიერთ მოპირდაპირე ორი მიმართულება, ამიტომ პოლარი კუთხის მნიშვნელობანი $\varphi = \overline{Ox, \Delta}$, ერთი და იგივე წერტილის შესაბამი, შეიძლება განსხვავდებოდნენ π -ს ჯერადით.

¹ ამ ტერმინის გარდა იხმარება კიდევ: ანომალია, ამპლიტუდი, აზიმუტი და სხვ.



ცხადია, რომ, თუ ρ და φ აღნიშნავენ რომელიმე M წერტილის პოლარ კოორდინატებს, მაშინ კოორდინატები $(-\rho)$ და $(\rho, \varphi + \pi)$ იმავე წერტილის კოორდინატებია¹.

ამ პარაგრაფში აღნიშნულს კოორდინატთა სისტემას უწოდებენ პოლარ კოორდინატთა განზოგადოებულ სისტემას.

71. სიბრტყეზე პოლარ კოორდინატთა გარდაქმნა წრფივზე.

პოლარ კოორდინატებიდან წრფივზე გადასასვლელად და უკუღმა, საკმარისია გვქონდეს ფორმულები, რომელნიც საშუალებას მოგვცემენ გადავიდეთ მოცემული პოლარი სისტემიდან რომელიმე ერთს, გარკვეულად შერჩეულს წრფივ სისტემაზე, ვინაიდან, თუ რომელიმე წრფივ სისტემაზე გადავიდით, ჩვენ შეგვეძლება გადავიდეთ ყოველ სხვა წრფივ სისტემაზე § 60-ის ფორმულების ძალით; იმავე ფორმულების მიხედვით შეიძლება უკუღმა გადასვლა ნებისმიერი წრფივი სისტემიდან რომელიმე პოლარ სისტემაზე.

ავიღოთ წრფივ, მართკუთხოვან კოორდინატთა სისტემის სათავედ პოლუსი O , Ox ღერძად პოლარი ღერძი, ხოლო Oy ღერძად — ღერძი Ox -ის მართობული და ისე მოგვზული, რომ Oy გვხვს შეფევრებოდეს პოლარი კუთხე $\varphi = +\frac{\pi}{2}$. თუ x და y -ით აღნიშნავთ M წერტილის კოორდინატებს ამ სისტემის მიმართ, მაშინ, ცხადია:

$$x = \rho \cos \varphi, \quad y = \rho \sin \varphi; \quad (1)$$

ეს ფორმულები, რომელნიც გამოსახავენ x და y -ს ρ და φ -ს საშუალებით, სამართლიანი არიან როგორც § 69-ის, ისე § 70-ის შემთხვევისთვის².

ფორმულები უკუღმა გადასვლისთვის პირდაპირ გამოიყვანებიან წინა ფორმულებიდან. მართლაც, ჯერ ერთი გვაქვს: $x^2 + y^2 = \rho^2 (\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) = \rho^2$, საიდანაც:

$$\rho = \pm \sqrt{x^2 + y^2} \quad (2)$$

და მეორეს მხრივ,

$$\cos \varphi = \frac{x}{\pm \sqrt{x^2 + y^2}}, \quad \sin \varphi = \frac{y}{\pm \sqrt{x^2 + y^2}}. \quad (3)$$

¹ მართლაც, კუთხე $\varphi + \pi$ ახასიათებს მიმართულებას, იმის მოპირდაპირეს, რომელიც φ კუთხეს ეთანადება.

² (1) ფორმულები გამოიყვანებიან § 19-ის (21) ფორმულების გამოყენებით.

რადიკალების წინ ნიშანი შეიძლება სურვილისამებრ შევირჩიოს, მაგრამ, ერთი და იგივე ყველა ფორმულაში (2) და (3)¹. თუ ჩვენ შევირჩევით ξ 69-ის სისტემაზე, მაშინ საჭიროა მხოლოდ (+) ნიშნის დატოვება და წინა ფორმულები მიიღებენ სახეს:

$$\rho = +\sqrt{x^2 + y^2}, \quad (2^*)$$

$$\cos \varphi = \frac{x}{+\sqrt{x^2 + y^2}}, \quad \sin \varphi = \frac{y}{+\sqrt{x^2 + y^2}}. \quad (3^*)$$

როგორც ერთს, ისე მეორე შემთხვევაში, გვექნება:

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x}. \quad (4)$$

ფორმულები (2) და (3) ან (2*) და (3*) საშუალებას გვაძლევს გამოვითვალოთ პოლარი კოორდინატები, თუ ცნობილია წრფივი. გამოთვლები ყველაზე უკეთესია ასე ვაწარმოოთ: თუ შევირჩევით რადიკალის წინ გარკვეულ ნიშანზე, გამოვითვალოთ ρ და შემდეგ $\cos \varphi$ და $\sin \varphi$ -ს ნიშნების მიხედვით განვსაზღვრავთ იმ მეოთხედს, რომელშიაც იმყოფება φ კუთხე; გამოთვლა ცხრილებით კი მოვახდინოთ (4) ფორმულის მიხედვით.

გავიხსენოთ, რომ (1-4) ფორმულები იმ კერძო შემთხვევას შეეხებიან, როცა კოორდინატთა წრფივი სისტემა მართკუთხოვანია, და აბსცისათა ღერძი მოგეზულია პოლარი ღერძის გასწვრივ.

სამარჯიშო მაგალითები და დამატებანი

1. წინა აღნიშვნების მიხედვით იპოვეთ წერტილის მართკუთხოვანი კოორდინატები x და y , თუ მოცემულია $\rho=2$, $\varphi=\frac{\pi}{3}$.

$$\text{პას. } x=1, y=\sqrt{3}.$$

2. მოცემულია მართკუთხოვანი კოორდინატები: $x=-5$, $y=+5$. იპოვეთ პოლარი კოორდინატები ρ და φ (არაგანზოგადოებულ სისტემაში); აღნიშვნები იგივეა, რაც ზევით.

$$\text{პას. } \rho=+5\sqrt{2}, \varphi=\frac{3\pi}{4}.$$

3. იპოვეთ მანძილი ორ წერტილს შორის $M_1(\rho_1, \varphi_1)$ და $M_2(\rho_2, \varphi_2)$.

¹ თუ ავიღებთ (+) ნიშანს, მაშინ ρ მიიღებს დადებით მნიშვნელობას; თუ კი (-) ნიშანს ავიღებთ, მაშინ ρ -სათვის უარყოფით მნიშვნელობას მივიღებთ, მაგრამ სამაგიეროდ Δ ღერძი მიიღებს გეგს იმის შოპირდაპირეს, რომელიც მიიღება რადიკალის წინ (+) ნიშნის აღებით.



ამოხსნა. გვაქვს: $|M_1 M_2|^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 = (\rho_2 \cos \varphi_2 - \rho_1 \cos \varphi_1)^2 + (\rho_2 \sin \varphi_2 - \rho_1 \sin \varphi_1)^2$, სადაც (x_1, y_1) , (x_2, y_2) , არიან მართკუთხედის წერტილის კოორდინატები; აქედან აშკარა გამარტივებათა შემდგომ მივიღებთ:

$$|M_1 M_2|^2 = \rho_1^2 + \rho_2^2 - 2\rho_1 \rho_2 \cos(\varphi_2 - \varphi_1).$$

ადვილია ამავე ფორმულის მიღება ნახაზის უშუალო განხილვით.

72. სივრცეში პოლარი კოორდინატები. ამ სისტემაში ძირითად მუდმივ ელემენტებად არიან წერტილი O (პოლუსი), ღერძი Oz (პოლარი ღერძი) და ნახევარსიბრტყე Oxz გამავალი Oz ღერძზე.

ვთქვათ, M არის სივრცის რომელიმე წერტილი [ნახ. 71¹]. აღვნიშნოთ ρ -თი \overline{OM} რადიუს-ვექტორის სიგრძე, φ -თი კუთხე შედგენილი \overline{OM} -ის მიერ Oz პოლარ ღერძთან და დაბოლოს φ -თი კუთხე, შედგენილი Oz ღერძზე და M წერტილზე გამავალი ნახევარსიბრტყით Oxz პოლარ ნახევარსიბრტყესთან. კუთხე φ აითვლება Oxz ნახევარსიბრტყიდან რომელიმე გარკვეული მიმართულებით, მაგალითად, საათის ისრის მიხედვით (Oz -ის გასწვრივ მდგომი დამკვირვებლისათვის).

ცხადია, რომ საკმარისია ρ ვცვალოთ საზღვრებში $(0, \infty)$, φ საზღვრებში $(0, \pi)$ და ψ საზღვრებში $(0, 2\pi)$, რომ მივიღოთ სივრცის ყველა წერტილი.

სიდიდეები ρ , φ და ψ იწოდებიან M წერტილის პოლარ (ან სფერულ) კოორდინატებად.

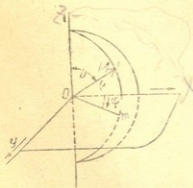
ვიპოვოთ ახლა გადასვლის ფორმულები პოლარ კოორდინატებიდან წრფივს, მართკუთხედოვანზე.

ჩვენ ვგულისხმობთ (ნახ. 71 და 72), რომ Oz ღერძი პოლარ ღერძს ემთხვევა, ხოლო Oy მართობულია ორივე ხსენებული ღერძისა და ამასთანავე ისეთნაირად არის მოგებული, რომ φ კუთხე Oyz ნახევარსიბრტყისათვის $(+\frac{\pi}{2})$ -ის ტოლი იყოს.

ცხადია, გვაქვს: $r = \text{გვგ. } \overline{OM} = \rho \cos \varphi$.

შემდგომ, თუ დავაგვიღებთ \overline{OM} ვექტორს ρ_{Oxy} სიბრტყეზე, მივიღებთ

¹ ღერძები Ox და Oy ნახ. 71-ზე ჩვენ გავიყვანეთ მეტი თვალსაჩინოებისათვის. სიბრტყე Oxy მართობულია Oz ღერძისა, ხოლო Ox ღერძის დადებითი ნაწილი მდებარეობს პოლარ ნახევარსიბრტყეზე.



ნახ. 71.



ქართული

Om ვექტორს (ნახ. 72), რომლის სიგრძე $r = |Om| = \rho \sin \vartheta \left(\frac{\cos \varphi}{2} + \frac{\sin \varphi}{2} \right) \neq$
 $= \rho \sin \vartheta$ და რომელიც შეადგენს Ox ღერძთან φ კუთხეს. თუ ამ ვექტორს
 დაავაგებოლებთ Ox -ზე და Oy -ზე, მივიღებთ:

$$x = |Om| \cos \varphi = \rho \sin \vartheta \cos \varphi$$

$$y = |Om| \sin \varphi = \rho \sin \vartheta \sin \varphi.$$

მაშ:

$$x = \rho \sin \vartheta \cos \varphi, \quad y = \rho \sin \vartheta \sin \varphi,$$

$$z = \rho \cos \vartheta. \quad (1)$$

უკუღმა, თუ ცნობილია x, y, z ,
 შეგვიძლიან ρ, ϑ და φ განვსაზღვროთ.

მართლაც, გვაქვს: $\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.

შემდგომ, კუთხე ϑ (0 და π -ს
 შორის მოქცეული) სავსებით განი-
 საზღვრება ფორმულით:

$$\cos \vartheta = \frac{z}{\rho}; \quad (3)$$

φ კუთხე კი (0 და 2π -ს შორის მოქცეული) განისაზღვრება ფორ-
 მულიდან:

$$\cos \varphi = \frac{x}{\rho \sin \vartheta}, \quad \sin \varphi = \frac{y}{\rho \sin \vartheta}. \quad (4)$$

73. ნახევრადპოლარი (ცილინდრული) კოორდინატები. წინა პა-
 რაგრაფის აღნიშვნების მიხედვით, M წერტილის მდებარეობა სავსებით
 განისაზღვრება მისი Oxy სიბრტყეზე m გვეგილის პოლარი (r, φ) კოორ-
 დინატების მოცემით და $z = m$ კოორდინატით. სიდიდეები r, φ, z იწო-
 დებიან M წერტილის ნახევრადპოლარ (ცილინდრულ) კოორ-
 დინატებად.

ამ კოორდინატებიდან წრფივ მართკუთხოვანზე გადასვლა ხდება შე-
 მდეგი ფორმულების საშუალებით (წინა პარაგრაფის აღნიშვნების მი-
 ხედვით):

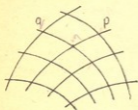
$$x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi, \quad z = z. \quad (1)$$

74. კოორდინატთა ზოგადი მეთოდი. მართკუთხოვან, პოლარ და
 ნახევრადპოლარ კოორდინატთა სისტემები წარმოადგენენ კოორდინატთა
 ზოგადი მეთოდის განხორციელების მხოლოდ კერძო შემთხვევებს; იმისა-

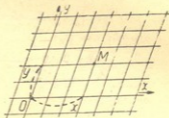


თვის, რომ წარმოდგენა მივიღოთ ამ მეთოდზე, დავიწყეთ სიბრტყეზე განხილული კოორდინატების შემთხვევიდან.

წარმოვიდგინოთ სიბრტყეზე (ნახ. 73) წირთა (მრუდი თუ წრფე) ორი სისტემა, რომელთაც ის თვისება აქვთ, რომ სიბრტყის ყოველ M წერტილზე გაივლის თითოეული სისტემის მხოლოდ ერთი წირი და რომ M -ის გარდა ეს ორი წირი არსად არ იკვეთება (მაგალითად, ჩვენ შეგვიძლიან პირველი და მეორე სისტემის წირებად მივიღოთ, შესაბამისად, Oy და Ox ღერძების პარალელური წრფეები (ნახ. 74). ხსენებულ წირებს საკოორდინატო წირები უწოდოთ.



ნახ. 73.

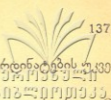


ნახ. 74.

შემდგომ, წარმოვიდგინოთ, რომ პირველი სისტემის ყოველი წირი საესებით ხასიათდება გარკვეული p რიცხვის მნიშვნელობით ისე, რომ ყოველს p მნიშვნელობას ეთანადება პირველი სისტემის სრულიად განსაზღვრული წირი; ვთქვათ, ანალოგიურად, მეორე სისტემის წირები ხასიათდებიან გარკვეული q რიცხვის მნიშვნელობით (ზემოხსენებული მაგალითში შეიძლება მივიღოთ $p=x$, $q=y$, სადაც x არის ნაკვეთი პირველი სისტემის წრფით მოჭრილი Ox ღერძზე, ხოლო y ნაკვეთი, მოჭრილი Oy ღერძზე მეორე სისტემის წრფის მიერ; ორივე ეს ნაკვეთი გარკვეული ნიშნით იგულისხმება).

ვთქვათ, ანლა M არის სიბრტყის რომელიმე წერტილი; პირობის თანახმად, მასზე გაივლის თითოეული სისტემის თითო წირი. ამ წირთა დამახასიათებელი რიცხვები p და q , აშკარაა, სავსებით განსაზღვრავენ M წერტილის მდებარეობას სიბრტყეზე და იწოდებიან M წერტილის მრუდწიროვან კოორდინატებად.

თუ, კერძოდ, საკოორდინატო წირებად მივიღებთ ორი მოცემული Oy და Ox ღერძის პარალელურ წრფეებს და p და q სიდიდეებათ რიც-



ხვებს x და y (იხ. ზევით), მაშინ მივიღებთ წრფივი კოორდინატების უკვე ცნობილ სისტემას.

პოლარ კოორდინატებამდე რომ მივიღეთ, განვიხილოთ საერთო O ცენტრიანი წრეწირების სისტემა. თვითეული ამ წრეწირთაგან, რომელთაც ჩვენ მივიღებთ პირველი სისტემის საკოორდინატო წირებად, ხასიათდება თავისი რადიუსით ρ . მეორე სისტემის წირებად მივიღოთ O წერტილიდან გამომავალი ნახევარწრეფეები (სხივები); თვითეული ამ ნახევარწრეფეთაგან სავსებით ხასიათდება იმ φ კუთხით, რომელსაც იგი შეადგენს რაღაც მუდმივ Ox ღერძთან სიბრტყეზე (φ კუთხეს, როგორც ყოველთვის ჩვენ ვაწერთ გარკვეულ ნიშანს). თუ p და q სიდიდეებათ შესაბამისად ρ და φ -ს მივიღებთ, ამით ჩვენ, ცხადია, § 69-ის პოლარ სისტემამდე მივალთ.

შემდეგი მაგალითისათვის განვიხილოთ, ევრედწოდებული, ბიპოლარი კოორდინატების სისტემა, რომელიც შემდეგნაირად შეიძლება განიშარტოს. ავიღოთ სიბრტყეზე ორი წერტილი O და O' . მივიღოთ პირველი სისტემის წირებად წრეწირები ცენტრით O წერტილში, ხოლო მეორე სისტემის წირებად — წრეწირები ცენტრით O' -ში. ვთქვათ p და q კოორდინატების როლს ასრულებენ პირველი და მეორე სისტემის წრეწირთა რადიუსები ρ და ρ' . სხვანაირად რომ ვთქვათ, რომელიმე M წერტილის კოორდინატებად მივიღოთ ამ წერტილის მანძილი ორს მოცემულ წერტილამდე O და O' . კოორდინატთა მიღებულ სისტემას ეწოდება ბიპოლარი სისტემა. შევნიშნოთ, თუმცა, რომ ამ სისტემის საკოორდინატო წირები მთლიანად არ აკმაყოფილებენ ზევით დასახელებულ პირობებს; სხვადასხვა სისტემის წირები, საზოგადოდ, ორ წერტილში იკვეთებიან; ამიტომ ρ , ρ' მნიშვნელობათა ერთობლივობას, საზოგადოდ, ერთი წერტილი კი არ შეეფერება, არამედ ორი. ეს მოუხერხებლობა რომ თავიდან ავიცილოთ, შეიძლება, მაგალითად, დავკმაყოფილოდეთ სიბრტყის ერთი რომელიმე ნაწილით იმ ორთაგან, რომელზეც ყოფს ამ სიბრტყეს OO' წრფე.

შევნიშნოთ კიდევ, რომ ზევით მოყვანილი მოსაზრებანი შეიძლება გამოვიყენოთ წერტილის მდებარეობის განსაზღვრისათვის ნებისმიერ ფართეულზე (და არამხოლოდ სიბრტყეზე). უმარტივესი მაგალითი — ეს არის საყოველთაოდ ცნობილი გეოგრაფიული კოორდინატები სფეროზე. აქ საკოორდინატო წირებად არიან მერიდიანები და პარალელები, ხოლო კოორდინატებად — სიგრძედი და სიგანედი.



წინა მოსაზრებანი უშუალოდ განზოგადოვდებიან ტანკის გენერალიზაციის შემთხვევისათვის.

წარმოვიდგინოთ სივრცეში ფართეულთა სამი სისტემა, ისეთი, რომ სივრცის ყოველ წერტილზე გაივლის ერთი და მხოლოდ ერთი ფართეული თვითეული სისტემიდან და რომ ეს სამი ფართეული მხოლოდ ერთს საერთო M წერტილში იკვეთება. ვთქვათ, პირველი სისტემის თითოეული ფართეული ხასიათდება რაღაც p სიდიდის მნიშვნელობის მოცემით; ანალოგიურად, ვთქვათ, რომ მეორე და მესამე სისტემის თითოეული ფართეული ხასიათდება რაღაც q და r სიდიდეების მოცემით. განსახილავი ფართეულები იწოდებიან საკოორდინატო ფართეულებად, ხოლო ამ ფართეულთა გადაკვეთის წირები საკოორდინატო წირებად. ცხადია, რომ სივრცის ყოველ წერტილზე გადის სამი საკოორდინატო წირი.

თუ მოცემულია M წერტილი, ამით მოცემული იქნებიან M წერტილზე გამავალი საკოორდინატო ფართეულები, ესე იგი მოცემული იქნებიან p, q, r სიდიდეთა მნიშვნელობანი და უკუღმა. სიდიდეები p, q, r იწოდებიან M წერტილის მრუდწიროვან კოორდინატებად.

წიგნი კოორდინატები წარმოადგენენ მრუდწიროვანის კერძო შემთხვევას: ამ შემთხვევაში საკოორდინატო ფართეულები წარმოადგენენ კოორდინატთა სიბრტყეების პარალელურს სიბრტყეებს; p, q, r სიდიდეთა როლს ასრულებენ x, y, z ნაკვეთები (გარკვეული ნიშნით განხილულნი) ხსენებულ სიბრტყეთა მიერ მოჭრილნი კოორდინატთა ღერძებზე (დაწყებული O -დან). საკოორდინატო წირები არიან კოორდინატთა ღერძების პარალელური წრფეები.

სივრცეში პოლარ კოორდინატთა შემთხვევაში § 72-ის აღნიშვნების მიხედვით, საკოორდინატო ფართეულები არიან სფეროები ცენტრით O წერტილში, დახასიათებულნი რადიუსით ρ , Oz ღერძზე გამავალი ნახევარსიბრტყეები, დახასიათებულნი Oz ნახევარსიბრტყესთან შედგენილი φ კუთხით და წრიული კონუსები, რომელთა მსახველნი არიან სხივები, O წერტილიდან გამომავალნი და Oz ღერძთან θ კუთხით დახრილნი.

ნახევარადპოლარ (ცილინდრულ) კოორდინატთა შემთხვევაში საკოორდინატო ფართეულები იქნებიან (§ 72-ის აღნიშვნების მიხედვით) წრიული ცილინდრები Oz ღერძით, დახასიათებულნი განივი კვეთის r რადიუსით, Oz ღერძზე გამავალი ნახევარსიბრტყეები, დახასიათებულნი Oz ნახევარსიბრტყესთან შედგენილი φ კუთხით და სიბრტყეები Oz -ის მართობულნი, დახასიათებულნი Oz ღერძზე მოჭრილი (დაწყებული O წერტილიდან) ნაკვეთის ალგებრული მნიშვნელობით.

$f(x,y) = 0$

[Handwritten signature]

$f(x,y) = 0$

თავი მეოთხე

ბრტყული წირის განტოლება. წრფე სიბრტყეში

ამ თავში ჩვენ განვიხილავთ ისეთ წირებს, რომელნიც მოთავსებული არიან ერთსა და იმავე სიბრტყეზე (ბრტყელ წირებს). ანალიზური გეომეტრიის (სიბრტყეზე) ერთერთი ძირითადი საკითხი მდგომარეობს წირთა ანალიზურ გამოსახვაში იმ განტოლებათა საშუალებით, რომელნიც უკავშირებენ ერთი მეორეს წირის წერტილთა კოორდინატებს. მიუხედავად იმისა, რომ მრუდი წირების შესახებ საკითხები მიეკუთვნება კურსის მეორე ნაწილს, ჩვენ აქ წრფეწირთა შესწავლას წინწაუძღოლებთ საერთოდ წირთა განტოლებების შესახებ ძირითადი ცნებების გარჩევას (§ 75—83). ამ ცნებათა შეთვისება აუცილებელია მასალის დამუშავებისათვის.

1. სიბრტყეში წირთა ანალიზური წარმოდგენა

75. წირის განტოლება. ელემენტარულ გეომეტრიაში ჩვეულებრივ ისწავლება მხოლოდ ერთი მრუდი წირი — წრეწირი.

ჩვენი მიზანია საერთო განმარტება მივცეთ წირის ცნებას.

ვთქვათ

$$\Phi(x,y) = 0 \tag{1}$$

არის რომელიმე განტოლება, ორი x და y ცვლადის დამაკავშირებელი. ეს განტოლება, საზოგადოდ, განსაზღვრავს ერთერთ ამ ცვლადს (მაგ., y -ს), როგორც მეორის ფუნქციას (მაგ., x -ს); სხვანაირად რომ ვთქვათ, თუ ამოვხსნით (1) განტოლებას y -ის მიმართ, მივიღებთ:

$$y = f(x) \tag{2}$$

სადაც $f(x)$ აღნიშნავს x ის რომელიმე ფუნქციას; ეს ფუნქცია, რასაკვირველია, შეიძლება ცალსახაც იყოს და მრავალსახაც.

შემდეგში ჩვენ ვიგულისხმობთ, რომ ამ ფუნქციის ყველა მნიშვნელობანი x -ის ცვლილების დროს განუწყვეტლივ იცვლებიან.



დავიწყოთ იმ შემთხვევის განხილვით, როდესაც $f(x)$ არის უწყვეტი ფუნქცია, ყოველ შემთხვევაში x -ის ცვლილების რომელიმე მნიშვნელობა ავიღოთ წრფივი კოორდინატების ღერძთა რომელიმე სისტემა Oxy და განვიხილოთ x და y ცვლადი, როგორც რომელიმე M წერტილის კოორდინატები Oxy სიბრტყეზე.

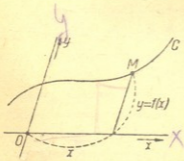
x -ის ყოველ მნიშვნელობას (განსახილავ უშუალოდში), (2) განტოლების ძალით y -ის ერთი გარკვეული მნიშვნელობა შეეფერება.

მაშასადამე, x -ის ყოველ მნიშვნელობას ეთანადება სიბრტყეზე ერთი გარკვეული M წერტილი, კოორდინატებით x და $y = f(x)$.

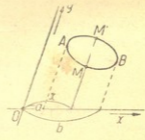
თუ ამის შემდგომ x გაიზარდა მნიშვნელობათა განუწყვეტელ ერთობლივობას, მაშინ სათანადო M წერტილი დაიწყებს განუწყვეტელ გადაადგილებას Oxy სიბრტყეზე და ასეთაირად აღწერს რაღაც გეომეტრიულ ადგილს C -ს; ეს გეომეტრიული ადგილი იწოდება წირად.

ჩვენ ვგულისხმობთ $f(x)$ -ს ცალსახად; მაგრამ ეს შეზღუდვა არ არის არსებითი; მართლაც, თუ $f(x)$ შრავალსახაა, მაშინ x -ის ყოველ მნიშვნელობას ეთანადება არა ერთი, არამედ რამდენიმე მნიშვნელობა $y = f(x)$, ესე იგი რამდენიმე წერტილი M, M', M'', \dots

x -ის ცვლილების დროს თითოეული ამ წერტილთაგან აღწერს რაღაც გეომეტრიულ ადგილს; თითოეული ეს გეომეტრიული ადგილი (დააგრეთვე მათი ერთობლივობაც) წარმოადგენს იმას, რასაც ჩვენ უწოდებთ წირს (იხ. ნახ. 76; ამ ნახაზზე x -ის ყოველ მნიშვნელობას უშუალოდში



ნახ. 75.



ნახ. 76.

$a < x < b$ ეთანადება ორი წერტილი; როცა x იცვლება ხსენებულ უშუალოდში, მაშინ ეს წერტილები აღწერენ შესაბამისად AMB და $AM'B$ რკალებს; მათი ერთობლივობა წარმოადგენს ჩაკეტულ წირს. x -ის იმ მნიშ-



ენელობებს, რომელნიც ამ შუალედის გარედ იმყოფებიან, არც ერთი წერტილი არ ეთანადება).

შენიშვნა. x -ის ერთი და იმავე მნიშვნელობის შესაბამის წერტილებს $M, M', M'' \dots$ შეუძლიანთ აღწერონ არა მანძი და მანძი ერთი მთლიანი წირი, არამედ ერთმანეთთან სრულიად დაუკავშირებელი წირებიც; ამ წირთა ერთობლივობა მანძი წირად იწოდება — ეს არის წირი, (2) განტოლებით წარმოდგენილი.

შევაჯამოთ ახლა ყველა ზემოხსენებული.

წირი (სიბრტყეზე), ჩვენის განმარტებით, წარმოადგენს წერტილთა გეომეტრიულ ადგილს, რომელთა კოორდინატები აკმაყოფილებენ (2) სახის ორ ცვლადიან განტოლებას, ან რაც იგივეა, (1) სახისას.

განტოლება (1) [ან (2)], რომელიც წირს განსაზღვრავს, იწოდება ამ წირის განტოლებად.

წირის განმარტების თანახმად (2) განტოლება, ან სულ ერთია, (1) განტოლება, დაკმაყოფილდება მხოლოდ და მხოლოდ მაშინ, როცა x და y წარმოადგენენ ადებული წირის რომელიმე წერტილის კოორდინატებს. მაშ, ადებული წირის (სიბრტყეზე) განტოლება ეწოდება (1) სახის ორ ცვლიდან განტოლებას, რომელიც დაკმაყოფილდება მხოლოდ და მხოლოდ მაშინ, როცა x და y ცვლადის მაგიერ შევიტანთ ამ წირის რომელიმე წერტილის კოორდინატებს.

მოკლეთ; ადებული წირის განტოლება არის ისეთი თანაფარდობა, რომლითაც დაკავშირებულია ადებულ წირზე მოთავსებული წერტილების კოორდინატები (და მხოლოდ ამ წერტილების).

შენიშვნა. საჭიროა შევნიშნოთ, რომ ჩვენ მიერ მოყვანილი განმარტება წირისა ნამეტნავად ზოგადია. იგი შეიცავს ისეთ გეომეტრიულ სახეებსაც, რომელნიც ძალიან განსხვავდებიან იმისგან, რასაც ჩვენ მიჩვეული ვართ წირი ეწოდოთ.

იმისათვის, რომ კოტად თუ ბევრად დაეუახლოვოთ ზოგადი განმარტება იმ წარმოდგენას, რომელიც ჩვენი ინტუიციით გვაქვს მიღებული, საჭიროა $\Phi(x, y)$ ან $f(x)$ ფუნქციებს (1) ან (2) განტოლებაში კონდეს ზოგიერთი შემზღველი პირობები (უწყვეტობა, წარმოებადობა გარკვეულ რიგამდე და სხვ.). ამის შესახებ იხ. დიფერენციალური გეომეტრიისა და ანალიზის კურსები.

76. მაგალითები: წრფეწირისა და წრეწირის განტოლებანი. წინა პარაგრაფში მოყვანილ მოსაზრებათა ნათელსაყოფად და აგრეთვე იმ ზო-

გადი დებულებებისთვის მოსამზადებლად, რომელთაც შემდეგში განვიხილავთ, შევადგინოთ ორი უმარტივესი წირის განტოლებანი: წრფისა და წრეწირის¹. მკითხველს დაბეჯითებით მოეთხოვება შემართებული ტოლობაში მოყვანილი ყველა სავარჯიშო მაგალითები ყურადღებით გააკეთოს და არ იუცხოვოს მათი ზედმეტი სიმარტივე. ეს მაგალითები ძალიან გაადვილებენ იმ ზოგადი დებულების შეთვისებას, რომელთაც შემდეგში მოვიყვანთ.

მთელს ამ პარაგრაფში სიმარტივისათვის კოორდინატები იგულისხმებიან მართკუთხოვანად.

1. წრფის განტოლება². ვთქვათ Δ არის Oxy სობრტყეზე აღებული წრფე, არაპარალელური Oy ღერძისა. წრფის მდებარეობა სავსებით განსაზღვრული იქნება, თუ ცნობილია: იმ წერტილის ორდინატი³ $b = OA$, სადაც წრფე გადაკვეთს Oy ღერძს და ის α კუთხე, რომელსაც წრფე შეადგენს Ox ღერძის გეზთან. ეს კუთხე აითვლება Ox -ის გეზიდან დადებითი მიმართულებით ან, რაც იგივეა, დამხმარე Ax' ღერძიდან, რომელიც ისეთნაირადვეა მოგებული, როგორც Ox ღერძი.

ვთქვათ $M(x, y)$ არის Δ წრფის ნებისმიერი წერტილი. აშკარაა, რომ $BM = AB \operatorname{tg} \alpha$ (აღნიშვნები მოცემულია ნახაზზე). აქ BM და AB უნდა გვესმოდეს, როგორც \overline{BM} და \overline{AB} ვექტორების ალგებრული მნიშვნელობანი შესაბამისად Oy დს Ox ღერძების გასწვრივ.

მკითხველი ადვილად დარწმუნდება, რომ ჟკანასკნელი ფორმულა სამართლიანია ნიშნების თვალსაზრისითაც.

შემდგომ გვექნება: $BM = y - b$, $AB = x$. თუ ჩავსვამთ ამ მნიშვნელობებს მიღებულ ფორმულაში, გვექნება: $y - b = x \operatorname{tg} \alpha$, ან:

$$y = ax + b \quad (1)$$

სადაც სიმოკლისათვის მიღებულია:

$$\operatorname{tg} \alpha = a \quad (2)$$

¹ ამით დამტკიცებული იქნება, რომ წრფე და წრეწირი ყოველ შემთხვევაში წირის იმ ზოგად განმარტებას ემორჩილებიან, რაც წინა პარაგრაფში აღვნიშნეთ.

² წრფის განტოლება შემდეგში კიდევ სხვანაირად გამოიყვანება; აქ ეს განტოლება გამოიყვანება მაგალითის სახით წინა პარაგრაფში თქმულის ნათელსაყოფად.

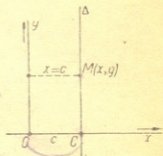
³ OA -ს მაგიერ, რასაკვირველია, უნდა ვივლინებოდეთ \overline{OA} ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა Oy ღერძის გასწვრივ.

(1) განტოლებას აკმაყოფილებენ ჩვენი წრფის ყოველი წერტილის კოორდინატები და ადვილი გასაგებია, რომ, პირიქით, ყოველი წერტილი, რომელიც თავისი კოორდინატებით ამ განტოლებას აკმაყოფილებს, აუცილებლად ძეგს ჩვენს წრფეზე.

მაშასადამე, (1) განტოლება არის Δ წრფის განტოლება. გავიხსენოთ, რომ ამ განტოლებაში a და b არიან მუდმივი სიდიდეები ($a = tg \alpha$, $b = OA$).

a სიდიდე იწოდება საკუთხო კოეფიციენტად (ვინაიდან იგი დამოკიდებულია Δ წრფისა და Ox ღერძს შორის არსებულ კუთხეზე), ხოლო b სიდიდე არის საწყისი ორდინატი (ე. ი. ორდინატი, რომელიც შეეფერება აბსცისის ნულოვან მნიშვნელობას).

განვიხილოთ ახლა ზევით გამორიცხული კერძო შემთხვევა, როდესაც Δ წრფე პარალელურია Oy ღერძს (ნახ. 78). ამ შემთხვევაში წრფის მდებარეობა სრულიად განისაზღვრება იმ წერტილის აბსცისით $c = OC$, სადაც წრფე გადაკვეთს Ox ღერძს. ცხადია, რომ ამ წრფის ყოველი $M(x, y)$ წერტილის კოორდინატები (და მხოლოდ ამ წერტილებს) აკმაყოფილებენ პირობას $x = c$. ეს თანაფარდობა წარმოადგენს სწორედ Δ წრფის განტოლებას; იმ გარემოებას, რომ მეორე (y) კოორდინატი განტოლებაში არ შედის, არავითარი მნიშვნელობა არა აქვს.



ნახ. 78.

თუ დაეუბრუნდებით ახლა ზოგად შემთხვევას, შევნიშნავთ, რომ, თუ მოცემულია წრფის განტოლება, მისი აგება ძალიან ადვილია. ამისათვის საკმარისია ვიპოვოთ რომელიმე ორი წერტილი, რომელიც ამ წრფეს ეკუთვნის. ასეთი ორი წერტილის საპოვნელად საკმარისია x ცვლადს (1) განტოლებაში მივანიჭოთ ორი სხვადასხვა კერძო მნიშვნელობა x_1 , x_2 დამ (1) ფორმულის მიხედვით გამოვითვალოთ y ცვლადის სათანადო მნიშვნელობანი, ვთქვათ y_1 და y_2 . მაშინ (x_1, y_1) და (x_2, y_2) წერტილები იქნებიან ჩვენს წრფეზე მდებარე წერტილები (იხ. სავარჯიშო მაგალითები პარაგრაფის ბოლოში).

2. წრეწირის განტოლება. ახლა შევადგინოთ წრეწირის განტოლება იმ პირობით, რომ მოცემულია ცენტრი $C(a, b)$ და რადიუსი r (ნახ. 79).



ჩვენი წრეწირი, განმარტების ძალით, არის იმ წერტილების გეომეტრიული ადგილი, რომელთა მანძილი $C(a,b)$ წერტილამდე მანძილს ტოლია. ვთქვათ $M(x,y)$ არის ნებისმიერი წერტილი სიბრტყეზე. მისი მანძილი C -მდე ტოლია $\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2}$ -სი. მისთვის, რომ M წერტილი წრეწირზე იმყოფებოდეს, აუცილებელი და საკმარისია, რომ $\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2} = r$, ან რადიკალის მოსპობის შემდეგომ:

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2 \quad (3)$$

უკანასკნელი განტოლება სწორედ აღებული წრეწირის განტოლება იქნება. მართლაც, თვით მსჯელობიდან ჩანს, რომ, იგი დაკმაყოფილდება მხოლოდ და მხოლოდ მაშინ, როდესაც x და y წარმოადგენენ წრეწირზე აღებული რომელიმე წერტილის კოორდინატებს.

თუ წრეწირის ცენტრი სათავეზეა მოთავსებული, მაშინ განტოლებას უფრო მარტივი სახე ეძლევა:

$$x^2 + y^2 = r^2 \quad (4)$$

შენიშვნა. განტოლება:

$$x^2 + y^2 + 2Ax + 2By + C = 0, \quad (5)$$

სადაც A და B არიან მუდმივები, შეიძლება ასე გადაიწეროს:

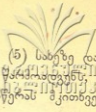
$$(x+A)^2 + (y+B)^2 = A^2 + B^2 - C.$$

თუ $A^2 + B^2 - C \geq 0$, მაშინ, შეიძლება მივიღოთ $A^2 + B^2 - C = r^2$; ცხადია, რომ ამ შემთხვევაში (5) წარმოადგენს იმ წრეწირს, რომლის ცენტრი იმყოფება $(-A, -B)$ წერტილში, ხოლო რადიუსი $r = \sqrt{A^2 + B^2 - C}$.

მაშ, (5) სახის განტოლება, იმ პირობით, თუ შესრულებულია უტოლობა $A^2 + B^2 - C > 0$, წარმოადგენს წრეწირის განტოლებას (მართკუთხოვან კოორდინატებში). ცხადია, რომ, პირიქითაც, ნებისმიერი წრეწირის განტოლება, ესე იგი (3) განტოლება, ფრჩხილების გახსნისა და r -ის პარცხნივ გადატანის შემდეგომ, მიიღებს (5) სახეს.

ცოტა უფრო ზოგადი სახის განტოლება, ვიდრე (5)-ია:

$$A_0(x^2 + y^2) + 2Ax + 2By + C = 0, \quad (5a)$$



სადაც $A_0 \neq 0$, ყოველთვის შეგვიძლიან A_0 -ზე გაყოფით (5) სახეზე დაეყვანოთ. ამიტომ (5a) განტოლებაც რაღაც წრეწირს წარმოადგენს. თუ შესრულებულია გარკვეული უტოლობა, რომლის დაწერას მკითხველს მივანდობთ.

სავარჯიშო მაგალითები

1. მოცემულია წრფის განტოლება $y=2x-3$. იპოვეთ ამ წრფის ის წერტილები M_1, M_2, M_3, M_4 , რომელთა აბსცისები შესაბამისად არიან:

$$x_1=0; x_2=1; x_3=-1; x_4=2.$$

პას. ამ წერტილთა ორდინატები შესაბამისად ტოლნი არიან:

$$y_1=-3, y_2=-1, y_3=-5, y_4=1.$$

2. ააგეთ (მაგალითად მილიმეტრული ქაღალდის გამოყენებით) წერტილები M_1, M_2, M_3, M_4 (წინა მაგალითის) და სახაზავის დადებით შეამოწმეთ, რომ ეს წერტილები ძვერან ერთსა და იმავე წრეზე.

3. ააგეთ წრე, რომლის განტოლება არის $y=-2x+4$.

ამოხსნა. თუ, მაგალითად, მივიღებთ $x=0$, გვექნება, $y=4$; თუ $x=1$, გვექნება $y=2$. აგების მოსახდენად, საკმარისია ავაგოთ $(0,4)$ და $(1,2)$ წერტილი და შევაერთოთ ესენი წრფით.

4. დაწერეთ იმ წრფის განტოლება, რომელიც Oy ღერძის პარალელურია და კვეთს Ox ღერძს წერტილზე, რომლის აბსცისი (-2) -ის ტოლია.

პას. $x=-2$.

5. დაწერეთ Ox და Oy ღერძის განტოლებანი.

პას. Oy ღერძის განტოლება არის $x=0$. Ox ღერძის განტოლება კი $y=0$.

6. დაწერეთ იმ წრფის განტოლება, რომელიც სათავეზე გადის, და შუაზე ყოფს კუთხეს Oy ღერძების დადებით მიმართულებათა შორის.

პას. $x=y$ ანუ $x-y=0$.

7. დაწერეთ იმ წრფის განტოლება, რომელიც $(0,3)$ წერტილზე გაივლის და Ox ღერძთან შეადგენს კუთხეს 60° -ს.

პას. $y=x\sqrt{3}+3$.

8. წრფის განტოლება არის $y=3x-1$. იპოვეთ ის α კუთხე, რომელსაც იგი შეადგენს Ox ღერძთან.

პას. $\text{tg} \alpha = 3$.

9. წრფის განტოლება არის $y=-3x+6$. იპოვეთ მისი გადაკვეთის წერტილი Ox ღერძთან.

ამოხსნა. საძიებელი $(x,0)$ წერტილის კოორდინატები უნდა აკმაყოფილებდნ მოცემულ განტოლებას. მაშასადამე, მისი აბსცისი უნდა აკმაყოფილებდეს პირობას: $0=-3x+6$, საიდანაც $x=2$.

შეამოწმეთ მიღებული შედეგის სამართლიანობა, განსახილავი წრფის აგებით მილიმეტრულ ქაღალდზე.



10. დაწერეთ იმ წრეწირის განტოლება, რომლის ცენტრი ემყოფება $(-1, 2)$ წერტილში, ხოლო რადიუსი 5-ის ტოლია.

პას. $(x+1)^2 + (y-2)^2 = 25$ ანუ $x^2 + y^2 + 2x - 4y = 20$.

11. დაამტკიცეთ, რომ განტოლება $x^2 + y^2 + 2x + 2y = 14$ არის წრეწირის განტოლება; იპოვეთ ცენტრი და რადიუსი.

ამოხსნა. ეს განტოლება შეიძლება ასე გადაიწეროს: $(x+1)^2 + (y+1)^2 = 16$.

მაშასადამე, ცენტრი იმყოფება $(-1, -1)$ წერტილში, ხოლო რადიუსი 4-ის ტოლია.

12. იპოვეთ ის M წერტილი, რომელზედაც გადაიკვეთებიან წრფეები: $y = 2x - 1$ და $y = 3x - 2$.

ამოხსნა. გადაკვეთის (x, y) წერტილის კოორდინატები უნდა აკმაყოფილებდეს ორივე მოცემულ განტოლებას, ვინაიდან M წერტილი იმყოფება, როგორც ერთსა, ისე მეორე წრფეზე. ამიტომ ჩვენ მივიღებთ საძიებელ წერტილს, თუ ამოვხსნით განტოლებათა სისტემას: $y = 2x - 1$; $y = 3x - 2$. ამოხსნა მოგვცემს: $x = 1$; $y = 1$. მაშ, გადაკვეთის წერტილი არის $M(1, 1)$.

შემოწმეთ მიღებული შედეგი გრაფიკულად, განსახილავი წრფეების აგვით მილიმეტრულ ქაღალდზე.

13. მოცემულია წრეწირი თავისი განტოლებით $(x-1)^2 + (y-2)^2 = 4$ და წრფე განტოლებით: $y = 2x$. იპოვეთ მათი გადაკვეთის წერტილები.

ამოხსნა. საძიებელი წერტილების კოორდინატები აკმაყოფილებენ ორივე მოცემულ განტოლებას (იხ. წინა მაგალითი). თუ ამოვხსნით ამ განტოლებათა სისტემას, მივიღებთ ორნაირ პასუხს:

$$x_1 = \frac{5+2\sqrt{5}}{5}, y_1 = \frac{10+4\sqrt{5}}{5} \text{ და } x_2 = \frac{5-2\sqrt{5}}{5}, y_2 = \frac{10-4\sqrt{5}}{5}.$$

(x_1, y_1) და (x_2, y_2) წერტილები იქნებიან საძიებელნი.

77. წირთა პარამეტრული წარმოდგენა. იმის მაგიერ რომ წირის ანალიზური წარმოდგენისათვის ვისარგებლოთ $\Phi(x, y) = 0$ სახის განტოლებით, ხშირად უფრო მოხერხებულია წირის წერტილთა ცვლადი კოორდინატები გამოისახონ მესამე დამხმარე t ცვლადის ანუ პარამეტრის საშუალებით:

$$x = \varphi(t), y = \psi(t), \quad (1)$$

სადაც $\varphi(t)$ და $\psi(t)$ ჩვეულებრივ ივლუსისმებთან უწყვეტ ფუნქციებად.

ორი უკანასკნელი განტოლებიდან t -ს გამორიცხვით მივიღებთ ერთ განტოლებას $\Phi(x, y) = 0$ სახისას, ესე იგი წირის განტოლების ჩვეულებრივ სახეს.

ზევით მოყვანილი მეთოდი მრუდის წარმოდგენისათვის $y = f(x)$ სახის განტოლების საშუალებით, არის პარამეტრული წარმოდგენის კერძო შემთხვევა; მართლაც, საკმარისია მივიღოთ $x = t$, რომ უკანასკნელი განტო-

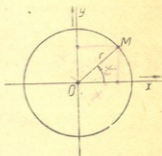


ლება დაყვანილ იქნეს ორი განტოლების ერთობლივად $x = r \cos t$, $y = r \sin t$, ესე იგი (1) სახის განტოლებამდე.

წირთა პარამეტრული წარმოდგენა თავისთავად მოითხოვება, თუ ამ წირს განვიხილავთ, როგორც სასრბოლეს იმ წერტილისას, რომელიც გარკვეული წესის მიხედვით მოძრაობს. თუ ამ შემთხვევაში t -თი აღვნიშნავთ დროს, რომელმაც განვლო ნებისმიერად არჩეული საწყისი მომენტიდან, მაშინ x და y (მოძრავე წერტილის კოორდინატები) იქნებიან t ცვლადის გარკვეული უწყვეტი ფუნქციები: $x = \varphi(t)$, $y = \psi(t)$, ვინაიდან, თუ მოძრაობის წესი ცნობილია, მაშინ დროის ყოველ t მომენტს ეთანადება წერტილის სრულიად გარკვეული მდებარეობა ან, რაც იგივეა, სრულიად გარკვეული მნიშვნელობა x და y კოორდინატებისა.

ავიღოთ მაგალითისათვის წრეწირი¹ რადაუსით r და ცენტრით სათავეზე. ვთქვათ $M(x, y)$ არის წრეწირის ნებისმიერი წერტილი.

აღვნიშნოთ t -თი კუთხე, რომელსაც შეადგენს OM რადიუს-ვექტორი Ox ღერძთან, იმ პირობით, რომ ეს კიდევ აითვლება Ox -იდან დადებითი მიმართულებით. ადვილი გასაგებია, რომ (იხ. ნახ. 80) $x = r \cos t$ $y = r \sin t$.



ნახ. 80.

სწორედ ასეთია წრეწირის საძიებელი პარამეტრული წარმოდგენა.

იმისათვის, რომ პარამეტრული წარმოდგენიდან გადავიდეთ წრეწირის განტოლებაზე, საკმარისია t ცვლადი გამოირიცხოს უკანასკნელი განტოლებებიდან. ამ მიზნისათვის ავამაღლოთ განტოლებათა ორივე მხარე კვადრატში და შევკრიბოთ, რის შემდგომ მივიღებთ: $x^2 + y^2 = r^2$ (ვინაიდან $\sin^2 t + \cos^2 t = 1$); როგორც მოსალოდნელი იყო, ჩვენ მივიღეთ წინა პარაგრაფის (4) განტოლება.

