

გეგნიკური ხაზვის სპეციალური კერსი

პირველი ნაწილი

საქართველოს სსრ უმაღლესი და საშუალო სპეციალური განათლების სამინისტროს მიერ დამტკიცებულია სახელმძღვანელოდ პოლიტექნიკური ინსტიტუტის სამთო-გეოლოგიური და სამშენებლო ფაკულტეტების სტუდენტთათვის.

**1. ჩვენი
მიზანი**

უშალესი სკოლებისათვის დამტკიცებული მხაზველობითი გეომეტრიისა და სიინეინრო გრაფიკის მოქმედი პროგრამა და ამ პროგრამით შედგენილი სახელმძღვანელოები შეიცავენ სიგრცითი საგნების ბრტყელ გამოსახულებათა მიღების მხოლოდ აუცილებელ და ზოგად საფუძვლებს. ტექნიკურ სპეციალობათა სიმრავლის გამო ამ პროგრამაში არ არის და არც შეიძლება იყოს გათვალისწინებული ცალკეული დარგების სპეციფიკა. ეს გარემოება, თავის მხრივ, საინეინრო გრაფიკის დარგობრივი გამოყენების პრობლემას აყენებს. თუ გადაეხედავთ ამ პრობლემის გადაწყვეტის ცდებს საინეინრო გრაფიკის ლიტერატურაში, იოლად შევაჩნევთ, რომ ტექნიკური ხაზის მოქმედი პროგრამის პარალელურად წარმოქმნილია ორი დამატებითი მიმართულება. ერთი მხრივ შექმნილია ტექნიკური ხაზის სპეციალიზებული წიგნები, ხოლო მეორე მხრივ, სპეციალური დისციპლინების ისეთი სახელმძღვანელოები, რომელთა შესავალი ნაწილი გრაფიკული გამოსახულებების აგების მეთოდების აღწერას აქვს დათმობილი.

პირველ შემთხვევაში ხაზის მოსაზადებელი ნაწილია უგულებელყოფილი. ამის გამო ლოგიკურად ისმება კითხვა: ამ სპეციალობის პირმა სწავლის რომელ ეტაპზე უნდა შეისწავლოს ნახაზების შედგენის ესოდენ საპირო ელემენტარული წესები? რასაკვირველია, საშუალო სკოლის პროგრამა ამას ვერ უზრუნველყოფს. ჩვენი შეხედულებით, ხაზის ასეთი კურსი, როგორ მაღალ დონეზედაც არ უნდა იყოს იგი დაწერილი, მაინც ვერ განაპირობებს საგნის ღრმად და შემოქმედებითად შესწავლას.

მეორე შემთხვევა შედარებით ახალია და რამდენადმე იძულებით ფორმას წარმოადგენს. იგი არ შეიძლება ადრე გამოცემულ ამავე დარგის ლიტერატურაში. შეიძლება ვივარაუდოთ, რომ მაშინ იგულისხმებოდა საინეინრო გრაფიკის ზოგადი კურსით უზრუნველყოფა, მაგრამ როდესაც პრაქტიკამ უარყოფითი შედეგი აჩვენა, სახელმძღვანელოების ავტორებმა გამოსავალი ამ გზით იპოვეს. უნდა ვაღიაროთ, რომ ეს გზაც პრინციპული ნაკლოვანებებით ხასიათდება. სახელდობრ, ამ შემთხვევაში გრაფიკულ გამოსახულებათა აგების სპეციალური მეთოდების აღწერა შემოკლებული ფორმის დანამატს წარმოადგენს და ნაწილობრივ თუ უზრუნველყოფს თავის მიზანს. გარდა ამისა, იგი გარკვეულად ზღუდავს აღებული დისციპლინის საკუთარი საკითხების ფართო მასშტაბით გადმოცემას (სხვანაირად წიგნის მოცულობა ყოველგვარ ნორმებს გადააქარბებს).

შევვხვით ერთ კონკრეტულ შემთხვევას, კერძოდ, სამთო საქმეში ტექნიკური ხაზის გამოყენების საკითხს. სამთო სამარკშიედრო პრაქტიკა მოი-

თხოვს გრაფიკული გამოსახულებების აგების ისეთი საკითხების ცოდნას, რომლებსაც არ შეიცავს ტექნიკური ხაზვის ზოგადი კურსი. ასეთებია მაგალითად, ნიშნულებიანი გვერდილების მეთოდი, თვალსაჩინო გამოსახულებების აგების სპეციალური ხერხები, ფეოლოროვის გვერდილები, აფინური გარდაქმნები, გრაფიკული სამუშაოების მექანიზაციისა და ავტომატიზაციის საკითხები და სხვ. მთელი ეს მასალა სხვადასხვა ფორმითა და მოცულობით გაბნეულია მხაზველობითი გეომეტრიისა და საინჟინრო გრაფიკის მრავალრიცხოვან სახელმძღვანელოებსა და საექსპერიმენტო შრომებში, მათი მოძებნა და პრაქტიკული გამოყენება მთელ რიგ სიძნელეებთანაა დაკავშირებული როგორც სტუდენტების, ასევე ინჟინერ-ტექნიკური პერსონალისათვის.

სამთო გეომეტრიის აღრე გამოცემულ სახელმძღვანელოებში (მაგ., Рыжов П. А.—Геометрия недр, 1952; Гутт А. Е.—Курс горной геометрии, 1938) შეტანილი იყო ამ საგნის მხოლოდ სპეციალური საკითხები. რაც შეეხება გრაფიკული გამოსახულებების აგების მეთოდებს, იგულისხმებოდა, რომ მათი შესწავლა უნდა მომხდარიყო მხაზველობითი გეომეტრიისა და ხაზვის კურსების საშუალებით. როგორც ზემოთ იყო აღნიშნული, ამ კურსების პროგრამა არ შეიცავს სამთო გეომეტრიისათვის საჭირო სპეციალურ საკითხებს. ამ გარემოებას განაპირობა სამთო გეომეტრიის თანამედროვე ლიტერატურაში (მაგ., Рыжов П. А.—Геометрия недр, 1964; Ушаков И. Н.—Горная геометрия, 1962) გრაფიკულ გამოსახულებათა აგების მეთოდების შეტანა.

სამთო საქმეში არსებული შესაბამისი ლიტერატურის შესწავლამ და ანალიზმა გვიჩვენა გრაფიკული ამოცანების გადაწყვეტის ზოგიერთი ხარვეზიც. ამის მიზეზი, ჩვენი აზრით, სამთო საქმეში მხაზველობითი გეომეტრიისა და ტექნიკური ხაზვის არასრული გამოყენების შედეგი უნდა იყოს.

ვფიქრობთ, რომ გამოსახულებების აგების იმ სპეციალურ თემებს, რომელთა ცოდნაც ერთი რაიმე დარგისათვისაა საჭირო, მიზანშეწონილია თავი მოეუყაროთ ერთ შრომაში, რომელსაც, მისი მოცულობის შესაბამისად, შესაძლოა ეწოდოს „ტექნიკური ხაზვის სახელმძღვანელოს დარგობრივი დანართი“ ან „ტექნიკური ხაზვის სპეციალური კურსი“. ასეთი კურსის გამოყენება ნავარაუდევია უნდა იყოს მხაზველობითი გეომეტრიისა და ხაზვის ზოგადი კურსების შესწავლის შემდეგ.

ჩვენი მიზნით იმ დასკვნამდე, რომ საჭიროა დეტალურად იქნეს შესწავლილი ის მოთხოვნები, რომლებსაც სამთო საქმე და სახელმძღვანელო, სამთო გეომეტრია აყენებს გრაფიკულ გამოსახულებათა აგების მეთოდების წინაშე. ამის მიხედვით უნდა დამუშავდეს ტექნიკური ხაზვის ისეთი სპეციალური კურსი, რომელშიც ყველა ეს მოთხოვნები გათვალისწინებული იქნება. ასეთი კურსის შედგენის აუცილებლობის შესახებ პირველად აზრი გამოთქვა სამთო საქმის ერთ-ერთმა გამოჩენილმა მეცნიერმა პროფ. პ. რიგოვმა და დაასაბუთა მისი მნიშვნელობა (იხ. Рыжов П. А.—Проекция применяемые в геолого-маршеведческом деле, 1951). ჩვენი მიზანია უფრო ფართოდ და დეტალურად გავაშუქოთ ამ საქმესთან დაკავშირებული თემები, გამოვიყენოთ მხაზველობითი გეომეტრიისა და საინჟინრო გრაფიკის თანამედროვე მიღწევები და ზოგი რამ შევავსოთ საკუთარი გამოკვლევებით.

წინამდებარე ნაშრომი წარმოადგენს „ტექნიკური ხაზვის სპეციალური კურსის“ პირველ ნაწილს. მასში გადმოცემულია ნიშნულებიანი გვერდილების

მეთოდის აღწერა და ამ მეთოდის გამოყენება საინჟინრო პრაქტიკის კონკრეტულ ამოცანებში. მეორე ნაწილში განხილული იქნება ნიშნულებიანი გეგმილების მეთოდის ახალი ინტერპრეტაცია, თვალსაჩინო გამოსახულებათა აგების სპეციალური მეთოდები, ფეოდოროვის გეგმილები, გეგმილური გეომეტრიის სამთო საქმეში გამოყენების საკითხები, სტერეოგრაფიული გეგმილები, გრაფიკულ გამოსახულებათა აგების ავტომატიზაციის სახეები და სხვ.

საერთოდ, მთელი კურსი განკუთვნილია სამთო-გეოლოგიური სპეციალობის სტუდენტებისა და ამ დარგში მომუშავე ინჟინერ-ტექნიკური პერსონალისათვის. ნაწილობრივ მისი გამოყენება შეუძლიათ სამშენებლო დარგის სტუდენტებსაც.

კურსის მიზანია სივრცითი საგნების გრაფიკულ გამოსახულებათა აგების სპეციალური მეთოდების შესწავლა და ამ მეთოდებით მიღებულ გამოსახულებებზე სამარკშიდერო პრაქტიკის კონკრეტული ამოცანების ამოხსნაში დახელოვნება.

კურსი დაწერილია სსრკ-ს უმაღლესი და საშუალო სპეციალური განათლების სამინისტროს მიერ დამტკიცებული წილის გეომეტრიის პროგრამის პირველი ნაწილის — „გეოლოგიურ და სამარკშიდერო საქმეში გამოყენებული გეგმილების“ მიხედვით.

ნაშრომში, თანმიმდევრობით დაგეგმილების თითოეული მეთოდისათვის, გადმოცემულია ძირითადი გეომეტრიული ელემენტების დაგეგმილების, ურთიერთდამოკიდებულებისა და მათზე მოქმედებების თეორია და მაგალითები. თითოეული საკითხის გეომეტრიული ნახარე ისეა შეარჩეული და დამუშავებული, რომ მისი პრაქტიკული გამოყენება რაც შეიძლება მარტივი იყოს. სახელდობრ, ყოველი გეომეტრიული მოქმედება არჩეულია შესაბამისი სამთო-გეომეტრიული ხასიათის ამოცანის ან ამოცანების ჯგუფის მოთხოვნილებების მიხედვით. დაგეგმილების თითოეული მეთოდის მოცულობა განსაზღვრულია სამთო საქმეში მისი გამოყენების ინტენსივობის შესაბამისად. თეორიული ნაწილის ახსნაში ნაგულისხმებია, რომ ამ კურსის გავლას წინ უსწრებს მხაზველობითი გეომეტრიისა და საინჟინრო გრაფიკის ზოგადი კურსების შესწავლა.