78. წირის განტოლებანი კოორდინატთა სხვადასხვა სისტემებში. წირის განტოლების სახე, რასაკვირველია, დამოკიდებულია, არა მხოლოდ თვით წირის სახეზე, არამედ კოორდინატთა სისტემის შერჩევაზეაც. თუ ერთი სისტემის მაგიერ სხვას ავიღებთ, მაშინ აღებული წირის განტოლება გარკვეულად შეიცვლება.

¹ წრდის პარამეტრული წარმოდგენა ქვევით იქნება გამოყვანილი.



ვთქვათ

$$\Phi(x, y) = 0$$

არის აღებული წირის განტოლება, განხილული წრფივ კოორდინატთა ღერძების გარკვეული (Ox, Oy) სისტემის მიმართ. წარმოვიდგინოთ ახლა, რომ აღებულია წრფივ კოორდინატთა მეორე სისტემა, რომლის ღერძები (Ox', Oy') ნებისმიერად მდებარეობენ პირველის მიმართ. ერთი და იგივე წერტილის კოორდინატები (x, y) და (x', y') ორივე ამ სისტემის მიმართ დაკავშირებული არიან შემდეგი სახის თანაფარდობებით [იხ. § 60, ფორმულა (1a)]:

$$x = a + l_1x' + l_2y', \quad y = b + m_1x' + m_2y'; \quad (2)$$

თუ ამ გამოსახულებებს (1)-ში შევიტანთ მივიღებთ განტოლებას:

$$\Phi_1(x', y') = 0, \quad (3)$$

$$\Phi(a + l_1x' + l_2y', b + m_1x' + m_2y') = \Phi_1(x', y'). \quad (4)$$

(2) განტოლება წარმოადგენს აღებული წირის განტოლებას, განხილულს ღერძთა ახალი სისტემის მიმართ Ox', Oy' .

აქამდე წირის ანალიზური წარმოდგენისათვის ჩვენ ვსარგებლობდით წრფივი კოორდინატების სისტემით. მაგრამ ასეთივე წარმატებით შეიძლება რომელიმე სხვა სისტემის გამოყენება. რა სისტემაც არ უნდა დაუდვათ საფუძვლად, ყოველივეს შეიძლება აღებული წირის განტოლება შევადგინოთ; ესე იგი ორ ცვლადიანი განტოლება, რომელიც მხოლოდ და მხოლოდ მაშინ დაკმაყოფილდება, თუ ცვლადთა მაგიერ აღებული წირის რომელიმე წერტილის კოორდინატებს შევიტანთ.

თუ (1) არის აღებული წირის განტოლება წრფივ კოორდინატთა სისტემის მიმართ, მაშინ ამ განტოლებიდან რომ გადავიღეთ ამავე წირის განტოლებაზე სხვა რომელიმე სისტემის მიმართ, საკმარისია x და y -ის მაგიერ შევიტანოთ მათი გამოსახულებანი ახალი კოორდინატების მიმართ.

ვთქვათ, მაგალითად, განტოლება $\Phi(x, y) = 0$ არის აღებული წირის განტოლება წრფივი, მართკუთხოვანი კოორდინატების სისტემის მიმართ.

თუ ვიგულისხმებთ (იხ. § 71): $x = \rho \cos \varphi$, $y = \rho \sin \varphi$, მაშინ $\Phi(x, y) = 0$ განტოლება გარდაიქმნება და ახალ სახეს მიიღებს $\Phi_1(\rho, \varphi) = 0$, სადაც სიმოკლისათვის მიღებულია აღნიშვნა: $\Phi_1(\rho, \varphi) = \Phi(\rho \cos \varphi, \rho \sin \varphi)$.

$\Phi_1(\rho, \varphi) = 0$ განტოლება წარმოადგენს აღებული წირის განტოლებას კოლარული სისტემის მიმართ.

79. ძირითადი საკითხები, წირთა ანალიზურ წარმოდგენასთან დაკავშირებულნი. წირთა ანალიზური წარმოდგენა განტოლებათა საშუალებით შესაძლებლობას გვაძლევს შევისწავლოთ ამ წირების სახე და თვისებანი მათემატიკური ანალიზის გამოყენებით.

უპირველესად ყოვლისა, წირის მოხაზულობაზე წარმოდგენას მივიღებთ განტოლების შემწეობით, თუ განვსაზღვრავთ სიბრტყეზე ამ წირის საკმარისად ახლო-ახლო მდებარე წერტილთა მიმდევრობას.

ამას შემდეგი გზით მივალწევთ. ვთქვათ:

$$\Phi(x, y) = 0 \quad (1)$$

არის განსახილავი წირის განტოლება კოორდინატთა რომელიმე სისტემის მიმართ. თუ ამოვხსნით მას y -ის მიმართ¹, მივიღებთ განტოლებას: $x = f(x)$.

მივცეთ x ცვლადს საკმაოდ ახლო-ახლო მნიშვნელობანი x_1, x_2, x_3 და ა. შ. ამის მიხედვით განტოლება $y = f(x)$ საშუალებას მოგვცემს გამოვითვალოთ y ცვლადის სათანადო მნიშვნელობანი; ვთქვათ ესენი არიან: $y_1 = f(x_1), y_2 = f(x_2), y_3 = f(x_3)$, და ა. შ.

თუ აღვნიშნავთ ქალაქზე წერტილებს $(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3)$ და ა. შ., მივიღებთ წერტილთა მიმდევრობას, რომელნიც აღებულ წირს ეკუთვნიან და თუ ამის შემდგომ ამ წერტილებს გლუვი ხაზით შევავრობთ, მივიღებთ წირის მოხაზულობაზე მიახლოებით წარმოდგენას.

(თუ საქმე გვაქვს მართკუთხოვან, წრფივ სისტემასთან, მაშინ ყველაზე უფრო მოხერხებულია მილიმეტრული ქალაქლით სარგებლობა).

თუ წირი წარმოდგენილია პარამეტრული სახით:

$$x = \varphi(t), \quad y = \psi(t),$$

მაშინ მისი წერტილების ასაგებად, საკმარისია t პარამეტრს მივანიჭოთ საკმაოდ ახლო ახლო მნიშვნელობათა მიმდევრობა t_1, t_2, t_3 და ა. შ. და გამოვითვალოთ უკანასკნელ განტოლებათა საშუალებით სათანადო წერტილთა კოორდინატები $(x_1, y_1), (x_2, y_2), (x_3, y_3)$ და ა. შ.

წირის მოხაზულობის გამორკვევის აღნიშნული ხერხი (ცალცალკე წერტილთა აგებით) არის, ასე ვთქვათ, მექანიკური ხერხი. ასეთი ხერხი ხშირად იძლევა პრაქტიკული მიზნებისათვის სრულიად საკმარის შედეგ-

¹ ზგენ აქ ვგულისხმობთ, რომ ეს შესაძლებელია და რომ y არის x -ის ცალსახა ფუნქცია, ყოველ შემთხვევაში x -ის ცვლილების გარკვეულ შუალედში. თუ y არის მრავალსახა ფუნქცია, მაშინ x -ის ყოველ მნიშვნელობას ეთანადება y -ის რამდენიმე მნიშვნელობა, რაც არსებითად არ ცვლის იმ მსჯელობას, რომელიც ტექსტში მოვიყვანეთ (იხ. § 75).



გებს, მაგრამ აგრეთვე ხშირად შეიძლება ეს არასაკმარისი აღმოჩნდეს, ვინაიდან ასეთი ხერხი უმეტეს შემთხვევაში შესაძლებლობას არ გვაძლევს სრული დარწმუნებით ვიმსჯელოთ წირის ზოგად თვისებებზე, არ გვაძლევს ზოგად თვალსაზრისს. მრავალი თვისებითი თავისებურება, რომელიც წირს აქვს, შესაძლებელია ასეთი მექანიკური შესწავლის დროს ყურადღებიდან გავვისხლტეს.

წირის უფრო ზუსტი, თვისებითი და რაოდენობითი შესწავლისათვის, საჭიროა მისი განტოლების შესწავლა ანალიზის მეთოდებით.

უმარტივეს შემთხვევებში (და უმარტივესი თვისებების შესწავლისათვის) შესაძლებელია ელემენტარული მათემატიკის საშუალებებით დამკამოფილდეთ; უფრო რთულ შემთხვევებში გვიხდება დიფერენციალური და ინტეგრალური აღრიცხვის საშუალებებსაც მივმართოთ. ეს უკანასკნელი შემთხვევები ეკუთვნიან უკვე დიფერენციალური გეომეტრიის დარგს.

ხანდახან შესასწავლი წირის განტოლება უშუალოდ არ მოიცემა, არამედ წირი მოცემულია, როგორც გარკვეული პირობების დამკამოფილდებელი წერტილების გეომეტრიული ადგილი. მაშინ ამ წირის შესასწავლად ანალიზური გეომეტრიის მეთოდებით საჭიროა უპირველესად მისი განტოლების შედგენა (ან მისი პარამეტრული წარმოდგენა). აღვნიშნათ მოკლედ, თუ როგორ ხდება ეს. გავიხსენოთ, ჯერ ერთი, როგორ უნდა გვესმოდეს სიტყვები „გეომეტრიული ადგილი“. წერტილთა გეომეტრიული ადგილი (სიბრტყეზე) ეწოდება სიბრტყის იმ წერტილთა ერთობლხოვობას, რომელთა მდებარეობა ნებისთი კი არაა, არამედ გარკვეულს მოცემულ პირობებს ემორჩილებიან. გეომეტრიული ადგილის მოცემა ნიშნავს იმ პირობების მოცემას, რომელთაც უნდა ემორჩილებოდნენ გეომეტრიული ადგილის წერტილები.

ვთქვათ ახლა, რომ მოცემულია რომელიმე გეომეტრიული ადგილი. ამ შემთხვევაში ჩვენთვის საინტერესოა შემდეგი საკითხები: 1) გავიგოთ, წარმოადგენს თუ არა მოცემული გეომეტრიული ადგილი წირს; 2) დადებითი პასუხის შემთხვევაში, შევადგინოთ ამ წირის განტოლება.

ეს ორი საკითხი ერთდროულად სწყდება შემდეგნაირად. ავიღოთ კოორდინატთა რომელიმე სისტემა; ვთქვათ x, y აღვნიშნავენ განსახილავი გეომეტრიული ადგილის ნებისმიერი M წერტილის კოორდინატებს. M წერტილის მდებარეობა ემორჩილება გარკვეულ პირობებს, რომელნიც ახსიათებენ ამ გეომეტრიულ ადგილს. მაგრამ, რადგანაც M წერტილის



შდებარეობა სავსებით ხასიათდება მისი კოორდინატებით x, y , ამიტომ ის პირობები, რომელთაც უნდა აკმაყოფილებდეს M -ის მდებარეობის უწყვეტობა დაიყვანება x და y -ს შორის არსებულს გარკვეულ ფუნქციურ ვთქვათ, $\Phi(x, y) = 0$; თუ ამას ადგილი აქვს, მაშინ განსახილავი გეომეტრიული ადგილი არის წირი, რომელიც უკანასკნელი განტოლებით გამოისახება და ამით ჩვენი ამოცანა გადაწყვეტილია.

მაგრამ შესაძლებელია მოხდეს, რომ ხსენებული პირობები ვერ გამოისახებიან ერთი განტოლებით $\Phi(x, y) = 0$. მაშინ განსახილავი გეომეტრიული ადგილი არ არის წირი.

ზოგიერთ შემთხვევებში გეომეტრიული ადგილის თვით განმარტებიდან უშუალოდ გამოძინარეობს, რომ ამ გეომეტრიული ადგილის წერტილთა მდებარეობა სრულიად ხასიათდება გარკვეული ცვლადი t სიდიდის (პარამეტრის) მნიშვნელობებით.

ეს ნიშნავს, რომ x და y კოორდინატები არიან ამ სიდიდის ფუნქციები, ესე იგი $x = \varphi(t)$, $y = \psi(t)$. მაშ, ამ შემთხვევაში განსახილავი გეომეტრიული ადგილი არის წირი; მისი პარამეტრული წარმოდგენა ნაპოვნი იქნება, თუ ვიპოვით φ და ψ ფუნქციებს.

აქამდე ჩვენ ვლაპარაკობდით წირთა თვისებების შესწავლაზე იმ ფუნქციონალური დამოკიდებულებების შესწავლის საშუალებით, რომელსაც ადგილი აქვს წირის წერტილთა კოორდინატებს შორის.

მაგრამ წირის განტოლების ცნებით შეგვიძლიან ვისარგებლოთ იმ მიზნითაც, რომ შევისწავლოთ მოცემული ფუნქციონალური დამოკიდებულება იმ წირის საშუალებით, რომელიც ამ დამოკიდებულებითაა წარმოდგენილი.

სახელდობრ, თუ მოცემულია ფუნქციონალური დამოკიდებულება, ორი x და y ცვლადის დამაკავშირებელი, ესე იგი, თუ მოცემულია თანაფარდობა: $y = f(x)$, სადაც $f(x)$ არის მოცემული ფუნქცია, მაშინ, თუ ავარჩევთ კოორდინატთა რომელიმე გარკვეულს სისტემას, შესაძლებლობა გვექნება ავაგოთ ის წირი, რომლის განტოლება სწორედ მოცემული განტოლება იქნება. ეს წირი ნათელ წარმოდგენას მოგვცემს y ცვლადის ცვლილების ხასიათზე x ცვლადის ცვლილებასთან დაკავშირებით. თუ დავხაზავთ ამ წირს ქალაქზე, მივიღებთ იმას, რასაც ეწოდება აღებული ფუნქციის გრაფიკული გამოსახვა (ანუ გრაფიკი).

ასეთი გრაფიკით ხშირად შეიძლება ვისარგებლოთ y ცვლადის გამოსახულებული ცხრილების მაგიერ. მაგალითად, თუ ავაგებთ გრაფიკს ფუნ-

ქიონანლოური დამოკიდებულებისათვის $y = 10^x$ ანუ $x = \lg y$, მაშინ /ეს-
გრაფიკი (იქ სადაც დიდი სიზუსტე არ არი საჭირო) გასწევს ლოგარით-
მული ცხრილების მაგივრობას (იხ. შემდეგი პარაგრაფი, მაგალითი 1).

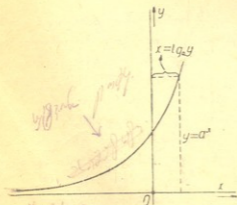
80. სხვადასხვა წირთა მაგალითები. ამ პარაგრაფში ჩვენ მოგვ-
ყავს რამდენიმე მაგალითი ზემოხსენებულის ნათელსაყოფად, დამატებით
იმ მაგალითებთან, რომელნიც § 78-ში იყვნენ მოყვანილი და რომელნიც
წრფესა და წრეწირს შეეხებოდნენ.

ამ მაგალითებში ჩვენ ვსარგებლობთ კოორდინატთა ამა თუ იმ სი-
სტემით იმის მიხედვით, რომელი უფრო მოხერხებულა. საჭიროა შევნი-
შნოთ, რომ თუმცა თეორიულად სულ ერთია რომელ სისტემას ავიღებთ
წირის ანალიზური წარმოდგენისათვის და ფუნქციითა გრაფიკული გამო-
სახვისათვის, მაგრამ პრაქტიკული თვალსაზრისით კოორდინატთა სისტემის
არჩევას მეტად დიდი მნიშვნელობა აქვს, მოუხერხებელ შერჩევას უმარ-
ტივეს შემთხვევებშიაც კი შეუძლიან მეტად გაართულოს ფორმულები.

1. მაჩვენებელიანი ანუ ლოგარითმული მრუდე. განვი-
ხილოთ განტოლება

$$y = a^x \quad (1)$$

სადაც a დადებითი მუდმივი რიცხვია. თუ x და y -ს განვიხილავთ, რო-
გორც წერტილს მართკუთხოვან, წრფივ კოორდინატებს, მაშინ (1) განტო-
ლებით წარმოდგენილ წირს ეწოდება მაჩვენებელიანი (ანუ ლოგა-
რითმული) მრუდე.



ნახ. 81.

წარმოვიდგინოთ გარკვეუ-
ლობისათვის, რომ $a > 1$ და გა-
მოვიკვლიოთ ჩვენი მრუდის სახე.

თუ $x = 0$ მაშინ $y = a^0 = 1$;
როცა x იზრდება, მაშინ a^x -იც
იზრდება; როცა x მიისწრაფის
უსასრულობისაკენ, მაშინ a^x -იც
უსასრულობისაკენ მიისწრაფის.

x -ის კლების დროს, a^x მუ-
დამ დადებითი რჩება და ნული-
საკენ მიისწრაფის, როცა x მიის-
წრაფის $(-\infty)$ -საკენ.

მრუდეს აქვს ისეთი სახე.

როგორც ეს 81 ნახაზზეა წარმოდგენილი.

ჩვენ დავინახეთ, რომ x -ის $(-\infty)$ -საკენ მისწრაფების დროს, y უსაზღვროდ კლებულობს; ეს ნიშნავს, რომ x -ის $(-\infty)$ -საკენ მისწრაფებისას, მრუდის წერტილები უსაზღვროდ უახლოვდებიან Ox ღერძს, თუმცა არასოდეს მას არ ემთხვევიან¹.

თუ არსებობს ისეთი წრფე, რომელიც უსასრულო გაგრძელების დროს ერთი ან მეორე მხარისაკენ, უსაზღვროდ უახლოვდება ადებული მრუდის წერტილებს, ასეთ წრფეს ადებული მრუდის ასიმპტოტი ეწოდება. როგორც ვხედავთ, Ox ღერძი ჩვენს შემთხვევაში წარმოადგენს ასიმპტოტს.

თუ ჩვენი მრუდე გამოხაზულია საკმაო სიზუსტით და საკმაოდ დიდ მასშტაბით, მაშინ შეიძლება მისი გამოყენება a^x ფუნქციის მიახლოვებითი გამოთვლისათვის, თუ მოცემულია x -ის მნიშვნელობა (ნახ. 81). ამავე მრუდით შეგვიძლიან ვისარგებლოთ x -ის გამოსათვლელად, თუ მოცემულია y -ის მნიშვნელობა. (1) განტოლებიდან გამომდინარეობს, რომ,

$$y = \lg_a x;$$

მაშასადამე ჩვენი გრაფიკი საშუალებას გვაძლევს გამოვითვალოთ ლოგარითმები ფუძით a . თუ ავაგებთ მრუდს იმ შემთხვევისათვის, როცა $a = 10$, მივიღებთ გრაფიკს, რომელსაც შეუძლიან ათობითი ლოგარითმების ცხრილების მაგივრობა გასწიოს (თუ რასაკვირველია, დიდი სიზუსტე არ არის საჭირო).

2. სინუსოიდი. ასე იწოდება წირი, რომელიც წრფივი, მართკუთხოვანი სისტემის მიმართ გამოისახება განტოლებით:

$$y = \sin x. \quad (3)$$

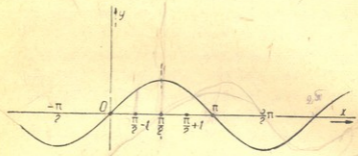
შევვცადოთ ამ მრუდის მოხაზულობის გამორკვევას (ნახ. 82).

როცა $x = 0$, მაშინ $y = 0$. მაშ, მრუდე გაივლის კოორდინატთა სათავეზე. როცა x იზრდება 0-დან $\frac{\pi}{2}$ -მდე, მაშინ $y = \sin x$ იზრდება ნულიდან უდიდეს მნიშვნელობამდე $\sin \frac{\pi}{2} = 1$. x -ის შემდგომი ზრდის დროს,

¹ ჩვენ ვხედავთ აქ ისეთი შემთხვევის მაგალითს, როცა მრუდის „მეგანიკური“ აგებას ჯალალზე წერტილთა მიმდევრობის აღწევნით შეუძლიან შეცდომაში შეგვიყვანოს. თუ მაგ. $a=10$ და ერთეულად მივიღებთ სანტიმეტრს, უკვე მაშინ, როცა $x=-3$, ჩვენ მივიღებდით $y=10^{-3}=0,001$; მაგრამ სანტიმეტრის ერთი მეათასედი, ეს არის მილიმეტრის ერთი მეასედი, რაც პრაქტიკულად თითქმის შეუმჩნეველი სიდიდეა, ასე რომ მრუდის ყველა წერტილები დაწყებული $x=-3$ -დან (და უფრო ადრეც), მოხედებოდნენ Ox ღერძზე და ჩვენ მივიღებდით ყალბ წარმოდგენას, ვითომც მრუდის ნაწილი Ox ღერძს ემთხვევა



y კლებულობს. ვინაიდან, საზოგადოდ, $\sin\left(\frac{\pi}{2} + t\right) = \sin\left(\frac{\pi}{2} - t\right)$ ამიტომ მრუდს სიმეტრიულია იმ წრფის მიმართ, რომელიც Ox ღერძის პერპენდიკულარულია და კვეთს Ox ღერძს წერტილში, რომლის აბსცისა $x = \frac{\pi}{2}$ (ნახ. 82, პუნქტირით აგებული წრფე).



ნახ. 82

როცა $x = \pi$, y ხელახლა ნული ხდება და ვინაიდან, საზოგადოდ, $\sin(\pi + t) = -\sin(\pi - t)$, ამიტომ მრუდის ნაწილი შუალედისათვის $\pi \leq x \leq 2\pi$ წარმოადგენს ნაწილს შუალედისათვის $0 \leq x \leq \pi$, მაგრამ სარკეში არეკნილს Ox ღერძზე და გადაწეულს ამავე ღერძზე π მამძილით.

შემდეგ, მრუდის ნაწილი შუალედისათვის $2\pi \leq x \leq 4\pi$ ზუსტად იმავე სახის იქნება, რაც უკვე განხილულ ნაწილს ქონდა შუალედისათვის $0 \leq x \leq 2\pi$, ვინაიდან $\sin x$ არის პერიოდული ფუნქცია პერიოდით 2π ; იგივე შეეხება შუალედს $4\pi \leq x \leq 6\pi$ და ა. შ.

დაბოლოს, x -ის უარყოფითი მნიშვნელობისათვის მივიღებთ იმავე სურათს. მრუდს თავისთავს დაემთხვევა, თუ მას გადავადგილებთ Ox -ის გასწვრივ, მარჯვნივ ან მარცხნივ, 2π მანძილზე.

მკითხველს მივანდობთ დაამტკიცოს, რომ მრუდს, გამოსახული განტოლებით

$$y = \cos x \tag{4}$$

წარმოადგენს იმავე სინუსოიდს, გადაადგილებულს Ox ღერძის გასწვრივ, $\frac{\pi}{2}$ -ის ტოლ მანძილზე.

3. კონხოიდი არის მრუდს შემდეგნაირად განმარტებული. გარკვეული უძრავი A წერტილიდან გაიყვანებიან AK წრფეები და მათზე, დაწყებული იმ K წერტილიდან, სადაც ეს წრფეები კვეთენ გარკვეულს

უძრავ Δ წრფეს, მოიზომებთან (ორივე მხარეზე) მუდმივი l სიღრმის/ნაკვეთები KM და KM' . ასეთნაირად მიღებულს M და M' წერტილთა ერთობლივობას ეწოდება კონხოიდი (ნიკომედის). თვითგანწარტყებიდან ცხადია, რომ კონხოიდი ორი შტოისაგან შესდგება, რომელნიც Δ წრფის ორი მხრით მდებარეობენ. ადვილი გასაგებია აგრეთვე, რომ Δ წრფე იქნება ორივე შტოის ასიმპტოტი (იხ. ნახ. 83). ავილოთ Oy ღერძი Δ წრფეზე და Ox ღერძად ავარჩიოთ Δ წრფის პერპენდიკულარი წრფე, მიმართული A წერტილიდან Δ წრფის გადაკვეთის O წერტილისაკენ. ეს O წერტილი კოორდინატთა სათავე იქნება. ვთქვათ $|OA| = a$. ეიპოვოდა ჯერჯერობით კონხოიდის პარამეტრული წარმოდგენა, თუ პარამეტრად მივიღებთ იმ φ კუთხეს, რომელსაც შეადგენს \overline{AK} ვექტორი Ox ღერძთან და რომელიც აითვლება Ox ღერძიდან.

φ კუთხეს შეუძლიან იცვალოს შუალედში $-\frac{\pi}{2}$ -დან $+\frac{\pi}{2}$ -მდე. M წერტილის კოორდინატებისათვის (M წერტილი აღებულია \overline{AK} ვექტორის გაგრძელებაზე) გვექნება¹:

$$\begin{aligned}x &= \text{გვგ. } \overline{OM} = \text{გვგ. } \overline{OK} + \text{გვგ. } \overline{KM} = l \cos \varphi, \\y &= \text{გვგ. } \overline{OM} = \text{გვგ. } \overline{OK} + \text{გვგ. } \overline{KM} = a \operatorname{tg} \varphi + l \sin \varphi.\end{aligned}$$

იმ M' წერტილთათვის, რომელნიც აღებული არიან მოპირდაპირე მხარეზე, ცხადია, იმავე ფორმულებს მივიღებთ, იმ განსხვავებით, რომ l -ის მაგიერ უნდა ავილოთ $(-l)$

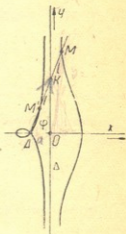
მაშ, ჩვენი მრუდის პარამეტრული წარმოდგენა იქნება:

$$\begin{aligned}x &= \pm l \cos \varphi, \\y &= a \operatorname{tg} \varphi \pm l \sin \varphi,\end{aligned} \quad (5)$$

სადაც ერთდროულად აიღებთან ან ზედა ნიშნები (მარჯვენა შტოისათვის), ან ქვედა (მარცხენა შტოისათვის).

კონხოიდის პარამეტრული წარმოდგენიდან, რომ მის განტოლებაზე გადავიდეთ, საკმარისია გამოვირიცხოთ φ პარამეტრი (5) განტოლებებიდან.

¹ M წერტილის რადიუსი-ვექტორი \overline{OM} ნახაზე არ არის წარმოდგენილი.



ნახ. 83.



პირველი მათგანი გვაძლევს:

$$\cos \varphi = \pm \frac{x}{l};$$

მეორე კი მოგვცემს:

$$y = \left(\frac{a}{\cos \varphi} \pm l \right) \sin \varphi,$$

ან, თუ $\cos \varphi$ -ს მაგიერ შევიტანთ ზევით მიღებულ გამოსახულებას:

$$y = \pm \left(\frac{al}{x} + l \right) \sin \varphi = \pm \frac{l(x+a)}{x} \sin \varphi,$$

საიდანაც $\sin \varphi = \pm \frac{xy}{l(x+a)}$. თუ ახლა ვისარგებლებთ ფორმულით: $\sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi = 1$ და შევიტანთ ამაში $\sin \varphi$ -ს და $\cos \varphi$ -ს ნაპოვნ მნიშვნელობებს, მივიღებთ:

$$\frac{x^2 y^2}{l^2 (x+a)^2} + \frac{x^2}{l^2} = 1,$$

ან, აშკარა გამარტივების შემდგომ;

$$(x+a)^2 (x^2 - l^2) + x^2 l^2 = 0. \quad (6)$$

სწორედ ეს არის კონხოიდის განტოლება ჩვენს მიერ აღებული მართკუთხოვანი, წრფივი სისტემის მიმართ.

4. არქიმედის ხვია. ვთქვათ Δ ღერძი ბრუნავს უძრავი O წერტილის გარშემო და ვთქვათ, რომ Δ ღერძის გასწვრივ მოძრაობს M წერტილი ისე, რომ \overline{OM} ვექტორის ალგებრული მნიშვნელობა ρ (Δ ღერძის გასწვრივ) ამ ღერძის შებრუნების φ კუთხის პროპორციულია [ეს კუთხე აითვლება გარკვეული უძრავი Ox ღერძიდან (ნახ. 84)]. წერტილის მიერ აღწერილს სასრბოლეს ეწოდება არქიმედის ხვია. თვით განმარტებიდან ვღებულობთ:

$$\rho = a \varphi, \quad (7)$$

სადაც a არის გარკვეული მუდმივი სიდიდე (პროპორციულობის კოეფიციენტი).

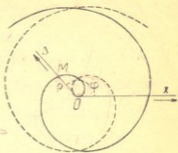
სწორედ ეს არის არქიმედის ხვიას განტოლება პოლარ კოორდინატებში, თუ O -ს მივიღებთ პოლუსად, ხოლო Ox -ს პოლარ ღერძად.

ჩავთვალოთ a დადებით სიდიდეთ. მაშინ ხვიას ის ნაწილი, რომელიც φ კუთხის დადებით მნიშვნელობებს ეთანადება, იქნება ისეთი სა-

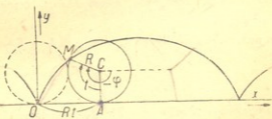
ხის, როგორც ეს წარმოდგენილია ნახაზზე (რასაკვირველია, ხვია აკეთებს ხვეულების უსასრულო რიცხვს, როცა φ იზრდება 0-დან 2π -მდე). თხის ათვლის დადებით მიმართულებად ჩვენ მივიღეთ საათის ისრის ბრუნვის მოპირდაპირე მიმართულება.

პრუდის ის ნაწილი, რომელიც ეთანადება φ -ს უარყოფით მნიშვნელობებს, ნახაზზე წარმოდგენილია პუნქტირით.

5. ციკლოიდი ეწოდება იმ პრუდს, რომელსაც აღწერს უძრავ წრეზე მგორავი (უსრიალოდ) წრეწირის ერთერთი M წერტილი. ვთქვათ, R აღნიშნავს მგორავი წრის რადიუსს. მივიღოთ Ox ღერძად ის წრე, რომელზედაც წრე გორავს, ხოლო სათავედ ავიარჩიოთ ამ ღერძის ერთ-ერთი წერტილი, სადაც წრეწირის M წერტილი Ox ღერძზე მოხვდება; Oy ღერძი მოვკვებოთ ისე, როგორც ეს ისრით არის აღნიშნული 85 ნახაზზე.



ნახ. 84.



ნახ. 85.

განვიხილოთ მგორავი წრეწირის რომელიმე მდებარეობა და ვთქვათ A არის მისი შეხების წერტილი Ox ღერძთან, ხოლო C არის ცენტრი. აღნიშნოთ t -თი კუთხე ACM , ათელილი \overline{CA} მიმართულებიდან ნახაზზე ისრით აღნიშნული მიმართულებისკენ. ცხადია, რომ t კუთხის მოცემა (ამ კუთხეს ჩვენ რადიანებში ვზომავთ) საესებით განსაზღვრავს მგორავი წრეწირის მდებარეობას და მაშასადამე M წერტილის მდებარეობასაც. ამიტომ t სიდიდე შეიძლება პარამეტრად აირჩეს ციკლოიდის პარამეტრული წარმოდგენისათვის.

რადგანაც გორვა უსრიალოდ ხდება, ამიტომ OA ნაკვეთი წრეწირის AM რკალის Rt სიგრძის ტოლია.



გამოვსახოთ ახლა M წერტილის x, y კოორდინატები. თუ \overline{OM} არის M წერტილის რადიუს-ვექტორი (ეს რადიუს-ვექტორი ნახაზზე არ არის აღნიშნული), მაშინ:

$$x = \text{გვზ}_x \overline{OM} = \text{გვზ}_x \overline{OA} + \text{გვზ}_x \overline{AC} + \text{გვზ}_x \overline{CM},$$

$$y = \text{გვზ}_y \overline{OM} = \text{გვზ}_y \overline{OA} + \text{გვზ}_y \overline{AC} + \text{გვზ}_y \overline{CM}.$$

მაგრამ, აშკარაა, რომ:

$$\text{გვზ}_x \overline{OA} = OA = R \cos t, \quad \text{გვზ}_x \overline{AC} = 0, \quad \text{გვზ}_x \overline{CM} = -R \sin t,$$

$$\text{გვზ}_y \overline{OA} = 0, \quad \text{გვზ}_y \overline{AC} = R, \quad \text{გვზ}_y \overline{CM} = -R \cos t.$$

თუ ამ მნიშვნელობებს შევიტანთ წინა ფორმულებში, მივიღებთ ციკლოიდის პარამეტრულ წარმოდგენას:

$$x = R(t - \sin t), \quad y = R(1 - \cos t). \quad (8)$$

81. ბრტყელ წირთა კლასიფიკაცია. თუ დავეყარებით წირთა წარმოდგენის შესაძლებლობას განტოლებათა საშუალებით წრფივი კოორდინატების მიმართ, შეიძლება მოვახდინოთ ბრტყელ წირთა გარკვეული კლასიფიკაცია.

წირს ეწოდება ალგებრული, როცა მის განტოლებას შეიძლება მიეცეს სახე

$$F(x, y) = 0, \quad (1)$$

სადაც $F(x, y)$ აღნიშნავს პოლინომს (მრავალწევრს), ესე იგი მთელს რაციონალურ ფუნქციას x და y ცვლადების მიმართ, სხვანაირად რომ ვთქვათ, წარმოადგენს $Ax^2 + y^2$ სახის წევრთა ჯამს, სადაც k და l არიან მთელი, არაუარყოფითი რიცხვები, ხოლო A არის მუდმივი კოეფიციენტი. ამ შემთხვევაში y კოორდინატი, რომელიც (1) განტოლებით განისაზღვრება, როგორც x -ის უცხადი ფუნქცია იქნება ალგებრული ფუნქცია.

ყველა არაალგებრულ წირებს ეწოდებათ ტრანსცენდენტული მრუდები.

¹ შევნიშნოთ, რომ φ კუთხე, რომელსაც \overline{CM} ვექტორი შეადგენს Ox ღერძთან და რომელიც ითვლება (ჩვენ მიერ შერჩეული ღერძთა სისტემის მიხედვით) დადებითად საათის ისრის ბრუნვის მოპირდაპირე მიმართულებით, დაკავშირებულია t კუთხესთან (რომელიც დადებითად ითვლება საათის ისრის ბრუნვისკენ) ფორმულით: $\varphi = -\frac{\pi}{2} - t + 2k\pi$ (სადაც k მთელი რიცხვია) (იხ. ნახაზი). მაშასადამე, $\text{გვზ}_x \overline{CM} = R \cos \varphi = -R \sin t$; $\text{გვზ}_y \overline{CM} = R \sin \varphi = -R \cos t$.

ალგებრული წირები თავის მხრივ დაიყოფიან სხვადასხვა წირების წირებად.

სახელდობრ, ისეთი წირი, რომელიც (1) განტოლებით გამოისახება, იწოდება n რიგის წირად, თუ n აღნიშნავს $F(x,y)$ პოლინომის ხარისხს¹. მაგალითად, წრფე არის ალგებრული წირი პირველი რიგის, ვინაიდან იგი გამოისახება პირველი ხარისხის განტოლებით (§ 76):

$$y - ax - b = 0 \text{ ან } x - c = 0.$$

წრეწირი არის მეორე რიგის ალგებრული წირი, ვინაიდან იგი მეორე ხარისხის განტოლებით გამოისახება (§ 76).

ის წირი, რომლის განტოლება არის:

$$x^2 + y^2 - 3xy = 0,$$

მესამე რიგის წირი იქნება. წინა პარაგრაფში განხილული კონხოიდი არის მეოთხე რიგის ალგებრული წირი (ყველა სხვა წირები, რომელნიც წინა პარაგრაფში მოვიხსენიეთ, ტრანსცენდენტული წირებია; იხ. კიდევ § 83, შენიშვნა).

ცხადია, რომ ალგებრულ წირთა აქ მოყვანილი კლასიფიკაციას აზრი არ ექნებოდა, თუ წირის რიგი დამოკიდებული იქნებოდა კოორდინატთა სისტემის არჩევაზე (წრფივი სისტემის).

მაგრამ, ჩვენ ახლავე დავამტკიცებთ, რომ წირის რიგი არ არის დამოკიდებული ამ არჩევაზე.

მართლაც, ვთქვათ $F(x,y) = 0$ და $F_1(x',y') = 0$ წარმოადგენენ ერთი და იგივე ალგებრული წირის განტოლებებს ორი სხვადასხვა Oxy და $O'x'y'$ სისტემის მიმართ. ჩვენ უნდა დავამტკიცოთ, რომ $F(x,y)$ და $F_1(x',y')$ პოლინომების ხარისხი ერთი და იგივეა.

$F_1(x',y')$ პოლინომი მიიღება $F(x,y)$ პოლინომისაგან x და y -ის მაგიერ შემდეგი ჩასმით: $x = a + l_1x' + l_2y'$, $y = b + m_1x' + m_2y'$ (§ 78). ცხადია, ამიტომ, რომ $F_1(x',y')$ პოლინომის ხარისხი არ შეიძლება აღემატოს $F(x,y)$ პოლინომის ხარისხს.

თუ Oxy და $O'x'y'$ სისტემებს როლებს შეუცვლით, სრულიად იმავე წესით დავამტკიცებთ, რომ $F(x,y)$ -ის ხარისხი არ შეიძლება აღემატებოდეს $F_1(x',y')$ -ის ხარისხს; დავგრაჩა, მაშასადამე, ერთი შესაძლებლობა: ამ პოლინომთა ხარისხები ტოლნი არიან.

¹ $Ax^k y^l$ წევრის ხარისხი ეწოდება x და y -ის ხარისხების მაჩვენებელთა ჯამს ე. ი. $k + l$. $F(x,y)$ პოლინომის ხარისხი ეწოდება შესაყრებ ერთწევრთა უდიდეს ხარისხს.



მაშ, ჩვენ შეგვიძლიან ალგებრული წირის რიგზე ვიღვარაკოთ წრფივი კოორდინატების სისტემის აღუნიშნავად, რომელთაგანაც შედგება წრფივი კოორდინატების სისტემის განტოლება.

შენიშვნა. არ უნდა დავივიწყოთ, რომ წირთა აქ მოყვანილი კლასიფიკაცია (დაყოფა ალგებრულ და ტრანსცენდენტულ წირებად) დამყარებულია წირთა წარმოდგენაზე წრფივი კოორდინატების სისტემისთან მიმართული განტოლებების საშუალებით. მაგალითად, არქიმედის ხვია, რომლის განტოლება არის: $\rho = a\varphi$, სადაც ρ და φ აღნიშნავენ პოლარ კოორდინატებს, ხოლო a რომელიმე მუდმივს, არის ტრანსცენდენტური წირი, მიუხედავად იმისა, რომ მისი განტოლება არამც თუ ალგებრულია, არამედ წრფივია პოლარ კოორდინატების მიმართ. მართლაც, თუ გადავალთ პოლარი კოორდინატებიდან წრფივ კოორდინატებზე § 71-ის ფორმულების მიხედვით, გვექნება განტოლება:

$$\sqrt{x^2 + y^2} = a \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{y}{x},$$

რომელიც აშკარად ტრანსცენდენტულია.

82. დაყვანადი და დაუყვანადი ალგებრული მრუდეები. თუ ალგებრული მრუდის განტოლების

$$F(x, y) = 0 \quad (1)$$

მარცხენა მხარე, რომელიც პოლინომს წარმოადგენს, შეიძლება დაიშალოს ორ მამრავლად, რომელნიც აგრეთვე პოლინომები არიან, ესე იგი თუ ვვაქვს იგივეობა: $F(x, y) = F_1(x, y) \cdot F_2(x, y)$, სადაც $F_1(x, y)$ და $F_2(x, y)$ პოლინომებს წარმოადგენენ (სხვანაირად რომ ვთქვათ, x და y ცვლადის მთელი რაციონალური ფუნქციები), მაშინ (1) განტოლება ლებულობს სახეს:

$$F_1(x, y) \cdot F_2(x, y) = 0. \quad (2)$$

x და y ცვლადები, რომელნიც ამ განტოლებას აკმაყოფილებენ, რასაკვირველია უნდა აკმაყოფილებდნენ ერთერთ შემდეგ განტოლებას:

$$F_1(x, y) = 0 \text{ ან } F_2(x, y) = 0; \quad (3)$$

პირიქით: ცვლადები, რომელნიც ერთერთ ამთგანს აკმაყოფილებენ, აგრეთვე (2) განტოლებასაც დააკმაყოფილებენ. უკანასკნელ განტოლებათაგან თითოეული წარმოადგენს რაღაც ალგებრული მრუდის განტოლებას. ზემოხსენებულიდან აშკარაა, რომ (2) განტოლებით წარმოდგენილი მრუდის წერტილები, ეკუთვნიან ერთოს იმ მრუდთაგანს, რომელნიც გამოისახებიან განტოლებებით $F_1(x, y) = 0$ ან $F_2(x, y) = 0$ და პირიქით.

სხვანაირად რომ ვთქვათ, (2) განტოლებით წარმოდგენილი მრუდე შედგება იმ ორი მრუდის ერთობლივობისაგან, რომელნიც (3) განტოლებით გამოისახებიან.

ამ შემთხვევაში ამბობენ, რომ (1) განტოლებით წარმოდგენილი მრუდე დაყვანადია ან, რომ იგი იშლება ორ ალგებრულ მრუდეთ.

თითოეული ამ უკანასკნელთაგან, თავის მხრივ შეიძლება ჩქარა დაყვანადი, ასე რომ დაყვანად მრუდეს შეუძლიან დაიშალოს არამც თუ $x^2 - y^2 = 0$ მრუდით, არამედ მეტზეც.

მაგალითად, ის წირი, რომელიც შემდეგი განტოლებით გამოისახება:

$$x^2 - y^2 = 0 \text{ ანუ } (x - y)(x + y) = 0$$

იშლება ორ წირად, რომელთაც შემდეგი განტოლებანი შეეფერებათ: $x - y = 0$ და $x + y = 0$; პირველი არის წრფე, რომელიც შუაზე ყოფს კუთხეს Ox და Oy ღერძების დადებით მიმართულებათა შორის, მეორე კი წრფე, რომელიც შუაზე ყოფს დამატებით კუთხეს. (შეითხველი ამას ხოთონ შეამოწმებს).

თუ $F(x, y)$ პოლინომი არ შეიძლება დაიშალოს ორ მამრავლად, რომელნიც პოლინომებს წარმოადგენენ, მაშინ (1) განტოლებით წარმოდგენილ წირს ეწოდება დაუყვანადი.

ნათქვამიდან აშკარაა, რომ დაყვანადი მრუდის შესწავლა ყოველთვის შეგვიძლიან დაეიყვანოთ იმ დაუყვანად მრუდეთა შესწავლაზე, რომელთაგანაც იგი შესდგება.

შენიშვნა. არ უნდა ვიფიქროთ, რომ ორი განსხვავებული შტოისაგან შემდგარი ალგებრული მრუდე (მაგალითად, ჰიპერბოლი, რომელსაც ჩვენ გავეცნობით მეორე ნაწილში, ან კონხოიდი § 80-ში განხილული) ყოველთვის წარმოადგენს დაყვანად მრუდეს. გარდამწყვეტი მნიშვნელობა განკალკევებული შტოების არსებობას კი არ აქვს, არამედ მრუდის განტოლების მარცხენა მხარის დაშლას რამდენიმე მამრავლად, რომელნიც პოლინომებს წარმოადგენენ.

მაგალითად, ადვილი საჩვენებელია, რომ კონხოიდის განტოლების (§ 80) მარცხენა მხარე $(x+a)^2(x^2-l^2)+x^2y^2$ (როცა $a \neq 0$, $l \neq 0$) არ შეიძლება ასეთ ორ მამრავლად დაიშალოს, ამიტომ კონხოიდი დაუყვანადი მრუდია: მისი ორივე შტო ალგებრული თვალსაზრისით ერთს მთლიან რამეს წარმოადგენს (იგივე შეეხება ჰიპერბოლს, რომელსაც ჩვენ მეორე ნაწილში გავეცნობით.)

83. ორი წირის გადაკვეთის შესახებ. შემდეგისათვის მნიშვნელოვანია ასეთი ამოცანის ამოხსნის შესაძლებლობა: მოცემულია ორი წირი თავისი განტოლებებით: $\Phi(x, y) = 0$ და $\Psi(x, y) = 0$; საჭიროა ამ წირთა გადაკვეთის წერტილების პოვნა. საძიებელი წერტილების კოორდინატებია (თუ კი არსებობენ ეს წერტილები) ერთდროულად უნდა აკმაყოფილებდნ ორივე მოცემულ განტოლებას, ვინაიდან საძიებელი წერტილები ორივე წირს უნდა ეკუთვნოდნ ერთდროულად. მაშასადამე, გადაკვეთის წერტილთა საპოვნელად, უნდა ორი განტოლების სისტემა ამოვხსნათ: $\Phi(x, y) = 0$, $\Psi(x, y) = 0$, სადაც x და y -ს, როგორც ორ უცნობს ვგულისხმობთ (იხ. მაგალითები 12 და 13 § 76-ის). რამდენი ამონახსნიც ექნება ამ სისტემას, იმდენი იქნება გადაკვეთის წერტილი: თუ სისტემას სრულიად არ აქვს ამონახსნი, მაშინ აღებული წირები არსად არ იკვედებიან.

თუ აღებული წირები ალგებრული არიან, მაშინ გადაკვეთის წერტილთა რიცხვი საზოგადოდ $m \cdot n$ -ის ტოლია, სადაც m და n აღნიშნავენ განსახილავ წირთა რიცხვებს.

მართლაც, ალგებრიდან ცნობილია, რომ ორუცხოობიანს ორ განტოლებას (ალგებრული) საზოგადოდ $m \cdot n$ ამონახსნი აქვს, თუ რომ m და n არიან განტოლებათა ხარისხები.

უფრო ზუსტად, ამონახსნთა რიცხვი ყოველთვის $m \cdot n$ -ის ტოლია, თუ ჩავთვლით ვითარსს და აგრეთვე უსასრულოდ-დიდ ამონახსნებსაც, ამასთანავე თუ მხედველობაში მივიღებთ თანატოლ ამონახსნთა ჯერადობასაც. თუ კი ამას არ შვიღებთ, მაშინ უნდა ითქვას, რომ ამონახსნთა რიცხვი ყოველ შემთხვევაში $m \cdot n$ -ზე მეტი არ იქნება.

გამონაკლისს შეიძლება ისეთი შემთხვევები შეადგენდნენ, როცა მრუდებს მთელი ნაწილები აქვთ საერთო და არა მხოლოდ ცალკე წერტილები.

ამ უკანასკნელ შემთხვევას შეიძლება ადგილი ქონდეს მხოლოდ მაშინ, როდესაც მოცემულ მრუდთაგან თითოეული (იხ. წინა პარაგრაფი) და როდესაც, გარდა ამისა, ერთი რომელიმე ერთი იმ ნაწილთაგან, რომელზეც იშლებიან ეს მრუდები, საერთოთ ორივესათვის.

კერძოდ, გადაკვეთის წერტილთა რიცხვი წრფისა (რომელიც, როგორც ვიცით, პირველი რიგის წირია) და n რიგის წირისა, საზოგადოდ n -ის ტოლია. უფრო ზუსტად, ეს რიცხვი ყოველთვის n -ის ტოლია, თუ მხედველობაშია მიღებული ვითარსი და უსასრულოდ-დიდი ამონახსნები და აგრეთვე ამონახსნთა ჯერადობა. თუ კი ამას არ მივიღებთ, მაშინ გადაკვეთის წერტილთა რიცხვი ყოველთვის არამეტია n -ისა. გამონაკლისს შეიძლება შეადგენდეს მხოლოდ ის შემთხვევა, როცა წრფე წარმოადგენს განსახილავი წირის ერთერთ შემადგენელ ნაწილს (იხ. კიდევ § 95).

თუ ზოგად შემთხვევას დაუბრუნდებით, შევნიშნავთ, რომ ორი წირის გადაკვეთის ამოცანა ლებულობს ნამეტნავად უბრალო სახეს, თუ ერთერთი წირი პარამეტრულად არის მოცემული.

ვთქვათ მოითხოვება გადაკვეთის წერტილთა პოვნა პარამეტრულად მოცემული წირისა

$$x = \varphi(t), \quad y = \psi(t) \quad (1)$$

და $\Phi(x, y) = 0$ განტოლებით მოცემული წირის. თუ (1) გამოსახულებებს შევიტანთ უკანასკნელ განტოლებაში, მივიღებთ ერთ t -უცხოობიან განტოლებას:

$$\Phi[\varphi(t), \psi(t)] = 0.$$

თუ ამ განტოლების ფესვებს ვიპოვით და (1)-ში შევიტანთ მათ, მაგერ, სწორედ საძიებელი წერტილების კოორდინატებს მივიღებთ.

შენიშვნა. ზემოხსენებულიდან კერძოდ გამოდის, რომ თუ აღებულ წირს რომელიმე წრფესთან უსასრულო რიცხვი აქვს საერთო წერტილებისა (მაგრამ ისე, რომ ეს წრფე აღებული წირის შემადგენელი ნაწილი არ არის), მაშინ წირი აუცილებლად ტრანსცენდენტულია.

ეს გარემოება პირდაპირ გვაძლევს საშუალებას დავასკვნათ, რომ, მაგალითად, სინუსოიდი, ციკლოიდი, არქიმედის ზვია — ყველა ესენი ტრანსცენდენტული მრუდებია.

მაგრამ შებრუნებული დასკვნის გაკეთება არ იქნება სამართლიანი. მაგალითად მაჩვენებლიანი მრუდე ტრანსცენდენტულია, მიუხედავად იმისა, რომ ნებისმიერი წრფე მას გადაკვეთს არა უმეტეს ორ წერტილში¹, როგორც ამის დამტკიცება შეიძლება და რაც თითქმის ცხადია ნახაზიდანაც (ნახ. 81).

სამაგრიზო მაგალითი

იპოვეთ იმ ორი წრეწირის გადაკვეთის წერტილები, რომელთა განტოლებანი არიან: $x^2 + y^2 = 4$ და $(x-1)^2 + y^2 = 3$.

პას.: $(1, \sqrt{3})$ და $(1, -\sqrt{3})$.

ჩვენ ვხედავთ, რომ გადაკვეთის წერტილთა რიცხვი (არსი წერტილები გვაქვს მხედველობაში) ორის ტოლია. ჩვენ რომ ანგარიში გავეწიო ვითარსი და უსასრულოდ შორი წერტილებისათვისაც, მაშინ შეგვეძლო დავემტკიცებო, რომ გარდა ორი ნაპოვნი წერტილებისა, არსებობს კიდევ ორი გადაკვეთის წერტილი (ერთდროულად ვითარსი და უსასრულოდ შორი).

II. წრფის განტოლებათა სხვადასხვა სახე

ამ განყოფილებაში ჩვენ უფრო დაწვრილებით შევისწავლით სიბრტყეზე განხილული წრფის განტოლების საშუალებით წარმოდგენის საკითხს.

84. განტოლება გეზის კოეფიციენტებში. პარამეტრული წარმოდგენა. § 76-ში ჩვენ უკვე გამოვიყვანეთ წრფის განტოლება იმ პირობით, რომ კოორდინატებს მართკუთხოვანად ვგულისხმობდით. ადვილია იმავე გზით წრფის განტოლების მიღება ნებისმიერი წრფივი კოორ-

¹) რასაკვირველია აქ საუბარია მხოლოდ არს წერტილებზე; ვითარს წერტილებს ჩვენ ჯერ არ განვიხილავთ.

დინატების სისტემისათვის. მაგრამ ჩვენ ვარჩევთ აქ განტოლების გამოყვანას სხვა გზით.

ვთქვათ (ნახ. 86) Δ არის განსახილავი წრფე. ვთქვათ $A_0(x_0, y_0)$ წერტილის მოცემით და რომელიმე ვექტორით $\vec{P} = (L, M)$, რომელიც ნულის ტოლი არ არის და პარალელურია Δ წრფისა. მაშ, ჩაეთვალოთ ცნობილად A_0 წერტილის კოორდინატები x_0, y_0 და \vec{P} ვექტორის კოორდინატები L, M . \vec{P} ვექტორს უწოდოთ აღებული წრფის გეზის ვექტორი.



ნახ. 86.

იმისათვის რომ $A(x, y)$ წერტილი ძევდეს Δ წრფეზე, აშკარაა, აუცილებელი და საკმარისია, რომ ვექტორი $\vec{A_0A} = (x - x_0, y - y_0)$ პარალელური იყოს $\vec{P} = (L, M)$ ვექტორისა. თუ გავიხსენებთ ვექტორთა პარალელობის პირობას (§ 33), დაინახავთ, რომ შემოხსენებული გარემოება შემდეგნაირად გამოისახება:

$$\frac{x - x_0}{L} = \frac{y - y_0}{M} \quad (1)$$

ვინაიდან ეს განტოლება გამოსახავს იმის აუცილებელ და საკმარის პირობას, რომ (x, y) წერტილი Δ -ზე იმყოფებოდეს, ამიტომ სწორედ ეს იქნება Δ წრფის განტოლება.

მასში შემავალი კოეფიციენტები L და M იწოდებიან გეზის კოეფიციენტებად, ვინაიდან ესენი სავსებით განსაზღვრავენ გეზის ვექტორს \vec{P} და მაშასადამე წრფის გეზსაც. ამიტომ (1) განტოლებას უწოდებენ განტოლებას გეზის კოეფიციენტებში.

ცხადია, რომ, პირიქით, ყოველი (1) სახის განტოლება არის ისეთი წრფის განტოლება, რომელიც $A_0(x_0, y_0)$ წერტილზე გაივლის და პარალელური იქნება \vec{P} ვექტორისა.

შვენიშნოთ ახლა, რომ \vec{P} ვექტორის მაგიერ შეიძლება ავარჩიოთ ნებისმიერი სხვა, მისი პარალელური (მოგვებული ისეთივენაირად ან მოპირდაპირედ). სხვანაირად რომ ვთქვათ, კოეფიციენტები L და M (1) განტოლებაში შეიძლება შევცვალოთ ნებისმიერი სიდიდევებით kL და kM , რომელნიც მათი პროპორციულია, სადაც k რომელიმე ნულისაგან განსხვავებული რიცხვია.

ეს, რასაკვირველია, უშუალოდაც ცხადია, ვინაიდან (1) განტოლებების ორივე მხრის ნებისმიერ k რიცხვზე გაყოფით ($k \neq 0$) ნაშთად განტოლებას:

$$\frac{x-x_0}{k} = \frac{y-y_0}{k} \quad \frac{x-x_0}{kL} = \frac{y-y_0}{kM}, \quad (1a)$$

რომელიც (1) განტოლების ტოლფასია.

ნათქვამიდან გამომდინარეობს, რომ იმ Δ წრფის გეზი, რომელიც (1) განტოლებით განისაზღვრება, დამოკიდებულია თვით L და M სიდიდეებზე კი არა, არამედ მათ ფარდობაზე, მაგალითად ფარდობაზე:

$$a = \frac{M}{L}; \quad (2)$$

ეს ფარდობა იწოდება აღებული წრფის საკუთხო კოეფიციენტად, ვინაიდან იგი განსაზღვრავს წრფის გეზს, და მაშასადამე იმ კუთხესაც, რომელსაც წრფე შეადგენს Ox ღერძთან (იხ. კიდევ შემდეგი პარაგრაფი).

თუ დაუბრუნდებით (1) განტოლებას, შევნიშნავთ, რომ აქედან შეგვიძლიან მივიღოთ ჩვენი წრფის მეტად მარტივი პარამეტრული წარმოდგენა. მართლაც, თუ t -თი აღვნიშნავთ (1) ფარდობათა საერთო მნიშვნელობას, ესე იგი, თუ $\frac{x-x_0}{L} = \frac{y-y_0}{M} = t$, მივიღებთ:

$$x = x_0 + Lt, \quad y = y_0 + Mt; \quad (3)$$

სწორედ ეს არის წრფის პარამეტრული წარმოდგენა; t პარამეტრს აქვს მეტად მარტივი გეომეტრიული მნიშვნელობა. სახელდობრ, თვით განმარტებიდან გამომდინარეობს, რომ t არის $\overline{A_0A}$ და \overline{P} ვექტორების (პარალელური) ფარდობა.

ნებისმიერი სივრცის \overline{P} ვექტორის მაგიერ ჩვენ, რასაკვირველია შეგვიძლიან ავიღოთ მგეზავი, რომელიც \overline{T} -თი აღვნიშნოთ; ამ მგეზავის კოორდინატები აღვნიშნოთ l და m -ით, ესე იგი მივიღოთ; $\overline{T} = (l, m)$.

l და m სიდიდეებს უწოდოთ აღებული წრფის გეზის კოორდინატები¹. ამ წრფის განტოლება ამ შემთხვევაში ასე დაიწერება:

¹ ვინაიდან მგეზავი \overline{T} შეიძლება შევცვალოთ მგეზავით $(-\overline{T}) = (-l, -m)$, ამიტომ თუ l, m არიან წრფის გეზის კოორდინატები, მაშინ $(-l, -m)$ -იც იმავე წრფის გეზის კოორდინატები იქნებიან.

$$\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m};$$



ამ განტოლებას ჩვენ უწოდებთ განტოლებას გეზის $\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{l}$ ტიპში.

\vec{T} მგეზავის გამოყენების შემთხვევაში (ნებისმიერი სიგრძის \vec{P} ვექტორის მაგიერ) პარამეტრული წარმოდგენა (3) მიიღებს სახეს:

$$x = x_0 + lt, \quad y = y_0 + mt; \quad (5)$$

ამ შემთხვევაში t პარამეტრი წარმოადგენს $\overline{A_0A}$ ვექტორის აღგებრულ სიდიდეს \vec{T} -ს გასწვრივ, ესე იგი ცვლადი A წერტილის მანძილს მუდმივ A_0 წერტილამდე, გარკვეული ნიშნით განხილულს.

შენიშვნა. თუ Δ წრფე ერთერთ საკოორდინატო ღერძის პარალელურია, მაშინ ერთერთი კოეფიციენტი L ან M ნულის ტოლია, ვინაიდან \vec{P} ვექტორი ერთერთი ღერძის პარალელური უნდა იყოს. თუ მაგალითად Δ პარალელურია Oy ღერძისა, მაშინ $L=0$ და (1) განტოლება შემდეგ სახესღებულობს:

$$\frac{x-x_0}{0} = \frac{y-y_0}{M};$$

ეს უკანასკნელი განტოლება, § 33-ში ნათქვამის ძალით, უნდა გვესმოდეს, როგორც ტოლფასი $x-x_0=0$ განტოლებებისა, ისე რომ $y-y_0$ რჩება სრულიად ნებისმიერად.

მაშ, Oy ღერძის პარალელური წრფის განტოლებას შემდეგი სახე აქვს.

$$x-c=0, \quad (6)$$

სადაც $c=x_0$ აღნიშნავს წრფისა და Ox ღერძის გადაკვეთის წერტილის აბსცისს (ეს შედეგი ჩვენ უკვე მივიღეთ § 76-ში; იქ ჩვენ ვვულისხმობდით კოორდინატებს მართკუთხოვანად, რაიც, რასაკვირველია ამ შემთხვევაში არსებითი არ არის).

ანალოგიურ განტოლებას მივიღებთ Ox ღერძის პარალელური წრფისათვის.

სამარჯიშო მაგალითები

1. შეადგინეთ იმ წრფის განტოლება, რომელიც $(0,3)$ წერტილზე გადის $(2,5)$ ვექტორის პარალელურია.

პას. $\frac{x}{2} = \frac{y-3}{5}$.

2. შეადგინეთ იმ წრფის განტოლება, რომელიც $(3, -1)$ წერტილზე გადის და $(5, 0)$ ვექტორის პარალელურია.

პას. $\frac{x-3}{5} = \frac{y+1}{0}$, ე. ი. (იხ. შენიშვნა ზევით) $y+1=0$.

85. წრფის დაყვანილი განტოლება. ახლა წარმოვიდგინოთ, რომ Δ წრფე არ არის Oy ღერძის პარალელური, ესე იგი რომ წინა პარაგრაფის (1) განტოლებაში $L \neq 0$.

მაშინ ეს განტოლება, M -ზე გამრავლებით, შეიძლება ასე გადაიწეროს:

$$y - y_0 = a(x - x_0), \quad (1)$$

სადაც სიმოკლისათვის შემოღებულია აღნიშვნა:

$$a = \frac{M}{L}. \quad (2)$$

(1) განტოლება შეიძლება კიდევ ასეც გადაიწეროს:

$$y = ax + b, \quad (3)$$

სადაც $b = y_0 - ax_0$ არის მუდმივი სიდიდე.

(3) განტოლებას ეწოდება წრფის დაყვანილი ანუ უმარტივესი განტოლება.

მეტად მნიშვნელოვანია და კარგად უნდა დავიხსოვოთ (3) განტოლების a და b კოეფიციენტების გეომეტრიული მნიშვნელობა.

თუ $x = 0$, მაშინ, როგორც ამას (3) განტოლება გვიჩვენებს, $y = b$. მაშასადამე, b არის ჩვენი წრფისა და Oy ღერძის გადაკვეთის წერტილის ორდინატი, ანუ როგორც ამბობენ, საწყისი ორდინატი (ჩვენ უკვე შემოვიღეთ ეს ცნება § 76-ში).

რაც შეეხება a კოეფიციენტს, როგორც უკვე წინა პარაგრაფში ვთქვით, იგი განსაზღვრავს ჩვენი წრფის გეზს და იწოდება საკუთხო კოეფიციენტად.

მართკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაში, როგორც უკვე § 76-ში იყო ნაჩვენები, გვაქვს:

$$a = \operatorname{tg} \alpha, \quad (4)$$

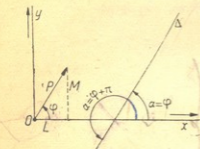
სადაც α არის კუთხე წრფესა და Ox ღერძს შორის. გამოვიყვანოთ კიდევ

¹ ის უკვე მიღებული იყო § 76-ში, სადაც თუმცა ჩვენ ვგულისხმობდით კოორდინატებს მართკუთხოვანად.

ერთხელ ეს მნიშვნელოვანი თანაფარდობა (2) ფორმულის გამოყენებით და ამასთანავე კოტა უფრო დაწვრილებით შევებოთ α კუთხის φ და $\varphi + \pi$ კუთხის საკითხს.

ამ კუთხის ათვლას ჩვენ ვახდენთ Ox ღერძიდან და მას მივაწვროთ ნიშანს ათვლის მიმართულების მიხედვით¹.

თუ φ აღნიშნავს \vec{P} ვექტორის მიერ Ox ღერძთან შედგენილ კუთხეს, მაშინ (ნახ. 87) ცხადია, რომ α კუთხედ ჩვენ შეგვიძლიან მივიღოთ φ კუთხეც და $(\varphi + \pi)$ კუთხეც (ან, საზოგადოდ, კუთხე $\varphi = k\pi$, სადაც k მთელი რიცხვია).



ნახ. 87.

ეს იმიტომ ხდება, რომ წრფეს (წინააღმდეგ ღერძის ან ვექტორის თვისებისა) არ აქვს გარკვეული დადებითი მიმართულება, რის გამოა φ -ს შეცვლა $(\varphi + \pi)$ -თ იმავე წრფის მიმართულებას ვეაძლევეს.

დაუბრუნდეთ ახლა გამოსახულებას $a = \frac{M}{L}$. ვინაიდან L და M არიან \vec{P} ვექტორის კოორდინატები, ამიტომ, როგორც ეს § 42-დან ვიცით (და როგორც ეს 87 ნახაზიდან ჩანს), $a = \frac{M}{L} = \operatorname{tg} \varphi$; მაგრამ ვინაიდან φ და α შეიძლება ურთიერთ განსხვავდებოდნენ π -ს ჯერადით, ხოლო $\operatorname{tg} \varphi$ ფუნქციას სწორედ π აქვს პერიოდად, ამიტომ $\operatorname{tg} \varphi = \operatorname{tg} \alpha$ და ჩვენ ამით (4) ფორმულას ვღებულობთ.

მაშ, თუ მოცემულია საკუთხო კოეფიციენტი a , მაშინ α კუთხე შეიძლება გამოთვლილი იყოს (4) ფორმულით; ეს ფორმულა α -ს ერთ მნიშვნელობას კი არ გვაძლევს, არამედ $k\pi$ სახის შესაკრებით განსხვავებულ მნიშვნელობათა უსასრულო სიმრავლეს; ეს შესაკრებნი ვერავითარ გავლენას ვერ ახდენენ Δ -ს მიმართულებაზე; ამიტომ ყოველთვის შეგვიძლიან დავკმაყოფილდეთ ამ მნიშვნელობათაგან ნებისმიერის გამოთვლით, მაგალითად იმ მნიშვნელობით, რომელიც 0 და π -ს შორის იმყოფება.

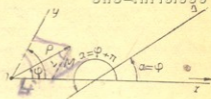
ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაში საკუთხო კოეფიციენტისათვის a გვექნება შემდეგი ფორმულა:

$$a = \frac{\sin \alpha}{\sin (\nu - \alpha)} \quad (5)$$

¹ დადებითი კუთხეების ათვლის მიმართულება, ჩვენი ჩვეულებრივი შეფასებების ძალით, არის ის, რომელიც უუმოკლესი გზით მიგვიყვანს Ox ღერძიდან Oy ღერძამდე.

სადაც, ისე როგორც ზევით, α აღნიშნავს Δ წრფის მიერ Ox ღერძთან შედგენილ კუთხეს, ათვლილს ამ ღერძიდან, ხოლო γ აღნიშნავს Δ წრფის მიერ Oy ღერძთან შედგენილ კუთხეს (ნახ. 88).

მკითხველს მივანდობთ დაამტკიცოს ეს უბრალო ფორმულა ან უშუალოდ, ნახაზის მიხედვით, ან § 57-ის (7) ფორმულის გამოყენებით. უკანასკნელ შემთხვევაში საკმარისია შევნიშნოთ, რომ $a = \frac{M}{L} = \frac{m}{l}$, სადაც l და m



ნახ. 88.

არიან იმ \bar{T} მგზავის კოორდინატები,

რომელიც მოგებულია ისეთნაირადვე, როგორც \bar{P} ვექტორი.

თუ მოცემულია დაყვანილი განტოლება $x = ax + b$, მას ყოველთვის შეიძლება მიეკეს იმ განტოლების სახე, რომელსაც ჩვენ უწოდეთ განტოლება მიმართულების კოეფიციენტებში. ამისათვის საკმარისია დავწეროთ მოცემული განტოლება შემდეგი სახით:

$$x = \frac{y-b}{a} \text{ ანუ } \frac{x-0}{1} = \frac{y-b}{a};$$

ჩვენ ვხედავთ, რომ აღებულმა განტოლებამ მართლაც საძიებელი სახე მიიღო; ამ შემთხვევაში მიმართულების კოეფიციენტები იქნებიან $L=1$ და $M=a$.

შენიშვნა. როცა დაყვანილი განტოლება გამოგვყავდა, ჩვენ ვგულისხმობდით, რომ წრფე არ არის Oy -ის პარალელური, ესე იგი, $L \neq 0$. თუ $L=0$, მაშინ, რასაკვირველია წრფის განტოლებას ვერ მივცემთ სახეს $y = ax + b$, ვინაიდან ამ შემთხვევაში მისი განტოლება იქნება $x = c$ (იხ. წინა პარაგრაფი). გამოსახულება $a = \frac{M}{L}$ კარგავს აზრს (უსასრულოდ იცევა). მაგრამ ამ შემთხვევაშიაც ხანდისხან მოუხერხებელი არ იქნება, თუ ვილაპარაკებთ უსასრულობის ტოლ საკუთხო კოეფიციენტზე.

86. წრფის ზოგადი განტოლება. ჩვენ დავინახეთ, რომ Oy ღერძის არაპარალელური ყოველი წრფის განტოლება შეიძლება შემდეგი სახით წარმოვადგინოთ: $y - ax - b = 0$, და თუ პარალელურია Oy ღერძის, მაშინ შემდეგი სახით: $x - c = 0$. ორივე ეს განტოლება წარმოადგენს შემდეგი განტოლების კერძო სახეს:

$$Ax + By + C = 0, \tag{1}$$

რომელიც პირველი ხარისხის განტოლების ზოგადი სახეა.



ადვილი ვასაგებია, რომ, პირიქით, (1) სახის ყოველი განტოლება იქნება გარკვეული წრფის განტოლება.

ჩვენ, რასაკვირველია, ვგულისხმობთ, რომ A და B კოეფიციენტები ერთდროულად ორივე ნულის ტოლი არაა, სხვანაირად რომ ყოფილიყო, (1) განტოლება არ შეიცავდა x და y ცვლადებს და ამგვარად ვერავითარ წმინდადებულს ვერ გამოსახავდა მათ შორის.

განვიხილოთ შესაძლებელი ორი შემთხვევა.

1. ვთქვათ, ჯერ, რომ $B \neq 0$. მაშინ (1) განტოლება შეიძლება ამოიხსნას y -ის მიმართ, რაც მოგვცემს:

$$y = -\frac{A}{B}x - \frac{C}{B}$$

ანუ

$$y = ax + b, \quad (2)$$

სადაც $a = -\frac{A}{B}$, $b = -\frac{C}{B}$.

ჩვენ ვხედავთ, რომ განტოლება (2) არის იმ წრფის განტოლება, რომლის საწყისი ორდინატია b , ხოლო საკუთხო კოეფიციენტი a .

2. ვთქვათ ახლა $B = 0$. მაშინ განტოლება მიიღებს სახეს:

$Ax + C = 0$, ანუ, ვინაიდან $A \neq 0$, $x = c$, სადაც $c = -\frac{C}{A}$.

ცხადია, რომ განტოლება $x - c = 0$ გამოსახავს Oy ღერძის პარალელურ წრფეს, რომლის Ox ღერძთან გადაკვეთის წერტილის აბსცისა არის c .

მაშინ ჩვენ დავამტკიცეთ, რომ ყოველი წრფე პირველი ხარისხის განტოლებით გამოისახება და პირიქით ყოველი პირველი ხარისხის განტოლება წრფეს გამოსახავს.

(1) სახის განტოლებას ეწოდება წრფის განტოლება ზოგადი სახით. ზემოხსენებულისა და აშკარად ჩანს, როგორ დაიყვანოთ წრფის ზოგადი განტოლება უმარტივეს (დაყვანილ) სახეში. ამისათვის საკმარისია ამოვხსნათ იგი y -ის მიმართ, თუ $B \neq 0$. თუ კი $B = 0$, მაშინ განტოლება დაიყვანება შემდეგ სახეზე: $x - c = 0$.

დაყვანილი სახიდან, თავის მხრივ, ყოველთვის შეიძლება გადავიღოთ განტოლებაზე მიმართულების კოეფიციენტებში, როგორც ეს ნაჩვენებია წინა პარაგრაფის ბოლოში [იხ, ფორმულა (6)].

ჩვენ გამოვტოვეთ ის შემთხვევა, როცა $A = B = 0$: თუ ამას ადვილი აქვს, მაშინ (1) განტოლება შემდეგ სახეზე დაიყვანება: $C \neq 0$.

თუ C განსხვავდება ნულისაგან, მაშინ წინა განტოლება ერთ დაკმაყოფილებად x და y ვერავითარი სასრულო მნიშვნელობებით, ესე იგი ეს პირველი გეომეტრიულ ადგილს არ გამოსახავს (ელემენტარული გეომეტრიის თვალსაზრისით). მაგრამ ამ შემთხვევაში ამბობენ, რომ წინა განტოლება გამოსახავს უსასრულოდ-მრავალ წრფეს.

თუ კი ერთდროულად $A=B=C=0$, მაშინ (1) განტოლება დაკმაყოფილებდა სიბრტყის ყველა წერტილების კოორდინატებით, ესე იგი გამოსახავს მთელს სიბრტყეს.

სავარჯიშო მაგალითები

1. დაიყვანეთ წრფის განტოლება $2x + 2y - 5 = 0$ უმარტივეს სახეზე;

$2y = 5 - 2x$ $y = \frac{5}{2} - x$ 3 ა.ს. $y = -x + \frac{5}{2}$

2. დაიყვანეთ განტოლება $3x - 5y + 1 = 0$ უმარტივეს სახეზე და შემდეგ მიმართულენ რს კოეფიციენტებიან სახემდე.

3 ა.ს. უმარტივესი (დაყვანილი) სახე იქნება: $y = \frac{3}{5}x + \frac{1}{5}$.

ერთერთ სახე მიმართულების კოეფიციენტებიანი განტოლებისა იქნება

$y - \frac{1}{5} = \frac{x - 0}{\frac{5}{3}}$, ან, კიდევ, თუ მნიშვნელს 5-ზე გავამრავლებთ, გვექნება:

$-5y = -3x - 1$ $y = \frac{3}{5}x + \frac{1}{5}$

3. თუ კოორდინატებს მართკუთხოვანად ვივლისხმებთ, იპოვეთ α კუთხე შეღვენილი 1 მაგალითის წრფის მიერ Ox ღერძთან.

3 ა.ს. $\alpha = -\frac{\pi}{4}$ ან, რაც იმავეზე დაიყვანება: $\alpha = -\frac{\pi}{4} + \pi = \frac{3\pi}{4}$, უფრო ზო-

გადად: $\alpha = \frac{3\pi}{4} + \pi$

87. წრფის ზოგადი განტოლების კერძო შემთხვევები. თუ წრფის ზოგად განტოლებაში $Ax + By + C = 0$ ერთერთი კოეფიციენტი ნულია, ეს წრფის მდებარეობის გარკვეულ თავისებურებას ახასიათებს, რაზედაც ჩვენ აქ მიუთითებთ.

1. თუ ზოგად განტოლებაში $C = 0$, მაშინ განტოლებას შემდეგი სახე ეძლევა: $Ax + By = 0$.

აშკარაა, რომ სათანადო წრფე კოორდინატთა სათავეზე გადის, ვინაიდან წინა განტოლება კმაყოფილდება შემდეგი მნიშვნელობებით: $x = 0, y = 0$.

2. თუ ზოგად განტოლებაში $B=0$, მაშინ იგი შემდეგ სახეზე/დაიყვანება: $x = -\frac{C}{A}$, ესე იგი სათანადო წრფე Oy ღერძის პარალელური, როგორც უკვე აღვნიშნეთ წინა პარაგრაფში.

3. თუ ზოგად განტოლებაში $A=0$, იგი შემდეგ სახეზე დაიყვანება: $y = -\frac{C}{B}$ და სათანადო წრფე Ox ღერძის პარალელური იქნება.

აღვნიშნოთ კიდევ, რომ თვით Ox ღერძის განტოლება არის $y=0$, ხოლო Oy ღერძის განტოლება იქნება: $x=0$.

88. $Ax + By + C$ სამწევრის ნიშანი. სამწევრი

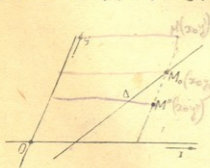
$$Ax + By + C = 0 \quad (1)$$

ნულად ხდება მხოლოდ მაშინ, როცა (x, y) წერტილი ძევს Δ წრფეზე, რომლის განტოლება არის:

$$Ax + By + C = 0; \quad (2)$$

ხოლო იმ წერტილათვის, რომელიც Δ -ზე არ ძევრან, $Ax + By + C \neq 0$; ეს გამომდინარეობს თვით წრფის განტოლების ცნებიდან. საგულისხმოა გამოკვლევა, რა ნიშანს ლებულობს (1) სამწევრი სიბრტყის სხვადასხვა $M(x, y)$ წერტილათვის.

Δ წრფე ყოფს მთელ სიბრტყეს ორ სხვადასხვა ნაწილად. სანამ $M(x, y)$ წერტილი იმყოფება ერთერთ ამ ნაწილში, (1) სამწევრი ინარჩუნებს მუდმივ ნიშანს, ვინაიდან ნიშნის შეცვლა მოპირდაპირეზე მას შეუძლიან მხოლოდ წინასწარ ნულად გადაქცევით, ეს კი შეიძლება მხოლოდ



ნახ. 89.

წერტილი $M'(x_0, y')$ და $M''(x_0, y'')$, ისე რომ $y' > y_0$ და $y'' < y_0$ (ნახ. 89).

1) ვინაიდან, თუ $B \neq 0$, Δ წრფე Oy ღერძის არაპარალელურია.

ვინაიდან $M(x_0, y_0)$ წერტილი Δ წრფეზე ძვეს, მისი კოორდინატები (1) სამწევრს ნულად აქცევენ; ესე იგი: $Ax_0 + By_0 + C = 0$. თუ კი Δ წრფეზე y_0 -ს შევცვლით მეტი სიდიდით y' , ცხადია, ტოლობა დარღვევს, (2) გვექნება: $Ax_0 + By' + C > 0$, (ვინაიდან $B > 0$); სრულიად აგრეთვე $Ax_0 + By'' + C < 0$; ეს კი ამტკიცებს, რომ Δ წრფის სხვადასხვა მხარეზე (1) სამწევრი მოპირდაპირე ნიშნებს ღებულობს.

ჩვენ ვგულისხმობდით, რომ $B > 0$; თუ $B < 0$, მაშინ ორს უკანასკნელ უტოლობაში უტოლობათა ნიშნები უნდა შებრუნდნენ და მიღებული შედეგი ძალაში დარჩება. დაბოლოს, თუ $B = 0$, მაშინ უთუოდ A ნულის ტოლი არ არის და ჩვენი მსჯელობა ძალაში დარჩება, თუ Ox და Oy ღერძებს როლებს შეუცვლით.

ვთქვათ, მაგალითად, მოცემულია წრფე:

$$2x + y - 3 = 0. \quad (3)$$

თუ სამწევრში

$$2x + y - 3 \quad (4)$$

შევიტანთ სათავის კოორდინატებს (ე. ი. $x = 0, y = 0$), მას მიეცემა უარყოფითი მნიშვნელობა (-3) . მაშასადამე, ყოველი იმ წერტილისათვის, რომელიც წრფის იმავე მხარეზე იმყოფება, რაც სათავე, გვექნება $2x + y - 3 < 0$; ხოლო მეორე მხარეზე მდებარე წერტილთათვის, $2x + y - 3 > 0$. მაგალითად, ვინაიდან $M(5, 3)$ წერტილის კოორდინატები (4) სამწევრს აქცევენ დადებით სიდიდეთ: $2 \cdot 5 + 3 - 3 = 10$, ამიტომ M წერტილი და კოორდინატთა სათავე Δ წრფის სხვადასხვა მხარეზე იმყოფებიან.

საზოგადოდ, ამ პარაგრაფში ნათქვამი, ცხადია, შესაძლებლობას გვაძლევს პირდაპირ გადავწყვიტოთ, ძვეს თუ არა ორი მოცემული წერტილი ალბულო წრფის ერთსადაიმევე მხარეზე, თუ სხვადასხვა მხარეზე.

სამარჯიშო მაგალითები

1. დაამტკიცეთ, რომ წერტილები $(5, -1)$ და $(2, 3)$ იმყოფებიან $x + 3y - 1 = 0$ წრფის ერთ მხარეზე, ხოლო წერტილი $(1, -5)$ მეორე მხარეზე.

2. დაამტკიცეთ, რომ წრფე: $y = 2x + 1$ კვეთს $A(-2, 2)$ და $B(4, 1)$ წერტილებზე გამავალ წრფეს AB წერტილებს შუა.

ააგეთ უჯრედებიანი ქაღალდის საშუალებით ხსენებული წერტილები და წრფეები (თუ კოორდინატებს მართკუთხოვანად ვიგულისხმებთ) და შეამოწმეთ შედეგი ნახაზზე.

89. განტოლება ღერძთა ნაკვეთებში. საჭიროა აღნიშნათ წრფის განტოლების კიდევ ერთი სახე, რომელზეც შეიძლება დაიყვანოს ზოგადი განტოლება:

$$Ax + By + C = 0$$

იმ შემთხვევაში, როცა $C \neq 0$.

სახელდობრ, თუ მისი ორივე ნაწილს C -ზე გავყვით, მაშინ ნიშნების შეცვლით და აღნიშვნების შემოღებით:

$$-\frac{A}{C} = \frac{1}{p}, \quad -\frac{B}{C} = \frac{1}{q}, \quad (2)$$

მას შემდეგნაირად გადავწერთ:

$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1 \quad (3)$$

ამ მეტად სიმეტრიულ განტოლებაში p და q სიდიდეებს ძალიან მარტივი გეომეტრიული მნიშვნელობა აქვთ: სახელდობრ, p არის ის ნაკვეთი, რომელსაც განსახილავი წრფე Ox ღერძზე მოკვეთს, ხოლო q არის ნაკვეთი Oy ღერძზე¹⁾. მართლაც, ვიპოვოთ (3) განტოლებით გამოსახული წრფის Ox ღერძთან გადაკვეთის წერტილი, სხვანაირად რომ ვთქვათ, ვიპოვოთ (3) წრფის ის წერტილი, რომლის y ორდინატი ნულია. თუ (3) განტოლებაში შევიტანთ $y=0$, მივიღებთ: $\frac{x}{p} = 1$, ე. ი. $x=p$, როგორც ეს უკვე ნათქვამი იყო; სრულიად ასეთივე მსჯელობა იხმარება q -ს მიმართ.

თუ შევდევლობაში მივიღებთ p და q კოეფიციენტების ეხლახან აღნიშნულ გეომეტრიულ მნიშვნელობას, მაშინ ვასაგები გახდება, თუ რატომ უწოდებენ (3) განტოლებას წრფის განტოლებას ღერძთა ნაკვეთებში.

შენიშვნა. თუ A კოეფიციენტი ზოგად განტოლებაში ნულია, მაშინ (2)-ის ძალით, $\frac{1}{p} = 0$ (ე. ი. $p = \infty$), და (3) განტოლება ღებულობს სახეს: $\frac{y}{q} = 1$; ეს განტოლება, როგორც მოსალოდნელი იყო, გამოსახავს Ox ღერძის პარალელურს იმ წრფეს, რომელიც Oy ღერძზე q ნაკვეთს მოსჭრის; ამ შემთხვევაშიც შეიძლება ითქვას, რომ წრფე მოსჭრის საკოორდინატო ღერძებზე ნაკვეთებს $p = \infty$ და q -ს.

¹⁾ ორივე ეს ნაკვეთი თანდართული ნიშნით განიზილება. სახელდობრ, p აღნიშნავს Ox ღერძთან გადაკვეთის წერტილის აბსცისს, ხოლო q არის Oy ღერძთან გადაკვეთის წერტილის ორდინატი.

ანალოგიური შენიშვნა შეეხება იმ შემთხვევასაც, როცა $B=0$.

90. წრფის აგება მოცემული განტოლების მიხედვით. წინა პარაგრაფის (3) განტოლებით გამოსახული წრფე მარტივად შეგვიძლია წარმოვიდგინოთ საკმარისია მოვზომოთ კოორდინატთა სათაეიდან სათანადო p და q (ნიშნების დაკვირვებით) და შევეერთოთ ესენი წრფით.

თუ წრფე მოცემულია ზოგადი სახის განტოლებით, რომელშიაც არცერთი კოეფიციენტი ნული არაა, საკმარისია ეს განტოლება ზემოხსენებულ სახეზე დავიყვანოთ, რომ აღნიშნული აგება გამოსაყენებელი გახდეს.

განვიხილოთ, მაგალიდად, წრფე: $x - 3y - 6 = 0$; თუ ორივე მხარეს 6-ზე ვავყოთ და ერთეულს გადავიტანთ განტოლების მარჯვენა მხარეზე, მივიღებთ: $\frac{x}{6} + \frac{y}{-2} = 1$; მაშასადამე, წრფე მოსჭრის Ox ღერძზე ნაკვეთს ზომით 6, ხოლო Oy ღერძზე ნაკვეთს (-2) .

თუ ზოგადი განტოლების ერთერთი კოეფიციენტი A, B ნულის ტოლია, მაშინ წრფე ერთერთი ღერძის პარალელურია და ამიტომ მისი აგებაც ადვილია.

თუ, დაბოლოს, $C = 0$, მაშინ წრფე გაივლის სათავეზე: მისი აგებისათვის საკმარისია კიდევ ერთი რომელიმე მისი წერტილი ავაგოთ; ამისათვის შეიძლება ამ წერტილის აბსცისი ჩვენის ნებით დავასახელოთ და განტოლებიდან სათანადო ორდინატი გამოვითვალოთ. მაგალითად, თუ მოცემულია წრფის განტოლება: $3x - 4y = 0$, მაშინ, თუ ავარჩევთ $x = 4$, მივიღებთ $y = 3$. ამიტომ წრფე გაივლის სათავეზე და $(4, 3)$ წერტილზე.

საზოგადოდ განტოლებით მოცემული წრფის ასაგებად, საკმარისია რომელიმე ორი მისი წერტილის პოვნა, როგორც უკვე აღნიშნეთ § 76-ში.

91. ზოგადი განტოლების A და B კოეფიციენტის გეომეტრიული მნიშვნელობა. დაუბრუნდეთ წრფის ზოგადი სახის განტოლებას:

$$Ax + By + C = 0; \quad (1)$$

ჩვენი მიზანია მიუთითოთ A და B კოეფიციენტების მეტად მარტივს გეომეტრიულ მნიშვნელობაზე, რაც ძალიან გაადვილებს მრავალი ამოცანის ამოხსნას. სახელდობრ, თუ დროებით ჩავთვლით $B \neq 0$ და ამოვხსნით (1) განტოლებას y -ის მიმართ, მივიღებთ დაყვანილ განტოლებას:

$$y = ax + b, \quad (2)$$

სადაც საკუთხო კოეფიციენტი $a = -\frac{A}{B}$. მეორეს მხრივ ჩვენ ვიცით (§ 85), რომ $a = \frac{M}{L}$, სადაც L, M აღნიშნავენ ჩვენი წრფის მიმართულ-ლების ვექტორის კოორდინატებს. მაშასადამე:

$$-\frac{A}{B} = \frac{M}{L} \text{ ანუ } \frac{L}{B} = \frac{M}{-A}. \quad (3)$$

L, M განვიხილოთ ახლა ვექტორი, რომლის კოორდინატები არიან B და $-A$, ესე იგი ვექტორი $(B, -A)$. როგორც გვიჩვენებენ (3) ფორმულე-ბი, ეს ვექტორი აღებული წრფის მიმართულების ვექტორის პარალელუ-რია და მაშასადამე თვით ამ წრფისაც.

მაშ შემდეგი დებულება მივიღეთ: $(B, -A)$ ვექტორი პარალელურია (1) განტოლებით წარმოდგენილი წრფისა.

ვინაიდან წრფის მიმართულების ვექტორად შეიძლება ავარჩიოთ ნებისმიერი ვექტორი, მისი პარალელური, ამიტომ ყოველთვის შეგვიძ-ლიან ჩავთვალოთ, რომ ვექტორი $\bar{P} = (B, -A)$ არის (1) განტო-ლებით წარმოდგენილი წრფის მიმართულების ვექტორი. ცხადია, რომ იმავე მოსაზრებით ჩვენ შეგვიძლიან ავიღოთ ვექტორი: $-\bar{P} = (-B, A)$.

ჩვენ ვგულისხმობდით, რომ $B \neq 0$. მაგრამ აშკარაა, რომ იმ შემთხ-ვევაშიც, როცა $B = 0$, შედეგი სამართლიანი რჩება.

შეიძლება A, B კოეფიციენტების კიდევ მეორენაირი გეომეტრიული მნიშვნელობა აღნიშნოთ, რომელსაც წინააღმდეგ პირველისა, ადგილი აქვს მხოლოდ მართკუთხთვანი კოორდინატების შემთხ-ვევისათვის. სახელდობრ, ადვილი გამოსარკვევია, რომ ამ შემთხვე-ვაში \bar{Q} ვექტორი, რომელსაც კოორდინატებად აქვს A და B , ესე იგი, ვექტორი $\bar{Q} = (A, B)$, (1) განტოლებით წარმოდგენილი წრფის მართობია.

მართლაც, $\bar{P} \cdot \bar{Q} = B \cdot A + (-A) \cdot B = 0$, ე. ი. \bar{Q} ვექტორი \bar{P} ვექ-ტორის მართობია, რის დამტკიცებაც გვსურდა.

ეს შედეგი სამართლიანი დარჩება ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთ-ხვევაშიც, თუ მას ასე ჩამოვაყალიბებთ: \bar{Q} ვექტორი, რომლის კოეფიციენტ-ტული კოორდინატები არიან A და B , მართობია (1) წრფისა.

დამტკიცებისათვის საკმარისია გავიხსენოთ ვექტორთა ოდენური ნამრავ-ლის ფორმულა ირიბკუთხოვან კოორდინატებში (§ 55), საიდანაც ისევ გამომ-

დინარეობს, რომ $P \cdot Q = 0$. როგორც ზევით, ისე აქაც ჩვენ ვგულისხმობთ, რომ $P = (B, -A)$ არის ვექტორი, რომლის ჩვეულებრივ (კონტრავარიანტულ) კოორდინატები არიან B და $-A$.

92. წრფის ნორმალური განტოლება. თუ კოორდინატებს მართკუთხოვანად ვიგულისხმებთ და $Q = (A, B)$ ვექტორის ზევით აღნიშნული თვისებით ვისარგებლებთ, შეგვიძლიან წრფის განტოლებას

$$Ax + By + C = 0 \quad (1)$$

მივცეთ სახე, რომელიც ყურადღების ღირსია. სახელდობრ, თუ (1) განტოლებას გავამრავლებთ რაღაც λ მამრავლზე (ნულისაგან განსხვავებულზე), ე. ი. თუ გადავწერთ მას შემდეგი სახით:

$$\lambda Ax + \lambda By + \lambda C = 0, \quad (2)$$

ყოველთვის შეგვიძლიან მივალწიოთ იმას, რომ ვექტორი $\bar{V} = (\lambda A, \lambda B)$, რომელიც წინა პარაგრაფის თანახმად, აღებული წრფის პერპენდიკულარია, იყოს მგეზავი, ე. ი. რომ მისი სიგრძე ერთის ტოლი იყოს. ამისათვის საკმარისია λ ისე ავირჩიოთ, რომ: $(\lambda A)^2 + (\lambda B)^2 = 1$, ე. ი.

$$\lambda = \frac{1}{\pm \sqrt{A^2 + B^2}}. \quad (3)$$

რომ რაიმე გარკვეულ ნიშანზე შევჩერდეთ რადიკალის წინ, შეეთანხმდეთ მის ისეთს შერჩევას, რომ ნამრავლი λC უარყოფითი სიდიდე იყოს (ამ პირობის გეომეტრიული მნიშვნელობა ქვევით იქნება გამოკვეთილი); იმ შემთხვევაში კი, როცა $C = 0$, ნიშანს რადიკალის წინ ნებისმიერად ავირჩევთ.

თუ ψ -ით აღნიშნავთ კუთხეს, რომელსაც მგეზავი $\bar{V} = (\lambda A, \lambda B)$ შეადგენს Ox ღერძთან (ეს კუთხე აითვლება ამ ღერძიდან), ხოლო $(-p)$ -ით აღნიშნავთ λC ნამრავლს, მივიღებთ:

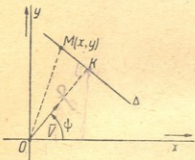
$$\lambda A = \cos \psi, \quad \lambda B = \sin \psi, \quad \lambda C = -p \quad (4)$$

და (2) განტოლებას შემდეგი სახე მიეცემა:

$$x \cos \psi + y \sin \psi - p = 0.$$

უკანასკნელ განტოლებას ეწოდება წრფის განტოლება ნორმალური სახით (Hesse-ს ნორმალური სახე).

ჩვენ ვიცით, რომ ვექტორი $\vec{V} = (\cos \psi, \sin \psi)$ აღებულია Δ წირის მართობია. დავამტკიცოთ, რომ, λ -ს ნიშნის შესახებ შეფასების მიხედვით ($C \neq 0$), \vec{V} ვექტორი, თუ მას სათავეზე მოვდებთ, მიმართული იქნება Δ -საკენ და რომ $p = |OK|$ არის სათავედან Δ -ზე დაშვებული მართობის სიგრძე (იხ. ნახ. 90); K აღნიშნავს ამ მართობის ფუძეს.



ნახ. 90.

ვექტორის გეზი, მისი სიგრძე კი λ -ს ტოლია; სწორედ ეს ამტკიცებს ჩვენს დებულებას.

დავუმატოთ, რომ როცა $C = 0$, მაშინ $p = 0$, ხოლო \vec{V} -ს გეზი შეიძლება ნებისმიერად აირჩეს, როგორც ეს უკვე აღნიშნული იყო.

დავინხსოვოთ, რომ (1) განტოლების ნორმალურ სახეზე დასაყვანად საკმარისია მისი გამრავლება λ მამრავლზე, რომელიც (3) ფორმულით განისაზღვრება, ნიშანი კი ისე უნდა შეირჩეს, რომ $\lambda C < 0$; λ მამრავლს მანორმალე-ბელი (მაწესებელი) მამრავლი ეწოდება.

ირიბკუთხოვანი სისტემის შემთხვევაში \vec{V} ვექტორი, კვადრანტული კოორდინატებით λA , λB , მართობია Δ -სი (იხ. წინა პარაგრაფი. ეს ვექტორი რომ მგეზავი იყოს, ისე უნდა შეირჩეს λ , რომ (§ 57): $(\lambda A)^2 + (\lambda B)^2 - 2(\lambda A)(\lambda B)\cos \nu = \sin^2 \nu$, საიდანაც:

$$\lambda = \frac{\sin \nu}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 - 2AB \cos \nu}} \quad (6)$$

თუ რადიკალის წინ ნიშანს ისე შევარჩევთ, რომ $\lambda C \leq 0$ და თუ აღვნიშნავთ α -თი და β -თი \vec{V} მგეზავის მიერ Ox და Oy ღერძებთან შედგენილ კუთხეებს, ხოლო $(-p)$ -თი მამრავლს λC , მაშინ გვექნება¹:

¹) თუ α და β კუთხის მაგიერ შეიძლება ერთი ψ კუთხე შემოვიღოთ, რომელიც Ox ღერძთან არის შედგენილი და ამ ღერძიდანაა ათვლილი, თუ ანგარიშს გაუწევთ ამასთანავე ათვლის მიმართულებას.

$$\lambda A = \cos \alpha, \quad \lambda B = \cos \beta, \quad \lambda C = -p,$$

საქართველოს
მათემატიკის
საზოგადოებრივი
კავშირების
კავშირების
კავშირების

და (2) განტოლება მიიღებს სახეს:

$$x \cos \alpha + y \cos \beta - p = 0, \quad (8)$$

რომელსაც ნორმალური სახე ეწოდება.

ისე როგორც ზევით, ადვილი საჩვენებელია (საკმარისია სიტყვა სიტყვით გავიმეოროთ ზევით მოყვანილი მსჯელობა), რომ $\sqrt{}$ მგეზავი, მოდებული O წერტილზე, იქნება მიმართული Δ წრფისაკენ და რომ p არის O წერტილიდან Δ -ზე ჩამოშვებული მართობის სიგრძე.

λ მაშრავლი, განსაზღვრული (6) ფორმულით და პირობით $\lambda C \leq 0$, რომელზედაც (1) განტოლების გამშრავლებით შეს უკანასკნელი ნორმალურ სახეზე დაიყვანება, აქაც იწოდება მანორმალბეღ (მაწესებელ) მაშრავლად.