ნიშნულებიანი გეგმილების ახალ ინტერპრეტაციაში (მეორე ნაწილი) ეს მეთოდი წარმოდგენილია სივრცის აქსიომატიკურ მოდელირებაზე დაყრდნობით. სახელდობრ, ახალი მოდელის საფუძვლად მიღებულია სივრცის ბრტყელი მოდელების ერთ-ერთი სახე (იხ. Джапаридзе И. С.—Основание плоскостные модели пространства и их производные, ვ. ი. ლენინის სახ. სპი-ის „შრომები“, № 3/96, 1964, მოდელი 4-5). ამ მოდელის განზოგადებით შესრულებულია ევკლიდეს ოთხგანზომილებიანი სივრცის დაგეგმილება. ამის შედეგად გადაწყვეტილია სამთო-გეომეტრიული ხასიათის ის ამოცანები, რომლებშიც გრაფიკული გამოსახულების აგება ოთხი კომპონენტის მეშვეობით ხორციელდება.

დაგეგმილების მეთოდების განხილვის სტრუქტურა ურთიერთანალოგიურია და განვითარების ერთ საერთო პრინციპს ექვემდებარება. სახელდობრ, პირველად გადმოცემულია საკითხის თეორია, ხოლო მისი პრაქტიკული გამოყენება უშუალოდ სამარკშიდერო პრაქტიკის კონკრეტულ მაგალითებშია გადმოცემული. ჩვენი აზრით, ასეთი მიდგომა კურსის რამდენადმე კომპაქტურს ხდის და აადვილებს მის დანიშნულებისამებრ გამოყენებას.

გრაფიკული ამოცანების ამოხსნის გამარტივების მიზნით მთელი კურსი-

სათვის დამახასიათებელია ორთოგონალური გეგმილების გარდაქმნის მეთოდების ხშირი გამოყენება. ზოგიერთი ამ მეთოდთაგანი წარმოდგენილია რამდენადმე გადაშუაებული სახით.

2. პირობითი
აღნიშვნების
სისტემა და
ტერმინო-
ლოგია

ძირითადი პირობითი აღნიშვნების სისტემა და ტერმინოლოგია შერჩეულია მხაზველობითი გეომეტრიის სტაბილურ სახელმძღვანელოებში გავრცელებული აღნიშვნებისა და ტერმინების მიხედვით. მხედველობაშია მიღებული აგრეთვე სამთო საქმეში მათი გამოყენების სპეციფიკა:

1. სივრცეში განლაგებული წერტილები აღნიშნულია ლათინური ანბანის ასომთავრულით: $A, B, C, D, E, F, \dots$

2. წერტილების თანმიმდევრობა: $A_1, A_2, A_3, \dots$

3. სივრცეში განლაგებული ხაზები (სწორი ან მრუდი)—ლათინური ანბანის ნუსხური ასოებით: $a_0, b_0, c_0, \dots$ თუ სწორი ხაზი განსაზღვრულია მისი რომელიმე ორი წერტილით, მაშინ იგი აღინიშნება წერტილების აღნიშვნის ასოებით, მაგალითად: $AB, BC, CD, \dots$

4. სიბრტყეები და საერთოდ ზედაპირები—ბერძნული ანბანის ასომთავრულით: $\Delta, B, \Gamma, \Delta, \dots$

იმისათვის, რომ განისაზღვროს სიბრტყის მოცემა, აღინიშნება ის ელემენტები, რომლითაც მოცემულია იგი. მაგალითად:

ABC (სიბრტყე მოცემულია სამი წერტილით),

$a \parallel b$ (" " ორი პარალელური ხაზით),

$m \times n$ (" " ორი გადაკვეთილი ხაზით).

ამის შესაბამისად, მაგეგმილებელი სიბრტყეები აღინიშნება იმ ელემენტებით, რომლებითაც განსაზღვრული არიან ისინი. მაგალითად, AB ან a .

4. ძირითადი გეგმილთსიბრტყე, როდესაც მას თარაზული მდებარეობა უქირავს, აღინიშნება Π ასოთი და ნიშნულით, რომელიც აღნიშნავს მის დონეს (აბსოლუტური ან პირობითი ზედაპირიდან) ზომის გარკვეულ ერთეულებში. მაგალითად: $\Pi(0), \Pi(10), \Pi(15)$ და ა. შ.

გეგმილთსიბრტყე, როდესაც მას შვეული ან დახრილი მდებარეობა უქირავს აღინიშნება ქვემოინდექსიანი Π ასოთი. (მაგალითად, $\Pi_1, \Pi_2, \dots$).

5. წერტილების გეგმილები—ლათინური ანბანის ასომთავრულით და ნიშნულით, რომელიც მას მიეწერება მარჯვენა მხრიდან ფრჩხილებში. მაგალითად:

$A(100), B(15.2), C(-52.0), \dots$

მიღებულია წერტილის გეგმილის აღნიშვნა რიცხვებით (განსაკუთრებით მონაკვეთების გრადუირების დროს) იმ პირობით, რომ დასმული რიცხვით განისაზღვრებოდეს წერტილის ნიშნული.

6. ხაზების გეგმილები—ლათინური ანბანის ნუსხური ასოებით:

$a, b, c, d, e, f, \dots$

იმ შემთხვევაში, როცა ხაზი მოცემულია ორი წერტილით, ამ ხაზის გეგმილი აღინიშნება შესაბამისი წერტილების გეგმილებით. მაგალითად: $A(5)B(15)$.

დონის ხაზის გეგმილის აღნიშვნელ ასოს მარჯვენა მხრიდან ფრჩხილებში ემატება შესაბამისი დონის ნიშნული. მაგალითად, $a(5), b(-6), \dots$ დასაშ.

უვრცელად ასეთი ხაზების უშუალოდ რიცხვებით აღნიშვნა, იმ პირობით, რომ მიწერილი რიცხვი მოცემული ხაზის დონეს გამოსახავდეს.

7. კუთხეების აღსანიშნავად ხმარებულია ბერძნული ანბანის ნუსხური ასოები:

$\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon, \dots$

აქედან α -თი აღინიშნება აზიმუტი (დირექციული კუთხე);

β -თი აღინიშნება სწორი ხაზის გეგმილთსიბრტყის მიმართ დახრის კუთხე;

δ -თი აღინიშნება სიბრტყის გეგმილთსიბრტყის მიმართ დახრის კუთხე.

8. კოორდინატთა სისტემის ღერძები სივრცეში და გეგმაზე აღინიშნება:

OX —აბსცისების ღერძი;

OY —ორდინატების ღერძი;

OZ —აპლიკატების ღერძი.

პირობით OX ღერძი ემთხვევა მერიდიანის ჩრდილოეთ მიმართულებას.

9. გეომეტრიული ელემენტების დამთხვევა გეგმაზე აღინიშნება ნიშნით $\equiv$; მაგალითად, $a \equiv b$; $A(15) \equiv B(25)$.

10. ორი ელემენტის ურთიერთკუთვნილობა (ინციდენტობა) აღინიშნება ნიშნით $\supset$ ან $\subset$; მაგალითად, თუ M წერტილი ეკუთვნის λ სიბრტყეს, ეს კუთვნილება ჩაიწერება ასე: $M \subset \lambda$ ან $\lambda \supset M$.

11. გეომეტრიული აგებუბების შედეგი აღინიშნება ნიშნით $=$, მაგალითად, $A = b \times \Sigma$ —ეს ნიშნავს, რომ A წერტილი მიღებულია b სწორი ხაზის Σ სიბრტყესთან გადაკვეთის შედეგად.

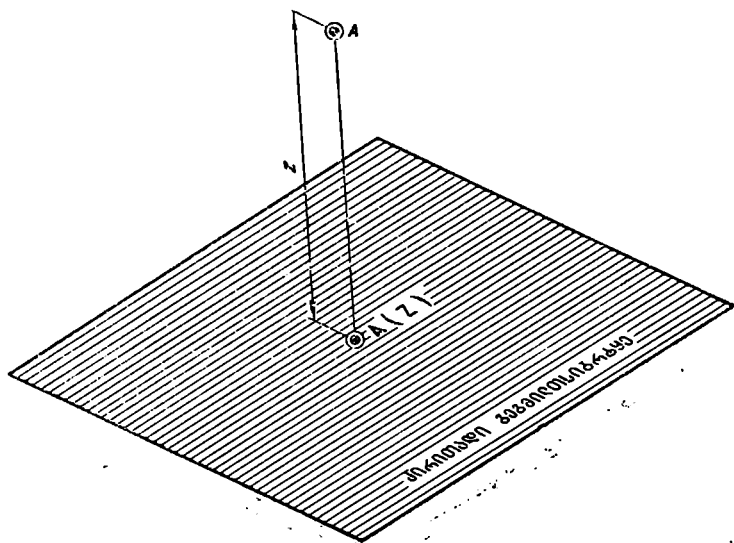


ნიმნულაბიანი
გეგმილების
მეთოდი

ძირითადი დებულებები

§ 1. ნიშნულბიანი გეგმილების მეთოდის არსი და მისი გამოყენება

1. მეთოდის არსი როდესაც დასაგეგმილებელი ობიექტის ერთი მიმართულებით გავერცელება საგრძნობლად აღემატება მის მეორე მიმართულებით გავრცელებას (მაგალითად, დედამიწის ზედაპირის რელიეფის გამოხაზვის დროს), მაშინ ჩვენთვის აქამდე ცნობილი დაგეგმილების მეთოდები (მაგალითად, მონეტის მეთოდი) პრინციპულ წინააღმდეგობებს აწყდება. ასეთ შემთხვევებში ძირითადად იყენებენ ე. წ. ნიშნულბიანი გეგმილე-



ნახ. 1

ბის მეთოდს. ამ მეთოდის არსი შემდეგში მდგომარეობს: სივრცის მოცემული წერტილის ორთოგონალური დაგეგმილებით რაიმე ერთ სიბრტყეზე, რომელსაც ძირითადი გეგმილთსიბრტყე ეწოდება, მიიღება ამ წერტილის გეგმილი. დაგეგმილების შებრუნებული ამოცანის გადასაწყვეტად წერტილის გეგმილს მარჯვენა მხრიდან ეწერება რიცხვი (ნიშნული), რომელიც განსაზღვრავს მოცემული წერტილის დაშორებას გეგმილთსიბრტყიდან (ნახ. 1). ასეთ შემთხვევაში წერტილის მდებარეობა სივრცეში სავსებით განსაზღვრულია ძირითადი გეგმილთსიბრტყის მიმართ.

საინჟინრო პრაქტიკაში საჭიროა, რომ დასაგეგმილებელი სავრცითი ობიექტები განსაზღვრული იყოს რაიმე კოორდინატთა სისტემის მიმართ. ამის გამო ნიშნულებიანი გეგმილების მეთოდს პრაქტიკულად რომელიმე კოორდინატთა სისტემაზე დაყრდნობით განიხილავენ.

განვიხილოთ სამი ურთიერთმართობული გეგმილთსიბრტყი-
2. ნიშნულებიანი-საგან შედგენილი სამწახნაგა (ნახ. 2). X , Y და Z ღერძები-
ნი მამოძღვრები-სათვის შემოვიღოთ ზომის ერთეული (u), ანათვლების სათა-
ვოდ მივიღოთ გეგმილთსიბრტყეების შეხვედრის O წერტილი.
მიღებული O_{xyz} სისტემა შევიქმნა განვიხილოთ, რომ-
გორც დეკარტის მართკუთხა კოორდინატების სისტემა სივრ-
ცეში.

ნოზით

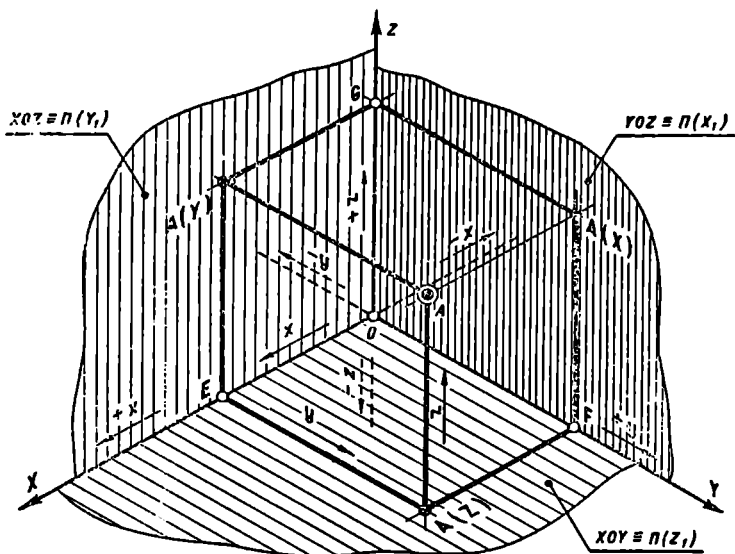
$OEA(Z)A$ ტეხილს, რომელიც განსაზღვრავს A წერტილის მდებარეობას სივრცეში O_{xyz} სისტემის მიმართ, საკოორდინატო ტეხილი ხაზი ეწოდება; მის შემადგენელ გვერდებს კი — საკოორდინატო მონაკვეთები. სახელდობრ: OE -ს აბსცისების მონაკვეთი ეწოდება და აღინიშნება x ასოთი, $EA(Z)$ -ს — ორდინატების მონაკვეთი და აღინიშნება y ასოთი, ხოლო $A(Z)A$ -ს აპლიკატების მონაკვეთი და აღინიშნება z ასოთი.

საკოორდინატო მონაკვეთებს, გაზომილს მიღებულ ზომის ერთეულებში (u), მოცემული წერტილის კოორდინატები ჰქვია. მაგალითად, აღებულ შემთხვევაში მოცემული წერტილი შემდეგ კოორდინატებითაა განსაზღვრული: $x = \frac{OE}{u}$ (აბსცისა), $y = \frac{EA(Z)}{u}$ (ორდინატა) და $z = \frac{A(Z)A}{u}$ (აპლიკატა).

ყურადღება მივაქციოთ იმას, რომ A წერტილის კოორდინატები შესაძლოა განხილული იქნეს, როგორც ამ წერტილის დაშორებანი საკოორდინატო სიბრტყეებიდან, ხოლო $A(Z)$, $A(Y)$ და $A(X)$ წერტილები — როგორც მისი ორთოგონალური გეგმილები საკოორდინატო სიბრტყეებზე. შევნიშნოთ ისიც, რომ საკოორდინატო მონაკვეთები OE , $OF = EA(Z)$ და $OG = A(Z)A$ შესაძლოა მიღებულ იქნეს A წერტილის კოორდინატთა ღერძებზე ორთოგონალური დაგეგმილებით.

სამთო-სამარკშიდერო პრაქტიკაში ძირითად გეგმილთსიბრტყეს თარაზულ ან შეეულ მდებარეობაში იღებენ (უპირატესობა პირველს აქვს მინიჭებული). აქედან გამომდინარე, განხილული სისტემის ნებისმიერი საკოორდინატო სიბრტყე შესაძლოა მიღებული იქნეს ძირითად გეგმილთსიბრტყედ და მის მიმართ ჩამოყალიბდეს სივრცითი წერტილის კომპლექსურ ნახაზზე მოცემის პირობები.

მაგალითად, ძირითად გეგმილთსიბრტყედ მივიღოთ O_{xyz} სისტემის XOY საკოორდინატო სიბრტყე. როგორც ვხედავთ, მას ამ სისტემაში თარაზული მდებარეობა უქირავს (ნახ. 2). აღვნიშნოთ ეს უკანასკნელი $II(Z)$ -ით



ნახ. 2

და შევთანხმდეთ, რომ Π -ს მარჯვნივ მინაწერი ნიშნული (Z) რიცხობრივად გამოსახავს სიბრტყის დაშორებას რაიმე პირობითი ან აბსოლუტური დონის ზედაპირიდან (პირველ შემთხვევაში გეგმილთსიბრტყის დონე პირობითი იქნება, მეორეში—აბსოლუტური).

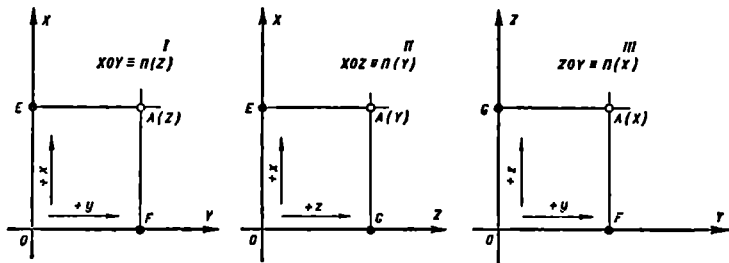
$\Pi(Z)$ გეგმილთსიბრტყეზე მოთავსებული და OE და OF საკოორდინატო მონაკვეთებით განსაზღვრული $A(Z)$ წერტილი სივრცის ერთადერთი წერტილის გეგმილად შეიძლება ჩაითვალოს, თუ ფრჩხილებში ჩასმული ნიშნული (Z), მიღებულ ზომის ერთეულებში, აპლიკატების ანუ მოცემული წერტილის გეგმილთსიბრტყიდან დაშორების მონაკვეთს გამოსახავს (ნახ. 3-ი).

კომპლექსურ ნახაზზე ანუ გეგმაზე კოორდინატთა სისტემის ორიენტირების საკითხი განხილულია გეოდეზიის სახელმძღვანელოებში (მაგალითად, *А. С. Чеботарев, геодезия, т. I, 1955, §§ 51—56*), ჩვენ კი მივიღოთ საკოორდინატო ღერძების განლაგების პირობითი სისტემა, კერძოდ ისეთი, როგორიც მე-3 ნახაზზეა მოცემული. ამ ნახაზზე თანმიმდევრობით ნაჩვენებია საკოორდინატო ღერძების პირობითი განლაგება კომპლექსურ ნახაზზე, შესაბამისად იმისა, თუ რომელი საკოორდინატო სიბრტყეა მიღებული ძირითად გეგმილთსიბრტყედ. აქვე შევნიშნოთ, რომ სამთო საქმეში OX (ან OZ) ღერძის დადებითი მიმართულება ჩვეულებრივად მერიდიანის ჩრდილოეთის მიმართულების თანხედენილია.

თუ ძირითად გეგმილთსიბრტყედ მივიღებთ XOZ საკოორდინატო სიბრ-

ტყეს, შევთანხმდეთ, რომ მას ყოველთვის აღვნიშნავთ $\Pi(Y)$ -ით (სადაც Y — გეგმილთსიბრტყის ნიშნულია). ამ შემთხვევაში A წერტილის მდებარეობა კომპლექსურ ნახაზზე განისაზღვრება OE და OG საკოორდინატო მონაკვეთებით და ნიშნულით (Y), რომელიც მიღებულ ზომის ერთეულებში ორდინატების მონაკვეთს გამოსახავს (ნახ. 3-I).

თუ ძირითად გეგმილთსიბრტყედ მივიღებთ YOZ საკოორდინატო სიბრტყეს, შევთანხმდეთ, რომ მას ყოველთვის აღვნიშნავთ $\Pi(X)$ -ით (სადაც X — გეგმილთსიბრტყის პირობითი ნიშნულია). ამ შემთხვევაში A წერტილის მდებარეობა კომპლექსურ ნახაზზე განისაზღვრება QF და OG საკოორდინატო



ნახ. 3

მონაკვეთებით და ნიშნულით (X), რომელიც მიღებულ ზომის ერთეულებში აბსცისების მონაკვეთს გამოსახავს (ნახ. 3-II).

იმისათვის, რომ წერტილის კოორდინატების ყოველი სამეული სივრცის მხოლოდ ერთადერთ წერტილთან იყოს დაკავშირებული, გარდა კომპლექსურ ნახაზზე საკოორდინატო ლერძების მოცემული სისტემისა, საჭიროა დავადგინოთ ნიშნულებისადმი ნიშნის (+ ან -) მიკუთვნების წესი. ამასთან დაკავშირებით ჩამოვყალიბებთ შემდეგი ორი პირობა:

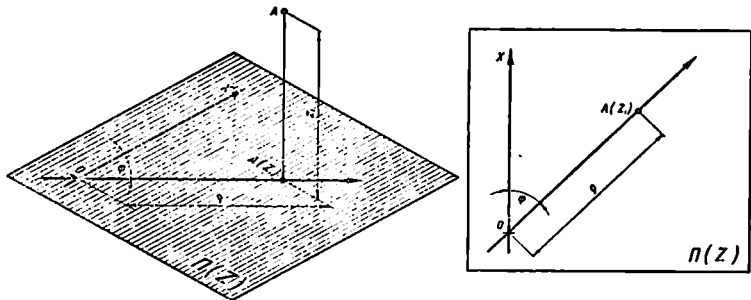
1) ძირითად გეგმილთსიბრტყედ მიჩნეული საკოორდინატო სიბრტყის ლერძთა მონაკვეთები სათავედან ზევით და მარჯვნივ მივიღოთ დადებითად, სათავედან ქვევით და მარცხნივ — უარყოფითად (ნახ. 3);

2) წერტილის ნიშნულის ნიშანი განისაზღვროს ძირითადი გეგმილთსიბრტყის მიმართ:

- $XOY \equiv \Pi(Z)$ — ძირითადი გეგმილთსიბრტყის ზემოთ განლაგებული წერტილებისათვის ნიშნულები მივიღოთ დადებითად, ქვემოთ განლაგებული წერტილებისათვის — უარყოფითად (ნახ. 3-I);
- $XOZ \equiv \Pi(Y)$ — ძირითადი გეგმილთსიბრტყის მარჯვნივ განლაგებული წერტილებისათვის ნიშნულები მივიღოთ დადებითად, მარცხნივ განლაგებული წერტილებისათვის კი — უარყოფითად, იმ პირობით თუ დამკვირვებელი პირისახით OZ მიმართულებით დადგება (ნახ. 3-II);
- $ZOY \equiv \Pi(X)$ — ძირითადი გეგმილთსიბრტყის მარჯვნივ განლაგებული წერტილებისათვის ნიშნულები მივიღოთ დადებითად, მარცხნივ განლაგებული წერტილებისათვის — უარყოფითად, იმ პირობით, თუ დამკვირვებელი პირისახით OY მიმართულებით დადგება (ნახ. 3-III).