სამშრავლი მამალითები

1. დაიყვანეთ ნორმალურ სახეზე განტოლებანი (მართკუთხოვან კოორდინატებში):

$$a) x - y + 1 = 0; \quad b) x + y = 0; \quad c) 2x + 3y - 1 = 0; \quad d) x + 4 = 0;$$

$$3 \text{ ა.ს. } a) \frac{x}{-\sqrt{2}} + \frac{y}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}} = 0 \text{ ანუ } x \cos \frac{3\pi}{4} + y \sin \frac{3\pi}{4} - \frac{1}{\sqrt{2}} = 0;$$

$$b) \frac{x}{\pm\sqrt{2}} + \frac{y}{\pm\sqrt{2}} = 0 \text{ ანუ } \pm x \cos \frac{\pi}{4} \pm y \sin \frac{\pi}{4} = 0;$$

$$c) \frac{2x}{\sqrt{13}} + \frac{3y}{\sqrt{13}} - \frac{1}{\sqrt{13}} = 0 \text{ ანუ } x \cos \psi + y \sin \psi - \frac{1}{\sqrt{13}} = 0,$$

$$\text{სადაც } \cos \psi = \frac{2}{\sqrt{13}}, \quad \sin \psi = \frac{3}{\sqrt{13}};$$

$$d) -x - 4 = 0 \text{ ანუ } x \cos \pi - 4 = 0.$$

2. წინა მაგალითის წრფეებზე სათავიდან დაშვებულ მართობებ სიგრძეები აიკვეთ.

$$3 \text{ ა.ს. } a) \frac{1}{\sqrt{2}}; \quad b) 0; \quad c) \frac{1}{\sqrt{13}}; \quad d) 4.$$

III. ძირითადი ამოცანები წრფეზე

წინა განყოფილებაში ჩვენ დაწვრილებით შევჩერდით წრფეთა წარმოდგენის საკითხზე განტოლებების საშუალებებით. ჩვენ დავინახეთ, რომ წრფეები პირველი ხარისხის განტოლებით გამოისახებიან. ამგვარად ყველა გეომეტრიული საკითხები, რომელნიც წრფეებს (და წერტილებს) შეეხებიან, ამ განტოლებათა განხილვაზე დაიყვანებიან.



ჩვენ ახლა ამოვხსნით რამოდენიმე ასეთ საკითხს, ~~შეველი უფრო~~ მარტივს და ძირითადს, და დავიწყებთ იმ ამოცანების ამრისწინა, რამდენ-ნიც განტოლებით მოცემულ წრფეებს შეეხებათ.

შემდეგ ჩვენ ამოვხსნით რამოდენიმე ამოცანას, რომელნიც მოითხოვენ წრფეთა განტოლებების მონახვას ამა თუ იმ გეომეტრიული პირობების მიხედვით.

შემდეგში სიტყვები: „მოცემულია წრფე“, „ვიპოვოთ წრფე“, ჩვენ უნდა ასე გვესმოდეს: „მოცემულია წრფის განტოლება“, „ვიპოვოთ წრფის განტოლება“.

იმის მიხედვით, თუ როგორ უფრო მონერბებული იქნება, და აგრეთვე გამოყენების საკიროების მიხედვით, ჩვენ ვიხმართ წრფის ამა თუ იმ სახის განტოლებას.

დაუმატოთ კიდევ, რომ წინა პარაგრაფებში მოცემულია ყველა ის საკირო მოსაზრებანი, რომელნიც საკმარისია ქვევით მოყვანილი ამოცანების ამოხსნისათვის, ასე რომ მკითხველი, რომელსაც შეთვისებული აქვს წინა პარაგრაფების შინაარსი და აგრეთვე ზოგიერთი უმარტივესი ზოგადი დებულებანი, რომელთაც ქვევით გავეცნობით (§ 101 და 106), ადვილად ამოხსნის ამ ამოცანებს საკუთარი ძალითაც. ამიტომ ჩვენ თამამად შეგვეძლო ეს ამოცანები მიგვეკუთნებია „საფარჯიშო მაგალითებისათვის“ და თუ ამას არ ვშვებთ, ეს მხოლოდ იმიტომ, რომ ამოხსნის შედეგები მეტად მნიშვნელოვანია და საკიროა მათი ხაზგასმით აღნიშვნა.

93. ამოცანა 1. ორი მოცემული წრფის პარალელობისა და თანამთხვევის პირობების პოვნა. ვთქვათ წრფეები მოცემული არიან ზოგადი სახის განტოლებებით:

$$A_1x + B_1y + C_1 = 0 \quad (1)$$

და

$$A_2x + B_2y + C_2 = 0. \quad (2)$$

მათი პარალელობისათვის, ცხადია, აუცილებელი და საკმარისია, რომ მათი მიმართულების ვექტორები (§ 91) $\vec{P}_1 = (B_1, -A_1)$ და $\vec{P}_2 = (B_2, -A_2)$, პარალელური იყვნენ. თუ გავიხსენებთ ვექტორთა პარალელობის პირობას (§ 33), მივიღებთ:

$$\frac{B_1}{B_2} = \frac{-A_1}{-A_2},$$



ქართული
საბჭოთაო
აკადემია

ანუ

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} \text{ ანუ კიდევ: } A_1 B_2 - A_2 B_1 = 0$$

მაშ, ზოგადი სახის განტოლებებით მოცემული ორი წრფის პარალელობისათვის, აუცილებელი და საკმარისია, რომ x და y ცვლადებთან მდგომი კოეფიციენტები ერთ განტოლებაში პროპორციული იყვნენ მეორე განტოლების სათანადო კოეფიციენტებისა.

(3) პირობა შეიძლება კიდევ ასე გადაიწეროს:

$$A_1 = k A_2, \quad B_1 = k B_2, \quad (4)$$

სადაც k რომელიმე მუდმივი რიცხვია [(3) ფარლობათა საერთო მნიშვნელობა].

იმისათვის, რომ წრფეები თანამთხვეულნი იყვნენ (თანამთხვევა არის პარალელობის კერძო შემთხვევა), საჭიროა (3) ან (4) პირობებს კიდევ ერთი დაემატოს, რომელსაც შემდეგნაირად ვლებულობთ. ვთქვათ (x, y) აღნიშნავს მოცემულ წრფეთა კუთვნილს რომელიმე წერტილს. მაშინ x და y ერთდროულად აკმაყოფილებენ ორივე განტოლებას (1) და (2). თუ (2)-ს k -ზე გავამრავლებთ და (1)-დან გამოვაკლებთ, მაშინ (4)-ის თანახმად მივიღებთ: $C_1 - k C_2 = 0$ ანუ $C_1 = k C_2$. მაშ თანამთხვევის შემთხვევაში უნდა გვქონდეს:

$$A_1 = k A_2, \quad B_1 = k B_2, \quad C_1 = k C_2, \quad (5)$$

ან, რაც იგივეა:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}. \quad (6)$$

ცხადია, რომ (5) პირობა აგრეთვე საკმარისიც არის, ვინაიდან ამ პირობის შესრულების დროს (1) განტოლება მიიღება (2)-დან მუდმივ რიცხვზე გამრავლებით და მაშასადამე მისი ტოლფასია; ესე იგი, ორივე განტოლება კმაყოფილდება x და y კოორდინატების ერთი და იმავე მნიშვნელობებით. ეს ნიშნავს, რომ ერთერთ მოცემულ წრფეზე მდებარე ნებისმიერი წერტილი მდებარეობს აგრეთვე მეორე წრფეზედაც.

მაშ, ზოგადი განტოლებით მოცემული ორი წრფის თანამთხვევისათვის აუცილებელი და საკმარისია, რომ ერთი განტოლების სამივე კოეფიციენტი პროპორციუ-



ლი იყოს მეორე განტოლების სათანადო კოეფიციენტებისა.

(5) ტოლობებიდან გამომდინარეობს, რომ ადგილობრივი კოეფიციენტებისა:

$$A_1x + B_1y + C_1 = k(A_2x + B_2y + C_2) \quad (5a)$$

ესე იგი ტოლობას სამართლიანს x და y -ის ყოველი მნიშვნელობისათვის. პირიქით, თუ (5a) არის იგივეობა, მაშინ აქედან გამომდინარეობენ¹ (5) ტოლობანი.

ამიტომ შეგვიძლიან ვთქვათ, რომ (1) და (2) განტოლებებით მოცემულ წრფეთა თანამთხვევისათვის აუცილებელი და საკმარისია ისეთი მუდმივი k რიცხვის არსებობა, რომლისათვისაც (5a) არის იგივეობა.

თუ წრფეები დაყვანილი განტოლებებით არიან მოცემულნი:

$$y = a_1x + b_1, \quad y = a_2x + b_2 \quad (7)$$

მაშინ, აშკარაა, პარალელობის პირობა პირდაპირ საკუთხო კოეფიციენტთა ტოლობაში გამოისახება, ე. ი.

$$a_1 = a_2 \quad (8)$$

ხოლო თანამთხვევის პირობები იქნებიან:

$$a_1 = a_2, \quad b_1 = b_2 \quad (9)$$

(8) და (9) უშუალოდ გამომდინარეობენ შემოხსენებული პირობებიდან (3) (პარალელობისათვის) და (6) (თანამთხვევისათვის), თუ (7) განტოლებებს ასე გადავწერთ: $a_1x - y - b_1 = 0$, $a_2x - y - b_2 = 0$.

პირობები (8) და (9) უშუალოდაც სრულიად აშკარა ხდებიან, თუ გავიხსენებთ დაყვანილი განტოლების კოეფიციენტთა გეომეტრიულ მნიშვნელობებს.

94. ამოცანა 2. ორი წრფის გადაკვეთის წერტილის პოვნა. თუ წრფეები მოცემული არიან წინა პარაგრაფის (1) და (2) განტოლებებით, მაშინ მათი გადაკვეთის წერტილის საპოვნელად საჭირო იქნება ორუწყნობიანი პირველი ხარისხის განტოლებათა შემდეგი სისტემის ამოხსნა:

¹ ადვილი გასაგებია, რომ $Ax + By + C = A'x + B'y + C'$ იგივეობიდან გამომდინარეობს: $A = A'$, $B = B'$, $C = C'$. მართლაც, ვინაიდან ხსენებული იგივეობა სამართლიანია x და y -ის ყოველი მნიშვნელობისათვის, იგი სამართლიანი დარჩება მაშინაც, თუ მივიღებთ $x = y = 0$, რაც გვაძლევს $C = C'$. თუ მივიღებთ $x = 1$, $y = 0$, გვექნება $A = A'$; ანალოგიურად ვღებულობთ $B = B'$.



$$\left. \begin{aligned} A_1x + B_1y + C_1 &= 0 \\ A_2x + B_2y + C_2 &= 0 \end{aligned} \right\} .$$

მართლაც, საძიებელი წერტილის კოორდინატები (x, y) უნდა აკმაყოფილებდნენ როგორც პირველი წრფის განტოლებას ისე მეორისას (§ 83).

ელემენტარული ალგებრიდან ცნობილია, რომ (1) სისტემას ან ერთი გარკვეული ამონახსნი აქვს, ან არც ერთი, ან ამონახსნთა უსასრულო სიმრავლე.

წინა განტოლებების გეომეტრიული მნიშვნელობის თანახმად, ცხადია, რომ, პირველ შემთხვევას ადგილი აქვს მაშინ, როცა წრფეები არ არიან პარალელური (და არც თანამთხვეულნი) ე. ი. როცა

$$\frac{A_1}{A_2} \neq \frac{B_1}{B_2} \text{ ანუ } A_1B_2 - A_2B_1 \neq 0. \quad (2)$$

მეორე შემთხვევას ადგილი აქვს, როცა წრფეები პარალელური არიან, მაგრამ არა თანამთხვეულნი, ესე იგი, როცა:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} \neq \frac{C_1}{C_2}. \quad (3)$$

დაბოლოს, მესამე შემთხვევას ადგილი აქვს, როცა წრფეები თანამთხვეულნი არიან, ესე იგი, როცა

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}. \quad (4)$$

ყველა ამის დამტკიცება ადვილია წმინდა ალგებრული გზით (იხ. ვარჯიშობა 4).

შენიშვნა. თუ $A_1B_2 - A_2B_1 \neq 0$, მაშინ, როგორც უკვე ვნახეთ, გადაკვეთის წერტილი არსებობს. თუ ახლა ერთ წრფეს უძრავად დავტოვებთ, ხოლო მეორეს ვაბრუნებთ (ერთერთი მისი წერტილის გარშემო, რომელიც გადაკვეთის წერტილი არ არის) ისე, რომ იგი მისწრაფოდეს პირველის პარალელურობისაკენ, მაშინ გადაკვეთის წერტილი დაიწყებს უსაზღვროდ დაშორებას. სწორედ ამიტომ ხშირიდ ამბობენ, რომ პარალელური წრფეები იკვეთებიან, მაგრამ მათი გადაკვეთის წერტილი უსასრულობაში იმყოფება.



სავარჯიშო მაგალითები და დამატებანი

1. იპოვეთ შემდეგი წრფეების გადაკვეთის წერტილი:

$$3x+2y-1=0, 2x+y+5=0.$$

პას. წერტილი $(-11, 17)$

2. იპოვეთ შემდეგი წრფეების გადაკვეთის წერტილი:

$$5x-2y=5 \text{ და } 10x-4y=1$$

პას. გადაკვეთის წერტილი უსასრულობაშია (წრფეები პარალელურია)

3. იპოვეთ გადაკვეთის წერტილი პარამეტრულად მოცემული წრფისა:

$$x=2t, y=1-3t \text{ და წრფის } 2x-6y-5=0.$$

პას. $x=1, y=-\frac{1}{2}$.

4. დეტერმინანტთა თეორიის საფუძვლებიდან ცნობილია, რომ წრფივ განტოლებათა სისტემას (1) აქვს ერთად ერთი ამონახსნი, თუ დეტერმინანტი:

$$\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} \neq A_1 B_2 - A_2 B_1 \text{ ნულისაგან განსხვავდება.}$$

თუ $\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} = 0$, მაგრამ ერთი მაინც შემდეგი ორი დეტერმინანტისაგან $\begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix}$, $\begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix}$ ნულისაგან განსხვავდება, მაშინ სისტემას არც ერთი ამონახსნი არ აქვს; დაბოლოს, თუ ყველა ხსენებული დეტერმინანტი ნულია, მაშინ (1) განტოლებანი ტოლფასი არიან ურთიერთშორის (განსხვავდებიან მუდმივი მამრავლით) და სისტემას უამრავი ამონახსნი აქვს.

აქედან უშუალოდ გიმომდინარეობენ, როგორც ამ პარაგრაფის დასკვნები, ისე ის, რაც წინა პარაგრაფში სხვა გზით მივიღებთ¹.

95. ამოცანა 3. მოცემული წრფისა და მოცემული მრუდის გადაკვეთის წერტილთა პოვნა. ეს ამოცანა, ისე როგორც წინა, წარმოადგენს ორი წირის გადაკვეთის ამოცანის კერძო შემთხვევას.

ვთქვათ $\Phi(x, y) = 0$ არის მრუდის განტოლება. წარმოვადგინოთ მოცემული წრფის განტოლება პარამეტრულად:

$$x = x_0 + Lt, \quad y = y_0 + Mt, \quad (1)$$

(სადაც x_0, y_0, L, M მუდმივებია); t პარამეტრის მნიშვნელობანი, რომელნიც გაკვეთის წერტილებს შეეფერებათ, უნდა აკმაყოფილებდნ განტოლებას (§ 83).

$$\Phi(x_0 + Lt, y_0 + Mt) = 0 \quad (2)$$

¹) ჩვენ აქ სისტემის ისეთ მარტივ შემთხვევასთან გვაქვს საქმე, რომ რასაკვირველია დეტერმინანტების გამოუყენებლივაც შეგვეძლო საკითხის გამოკვლევა.

ამ განტოლების ფესვები t_1, t_2 და ა. შ., ჩასმული (1)-ში, მოგვცემენ საძიებელი წერტილების კოორდინატებს. (2) განტოლების ფესვთა რიცხვი შეიძლება უსასრულოდ-დიდიც იყოს.

თუ აღებული მრუდი ალგებრულია და ამასთანავე n რიგის, მაშინ (2) განტოლება ალგებრულია და მისი ხარისხი აგრეთვე n -ის ტოლი იქნება (ან შეიძლება ნაკლებიც იყოს, ვინაიდან შესაძლებელია ზოგიერთ წევრთა გაბათილება მოხდეს) და მაშასადამე ჩვენ მივიღებთ n გადაკვეთის წერტილს (ან ნაკლებს).

შესაძლებელია მოხდეს ისიც, რომ (2) განტოლება იგივეობად გადაიქცეს; მაშინ იგი დაკმაყოფილდება t -ს ყველა მნიშვნელობისათვის; ამ შემთხვევაში, ცხადია, მოცემული წრე წარმოადგენს აღებული ალგებრული მრუდის ერთერთ შემადგენელ ნაწილს.

სამარჯიშო მახალითები და გამოყენებანი

1. იპოვეთ გადაკვეთის წერტილები წრფისა: $x=1+t, y=1-t$ და მრუდის $(x-1)^2+y^2=16$ (ეს მრუდი წრეწირია, თუ სისტემა მართკუთხოვანია).

$$\text{პას. } \left(\frac{3+\sqrt{31}}{2}, \frac{1-\sqrt{31}}{2} \right) \text{ და } \left(\frac{3-\sqrt{31}}{2}, \frac{1+\sqrt{31}}{2} \right).$$

2. მოცემულია წრეწირი თავისი განტოლებით (კოორდინატები მართკუთხოვანია):

$$x^2+y^2+2Ax+2By+C=0 \quad (*)$$

და გარდა ამისა წრე გამოვლი $M_0(x_0, y_0)$ წერტილზე და პარამეტრულად წარმოადგენილი:

$$x=x_0+lt, y=y_0+mt, \quad (**)$$

სადაც l, m არიან მიმართულების კოორდინატები. ჩვენ ვიცით, რომ ამ შემთხვევაში t წარმოადგენს მანძილს (x, y) წერტილიდან (x_0, y_0) წერტილამდე (მანძილი თავისი ნიშნით განიხილება) (§ 84).

ვთქვათ M_1 და M_2 არიან ჩვენი წრფისა და წრეწირის გადაკვეთის წერტილები. დაამტკიცეთ, რომ M_0M_1 და M_0M_2 მანძილების ნამრავლი არ არის დამოკიდებულ l -ზე და m -ზე, ე. ი. M_0 წერტილზე გამოვლი მკვეთის მიმართულებაზე (ეს დებულება ცნობილია ელემენტარული გეომეტრიიდან). ეს ნამრავლი, გარკვეული ნიშნით განხილული, იწოდება M_0 წერტილის ხარისხად აღებული წრეწირის მიმართ (ნიშანი დადებითად



იგულისხმება, როცა $\overline{M_0M_1}$ და $\overline{M_0M_2}$ ერთნაირად არიან მოგებული, ხოლო უარყოფითად — წინააღმდეგ შემთხვევაში, ესე იგი ნამრავლის დადებითი იქნება, თუ M_0 წრეწირის გარედ იმყოფება და უარყოფითი, თუ M_0 შიგნითაა; თუ M_0 თვით წრეწირზეა, მაშინ ნამრავლი ნულის ტოლია). იპოვეთ ამ ხარისხის გამოსახულება.

ამოხსნა. თუ $(**)$ მნიშვნელობებს შევიტანთ $(*)$ -ში, გვექნება:

$$(x_0 + lt)^2 + (y_0 + mt)^2 + 2A(x_0 + lt) + 2B(y_0 + mt) + C = 0,$$

საიდანაც, თუ შევდევლობაში მივიღებთ ტოლობას $l^2 + m^2 = 1$, დავწერთ:

$$l^2 + 2(lx_0 + my_0 + Al + Bm)t + x_0^2 + y_0^2 + 2Ax_0 + 2By_0 + C = 0.$$

მაგრამ ჩვენ ვიცით ელემენტარულ აღგებრიდან, რომ ამ განტოლების ფესვთა ნამრავლი $t_1 t_2$ თავისუფალი წევრის ტოლია ესე იგი: $t_1 t_2 = x_0^2 + y_0^2 + 2Ax_0 + 2By_0 + C$. მაგრამ $t_1 = M_0M_1$, $t_2 = M_0M_2$, სადაც M_1 და M_2 არიან ვადაკვეთის წერტილები t_1 -ისა და t_2 -ის შესაფერი. მაშასადამე $M_0(x_0, y_0)$ წერტილის ხარისხისათვის მოცემული წრეწირის მიმართ შემდეგი გამოსახულება გვექნება:

$$k = x_0^2 + y_0^2 + 2Ax_0 + 2By_0 + C; \quad (***)$$

ვინაიდან ეს გამოსახულება დამოუკიდებელია l -ზე და m -ზე, ამით ჩვენი დებულება დამტკიცებულია.

ამასთანავე ჩვენ ვხედავთ, რომ აღებული წერტილის ხარისხის მისაღებად მოცემული წრეწირის მიმართ, საკმარისია ამ წრეწირის $(*)$ სახეზე დაყვანილი განტოლების მარცხენა მხარეები შევიტანოთ x და y -ის მაგიერ მოცემული წერტილის კოორდინატები.

3. დამტკიცეთ, რომ იმ წერტილთა გეომეტრიული ადგილი, რომელთა ხარისხები (იხ. წინა ვარჯ.) ორი მოცემული წრეწირის მიმართ თანატოლია, არის წრფე. (ამ წრფეს ეწოდება მოცემულ წრეწირთა რადიკალური ღერძი).

დამტკიცება. ვთქვათ მოცემულ წრეწირთა განტოლებანი არიან:

$$x^2 + y^2 + 2A_1x + 2B_1y + C_1 = 0 \quad \text{და} \quad x^2 + y^2 + 2A_2x + 2B_2y + C_2 = 0.$$

თუ (x_0, y_0) არის საძიებელი გეომეტრიული ადგილის ერთერთი წერტილი, მაშინ თანახმად პირობისა [იხ. წინა ვარჯ., ფორმულა $(***)$]:

$$x_0^2 + y_0^2 + 2A_1x_0 + 2B_1y_0 + C_1 = x_0^2 + y_0^2 + 2A_2x_0 + 2B_2y_0 + C_2$$

ან გამარტივების შემდგომ:

$$2(A_1 - A_2)x_0 + 2(B_1 - B_2)y_0 + C_1 - C_2 = 0$$

მაშასადამე, ჩვენი გეომეტრიული ადგილის წერტილთა კოორდინატები (x_0, y_0) აკმაყოფილებენ პირველი ხარისხის განტოლებას ამ კოორდინატთა მიმართ; მაშ, ეს გეომეტრიული ადგილი — წრფეა.

თუ აღებული წრფეწირები იკვეთებიან, მაშინ რადიკალური ღერძი არის მათი გადაკვეთის წერტილებზე გამავალი წრფე. მართლაც, გადაკვეთის წერტილებს აქვთ ერთნაირი ხარისხი ორივე წრფეწირის მიმართ (წულის ტოლი).

96. ამოცანა 4. ორ წრფეთა შორის კუთხის პოვნა. კუთხე Δ_1 და Δ_2 წრფეებს შორის, განხილულთ ისეთი მიმდევრობით, როგორც აქ არის აღნიშნული, ჩვენ უწოდოთ იმ კუთხეს, რომელზეც უნდა შევებრუნოთ Δ_1 წრფე (დადებითი მიმართულებით), რომ იგი

Δ_2 -ს დაემთხვეს (ნახ. 91); ამ კუთხეს ჩვენ აღვნიშნავთ Δ_1, Δ_2 -ით. ამნაირად იმ მიმდევრობას, რომელშიაც აღებული წრფეები განიხილებიან, უთუოდ აქვს მნიშვნელობა. თუ P_1 და P_2 არიან მოცემულ წრფეთა მიმართულების ვექტორები,

მაშინ აშკარაა, რომ $\Delta_1, \Delta_2 = P_1, P_2 + k\pi$,

სადაც k მთელი რიცხვია, ხოლო P_1, P_2 არის კუთხე, ისეთნაირად განსაზღვრული როგორც ეს § 43-ში იყო მოყვანილი. მართლაც, წრფის შემობრუნებით π კუთხეზე, იგი თვითონ თავის თავს ემთხვევა (იხ. § 85).

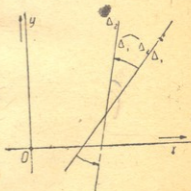
ამის გამო, გვექნება:

$$\text{tg } \Delta_1, \Delta_2 = \text{tg } P_1, P_2; \quad (1)$$

პირიქით: ამ ფორმულიდან გამომდინარეობს, რომ $\Delta_1, \Delta_2 = P_1, P_2 + k\pi$.

თუ Δ_1 და Δ_2 წრფეები მოცემული არიან ზოგადი სახის განტოლებებით

$$A_1x + B_1y + C_1 = 0 \quad \text{და} \quad A_2x + B_2y + C_2 = 0, \quad (2)$$



ნახ. 91.



ქართული
ნაციონალური
ბიბლიოთეკა

მაშინ შეგვიძლიან ავიღოთ:

$$P_1 = (B_1, -A_1), \quad P_2 = (B_2, -A_2).$$

თუ ახლა კოორდინატებს მართხუთხოვანად ჩავთვლით, შესაძლებლობა გვექნება § 43-ის (3) ფორმულა გამოვიყენოთ, სადაც უნდა ჩავსვათ:

$$\varphi = \widehat{P_1, P_2}, \quad X_1 = B_1, \quad Y_1 = -A_1, \quad X_2 = B_2, \quad Y_2 = -A_2.$$

ამაირად მივიღებთ საძიებელ ფორმულას:

$$\operatorname{tg} \Delta_1, \Delta_2 = \frac{A_1 B_2 - A_2 B_1}{A_1 A_2 + B_1 B_2} \quad (4)$$

თუ წრფეები მოცემული არიან დაყვანილი განტოლებებით:

$$y = a_1 x + b_1, \quad y = a_2 x + b_2, \quad (5)$$

მაშინ (4) ფორმულა მოგვცემს (მასში უნდა შევიტანოთ: $A_1 = a_1, B_1 = -1, A_2 = a_2, B_2 = -1$):

$$\operatorname{tg} \Delta_1, \Delta_2 = \frac{a_2 - a_1}{1 + a_1 a_2}. \quad (6)$$

ეს ფორმულა კარგად უნდა გვახსოვდეს; არ უნდა დავივიწყოთ ისიც, რომ ასოების მიმდევრობას აქ უთუოდ მნიშვნელობა აქვს. (მაჩქარეთ ყურადღება, რომ პრიცხველში იმ წრფის საკუთხო კოეფიციენტი უნდა გამოვაკლოთ, რომლიდანაც კუთხე აითვლება).

სამარჯიშო მაგალითები (კოორდინატები მართხუთხოვანია)

1. იპოვეთ კუთხე Δ_1 და Δ_2 წრფეთა შორის, რომელთა განტოლებანი არიან:

$$x - y - 1 = 0 \quad \text{და} \quad 2x + 3y + 2 = 0.$$

პას. $\operatorname{tg} \Delta_1, \Delta_2 = -5.$

2. იპოვეთ კუთხე შემდეგ წრფეთა შორის:

$$2x - 5y + 5 = 0 \quad \text{და} \quad 5x + 2y + 12 = 0.$$

პას. $\operatorname{tg} \Delta_1, \Delta_2 = \infty$, ესე იგი წრფეები ურთიერთ მართობული არიან.

3. იპოვეთ კუთხე შემდეგ წრფეთა შორის:

$$x - 1 = 0 \quad \text{და} \quad 2x + 2y + 5 = 0.$$

პას. $\operatorname{tg} \Delta_1, \Delta_2 = 1, \quad \Delta_1, \Delta_2 = \frac{\pi}{4} + k\pi.$

37. ამოცანა 5. ორი წრფის მართობულობის პოვნა. ვიგულისხმობთ, რომ კოორდინატები მართკუთხონი Δ_1 და Δ_2 წრფეები ურთიერთ მართობული არიან, მაშინ:

$$\text{tg } \Delta_1, \Delta_2 = \infty, \quad (1)$$

საიდანაც, წინა პარაგრაფის (4) ფორმულის თანახმად გვექნება:

$$A_1 A_2 + B_1 B_2 = 0; \quad (2)$$

სწორედ ამაში მდგომარეობს Δ_1 და Δ_2 წრფეების მართობულობის პირობა.

თუ წრფეები მოცემული არიან დაყვანილი განტოლებებით:

$$y = a_1 x + b_1, \quad y = a_2 x + b_2.$$

მაშინ მართობულობის პირობა შემდეგ სახეს მიიღებს:

$$(3) \quad a_1 a_2 + 1 = 0 \quad \text{ანუ} \quad a_1 = -\frac{1}{a_2}. \quad (4)$$

უკანასკნელი პირობა კარგად უნდა გვახსოვდეს. სიტყვიერად ის შემდეგნაირად გამოითქმის: ურთიერთ მართობული წრფეების საკუთხო კოეფიციენტები მოპირდაპირენი არიან როგორც სიდიდით, ისე ნიშნით.

შევნიშნათ, რომ (2) ფორმულა უშუალოდ გამომდინარეობს მიმართულების ვექტორთა $P_1 = (B_1, -A_1)$ და $P_2 = (B_2, -A_2)$ მართობულობის პირობისაგან, მართლაც, $P_1 \cdot P_2 = B_1 B_2 + A_1 A_2$; მაგრამ P_1 და P_2 ვექტორთა მართობულობისათვის აუცილებელი და საკმარისია, რომ $P_1 \cdot P_2 = 0$, საიდანაც პირდაპირ გამომდინარეობს (2).

გავიხსენოთ, რომ ამ ორი უკანასკნელი პარაგრაფის ფორმულები შეეხებიან მართკუთხოვან კოორდინატებს, მაშინ როდესაც პარალელობის პირობა მიღებული იყო ჩვენს მიერ ზოგადი შემთხვევისათვის (§ 93).

ძნელი არაა მართობულობის პირობის მიღება ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევისათვის, თუ § 55-ის ფორმულებით ვისარგებლებთ (იხ. ვარჯიშობა) ორი ვექტორის ოდენური ნამრავლისათვის.

სავარჯიშო მათემატიკი და დამატებითი (კოორდინატები მართკუთხოვანია)

1. იპოვეთ იმ წრფის საკუთხო კოეფიციენტი a , რომელიც მართობულია წრფისა: $y = -3x + 1$.

პას. $a = +\frac{1}{3}$.



2. დაამტკიცეთ, რომ წრფეები: $x-5y+1=0$ და $5x+y+3=0$ ერთმანეთს მართობულნი არიან.

3. გამოსახეთ მართობულობის პირობა წრფეთათვის:

$$Ax+By+C=0, \quad \frac{x-x_0}{L} = \frac{y-y_0}{M}$$

პას. $\frac{A}{L} = \frac{B}{M}$.

4. გამოსახეთ მართობულობის პირობა შემდეგი წრფეებისათვის:

$$\frac{x-x_1}{L_1} = \frac{y-y_1}{M_1} \quad \text{და} \quad \frac{x-x_2}{L_2} = \frac{y-y_2}{M_2}$$

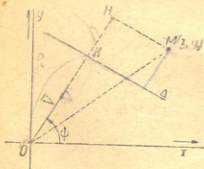
პას. $L_1L_2 + M_1M_2 = 0$.

98. ამოცანა 6. აღებულ წერტილსა და აღებულ წრფეს შორის მანძილის პოვნა. წარმოვიდგინოთ, რომ კოორდინატები მართკუთხოვანია და ვთქვათ განსახილავი Δ წრფე მოცემულია ნორმალური განტოლებით (§ 92):

$$x \cos \psi + y \sin \psi - p = 0. \quad (1)$$

თუ $M(x_1, y_1)$ არის მოცემული წერტილი (ნახ. 92), მაშინ მისი მანძილი Δ წრფემდე, ცხადია, KH ნაკვეთის სიგრძის ტოლი იქნება, სადა K არის O -დან Δ -ზე ჩამოშვებული

მართობის ფუძე, ხოლო H არის M წერტილის მართკუთხოვანი გეგმილი ამ მართობზე (ან მის გაგრძელებაზე). ამ მანძილს მივიწეროთ გარკვეული ნიშანი; სახელდობრ, M წერტილის Δ წრფემდე მანძილად ვიგულისხმობთ \overline{KH} ვექტორის აღგებრული მნიშვნელობა \bar{V} მგეზავის გასწვრივ (ჩვენ აქ ვიყენებთ § 92-ის აღნიშვნებს).



ნახ. 92.

ეს ნიშნავს, რომ \bar{h} მანძილს ჩვენ ჩავთვლით დადებითად, როცა M წერტილი და კოორდინატთა სათავე Δ წრფის სხვადასხვა მხარეზე იმყოფებიან; წინააღმდეგ შემთხვევაში \bar{h} იქნება უარყოფითი. ეს კრიტერიუმი გამოუსადეგარია, თუ Δ გაივლის O -ზე; მაგრამ, ცხადია, რომ ყველა შემთხვევაში Δ -ს ერთსა და იმავე მხარეზე მდებარე წერტილებს შეეფერებიან ერთი და იგივე ნიშნის მქონე \bar{h} -ის მნიშვნელობანი, ხოლო სხვადასხვა მხარეზე მდებარე წერტილებს—მნიშვნელობანი, რომელთაც სხვადასხვა ნიშანი აქვთ.

ცხადია გვაქვს: $OH = \overline{OM} \cdot \overline{V}$, სადაც OH აღნიშნავს OH სიღრმის ალგებრულ მნიშვნელობას \overline{V} -ს გასწვრივ; გარდა ამისა, $OK = p$ ან $h = \overline{OM} \cdot \overline{V} - p$.

მაგრამ $\overline{OM} = (x_1, y_1)$, $\overline{V} = (\cos \psi, \sin \psi)$. მაშასადამე, $\overline{OM} \cdot \overline{V} = x_1 \cos \psi + y_1 \sin \psi$, საიდანაც საბოლოოდ გვექნება:

$$h = x_1 \cos \psi + y_1 \sin \psi - p. \quad (2)$$

მაშ, გვაქვს წესი: იმისათვის, რომ ვიპოვოთ მანძილი წერტილიდან წრფემდე, აღებული წრფის ნორმალური განტოლების მარცხენა მხარეში მიმდინარე კოორდინატების მაგიერ უნდა ჩავსვათ მოცემული წერტილის კოორდინატები¹.

თუ წრფის განტოლება ზოგადი სახითაა მოცემული

$$Ax + By + C = 0, \quad (3)$$

მაშინ ამოცანის ამოსახსნელად საკმარისია ამ განტოლების ნორმალურ სახეზე დაყვანა ორივე მხარის მანორმალურ (მაწესებელ) λ მამრავლებზე გამრავლებით, სადაც

$$\lambda = \frac{1}{\pm \sqrt{A^2 + B^2}}; \quad (4)$$

ნიშანი აქ შერჩეული უნდა იყოს § 92-ში ნათქვამის თანახმად.

მკითხველს მოეთხოვება დაამტკიცოს, რომ ექ მოყვანილი წესი წერტილიდან წრფემდე მანძილის საპოვნელად გამოსაყენებელია აგრეთვე ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაშიაც. მაგრამ ახლა კი მაწესებელი (მანორმალურ) მამრავლი მოიცემა ფორმულით (§ 92):

$$\lambda = \frac{\sin \nu}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 - 2AB \cos \nu}}, \quad (4a)$$

და არა (4) ფორმულით.

სავარჯიშო მათემატიკა

1. იპოვეთ მანძილი სათაეიდან წრფემდე: $x + 2y - 1 = 0$.

$$\text{პას. } \frac{0 + 2 \cdot 0 - 1}{\sqrt{1^2 + 2^2}} = -\frac{1}{\sqrt{5}}.$$

¹) რომელიმე წირის $\Phi(x, y) = 0$ განტოლებაში 'შემაჯავლი კოორდინატები x და y ხშირად იწოდებიან მიმდინარე კოორდინატებად.



2. იპოვეთ მანძილი (3,5) წერტილიდან წრფემდე: $2x - 3y + 2 = 0$

პას. $\frac{2 \cdot 3 + 5 + 2}{-\sqrt{2^2 + 1^2}} = -\frac{13}{\sqrt{5}}$.

3. იპოვეთ მანძილი შემდეგ პარალელურ წრფეთა შორის:

$$2x + 3y + 6 = 0, \quad 2x + 3y - 1 = 0.$$

(მი თითებია, აიღეთ ერთერთ წრფეზე რომელიმე წერტილი და იპოვეთ მისი მანძილი მეორემდე)

პას. $h = \frac{7}{\sqrt{13}}$.

99. ამოცანა 7. იპოვეთ ის ფარდობა, რომლითაც კვეთს აღებული წრფე ორი მოცემული წერტილის შემაერთებელ ნაკვეთს. ვთქვათ $M_1(x_1, y_1)$ და $M_2(x_2, y_2)$ არიან მოცემული წერტილები და M არის M_1M_2 წრფისა და მოცემული Δ წრფის გადაკვეთის წერტილი (შეადგინეთ ნახაზი!). ცხადია, საძიებელი ფარდობა: $k = \frac{M_1M}{MM_2}$, რომელსაც ჩვენ ნიშანს მივაწერთ ისე როგორც § 36-ში, თა-

ვისი სიდიდით და ნიშნით $\left(-\frac{h_1}{h_2}\right)$ გამოსახულების ტოლია, სადაც h_1 და h_2 აღნიშნავენ შესაბამისად M_1 და M_2 წერტილების მანძილებს Δ წრფემდე, გარკვეული ნიშნის თანდართვით წინა პარაგრაფის თანახმად. ნიშანი $(-)$ უკანასკნელი წილადის წინ იმითომ არის აღებული, რომ, თუ M_1 და M_2 წერტილები Δ წრფის სხვადასხვა მხარეზე მდებარეობენ, მაშინ h_1 და h_2 სიდიდენი მოპირდაპირე ნიშნის იქნებიან (წინა პარაგრაფში ნათქვამის თანახმად), ხოლო k ფარდობა ამ შემთხვევაში დადებითი უნდა იყოს (§ 36); პირიქით თუ M_1 და M_2 მდებარეობენ Δ -ს ერთსადაიმვე მხარეზე, მაშინ h_1 და h_2 ერთნაირი ნიშნის არიან, ხოლო k ფარდობა უნდა იყოს უარყოფითი.

მაგრამ ჩვენ გვაქვს (იხ. წინა პარაგრაფი): $h_1 = \lambda(Ax_1 + By_1 + C)$, $h_2 = \lambda(Ax_2 + By_2 + C)$, სადაც $Ax + By + C$ არის Δ წრფის განტოლების მარცხენა მხარე, ხოლო λ მაწესებელი მამრაველია. მაშასადამე, საბოლოოდ გვექნება:

$$k = \frac{M_1M}{MM_2} = -\frac{Ax_1 + By_1 + C}{Ax_2 + By_2 + C}. \quad (1)$$

ცხადია, ამ პარაგრაფში ნათქვამი შეეხება არა მხოლოდ მართკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევას, არამედ ირიბკუთხოვნისაც.

100. დამოუკიდებელ მუდმივთა რიცხვი წრფის განტოლებაში. სანამ გადავალთ იმ ამოცანების ამოხსნაზე, რომლებშიც მოცემულია წრფის განტოლების პოვნა ამათუიმ პირობების მიხედვით, ზოგადი ხასიათის შემდეგი შენიშვნა.

წრფის დაყვანილი განტოლება $y = ax + b$ შეიცავს ორ მუდმივს a და b -ს, რომელნიც სავსებით განსაზღვრავენ წრფის მდებარეობას. ამის მიხედვით, ამბობენ, რომ წრფის მდებარეობა სიბრტყეზე განისაზღვრება ორი დამოუკიდებელი მუდმივით. ამიტომ, ცხადია, რომ წრფის პოვნის ამოცანა სრულიად განსაზღვრული იქნება მხოლოდ მაშინ, როცა მოცემულია ორი პირობა: (რომელნიც საშუალებას გვაძლევენ ორივე უცნობი მუდმივი a და b განვსაზღვროთ).

ამას ვითომც ეწინააღმდეგება წრფის ზოგადი განტოლება $Ax + By + C = 0$, რომელიც სამ მუდმივს შეიცავს: A , B და C -ს. ნამდვილათ კი არსებითი მნიშვნელობა თვით ამ სამ სიდიდეს კი არ აქვს, არამედ რომელიმე ორი მათგანის ფარდობას მესამისადმი. ეს იქიდან წარმოიშობა, რომ, თუ წინა განტოლებაში ყველა კოეფიციენტს მათი პროპორციული სიდიდეებით შევცვლით, იგი გამოსახავს იმავე წრფეს.

მაგალითად, თუ ცნობილია, რომ საძიებელი წრფის კოეფიციენტები აკმაყოფილებენ ორ თანაფარდობას: $\frac{A}{C} = 3$, $\frac{B}{C} = 5$, ან რაც იგივეა:

$\frac{A}{3} = \frac{B}{5} = \frac{C}{1}$, ეს უკვე საკმარისი იქნება, რომ საძიებელი წრფის განტოლება დაიწეროს. ეს იქნება: $3x + 5y + 1 = 0$, ან ყოველი სხვა განტოლება, რომელიც აქედან მიიღება მუდმივ მამრავლზე გამრავლებით, მაგალითად განტოლება: $6x + 10y + 2 = 0$.

101. წრფეთა კონა. წინა პარაგრაფში ნათქვამიდან აშკარაა, რომ, თუ ჩვენს წინაშე დაისვა საკითხი წრფის მოძებნის შესახებ ერთი მოცემული პირობის მიხედვით, ასეთი ამოცანა განუზღვრელი იქნება, ესე იგი, საზოგადოდ რომ ვთქვათ, მას უამრავი ამონახსნი ექნება, რომელნიც უკვე დამოკიდებულნი არიან ორზე კი არა, არამედ ერთს დამოუკიდებელ მამრავლზე. მაგალითის შეიძლება წარმოადგენდეს ერთს მოცემულ წერტილზე გამავალი წრფის მოძებნის ამოცანა. მას აქვს უამრავი ამონახსნი.

* აქ სიტყვა „პირობა“ ჩვენ გვესმის, როგორც მოთხოვნილება, რომელიც ანალიზურად შეიძლება ერთი განტოლებით გამოისახებოდეს. მაგალითად, მოთხოვნილება რომ წრფე $y = ax + b$ გადიოდეს (3,5) წერტილზე გამოისახება ერთი ტოლობით $5 = a \cdot 3 + b$; მაშასადამე ჩვენ აქ გვაქვს ერთი „პირობა“.

$M(x_0, y_0)$ წერტილზე გამავალ წრფეთა ერთობლიობას ვწოდებთ წრფეთა კონას, რომლის ცენტრია M_0 .

თუ (L, M) აღნიშნავენ იმ წრფის მიმართულების კოეფიციენტებს, რომელიც ეკუთვნის კონას ცენტრით M_0 წერტილში, მაშინ ამ წრფის განტოლება იქნება (§ 84):

$$\frac{x - x_0}{L} = \frac{y - y_0}{M} \quad (1)$$

L და M -ის შეცვლით ჩვენ შეგვიძლიან წრფის მიმართულების ვექტორს ნებისმიერი გეზი მივცეთ, ესე იგი კონის ნებისმიერი წრფე მივიღოთ. მაშასადამე (1) განტოლება, სადაც L და M ნებისმიერია (ერთდროულად ნულის არატოლი), წარმოადგენს კონის წრფეთა საერთო განტოლებას. ეს განტოლება, როცა $L \neq 0$, შეიძლება ასეც გადაიწეროს.

$$y - y_0 = a(x - x_0) \quad (2)$$

სადაც $a = \frac{M}{L}$ არის კონის წრფის საკუთხო კოეფიციენტი. თუ $L = 0$ (ე. ი. Oy ღერძის პარალელური წრფისათვის) გვექნება:

$$x - x_0 = 0. \quad (3)$$

ეს უკანასკნელი განტოლება მიზანშეწონილია განხილულ იქმნეს როგორც (2) განტოლების კერძო შემთხვევა, იმ შეთანხმებით, რომ (3) განტოლება შეეფერება შემთხვევას $a = \infty$ ¹.

როგორც ეს მოსალოდნელი იყო, აღებულ წერტილზე გამავალი წრფის განტოლება დამოკიდებულია ერთს დამოუკიდებელ, ნებისმიერ მუდმივზე; თუ განტოლება დაწერილია (2) სახით, მაშინ ასეთ მუდმივად იქნება საკუთხო კოეფიციენტი a .

მივცემთ რა a -ს სხვადასხვა მნიშვნელობას, ჩვენ მივიღებთ სხვადასხვა წრფეებს, როშელნიც ერთსადაიმავე M_0 წერტილზე გაივლიან, და თუ შევთანხმდებით, რომ a -ს მიენიქოს აგრეთვე ∞ მნიშვნელობაც (იმ გაგებით, როგორც ზევით განვმარტეთ), მაშინ შეიძლება დადასტურდეს, რომ (2) განტოლება, a კოეფიციენტის სათანადო შერჩევით, გამოსახავს ყოველ წრფეს, აღებულ წერტილზე გამავალს.

¹ თუ (2) განტოლებას დავწერთ $x - x_0 = \frac{y - y_0}{a}$ სახით და დაუშვებთ, რომ $a = \infty$, მივიღებთ $x - x_0 = 0$.

შეგნიშნათ კიდევ, რომ მოცემულ (x_0, y_0) წერტილზე გამავალ/წრფეთა ზოგადი განტოლება (1) შეიძლება ასეც გადაიწეროს:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0, \quad \text{სიხშირით}$$

სადაც A და B არიან ნებისმიერი მუდმივები, შემდეგნაირად განსაზღვრულნი: $A = M$, $B = -L$ (A და B ერთდროულად ნულები არ არიან).

102. ამოცანა 8. აღებულ წერტილზე გამავალი და აღებული მიმართულების პარალელური წრფის განტოლების პოვნა. თუ აღებული მიმართულების საკუთხო კოეფიციენტი არის a , ხოლო $M(x_1, y_1)$ აღებული წერტილია, მაშინ საძიებელი წრფის განტოლება, ცხადია, იქნება:

$$y - y_1 = a(x - x_1). \quad (1)$$

თუ აღებული მიმართულება მოცემულია საკუთხო კოეფიციენტით კი არა, არამედ მიმართულების (L, M) კოეფიციენტებით, მაშინ საძიებელი წრფის განტოლება შეიძლება ასეც დაიწეროს:

$$\frac{x - x_1}{L} = \frac{y - y_1}{M}, \quad (2)$$

რაც, არსებითად, იგივეა.

103 ამოცანა 9. მოცემულს ორ $M_1(x_1, y_1)$ და $M_2(x_2, y_2)$ წერტილზე გამავალი წრფის განტოლების პოვნა. ამისათვის საკმარისია წინა პარაგრაფის (2) განტოლებაში კოეფიციენტები L და M ისე შევარჩიოთ, რომ წრფე M_2 წერტილზედაც გადიოდეს. შეგნიშნავთ რა, რომ ვექტორი $\vec{M_1M_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$ მდებარეობს საძიებელ წრფეზე, შეგვიძლიან იგი მივიღოთ მისი მიმართულების ვექტორად, ესე იგი შეგვიძლიან დავწეროთ, რომ $L = x_2 - x_1$, $M = y_2 - y_1$ და მაშინ საძიებელი წრფის განტოლება ასე დაიწერება:

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} \quad (1)$$

ეს განტოლება შეიძლება ერთბაშად დაწერილიყო სამი (x, y) , (x_1, y_1) , (x_2, y_2) წერტილის კოლინეარობის პირობის თანახმად (§ 34).