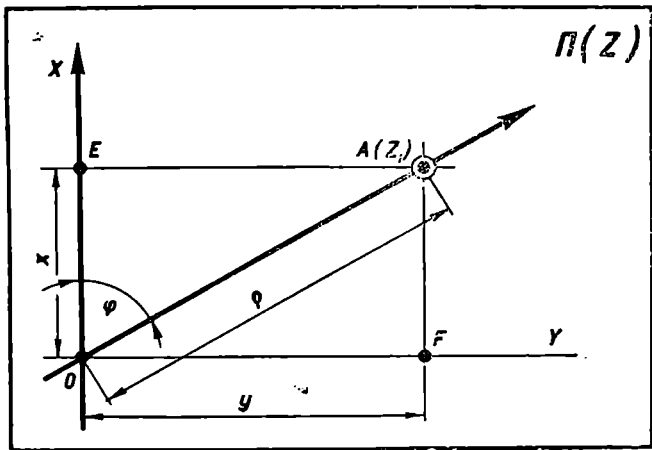
3. ნიშნულები-
ანი გეგმილ-
ბის მეთოდის
პოლაკული
კოორდინატ-
ბის სისტემაზე
დაყრდნობით

კუთხე, რომელზედაც მართეს მათი OX ღერძის p რადიუს-
ვექტორთან შესათავსებლად, აღვნიშნოთ φ ასოთი და ვუწოდოთ პოლარული
კუთხე. ამ კუთხეს ჩავთვლით დადებითად, თუ OX ღერძის მობრუნება p რა-



Баб. 4

დიუს-ვექტორთან შესათავსებლად ზღემა საათის ისრის მოძრაობის მიმართუ-
ლებით. წინააღმდეგ შემთხვევაში იგივე კუთხე უარყოფითად უნდა ჩაეტეა-



656. 5

ლოთ. რადიუს-ვექტორის იმ ნაწილს, რომელსაც შეუთავსდება OX ღერძის დადებითი მიმართულება (OX ღერძის დადებითი მიმართულება მერიდიანის

ჩრდილოეთის მიმართულების თანხედენილად მივიღოთ) φ კუთხით მობრუნების დროს, ვუწოდოთ დადებითი ნაწილი, მეორეს კი — უარყოფითი ნაწილი. ამრიგად, A წერტილის სიბრტყეზე შეგვიძლია დავეუქვშიროთ რიცხვების წყვილი — φ და ρ , რაც ასე ჩაიწერება: $A(\varphi, \rho)$. აღნიშნულ წყვილს წერტილის პოლარული კოორდინატები ეწოდება, ხოლო მიღებულ სისტემას — პოლარული კოორდინატების სისტემა. სამთო საქმეში უპირატესად დადებით პოლარულ კოორდინატებს იყენებენ.

პოლარული კოორდინატები მარტივად უკავშირდება დეკარტის მართ. კუთხა კოორდინატებს. საილუსტრაციოდ განვიხილოთ მე-5 ნახაზი, საიდანაც ადვილად მიიღება შემდეგი დამოკიდებულება:

$$x = \rho \cos \varphi$$

$$y = \rho \sin \varphi$$

დეკარტის კოორდინატების მიხედვით შესაძლებელია პოლარული კოორდინატების განსაზღვრა:

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2} \quad (\rho \text{ აქ ყოველთვის დადებითია)}$$

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x}$$

თუ განვიღოთ კოორდინატთა სისტემის $\Pi(Z)$ სიბრტყეს მივიღებთ ძირითად გეგმილთსიბრტყედ, ხოლო ამ სისტემაში განსაზღვრულ წერტილს გვერდით მიეუწერთ რიცხვს, რომელიც გამოსახავს მის დაშორებას ძირითადი გეგმილთსიბრტყიდან, მივიღებთ სივრცითი წერტილის კომპლექსურ ნახაზზე მოსაცემად საჭიარის პირობებს. სახელდობრ, $A(\varphi, \rho, Z_1)$, სადაც φ და ρ პოლარული კოორდინატებია, Z_1 კი — A წერტილის ნიშნული.

მივიღოთ, რომ Z_1 ნიშნული დადებითია, თუ წერტილი მოთავსებულია ძირითადი გეგმილთსიბრტყის ზემოთ (გეგმილთსიბრტყის თარხული მდებარეობის დროს) ან მარჯვნივ (გეგმილთსიბრტყის შეუღლი მდებარეობის დროს), წინააღმდეგ შემთხვევაში ნიშნული უარყოფითი იქნება.

§ 2. წერტილის, სწორი ხაზისა და სიბრტყის გეგმილის აკეზა

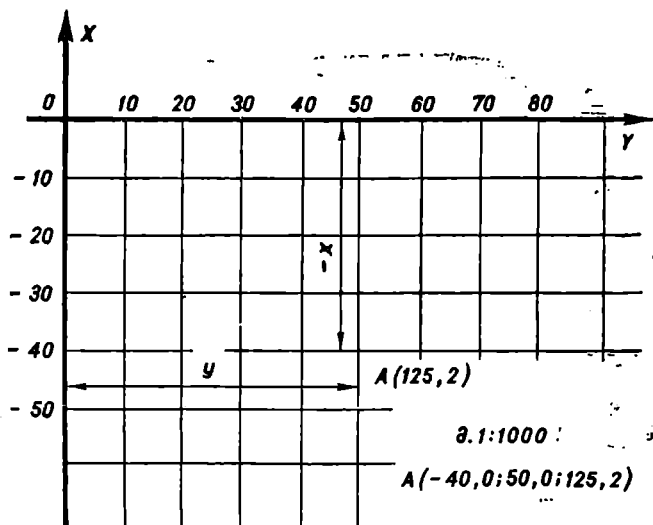
1. მოცემული კოორდინატებით წერტილის ნიშნულიანი გეგმილის აკეზა

ვიდრე მაგალითების განხილვას შევეუდგებოდეთ, საჭიროა მივიღოთ ზოგიერთი პირობა: ა) ზომის ერთეულად წინასწარ მივიღოთ მეტრი და რიცხობრივი მაჩვენებლები ვიხმაროთ განზომილების ერთეულების მიწერის გარეშე.

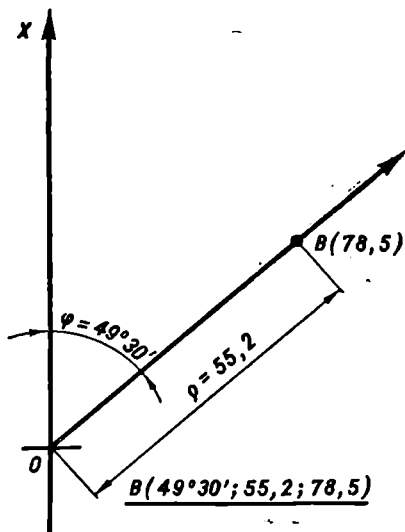
ბ) ჩვენს მიერ შედგენილ კომპლექსურ ნახაზს მომავალში ვუწოდოთ გეგმა, რომელზედაც, როგორც წესი, მოცემული იქნება ნახაზის მასშტაბი.

გ) წერტილის ნიშნული შეიძლება გამოისახოს მთელი ან ათწილადი რიცხვებით; მძიმის შემდეგ ათწილადი ნიშნების რაოდენობა დამოკიდებულია ნახაზის მასშტაბზე;

დ) ორ წერტილს შორის სიმაღლეთა სხვაობა ნიშნავს მათი ნიშნულების სხვაობას. იგი აღინიშნება h ასოთი, რომელსაც ქვემო ინდექსის სახით



ნახ. 6



ნახ. 7

მიეწერება წერტილების აღმნიშვნელი ასოები. მაგალითად, h_{AB} — ნიშნავს A და B წერტილების სიმაღლეთა სხვაობას. მივიღოთ, რომ ასეთი ორი წერტილიდან ერთ-ერთი იქნება გამოსავალი; თუ მეორე მასზე მაღლა აღმოჩნდება, გვექნება აღმავალი მიმართულება და დადებითი სხვაობა, წინააღმდეგ შემთხვევაში — დაბალი მიმართულება და უარყოფითი სხვაობა. h -ის ქვემო ინდექსში პირველად გამოსავალი წერტილი აღინიშნება (მაგ., h_{AB} — გამოსავალია A წერტილი, h_{CD} — გამოსავალია C და ა. შ.).

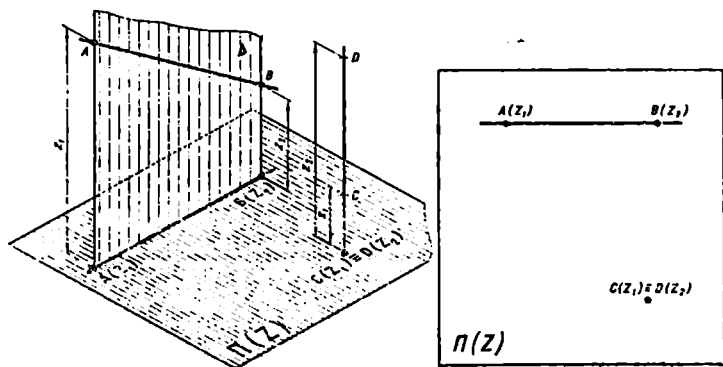
პირველი მაგალითი. მოცემულია A წერტილი, რომლისთვისაც $x = -40, 0$; $y = 50, 0$ და $z = 125, 2$; ნახაზის მასშტაბია 1:1000. ავაგოთ A წერტილი

ტილის ნიშნულიანი გეგმილი მოცემული მართკუთხა კოორდინატების მიხედ-
ვით (ნახ. 6).

მეორე მაგალითი. მოცემულია B წერტილი, რომლისთვისაც
 $\varphi = 49^{\circ}30'$; $\rho = 55,2$ და $\chi = 78,5$; ნახაზის მასშტაბია $1:1000$. ავაგოთ B წერ-
ტილის ნიშნულიანი გეგმილი მოცემული პოლარული კოორდინატების მიხედ-
ვით (ნახ. 7).

სწორი ხაზის გეგმილი, რომელიც შეიძლება განვიხილოთ
2. სწორი ხაზის დაგეგმილება როგორც ამ სწორზე მდებარე ყველა წერტილების გეგმილე-
ბის ერთობლიობა, ისევე სწორი ხაზია. გამონაკლისის წარ-
მოადგენს გეგმილთსიბრტყის მართობული ანუ მაგეგმილებელი სწორი ხაზი,
რომელიც წერტილის სახით გეგმილდება.

თუ სივრცეში აღებული სწორი ხაზის ნებისმიერ ორ წერტილს ჩვენ-
თვის ცნობილი წესით დავაგეგმილებთ და მიღებულ გეგმილებს სწორი ხაზით



ნახ. 8

შევაერთებთ, მივიღებთ მოცემული სწორი ხაზის გეგმილს. შებრუნებული პი-
რობაჲ სრულიად განსაზღვრული ხასიათისაა — გეგმაზე აღებულ ყოველ ორ
წერტილს სივრცეში ერთადერთი სწორი ხაზი შეესაბამება (ნახ. 8).

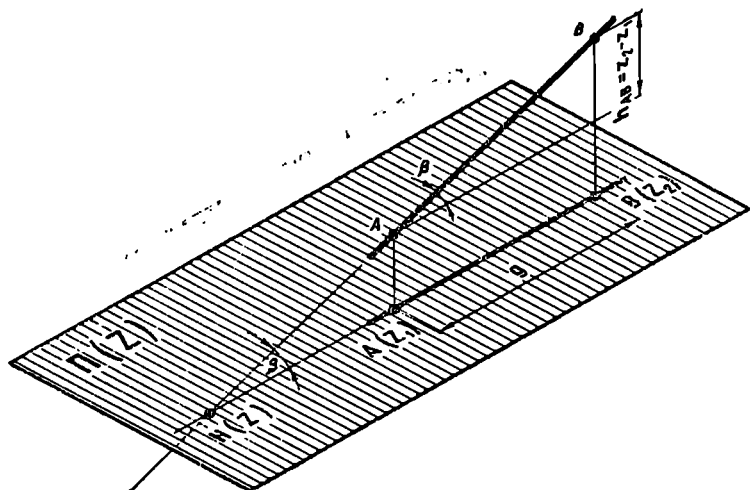
შეშვიდოთ ზოგიერთი განსაზღვრები, ტერმინები და აღნიშვნები.

სწორი ხაზის მონაკვეთის გეგმილს ვუწოდოთ ქვედებული და აღვ-
ნიშნოთ g ასოთი, რომელსაც ქვემო ინდექსის სახით მიეწერება სწორი ხა-
ზის განმსაზღვრელი ელემენტები, მაგალითად, g_{AB} ნიშნავს AB ხაზის ქვე-
დებულს ან $g_a - a$ ხაზის ქვედებულს და ა. შ.

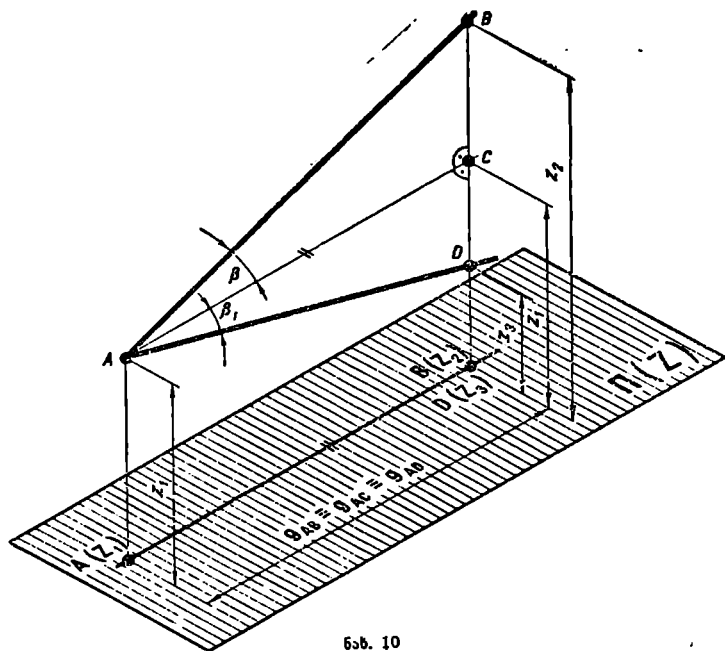
უმცირეს კუთხეს, რომელსაც მოცემული ხაზი გეგმილთსიბრტყესთან
შეადგენს, ვუწოდოთ ამ ხაზის დახრის კუთხე და აღვნიშნოთ β ასოთი
(ნახ. 9).

სწორი ხაზის გეგმილთსიბრტყესთან გადაკვეთის წერტილს ვუწოდოთ
ამ ხაზის კვალი და აღვნიშნოთ ქვემოინდექსიანი H -ით; მაგალითად H_{AB}
ნიშნავს AB ხაზის კვალს.

2. ა. შავგულიძე



5.9



5.10

სწორი ხაზის მონაკვეთის ბოლოების სიმაღლეთა სხვაობის შეფარდებას მისი ქვედებულის სიგრძესთან ვეწოდოთ მოცემული სწორი ხაზის ქანობი და აღვნიშნოთ i ასოთი.

თუ AB მიმართულება აღმავალია, მაშინ მის დახრის კუთხეს აღმართის კუთხე ვეწოდოთ (ნახ. 10). ამ დროს ქანობი დადებითი იქნება. წინააღმდეგ შემთხვევაში გვექნება დაღმართის კუთხე და უარყოფითი ქანობი. საილუსტრაციოდ გაეარჩიოთ მე-10 ნახაზი:

$$\triangle ACB\text{-დან } \operatorname{tg} \beta = \frac{z_2 - z_1}{l_{AB}} = \frac{h_{AB}}{l_{AB}} = i. \text{ (ქანობი დადებითია)}$$

$$\triangle ACD\text{-დან } \operatorname{tg} \beta_1 = \frac{z_2 - z_1}{l_{AD}} = \frac{h_{AD}}{l_{AD}} = i. \text{ (ქანობი უარყოფითია)}$$

განვიხილოთ სწორი ხაზის გეგმაზე მოცემის მეორე შემთხვევა.

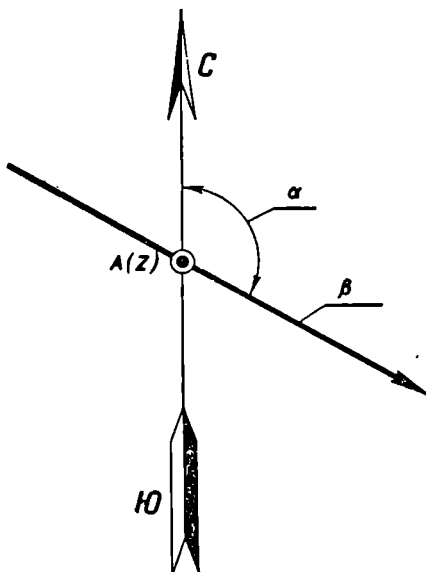
სწორი ხაზი საესებით განსაზღვრულია, თუ მოცემულია მისი ერთი წერტილი და მიმართულება.

სწორი ხაზის მიმართულება ორი კუთხური სიდიდით განისაზღვრება: თარაზულ სიბრტყეში — განვრცობის α კუთხით, ხოლო შვეულ სიბრტყეში — გეგმილთსიბრტყის მიმართ დახრის β კუთხით.

ხაზის განვრცობის კუთხე ეწოდება მარჯვენა ვექტორულ კუთხეს, ათვლილს საათის ისრის მოძრაობის მიმართულებით, აბსცისების ღერძის დადებითი მიმართულებიდან (ან პერიდიანის ჩრდილოეთ მიმართულებიდან) სწორი ხაზის გეგმილამდე.

მივიღოთ რომ მოცემული წერტილი იქნება გამოსავალი. ამის მიხედვით, თუ ამ წერტილში ხაზის განვრცობით (აღინიშნება ისრით) დახრის კუთხე დადებითია, გვექნება აღმავალი მიმართულება და დადებითი ქანობი, წინააღმდეგ შემთხვევაში — დაღმავალი მიმართულება და უარყოფითი ქანობი.

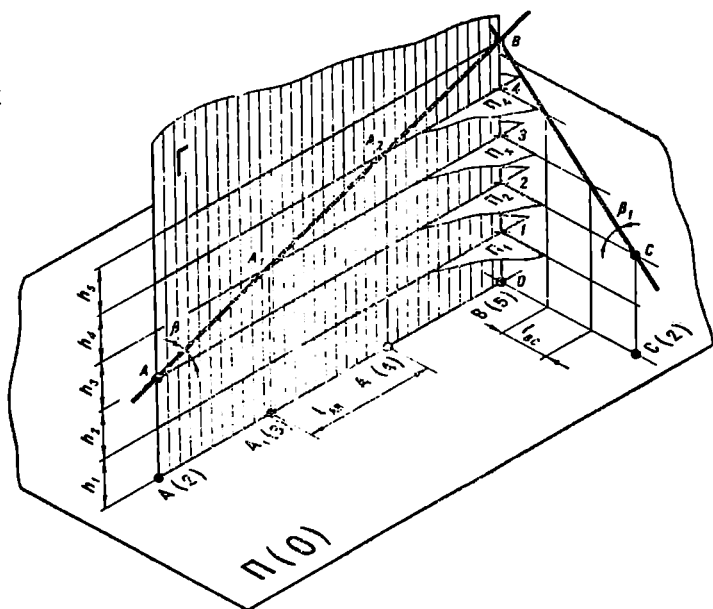
მე-11 ნახაზზე ნაჩვენებია გეგმაზე სწორი ხაზის მოცემის განხილული შემთხვევა, სახელდობრ, როდესაც ცნობილია სწორი ხაზის ერთი წერტილი (A) და მიმართულება (α და β).



ნახ. 11

3. სწორი ხაზის გრაფიკული მრავალი ამოცანისათვის საჭიროა, რომ სწორი ხაზის გეგმულზე აღნიშნული იყოს წერტილების რიგი, რომელთა ნიშნულები მთელი რიცხვები იქნება. ასეთი წერტილების მოძებნას სწორი ხაზის გრაფიკება ეწოდება.

მოცემულია სივრცის AB სწორი ხაზი და მისი გეგმილი $II(0)$ გეგმილ-სიბრტყეზე. წარმოვიდგინოთ, რომ გეგმილსიბრტყის ზემოთ გატარებულია დონის $II_1, II_2, II_3, \dots$ სიბრტყეები, რომელთა დონეები თანამიმდევრულად მალდება მიღებულ ზომის თითო ერთეულით (ნახ. 12). ყოველ ორ პარალელურ



ნახ. 12

სიბრტყეს შორის უმოკლეს მანძილს კვეთის სიმაღლე ეწოდება და აღინიშნება h ასოთი ($h_1 = h_2 = h_3 = \dots$). მოცემული სწორი ხაზით ასეთი სიბრტყეების გადაკვეთა მოხდება შესაბამისი სიბრტყის დონის ნიშნულიან წერტილში. რადგან თითოეული მკვეთი პარალელური სიბრტყის დონე მთელი რიცხვია, მიღებული წერტილების ($A_1, A_2, A_3, \dots$) ნიშნულებიც მთელი რიცხვები იქნება.

თუ ორი მეზობელი წერტილის სიმაღლეთა სხვაობა ერთი ერთეულის ტოლია (მაგ., A_1 და A_2), მაშინ ასეთ წერტილებს შორის მოქცეული მონაკვეთის ქვედებულს მოცემული ხაზის ინტერვალი ეწოდება და აღინიშნება l ასოთი, რომელსაც ქვემო ინდექსად ეწერება თვით ხაზის აღმნიშვნელი ასოები. მაგალითად, l_{AB} ნიშნავს A და B წერტილებით განსაზღვრული სწორი ხაზის ინტერვალს, l_a კი — ნიშნავს, რომ l ინტერვალი ეკუთვნის სწორ ხაზს, რომელიც a ასოთია აღნიშნული.

შევნიშნოთ, რომ ინტერვალი და ქანობი ურთიერთშებრუნებული სიდიდეებია. მაგალითად, როცა $g=l$, ქანობის ფორმულა შემდეგ სახესღებულობს:

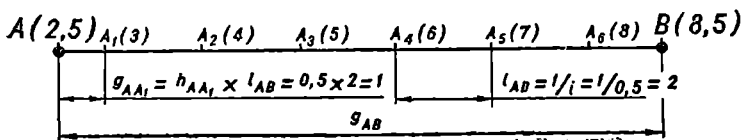
$$i = \frac{1}{l}$$

აქედან

$$l = \frac{1}{i} = \frac{1}{\text{ცგ } \beta} = \text{ცგ } \beta.$$

მე-12 ნახაზზე ნაჩვენებია მეორე სწორი ხაზი (BC), რომლის დახრის β_1 კუთხე მეთია AB ხაზის დახრის β კუთხეზე. ნახაზიდან ნათლად ჩანს, რომ რაც უფრო მეთია დახრის კუთხე, მით უფრო მცირეა ინტერვალი და პიჩიტი.

სავალდებულო არ არის, რომ მკვეთი სიბრტყეები სწორი ხაზის დაყოფის ყოველ წერტილზე იქნეს გატარებული: ეს დამოკიდებულია ხაზის დახრის კუთხესა და ნახაზის მასშტაბზე. მაგალითად, ზოგჯერ საჭიროა, რომ მიღებული ზომის ერთი ერთეული დაიყოს რამდენიმე ტოლ ნაწილად (მაგ., ოთხად) და დაყოფის წერტილებში გატარდეს დონის სიბრტყეები, ზოგჯერ კი საჭიროა პიჩიტი, დონის სიბრტყეები გავატაროთ ყოველ მე-2, მე-5, მე-10 და ა. შ. ზომის ერთეულზე. ამას ეწოდება მოცემული სწორი ხაზის გრადუირება 0,25; 2; 5; 10 და ა. შ. ინტერვალით. ამრიგად, თუ მიღებული კვეთის სიმაღლე (დონის სიბრტყეებს შორის მანძილი) ერთ ერთეულს აღემატება, საჭიროა ზემოთ აღნიშნული ფორმულით გამოთვლილი ინტერვალი გადავამრავლოთ მიღებულ კვეთის სიმაღლეზე. ინტერვალის გრაფიკულად გამოთვლის დროს საჭიროა ავაგოთ მართკუთხა სამკუთხედი, რომლის ერთი კათეტი მიღებული კვეთის სიმაღლის, ხოლო ამ კათეტის მოპირდაპირე კუთხე მოცემულა სწორი ხაზის დახრის კუთხის (β) ტოლი იქნება. ასეთი მართ-



ნახ. 13

კუთხა სამკუთხედის მეორე კათეტი, მოცემული სწორი ხაზის (მიღებული კვეთის სიმაღლის მიხედვით) გრადუირებისათვის საჭირო ინტერვალს იძლევა.