(1) განტოლება, ცხადია, შეიძლება ასე წარმოვადგინოთ:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \end{vmatrix} = 0,$$

ან (იხ. ანალიზური გარდაქმნა § 45-ში) კიდევ შემდეგი უფრო სიმეტრიული სახით:

$$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \end{vmatrix} = 0. \quad (2)$$

ერკონესული
გინგლიჩისეკა

104. ამოცანა 10. აღებულ წერტილზე გამავალი და აღებული წრფის მართობული წრფის განტოლების პოვნა (კოორდინატები მართკუთხოვანია). ვთქვათ $M_1(x_1, y_1)$ მოცემული წერტილია და

$$y = a_1x + b_1 \quad (1)$$

მოცემული წრფეა. M_1 -ზე გამავალი ნებისმიერი წრფის განტოლებას აქვს სახე:

$$y - y_1 = a(x - x_1); \quad (2)$$

იმისათვის, რომ ეს წრფე მოცემული წრფის მართობული იყოს, აუცილებელი და საკმარისია, რომ (§ 97):

$$a = -\frac{1}{a_1}. \quad (3)$$

ჩავსვათ რა ამ მნიშვნელობას წინა განტოლებაში, მივიღებთ:

$$y - y_1 = -\frac{1}{a_1}(x - x_1), \quad (4)$$

და ამით ჩვენი ამოცანა ამოხსნილია.

თუ აღებული წრფე მოცემულია მიმართულების კოეფიციენტებიანი განტოლებით: $\frac{x - x_0}{L} = \frac{y - y_0}{M}$, მაშინ საძიებელი წრფის განტოლება იქნება:

$$L(x - x_1) + M(y - y_1) = 0;$$

ეს გამომდინარეობს როგორც წინა ამოხსნიდან (ჩვენ შემთხვევაში $a = -\frac{M}{L}$), აგრეთვე იმ ფაქტიდან (§ 91), რომ (A, B) ვექტორი მართობია $Ax + By + C = 0$ წრფისა.

105. ამოცანა 11. მოცემულს წერტილზე გამავალი და მოცემულ წრფესთან მოცემული კუთხის მდგენელი წრ-

უის განტოლების პოვნა (კოორდინატებია მართკუთხედის). ეს ამოცანა შეიცავს, როგორც კერძო შემთხვევას, წინა ამოცანასაც და § 102-ის ამოცანასაც.

ვთქვათ α არის კუთხე, რომელიც უნდა შეადგინოს საძიებელმა წრემ მოკეპულ წრფესთან ისე, რომ ეს კუთხე აითვლება მოკეპული წრფიდან დადებითი მიმართულებით (§ 96). წინა პარაგრაფის აღნიშვნების მიხედვით, ჩვენ უნდა განვსაზღვროთ α შემდეგი პირობიდან (§ 90):

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{a - a_1}{1 + aa_1}.$$

თუ ამ განტოლებას a -ს მიმართ ამოვხსნით და ნაპოვნ მნიშვნელობას წინა პარაგრაფის (2) განტოლებაში შევიტანთ, მივიღებთ საძიებელ განტოლებას:

$$y - y_1 = \frac{a_1 + \operatorname{tg} \alpha}{1 - a_1 \operatorname{tg} \alpha} (x - x_1).$$

თუ კუთხეების ათვლის მიმართულება აღნიშნული არაა, მაშინ $\operatorname{tg} \alpha$ -ს მაგიერ $\pm \operatorname{tg} \alpha$ უნდა ავიღოთ. ამ შემთხვევაში ამოცანას ორი პასუხი ექნება; გამონაკლისს შეადგენენ შემთხვევები $\alpha = 0$ და $\alpha = \frac{\pi}{2}$, ორს წინა პარაგრაფში განხილულნი, როდესაც ამოცანას მხოლოდ ერთი ამოხსნა აქვს.

სამარჯიშო მახალითები და დამატებანი (§ 101—105-სათვის)

1. იპოვეთ წრე (6, -2) წერტილზე გამავალი და პარალელური $3x - 8y + 2 = 0$ წრფისა.

$$\text{პას. } 3(x-6) - 8(y+2) = 0.$$

2. დაამტკიცეთ, რომ იმ წრფის განტოლებას, რომელიც (x_0, y_0) წერტილზე გადის და $Ax + By + C = 0$ წრფის პარალელურია, შემდეგი სახე აქვს:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0.$$

3. დაამტკიცეთ, რომ იმ წრფის განტოლებას, რომელიც (x_0, y_0) წერტილზე გადის და $Ax + By + C = 0$ წრფის მართობია, შემდეგი სახე აქვს (მართკუთხოვან კოორდინატებში):

$$B(x - x_0) - A(y - y_0) = 0.$$

4. იპოვეთ (2, 3) წერტილზე გამავალი და $3x - 8y + 2 = 0$ წრფის მართობი წრე.

$$\text{პას. } 8(x-2) + 3(y-3) = 0.$$



5. იპოვეთ (2,3) და (7,8) წერტილებზე გამავალი წრფე **წრფე**
 პას. $\frac{x-2}{7-2} = \frac{y-3}{8-3}$, ანუ $x-y+1=0$.

6. იპოვეთ ის წრფე, რომელიც (1,3) წერტილზე გაივლის და $2x-y+5=0$ წრფესთან შეადგენს კუთხეს 60° -ს.

პას. თუ კუთხე ათვლემა აღებული წრფიდან, მაშინ საძიებელი წრფის განტოლება იქნება:

$$y-3 = \frac{2+\sqrt{3}}{1-2\sqrt{3}}(x-1).$$

თუ ათვლის მიმართულება აღნიშნული არაა, მაშინ ამოცანას ორნაირი პასუხი ექნება (მეორე ამონახსნს მივიღებთ პირველიდან, თუ $\sqrt{3}$ -ს შევცვლით $-\sqrt{3}$ -ით).

106. ორი მოცემული წრფის გადაკვეთის წერტილზე გამავალ წრფეთა ზოგადი განტოლება. ხანდისხან წრფეთა კონის ცენტრი უშუალოდ არ მოიკვება, არამედ მოცემულია კონის კუთვნილი ორი წრფე. მაშინ კონის ცენტრი შეიძლება ვიპოვოთ, როგორც ამ წრფეთა გადაკვეთის წერტილი.

მაგრამ გაცილებით უფრო მიზანშეწონილია ორი მოცემული წრფით განსაზღვრული კონის წრფეთა ზოგადი განტოლების უშუალო პოვნა, სხვანაირად რომ ვთქვათ, ორი მოცემული წრფის გადაკვეთის წერტილზე გამავალ წრფეთა ზოგადი განტოლების პოვნა.

ვთქვათ

$$A_1x + B_1y + C_1 = 0, \quad (1)$$

$$A_2x + B_2y + C_2 = 0 \quad (2)$$

არიან მოცემული წრფეების განტოლებანი.

განვიხილოთ განტოლება:

$$l_1(A_1x + B_1y + C_1) + l_2(A_2x + B_2y + C_2) = 0, \quad (3)$$

სადაც l_1 და l_2 აღნიშნავენ ნებისმიერ მუდმივ სიდიდეებს, რომელნიც ერთდროულად ნულის ტოლი არ არიან; ეს განტოლება მიიღება (1) და (2) განტოლებათაგან მათი l_1 და l_2 -ზე გამრავლებით და წევრობრივი შეკრებით.

ცხადია, რომ (3) განტოლება, რომელიც შეიძლება შემდეგი სახით გადაიწეროს:

$$(3a) \quad (l_1A_1 + l_2A_2)x + (l_1B_1 + l_2B_2)y + (l_1C_1 + l_2C_2) = 0$$

წარმოადგენს რალაც წრფის განტოლებას (ვინაიდან ეს არის ერთეული ხარისხის განტოლება).

დავამტკიცოთ ახლა, რომ (3) წრფე აკმაყოფილებს ამოცანის პირობებს, ესე იგი დავამტკიცოთ, რომ (3) წრფე გაივლის (1) და (2) წრფეების გადაკვეთის წერტილზე, როგორც არ უნდა იყვენ l_1 და l_2 მუდმივების მნიშვნელობანი.

მართლაც, თუ x_0, y_0 აღნიშნავენ (1) და (2) წრფეების გადაკვეთის წერტილის კოორდინატებს, მაშინ $A_1x_0 + B_1y_0 + C_1 = 0$, $A_2x_0 + B_2y_0 + C_2 = 0$, და ამიტომ:

$$l_1(A_1x_0 + B_1y_0 + C_1) + l_2(A_2x_0 + B_2y_0 + C_2) = 0,$$

ესე იგი გადაკვეთის წერტილის კოორდინატები აკმაყოფილებენ (3) განტოლებას, სხვანაირად რომ ვთქვათ, (x_0, y_0) წერტილი (3) წრფეზე ძევს, რის დამტკიცებაც მოითხოვებოდა.

შემოვიღოთ სიმოკლისათვის შემდეგი აღნიშვნანი: $F_1(x, y) = A_1x + B_1y + C_1$, $F_2(x, y) = A_2x + B_2y + C_2$.

$F_1(x, y)$ და $F_2(x, y)$ წარმოადგენენ x და y ცვლადების წრფივ ფუნქციებს. ასეთი აღნიშვნების მიხედვით, (3) განტოლება ასე გადაიწერება:

$$l_1 F_1(x, y) + l_2 F_2(x, y) = 0. \quad (4)$$

მივცემთ რა l_1 და l_2 -ს სხვადასხვა მნიშვნელობას, ჩვენ მივიღებთ სხვადასხვა წრფეს (1) და (2) წრფეთა გადაკვეთის წერტილზე გამავალს.

არსებითად რომ ვთქვათ, (4) წრფის მდებარეობა დამოკიდებულია თვით l_1 და l_2 სიდიდეებზე კი არა, არამედ მათ ფარდობაზე $k = \frac{l_2}{l_1}$; მართლაც, გავყოფთ რა (4)-ს l_1 -ზე, ჩვენ დავიყვანთ მას სახეზე;

$$F_1(x, y) + k F_2(x, y) = 0. \quad (5)$$

ეს ყოველ შემთხვევაში შეიძლება მოვახდინოთ, თუ კი $l_1 \neq 0$. მაგრამ, თუ $l_1 = 0$ (და მაშასადამე $l_2 \neq 0$, ვინაიდან პირობის თანახმად l_1 და l_2 არ შეიძლება ერთდროულად ნული იყოს), მაშინ (4) განტოლება შემდეგზე დაიყვანება: $F_2(x, y) = 0$, ესე იგი (2) წრფის განტოლებაზე.

შევთანხმდეთ ახლა იმაში, რომ (5) განტოლებაში k სიდიდეს შეუძლიან მიიღოს ∞ მნიშვნელობაც, თუ ჩავთვლით, რომ ასეთ შემთხვე-



ვაში (2) განტოლება დაიყვანება $F_2(x, y) = 0$ განტოლებების მიხედვით (4) და (5) განტოლებანი სრულიად

შემდეგ პარაგრაფში ჩვენ დავინახავთ, რომ (4) განტოლებაში l_1 და l_2 სიდიდეების სათანადო შერჩევით [ანუ k -ს სათანადო შერჩევით (5)-ში] ჩვენ შევძლებთ კონის ნებისმიერი წრფის პოვნას, ასე რომ (4) ან (5) განტოლება მართლაც არის მოცემული ორი წრფით განსაზღვრული კონის წრფეთა ზოგადი განტოლება.

აქამდე ჩვენ ვგულისხმობდით, რომ მოცემული წრფეები (1) და (2) იკვეთებიან რომელიმე წერტილში სასრულო მანძილზე. ვნახოთ ახლა რას გამოსახავს (4) განტოლება, თუ მოცემული წრფეები პარალელური არიან, ესე იგი, თუ $A_1 = mA_2$, $B_1 = mB_2$, სადაც m რომელიმე რიცხვია. ამ შემთხვევაში (4) განტოლება, ანუ რაც იგივეა (3a) განტოლება, დებულობს სახეს:

$$Ax + By + C = 0, \quad (6)$$

სადაც $A = (ml_1 + l_2)A_2$, $B = (ml_1 + l_2)B_2$, $C = l_1C_1 + l_2C_2$. უკანასკნელ ტოლობათაგან პირველი ორი გვიჩვენებს, რომ l_1 და l_2 -ის ყოველი მნიშვნელობისათვის (6) განტოლების პირველი ორი კოეფიციენტი (2) განტოლების პირველი ორი კოეფიციენტის პროპორციულია, ეს კი ნიშნავს, რომ (6) განტოლებით გამოსახული წრფე l_1 და l_2 -ის ყოველი მნიშვნელობისათვის (2) განტოლებით გამოსახული წრფის პარალელურია, ე. ი. ორივე მოცემული წრფის პარალელურია.

როგორც დავინახავთ შემდეგ პარაგრაფში, ყოველი წრფე, მოცემულთა პარალელური, შეიძლება (6)-დან იყოს მიღებული l_1 და l_2 რიცხვების სათანადო შერჩევით. პარალელურ წრფეთა ერთობლივობას აგრეთვე კონა ეწოდება, მაგრამ ამ შემთხვევაში ამბობენ, რომ კონის ცენტრი უსასრულობაშია, ანუ კონა არასაკუთრივია.

დასასრულს, თუ (1) და (2) წრფეები თანამთხვეულნი არიან, მაშინ ჩვენ გვექნება: $A_1 = mA_2$, $B_1 = mB_2$, $C_1 = mC_2$ (სადაც m რომელიმე რიცხვია), და (6) განტოლების სამივე კოეფიციენტი (2) განტოლების, ან რაც იგივეა, შესაბამ კოეფიციენტების პროპორციულია. მაშასადამე ამ განსაკუთრებულ შემთხვევაში l_1 და l_2 -ის ყოველი მნიშვნელობისათვის (6) განტოლება ერთსა და იმავე წრფეს გამოსახავს (იმავეს, რაც მოცე-

¹ თუ $F_1(x, y) + kF_2(x, y) = 0$ განტოლებას შემდეგნაირად გადავწერთ: $\frac{1}{k}F_1(x, y) + F_2(x, y) = 0$, და დაუშვებთ, რომ $k = \infty$, მივიღებთ $F_2(x, y) = 0$ (იხ. § 101-ის გამოცანა).

მული განტოლებანი). შემდეგში ჩვენ ვიგულისხმებთ, რომ მოცემული წრფეები თანამთხვეულნი არ არიან.

107. ამოცანა 12. ორი მოცემული წრფის $A_1x_1 + B_1y_1 + C_1 = 0$ და $A_2x_2 + B_2y_2 + C_2 = 0$ წერტილზე და მეორე მოცემულ წერტილზე გამავალი წრფის პოვნა. შევინარჩუნოთ წინა პარაგრაფის აღნიშვნები. ვთქვათ, გარდა ამისა, $M_1(x_1, y_1)$ არის რომელიმე მოცემული წერტილი, რომელიც არ ემთხვევა მოცემულ წრფეთა გადაკვეთის წერტილს. ჩვენი ამოცანა ამოხსნის იქნება, თუ ჩვენ ისე შევარჩევთ k პარამეტრს წინა პარაგრაფის (5) განტოლებაში, რომ ამ განტოლებით გამოსახული წრფე M_1 წერტილზე გადიოდეს. გამოვთქვათ რა პირობას, რომ ეს წრფე $M_1(x_1, y_1)$ წერტილზე გაივლინ, მივიღებთ:

$$F_1(x_1, y_1) + k F_2(x_1, y_1) = 0, \quad (1)$$

ან უფრო დაწვრილებით:

$$A_1x_1 + B_1y_1 + C_1 + k(A_2x_1 + B_2y_1 + C_2) = 0; \quad (2)$$

ეს თანაფარდობა საშუალებას გვაძლევს განვსაზღვროთ k :

$$k = -\frac{A_1x_1 + B_1y_1 + C_1}{A_2x_1 + B_2y_1 + C_2}. \quad (3)$$

თუ შევიტანთ k -ს ნაპოვნი მნიშვნელობას წინა პარაგრაფის (5) განტოლებაში, მივიღებთ საძიებელი წრფის განტოლებას.

k პარამეტრმა შეიძლება მიიღოს ∞ მნიშვნელობა მხოლოდ იმ შემთხვევაში, როცა მნიშვნელი $A_2x_1 + B_2y_1 + C_2 = 0$. მაგრამ ეს ნიშნავს, რომ $M_1(x_1, y_1)$ წერტილი ძვეს წინა პარაგრაფის მოცემულ (2) წრფეზე. მეორეს მხრივ, წინა პარაგრაფში მიღებული პირობის თანახმად, მნიშვნელობას $k = \infty$ ეთანადება წრფე: $A_2x + B_2y + C_2 = 0$, როგორც ეს უნდა იყოს, ვინაიდან ამ შემთხვევაში საძიებელი წრფე მას უნდა დაემთხვეს.

რასაკვირველია, ყველაფერი აქ ნათქვამი შეეხება არასაკუთრივ კონსასაც, ე. ი. როცა მოცემული წრფეები პარალელური არიან (მაგრამ არა თანამთხვეულნი).

მაშ, ამოცანას აქვს ყოველთვის ერთი და მხოლოდ ერთი ამოხსნა¹.

¹ გავიხსენოთ, რომ ჩვენ გამოვიციხეთ ის შემთხვევა, როცა მოცემული წერტილი ემთხვევა მოცემულ წრფეთა გადაკვეთის წერტილს, ე. ი. როცა ერთდროულად: $A_1x_1 + B_1y_1 + C_1 = 0$, $A_2x_1 + B_2y_1 + C_2 = 0$. ამას რომ ადგილი ჰქონდეს, მაშინ (3) ფორმულა მოგვცემდა k -სათვის განსაზღვრულ მნიშვნელობას $\frac{0}{0}$. ამ შემთხვევაში წინა პარაგრაფის (5) განტოლება სწვევტს ამოცანას k -ს ყოველი მნიშვნელობისათვის.



[k მუდმივის უსასრულოდ-დიდი მნიშვნელობა რომ შევიდეთ ავიცილოთ, შეიძლება ვისარგებლოთ წინა პარაგრაფის (3) განტოლებით].

ჩვენ მიერ ამოხსნილი ამოცანა ამტკიცებს აგრეთვე იმასაც, რაც უკვე წინა პარაგრაფში გამოვთქვით, სახელდობრ, კონის კუთვნილი ყოველი წრფე შეიძლება მიღებულ იქმნეს ზოგადი განტოლებიდან: $F_1(x, y) + kF_2(x, y) = 0$, თუ k მუდმივის სათანადო მნიშვნელობას მივანიჭებთ. მართლაც, ჩვენ შეგვიძლიან k -ს გარკვეული შერჩევით მივიღოთ კონის წრფე, რომელიც სიბრტყის ნებისმიერ წერტილზე გაივლის, მაშასადამე, ჩვენ შეგვიძლიან მივიღოთ კონის ნებისმიერი წრფე.

108. პირობა იმისა, რომ სამი წრფე ერთ წერტილში იკვეთებოდეს. ვთქვათ მოცემულია სამი წრფე განტოლებებით:

$$F_1(x, y) = 0, \quad F_2(x, y) = 0, \quad F_3(x, y) = 0, \quad (1)$$

სადაც სიმოკლისათვის შემოღებულია აღნიშვნები:

$$\begin{aligned} F_1(x, y) &= A_1x + B_1y + C_1, & F_2(x, y) &= A_2x + B_2y + C_2, \\ F_3(x, y) &= A_3x + B_3y + C_3. \end{aligned} \quad (2)$$

ყოველი იმ წრფის განტოლება, რომელიც პირველი ორი განტოლებით წარმოდგენილი წრფეების გადაკვეთაზე გაივლის, შეიძლება დაიწეროს, როგორც ამაში დავრწმუნდით, შემდეგნაირად:

$$l_1 F_1(x, y) + l_2 F_2(x, y) = 0 \quad (3)$$

კერძოდ, თუ მოცემულ წრფეთაგან მესამე გაივლის პირველი ორის გადაკვეთის წერტილზე, მაშინ წინა განტოლება, l_1 და l_2 მუდმივების სათანადო შერჩევით, უნდა გამოსახავდეს ამ მესამე წრფეს. ის კი ნიშნავს, რომ (3) განტოლების მარცხენა მხარე შეიძლება მხოლოდ მუდმივი მამრავლით განსხვავდებოდეს $F_3(x, y) = 0$ განტოლების მარცხენა მხარისაგან (§ 93); სხვანაირად რომ ვთქვათ, ჩვენ უნდა გვქონდეს იგივეობა:

$l_1 F_1(x, y) + l_2 F_2(x, y) = k F_3(x, y)$, სადაც k რომელიმე მუდმივია, ნულისაგან განსხვავებული. თუ სიმეტრიისათვის k -ს აღვნიშნავთ ($-l_3$)-ით, მაშინ წინა იგივეობა შეიძლება ასე გადაიწეროს:

$$l_1 F_1(x, y) + l_2 F_2(x, y) + l_3 F_3(x, y) = 0. \quad (4)$$

(არ დაგვავიწყდეს, რომ წინა ტოლობა უნდა წარმოადგენდეს იგივეობას, ესე იგი უნდა დაკმაყოფილდეს ცვლადთა ყველა მნიშვნელობისათვის).



ცხადია, რომ პირიქითაც: თუ შეიძლება ისეთნაირად შევარჩიოთ ერთდროულად ნულის არატოლი სამი მუდმივი I_1, I_2, I_3 — რომ მათი ჯამი ტოლი ჰქონდეს (4) იგივეობას, მაშინ მოცემული სამი წრფე გადაიკვეთებიან ერთ წერტილში.

ყველა აქ ნათქვამი შეეხება იმ შემთხვევასაც, როცა მოცემულ წრფეთაგან ორი იკვეთება უსასრულობაში (ე. ი. პარალელური არიან). მაშინ (4) პირობა გამოსახავს იმას, რომ მესამე წრფეც იკვეთება პირველ ორთან უსასრულობაში, ე. ი. მათი პარალელურია.

მაშ, იმისათვის, რომ სამი წრფე (1) იკვეთებოდეს ერთს (სასრულო ან უსასრულოდ შორეულ) წერტილში, აუცილებელი და საკმარისია, რომ შესაძლებელი იყოს ისეთი სამი I_1, I_2, I_3 რიცხვის შერჩევა, რომელთათვისაც (4) ტოლობა იგივეობად იქცევა.

მაგალითად წრფეები, წარმოდგენილი განტოლებებით:

$$x + 2y - 1 = 0, \quad 2x + y - 4 = 0, \quad 4x + 5y - 6 = 0,$$

გაივლიან ერთ წერტილზე, ვინაიდან გვაქვს იგივეობა:

$$2(x + 2y - 1) + 1 \cdot (2x + y - 4) + (-1) \cdot (4x + 5y - 6) = 0.$$

109. ამოცანა 13. მოცემულ წრფეთა გადაკვეთაზე გამავალი და მოცემული მიმართულების მქონე წრფის განტოლების პოვნა. ვთქვათ a არის მოცემული მიმართულების საკუთხო კოეფიციენტი. § 106-ის აღნიშვნების მიხედვით, ამოცანა დაიყვანება k მუდმივის განსაზღვრაზე განტოლებაში:

$$F_1(x, y) + k F_2(x, y) = 0 \tag{1}$$

ისე, რომ ამ განტოლებით გამოსახული წრფის საკუთხო კოეფიციენტი იყოს a -ს ტოლი.

გადავწერთ რა წინა განტოლებას შემდეგი სახით: $(A_1 + k A_2)x + (B_1 + k B_2)y + C_1 + k C_2 = 0$, ვპოულობთ, რომ საძიებელი პირობა გამოისახება ტოლობით $-\frac{A_1 + k A_2}{B_1 + k B_2} = a$, რაც წარმოადგენს k -ს მიმართ პირველი ხარისხის განტოლებას; ამოვხსნით რა ამ განტოლებას და ჩავსვათ k ს ნაპოვნ მნიშვნელობას (1)-ში, მივიღებთ საძიებელ განტოლებას¹.

¹ სხვანაირად რომ ვთქვათ, ეს წრფეები რომ გვუთვნოდნენ ერთსა და იმავე კონას.

² მკითხველს მოეთხოვება გამოიკლიოს ის შემთხვევა, როდესაც $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2}$, ესე იგი როცა ჩვენ საქმე გვაქვს პარალელურ წრფეთა კონასთან, ამ შემთხვევაში ამოცანას ან სულ არ აქვს ამოხსნა, ან აქვს უამრავი.



ანალოგიური ამოხსნა აქვს ამოცანას: მოცემულ წრფეზე დაკვეთაზე გამავეალი და მოცემული მიმართობის მქონე თობული წრფის პოვნა (უფრო ზოგადად, მოცემულ მიმართულებასთან მოცემული კუთხის შემქმნელი) (იხ. § 104, 105).

110. k მუდმივის გეომეტრიული მნიშვნელობა. პარამეტრი k განტოლებაში

$$F_1(x, y) + k F_2(x, y) = 0 \quad (1)$$

ლებულობს მეტად მარტივ გეომეტრიულ მნიშვნელობას, თუ $F_1(x, y) = 0$ და $F_2(x, y) = 0$ წრფეების განტოლებანი მოცემული არიან ნორმალური სახით.

ამ შემთხვევაში, შემოვიღებთ რა § 92-ის აღნიშვნებს, თუ კოორდინატებს მართკუთხოვანად ჩავთვლით, გვექნება:

$$F_1(x, y) = x \cos \psi_1 + y \sin \psi_1 - p_1,$$

$$F_2(x, y) = x \cos \psi_2 + y \sin \psi_2 - p_2.$$

თუ შემდგომ ამისა, h_1 და h_2 -ით აღვნიშნავთ (ნიშნის თანდართვით) რომელიმე $M(x, y)$ წერტილის მანძილებს შესაბამისად F_1 და F_2 -მდე¹, მივიღებთ (§ 98):

$$h_1 = x \cos \psi_1 + y \sin \psi_1 - p_1,$$

$$h_2 = x \cos \psi_2 + y \sin \psi_2 - p_2.$$

ამიტომ (1) განტოლება შეიძლება ასე გადაიწეროს: $h_1 + k h_2 = 0$,

ანუ $k = -\frac{h_1}{h_2}$.

მაშასადამე, თუ ნიშანს ყურადღებას არ მივაქცევთ, k მუდმივი ტოლია იმ მანძილთა ფარდობისა, რომელზედაც (1) წრფეზე მდებარე ნებისმიერი წერტილი დაშორებულია $F_1(x, y) = 0$ და $F_2(x, y) = 0$ წრფეებიდან.

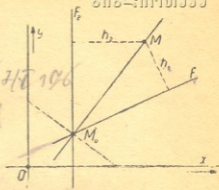
იმ პირობის მიხედვით, რომელსაც ადგილი აქვს მანძილთა ნიშნისათვის (§ 98), ცხადია, რომ k არის უარყოფითი სიდიდე, თუ (1) წრფე გაივლის F_1 და F_2 -ს შორის არსებულს იმ კუთხეზე, სადაც კოორდინატთა სათავე იმყოფება და მის ვერტიკალურ კუთხეზე (როგორც 93 ნახაზზეა; წინააღმდეგ შემთხვევაში (ნახ. 93, პუნქტირი) k არის დადებითი.

¹ სიშოკლისათვის F წრფეს ჩვენ უწოდებთ $F(x, y) = 0$ განტოლებით გამოსახულ წრფეს.

(ამ კრიტერიუმს ადგილი არ ექნება, თუ F_1 და F_2 წრფეთაგან ერთი გაივლის სათავეზე).

ცხადია, რომ ნათქვამი სამართლიანი დარჩება მართკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაშიაც, თუ წრფეთა განტოლებებს ნორმალური სახით ავიღებთ: $x \cos \alpha_1 + y \sin \alpha_1 - p_1 = 0$ და $x \cos \alpha_2 + y \sin \alpha_2 - p_2 = 0$.

ერკონესული
ბიზლიჩოსეკა



ნახ. 93.

სავარჯიშო მაგალითები და დამატებანი

1. იპოვეთ ის წრფე, რომელიც გავლის სათავეზე და შემდეგ წრფეთა გადაკვეთაზე: $3x + y - 1 = 0$ და $2x - 8y + 3 = 0$.

პას. $11x - 5y = 0$.

2. იპოვეთ ის წრფე, რომელიც გადის $x + y + 1 = 0$ და $x + 2y - 2 = 0$ წრფეთა გადაკვეთაზე და პარალელურია $x = 3y + 5$ წრფისა.

პას. $x - 3y + 13 = 0$.

3. იპოვეთ ის წრფე, რომელიც გადის $x - y - 5 = 0$ და $2x - 3y - 1 = 0$ წრფეთა გადაკვეთაზე და მართობულია $x + 2y = 0$ წრფისა.

პას. $2x - y - 19 = 0$.

4. იპოვეთ იმ კუთხეების ბისექტრისათა განტოლება, რომელნიც მოთავსებული არიან ორ წრფეს შორის, თუ ამ წრფეთა ნორმალური განტოლებანი არიან: $F_1(x, y) = 0$ და $F_2(x, y) = 0$.

ამოხსნა: წრფეები F_1 და F_2 შეადგენენ ორ კუთხეს, რომელნიც ერთი მეორის დამატებას წარმოადგენენ π -მდე. მაშასადამე, საძიებელი ბისექტრისი ორი იქნება. თუ განტოლებაში: $F_1(x, y) + kF_2(x, y) = 0$ მივიცემთ k მუდმივს შესაფერ მნიშვნელობას, მივიღებთ მათ განტოლებას.

ვინაიდან ბისექტრისის თითოეული წერტილი ერთნაირადაა დაშორებული მოცემულს F_1 და F_2 წრფეებისაგან, ამიტომ წინა პარაგრაფის თანახმად გვექნება: $k = \pm 1$.

ცხადია, რომ მნიშვნელობას $k = +1$ შეეფერება ერთი ბისექტრისი (სახელდობრ ის, რომელიც არ გაივლის სათავეს შემცველ კუთხეზე), ხოლო მნიშვნელობას $k = -1$ შეეფერება მეორე ბისექტრისი.

თუ წრფეთა განტოლებანი ზოგადი სახით არიან მოცემული, მაშინ მათ შორის კუთხეების ბისექტრისათა განტოლებანი შემდეგნაირად დაიწერებიან (მართკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაში):

$$\frac{A_1x + B_1y + C_1}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2}} = \pm \frac{A_2x + B_2y + C_2}{\sqrt{A_2^2 + B_2^2}}$$

ორს შესაძლებელ ნიშანს ორი ბისექტრისი ეთანადება.

5. ორი წრფის მართობულობის პირობის გამოყენებით დაამტკიცეთ, რომ წინა მაგალითში მოხსენებული ორი ბისექტრისი ურთიერთ მართობული არიან.

6. დაამტკიცეთ, რომ სამკუთხედის შინაგანი კუთხეების ბისექტრისი ერთ წერტილში იკვეთება.

დამტკიცება. ვთქვათ, რომ იმ წრფეების ნორმალური განტოლებანი, რომელნიც სამკუთხედის გვერდებს წარმოადგენენ, არიან $F_1(x, y)=0$, $F_2(x, y)=0$, $F_3(x, y)=0$. თუ სათავე იმყოფება სამკუთხედის შიგნით (რაც ყოველთვის შეგვიძლიან ვიგულისხმობთ), მაშინ შინაგანი კუთხეების ბისექტრისათა განტოლებანი იქნებიან (იხ. ვარჯ. 4):

$$F_2(x, y) - F_3(x, y) = 0, \quad F_3(x, y) - F_1(x, y) = 0, \quad F_1(x, y) - F_2(x, y) = 0. \quad (*)$$

მაგრამ, ვინაიდან ჩვენ გვაქვს იგივეობა (სიმოკლისათვის აქ არ ვწერთ x და y -ს): $1 \cdot (F_2 - F_3) + 1 \cdot (F_3 - F_1) + 1 \cdot (F_1 - F_2) = 0$, ამიტომ § 108-ის თანახმად (*) განტოლებებით წარმოდგენილი წრფეები გაივლიან ერთ წერტილზე (ჩვენ შემთხვევაში $l_1 = l_2 = l_3 = 1$).

7. დაამტკიცეთ (იხ. წინა მაგალითი), რომ სამკუთხედის ორი გარეგანი კუთხის ბისექტრისები და მათი არა მოსახლერე შინაგანი კუთხის ბისექტრისი იკვეთებიან ერთ წერტილში.

დამტკიცება. წინა მაგალითის აღნიშვნების მიხედვით, იმ გარეგანი კუთხეების ბისექტრისები, რომელთაც შეადგენენ გვერდები F_2 , F_3 და F_3 , F_1 , მოიცემა განტოლებებით: $F_2 + F_3 = 0$, $F_3 + F_1 = 0$.

F_1 და F_2 გვერდებს შორის შინაგანი კუთხის ბისექტრისი მოიცემა $F_1 - F_2 = 0$ განტოლებით. მაგრამ, ვინაიდან: $1 \cdot (F_2 + F_3) + (-1) \cdot (F_3 + F_1) + 1 \cdot (F_1 - F_2) = 0$, ამიტომ წინადადება დაამტკიცებულია.

8. დაამტკიცეთ, რომ რწვეილ-რწვეილად აღებული სამი წრეწირის რადიკალური ლერძები იკვეთებიან ერთ წერტილში (ეს წერტილი იწოდება მოცემული სამი წრეწირის რადიკალურ ცენტრად).

დამტკიცება: თუ $x^2 + y^2 + 2A_1x + 2B_1y + C_1 = 0$, $x^2 + y^2 + 2A_2x + 2B_2y + C_2 = 0$, $x^2 + y^2 + 2A_3x + 2B_3y + C_3 = 0$ არიან აღებულ წერტილთა განტოლებანი, მაშინ რადიკალური ლერძების განტოლებანი იქნებიან (§ 95, ვარჯ. 3):

$$\begin{aligned} 2(A_1 - A_2)x + 2(B_1 - B_2)y + C_1 - C_2 &= 0 \quad (\text{პირველი და მეორე წრეწირისათვის}) \\ 2(A_2 - A_3)x + 2(B_2 - B_3)y + C_2 - C_3 &= 0 \quad (\text{მეორე და მესამე } " \quad) \\ 2(A_3 - A_1)x + 2(B_3 - B_1)y + C_3 - C_1 &= 0 \quad (\text{მესამე და პირველი } " \quad) \end{aligned}$$

თუ შევკრებთ ამ განტოლებათა მარცხენა მხარეებს, როგორც აღვილი დასანახია, ჩვენ მივიღებთ გამოსახულებას იგივეურად ნულის ტოლს და აქედან გამომდინარეობს ჩვენ მიერ გამოთქმული დებულების სამართლიანობა.

თავი მესამე

წრფე და სიბრტყე სივრცეში

ქართულის განტოლება. წირის განტოლება

წინა თავში ჩვენ გავიცანით სიბრტყეზე გეომეტრიის ძირითად საკითხს — განტოლებათა საშუალებით ბრტყელ წირთა წარმოდგენის საკითხს.

სამ განზომილების სივრცეში გვიხდება ერთგანზომილებიან სახეებთან (წირებთან) ერთად ორგანზომილებიანი სახეების (ფართეულების) განხილვაც.

დავიწყოთ ფართეულთა განხილვით, ვინაიდან ანალიზური წარმოდგენის თვალსაზრისით ისინი, ასე თუ ისე, ბრტყელი წირების ანალოგიური არიან.

მთელს ამ თავში კოორდინატთა სისტემა წრფივად იგულისხმება. ხანდისხან ფორმულების გასამარტივებლად, ამ სისტემას მართკუთხოვანად ვიგულისხმებთ; ამ უკანასკნელ გარემოებას საკირო შემთხვევაში განსაკუთრებით გაუსვამთ ხაზს.

111. ფართეულის განტოლება. ელემენტარულ გეომეტრიაში არ იძლევიან „ფართეულის“ ცნების ზოგად განმარტებას. იქ ჩვეულებრივ განიხილავენ ფართეულთა კერძო სახეებს, სახელდობრ: სიბრტყეს, სფეროს, წრიულ ცილინდრს და კონუსს. აქ კი ჩვენ მოვიყვანთ ფართეულის ზოგად განმარტებას.

ფართეული ეწოდება იმ წერტილთა გეომეტრიულ ადგილს, რომელთა კოორდინატები (კოორდინატთა მოცემული სისტემის მიმართ) აკმაყოფილებენ შემდეგი სახის ერთ განტოლებას:

$$\Phi(x, y, z) = 0, \quad (1)$$

სადაც $\Phi(x, y, z)$ აღნიშნავს სამი x, y, z ცვლადის ფუნქციას. (ეს განმარტება გამოსადეგია სივრცეში კოორდინატთა ყოველი სისტემისათვის).

(1) განტოლებას ეწოდება კოორდინატთა მოცემულ სისტემასთან მიმართული ფართეულის განტოლება.

ჩვენ, რასაკვირველია ვგულისხმობთ, რომ (1) განტოლება ფაქტიურად შეიცავს x , y , z ცვლადთაგან ერთს მაინც, რომლის შესახებ მისი ამოხსნა შეიძლება. მაგალითად, თუ (1) განტოლება ფაქტიურად შეიცავს z ცვლადს და თუ მისი ამოხსნა შეიძლება ამ ცვლადის მიმართ, მაშინ მას შეიძლება ასეთი სახე მიეცეთ:

$$z = \varphi(x, y),$$

სადაც $\varphi(x, y)$ არის x და y ცვლადის ცალსახა ან მრავალსახა ფუნქცია.

ჩვენი განმარტებიდან გამომდინარეობს, რომ მოცემული ფართეულის განტოლება არის სამცვლადიანი განტოლება, რომელიც კმაყოფილდება მაშინ და მხოლოდ მაშინ, როცა ცვლადთა მაგიერ შევიტანთ ფართეულის რომელიმე წერტილის კოორდინატებს.

ზევით მოყვანილი განმარტება „ფართეულის“ ცნებისა ნამეტნავად ზოგადია. ამ განმარტებას ემორჩილება მრავალი ისეთი სახე, რომელიც ძალიან განსხვავდება იმისაგან, რასაც ჩვენ მიჩვეულნი ვართ „ფართეული“ ვუწოდოთ. ამიტომ ფართეულთა უფრო დაწვრილებით შესწავლის დროს დამატებითი პირობები უნდა დაედოს $\Phi(x, y, z)$ ან $\varphi(x, y)$ ფუნქციას. იხ. დიფერენციალური გეომეტრიის კურსები.

თუ მოცემულია კოორდინატთა გარკვეულ სისტემასთან მიმართული ფართეულის განტოლება, მაშინ ამავე ფართეულის განტოლების საპოვნელად მეორე სისტემის მიმართ, საკმარისია აღებულ განტოლებაში შევიტანოთ ძველი კოორდინატების მაგიერ მათი გამოსახულებანი ახალის საშუალებით.

მაგალითად, თუ $\Phi(x, y, z) = 0$ წარმოადგენს რომელიმე წრფივი $Oxyz$ სისტემის მიმართ ფართეულის განტოლებას, მაშინ ამავე ფართეულის განტოლების საპოვნელად მეორე $O'x'y'z'$ სისტემის მიმართ, საკმარისია წინა განტოლებაში შევიტანოთ x , y , z -ის გამოსახულებანი x' , y' , z' -ის საშუალებით [§ 60, ფორმულა (1)]:

$$x = a + l_1x' + l_2y' + l_3z', \quad y = b + m_1x' + m_2y' + m_3z', \\ z = c + n_1x' + n_2y' + n_3z'.$$

ამიტომ წინა განტოლება ასე გარდაიქმნება: $\Phi_1(x', y', z') = 0$, სადაც სიმოკლისათვის შემოდებულია აღვნიშვნა:

$$\Phi(a + l_1x' + l_2y' + l_3z', b + m_1x' + m_2y' + m_3z', c + n_1x' + n_2y' + n_3z') = \Phi_1(x', y', z') \quad (\text{იხ. § 78}).$$

ჩვენ დაგვრჩა ახლა დავამტკიცოთ, რომ ელემენტარულ გეომეტრიაში განხილული ფართეულნი მართლაც ემორჩილებიან ფართეულის განტოლებით მოყვანილს ზოგად განმარტებას, ესე იგი რომ ყოველი $M(x, y, z)$ განტოლების შეიძლება შევადგინოთ (1) სახის განტოლება, რომელიც დაკმაყოფილება მხოლოდ და მხოლოდ მაშინ, თუ x, y, z -ის მაგიერ შევიტანთ განსახილავი ფართეულის ნებისმიერი წერტილის კოორდინატებს. ჩვენ დავკმაყოფილდეთ სფეროს, კონუსის და ცილინდრის განტოლების გამოყვანით, ვინაიდან სიბრტყის განტოლებას განვიხილავთ ქვევით.

მოთხოვნილ განტოლებათა გამოსაყვანად ჩვენ შეგვიძლიან ყოველ ცალკე შემთხვევაში ვისარგებლოთ სპეციალურად შერჩეული სისტემით, ვინაიდან გადასვლა რომელიმე მეორე სისტემაზე, ახლახან ნათქვამის ძალით, არავითარ სიძნელეს არ წარმოადგენს.

112. სფეროსა და წრიული კონუსის განტოლებანი მართკუთხოვან კოორდინატებში. 1. ვთქვათ მოცემულია სფერო რადიუსით r და ცენტრით $C(a, b, c)$ წერტილში. განმარტების ძალით სფერო არის $M(x, y, z)$ წერტილთა გეომეტრიული ადგილი, რომელთა მანძილი C -მდე r -ის ტოლია.

თუ ამ განმარტებას ანალიზურად გამოვთქვამთ მართკუთხოვან კოორდინატებში, მივიღებთ: $\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2} = r$ ანუ

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2 \quad (1)$$

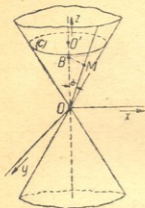
სწორედ ეს არის სფეროს განტოლება წრფევს, მართკუთხოვან კოორდინატებში. თუ სფეროს ცენტრი სათავეში იმყოფება, მაშინ $a=b=c=0$, და წინა განტოლება ღებულობს სახეს:

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2 \quad (2)$$

2. კონუსი ეწოდება ისეთ ფართეულს, რომელიც შექმნილია მუდმივ წერტილზე (წვეროზე) გამავალი და მუდმივი წირის (მმართველის) მკვეთი წრფეებით (მსახველების).

თუ მმართველი არის წრეწირი (c), ხოლო წვერო (O) იმყოფება (c) წრეწირის (O') ცენტრში მისი სიბრტყისადმი აღმართულ მართობზე (იხ. ნახ. 94), მაშინ კონუსს ეწოდება წრიული, ხოლო OO' წრფეს კონუსის ღერძი.

ყოველ კონუსს აქვს ორი კალთა, წვეროს ორივე მხარეზე მდებარე (ელემენტარულ გეომეტრიაში ჩვეულებრივ მხოლოდ ერთს) კალთა გენიხილება ან და მხოლოდ ერთს კალთის მხარეზე, მოთავსებული წვეროსა და მმართველს შორის).



ნახ. 94.

წრიული კონუსის განტოლების გამოსაყვანად, მივიღოთ მისი წვერო წრფივ, მართკუთხოვან კოორდინატთა სათავედ, ხოლო ამ სისტემის Oz ღერძი მიემართოს კონუსის ღერძის გასწვრივ.

ვთქვათ α არის მახვილი კუთხე კონუსის მსახველსა და Oz ღერძის დადებით მიმართულებას შორის. ცხადია ეს კუთხე მუდმივი სიდიდეა. იმისათვის, რომ $M(x, y, z)$ წერტილი კონუსზე იმყოფებოდეს, აშკარაა, აუცილებელი და საკმარისია, რომ მახვილი კუთხე OM და Oz მიმართულებათა შორის α -ს ტოლი იყოს. ეს პირობა რომ ანალიზურად გამოვთქვათ, აღვნიშნოთ B -თი M წერტილის მართკუთხოვანი გეგმილი Oz -ზე. მაშინ, ცხადია, ჩვენი პირობა ასე გამოისახება $\frac{|BM|}{|OB|} = \operatorname{tg} \alpha$; თუ შევნიშნავთ, რომ B წერტილის კოორდინატები არიან: $(0, 0, z)$, გვექნება: $|OB| = |z|$ და

$$|BM| = \sqrt{(x-0)^2 + (y-0)^2 + (z-z)^2} = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

თუ ამ მნიშვნელობებს წინა ტოლობაში შევიტანთ, მივიღებთ:

$$\frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{|z|} = \operatorname{tg} \alpha, \text{ ანუ კვადრატში ამაღლებით და მნიშვნელისაგან განთავისუფლებით,}$$

$$x^2 + y^2 = k^2 z^2$$

(3)

სადაც, სიმოკლისათვის შემოღებულია აღნიშვნა $k = \operatorname{tg} \alpha$.

(3) განტოლება არის სწორედ ის, რასაც ვეძებდით. ზედმეტი არ იქნება კიდევ გავუსვათ ხაზი იმას, რომ უკანასკნელი განტოლება გამოყვანილია კოორდინატთა სპეციალურად არჩეული სისტემისათვის.

სამარჯიშო მახალითები და დამატებანი



1. დაამტკიცეთ, რომ სფეროს განტოლებას (მართკუთხოვან კოორდინატებში) აქვს სახე:

$$x^2 + y^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0^1, \quad (1a)$$

(ამასთანავე, თუ $A^2 + B^2 + C^2 - D > 0$) და რომ, პირიქით, (1a) განტოლება გამოსახავს სფეროს, რომლის ცენტრი იმყოფება $(-A, -B, -C)$ წერტილში და და რომლის რადიუსი ტოლია $r = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2 - D}$ (იხ. § 76, შენიშვნა).

2. იპოვეთ იმ წრთული კონუსის განტოლება, რომლის წვერო სათაშეზე იმყოფება, ხოლო ღერძს აქვს \vec{T} მგეზავის მიმართულება, სადაც $\vec{T} = (l, m, n)$ (კოორდინატები მართკუთხოვანია).

ამოხსნა. იმისათვის, რომ $M(x, y, z)$ წერტილი კონუსზე იმყოფებოდეს, აუცილებელი და საკმარისია, რომ მ კუთხე \overline{OM} -სა და \vec{T} -ს შორის ტოლი იყოს α -სი ან $(\pi - \alpha)$ -სი, სადაც α -ს იგივე მნიშვნელობა აქვს, რაც ზევით. მაშასადამე

$$\cos \varphi = \pm \cos \alpha, \quad \cos^2 \varphi = \cos^2 \alpha. \quad \text{მაგრამ (§ 40), } \cos \varphi = \frac{lx + my + nz}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}. \quad \text{მაშ,}$$

$$\frac{(lx + my + nz)^2}{x^2 + y^2 + z^2} = a^2, \quad \text{სადაც მიღებულია: } \cos \alpha = a, \quad \text{ანუ:}$$

$$(lx + my + nz)^2 = a^2(x^2 + y^2 + z^2) \quad (4)$$

სწორედ ეს არის საძიებელი განტოლება. თუ $l = m = 0, n = \pm 1$, მაშინ, როგორც ეს ადვილად ჩანს, ისევ (3) განტოლებას მივიღებთ.

113. ცილინდრის განტოლება. ცილინდრი ეწოდება ისეთ ფართეულს, რომელიც შექმნილია ურთიერთ პარალელური, მუდმივი წირის (მმართველის) მკვეთი წრფეებით (მსახველებით).

თუ მმართველი არის წრეწირი, ხოლო მსახველნი მართობნი არიან ამ წრეწირის სიბრტყისადმი, მაშინ ცილინდრს წრთული ეწოდება.

ჩვენ აქ გამოვიყვანთ ზოგადი სახის ცილინდრის (და არა მაინცადამაინც წრთულის) განტოლებას.