მოცემულია სწორი ხაზის მონაკვეთის A(2,5) B(8,5) გეგმილი. დავაგრადუირებთ იგი ისე, რომ დაყოფის წერტილებს შორის მანძილი ერთი ინტერვალის ტოლი იყოს (ნახ. 13).

ნახაზზე გავზომოთ მოცემული მონაკვეთის ქვედებულის სიგრძე ($g_{AB} = 12,5$), გამოვიტვალოთ მოცემული წერტილების სიმაღლეთა სხვაობა ($h_{AB} = 6$). გამოვიტვალოთ ხაზის ქანობი:

$$i = \frac{h_{AB}}{g_{AB}} = \frac{6}{12,5} \approx 0,5,$$

მაშინ:

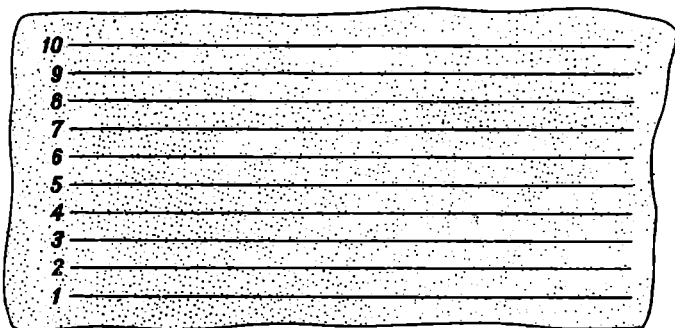
$$l_{AB} = \frac{1}{i} = \frac{1}{0,5} = 2$$

$$l_{AB} = 2.$$

$A(2,5)$ წერტილის მომდევნო A_1 წერტილის ნიშნული იქნება 3. $A(2,5)$ $A_1(3)$ მონაკვეთის სიგრძე (g_{AA_1}) A და A_1 წერტილების სიმაღლეთა სხვაობისა (h_{AA_1}) და ინტერვალის (l_{AB}) ნამრავლის ტოლი იქნება ($0,5 \times 2 = 1$). $A_1(3)$ წერტილიდან მოცემულ g_{AB} მონაკვეთზე, მიმდევრობით გადავზომოთ ინტერვალის ტოლი მონაკვეთები. მივიღებთ $A_2(4)$, $A_3(5)$, $A_4(6)$, $A_5(7)$ და $A_6(8)$ წერტილებს.

სწორი ხაზის გრადუირების აღწერილი ხერხის გარდა, პრაქტიკაში გავრცელებულია გრაფიკული მეთოდებიც. სახელდობრ, პროფილისა და ტრაფარეტის მეთოდები. ამასთან არსებობს სამამულო წარმოების ხელსაწყოები, რომლებიც სწორი ხაზების ქვედებულების გრადუირებას შექანიკურად აწარმოებენ. განვიხილოთ ერთ-ერთი მათგანი.

ტრაფარეტის მეთოდი. საჭიროა გამჭვირვალე ქაღალდზე წინასწარ გამოვსახოთ პარალელური ხაზების სისტემა, ე. ი. მოვამზადოთ ტრაფა-

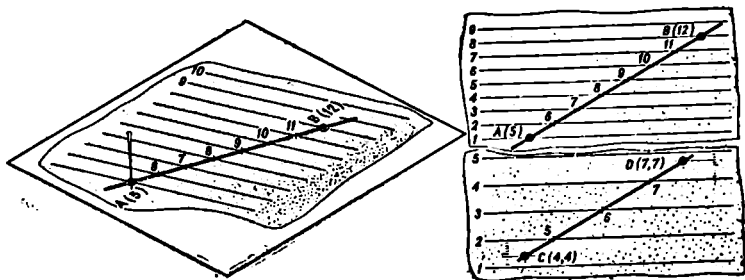


ნახ. 14

რეტი (ნახ. 14). ხაზებს შორის მანძილი და მონაკვეთების სიგრძე დამოკიდებულია ნახაზის მასშტაბზე.

მოცემულია $A(5)$ $B(12)$ სწორი ხაზის გეგმილი. მისი 'გრადუირებისათვის დავადოთ მასზე ტრაფარეტი ისე, რომ კიდურა ხაზი შეუთავსდეს $A(5)$ წერტილს. შეთავსების აღვილი დავამაგროთ ნემსით ან ქინჩისთავით. ტრაფარეტი ვაბრუნოთ ნემსის გარშემო იქამდე, ვიდრე $B(12)$ წერტილი არ აღმოჩნდება ტრაფარეტის მე-8 ხაზზე (8 მიღებულია A და B წერტილების სიმაღლეთა სხვაობას დამატებული ერთი). ამის შემდეგ მოცემული ქვედებულის გადაკვეთა ტრაფარეტის ხაზებთან მოგვცემს 6, 7, 8, ..., 11 საძიებელ წერტილებს.

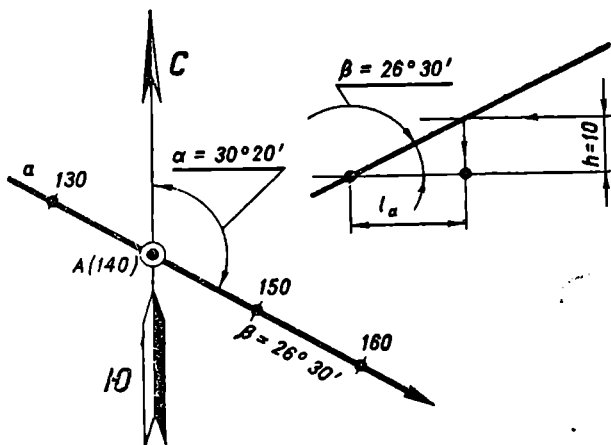
თუ მონაკვეთის ბოლოების ნიშნულები წილადი რიცხვებია, ტრაფარეტის ხმარების წესი არ იცვლება, მაგრამ ასეთ შემთხვევაში მოცემულ წერ-



ნახ. 15

ტილებს ვათავსებთ არა ტრაფარეტის ხაზთან, არამედ ხაზებს შორის მოქცეულ მოცემულ წილადის შესაბამის შუალედთან (ნახ. 15).

დავაგრაღუროთ a ხაზი ისე, რომ დაყოფის წერტილებს შორის მანძილი 10 ინტერვალის ტოლი იყოს, (ე. ი. $h=10$). მოცემულია სწორი ხაზის



ნახ. 16

ერთი წერტილი $A(140)$ და ნისი დახრისა ($\beta=26^\circ 30'$) და განვრცობის ($\alpha=30^\circ 20'$) კუთხეები.

გრაღუიერებისათვის საჭირო ინტერვალი შესაძლოა გამოვიყენოთ გრაფიკულად (მე-16 ნახაზზე ნაჩვენებია ცალკე) ან ჩვენთვის ცნობილი ფორმულით:

$$l = ctg \beta.$$

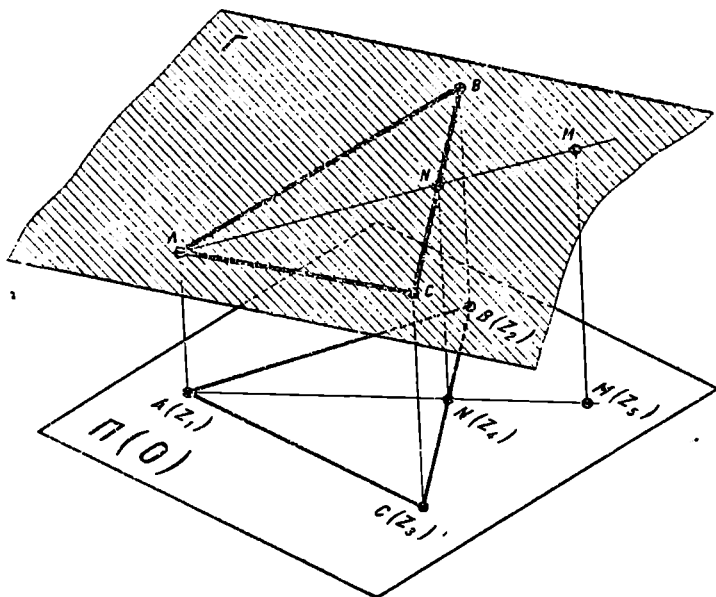
აღებულ შემთხვევაში:

$$l = \operatorname{ctg} 26^{\circ}30' = 2.000,$$

$$l = 2.0.$$

ორივე შემთხვევაში აუცილებელ საჭიროებას წარმოადგენს ნახაზის მასშტაბის გათვალისწინება; გარდა ამისა, მეორე შემთხვევაში მიღებული შედეგი უნდა გადამრავლდეს მოცემული კვეთის სიმაღლეზე.

4. სიბრტყის დაგვიგეგმვა სამი წერტილი, რომლებიც ერთ სწორ ხაზზე არ მდებარეობენ, ერთადერთ სიბრტყეს განსაზღვრავს სივრცეში. ავიღოთ სივრცის სამი ასეთი წერტილი (A, B, C) და ჩვენთვის ცნობილი წესით დავაგეგმილოთ (ნახ. 17). თვალსაჩინოებისათვის წერტილები შევაერთოთ ხაზებით. მივიღებთ ABC სამკუთხედით მოცემული სიბრტყის გეგმილს. შევნიშნოთ, რომ სამი წერტილით, რომლებიც ერთ სწორ ხაზზე არ მდებარე-



ნახ. 17

ბოლო, სიბრტყის მოცემის შემთხვევაში ნახაზზე ცალსახად განისაზღვრება ამ სიბრტყის კუთვნილი ყველა დანაჩენი წერტილი. მაგალითად, ABC სიბრტყის ნებისმიერი M წერტილისათვის შეიძლება განისაზღვროს ნიშნული Z ისე, რომ მიღებულმა $M(Z)$ გეგმილმა მოცემულ ABC სიბრტყეზე მდებარე ერთადერთი M წერტილი განსაზღვროს.

საილუსტრაციოდ განვიხილოთ მე-18 ნახაზი. გეგმაზე მოცემულია ABC სიბრტყე და M წერტილი. საჭიროა განისაზღვროს M წერტილის ნიშნული

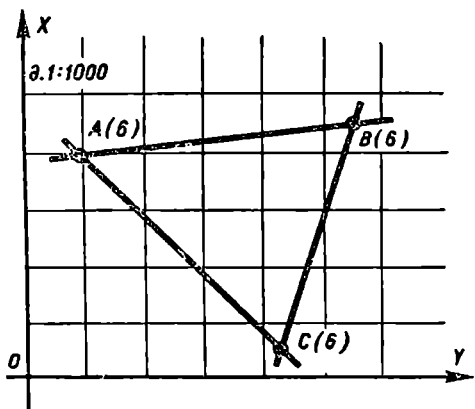
სიბრტყე სივრცეში ძირითადი გეგმილსიბრტყის მიმართ სამი უმთავრესი მდებარეობით ხასიათდება. ესენია:

ა) ზოგადი მდებარეობის ანუ ძირითადი გეგმილსიბრტყას მიმართ დახრილი სიბრტყე (ნახ. 18);

ბ) ძირითადი გეგმილსიბრტყის პარალელური სიბრტყე: ასეთი მდებარეობის სიბრტყეს დონის სიბრტყე ეწოდება (ნახ. 19); შესაბამისად ასეთ სიბრტყეში მდებარე ყოველი ხაზი — დონის ხაზია.