ავილოთ კოორდინატთა წრფივი სისტემა, რომლის Oz ღერძი პარალელურია ცილინდრის მსახველისა. ვთქვათ (C) არის ცილინდრისა და Oxy სიბრტყის გადაკვეთის წირი (ნახ. 95).

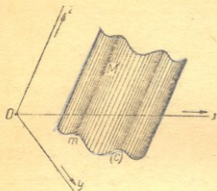
ვთქვათ, რომ:

$$\Phi(x, y) = 0 \quad (1)$$

¹⁾ ეს განტოლება შეიძლება კიდევ უფრო ზოგადი სახით შემდეგნაირად წარმოვიდგინოთ: $A_0(x^2 + y^2 + z^2) + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$, სადაც $A_0 \neq 0$. მართლაც, ორივე მხარის A_0 -ზე გაყოფით მივიღებთ (1a) სახის განტოლებას.



არის (C) წირის განტოლება Oxy სიბრტყეზე. იმისათვის, რომ სივრცის რომელიმე წერტილი $M(x, y, z)$ ძვედეს ჩვენს ცილინდრზე, ამ ცილინდრული და საკმარისია, რომ ამ წერტილის



ნახ. 95.

გეგმილი m სიბრტყე Oxy -ზე (Oz -ის პარალელურად) იმყოფებოდეს (C)-ზე. მაშასადამე, მისთვის, რომ $M(x, y, z)$ წერტილი აღებულ ცილინდრზე იმყოფებოდეს, აუცილებელი და საკმარისია, რომ ამ წერტილის x და y კოორდინატები დაკავშირებულ იყვენ (1) განტოლებით (როგორც არ უნდა იყოს მესამე z კოორდინატის მნიშვნელობა). სხვანაირად რომ ვთქვათ, განტოლება (1), თუ მას განვი-

ხილავთ, როგორც სივრცის წერტილთა კოორდინატების დამაკავშირებელ განტოლებას, არის მოცემული ცილინდრის განტოლება.

ეს განტოლება წარმოადგენს წინა პარაგრაფის (1) განტოლების კერძო სახეს. მისი დამახასიათებელი თავისებურება მდგომარეობს იმაში, რომ მასში არ შედის z კოორდინატი.

აშკარაა, რომ, პირიქითაც, ყოველი (1) სახის განტოლება არის ისეთი ცილინდრული ფართეულის განტოლება, რომლის მსახველნი Oz ღერძის პარალელური არიან და რომლის გადაკვეთის წირი Oxy სიბრტყესთან გამოისახება ამ სიბრტყეში (1) განტოლებით¹.

ანალოგიურად, შემდეგი სახის განტოლებანი: $\Phi(x, z) = 0$ და $\Phi(y, z) = 0$ გამოსახევენ ცილინდრულ ფართეულებს, რომელთა მსახველნი შესაბამისად Oy და Ox ღერძის პარალელური არიან.

მაგ, თუ ფართეულის განტოლებაში არ შედის ერთ-ერთი კოორდინატი, ეს ფართეული წარმოადგენს ცილინდრს, რომელიც შესაფერი ღერძის პარალელურია. განვიხილოთ რამოდენიმე კერძო შემთხვევა.

1. წრეული ცილინდრი. თუ ავიღებთ კოორდინატთა მართკუთხოვან სისტემას და წარმოვიდგენთ, რომ (C) წირი არის წრეწირი,

¹ ჩვენ ხაზს უსვავთ სიტყვებს „ამ სიბრტყეში“, ვინაიდან გვესურს ყურადღება მივაქციოთ იმას, რომ არ შეიძლება $\Phi(x, y) = 0$ განტოლებას უბრალოდ (C) წირის განტოლება ეწოდოს: წინა განტოლება სივრცეში ცილინდრს გამოსახავს, და ამ ცილინდრის მხოლოდ ის წერტილები შეადგენენ (C) წირს, რომელთათვისაც $z = 0$.

მაშინ (1) განტოლება გადაიქცევა ისეთი წრიული ცილინდრის განტოლებად, რომელიც Oz -ის პარალელურია. თუ (a, b) -თი არჩენილხართ Oxy სიბრტყეში მდებარე წრეწირის ცენტრის კოორდინატებს, ხოლო r -ით მის რადიუსს, მაშინ განსახილავი განტოლება ასე დაიწერება (იხ. § 76):

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 - r^2 = 0 \quad (2)$$

2. განტოლება

$$Ax + By + C = 0, \quad (3)$$

ცხადია, სივრცეში იმ სიბრტყეს გამოსახავს, რომელიც Oz -ის პარალელურია და რომელიც Oxy სიბრტყეს მასზე მდებარე, იმავე (3) განტოლებით გამოსახულს წრფეზე კვეთს (სიბრტყე არის ცილინდრული ფართეულის კერძო სახე, იმ შემთხვევის შესაფერი, როცა C) წირი არის წრფე).

114. ფართეულთა კლასიფიკაცია. ფართეულები დაიყოფიან ალგებრულ და ტრანსცენდენტულ ფართეულებად იმის მიხედვით, თუ რა სახე აქვს მათ განტოლებას წრფივ კოორდინატებში, ისე როგორც ამას ადგილი აქვს ბრტყელ მრუდთათვის (იხ. § 81). ფართეულს ეწოდება ალგებრული, თუ მისი განტოლება შეიძლება შემდეგნაირად წარმოვადგინოთ:

$$F(x, y, z) = 0, \quad (1)$$

სადაც $F(x, y, z)$ არის პოლინომი (მთელი რაციონალური ფუნქცია x, y და z -ის მიმართ). ყველა არალგებრული ფართეულები ტრანსცენდენტულად იწოდებიან.

ალგებრული ფართეულები თავის მხრივ დაიყოფიან სხვადასხვა რიგის ფართეულებად. სახელდობრ, თუ ფართეულის (1) განტოლებაში $F(x, y, z)$ პოლინომის ხარისხი n -ის ტოლია, მაშინ ამბობენ, რომ ფართეული n რიგისაა.

მაგალითად, სფერო, წრიული კონუსი და წრიული ცილინდრი არიან მეორე რიგის ალგებრული ფართეულები (იხ. მათი განტოლებანი, წინა პარაგრაფში გამოყვანილნი). სიბრტყე კი არის პირველი რიგის ფართეული, როგორც ეს გამომდინარეობს § 118-დან ან და წინა პარაგრაფის (3) განტოლებიდან.

ადვილი დასამტკიცებელია, რომ ფართეულის რიგი დამოუკიდებელია წრფივი კოორდინატების სისტემის არჩევანზე. ამის დამტკიცება § 81-ში მოყვანილი დამტკიცების ანალოგიურია და აქ მას არ გავიმეორებთ.



115. წირის განტოლებანი. სივრცეში წირი შეიძლება განიშარტოს, როგორც ორი ფართეულის თანაკვეთა, ესე იგი $\Phi(x, y, z) = 0$ და $\Psi(x, y, z) = 0$ ფართეულები, რომელთა გადაკვეთას წარმოადგენს მოცემული წირი. წირის ყოველი წერტილის კოორდინატები, ცხადია, ერთდროულად უნდა აკმაყოფილებდნ ორივე უკანასკნელ განტოლებას, და, პირიქით, წერტილები, რომელთა კოორდინატები ერთდროულად აკმაყოფილებენ ორივე ამ განტოლებას, მოცემულ წირს ეკუთვნიან. მოკლეთ, მოცემული წირი არის იმ წერტილთა გეომეტრიული ადგილი, რომელთა კოორდინატები ერთდროულად აკმაყოფილებენ ორი განტოლების სისტემას:

$$\left. \begin{aligned} \Phi(x, y, z) &= 0, \\ \Psi(x, y, z) &= 0. \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

(1) განტოლებანი იწოდებიან მოცემული წირის განტოლებებად.

შეენიშნათ, რომ მოცემული წირის წარმოდგენა ორი განტოლებით უამრავი სხვადასხვა ხერხით შეიძლება; მართლაც, ორი მოცემული ფართეულის მაგიერ, ჩვენ შეგვიძლიან ამ წირზე გადაკვეთი ფართეულების ნებისმიერი წყვილი ავიღოთ. ანალიზურად ეს იმას შეეფერება, რომ (1) სისტემის მაგიერ შეიძლება ნებისმიერი მისი ტოლფასი სისტემა ავიღოთ.

მაგალითად, საზოგადოდ, (1) სისტემა შეიძლება ამოიხსნას რომელიმე ორი ცვლადის მიმართ, ვთქვათ x და y -ის მიმართ; მაშინ (1) სისტემის მაგიერ ჩვენ მივიღებთ მის ტოლფას სისტემას:

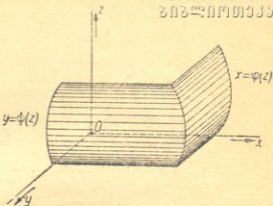
$$\left. \begin{aligned} x &= \varphi(z), \\ y &= \psi(z). \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

ამ სისტემის განტოლებანი წარმოადგენენ ცილინდრთა განტოლებებს, რომელთა შორის პირველი Oy ღერძის პარალელურია, ხოლო მეორე Ox ღერძის. ესწარიან, ცხადია ის ცილინდრები, რომელნიც აგეგმილებენ აღებულ წირს Oxz და Oyz სიბრტყეებზე, შესაბამისად Oy და Ox ღერძების პარალელურად (ნახ. 96).

ავილოთ, მაგალითად, შემდეგ განტოლებათა სისტემა:

$$\left. \begin{aligned} x^2 + y^2 + z^2 &= r^2 \\ x &= a \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

მართკუთხოვან კოორდინატებში ამ სისტემის პირველი განტოლება არის სფეროს განტოლება ცენტრით სათავეში და რადიუსით r ხოლო მეორე წარმოადგენს Oy სიბრტყის პარალელური სიბრტყის განტოლებას, რომელიც Ox ღერძზე მოსჭრის a ნაკვეთს. ამ ორი ფართეულის გადაკვეთა, ცხადია, არის, წრეწირი ცენტრით Ox ღერძზე, რომლის სიბრტყე ამ ღერძის მართობია და სჭრის მასზე ნაკვეთს a . ცხადია გადაკვეთა მხოლოდ მაშინ არსებობს, როცა $a \leq r$.



ნახ. 96.

(3) სისტემა შეიძლება შეიცვალოს ტოლფასი სისტემით:

$$\left. \begin{aligned} y^2 + z^2 &= r^2 - a^2 \\ x &= a, \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

ამ სისტემის პირველი განტოლება გამოსახავს წრიულ ცილინდრს, რომლის ღერძია Ox , ხოლო განივი კვეთის რადიუსი $\sqrt{r^2 - a^2}$ -ის ტოლია.

ჩვენი წრეწირი არის ამ ცილინდრისა და $x = a$ სიბრტყის გადაკვეთის წირი.

თუ წირი შეიძლება წარმოდგენილი იყოს როგორც ორი ალგებრული ფართეულის გადაკვეთა, ესე იგი შეიძლება წარმოდგენილი იყოს შემდეგ განტოლებათა სისტემით: $F_1(x, y, z) = 0$, $F_2(x, y, z) = 0$, სადაც F_1 და F_2 არიან პოლინომები x , y და z -ის მიმართ, მაშინ იგი იწოდება ალგებრულ წირად. წირის რიგი ეწოდება უკანასკნელ განტოლებათა ხარისხების ნამრავლს.

ყოველს არაალგებრულ წირს ტრანსცენდენტული ეწოდება.

116. წირთა და ფართეულთა პარამეტრული წარმოდგენა. წინა პარაგრაფში წირი განმარტებული იყო როგორც ორი ფართეულის გადაკვეთა. მაგრამ შეიძლება წირის განხილვა სხვა თვალსაზრისითაც; სახელდობრ, შეიძლება იგი წარმოვიდგინოთ, როგორც გარკვეული წესის მიხედვით მოძრავი წერტილის სასრბოლვე. ამგვარად, ჩვენ მივიღებთ (იხ. § 77).



პარამეტრულ წარმოდგენას, როცა x , y და z კოორდინატები გამოისახებიან, როგორც დამხმარე t ცვლადის ფუნქციები

$$x = \varphi_1(t), \quad y = \varphi_2(t), \quad z = \varphi_3(t),$$

სადაც $\varphi_1(t)$, $\varphi_2(t)$ და $\varphi_3(t)$ არიან გარკვეულ შუალედში უწყვეტი ფუნქციები. თუ t იცვლება ამ შუალედში, მაშინ (x, y, z) წერტილი განუწყვეტლივ იცვლის მდებარეობას სივრცეში და აღწერს წირს.

წირის ეს ახალი განმარტება რომ არსებითად ზემოხსენებულის ტოლფასია, ამაში დაერწმუნდებით t -ს გამორიცხვით (1)-დან. თუ მაგალითად (1) სისტემის მესამე განტოლებას ამოვხსნით t -ს მიმართ, ესე იგი, t -ს განვსაზღვრავთ z -ის საშუალებით და შემდგომ ამისა ნაპოვნ გამოსახულებას პირველსა და მეორე განტოლებაში შევიტანთ, მივიღებთ x და y სათავის z -ის საშუალებით წარმოდგენილ გამოსახულებებს:

$$x = \varphi(z), \quad y = \psi(z), \quad (2)$$

ესე იგი წინა პარაგრაფის (2) განტოლებებს.

პირიქით, თუ წირი მოცემულია (2) სახის განტოლებებით, მაშინ, თუ ავარჩევთ ნებისმიერ ფუნქციას $\varphi_3(t)$ და მივიღებთ $z = \varphi_3(t)$, მაშინ (1) სახის განტოლებანი გვექნება:

$$x = \varphi[\varphi_3(t)], \quad y = \psi[\varphi_3(t)], \quad z = \varphi_3(t)$$

ანუ

$$x = \varphi_1(t), \quad y = \varphi_2(t), \quad z = \varphi_3(t),$$

სადაც შემოღებულია აღნიშვნები: $\varphi[\varphi_3(t)] = \varphi_1(t)$, $\psi[\varphi_3(t)] = \varphi_2(t)$.

მაგალითად, თუ წირი მოცემულია განტოლებებით:

$$\left. \begin{aligned} y^2 + z^2 &= r^2, \\ x &= a \end{aligned} \right\}$$

(მართკუთხოვან კოორდინატებში ეს არის Oyz სიბრტყის პარალელური წრეწირი ცენტრით Ox ღერძზე), მაშინ, თუ მივიღებთ, რომ $z = r \sin t$, გვექნება: $y = \sqrt{r^2 - r^2 \sin^2 t} = r \cos t$, რაიცა გვაძლევს აღებული მრუდის უბრალო პარამეტრულ წარმოდგენას: $x = a$, $y = r \cos t$, $z = r \sin t$.

¹⁾ ჩვენ არ ავიღეთ რადიკალის წინ ორნაირი ნიშანი y -ის გამოსახულებაში, ვინაიდან ორნაირი ნიშანი $\cos t$ -ს წინ არ მოგვეცემა არაფერს ახალს; მართლაც, წერტილს $x=a$, $y=-r \cos t$, $z=r \sin t$, მივიღებთ ტექსტში მოყვანილი განტოლებებიდან, თუ t -ს $(\pi-t)$ -თი შევცვლით.

აგრეთვე ფართეულიც შეიძლება პარამეტრულად იყოს წარმოდგენილი, მხოლოდ აქ x , y და z კოორდინატები იქნებიან ორი პარამეტრის ფუნქციები. მართლაც, ვთქვათ, აღებული ფართეულის განტოლება

$$z=f(x, y). \quad (3)$$

ვთქვათ: $x=\varphi(p, q)$, $y=\psi(p, q)$, სადაც $\varphi(p, q)$, $\psi(p, q)$ არის p და q ცვლადის ორი ნებისმიერად არჩეული ფუნქცია, მაგრამ ისეთი, რომ წინა განტოლებანი ამოხსნადი არიან p და q -ს მიმართ (ე. ი. p და q თავის მხრივ შეიძლება გამოსახული იყვენ x და y -ის მიმართ). თუ x და y -ის p და q -ს საშუალებით წარმოდგენილ გამოსახულებებს შევიტანთ (3)-ში, მივიღებთ $z=f[\varphi(p, q), \psi(p, q)]$. აღენიშნოთ უკანასკნელი ფუნქცია $w(p, q)$ -თი; გვექნება:

$$z=w(p, q), \quad (4)$$

პირიქით, (4) სახის განტოლებანი, რომელთა შორის რომელიმე ორი შეიძლება p და q -ს მიმართ ამოიხსნას, ყოველთვის წარმოადგენს ფართეულს. მართლაც, ვთქვათ, მაგალითად პირველი ორი განტოლების ამოხსნა შეიძლება p და q -ს მიმართ ისე, რომ მათი ამოხსნით მივიღებთ $p=f_1(x, y)$, $q=f_2(x, y)$. თუ ამით შევიტანთ მესამე განტოლებაში, მივიღებთ (3) სახის განტოლებას, ე. ი. ფართეულის განტოლებას.

მოკლეთ, ამისათვის რომ პარამეტრული წარმოდგენიდან (4) მივიღოთ ფართეულის განტოლება, საკმარისია სამი განტოლებიდან (4) გამოვრიცხოთ ორი p და q ცვლადი; მაშინ მივიღებთ x, y, z ცვლადების შემცველს ერთ განტოლებას: სწორედ ეს იქნება ფართეულის განტოლება.

მაგალითად, თუ მოკუმულია სფერო, რომლის ცენტრი იმყოფება მართკუთხოვანი კოორდინატების სათავეზე და რადიუსი კი r -ის ტოლია, მაშინ მისი განტოლება, როგორც ვიცით, იქნება: $x^2+y^2+z^2=r^2$.

თუ მივიღებთ: $x=r \sin \vartheta \cos \varphi$, $y=r \sin \vartheta \sin \varphi$ (სადაც φ და ϑ ასრულებენ p და q პარამეტრების როლს) და ამით წინა განტოლებაში შევიტანთ, მივიღებთ: $r^2 \sin^2 \vartheta + z^2 = r^2$, საიდანაც $z^2 = r^2 \cos^2 \vartheta$ ანუ $z = r \cos \vartheta$. მაშ, სფეროს პარამეტრული წარმოდგენა შემდეგი სახით შეიძლება:

$$x=r \sin \vartheta \cos \varphi, \quad y=r \sin \vartheta \sin \varphi, \quad z=r \cos \vartheta. \quad (5)$$

მკითხველი ადვილად გამოარკვევს ϑ და φ პარამეტრების გეომეტრიულ მნიშვნელობას (§ 72). ამ გეომეტრიულ მნიშვნელობის მიხედვით, აშკარა ხდება, რომ სფეროს ყველა წერტილთა მისაღებად საკმარისია ავიღოთ $0 \leq \varphi < 2\pi$, $0 \leq \vartheta < \pi$.

117. სივრცეში წირთა და ფართეულთა გადაკვეთა. ორი ფართეულის გადაკვეთის წერტილთა კოორდინატები უნდა აკმაყოფილებდენ ამ ფართეულთა განტოლებების ერთობლივობას $F_1(x, y, z)=0$ და

¹⁾ ჩვენ არ ვიღებთ $\cos \vartheta$ -ს წინ ორნაირ ნიშანს, რადგანაც ეს არაფერს ახალს არ მოგვცემს (იხ. წინა გამოტანი).

$F_2(x, y, z) = 0$; ვინაიდან ამ შემთხვევაში გვაქვს სამცვლადიანი ორი განტოლება, ამიტომ, საზოგადოდ რომ ვთქვათ, გადაკვეთის წერტილთა უსასრულო სიმრავლე გვექნება და ესენი, საზოგადოდ, რომელიც შექვე ნათქვამი იყო, რაღაც წირს შეადგენენ.

სამი ფართეულის გადაკვეთის წერტილთა კოორდინატები აკმაყოფილებენ ამ ფართეულთა განტოლებების ერთობლივობას; $F_1(x, y, z) = 0$, $F_2(x, y, z) = 0$, $F_3(x, y, z) = 0$. ვინაიდან აქ სამცვლადიანი სამი განტოლება გვაქვს, ამიტომ, საზოგადოდ, გადაკვეთის წერტილები ერთი მეორეზე სასრულო მანძილით არიან დაშორებული; მათი რიცხვი ან სასრულო იქნება, ან უსასრულო, მაგრამ ამ უკანასკნელ შემთხვევაში საზოგადოდ ისინი არ ქმნიან უწყვეტ წირს.

იგივე შეეხება $F(x, y, z) = 0$ ფართეულისა და იმ წირის გადაკვეთის წერტილებს, რომლის განტოლებებია $\Phi(x, y, z) = 0$, $\Psi(x, y, z) = 0$. თუ წირი მოცემულია პარამეტრულად: $x = \varphi_1(t)$, $y = \varphi_2(t)$, $z = \varphi_3(t)$, მაშინ მისი გადაკვეთის წერტილები ფართეულთან $F(x, y, z) = 0$ განისაზღვრებიან განტოლებიდან $F[\varphi_1(t), \varphi_2(t), \varphi_3(t)] = 0$ (იხ. § 83).

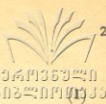
დაბოლოს, სივრცეში იმ ორი წირის გადაკვეთის წერტილების კოორდინატები, რომელნიც მოცემული არიან შემდეგი განტოლებებით: $\Phi_1(x, y, z) = 0$, $\Psi_1(x, y, z) = 0$ და $\Phi_2(x, y, z) = 0$, $\Psi_2(x, y, z) = 0$, უნდა აკმაყოფილებდნ ოთხივე უკანასკნელ განტოლებას. ვინაიდან განტოლებათა რიცხვი აღემატება უცნობთა რიცხვს, ამიტომ, საზოგადოდ, ამ განტოლებებს არ აქვთ ამონახსნი, ესე იგი, საზოგადოდ, სივრცეში ორი წირი არ იკვეთება.

II. სიბრტყის განტოლება

118. სიბრტყის განტოლების ნორმალური და ზოგადი სახე. გადავიდეთ ახლა სიბრტყის განტოლების გამოყვანაზე. ჩვენ დავიწყებთ, ეგრედწოდებული, ნორმალური განტოლების გამოყვანით (ეს სახე ანალოგიურია წრფის ნორმალური განტოლებისა). სიმარტივისათვის ვიგულისხმობთ კოორდინატთა ღერძები მართკუთხოვანად.

ვთქვათ, II აღნიშნავს განსახილავ სიბრტყეს და \bar{P} არის ამ სიბრტყის მართობული მგეზავი ისეთნაირად მოგეზული, რომ თუ მას სათავეზე მოვდებთ, ის იქნება II-საკენ მიმართული¹ (ნახ. 97). ვთქვათ, $\cos \alpha$, $\cos \beta$, $\cos \gamma$ არიან

¹) თუ II ვადის სათავეზე, მაშინ II სიბრტყისადმი მართობული \bar{P} მგეზავის გეზი შეიძლება ნებისმიერად აირჩეს.



გეზის კოსინუსები \bar{V} მგეზავისათვის, ისე რომ:

$$\bar{V} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma).$$

ვთქვათ ეხლა K აღნიშნავს სათაეიდან Π -ზე დაშვებული მართობის ფუძეს და ვთქვათ $|OK| = p$.

Π სიბრტყის მდებარეობა, ცხადია, სავსებით განისაზღვრება p სიგრძისა და \bar{V} მგეზავის მოცემით; ამ უკანასკნელისათვის მოცემული იქნებიან, მაშასადამე, $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$.

იმისათვის, რომ $M(x, y, z)$

წერტილი Π -ზე ძევდეს, ცხადია, აუცილებელი და საკმარისია, რომ K წერტილი წარმოადგენს M წერტილის მართკუთხოვან გეგმილს OK წრფეზე, ამისათვის კი თავის მხრივ აუცილებელი და საკმარისია, რომ \overline{OM} რადიუს-ვექტორის გეგმილის ალგებრული მნიშვნელობა \bar{V} მგეზავის გასწვრივ ტოლი იყოს p -სი.

მაგრამ ხსენებული გეგმილი ტოლია $\overline{OM} \cdot \bar{V}$ -სი; თუ კი მხედველობაში მივიღებთ, რომ $\overline{OM} = (x, y, z)$, $\bar{V} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$, გვექნება: $\overline{OM} \cdot \bar{V} = x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma$. მაშასადამე, აუცილებელი და საკმარისი პირობა იმისათვის, რომ $M(x, y, z)$ წერტილი Π სიბრტყეზე მდებარეობდეს, გამოისახება ტოლობით:

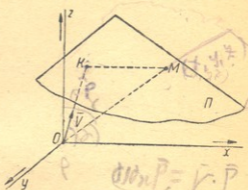
$$x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - p = 0, \quad (2)$$

რომელიც წარმოადგენს აღებული სიბრტყის, ეგრედწოდებულს, ნორმალურ განტოლებას (Hesse-ს ნორმალური სახე).

ცხადია, რომ პირიქით: (2) სახის ყოველი განტოლება, სადაც $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ არიან რალაც გეზის კოსინუსები, ხოლო $p \geq 0$, წარმოადგენს იმ სიბრტყის განტოლებას, რომლის მდებარეობა განისაზღვრება ისე, როგორც ზევით აღვნიშნეთ.

ეს განტოლება წარმოადგენს კერძო სახეს შემდეგი სამკვლადიანი პირველი ხარისხის განტოლებისას (ე. ი. წრფივი განტოლების):

$$Ax + By + Cz + D = 0. \quad (3)$$



წ. 97.



დავამტკიცოთ, რომ ეს უკანასკნელი განტოლება (წრფივი, მართკუთხოვანი სისტემის მიმართ) ყოველთვის წარმოადგენს სიბრტყის განტოლებას. ამისათვის გავამრავლოთ უკანასკნელი განტოლება $\lambda Ax + \lambda By + \lambda Cz + \lambda D = 0$ მივ λ მამრავლზე და ისე შევარჩიოთ ამ მამრავლის მნიშვნელობა, რომ მიღებულ განტოლებაში:

$$\lambda Ax + \lambda By + \lambda Cz + \lambda D = 0 \quad (4)$$

ყოფიციენტები λA , λB , λC იყვენ რალაღ მგეზავის გეზის კოსინუსები და რომ, გარდა ამისა, $\lambda D \leq 0$.

პირველი პირობა გვაძლევს:

$$(\lambda A)^2 + (\lambda B)^2 + (\lambda C)^2 = 1, \quad (5)$$

საიდანაც λ -სათვის ვღებუღობღთ მნიშვნეღობღს:

$$\lambda = \pm \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (6)$$

თუ, თანახმად პირობისა $\lambda D \leq 0$, შევარჩევთ λ -ს ნიშანს, და შემოვიღებღთ აღნიშვნას $\lambda A = \cos \alpha$, $\lambda B = \cos \beta$, $\lambda C = \cos \gamma$, მაშინ მივიღებღთ (2) სახის განტოლებას, რომელიღ, როგორღ ვიციღთ, წარმოადგენს გარკვეული სიბრტყის ნორმალურ განტოლებას.

(3) განტოლება ამ უკანასკნელის ტოღფასიღ; მაშასადამე (3) განტოლებაღ სიბრტყის განტოლებას წარმოადგენს; მას ეწოღბღ ზოგადი სახის განტოლება.

ზემოხსენებულიდან ჩანს, თუ როგორ დავიყვანოთ ზოგადი სახის (3) განტოლება ნორმალურ სახეზე. სახელღობღ, ამისათვის საჭიროღ (3) განტოლება გამრავლღღს მანორმალღბღღლ (მაწესებღღლ) მამრავღზე

$\lambda = \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$, ამისთანავე ნიშანი ისე უნდა შეიღრღეს, როგორღ ზევიღთ აღნიშნღთ, სახელღობღ, ისე, რომ $\lambda D \leq 0$; თუ $D = 0$, მაშინ ნიშანი ნღბისმიერიღ.

შენიშვნა. ეს გამოყვანა ძალღს კარგავს მაშინ, თუ $A = B = C = 0$, ვინაიღან ასღთ შემთხვევაში λ -სათვის უსასრუღღღღღ დიღი მნიშვნეღობღ მიიღბღ. აღნიშნულ შემთხვევღს ჩვენ ყოვეღთვის გამოვრიცხავღთ განხიღვიღან, ვინაიღან აქ (5) განტოლება დავიყვანღბღ შემღღღღღ: $D = 0$ (რომელიღ შეუღღღღღღღღღ, თუ $D \neq 0$ და იგიუღურიღ, თუ $D = 0$). თუ $A = B =$

$=C=0$ და $D \neq 0$, მაინც ამბობენ, რომ (5) განტოლება სიბრტყის გამო-
სახავს, მაგრამ ეს სიბრტყე უსასრულოდ დაშორებულია

ცხადია ზევით მოყვანილი მსჯელობაც და ფორმულებიც მთლიანად განმე-
ორდებიან ირიბკუთხოვანი სისტემის შემთხვევისათვის. მხოლოდ მაწესებელი
მამრაველი λ უნდა განისაზღვროს (5) განტოლებიდან კი არა, არამედ უფრო
რთული განტოლებიდან, რომელსაც უნდა აკმაყოფილებდნენ გვეზავის გეზის კო-
სინუსები (კოვარიანტული კოორდინატები); იხ. § 57, ფორმულა (5).

შესაბამისად ამისა, (6) ფორმულის მაგიერ ჩვენ გვექნება უფრო რთული
ფორმულა, რომლის გამოყვანას მკითხველს მივანდობთ.

ნათქვამიდან გამომდინარეობს, რომ ყოველი პირველი ხა-
რისხის განტოლება წრფივ კოორდინატებში სიბრტყეს
გამოსახავს და პირიქით, ყოველი სიბრტყე პირველი
ხარისხის განტოლებით გამოისახება.

ეს დებულება რომ ირიბკუთხოვანი კოორდინატებისათვისაც სამარ-
თლიანია, იქიდან გამომდინარეობს, რომ, კერძოდ, მართკუთხოვანი სის-
ტემიდან ირიბკუთხოვანზე გადასვლით (ან უკუღმა), პირველი ხარისხის
განტოლება ისევ პირველი ხარისხის განტოლებად გადაიქმნება¹.

სამარჯიშო მაგალითები

1. სათავედან სიბრტყეზე დაშვებული OK მართობის სიგრძე ტოლია 3-ის.
 \overline{OK} ვექტორი შეადგენს Ox და Oy ღერძებთან კუთხეებს $\alpha=60^\circ$, $\beta=45^\circ$; Oz
ღერძთან იგი შეადგენს მახვილ კუთხეს. იპოვეთ სიბრტყის ნორმალური განტო-
ლება (კოორდინატები მართკუთხოვანია).

ამოხსნა. \overline{OK} ვექტორის მიერ Oz ღერძთან შედგენილი γ კუთხეს ვი-
პოვით ფორმულიდან: $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$; ვინაიდან $\cos \alpha = \frac{1}{2}$, $\cos \beta = \frac{\sqrt{2}}{2}$,
მივიღებთ: $\cos \gamma = +\frac{1}{2}$ (ჩვენ ავიღეთ ნიშანი +, ვინაიდან, პირობის თანახმად,
 γ კუთხე მახვილია). მაშასადამე საძიებელი ნორმალური განტოლება იქნება:

$$\frac{1}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y + \frac{1}{2}z - 3 = 0.$$

2. დაიყვანეთ სიბრტყის განტოლება $x + 3y + 3z + 1 = 0$ ნორმალურ სახეზე.

პას. $\frac{x + 3y + 3z + 1}{-\sqrt{19}} = 0.$

¹) ჩვენი წინადადების სამართლიანობა გამომდინარეობს აგრეთვე უშუალოდ იქიდან, რაც
ნათქვამია ტექსტში (წერილი შრიფტი) სიბრტყის ნორმალურ განტოლებაზე ირიბკუთხოვან
კოორდინატებში.



119. A, B, C კოეფიციენტების გეომეტრიული მნიშვნელობა.

თუ კოორდინატებს ისევ მართკუთხოვანად ვიგულისხმებთ, დაემატოვოს, რომ A, B, C კოეფიციენტებს განტოლებაში

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (1)$$

აქვთ შეტად მარტივი მნიშვნელობა. ამისათვის გავიხსენოთ წინა პარაგრაფის ფორმულები: $\lambda A = \cos \alpha$, $\lambda B = \cos \beta$, $\lambda C = \cos \gamma$; აქედან აშკარაა, რომ $\vec{V} = \lambda \vec{P}$, სადაც $\vec{V} = (l, m, n)$ არის სიბრტყისადმი მართობული მგეზავი, ხოლო \vec{P} არის ვექტორი კოორდინატებით A, B, C .

მაშ, თუ A, B და C განიხილებიან როგორც გარკვეული \vec{P} ვექტორის კოორდინატები, მაშინ ეს ვექტორი (1) სიბრტყის მართობი იქნება.

\vec{P} ვექტორს ვუწოდებთ \vec{P} სიბრტყის მიმართულების ვექტორს.

ზემოხსენებული სამართლიანი იქნება ირიბკუთხოვანი კოორდინატებისათვისაც, თუ \vec{P} -ს ვიგულისხმებთ, როგორც ვექტორს, რომლის კოვარიანტული კოორდინატები იქნებიან A, B, C .

120. კერძო შემთხვევები. სიბრტყის ზოგად განტოლებაში

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (1)$$

ერთის ან რამოდენიმე კოეფიციენტის ნულთან ტოლობა ახასიათებს კოორდინატთა ღერძების მიმართ მდებარეობის სხვადასხვა თავისებურებას, რომელთაც აქ აღვნიშნავთ.

1. თუ (1) განტოლებაში თავისუფალი წევრი $D = 0$, მაშინ ეს განტოლება შემდეგ სახეს ღებულობს.

$$Ax + By + Cz = 0; \quad (2)$$

აშკარაა, რომ სათანადო სიბრტყე სათავეზე გაივლის (ვინაიდან (2) განტოლება კმაყოფილდება მნიშვნელობებით $x = y = z = 0$).

2. ვთქვათ (1) განტოლებაში ცვლადთა მდგომი ერთერთი კოეფიციენტი ნულის ტოლია, მაგალითად $C = 0$. მაშინ ეს განტოლება ღებულობს სახეს:

$$Ax + By + D = 0. \quad (3)$$

სათანადო სიბრტყე Oz ღერძის პარალელურია და კვეთს Oxy სიბრტყეს იმ წრფეზე, რომლის განტოლება ამ სიბრტყეში არის (3) განტოლება (იხ. § 113, 2).

ცხადია, ჩვენი დასკვნა შეიძლება ასე ჩამოვყალიბოთ: თუ სიბრტყის განტოლებაში არ შედის ერთერთი კოორდინატის შემცველი წევრი, მაშინ სიბრტყე პარალელურია კოორდინატთა შესაბამის ღერძისა.

3. ვთქვათ ცვლადებთან მდგომი ორი კოეფიციენტი ნული. მაგალითად, $B=C=0$. მაშინ ზემოხსენებულის თანახმად, სიბრტყე ერთდროულად Oy ღერძის პარალელურიც იქნება და Oz ღერძისაც, ე. ი. პარალელური მთელი Oyz სიბრტყისა.

ეს დასკვნა უშუალოდ გამომდინარეობს აგრეთვე $Ax+D=0$ განტოლების განხილვიდან, რომელიც შეიძლება ასე გადაიწეროს: $x=-\frac{D}{A}$.

ცხადია განსახილავი სიბრტყე მოსკრის Ox ღერძზე ნაკვეთს, რომელიც $-\frac{D}{A}$ -ს ტოლია.

კერძოდ, განტოლება: $x=0$ გამოსახავს Oyz სიბრტყეს. ანალოგიურად $y=0$ და $z=0$ განტოლებათათვის.

121. $Ax+By+Cz+D$ ოთხწევრის ნიშანი. ისე როგორც § 88-ში, ადვილი გასაგებია, რომ სიბრტყე $Ax+By+Cz+D=0$ ყოფს მთელ სივრცეს ორ ნაწილად; ერთ მათგანში ოთხწევრი $Ax+By+Cz+D$ ღებულობს დადებით ნიშანს, ხოლო მეორეში უარყოფითს. თვით სიბრტყეზე ეს ოთხწევრი ნულად ხდება.

122. განტოლება ღერძთა ნაკვეთებში (იხ. § 89). თუ სიბრტყის განტოლებაში: $Ax+By+Cz+D=0$, კოეფიციენტი D ნული არ არის, მაშინ ამ განტოლებას შეიძლება ერთი საგულისხმო სახე მიეცეს. სახელდობრ, თუ განტოლების ორივე მხარეს $(-D)$ -ზე გავყოფთ და მივიღებთ აღნიშვნებს:

$$-\frac{A}{D} = \frac{1}{p}, \quad -\frac{B}{D} = \frac{1}{q}, \quad -\frac{C}{D} = \frac{1}{r} \quad (1)$$

მაშინ იგი შემდეგ სახეს მიიღებს:

$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} + \frac{z}{r} = 1. \quad (2)$$

ამ განტოლებაში კოეფიციენტებს p , q და r მეტად მარტივი გეომეტრიული მნიშვნელობა აქვთ.

მართლაც, ვიპოვოთ (2) სიბრტყის გადაკვეთა Ox ღერძთან. საძიებელი გადაკვეთის წერტილი ეს არის (2) სიბრტყის ის წერტილი, რომ-

ლისთვისაც $y=z=0$. თუ ამათ შევიტანთ უკანასკნელ განტოლებაში, ვიპოვიტ: $\frac{x}{p}=1$, ანუ $x=p$. თუ ანალოგიურად მოვიქცევით y -ს და z -ს, ნარჩენი ღერძის მიმართ, დავსკვნით, რომ p , q და r აღნიშნავენ იმ ნაკვეთებსა, რომელთაც მოსკრის აღებული სიბრტყე კოორდინატთა ღერძებზე.

შენიშვნა. თუ ერთერთი კოეფიციენტი A , B , C ნულის ტოლია, მაგალითად, $C=0$, მაშინ (2) განტოლების მაგიერ, ცხადია მივიღებთ:

$$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1, \quad (3)$$

სადაც p და q -ს იგივე (1) მნიშვნელობანი აქვთ და იგივე გეომეტრიული შინაარსი; (3) განტოლება (2)-დან მიიღება, თუ ვივლით $r=0$; ეს გასაგებია, ვინაიდან, თუ $C=0$, სიბრტყე Ox ღერძის პარალელური იქნება, ესე იგი მოსკრის მასზე უსასრულოდ დიდი სიგრძის ნაკვეთს.

123. განტოლებით მოცემული სიბრტყის აგება. განტოლებით

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (1)$$

მოცემული სიბრტყის ასაგებად, საკმარისია ვიპოვოთ რომელიმე სამი მისი წერტილი (ერთსა და იმავე წრფეზე არამდებარე). მაგრამ სიბრტყის რომელიმე წერტილის საპოვნელად, საკმარისია (1) განტოლებაში ორს რომელიმე კოორდინატს (მაგ., x და y -ს) მივცეთ ნებისმიერი მნიშვნელობა და მესამე კოორდინატი ამ განტოლებიდან გამოვითვალოთ.

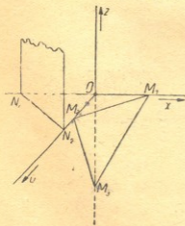
უმეტეს შემთხვევაში ყველაზე უფრო მარტივია სიბრტყისა და Ox , Oy და Oz ღერძების გადაკვეთის წერტილთა პოვნა და ამ წერტილების მიხედვით სიბრტყის აგება.

ეთქვათ, მაგალითად, მოცემულია განტოლება: $2x + 4y - z + 8 = 0$.

თუ ჩავსვამთ აქ $y=z=0$, მივიღებთ $x=4$; თუ $x=y=0$, მაშინ გვექ-

ნება $y=2$ და დაბოლოს, თუ $x=y=0$, მაშინ $z=-8$.

ამიტომ ჩვენი სიბრტყე კვეთს საკოორდინატო ღერძებს წერტილებში: $M_1(4, 0, 0)$, $M_2(0, 2, 0)$, $M_3(0, 0, -8)$ (ნახ. 98).



ნახ. 98.



იმავე შედეგს მივიღებთ, თუ მოცემულ განტოლებას შემდეგნაირად გადავწერთ: $\frac{x}{4} + \frac{y}{2} + \frac{z}{-8} = 1$, საიდანაც აშკარაა, რომ სიბრტყე მოსკრის საკოორდინატო ღერძებზე ნაკვეთებს 4, 2 და -8.

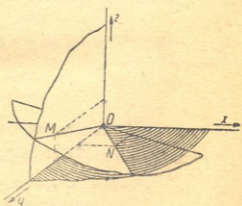
ავილოთ კიდევ სიბრტყის განტოლება: $2x - 3y + 12 = 0$. ეს სიბრტყე Oz ღერძის პარალელურია. თუ მის განტოლებაში შევიტანთ $y = 0$, მივიღებთ $x = -6$; თუ $x = 0$, მაშინ $y = 4$; მაშასადამე, ჩვენი სიბრტყე Oz ღერძის პარალელურია და გადის წერტილებზე $N_1(-6, 0, 0)$ და $N_2(0, 4, 0)$ (იხ. ნახ. 98).

იმავე შედეგს მივიღებთ, თუ განტოლებას ასე გადავწერთ: $\frac{x}{-6} + \frac{y}{4} = 1$, საიდანაც ჩანს, რომ სიბრტყე მოსკრის საკოორდინატო ღერძებზე ნაკვეთებს -6, 4, და ∞.

თუ სიბრტყე სათავეზე გადის, მაშინ ღერძებთან გადაკვეთის სამივე წერტილი სათავეს ემთხვევა. იმისათვის, რომ ავაგოთ კიდევ სიბრტყის რომელიმე ორი წერტილი, ყველაზე მარტივი იქნება იმ წერტილთა პოვნა, რომელნიც საკოორდინატო სიბრტყეებზე ძვრან.

ვთქვათ, მაგალითად, მოცემულია განტოლება; $x - 2y + 4z = 0$.

თუ, მაგალითად, აქ შევიტანთ $x = 0$ და $y = 2$, მივიღებთ: $z = 1$; თუ კი $z = 0$ და $x = 2$, მაშინ $y = 1$; ამიტომ ჩვენი სიბრტყე გაივლის წერტილებზე $O(0, 0, 0)$, $M(0, 2, 1)$ და $N(2, 1, 0)$ (იხ. ნახ. 99).



ნახ. 99.

124. სიბრტყის კვალი საკოორდინატო სიბრტყეებზე.

$Ax + By + Cz + D = 0$ სიბრტყის

აგება შეიძლება აგრეთვე სხვა გზითაც, სახელდობრ, თუ თითოეულ საკოორდინატო სიბრტყეზე მოცემული სიბრტყის კვალს ვიპოვიოთ, ესე იგი ამ სიბრტყისა და Oyz , Ozx და Oxy სიბრტყეების გადაკვეთის წრფეებს.

მაგალითად, Oxy სიბრტყესთან გადაკვეთის წრფე, ცხადია, ეს არის იმ წერტილთა გეომეტრიული ადგილი, რომელთა კოორდინატები ერთ-ანალიხური გეომეტრია



დროულად აკმაყოფილებენ მოცემული სიბრტყის განტოლებას და პირობას $z=0$. ამიტომ საძიებელი კვლის განტოლება Oxy სიბრტყეში იქნება:

$$Ax + By + D = 0, \quad z = 0 \quad (1)$$

სრულიად აგრეთვე, Oyz სიბრტყეზე ($x=0$) კვლის განტოლება იქნება:

$$By + Cz + D = 0, \quad x = 0 \quad (2)$$

და დაბოლოს Ozx სიბრტყეზე ($y=0$) კვლის განტოლება არის:

$$Ax + Cz + D = 0, \quad y = 0 \quad (3)$$

შენიშვნა. არსებითად რომ ვთქვათ, Oxy სიბრტყეზე კვლის განტოლება ასე უნდა დაგვეწერა:

$$\begin{cases} Ax + By + D = 0, \\ z = 0, \end{cases}$$

ვინაიდან (1) განტოლება თავისთავად Oz ღერძის პარალელურ სიბრტყეს გამოსახავს. დამატებითი პირობა კი: $z=0$ შეცვლილია აქ სიტყვიერი მითითებით იმაზე, რომ (1) განტოლება შეეხება Oxy სიბრტყის წერტილებს.

იგივე ითქმის (2) და (3) განტოლებების შესახებ.

მკითხველს მოეთხოვება ააგოს წინა პარაგრაფში განხილული სიბრტყეების კვლები და ამათი საშუალებით თვით სიბრტყეების აგება მოახდინოს.

სამარჯიშო მაგალითები

1. იპოვეთ $4x+7y+3z+5=0$ სიბრტყის კვლები Oyz , Ozx , Oxy სიბრტყეებზე.

პას. $7y+3z+5=0$; $4x+3z+5=0$; $4x+7y+5=0$.

2. იპოვეთ $x+y+1=0$ სიბრტყის კვლები საკოორდინატო სიბრტყეებზე (და ამათი საშუალებით ააგეთ მოცემული სიბრტყე).

პას. $y+1=0$; $x+1=0$; $x+y+1=0$.

125. ორი სიბრტყის პარალელობისა და თანამთხვევის პირობები. წინა პარაგრაფში ნათქვამი საშუალებას გვაძლევს ორი სიბრტყის პარალელობის პირობა გამოვიყვანოთ. ვთქვათ ამ სიბრტყეების განტოლებანი არიან:

$$\begin{aligned} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 &= 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 &= 0. \end{aligned} \quad (1)$$

იმისათვის, რომ ესენი პარალელური იყვენ, აუცილებელი და საკმარისია, რომ პარალელური იყვენ მათი კვლები საკოორდინატო სიბრტყეებზე (ნახ. 100). Oxy სიბრტყეზე კვლების განტოლებანი იქნებიან:

$$A_1x + B_1y + D_1 = 0 \quad \text{და} \quad A_2x + B_2y + D_2 = 0; \quad (2)$$

მათი პარალელობის პირობა ასე გამოისახება (§ 93): $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2}$; თუ დანარჩენი ორი საკოორდინატო სიბრტყისათვის ანალოგიურ ტოლობებს დაეწერთ, საბოლოოდ მივიღებთ ორი სიბრტყის პარალელობის პირობას:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}. \quad (3)$$

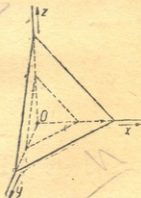
მაშასადამე, იმისათვის, რომ ორი სიბრტყე პარალელური იყოს, აუცილებელი და საკმარისია, რომ მათ განტოლებებში პროპორციული იყვენ სათანადო კვლადებთან მდგომი კოეფიციენტები.

პარალელობის კერძო შემთხვევას თანამთხვევა წარმოადგენს.

ორი სიბრტყის თანამთხვევისათვის აუცილებელი და საკმარისია საკოორდინატო სიბრტყეებზე მათი კვლების თანამთხვევა. მაგრამ Oxy სიბრტყეზე კვლების [იხ. (2) განტოლებანი] თანამთხვევის პირობა გვაძლევს შემდეგ ტოლობებს: $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{D_1}{D_2}$; თუ ანალოგიურ ტოლობებს დაეწერთ დანარჩენი ორი საკოორდინატო სიბრტყისათვის, საბოლოოდ მივიღებთ სამიველ პირობებს:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}. \quad (4)$$

მაშასადამე, იმისათვის, რომ ორი სიბრტყე ერთი მეორეს ემთხვევოდეს, აუცილებელი და საკმარისია, რომ მათ განტოლებებში ყველა სათანადო კოეფიციენტები პროპორციული იყვენ.



ნახ. 100.

თუ k აღნიშნავს (3) ფარდობათა საერთო მნიშვნელობას, მაშინ უკანასკნელი პირობები ასე შეიძლება გადაიწეროს:

$$A_1 = kA_2, \quad B_1 = kB_2, \quad C_1 = kC_2, \quad D_1 = kD_2. \quad (5)$$

აქედან გამომდინარეობს (იხ. § 93), რომ (1) განტოლებებით მოცემულ სიბრტყეთა თანამთხვევისათვის, აუცილებელი და საკმარისია, რომ არსებობდეს ისეთი k რიცხვი, რომლისათვისაც ადგილი აქვს იგივეობას (ე. ი. ტოლობას, რომელიც x , y და z -ის ყველა მნიშვნელობისათვისაა სამართლიანი)

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = k(A_2x + B_2y + C_2z + D_2). \quad (5a)$$

III. სივრცეში წრფის ბანტოლმბანი

126. განტოლებანი მიმართულების კოეფიციენტებში. პარამეტრული წარმოდგენა. გამოვიყენოთ ახლა სივრცეში წრფის განტოლებანი იმავე ხერხით, რაც § 84-ში ვიხმარეთ. ვთქვათ Δ არის მოცემული წრფე; მისი მდებარეობა სავსებით განისაზღვრება ერთერთი მისი $A_0(x_0, y_0, z_0)$ წერტილის მოცემით და რომელიმე ვექტორით $\vec{P} = (L, M, N)$, რომელიც ნულის ტოლი არ არის და ამ წრფის პარალელურია (იხ. 101). ამ ვექტორს ჩვენ ვუწოდოთ Δ წრფის მიმართულების ვექტორი. იმისათვის, რომ $A(x, y, z)$ წერტილი ძევდეს Δ წრფეზე, აუცილებელი და საკმარისია, რომ ვექტორი $\vec{A_0A} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$ პარალელური იყოს \vec{P} -ს; ეს კი გვაძლევს (§ 33):

$$\frac{x - x_0}{L} = \frac{y - y_0}{M} = \frac{z - z_0}{N}. \quad (1)$$

ეს პირობა წარმოადგენს ორი განტოლების სისტემას, რომელიც შეიძლება ასე დაიწეროს:

$$\frac{x - x_0}{L} = \frac{z - z_0}{N}, \quad \frac{y - y_0}{M} = \frac{z - z_0}{N}. \quad (1a)$$

ვინაიდან ეს განტოლებანი იმის აუცილებელ და საკმარის პირობას გამოსახავენ, რომ (x, y, z) წერტილი ადებულ წრფეზე ძევდეს, ამიტომ სწორედ ესენი წარმოადგენენ ამ წრფის განტოლებებს.

ჩვენ ვებდავით, რომ სივრცეში წრფე გამოისახება ორი განტოლებით, როგორც ეს გათვალისწინებული იყო სივრცეში წირთა ანალიზურ

წარმოდგენაზე საუბრის დროს (§ 115). წრფისათვის დამახასიათებელი ის არის, რომ ორივე ეს განტოლება პირველად Δ ჩვენს Δ (წრფეშია).

L, M, N სიდიდეები სავსებით განსაზღვრავენ წრფის მიმართულებას; ამიტომ მათ უწოდებენ ამ წრფის მიმართულების კოეფიციენტებს და შესაბამისად ამისა (1) განტოლებას ეწოდება განტოლება მიმართულების კოეფიციენტებში.

ცხადია, რომ, პირიქით: (1) სახის განტოლებანი, სადაც L, M, N ერთდროულად ნულები არ არიან, ყოველთვის წრფეს გამოსახავენ, რომელიც (x_0, y_0, z_0) წერტილზე გაივლის და (L, M, N) ვექტორის პარალელური იქნება.

ვინაიდან \vec{P} ვექტორი შეიძლება ნებისმიერი მისი პარალელური ვექტორით შეიცვალოს, ამიტომ L, M, N სიდიდეები შეიძლება რომელიმე მათი პროპორციული სიდიდეებით შევცვალოთ. აქედან გამომდინარეობს, რომ Δ წრფის მიმართულება დამოკიდებულია თვით L, M, N სიდიდეებზე კი არა, არამედ მათ ფორდობებზე, მაგალითად, ფარდობებზე:

$$a = \frac{L}{N}, \quad b = \frac{M}{N}. \quad (2)$$

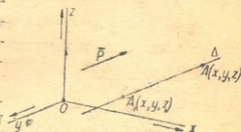
ეს ფარდობები შეიძლება იწოდონ ადებული წრფის საკუთხო კოეფიციენტებად (იხ. შემდეგი პარაგრაფი).

(1) განტოლებებიდან ადვილად მივიღებთ წრფის პარამეტრულ წარმოდგენასაც. ამისათვის საკმარისია (1) ფარდობათა საერთო მნიშვნელობა აღვნიშნოთ t -თი, რაიცა გვაძლევს (იხ. § 84):

$$x = x_0 + Lt, \quad y = y_0 + Mt, \quad z = z_0 + Nt \quad (3)$$

t პარამეტრს აქვს იგივე გეომეტრიული შინაარსი, რაც § 84-ში. თუ ნებისმიერი სიგრძის \vec{P} ვექტორის მაგიერ ავიღებთ მგზავს $\vec{T} = (l, m, n)$, მაშინ (1) განტოლებანი მიიღებენ სახეს:

$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n}; \quad (4)$$



ნახ. 101.

მაშ, (6) ფორმულები საშუალებას გვაძლევენ ვიპოვოთ (1) განტოლებით მოცემული წრფის $\vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$ საკოორდინატო ღერძებთან.

სამარჯიშო მაგალითები და დამატებანი

1. იპოვეთ იმ წრფის განტოლება, რომელიც $A_0(1, 0, 1)$ წერტილზე გადის და პარალელურია $\vec{P} = (3, 2, 1)$ ვექტორისა.

$$\text{პას. } \frac{x-1}{3} = \frac{y}{2} = z-1.$$

2. იპოვეთ იმ წრფის განტოლება, რომელიც $(2, 3, 2)$ წერტილზე გაივლის და $(0, 3, 5)$ ვექტორის პარალელური იქნება.

$$\text{პას. } \frac{x-2}{0} = \frac{y-3}{3} = \frac{z-2}{5} \quad \text{ანუ } x=2, \frac{y-3}{3} = \frac{z-2}{5}.$$

3. იპოვეთ Oxy სიბრტყის პარალელური წრფის ზოგადი განტოლებანი.

$$\text{პას. } \frac{x-x_0}{L} = \frac{y-y_0}{M} = \frac{z-z_0}{0} \quad \text{ანუ } \frac{x-x_0}{L} = \frac{y-y_0}{M}, \quad z=z_0.$$

4. იპოვეთ Oz ღერძის პარალელური წრფის ზოგადი განტოლება.

$$\text{პას. } \frac{x-x_0}{0} = \frac{y-y_0}{0} = \frac{z-z_0}{N} \quad \text{ანუ } x=x_0, \quad y=y_0.$$

5. იპოვეთ ის კუთხეები, რომელთაც წრფე $\frac{x-1}{1} = \frac{y-5}{2} = \frac{z-8}{3}$ შეადგენს (მართკუთხოვან) კოორდინატთა ღერძებთან:

$$\text{პას. } \cos \alpha = \pm \frac{1}{\sqrt{14}}, \quad \cos \beta = \pm \frac{2}{\sqrt{14}}, \quad \cos \gamma = \pm \frac{3}{\sqrt{14}}.$$

127. წრფის დაყვანილი განტოლებანი. თუ ვიგულისხმებთ, რომ წინა პარაგრაფის (1) განტოლებებში $N \neq 0$, მაშინ მათი გადაწერა ასე შეიძლება:

$$x - x_0 = a(z - z_0), \quad y - y_0 = b(z - z_0), \quad (1)$$

სადაც, ისე როგორც ზევით, a და b აღნიშნავენ მუდმივებს:

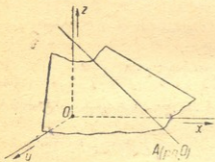
$$a = \frac{L}{N}, \quad b = \frac{M}{N}, \quad (2)$$

ან კიდევ ასე:

$$\left. \begin{aligned} x &= az + p, \\ y &= bz + q, \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

სადაც p და q აღნიშნავენ გარკვეულ მუდმივებს (სახელდობრ, $p = x_0 - az_0$, $q = y_0 - bz_0$). (3) განტოლებათა სისტემას ეწოდება უმარტივესი სისტემა და ყვანელი სისტემა წრფის განტოლებებისა.

თითოეული ამ განტოლებათაგან, მაგალითად, განტოლება $x = az + p$, თავისთავად აღებული, გამოსახავს სიბრტყეს (ვინაიდან ეს განტოლება პირველი ხარისხისაა). ვინაიდან Δ წრფის წერტილთა კოორდინატები აკმაყოფილებენ ორივე ამ განტოლებას, ამიტომ ეს წრფე ერთდროულად ორივე ამ სიბრტყეს ეკუთვნის, ე. ი. წარმოადგენს მათ გადაკვეთას.



ნახ. 102.

სადა, Oy და Ox -ის პარალელურად) (ნახ. 102).

(3) განტოლებებში a , b , p და q კოეფიციენტებს უბრალო გეომეტრიული მნიშვნელობა აქვთ. სახელდობრ, აშკარაა, რომ p და q წარმოადგენენ (3) წრფის Oxy სიბრტყეზე კვალის კოორდინატებს. მართლაც, ამ კვალის კოორდინატების საპოვნელად, ესე იგი იმ A წერტილის კოორდინატების საპოვნელად, რომელზედაც კვეთს (3) წრფე Oxy სიბრტყეს, საჭიროა (3) სისტემაში შევიტანოთ $z = 0$, რაიცა გვაძლევს: $x = p$, $y = q$. a და b კოეფიციენტების გეომეტრიული მნიშვნელობის გამოსარკვევად დავკმაყოფილდეთ მართკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევით. თუ წინა პარაგრაფის აღნიშვნებს შევინარჩუნებთ, მივიღებთ:

$$a = \frac{L}{M} = \frac{l}{n}, \quad b = \frac{M}{N} = \frac{m}{n}$$

ანუ:
$$a = \frac{\cos \alpha}{\cos \gamma}, \quad b = \frac{\cos \beta}{\cos \gamma}, \quad (4)$$

სადაც α , β , γ აღნიშნავენ Δ წრფის კუთხეებს საკოორდინატო ღერძებთან; შევნიშნოთ, რომ a და b მნიშვნელობანი არ შეიცვლებიან, თუ ერთდროულად α , β და γ -ს შევცვლით $(\pi - \alpha)$, $(\pi - \beta)$ და $(\pi - \gamma)$ -ით.

თუ მოცემული არიან დაყვანილი განტოლებანი (3), მაშინ კოველ-
თვის შეიძლება მათი გარდაქმნა განტოლებებად მიმართულების კოეფი-
ციენტებში; ამისათვის საკმარისია (3) განტოლებანი ასე გადავქონოთ:

$$\frac{x-p}{a} = \frac{y-q}{b} = \frac{z-0}{1}. \quad (5)$$

ზემოხსენებულიდან გამომდინარეობს, რომ (3) განტოლებანი კო-
ველთვის გამოსახვენ ისეთ წრფეს, რომელიც $(p, q, 0)$ წერტილზე გაივ-
ლის და რომელსაც მიმართულების კოეფიციენტებად აქვს $a, b, 1$. (ან
კოველი სამი რიცხვი, $a, b, 1$ -ის პროპორციული).

შენიშვნა 1. a, b სიდიდეთაგან ერთერთი ან ორივე ერთად, კერ-
ძოდ, შეიძლება ნულის ტოლი იყოს. თუ მაგალითად $a=0$, მაშინ წრ-
ფის განტოლებანი მიიღებენ სახეს: $x=p, y=bz+q$; ამ შემთხვევაში წრფე
მდებარეობს Oyz სიბრტყის პარალელურ სიბრტყეში $x=p$, ესე იგი წრფე
ამ უკანასკნელი სიბრტყის პარალელურია. თუ $a=b=0$, მაშინ წრფის
განტოლებანი მიიღებენ სახეს: $x=p, y=q$; ამ შემთხვევაში წრფე პარა-
ლელურია Oz ღერძისა.

შენიშვნა 2. (3) განტოლებათა გამოყვანის დროს, ჩვენ ვგულის-
ხმობდით, რომ $N \neq 0$. თუ $N=0$, მაშინ L, M სიდიდეთაგან ერთი მაინც
არ არის ნულის ტოლი (ვინაიდან სამივე სიდიდე L, M, N , პირობის თა-
ნახმად, ნული ვერ გახდება ერთდროულად); ვთქვათ, მაგალითად, $L \neq 0$;
მაშინ ჩვენ შეგვეძლება დაყვანილი განტოლებების დაწერა, თუ z და x
ცვლადს როლებს შევეუცვლით.

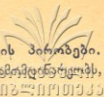
სავარჯიშო მაგალითები და დამატებანი

1. იპოვეთ ის კუთხეები, რომელთაც (3) განტოლებებით მოცემული წრფე
შეადგენს საკოორდინატო ღერძებთან.

პას. (5) ფორმულიდან და წინა პარაგრაფის (6) ფორმულიდან გამომდი-
ნარეობს: $\cos \alpha = \pm \frac{a}{\sqrt{a^2+b^2+1}}$, $\cos \beta = \pm \frac{b}{\sqrt{a^2+b^2+1}}$, $\cos \gamma = \pm \frac{1}{\sqrt{a^2+b^2+1}}$.

2. იპოვეთ ის მახვილი კუთხე, რომელსაც შეადგენს Oz ღერძთან შემ-
დეგი განტოლებებით მოცემული წრფე: $x=z+2, y=-2z+3$.

პას. $\cos \gamma = -\frac{1}{\sqrt{6}}$



128. ორი წრფის პარალელობისა და თანამთხვევის პირობები. მიმართულების კოეფიციენტთა თვით განმარტებიდან გამომდინარეობს, რომ, თუ წრფეების განტოლებანი არიან:

$$\frac{x-x_1}{L_1} = \frac{y-y_1}{M_1} = \frac{z-z_1}{N_1} \quad \text{და} \quad \frac{x-x_2}{L_2} = \frac{y-y_2}{M_2} = \frac{z-z_2}{N_2}, \quad (1)$$

მაშინ მათი პარალელობისათვის აუცილებელი და საკმარისია, რომ მიმართულების ვექტორები (L_1, M_1, N_1) და (L_2, M_2, N_2) პარალელური იყვნენ, ესე იგი, რომ:

$$\frac{L_1}{L_2} = \frac{M_1}{M_2} = \frac{N_1}{N_2}. \quad (2)$$

ეს ტოლობანი გამოსახავენ (1) წრფეთა პარალელობის პირობას.

თუ წრფეები დაყვანილი სახის განტოლებებით არიან მოცემული:

$$\left. \begin{aligned} x &= a_1z + p_1, \\ y &= b_1z + q_1, \end{aligned} \right\} \quad \text{და} \quad \left. \begin{aligned} x &= a_2z + p_2, \\ y &= b_2z + q_2, \end{aligned} \right\} \quad (3)$$

მაშინ თუ ამათ გადავწერთ წინა პარაგრაფის (5) სახით და გამოვიყენებთ (2) პირობას, დავრწმუნდებით, რომ პარალელობის პირობები გამოისახებიან შემდეგნაირად:

$$a_1 = a_2, \quad b_1 = b_2. \quad (4)$$

p და q კოეფიციენტების გეომეტრიული მნიშვნელობის მიხედვით (იხ. წინა პარაგრაფი) ცხადია აგრეთვე, რომ (3) წრფეთა თანამთხვევისათვის აუცილებელი და საკმარისია, რომ:

$$a_1 = a_2, \quad b_1 = b_2, \quad p_1 = p_2, \quad q_1 = q_2. \quad (5)$$

129. წრფის განტოლებანი ზოგადი სახით. წრფის დაყვანილი განტოლებანი:

$$\left. \begin{aligned} x &= az + p, \\ y &= bz + q \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

ვვადღევნ ამ წრფეს, როგორც ორი სიბრტყის გადაკვეთას: $x - az - p = 0$ და $y - bz - q = 0$, რომელნიც შესაბამისად, Oy და Ox ღერძის პარალელური არიან. მაგრამ, რასაკვირველია, წრფის ანალიზური წარმოდგენი:

სათვის შეიძლება ნებისმიერი ისეთი ორი სიბრტყით ვისარგებლოთ, რომელნიც მოცემული წრფის გასწვრივ იკვეთებიან (მაგალიტად ვიხილოთ z არ ემთხვევიან). ვთქვათ

$$\left. \begin{aligned} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 &= 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 &= 0 \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

არიან ამ სიბრტყეთა განტოლებანი. უკანასკნელ განტოლებათა ერთობლივობა წარმოადგენს აღებულ წრფის განტოლებებს ზოგადი სახით.

პირიქით, (2) განტოლებათა სისტემა ყოველთვის წარმოადგენს რაღაც წრფეს; იგულისხმება, რომ სიბრტყეები, რომელნიც თითოეულ ამ განტოლებით გამოისახებიან, არაპარალელური არიან (არც თანამთხვეული). ეს უშუალოდ აშკარაა, ვინაიდან ჩვენ ვიცით, რომ (2) სისტემა წარმოადგენს ორი ხსენებული სიბრტყის გადაკვეთას, ე. ი. წრფეს.

ცხადია, რომ (2) სისტემა შეგვიძლიან უამრავი სხვა, მისი ტოლფასი სისტემით შევცვალოთ. ეს იმას ნიშნავს, რომ აღებულ ორი სიბრტყის მაგიერ ჩვენ შეგვიძლიან ავიღოთ ნებისმიერი სხვა ორი სიბრტყე, რომელნიც მოცემული წრფის გასწვრივ იკვეთებიან.

კერძოდ (2) სისტემა ყოველთვის შეიძლება დავიყვანოთ უმარტივეს სახეზე (2) (ან ანალოგიურ სახეზე, სადაც z -ის როლს ასრულებს x ან y).

ამისათვის საკმარისია ამოვხსნათ (2) სისტემა x , y , z ცვლადთაგან რომელიმე ორის მიმართ, რაც ყოველთვის შესაძლებელია, როგორც ამას ახლავე დავინახავთ.

უპირველესად შევნიშნოთ, რომ შემდეგ სიდიდეთაგან:

$$B_1C_2 - B_2C_1, \quad C_1A_2 - C_2A_1, \quad A_1B_2 - A_2B_1 \quad (3)$$

ერთი მანც არ არის ნულის ტოლი, ვინაიდან სამივე რომ ნული იყოს, გვექნებოდა: $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$, და (1) სისტემის განტოლებებით გამოსახული სიბრტყეები ამ შემთხვევაში პარალელური იქნებოდნენ, რაც პირობას ეწინააღმდეგება.

წარმოვიდგინოთ გარკვეულობისათვის რომ ნულისაგან განსხვავდება (3) სიდიდეთაგან მესამე, ე. ი., რომ $A_1B_2 - A_2B_1 \neq 0$.

¹⁾ შევნიშნოთ სხვათაშორის, რომ ეს სიდიდეები არიან შემდეგი ცხრილიდან შედგენილი დეტერმინანტები:

$$\begin{vmatrix} A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{vmatrix}$$

მაშინ, როგორც ეს ადვილი დასაბნია, (2) სისტემა შეიძლება ამოიხსნას x და y ცვლადების მიმართ და ჩვენ მივიღებთ (1) სახის განტოლებებს¹. მაშ, ზოგადი განტოლებებიდან დაყვანილი რომელიმე საკმარისია ეს უკანასკნელი ამოუხსნათ რომელიმე ორი ცვლადის მიმართ. თავის მხრივ, დაყვანილი განტოლებანი შეიძლება ერთბაშად გარდაქმნათ განტოლებებად მიმართულების კოეფიციენტებში (იხ. წინა პარაგრაფი).

შენიშვნა. თუ (2) განტოლებებით წარმოდგენილი სიბრტყეები პარალელური არიან, მაინც მოხერხებულია აქაც ვთქვათ, რომ ეს სიბრტყეები იკვეთებიან წრფეზე, მაგრამ მათი გადაკვეთის წრფე უსასრულოდ დაშორებულია.

სპეციალური მაგალითები

1. მოცემულია წრფის განტოლებანი ზოგადი სახით:

$$\left. \begin{aligned} x+y+z+5 &= 0, \\ 2x-y-2z+1 &= 0. \end{aligned} \right\}$$

იპოვეთ დაყვანილი განტოლებანი და განტოლებანი მიმართულების კოეფიციენტებში.

$$\text{პას. დაყვანილი განტოლებანი: } x = \frac{1}{3}z - 2, \quad y = -\frac{4}{3}z - 3.$$

მიმართულების კოეფიციენტებში განტოლებების ერთერთი სახე:

$$\frac{x+2}{\frac{1}{3}} = \frac{y+3}{-\left(\frac{4}{3}\right)} = \frac{z}{1} \quad \text{ანუ} \quad \frac{x+2}{1} = \frac{y+3}{-4} = \frac{z}{3}.$$

2. იგივე ამოცანა წრფისათვის:

¹) თუ (2) განტოლებათაგან პირველს გავამრავლებთ B_2 -ზე, ხოლო მეორეს B_1 -ზე და ერთი მეორეს გამოვაკლებთ, მივიღებთ:

$$(A_1B_2 - A_2B_1)x + (C_1B_2 - C_2B_1)z + (D_1B_2 - D_2B_1) = 0; \quad (*)$$

თუ ამის შემდგომ პირველს გავამრავლებთ A_2 -ზე, ხოლო მეორეს A_1 -ზე, იმავე გზით მივიღებთ: $(A_1B_2 - A_2B_1)y + (A_1C_2 - A_2C_1)z + (A_1D_2 - A_2D_1) = 0$. ვინაიდან $A_1B_2 - A_2B_1$ ნულის ტოლი არ არის, ამიტომ ორივე უკანასკნელი განტოლება შეიძლება $A_1B_2 - A_2B_1$ -ზე გავყოთ და მაშინ ერთბაშად მივიღებთ (1) სახის განტოლებებს (z -ის შემდეგი წევრებისა და თავისუფალი წევრების მარჯვნივ გადატანით).

თუ $A_1B_2 - A_2B_1 = 0$, მაგრამ, მაგალითად, $B_1C_2 - C_1B_2 \neq 0$, მაშინ (*) განტოლება ლეზულობს სახეს: $z = c$, სადაც c მუდმივია. ამ შემთხვევაში აღებული წრფე Oxy სიბრტყის პარალელურია, ვინაიდან ყოველი მისი წერტილის კოორდინატები უნდა ამკაყოფილებდნენ (*) განტოლებას, რომელიც (2) განტოლების შედეგია, ესე იგი განტოლებას $z = c$.

ამ შემთხვევაში (2) სისტემა არ შეიძლება ამოხსნილი იყოს x და y -ის მიმართ, მაგრამ შეიძლება ამოიხსნას, მაგალითად y და z -ის მიმართ.



$$\left. \begin{aligned} x+2y+z &= 0 \\ 2x+4y-z+6 &= 0. \end{aligned} \right\}$$

3 ა ს. $x = -2y - 2$; $z = 2$; (დაყვანილი სახე);

$$\frac{x+2}{-2} = \frac{y}{1} = \frac{z-2}{0}. \text{ (მიმართ. კოეფ-ში).}$$

3. წრფე მოცემულია განტოლებებით:

$$\left. \begin{aligned} 4x+3y-2z+5 &= 0, \\ 4x-4y-z+2 &= 0; \end{aligned} \right\}$$

იპოვეთ ის კუთხეები, რომელთაც იგნ შეადგენს საკოორდინატო ღერძებთან.

ამოხსნა. დაყვანილი განტოლებანი იქნებიან: $x = \frac{5}{4}z - \frac{7}{2}$, $y = -z + 3$;

მაშასადამე მიმართულების კოეფიციენტებად იქნებიან: $(\frac{5}{4}, -1, 1)$ ან $(5, -4, 4)$.

$$\text{აქედან: } \cos \alpha = \pm \frac{5}{\sqrt{57}}, \cos \beta = \mp \frac{4}{\sqrt{57}}, \cos \gamma = \pm \frac{4}{\sqrt{57}}.$$

IV. ძირითადი ამოცანები წრფეზე და სიბრტყეზე

წრფეთა და სიბრტყეთა ანალიზურ წარმოდგენასთან დაკავშირებულ სხვადასხვა ძირითად ამოცანების ამოხსნაზე გადასვლისას, ჩვენ შეგვეძლო რამოდენიმე წინასწარი შენიშვნა გაგვეკეთებია, ანალოგიურად იმისა, რაც მოყვანილი იყო სიბრტყეზე წრფის შესახებ ძირითადი ამოცანების გარჩევის დროს. განმეორების თავიდან ასაცილებლად ჩვენ ამაზე აქ აღარ ვლაპარაკობთ.

შემდეგში, სიტყვები: „მოცემულია სიბრტყე“, „მოცემულია წრფე“, „სიბრტყის პოვნა“ და ა. შ. ჩვენ ასე უნდა გვესმოდეს: „მოცემულია სიბრტყის განტოლება“, „მოცემულია წრფის განტოლებანი“ და ა. შ.

130. ამოცანა 1. ორი სიბრტყის გადაკვეთის პოვნა. თუ მოცემულია ორი სიბრტყე შემდეგი განტოლებებით:

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \quad (1)$$

$$A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0, \quad (2)$$

მაშინ ისინი შეიძლება ან იკვეთებოდეს (საერთო წრფე ქონდეთ), ან პარალელური იყვნენ (საერთო უსასრულოდ-შორეული წრფე ქონდეთ), ან თანამთხვეველი იყვნენ (ყველა წერტილი საერთო ქონდეთ). ჩვენ უკვე ვი-



კით, როგორ უნდა თავიდანვე გამოაკვეთა, თუ რომელ შემთხვევასთან გვაქვს საქმე (§ 125). პირველ შემთხვევაში (როცა სიბრტყეები α და β ერთმანეთს სასრულო მანძილზე მდებარე წრფის მიხედვით) ეს წრფე განისაზღვრება (1) და (2) განტოლებათა სისტემით.

თუ საჭიროებამ მოითხოვა, ჩვენ შეგვიძლიან ეს სისტემა ისე გარდავქმნათ, რომ დაყვანილი სახე მივცეთ ან მიმართულების კოეფიციენტებში განტოლებების სახე (იხ. წინა პარაგრაფი).

131. ამოცანა 2. სამი სიბრტყის გადაკვეთის პოვნა. თუ მოცემულია სამი სიბრტყე შემდეგი განტოლებებით:

$$\left. \begin{aligned} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 &= 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 &= 0, \\ A_3x + B_3y + C_3z + D_3 &= 0, \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

მათი გადაკვეთის წერტილის კოორდინატები ერთდროულად უნდა აკმაყოფილებდნენ სამივე ამ განტოლებას.

აღგებრიდან ცნობილია, რომ, საზოგადოდ, ამ სისტემას ერთი გარკვეული ამონახსნი აქვს.

ამ განტოლებათა დაწვრილებით აღგებრულ გამოკვლევას ვანდობთ მკითხველს, რომელიც გაცნობილია განტოლებათა ამოხსნის თეორიასთან დეტერმინანტთა საშუალებით, აქ კი მხოლოდ რამოდენიმე შენიშვნით დავკმაყოფილებით, რომელნიც ემყარებიან სიბრტყის ცნობილ თვისებებს.

აღებული სამი სიბრტყე შეიძლება ერთ წერტილზე იკვეთებოდნენ (ეს ყველაზე ზოგადი შემთხვევაა). ამ შემთხვევაში (და მხოლოდ ამ შემთხვევაში) (1) სისტემას აქვს ერთი გარკვეული ამონახსნი.

მაგრამ აღებულ სიბრტყეებს შეიძლება არც ერთი საერთო წერტილი არ ჰქონდეთ, ესე იგი შეადგენდნენ პრიზმას (პარალელური იყვენ ერთი და იმავე წრფისა ისე, რომ ერთსა და იმავე წრფეზე არ იკვეთებოდნენ), ან და ურთიერთ პარალელური იყვენ ისე, რომ ერთ სიბრტყეთა არ გადაიქცენ. ამ შემთხვევაში (და მხოლოდ ამ შემთხვევაში) (1) სისტემა არათავსებალია.

შემდგომ, სამივე მოცემული სიბრტყე შეიძლება ერთსა და იმავე წრფეზე იკვეთებოდნენ ან და ერთ სიბრტყეთა გადაიქცენ. მაშინ (და მხოლოდ მაშინ) (1) სისტემას უამრავი ამონახსნი აქვს.

მაშ, (1) სისტემის ამოხსნით, ყოველთვის შეიძლება გავიგოთ რომელს, ზევით დასახელებულ, შემთხვევასთან გვაქვს საქმე.

სავარჯიშო მავალითები

1. იპოვეთ შემდეგი სამი სიბრტყის გადაკვეთის წერტილი:
- $$x+y-z=0, \quad 2x-y+z-3=0, \quad x-y-2z+1=0.$$

პას. წერტილი (1, 0, 1).

2. იპოვეთ შემდეგი სამი სიბრტყის გადაკვეთა:

$$x+2y+3z-1=0, \quad x+y+z+1=0, \quad 2x+3y+4z=0.$$

პას. უკანასკნელი განტოლება არის პირველი ორის შედეგი (მიიღება პირველი ორის შეკრებით). ამიტომ მესამე განტოლება შეიძლება უკუვაგდოთ. დაგვრჩება პირველი ორი განტოლების დაკმაყოფილება. ეს ორი განტოლება განსაზღვრავს წრფეს:

$$\left. \begin{aligned} x+2y+3z-1=0, \\ x+y+z+1=0, \end{aligned} \right\}$$

რომელზედაც იკვეთება სამივე მოცემული სიბრტყე.

3. იპოვეთ შემდეგი სამი სიბრტყის გადაკვეთა:

$$x+2y+3z-1=0, \quad x+y+z+1=0, \quad 2x+3y+4z+5=0.$$

პას. პირველი ორი განტოლება რომ შეეკრიბოთ და მიღებულიდან მესამე გამოვაკლოთ, დაგვრჩება: $-5=0$, ესე იგი შეუძლებელი ტოლობა. მაშ, აღებული სიბრტყეები არ იკვეთებიან (იკვეთებიან უსასრულოდ შორეულ წერტილებზე). ადვილი შესამოწმებელია, რომ ეს სიბრტყეები არაპარალელური არიან. მაშასადამე ისინი შეადგენენ პრიზმას.

132. ამოცანა 3. სიბრტყისა და წრფის გადაკვეთის პოვნა. თუ წრფე და სიბრტყე მოცემული არიან ზოგადი განტოლებებით (მაგალითად, წრფე წარმოდგენილია წინა პარაგრაფის (1) სისტემის პირველი ორი განტოლებით, ხოლო სიბრტყე—იმევე სისტემის მესამე განტოლებით), მაშინ ჩვენ საქმე გვექნება წინა პარაგრაფში განხილულ ამოცანასთან.

ამოხსნა უფრო მარტივი იქნება, თუ წრფე მოცემულია, მაგალითად, პარამეტრულად. ვთქვათ:

$$x = x_0 + Lt, \quad y = y_0 + Mt, \quad z = z_0 + Nt \quad (1)$$

არის მოცემული წრფის პარამეტრული წარმოდგენა, ხოლო

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (2)$$

მოცემული სიბრტყის განტოლებაა. თუ (1) გამოსახვებს შევიტანთ (2)-ში, მივიღებთ:

$$(AL + BM + CN)t + Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0, \quad (3)$$



თუ t -სთან მდგომი კოეფიციენტი ნულის ტოლი არ არის, ჩვენ მივიღებთ t -ს სრულიად გარკვეულს მნიშვნელობას. თუ შევიტანთ ამას (1) მივიღებთ გადაკვეთის წერტილის კოორდინატებს x , y , z .

მაგრამ, თუ $AL + BM + CN = 0$ და ამასთანავე (3) განტოლების თავისუფალი წევრი $Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D$ ნულისაგან განსხვავდება, მაშინ გადაკვეთის წერტილი არ არსებობს (ან, როგორც ხშირად ამბობენ იგი უსასრულობაში იმყოფება); ეს ნიშნავს, რომ წრფე და სიბრტყე პარალელური არიან.

დაბოლოს, თუ:

$$AL + BM + CN = 0. \quad (4)$$

და გარდა ამისა:

$$Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0, \quad (5)$$

მაშინ (3) განტოლება იგივეობად გადაიქცევა $0 = 0$ და მაშასადამე, კმაყოფილდება t -ს ყველა მნიშვნელობათათვის. ეს ნიშნავს, რომ წრფე არამც თუ სიბრტყის პარალელურია, არამედ პირდაპირ მასზე მდებარეობს.

იმავე დასკვნებს მივიღებთ, თუ წრფე მოცემულია განტოლებებით მიმართულების კოეფიციენტებში:

$$\frac{x - x_0}{L} = \frac{y - y_0}{M} = \frac{z - z_0}{N}. \quad (1a)$$

დავიხსოვოთ, რომ (4) ტოლობა წარმოადგენს (1) წრფისა [ან, რაც იგივეა, (1a) წრფისა] და (2) სიბრტყის პარალელობის პირობას. შეიძლება ითქვას, რომ (4) პირობა არის (2) სიბრტყისა და (L , M , N) ვექტორის პარალელობის პირობა.

(4) და (5) ტოლობათა ერთობლივობა გვაძლევს წრფისა და სიბრტყის თანამოხვევის პირობას.

თუ წრფე წარმოდგენილია დაყვანილი განტოლებებით

$$x = az + p, \quad y = bz + q, \quad (6)$$

მაშინ თუ მათ შემდეგი სახით გადაწერთ: $\frac{x-p}{a} = \frac{y-q}{b} = \frac{z-0}{1}$, დავინახავთ, რომ წრფისა და სიბრტყის პარალელობის პირობა იქნება:

$$Aa + Bb + C = 0; \quad (4a)$$

წრფისა და სიბრტყის თანამთხვევის პირობები $Ap + Bq + D = 0$ (4a)

ტოლობასა და შემდეგი ტოლობისაგან:

$$Ap + Bq + D = 0. \quad (5a)$$

სამარჯიშო მახალთები

1. მოცემულია წრფე: $x = 3z + 1$, $y = -z + 2$ და სიბრტყე: $4x + y - 11z + 2 = 0$. იპოვეთ მათი გადაკვეთის წერტილი.

პას. წერტილი $(-5, 4, -2)$.

2. k -ს რომელი მნიშვნელობისათვის წრფე: $x = kz + 2$, $y = 2kz + 4$ პარალელურია სიბრტყისა: $x + y + z = 0$?

პას. $k = -\frac{1}{3}$.

133. სივრცეში ორი წრფის გადაკვეთა. ორი წრფე სივრცეში, საზოგადოდ, ურთიერთ არ იკვეთება და არც ერთსა და იმავე სიბრტყეზე ძევს. გამოვარკვეოთ, რა პირობებში არსებობს მათი გადაკვეთის წერტილი და როგორ ვიპოვოთ იგი, თუ კი არსებობს¹. წარმოვიდგინოთ, რომ:

$$\left. \begin{aligned} x &= az + p, \\ y &= bz + q \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

და

$$\left. \begin{aligned} x &= a'z + p', \\ y &= b'z + q' \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

არიან მოცემული წრფეების განტოლებანი. ამ წრფეების გადაკვეთის წერტილის (თუ კი არსებობს) კოორდინატები ერთდროულად უნდა აკმაყოფილებდნენ ოთხივე განტოლებას (1) და (2). თუ x -ს გამოვრიცხავთ (1) და (2) სისტემათა პირველ განტოლებათაგან, მივიღებთ: $az + p = a'z + p'$; ანალოგიურად, თუ y -ს გამოვრიცხავთ, მივიღებთ:

$$bz + q = b'z + q'.$$

z -ის მნიშვნელობა უნდა აკმაყოფილებდეს ორივე უკანასკნელ განტოლებას. პირველი მათგანი გვაძლევს:

$$z = \frac{p' - p}{a - a'}, \quad (3)$$

¹) ქვევით (§ 150) ეს ამოცანა სხვა გზით იქნება ამოხსნილი, უფრო ზოგადი და სიმეტრიული სახით.



ხოლო მეორე:

$$z = \frac{q' - q}{b - b'}$$

თუ ასეთნაირად მიღებული z -ის მნიშვნელობანი თანატოლი არიან, ე. ი. თუ

$$\frac{p' - p}{a - a'} = \frac{q' - q}{b - b'} \quad (5)$$

მაშინ (1) და (2) განტოლებათა სისტემებს საერთო ამონახსნი ექნებათ და გადაკვეთის წერტილი არსებობს. მისი z კოორდინატი მოიცემა ერთ-ერთი ტოლობით (3) ან (4), ხოლო x და y გამოითვლებიან (1) ან (2) განტოლებების საშუალებით.

(5) პირობა წარმოადგენს (1) და (2) წრფეების გადაკვეთის წერტილის არსებობის პირობას.

სავარჯიშო მაგალითები

იპოვეთ p -ს ის მნიშვნელობა, რომლისთვისაც წრფეები $x = z + p$, $y = -z$ და $x = 2z + 1$, $y = 3z + 2$ ურთიერთ იკვეთებიან. იპოვეთ გადაკვეთის წერტილი.

პას. $p = \frac{1}{2}$; გადაკვეთის წერტილის კოორდინატები იქნებიან

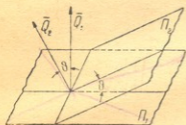
$$\left(0, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right).$$

134. ამოცანა 4. მოცემულ სიბრტყეთა ან წრფეთა შორის კუთხეების პოვნა (კოორდინატები მართკუთხოვანად იგულისხმება). ორს Δ_1 და Δ_2 წრფეს შორისი კუთხე Δ_1 , Δ_2 ჩვენ გვესმის როგორც ერთერთი იმ კუთხეთაგან, რომდენიც ერთი მეორის დამატებას წარმოადგენენ π -მდე და რომელთაც შეადგენენ ერთ წერტილზე გამავალი და მოცემულთა მიმართ პარალელური წრფეები. ეს კუთხე იმ θ კუთხის ტოლია, რომელსაც შეადგენენ ამ წრფეთა მიმართულების \vec{P}_1 და \vec{P}_2 ვექტორები ან და მისი დამატება π -მდე.

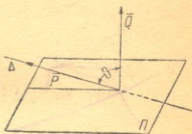
ორს Π_1 და Π_2 სიბრტყეს შორისი კუთხე Π_1 , Π_2 ჩვენ გვესმის, როგორც ერთერთი იმ ორწახნაგოვან კუთხეთაგან, რომელთაც ეს სიბრტყეები შეადგენენ. ეს კუთხე იმ θ კუთხის ტოლია, რომელსაც შეადგენენ ამ სიბრტყეთა მიმართულების \vec{Q}_1 და \vec{Q}_2 ვექტორები¹ (ნახ. 103) ან და მისი დამატება π -მდე.

¹ ე. ი. აღებულ სიბრტყეებისადმი მართობული ვექტორები.

დაბოლოს, Δ წრფესა და Π სიბრტყის შორის კუთხე θ მიიღწევა გვერდის, როგორც ერთერთი იმ კუთხეთაგან, რომელთაგან ერთი მხარეა Δ -ის დაბრუნების წარმოდგენენ π -მდე და რომელსაც შეადგენს Δ წრფე თავის მართკუთხოვან გვერდთან Π სიბრტყეზე. ეს კუთხე და ის მ კუთხე, რომელსაც შეადგენენ წრფისა და სიბრტყის მიმართულების ვექტორები \vec{P} და \vec{Q} , განსხვავდებიან ერთი მეორისაგან $\frac{\pi}{2}$ სიდიდეზე (ნახ. 104).



ნახ. 103.



ნახ. 104.

თუ ახლა გავიხსენებთ, რომ იმ წრფის მიმართულების ვექტორი, რომელიც მოცემულია განტოლებით:

$$\frac{x-x_0}{L} = \frac{y-y_0}{M} = \frac{z-z_0}{N} \quad (1)$$

არის ვექტორი $\vec{P} = (L, M, N)$ (ან ყოველი მისი პარალელური), ხოლო სიბრტყისათვის

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (2)$$

მიმართულების ვექტორი არის ვექტორი $\vec{Q} = (A, B, C)$ (ან ყოველი მისი პარალელური), მაშინ განტოლებებით მოცემულ სიბრტყეებსა და წრფეებს შორის კუთხეების პოენის ამოცანა უშუალოდ დაიყვანება ორ ვექტორს შორის კუთხის პოენის ამოცანაზე, რომელიც უკვე ამოვხსენით § 40-ში. თუ ამ პარაგრაფის ფორმულებით ვისარგებლებთ, ერთბაშად მივიღებთ შემდეგ დასკვნებს:

1°. კუთხე ორ წრფეს შორის Δ_1 და Δ_2 , რომელთა განტოლებანი არიან:

$$\frac{x-x_1}{L_1} = \frac{y-y_1}{M_1} = \frac{z-z_1}{N_1}, \quad (3)$$

$$\frac{x-x_2}{L_2} = \frac{y-y_2}{M_2} = \frac{z-z_2}{N_2},$$



მოიცემა შემდეგი ფორმულით:

$$\cos \widehat{\Delta_1, \Delta_2} = \pm \frac{L_1 L_2 + M_1 M_2 + N_1 N_2}{\sqrt{L_1^2 + M_1^2 + N_1^2} \sqrt{L_2^2 + M_2^2 + N_2^2}}; \quad (4)$$

(ორნაირი ნიშანი მიტომ აიღება, რომ კუთხე Δ_1, Δ_2 ან π -მ-ს ტოლია, ან π -მ-სი, სადაც π არის კუთხე მოცემული წრფეების მიმართულებათა ვექტორებს შორის).

2°. კუთხე ორ სიბრტყეს შორის Π_1 და Π_2 , რომელთა განტოლებანი არიან:

$$A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0, \quad A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0 \quad (5)$$

მოიცემა ფორმულით:

$$\cos \widehat{\Pi_1, \Pi_2} = \pm \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}. \quad (6)$$

(ორნაირი ნიშანი იმავე მიზეზით აიღება, როგორც ზევით).

3°. (1) განტოლებით მოცემული Δ წრფესა და (2) განტოლებით მოცემული Π სიბრტყის შორის კუთხე მოიცემა ფორმულით:

$$\sin \widehat{\Pi, \Delta} = \pm \frac{AL + BM + CN}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{L^2 + M^2 + N^2}} \quad (7)$$

რადიკალის წინ ისეთი ნიშანი უნდა ავიღოთ, რომ $\sin \widehat{\Pi, \Delta} \geq 0$, ვინაიდან პირობის თანახმად, $\widehat{\Pi, \Delta}$ კუთხის ორივე მნიშვნელობა იმყოფება 0-სა და π -ს შორის.

შენიშვნა. თუ ზევით განხილული წრფეები, ორივე ან ერთი მათგანი, მოიცემა დაყვანილი განტოლებებით: $x = ax + p$, $y = bx + q$, მაშინ სათანადო ფორმულების მისაღებად საკმარისია გავიხსენოთ, რომ ამ წრფის მიმართულების ვექტორად შეგვიძლიან ავიღოთ ვექტორი $(a, b, 1)$, ასე რომ ამ შემთხვევაში $L = a$, $M = b$, $N = 1$.

ამ პარაგრაფის ფორმულების განზოგადოება ირიბკუთხოვანი კოორდინატების სისტემის შემთხვევისათვის ადვილია § 56-ის ფორმულების გამოყენებით. არ უნდა დავივიწყოთ მხოლოდ, რომ A, B, C არიან იმ Q ვექტორის კოკარტიანი ტული კოორდინატები, რომელიც (2) სიბრტყის მართობია.



სავარჯიშო მათემატიკა

ქართული

1. იპოვეთ ის θ კუთხე, რომელსაც შეადგენენ წრფე: $3x+2z=1$ და სიბრტყე $x-3y+z-5=0$.

$$\text{პას. } \sin \theta = \frac{\sqrt{66}}{11}.$$

2. იპოვეთ θ კუთხე შემდეგ ორ სიბრტყეს შორის: $x+y+z+2=0$ და $x-y+z+4=0$.

$$\text{პას. } \cos \theta = \pm \frac{1}{3}.$$

3. იპოვეთ θ კუთხე შემდეგ ორ წრფეს შორის: $x=5z+1$, $y=2$ და $x=z+3$, $y=4z-3$.

$$\text{პას. } \cos \theta = \pm \frac{1}{\sqrt{13}}.$$

135. ამოცანა 5. მოცემულ წრფეთა და სიბრტყეთა მართობულობის პირობების პოვნა (კოორდინატები მართკუთხოვანად იგულისხმებიან). წინა პარაგრაფის ფორმულებით თუ ვისარგებლებთ ან და ორი ვექტორის მართობულობის ან პარალელობის უკვე ცნობილი პირობებით, მაშინ წინა პარაგრაფის აღნიშვნებს თუ შევინარჩუნებთ, იმ წამსვე მივიღებთ შემდეგს:

1. ორი Δ_1 და Δ_2 წრფის მართობულობის პირობა:

$$L_1L_2 + M_1M_2 + N_1N_2 = 0. \quad (1)$$

2. ორი Π_1 და Π_2 სიბრტყის მართობულობის პირობა

$$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0 \quad (2)$$

3. Δ წრფისა და Π სიბრტყის მართობულობის პირობა:

$$\frac{A}{L} = \frac{B}{M} = \frac{C}{N}. \quad (3)$$

გავიხსენოთ ამასთან შესაძარებლად პარალელობის ის პირობები, რომელნიც წინეთ გამოვიყვანეთ და რომელნიც ირიბკუთხოვანი კოორდინატებისათვისაც ვამოსაყენებელი არიან.

ორი წრფისათვის (§ 128):

$$\frac{L_1}{L_2} = \frac{M_1}{M_2} = \frac{N_1}{N_2}. \quad (1a)$$



ორი სიბრტყისათვის (§ 125):

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}.$$

წრფისა და სიბრტყისათვის (§ 132):

$$AL + BM + CN = 0. \quad (3a)$$

ადვილია აგრეთვე ამ უკანასკნელი ფორმულების გამოყენება ორი ვექტორის პარალელობის ან პერპენდიკულარობის პირობების გამოყენებით.

ყურადღება უნდა მიექცეს იმ განსხვავებას, რომელსაც ადვილი აქვს სიბრტყისა და წრფისათვის არსებული პირობების სახესა და ორი წრფის ან ორი სიბრტყისათვის სათანადო პირობების სახეს შორის.

136. ამოცანა 6. წერტილიდან სიბრტყემდე მანძილის პოვნა. ეს ამოცანა § 98-ის ამოცანის ანალოგიურად ამოიხსნება.

ვიგულისხმობთ, რომ კოორდინატები მართკუთხოვანია. წარმოვიდგინოთ, რომ მოცემული სიბრტყის განტოლება დაყვანილია ნორმალურ სახეზე (§ 118):

$$x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - p = 0. \quad (1)$$

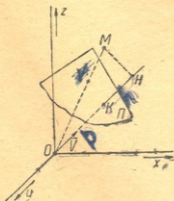
თუ $M(x_1, y_1, z_1)$ არის მოცემული წერტილი, ხოლო H არის იმ მართობის ფუძე, რომელიც M წერტილიდან დაშვებულია Π სიბრტყისადმი მართობულის OK წრფეზე (აღნიშვნები იგივეა, რაც § 118-ში), მაშინ საძიებელი მანძილი (ნახ. 105) $h = KH = OH - OK = OH - p$.

ჩვენ მივაწერთ h მანძილს გარკვეულ ნაშანს, სახელდობრ, h აღნიშნავს \overline{KH} ვექტორის ალგებრულ მნიშვნელობას \overline{V} მგეზავის გასწვრივ; აგრეთვე OH აღნიშნავს \overline{OH} ვექტორის ალგებრულ მნიშვნელობას \overline{V} მგეზავის გასწვრივ.