გ) ძირითადი გეგმილსიბრტყის მართობული სიბრტყე. ასეთი მდებარეობის სიბრტყეს მაგეგმილებელი სიბრტყე ეწოდება. იგი შესაძლოა გეგმაზე მოცემული იქნეს განსაზღვრული სწორი ხაზით (ნახ. 20).

განვიხილოთ ზოგადი მდებარეობის სიბრტყის დაგეგმილების კიდევ ერთი შემთხვევა, რომელიც განსაკუთრებით გავრცელებულია ნიშნულებიანი გეგმილების მეთოდში. ამასთან დაკავშირებით განვიხილოთ 21-ე ნახაზი.



ნახ. 19

მოცემულია ძირითადი გეგმილსიბრტყე $\Pi(O)$ და ზოგადი მდებარეობის E სიბრტყე. გავატაროთ E სიბრტყის მკვეთი და ერთმანეთისაგან თანაბრად დაშორებული $A, B, \Gamma, \dots$ დონის სიბრტყეები. ორ უახლოეს პარალელურ სიბრტყეს შორის მანძილს კვეთის სიმაღლე ეუწოდოთ და აღვნიშნოთ h ასოთი ($h_1 = h_2 = h_3 = \dots$). დონის სიბრტყეები E სიბრტყესთან გადაიკვეთებიან დონის

ხაზებზე. თითოეულ ასეთ დონის ხაზს ექნება თავისი გეგმილი და ნიშნული ძირითად გეგმილსიბრტყეზე ($s(O), s_1(Z_1), s_2(Z_2), s_3(Z_3), \dots$) რადგანაც ისინი სივრცეში ურთიერთპარალელურნი და ერთმანეთისაგან თანაბარი მანძილით დაშორებულები არიან, გეგმაზედაც მათი გეგმილები ურთიერთპარალელური და ერთმანეთისაგან თანაბარი მანძილით დაშორებული სწორი ხაზები იქნება. ვინაიდან ორი პარალელური სწორი ხაზი სივრცეში ერთადერთ სიბრტყეს განსაზღვრავს, ამიტომ აღნიშნული დონის ხაზების ნებისმიერი წყვილი გეგმაზე მხოლოდ E სიბრტყეს იძლევა.

სიბრტყის განსაზღვრისათვის ხშირად გამოიყენება მისი მახასიათებელი სხვა ელემენტებიც; სახელდობრ: სიბრტყის უდიდესი ვარდნილობის ხაზი, დახრის კუთხე, ინტერვალი, ქანობის მისშტაბი, განვრცობის კუთხე (იხ. ნახ. 21).

სიბრტყის უდიდესი ვარდნილობის ხაზი ეწოდება ამ სიბრტყეში აღებულ და თარაზულების მართობულად გატარებულ ხაზს.

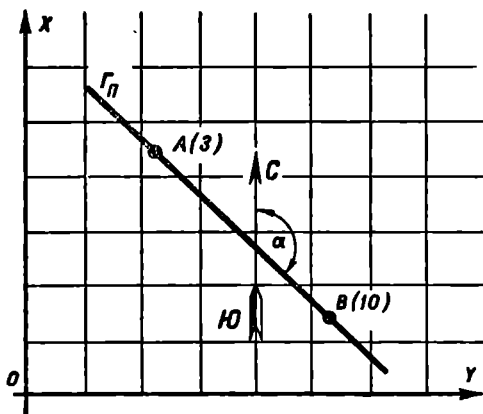
სიბრტყის ძირითად გეგმილსიბრტყისადმი დახრის ორ წახანაგა კუთხე იზომება მისი უდიდესი ვარდნილობის ხაზის ძირითად გეგმილსიბრტყეში.

რტყისაღმი დახრის ზაზოვანი კუთხით. იგი აღინიშნება ბ ასოთი. ამ კუთხეს ხშირად სიბრტყის ვარდნილობის კუთხესაც უწოდებენ.

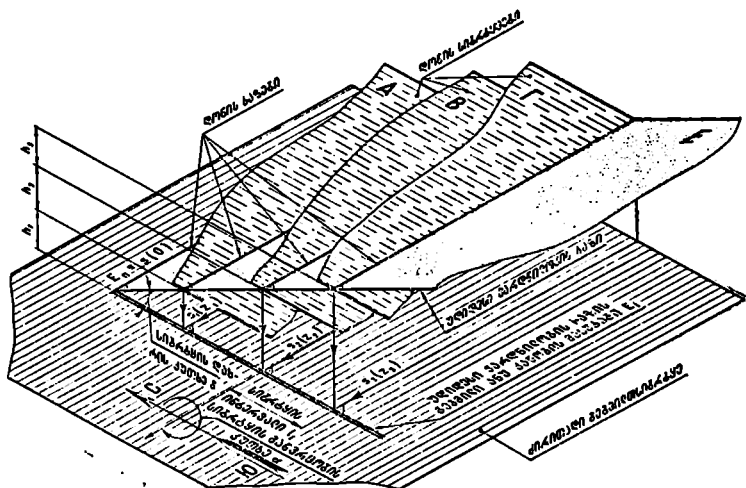
რის კვეთის დახრილი სიმაღლე ჰქვია, ხოლო მის გეგმილს—მოცემული სიბრტყის ინტერვალი, მოცემული კვეთის სიმაღლისათვის. სიბრტყის ინტერვალი იცავს ასეთი აღინიშნება.

უდიდესი ვარდ-
ნილობის ხაზის გვე-
რის ქანობის მას-
შტაბი ეწოდება და
აღინიშნება სიბრტყის
აღმნიშვნელი ასოთი,
რომელსაც ემატება ;
ქვემო ინდექსად (მა-
გალითად, E_i). აქვე
შევნიშნოთ, რომ, თუ

გრაფიკების დროს გამოყენებული კვების სიმაღლე და მოცემული სიბრტყის მკვეთ პარალელურ სიბრტყეთა შორის $\frac{1}{2}$ მანძილი ერთმანეთის ტო-



b6, 20



b6, 21

ლია, ქანობის მასშტაბის გრადუირების შედეგად მიღებული მონაკვეთები აღებული სიბრტყის ინტერვალის ტოლია.

თუ დამკვირვებელი დადგება პირისახით უდიდესი ვარდნილობის ხაზის აღმავლობისაკენ, მაშინ მარჯვენა მიმართულებას პირობით სიბრტყის განვრცობას უწოდებენ. სიბრტყის განმსაზღვრელ თარაზულებზე ასეთი მიმართულება ისრით აღინიშნება.

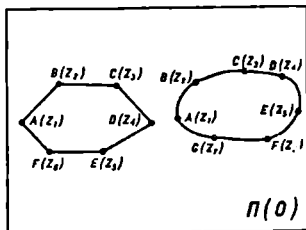
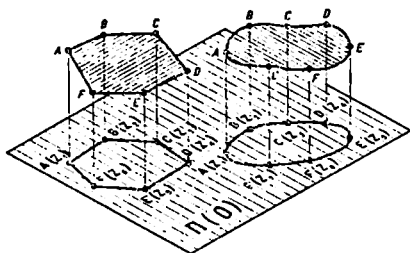
ხშირად საჭიროა მოცემული სიბრტყის განვრცობის ორიენტირება ქვეყნის მხარეების მიმართ. ამისათვის იყენებენ სიბრტყის განვრცობის აზიმუტს ან დირექციულ კუთხეს.

სიბრტყის განვრცობის დირექციული კუთხე ეწოდება მარჯვენა ვექტორულ კუთხეს, რომელიც აითვლება მერიდიანის ჩრდილოეთის (ან აბსცისების დადებითი) მიმართულებიდან სიბრტყის თარაზულების მიმართულებამდე. ხშირად ამ კუთხეს სიბრტყის განვრცობის კუთხეს უწოდებენ და აღნიშნავენ α ასოთი.

მოცემული სიბრტყის ძირითად გეგმილსიბრტყესთან გადაკვეთის ხაზს ანუ სიბრტყის იმ თარაზულას, რომელსაც გეგმილსიბრტყის ნიშნული ექნება, ვუწოდოთ მოცემული სიბრტყის კვალი და აღვნიშნოთ სიბრტყის აღმნიშვნელი ასოთი, რომელსაც ქვემო ინდექსად ექნება გეგმილსიბრტყის აღმნიშვნელი ასო, მაგალითად, E_{II} ან Δ_{II} და ა. შ.

მხაზელობითი გეომეტრიის კურსიდან ჩვენ ვიცნობთ ბრტყელ გეომეტრიულ ნაკვეთებს, ანუ სიბრტყის ნაწილებს შემოსაზღვრულს ჩაკეტილი ტეხილი ან მრუდე ხაზით. პირველს ბრტყელი მრავალკუთხედი ეწოდება (ყველა წვერო ერთ სიბრტყეშია მოთავსებული), ხოლო მეორეს — ბრტყელი მრუდე ნაკეთი (შემოსაზღვრელი ჩაკეტილი მრუდის ყველა წერტილი ერთ სიბრტყეშია მოთავსებული).

ბრტყელი გეომეტრიული ნაკვეთების გამოსახვა ნიშნულებიან გეგმილებში ძნელი არ არის და ეყრდნობა წერტილების დაგეგმილების საკითხს. მა-



ნახ. 22

გალითად, ბრტყელი მრავალკუთხედის დასაგეგმილებლად საკმარისია მისი წვეროების, ხოლო მრუდე ნაკეთისათვის — მახასიათებელი წერტილების დაგეგმილება. მიღებული გეგმილები კი უნდა შეერთდეს იმავე თანამიმდევრობით, როგორც შეერთებულია მათი შესაბამისი წერტილები თვით გეომეტრიულ ნაკეთში (ნახ. 22).

ნაკეთის სიბრტყე შესაძლებელია იყოს ძირითადი გეგმილსიბრტყის პარალელური, მართობული ან დახრილი მის მიმართ. პირველ შემთხვევაში იგი ნატურალური ფორმითა და ზომით გეგმილდება, ხოლო მეორეში — სწორი ხაზის სახით. როცა ნაკეთი დახრილია გეგმილსიბრტყის მიმართ, მის ასეთ მდებარეობას ზოგადი მდებარეობა ეწოდება. ამ შემთხვევაში ნაკეთის გეგმილი დამახინჯებულია (22-ე ნახაზზე ნაჩვენები შემთხვევა).

§ 3. ორთოგონალური გეგმილების გარდაქმნის ზომიერათი ხარხების გამოყენება ნიშნულაზიანი გეგმილების შემოღში

1. ზოგადი ცნობები სივრცითი ამოცანების ამოხსნა კომპლექსურ ნახაზზე ხშირად რთულდება იმის გამო, რომ მოცემული გეომეტრიული ობიექტებისა (ორიგინალები) და გეგმილსიბრტყეების ურთიერთგანლაგება ამა თუ იმ ამოცანის ამოხსნისათვის არახელსაყრელია. ამასთან დაკავშირებით განვიხილოთ ორთოგონალური გეგმილების გარდაქმნის ზოგიერთი ხერხი, რომლებიც ჩვენს მიერ რამდენადღე ახალი ინტერპრეტაციით არიან დამუშავებული ნიშნულეზიანი გეგმილების მეთოდისათვის.

მხაზველობით გეომეტრიაში შეისწავლება აღნიშნული გარდაქმნების ორი ძირითადი ჯგუფი:

1. სივრცითი ობიექტების და გეგმილსიბრტყეების ურთიერთგანლაგების შეცვლა, ზოგადიდან კერძოზე გადასვლის მიზნით;

2. დაგეგმილების მიმართულების შეცვლა (მაგალითად, ორთოგონალურიდან კონუსურზე), ერთდროულად ახალი გეგმილსიბრტყის შემოტანით ან ძველი სისტემის დატოვებით.