ცხადია, გვექნება: $OH = \overline{V} \cdot \overline{OM}$. მაგრამ $\overline{V} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$, $\overline{OM} = (x_1, y_1, z_1)$. ამიტომ $OH = \overline{V} \cdot \overline{OM} = x_1 \cos \alpha + y_1 \cos \beta + z_1 \cos \gamma$, საიდანაც, საბოლოოდ:

$$h = x_1 \cos \alpha + y_1 \cos \beta + z_1 \cos \gamma - p. \quad (2)$$

ესე იგი, საძიებელ მანძილს მივიღებთ, თუ მოცემული სიბრტყის ნორმალური განტოლების მარცხენა მხარეს



ნახ. 105.



ამოვიღებთ და მასში შევიტანთ მოცემული წერტილის კოორდინატებს.

სახეში უნდა გვეჩვენდეს ის, რომ (2) ფორმულა აწერს h მანძილს გარკვეულ ნიშანს.

თუ სიბრტყის განტოლება ზოგადი სახითაა მოცემული:

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (1a)$$

მაშინ, ცხადია, გვექნება:

$$h = \lambda (Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D), \quad (2a)$$

სადაც λ არის მაწესებელი მამრავლი, იგი მოიცემა შემდეგი ფორმულით (თუ კოორდინატები მართკუთხოვანია):

$$\lambda = \pm \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \quad (3)$$

სადაც ნიშანი ისე შეირჩევა, რომ $\lambda D \leq 0$.

ცხადია, რომ ყოველი ზემოხსენებული სამართლიანია ირიბკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევისათვისაც, მხოლოდ მაწესებელი მამრავლი λ მოიცემა (3) ფორმულით კი არა, არამედ უფრო რთულით.

სამარჯიშო მაგალითები

1. იპოვეთ მანძილი (2, 3, 1) წერტილიდან სიბრტყემდე $3x + 2y + z + 5 = 0$.

$$\text{პას. } h = -\frac{18}{\sqrt{14}}.$$

2. იპოვეთ მანძილი შემდეგ პარალელურ სიბრტყეთა შორის:

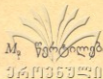
$$2x + 3y + 2z - 3 = 0 \text{ და } 4x + 6y + 4z - 1 = 0.$$

მი თითოებზე. თუ ერთერთ სიბრტყეზე ნებისმიერ წერტილს ავიღებთ, უნდა ვიპოვოთ მისი მანძილი მეორემდე.

$$\text{პას. } \frac{5\sqrt{17}}{34}.$$

137. ამოცანა 7. ფარდობის პოვნა, რომლითაც აღებულ სიბრტყე ყოფს ორი მოცემული წერტილის შემაერთებელ ნაკვეთს. თუ $M_1(x_1, y_1, z_1)$ და $M_2(x_2, y_2, z_2)$ არიან მოცემული წერტილები, ხოლო $Ax + By + Cz + D = 0$ მოცემული სიბრტყის განტოლებაა, მაშინ § 99-ის ანალოგიური მსჯელობით, მივიღებთ ფორმულას:

$$k = \frac{M_1 M}{M M_2} = -\frac{Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D}{Ax_2 + By_2 + Cz_2 + D}, \quad (1)$$



სადაც M აღნიშნავს მოცემული სიბრტყისა და M_1 და M_2 წერტილების შემაერთებელი წრფის გადაკვეთის წერტილს.

138. სივრცეში სიბრტყისა და წრფის მდებარეობის განმარტებითი დამოუკიდებელი მუდმივების რიცხვი. სანამ გადავიდოდეთ იმ ამოცანების ამოხსნაზე, რომელნიც მოითხოვენ გარკვეული პირობების მიხედვით წრფისა და სიბრტყის პოვნას, გავაკეთოთ ერთი შენიშვნა, § 100-ის შენიშვნის მსგავსად.

სიბრტყის განტოლება

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (1)$$

შეიძლება ასე გადაიწეროს:

$$z = ax + by + c, \quad (2)$$

სადაც მიღებულია:

$$a = -\frac{A}{C}, \quad b = -\frac{B}{C}, \quad c = -\frac{D}{C}; \quad (3)$$

[ჩვენ ვგულისხმობთ, რომ $C \neq 0$; თუ რომ $C = 0$, შეიძლება მაშინ (1) განტოლების x ან y -ის მიმართ ამოხსნა].

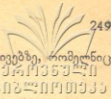
მაშასადამე იმისათვის, რომ სიბრტყის განტოლება დაეწეროთ, საკმარისია ვიცოდეთ სამი სიდიდე a , b და c ; შესაბამისად ამისა ამბობენ, რომ სიბრტყის მდებარეობა დამოუკიდებელია სამს დამოუკიდებელ მუდმივზე [(2) განტოლებაში ასეთი მუდმივებია a , b და c].

სიბრტყის განტოლების ზოგადი სახე (1) არ ეწინააღმდეგება ამ დებულებას, ვინაიდან არსებითი მნიშვნელობა მასში თვით ოთხს A, B, C, D კოეფიციენტს კი არ აქვს, არამედ სამი მათგანის ფარლობას მეოთხესთან; ეს აშკარაა იქიდან, რომ თუ (1) განტოლების ყველა კოეფიციენტს შევცვლით მათი პროპორციული სიდიდეებით, ეს განტოლება იმავე სიბრტყეს გამოხატავს (იხ. § 100).

სივრცეში წრფის მდებარეობა განისაზღვრება ოთხი დამოუკიდებელი მუდმივით, როგორც ეს გამოხატავს წრფის დაყვანილი განტოლებებიდან:

$$x = az + p, \quad y = bz + q; \quad (4)$$

a, b, p, q მუდმივების გეომეტრიული მნიშვნელობის მიხედვით, აშკარაა, რომ ყველა ეს მუდმივი არსებითია, ვინაიდან ყოველი მათგანის ცვლილება იწვევს წრფის მდებარეობის ცვლილებას.



იგივეს თქმა არ შეიძლება x_0, y_0, z_0, L, M, N მუდმივებზე, რომელნიც შედიან განტოლებაში მიმართულების კოეფიციენტებით:

$$\frac{x-x_0}{L} = \frac{y-y_0}{M} = \frac{z-z_0}{N};$$

მართლაც წრფის მდებარეობა არ შეიცვლება, თუ (x_0, y_0, z_0) წერტილის მაგიერ ავიღებთ რომელიმე სხვა მის წერტილს, მაგალითად, $(p, q, 0)$ წერტილს, რომელზედაც კვეთს ეს წრფე Oxy სიბრტყეს. გარდა ამისა L, M, N სიდიდეები შეიძლება შევცვალოთ ნებისმიერი, მათ მიმართ პროპორციული, სიდიდეებით, მაგალითად სიდიდეებით: $\frac{L}{N}, \frac{M}{N}, 1$.

ბოლოს და ბოლოს რჩება მხოლოდ ოთხი სიდიდე p, q, a, b (სადაც მიღებულია: $a = \frac{L}{N}, b = \frac{M}{N}$), რომელთა მოცემით საესებით განისაზღვრება წრფე.

ნათქვამიდან ცხადია, რომ სიბრტყის მდებარეობის განსაზღვრისათვის საჭიროა, საზოგადოდ, სამი პირობა, ხოლო სივრცეში წრფის მდებარეობის განსაზღვრისათვის ოთხი პირობა¹.

139. წრფეთა და სიბრტყეთა შეკვრა. სიბრტყეთა კონა. სივრცეში $M_0(x_0, y_0, z_0)$ წერტილზე გამავალ წრფეთა ერთობლივობას ეწოდება წრფეთა შეკვრა; შეკვრის ის წრფეები, რომელნიც ერთსა და იმავე სიბრტყეში მდებარეობენ, კონას შეადგენენ (§ 101). M_0 წერტილს ეწოდება შეკვრის ცენტრი.

თუ $M_0(x_0, y_0, z_0)$ არის შეკვრის ცენტრი, ცხადია, რომ ამ შეკვრის ნებისმიერი წრფის განტოლება შეიძლება ასე დაიწეროს:

$$\frac{x-x_0}{L} = \frac{y-y_0}{M} = \frac{z-z_0}{N}, \quad (1)$$

სადაც L, M, N არიან წრფის მიმართულების კოეფიციენტები. თუ ამათ სხვადასხვა მნიშვნელობას მივცემთ (ერთდროულად ნულის არატოლს), შეგვიძლიან (1) წრფეს ნებისმიერი მიმართულება მივცეთ, ესე იგი შევიძლიან შეკვრის ნებისმიერი წრფე მივიღოთ.

(1) განტოლებანი შეიძლება ასე დაიწერონ (თუ $N \neq 0$):

$$x-x_0 = a(z-z_0), \quad y-y_0 = b(z-z_0), \quad (1a)$$

¹) იხ. § 100-ის გამოტანა. შევნიშნოთ სხვათა შორის, რომ მოთხოვნილება, რომ სივრცეში წრფე მოცემულს (x_0, y_0, z_0) წერტილზე გადიოდეს, გამოისახება ორი პირობით:

$$x_0 = az_0 + p, \quad y_0 = bz_0 + q.$$



სადაც $a = \frac{L}{N}$, $b = \frac{M}{N}$; მაშასადამე, შეკვრის კუთვნილი წრფის მდებარეობა

დამოკიდებულია ორს დამოუკიდებელ მუდმივზე.

გავიხსენოთ (§ 101), რომ კონის კუთვნილი წრფის მდებარეობა დამოკიდებულია ერთ მუდმივზე.

$M_0(x_0, y_0, z_0)$ წერტილზე გამავალ სიბრტყეთა ერთობლივობას ეწოდება სიბრტყეთა შეკვრა, ხოლო M_0 წერტილს—შეკვრის ცენტრი. ვიპოვოთ შეკვრის კუთვნილი სიბრტყის ზოგადი განტოლება. იმისათვის, რომ სიბრტყე

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (2)$$

გადიოდეს M_0 წერტილზე, აუცილებელი და საკმარისია, რომ ამ წერტილის კოორდინატები აკმაყოფილებდნენ (1) განტოლებას, ესე იგი რომ:

$$Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0.$$

ეს არის ერთად ერთი პირობა, რომელიც აკავშირებს განუზღვრელ კოეფიციენტებს A , B , C და D . ეს პირობა შეიძლება ასეც გადაიწეროს: $D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$; თუ D -ს მაგიერ ამ მნიშვნელობას შევიტანთ (2)-ში, მივიღებთ ამოცანის პირობების მაკმაყოფილებელ განტოლებას:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad (3)$$

აქ კოეფიციენტები A , B და C ნებისმიერი რჩებიან. ადვილია უბრალო შემოწმება, რომ (3) განტოლებით გამოსახული სიბრტყე, ნამდვილად გადის $M_0(x_0, y_0, z_0)$ წერტილზე. მართლაც, თუ (3) განტოლებაში x , y და z -ის მაგიერ შესაბამისად x_0 , y_0 და z_0 -ს შევიტანთ, იგი დაკმაყოფილებდა.

თუ (3) განტოლებაში A , B და C კოეფიციენტებს სხვადასხვა მნიშვნელობებს მივცემთ, მივიღებთ M_0 წერტილზე გამავალს სხვადასხვა სიბრტყეს.

შეკვრის თითოეული სიბრტყის მდებარეობა ხასიათდება (3) განტოლებაში შემავალი A , B და C კოეფიციენტების მნიშვნელობებით. მაგრამ, ცხადია, რომ არსებითი მნიშვნელობა აქვთ თვით ამ კოეფიციენტებს კი არა, არამედ მათ ფარდობებს. ამაში ჩვენ პირდაპირ დავრწმუნდებით, თუ (3) განტოლებას ამოვხსნით, მაგალითად, $z - z_0$ -ის მიმართ. მაშინ იგი მიიღებს სახეს: $z - z_0 = a(x - x_0) + b(y - y_0)$, სადაც მიღებულია

$$a = -\frac{A}{C}, \quad b = -\frac{B}{C}.$$



მაშასადამე, მოცემულ ცენტრიანი შეკვრის თითოეული სიბრტყე საე-
სებით განისაზღვრება ორი მუდმივით, ისე, როგორც წრფეთა შეკვრის
კუთვნილი წრფის მდებარეობა.

სიბრტყეთა კონა ეწოდება მოცემულ Δ წრფეზე გამავალ სიბ-
რტყეთა ერთობლივობას; ამ წრფეს კონის ღერძი ეწოდება.

ვიზოვით კონის კუთვნილი სიბრტყის განტოლების ზოგადი სახე-
ვთქვათ:

$$\left. \begin{aligned} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 &= 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 &= 0 \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

არიან Δ წრფის (ე. ი. კონის ღერძის) განტოლებანი. ზევით დაწერილ
განტოლებათაგან, თითოეული ცალკე, გამოსახავს რაღაც სიბრტყეს; აღვ-
ნიშნოთ ეს სიბრტყეები Π_1 და Π_2 -ით. Δ წრფე არის ამ სიბრტყეების
გადაკვეთა და მაშასადამე ესენი ეკუთვნიან კონას.

მაშ, ჩვენი ამოცანა მდგომარეობს ორი მოცემული სიბრტყის გადა-
კვეთაზე გამავალ სიბრტყეთა განტოლების ზოგადი სახის მიღებაში. ასეთი
ჩამოყალიბებით ეს ამოცანა სრულიად იმის მსგავსია, რაც § 106-ში იყო
განხილული.

შევადგინოთ განტოლება:

$$l_1(A_1x + B_1y + C_1z + D_1) + l_2(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0 \quad (5)$$

სადაც l_1 და l_2 ნებისმიერი მუდმივი რიცხვებია, ერთდროულად ნულის
არატოლი. ცხადია, რომ (5) განტოლება, რომელიც შეიძლება ასე გადა-
იწეროს: $(l_1A_1 + l_2A_2)x + (l_1B_1 + l_2B_2)y + (l_1C_1 + l_2C_2)z + l_1D_1 + l_2D_2 = 0$, არის
სიბრტყის განტოლება, ვინაიდან იგი პირველი ხარისხისაა.

ეს სიბრტყე აკმაყოფილებს ამოცანის პირობებს, ესე იგი ის გაივლის
 Π_1 და Π_2 სიბრტყეების გადაკვეთის წრფეზე. მართლაც, ხსენებულ სიბ-
რტყეთა გადაკვეთის წირის ნებისმიერი წერტილის კოორდინატები ერთ-
დროულად აკმაყოფილებენ (4) განტოლებებს და ამიტომ ნულად აქცევენ
(5) განტოლების მარცხენა მხარის ფრჩხილებში შემავალ გამოსახულებებს
და ამით, მაშასადამე მთელს მარცხენა მხარესაც. ამნაირად, Π_1 და Π_2
სიბრტყეების გადაკვეთის ყოველი წერტილი ძევს (5) სიბრტყეზე, რის
დამტკიცებაც მოითხოვებოდა.

შემოვიღოთ სიმოკლისათვის აღნიშვნები: $F_1(x, y, z) = A_1x + B_1y +$
 $C_1z + D_1$, $F_2(x, y, z) = A_2x + B_2y + C_2z + D_2$. მაშინ (5) განტოლება შეიძ-
ლება ასე გადაიწეროს:

$$l_1F_1(x, y, z) + l_2F_2(x, y, z) = 0. \quad (6)$$



თუ l_1 და l_2 -ს მივცემთ სხვადასხვა მნიშვნელობებს, მივიღებთ (1) წრფეზე გამავალს სხვადასხვა სიბრტყეს. ჩვენ რომ ასეთნაირად მივიღოთ ასეთს სიბრტყეს მივიღებთ, ეს გამოაშკარავდება § 145-ის ამოცანის ამონაწერში.

ორი l_1 და l_2 მუდმივის მაგიერ შეიძლება ერთი მუდმივი შემოვიღოთ: $k = \frac{l_2}{l_1}$, და (6) განტოლებას ასეთი სახით დავწერთ:

$$F_1(x, y, z) + kF_2(x, y, z) = 0. \quad (7)$$

ჩვენ ვხედავთ, რომ კონის კუთვნილი სიბრტყის მდებარეობა დამოკიდებულია ერთ მუდმივზე (ისე როგორც სიბრტყეზე წრფეთა კონის შემთხვევაში).

თუ სიბრტყეთა განტოლებანი: $F_1(x, y, z) = 0$ და $F_2(x, y, z) = 0$ აღებული არიან ნორმალური სახით, მაშინ k მუდმივი ღებულობს მეტად მარტივ მნიშვნელობას, რის გამორკვევას მკითხველს მივანდობთ (იხ. § 110).

შენიშვნა. ადვილი დასაანახია, რომ თუ სიბრტყეები $F_1(x, y, z) = 0$ და $F_2(x, y, z) = 0$ პარალელური არიან, მაშინ (6) ანუ (7) განტოლებით წარმოდგენილი ყველა სიბრტყე ურთიერთ პარალელურია. ამ შემთხვევაში აგრეთვე ამბობენ, რომ ჩვენ საქმე გვაქვს კონასთან, რომლის ღერძი იმყოფება უსასრულობაში (ანუ არასაკუთრივ კონასთან).

140. ამოცანა 8. მოცემულ წერტილზე გამავალი და მოცემული წრფის (ან ვექტორის) პარალელური წრფის პოვნა. თუ $M_1(x_1, y_1, z_1)$ არის მოცემული წერტილი, ხოლო L, M, N მოცემული წრფის მიმართულების კოეფიციენტები (ან მოცემული ვექტორის კოორდინატები), მაშინ საძიებელი წრფის განტოლებანი, ცხადია, იქნებიან.

$$\frac{x - x_1}{L} = \frac{y - y_1}{M} = \frac{z - z_1}{N}.$$

141. ამოცანა 9. მოცემულს $M_1(x_1, y_1, z_1)$ წერტილზე გამავალი და მოცემული სიბრტყის $Ax + By + Cz + D = 0$ მართობული წრფის პოვნა (კოორდინატები მართკუთხობიანი). ეს ამოცანა წინაზე დაიყვანება, ვინაიდან საძიებელი წრფე (A, B, C) ვექტორის პარალელური უნდა იყოს.

142. ამოცანა 10. ორს მოცემულ წერტილზე გამავალი წრფის განტოლება. თუ $M_1(x_1, y_1, z_1)$ და $M_2(x_2, y_2, z_2)$ არიან მოცემული წერტილები, მაშინ, ცხადია (იხ. § 103), განტოლებანი:



$$\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{z-z_1}{z_2-z_1}$$

წარმოადგენენ საძიებელ წრფეს.

ამის მიღება უშუალოდაც შეიძლება, თუ შევხედვლობაში მივიღებთ სამი (x, y, z) , (x_1, y_1, z_1) , (x_2, y_2, z_2) წერტილის პირობას.

143. ამოცანა 11. მოცემულს $M(x_1, y_1, z_1)$ წერტილზე გამავალი და მოცემული სიბრტყის პარალელური სიბრტყის პოვნა. ვთქვათ:

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \quad (1)$$

არის მოცემული სიბრტყის განტოლება.

დასმული ამოცანის ამოსახსნელად ისე უნდა შევარჩიოთ A, B, C კოეფიციენტები მოცემულ წერტილზე გამავალ სიბრტყეთა ზოგად განტოლებაში (იხ. § 139):

$$A(x-x_1) + B(y-y_1) + C(z-z_1) = 0, \quad (2)$$

რომ უკანასკნელი განტოლებით გამოსახული სიბრტყე პარალელური იყოს (1) სიბრტყისა. მაგრამ, ამისათვის აუცილებელი და საკმარისია, რომ A, B, C კოეფიციენტები პროპორციული იყვნენ A_1, B_1, C_1 კოეფიციენტებისა. თუ A, B, C კოეფიციენტების მაგიერ (2) განტოლებაში შევიტანთ მათ პროპორციულ სიდიდეებს A_1, B_1 და C_1 , ვიპოვით საძიებელი სიბრტყის განტოლებას:

$$A_1(x-x_1) + B_1(y-y_1) + C_1(z-z_1) = 0.$$

144. ამოცანა 12. მოცემულს $M_1(x_1, y_1, z_1)$ წერტილზე გამავალი და მოცემული წრფის ან ვექტორის მართობული სიბრტყის პოვნა (კოორდინატები მართკუთხოვანია). თუ L, M, N აღნიშნავენ მოცემული წრფის მიმართულების კოეფიციენტებს (ან მოცემული ვექტორის კოორდინატებს), მაშინ წინა პარაგრაფის აღნიშვნების მიხედვით, A, B, C კოეფიციენტები ამ სიდიდეების პროპორციული უნდა იყვნენ (იხ. § 135, ვ). ამიტომ, ეს ამოცანა ისე ამოიხსნება, როგორც წინა (A_1, B_1, C_1) -ის მაგიერ უნდა ავიღოთ L, M, N .

ირბეკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაში იმავე ამონახსნს მივიღებთ, თუ L, M, N -ს ვიგულისხმებთ როგორც ვექტორის კოვარიანტულ კოორდინატებს.

✓ **145. ამოცანა 13.** მოცემულ წრფეზე და მოცემულ წერტილზე გამავალი სიბრტყის პოვნა. ვთქვათ $F_1(x, y, z) = 0$,



$F_2(x, y, z) = 0$ წარმოადგენენ მოცემული წრფის განტოლებებს (აღნიშვნები იხ. § 139). ჩვენ ვიცით, რომ განტოლება:

$$F_1(x, y, z) + kF_2(x, y, z) = 0 \quad (1)$$

წარმოადგენს რაღაც სიბრტყეს, მოცემულ წრფეზე გამავალს (§ 139). ვცადოთ k მუდმივის ისეთი შერჩევა, რომ ეს სიბრტყე გადიოდეს მოცემულ წრფეზე არამდებარე $M_1(x_1, y_1, z_1)$ წერტილზე. თუ გამოვსახავთ იმის პირობას, რომ M_1 წერტილი (1) წრფეზე იმყოფება, მივიღებთ:

$$F_1(x_1, y_1, z_1) + kF_2(x_1, y_1, z_1) = 0, \text{ საიდანაც:}$$

$$k = -\frac{F_1(x_1, y_1, z_1)}{F_2(x_1, y_1, z_1)}. \quad (2)$$

თუ k -ს ამ მნიშვნელობას (1)-ში შევიტანთ, მივიღებთ საძიებელი სიბრტყის განტოლებას. იმ შემთხვევაში (და მხოლოდ ამაში), როცა M_1 წერტილი იმყოფება სიბრტყეზე $F_2(x, y, z) = 0$, k -სათვის მიიღება მნიშვნელობა ∞ , ვინაიდან მხოლოდ და მხოლოდ ამ შემთხვევაში k -ს გამოსახულებაში მნიშვნელი, ე. ი. $F_2(x_1, y_1, z_1)$ ნულად იქცევა¹. თუ შევთანხმდებით, რომ, როცა $k = \infty$, (1) განტოლება დაიყვანება $F_2(x, y, z) = 0$ განტოლებაზე, დავინახავთ, რომ ჩვენს ამოცანას ყოველთვის ერთი გარკვეული ამოხსნა ექნება.

აქედან, კერძოდ, გამომდინარეობს, რომ, თუ (1) განტოლებაში k -ს მივცემთ სათანადო მნიშვნელობას, შეგვიძლიან მივიღოთ აღებულ წრფეზე გამავალი ნებისმიერი სიბრტყე.

ვთქვათ, მაგალითად, მოთხოვნილია სიბრტყის გაყვანა წრფეზე: $x = 2z - 1$, $y = z + 5$ და $M_1(1, 3, 2)$ წერტილზე.

მოცემულ წრფეზე გამავალი სიბრტყეების ზოგადი განტოლება იქნება: $(x - 2z + 1) + k(y - z - 5) = 0$. ეს სიბრტყე რომ (1, 3, 2) წერტილზე გადიოდეს, უნდა იყოს: $(1 - 2 \cdot 2 + 1) + k(3 - 2 - 5) = 0$, საიდანაც $k = -\frac{1}{2}$. თუ ამას შევიტანთ წინა განტოლებაში, გამარტივების

შემდგომ მივიღებთ საძიებელი სიბრტყის განტოლებას: $2x - y - 3z + 7 = 0$.

146. ამოცანა 14. სამს მოცემულ წერტილზე გამავალი სიბრტყის პოვნა. ეს ამოცანა შეიძლება პირდაპირ წინა ამოცანაზე დაიყვანოთ. ამისათვის საჭიროა შევადგინოთ ორს მოცემულ წერტილზე

¹ ვინაიდან, პირობის თანახმად, M_1 არ იქნება მოცემულ წრფეზე, ამიტომ მრიცხველი $F_1(x_1, y_1, z_1)$ და მნიშვნელი $F_2(x_1, y_1, z_1)$ ერთ დროულად ნულად ვერ იქცევა.

გამავალი წრფის განტოლება (§ 142) და შემდგომ ამის შემდეგ იმ სიბრტყის განტოლება, რომელიც ამ წრფეზე და მესამე წერტილზე გადის (რაც წინა პარაგრაფის ამოცანას წარმოადგენს). ჩვენ, რასაკვირველია, ვგულისხმობთ, რომ მოცემული სამი წერტილი ერთსადაიმავე წრფეზე არ იმყოფება. წინააღმდეგ შემთხვევაში ამოცანა განუსაზღვრელი იქნებოდა.

ნათქვამის ნათელსაყოფად განვიხილოთ მაგალითი.

ეთქვას, მოთხოვნილია სიბრტყის გავლება სამ წერტილზე $M_1(1, 3, 7)$, $M_2(2, 3, 8)$ და $M_3(0, 1, 2)$.

M_1 და M_2 წერტილებზე გამავალი წრფის განტოლებანი იქნებიან:

$$\frac{x-1}{1} = \frac{y-3}{0} = \frac{z-7}{1}$$

ანუ

$$\left. \begin{aligned} y-3 &= 0, \\ x-z+6 &= 0. \end{aligned} \right\}$$

ამ წრფეზე გამავალ სიბრტყეთა ზოგადი განტოლება იქნება;

$$(y-3) + k(x-z+6) = 0.$$

ახლა k უნდა შევარჩიოთ ისე, რომ ეს განტოლება გამოსახავდეს $M_3(0, 1, 2)$ წერტილზედაც გამავალ სიბრტყეს. თუ ამის პირობას გამოვსახავთ, მივიღებთ: $-2 + k \cdot 4 = 0$, ე. ი. $k = \frac{1}{2}$. ამ მნიშვნელობის ჩასმა წინა განტოლებაში მოგვცემს საძიებელი სიბრტყის განტოლებას:

$$x + 2y - z = 0.$$

მეორე ნაირი ამოხსნა. დასმული ამოცანის უფრო სიმეტრიული ამოხსნა პირდაპირ გამომდინარეობს ოთხი წერტილის კომპლანარობის პირობიდან (§ 35). თუ $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$ არიან მოცემული წერტილები, მაშინ ყოველი $M(x, y, z)$ წერტილი, რომელიც აღებულს სამ წერტილზე გაივლის უნდა ამათთან კომპლანარული იყოს, ამისათვის კი აუცილებელი და საკმარისია, რომ [§ 35, ფორმულა (3a)]:

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0, \quad (1)$$



ან, უფრო სიმეტრიული სახით [§ 35, ფორმულა (4)]:

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \end{vmatrix} = 0, \quad (2)$$

თუ (1) ან (2)-ის მარცხენა მხარეში შემაჯავალ დეტერმინანტს დავშლით პირველი სტრიქონის ელემენტებით, მივიღებთ პირველი ხარისხის განტოლებას, ესე იგი სიბრტყის განტოლებას¹, რომელიც, ცხადია, აკმაყოფილებს ამოცანის პირობებს.

147. ამოცანა 15. მოცემულ წრფეზე გამავალი და მეორე მოცემული წრფის ან ვექტორის პარალელური სიბრტყის პოვნა². ამ ამოცანის ამოხსნისათვის საკმარისია დაიწეროს აღებულ წრფეზე გამავალი სიბრტყის ზოგადი განტოლება [§ 139, განტოლება (7)] და ისე შეიჩვენოს k მუდმივის მნიშვნელობა, რომ ეს სიბრტყე მეორე მოცემული წრფის (ან ვექტორის) პარალელური იყოს³.

ვთქვათ, მაგალითად, მოთხოვნილია სიბრტყის გავლება წრფეზე: $4x = 5z - 2$, $y = -3z - 1$, ისე რომ პარალელური იყოს $\bar{P} = (2, 6, 1)$ ვექტორისა.

მოცემულ წრფეზე გამავალი ნებისმიერი სიბრტყის განტოლებას აქვს სახე: $(4x - 5z + 2) + k(y + 3z + 1) = 0$ ანუ:

$$4x + ky + (3k - 5)z + 2 + k = 0. \quad (*)$$

ამ სიბრტყისა და \bar{P} ვექტორის პარალელობის პირობა გვაძლევს:

$$2 \cdot 4 + 6k + 1 \cdot (3k - 5) = 0,$$

საიდანაც, $k = -\frac{1}{3}$. თუ ამას (*)-ში შევიტანთ, მივიღებთ საძიებელ განტოლებას: $12x - y - 18z + 5 = 0$.

148. ამოცანა 16. მოცემულ წრფეზე გამავალი და მოცემული სიბრტყის მართობული სიბრტყის პოვნა. ეს ამოცანა ამოიხსნება (მართკუთხოვანი კოორდინატების შემთხვევაში) სრულიად ისეთნაირადვე, როგორც წინა ამოცანა.

¹ მკითხველი ადვილად შეამოწმებს, რომ $(x-x_1)$, $(y-y_1)$ და $(z-z_1)$ -ის კოეფიციენტები (1) დეტერმინანტის დაშლაში ერთდროულად ყველა ნული ვერ იქნება იმის გამო, რომ წრფეები კოლინეარული არ არიან.

² § 150-ში მოცემული იქნება მეორენაირად, უფრო სიმეტრიული ამოხსნა.

149. ამოცანა 17. მოცემულ M წერტილიდან მოცემულ Δ წრფეზე ჩამოშვებული მართობის განტოლების საფუძველი (კოორდინატები მართკუთხოვანია). საძიებელი მართობი ვექტორიან განვმარტოთ, როგორც ორი სიბრტყის გადაკვეთის წირი: M წერტილზე და Δ წრფეზე გამავალი სიბრტყის და M წერტილზე Δ წრფის მართობულად გამავალი სიბრტყის. ორივე სიბრტყის განტოლების პოვნა ჩვენ ვიცით (§ 145 და 144). ამ ორი განტოლების ერთობლივობა სწორედ საძიებელ წრფეს გამოხატავს.

სავარჯიშო მაგალითები და დამატებანი § 139-140-სათვის

1. იპოვეთ წრფე, გამავალი $(5, 6, 0)$ წერტილზე და პარალელ რა წრფისა: $y=9x-1$, $z=2x+5$.

$$\text{პას. } x-5 = \frac{y-6}{9} = \frac{z}{2}.$$

2. იპოვეთ წრფე, გამავალი $(-3, 2, 1)$ წერტილზე და $x+3z-1=0$ სიბრტყის მართობული (კოორდინატები მართკუთხოვანია).

$$\text{პას. } \frac{x+8}{1} = \frac{y-2}{0} = \frac{z-1}{3} \text{ ანუ } y-2=0, 3x-z+10=0.$$

3. იპოვეთ $(1, 3, 5)$ და $(2, 3, 7)$ წერტილებზე გამავალი წრფე.

$$\text{პას. } \frac{x-1}{1} = \frac{y-3}{0} = \frac{z-5}{2} \text{ ანუ } y-3=0, 2x-z+3=0.$$

4. იპოვეთ სიბრტყე, გამავალი $(0, -3, 1)$ წერტილზე და მართობული $(6, 8, 10)$ ვექტორისა (კოორდ. მართკუთხ.).

$$\text{პას. } 6x+8(y+3)+10(z-1)=0 \text{ ანუ } 6x+8y+10z+14=0.$$

5. იპოვეთ სიბრტყე გამავალი წრფეზე: $y=2x+4$, $z=-x+1$ და წერტილზე $(2, 0, 0)$.

$$\text{პას. } 6x+y+8z-12=0.$$

6. იპოვეთ სიბრტყე, გამავალი სამ წერტილზე: $(-1, 1, 1)$, $(1, -1, 1)$, $(1, 1, -1)$.

$$\text{პას. } x+y+z-1=0$$

7. იპოვეთ სიბრტყე, გამავალი წრფეზე: $x+y+1=0$, $x+2y+2z=0$ მართობულად სიბრტყისა $2x-y-z=0$ (კოორდ. მართკუთხ.).

$$\text{პას. } 3x+4y+2z+2=0.$$

8. იპოვეთ (მართკუთხოვან კოორდინატებში) $(1, 0, 1)$ წერტილიდან $x=3z+2$, $y=2z$ წრფეზე ჩამოშვებული მართობის განტოლებანი. იპოვეთ ამ მართობის ფუძე.

$$\text{პას. მართობის განტოლებანი: } x-2y+z-2=0, 3x+2y+z-4=0.$$

$$\text{მართობის ფუძის კოორდინატები: } \left(\frac{11}{7}, -\frac{2}{7}, -\frac{1}{7} \right).$$



9. ვთქვათ $F_1(x, y, z) = 0$, $F_2(x, y, z) = 0$, $F_3(x, y, z) = 0$ არიან საკმარისი სიბრტყის განტოლებანი. დაამტკიცეთ, რომ აუცილებელი და საკმარისი პირობა იმისათვის, რომ ეს სიბრტყეები ერთსა და იმავე კონას ეკუთვნოდნენ (ე. ი. პირობა, რომ სიბრტყეები ერთ წრფეზე იკვეთებიან ან და პარალელური არიან) მდგომარეობს იმაში, რომ არსებობდეს ისეთი სამი რიცხვი l_1, l_2, l_3 , ერთდროულად ნულის არატოლი, რომ ადგილი ჰქონდეს იგივეობას:

$$l_1 F_1(x, y, z) + l_2 F_2(x, y, z) + l_3 F_3(x, y, z) = 0.$$

დამტკიცება. სრულიად ანალოგიურია სიბრტყეზე წრფეთათვის არსებული სათანადო დებულების დამტკიცებისა.

10. დაამტკიცეთ, რომ თუ სიბრტყეთა შეკვრის ცენტრი უშუალოდ კი არაა მოცემული, არამედ, როგორც ვადაკვეთა სამი სიბრტყის: $F_1(x, y, z) = 0$, $F_2(x, y, z) = 0$, $F_3(x, y, z) = 0$, რომელნიც ერთსა და იმავე კონას არ ეკუთვნიან, მაშინ შეკვრის სიბრტყეთა ზოგად განტოლებას შემდეგი სახე აქვს: $l_1 F_1(x, y, z) + l_2 F_2(x, y, z) + l_3 F_3(x, y, z) = 0$, სადაც l_1, l_2, l_3 ერთდროულად ნულის ტოლი არ არიან (იხ. § 106).

11. დაამტკიცეთ, რომ აუცილებელი და საკმარისი პირობა იმისათვის, რომ ოთხი სიბრტყე $F_1(x, y, z) = 0$, $F_2(x, y, z) = 0$, $F_3(x, y, z) = 0$, $F_4(x, y, z) = 0$ ეკუთვნოდეს ერთსა და იმავე შეკვრას, მდგომარეობს იმაში, რომ არსებობდეს ოთხი რიცხვი l_1, l_2, l_3, l_4 (ერთდროულად ნულის არატოლი), რომელთათვის ადგილი ჰქონდეს იგივეობას: $l_1 F_1(x, y, z) + l_2 F_2(x, y, z) + l_3 F_3(x, y, z) + l_4 F_4(x, y, z) = 0$.

დამტკიცება პირდაპირ გამომდინარეობს წინა ვარჯიშობიდან (იხ. § 108).

150. ამოცანა 18. მოცემულ წერტილზე გამავალი და ორი მოცემული ვექტორის პარალელური სიბრტყის პოვნა. ვთქვათ $M_0(x_0, y_0, z_0)$ არის მოცემული წერტილი, ხოლო $\vec{P}_1 = (L_1, M_1, N_1)$, $\vec{P}_2 = (L_2, M_2, N_2)$ მოცემული ვექტორებია. ჩვენ ვგულისხმობთ, რომ ესენი არაპარალელური არიან, წინააღმდეგ შემთხვევაში ამოცანა განუზღვრელი იქნებოდა. (ეს ამოცანა, ცხადია, პირდაპირ შეიძლება დაყვანილი იყოს § 147-ის ამოცანაზე. ამისათვის საკმარისია დაიწეროს M_0 წერტილზე გამავალი და \vec{P}_1 ვექტორის პარალელური წრფის განტოლება და შემდეგ მოიპოვოს სიბრტყე, რომელიც გაივლის ამ წრფეზე და პარალელური იქნება \vec{P}_2 ვექტორისა.

მაგრამ ჩვენ აქ ვარჩევთ მეორენაირი, უფრო სიმეტრიული ამოხსნის მოყვანას.

ვთქვათ $M(x, y, z)$ არის საძიებელი სიბრტყის ნებისმიერი წერტილი. მაშინ, პირობის თანახმად, ვექტორი $\vec{M}M_0 = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$ უნდა იყოს მოცემული \vec{P}_1 და \vec{P}_2 ვექტორებთან კომპლანარული. მაგრამ, თუ გა-

მოვიყენებთ სამი ვექტორის კომპლანარობის პირობას (§ 147-ის პირველი მივიღებთ:

$$\begin{vmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 \\ L_1 & M_1 & N_1 \\ L_2 & M_2 & N_2 \end{vmatrix} = 0; \quad (1)$$

თუ დავშლით დეტერმინანტს პირველი სტრიქონის ელემენტებით, მივიღებთ პირველი ხარისხის განტოლებას:

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0, \quad (2)$$

სადაც A, B, C არიან პირველი სტრიქონის ელემენტების ალგებრული დამატებანი, ე. ი.:

$$A = \begin{vmatrix} M_1 & N_1 \\ M_2 & N_2 \end{vmatrix}, \quad B = \begin{vmatrix} N_1 & L_1 \\ N_2 & L_2 \end{vmatrix}, \quad C = \begin{vmatrix} L_1 & M_1 \\ L_2 & M_2 \end{vmatrix}. \quad (3)$$

სწორედ (1) ანუ (2) განტოლება არის სპიხეხელი. ადვილი დასაინახია, რომ A, B, C კოფეციენტები არ შეიძლება ერთდროულად ნულის ტოლი იყვენ. მართლაც, რომ ყოველიყო $A=B=C=0$, მაშინ ვეპქებოდა $M_1N_2 - M_2N_1 = M_1L_2 - N_2L_1 = L_1M_2 - L_2M_1 = 0$, ე. ი.:

$$\frac{L_1}{L_2} = \frac{M_1}{M_2} = \frac{N_1}{N_2};$$

ეს კი აღნიშნავდა, რომ მოცემული ვექტორები პარალელურია, რაც ეწინააღმდეგება პირობას.

შენიშვნა 1. ცხადია, რომ განტოლება (1) ანუ (2) სწავებს შემდეგ ამოცანას: ვიპოვოთ სიბრტყე, გაშავალი წრფეზე:

$$\frac{x-x_0}{L_1} = \frac{y-y_0}{M_1} = \frac{z-z_0}{N_1}$$

და პარალელური (L_2, M_2, N_2) ვექტორის, ე. ი. § 147-ის ამოცანას.

შენიშვნა 2. აგრეთვე ადვილია ზემოხსენებულის მიხედვით იმის პირობის პოვნა, რომ ორი წრფე: $\frac{x-x_0}{L_1} = \frac{y-y_0}{M_1} = \frac{z-z_0}{N_1}$ და

$\frac{x-x_1}{L_2} = \frac{y-y_1}{M_2} = \frac{z-z_1}{N_2}$ ურთიერთ იკვეთებოდეს (სასრულო ან უსასრულოდ



შორეულ¹ წერტილზე), სხვანაირად რომ ვთქვათ, ეს ორი წრფე რომ ერთსადამიანვე სიბრტყეზე ძვედეს (ეს საკითხი სხვა გზისაა¹ ჩვენს წიგანში წყვეტილი § 133-ში).

ამისათვის საკმარისია გამოვთქვათ, რომ II სიბრტყე, მოცემული განტოლებით:

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ L_1 & M_1 & N_1 \\ L_2 & M_2 & N_2 \end{vmatrix} = 0,$$

ამავალი, როგორც ვიცით, პირველ წრფეზე და პარალელური მეორის, შეიცავს ამ მეორე წრფეს. ამისათვის კი საკმარისია, რომ მეორე წრფის ერთერთი წერტილი იმყოფებოდეს II-ზე (ვინაიდან, თუ სიბრტყე შეიცავს მისი პარალელური წრფის ერთერთ წერტილს, იგი შეიცავს მთელ წრფეს). თუ გამოვთქვამთ, რომ (x_2, y_2, z_2) წერტილი II სიბრტყეზე ძვეს, მივიღებთ საძიებელ პირობას:

$$\begin{vmatrix} x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ L_1 & M_1 & N_1 \\ L_2 & M_2 & N_2 \end{vmatrix} = 0. \quad (5)$$

თუ წრფეები მოცემული არიან დაყვანილი განტოლებებით, მაშინ § 133-ის აღნიშვნების გამოყენებით, შეგვიძლიან მივიღოთ

$$(L_1, M_1, N_1) = (a, b, 1), \quad (L_2, M_2, N_2) = (a', b', 1), \quad x_1 = p, \quad y_1 = q, \quad z_1 = 0, \\ x_2 = p', \quad y_2 = q', \quad z_2 = 0,$$

და ზემოხსენებული პირობა უშუალოდ დაიყვანება § 133-ში სხვა გზით გამოყვანილ პირობაზე.

✓ 151. ამოცანა 19. მოცემული $A_1(x_1, y_1, z_1)$ წერტილიდან Δ წრფემდე მანძილის პოვნა (კოორდინატები მართკუთხოვანია). წერტილიდან მანძილი წრფემდე, რასაკვირველია, უნდა გვესმოდეს როგორც უმოკლესი მანძილი, ე. ი. A_1 -დან Δ -ზე დაშვებული მართობის სიგრძე. ამ სიგრძის პოვნა ადვილია შემდეგნაირად. ვიპოვოთ A_1 წერტილზე გამავალი Δ წრფის მართობული სიბრტყის განტოლება. ამ სიბრტყის Δ -სთან გადაკვეთის X წერტილი არის ხსენებული მართობის

¹ გვიხსენოთ, რომ, როცა ამბობენ: „წრფეები იკვეთებიან უსასრულოდ შორეულ წერტილზე“, ეს ნიშნავს, რომ წრფეები პარალელური არიან.

ფუძე. ვინაიდან ამ წერტილის პოვნა ჩვენ ვიცით, ამიტომ შესაძლებლობა გვექნება $|A_1 k|$ მანძილიც გამოვითვალოთ.

მაგრამ მეორე ხერხი უფრო სწრაფად მიგვიყვანს მიზნამდე. ვთქვათ

$$\frac{x-x_0}{L} = \frac{y-y_0}{M} = \frac{z-z_0}{N} \quad (1)$$

არის Δ წრფის განტოლება. თვალსაჩინოობისათვის, ჩვენ ყოველთვის შეგვიძლიან ვიგულისხმოთ, რომ ვექტორი $\vec{P} = \overline{A_0 A} = (L, M, N)$ მდებარეობს თვით Δ წრფეზე და მოდებულია ამ წრფის $A_0(x_0, y_0, z_0)$ წერტილზე (ნახ. 106).

აღვნიშნოთ Q -თი $\overline{A_1 A_0}$ და \vec{P} ვექტორების ვექტორული ნამრავლი¹, ესე იგი:

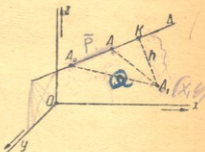
$$\vec{Q} = |\overline{A_1 A_0} \cdot \vec{P}| \quad (2)$$

ჩვენ ვიცით (§ 47), რომ

$$|Q| = 2 \text{ ფართ. } \overline{A_0 A A_1} = |\vec{P}| \cdot h,$$

სადაც h არის საძიებელი მანძილი. მაშასადამე

$$h = \frac{|Q|}{|\vec{P}|}. \quad (3)$$



ნახ. 106.

ვინაიდან Q ვექტორი წარმოადგენს $\overline{A_1 A_0} = (x_0 - x_1, y_0 - y_1, z_0 - z_1)$ და $\vec{P} = (L, M, N)$ ვექტორების ვექტორულ ნამრავლს, ამიტომ მისი კოორდინატები, როგორც ვიცით, შესაბამისად, შემდეგი დეტერმინანტების ტოლნი არიან (§ 50):

$$X_2 = \begin{vmatrix} y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ M & N \end{vmatrix}; \quad Y_2 = \begin{vmatrix} z_0 - z_1 & x_0 - x_1 \\ N & L \end{vmatrix}; \quad Z_2 = \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & y_0 - y_1 \\ L & M \end{vmatrix};$$

მაშასადამე, $|Q|$ სიგრძე ტოლია ამ დეტერმინანტთა კვადრატების ჯამისაგან კვადრატული რადიკალისა.

ამგვარად, (3) ფორმულა გვაძლევს:

$$h = \frac{\sqrt{\begin{vmatrix} y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ M & N \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} z_0 - z_1 & x_0 - x_1 \\ N & L \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & y_0 - y_1 \\ L & M \end{vmatrix}^2}}{\sqrt{L^2 + M^2 + N^2}} \quad (4)$$

¹ Q არის, ბოლოს და ბოლოს, \vec{P} ვექტორის ვექტორული მომენტი A_1 წერტილის მიმართ; იხ. § 50-ის ვარჯიშობა 3.

ს ა რ ჩ ე ვ ი

შესავალი 3

თ ა ვ ი პ ი რ ვ ე ლ ი

ვექტორები. — გეგმილთა თეორია

I. ნაკვეთი, ღერძი, ვექტორი

1. ნაკვეთი	5
2. ღერძი	5
3. ვექტორები	6
4. ვექტორთა გეომეტრიული ტოლობა	7
5. ვექტორები: თავისუფალი, სრიალა და შემზული	8

II. გეომეტრიული ჯამი. ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლი. აღებული მიმართულების პარალელური ვექტორები

6. გეომეტრიული ჯამი	9
7. კერძო შემთხვევები	11
8. გეომეტრიული სხვაობა	13
9. ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლი	13
10. ნამრავლი გეომეტრიული ჯამისა და რიცხვისა	14
11. აღებული მიმართულების პარალელური ვექტორები. მგზავი (ერთეული ვექტორი)	16
12. ვექტორები ღერძზე	19

III. გეგმილები ღერძზე და სიბრტყეზე

13. გეგმილები ღერძზე	20
13 a. შემთხვევა ერთსა და იმავე სიბრტყეზე მდებარე ნაკვეთებისა	22
14. გეგმილები სიბრტყეზე	22
15. გეომეტრიული ჯამის და სხვაობის გეგმილები ღერძზე	24
16. გეომეტრიული ჯამის და სხვაობის გეგმილი სიბრტყეზე	25
17. ვექტორისა და რიცხვის ნამრავლის გეგმილი	26

IV. მართკუთხოვანი გეგმილების გამოსათვლელი ფორმულები

18. კუთხე ორ გუნს შორის	27
19. ვექტორის მართკუთხოვანი გეგმილის (ღერძზე) გამოსათვლელი ფორმულა	28
19 a. განზოგადება	29
20. ვექტორის სიბრტყეზე მართკუთხოვანი გეგმილის სიგრძე	31
21. ბრტყელი ნაკვეთის სიბრტყეზე გეგმილის ფართობი	31

V. ორი ვექტორის ოდენური ნამრავლი

22. ორი ვექტორის ოდენური (სკალარი) ნამრავლი	33
23. ოდენური ნამრავლის შემდგომი თვისებანი	35
24. ვექტორის მართკუთხოვანი გეგმილის გამოსახვა ოდენური ნამრავლის საშუალებით	37



ქართული
ბიბლიოთეკა