არსებობს სივრცითი ობიექტების და გეგმილსიბრტყეების ურთიერთგანლაგების შეცვლის ორი ძირითადი ხერხი:

ა) გეგმილსიბრტყეების აღებული სისტემის შეცვლა ისე, რომ სივრცის უძრავი ობიექტი აღმოჩნდეს კერძო დამოკიდებულებაში გეგმილსიბრტყეების ახალი სისტემის მიმართ (გეგმილსიბრტყეების შეცვლის ხერხი);

ბ) ობიექტის გადაადგილება სივრცეში ისე, რომ იგი აღმოჩნდეს კერძო დამოკიდებულებაში გეგმილსიბრტყეების მოცემული სისტემის მიმართ (ბრუნვის ხერხი).

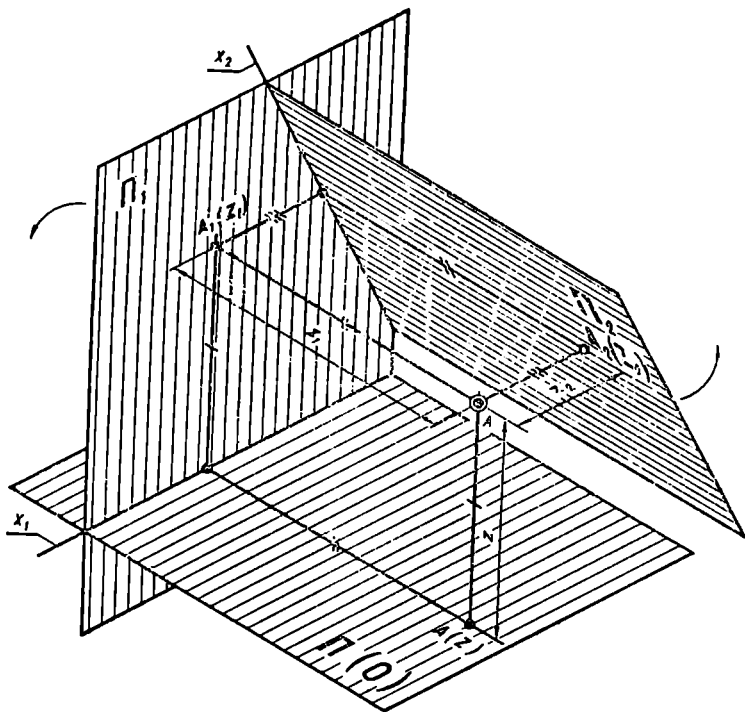
2. გეგმილსიბრტყეების მიმართულების შეცვლის ხერხი ახალი გეგმილსიბრტყე შეიძლება იყოს ძირითადი გეგმილსიბრტყის პარალელური ან მართობული.

პირველ შემთხვევაში მართკუთხედის იცვლება გეგმილსიბრტყის და, შესაბამისად, დასაგეგმილებელი ობიექტის მახასიათებელი წერტილების ნიშნულებიც. პირობით შემთხვევაში, რომ თუ ახალი სიბრტყე აღებული იქნება ძირითადი გეგმილსიბრტყის ზევით (ძირითადი გეგმილსიბრტყის თარაზული მდებარეობისათვის) ან მარჯვნივ (ძირითადი გეგმილსიბრტყის ზეგული მდებარეობისათვის), მაშინ მისი ნიშნული იყოს დადებითი, წინააღმდეგ შემთხვევაში — უარყოფითი.

შეორე შემთხვევისათვის, ე. ი. როცა ახალი გეგმილთსიბრტყე ძირითადის მართობულია, განვიხილოთ ნიშნულებიან გეგმილების მეთოდში გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხის გამოყენების შემდეგი გზა:

ჩვეულებრივი წესით სივრცის A წერტილი დავაგეგმილოთ ძირითად გეგმილთსიბრტყეზე ($\Pi(O)$) და დავნიშნოთ მისი ნიშნულიანი გეგმილი — $A(Z)$ (ნახ. 23).

შემოვიტანოთ ახალი გეგმილთსიბრტყე $\Pi_1(\Pi_1 \perp \Pi(O))$, მასზე ორთოგონალურად დავაგეგმილოთ იგივე A წერტილი და დავნიშნოთ მისი ახალი გეგმილი Π_1 სიბრტყეზე — $A_1(Z_1)$. შეეთანხმდეთ, რომ ყოველი ახალი გეგ-



ნახ. 23

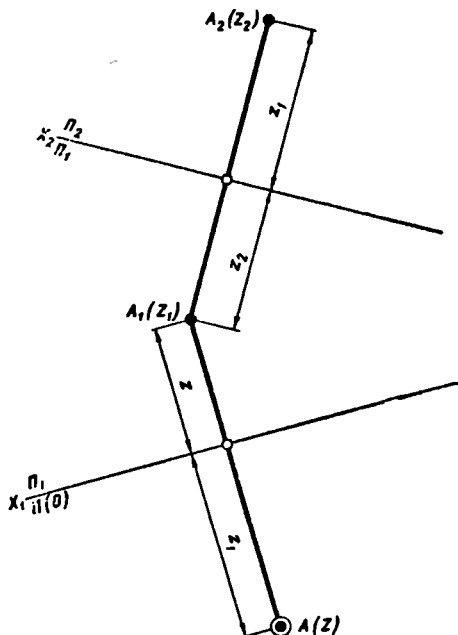
მილთსიბრტყის შემოტანას აღრიცხავს ამ სიბრტყეზე მიღებული გეგმილის ქვემო ინდექსი (მაგალითად, A_2 — ახალი გეგმილთსიბრტყის ორჯერ შემოტანაზე შიუთითებს). ძველი და ახალი გეგმილთსიბრტყეების გადაკვეთის ხაზი, ანუ გეგმილთღერძი, აღვნიშნოთ X ასოთი, რომელსაც მიწერილი ექნება ქვემო ინდექსი ($X_1, X_2, X_3, \dots$) იმ პირობით, რომ ეს უკანასკნელი ყოველი ახალი გეგმილთსიბრტყის შემოტანას აღრიცხავს და გარდა ამისა ყოველი ახალი სისტემის ნომერს უჩვენებს.

კვლავ მოვახდინოთ გეგმილთსიბრტყის შეცვლა. შემოვიტანოთ ახალი გეგმილთსიბრტყე Π_2 ($\Pi_2 \perp \Pi_1$) და პირველის ანალოგიურად მასზე დავნიშნოთ A წერტილის ახალი გეგმილი — $A_2(Z_2)$.

ახალი გეგმილთსიბრტყის შემოტანა კომპლექსურ ნახაზზე X ღერძის გავლებით ვაჩვენოთ (ნახ. 24).

მივიღოთ, რომ ყოველი ასეთი ღერძი მიმართული იქნება მარცხნიდან მარჯვნივ და მარცხენად ჩაითვლება ის მხარე, საითაც სწვრივა X .

ღერძის მიმართ გეგმილთსიბრტყეების განლაგებაში, ანუ კომპლექსური ნახაზის წარმოქმნის პირობებში, გარკვევისათვის გავაკეთოთ შესაბამისი შინაწერები. მაგალითად, ჩვენს შემთხვევაში, (ნახ. 24) X_1 ღერძის ქვემოთ წერია $\Pi(O)$, ხოლო ზემოთ — Π_1 . აქედან გამომდინარეობს A წერტილის ძველი და ახალი გეგმილების განლაგება X_1 ღერძის მიმართ.



ნახ. 24

სივრცის ნებისმიერი

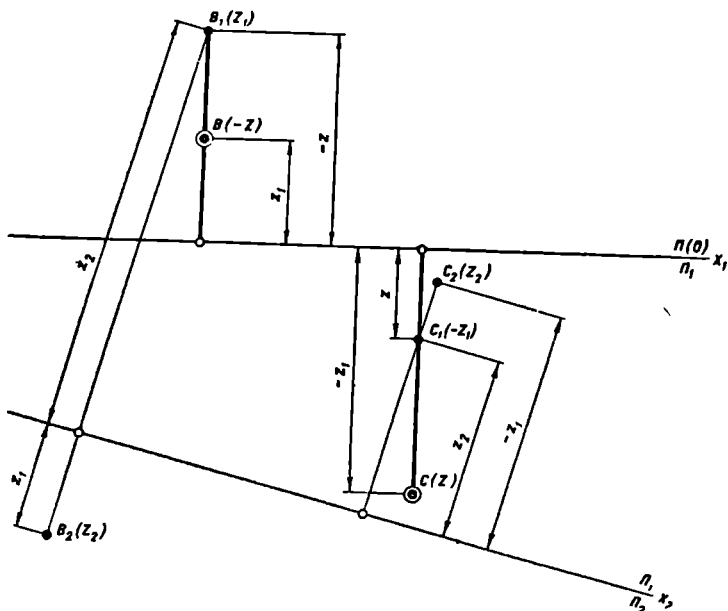
წერტილის რაიმე ახალ გეგმილთსიბრტყეზე დაგეგმილების საკითხში დავაზუსტოთ ამ სიბრტყის მიმართ წერტილის ნიშნულის ნიშნის განსაზღვრის პირობები. საფუძვლად მივიღოთ § 1-ში აღნიშნული შეთანხმება და დავადგინოთ კომპლექსური ნახაზის წარმოქმნის შემდეგი პირობა: კომპლექსურ ნახაზზე ყოველი ახალი სიბრტყე ძირითად გეგმილთსიბრტყესთანაა შეთავსებული; ეს შეთავსება, როგორც წესი, უნდა მოხდეს ახალი სიბრტყის შემობრუნებით საათის ისრის მოძრაობის საწინააღმდეგო მიმართულებით, თუ დამკვირვებელი იმყოფება ღერძის მარცხნივ და იუყურება მის გასწვრივ.

საილუსტრაციოდ განვიხილოთ 25-ე ნახაზი. აქ ნაჩვენებია B და C წერტილების ახალი გეგმილების აგება.

B წერტილი უარყოფითი ნიშნულიანია ძირითადი გეგმილთსიბრტყის ($\Pi(O)$) მიმართ, ხოლო C უარყოფითი ნიშნულიანია ახალი გეგმილთსიბრტყის (Π_1) მიმართ.

განვიხილოთ ახალი გეგმილების ნიშნულების განსაზღვრის ხერხი. ამისათვის დავუბრუნდეთ 24-ე ნახაზს. X_1 სისტემაში A წერტილის ახალი გეგმილის საპოვნელად საკმარისია მოცემული $A(Z)$ გეგმილიდან X_1 ღერძზე დავუშვათ მართობი და ამავე მართობზე, ღერძის ზემოთ ან ქვემოთ (ეს დამო-

კიდებულია ნიშნულის ნიშანზე), გადავზომთ მონაკვეთი, რომელიც Z -ის რიცხვითი მნიშვნელობის, ანუ წერტილის ძირითადი $II(I)$ გეგმილთსიბრტყიდან დაშორების ტოლი იქნება. ამ გზით II_1 გეგმილთსიბრტყეზე ავაგებთ A წერტილის ახალ გეგმილს, რომელსაც A_1 -ით აღვნიშნავთ. რაც შეეხება მის ნიშნულს (Z_1), იგი მიიღება $A(Z)$ გეგმილიდან X_1 ღერძამდე მანძილის უშუა-



ნახ. 25

ლო გაზომვით. შართლაც, სივრცეში სწორედ ეს მონაკვეთი გამოსახავს ბინძილს მოცემული A წერტილიდან ჩვენს მიერ შემოტანილ II_1 გეგმილთსიბრტყემდე.

აღნიშვნებისა და მოქმედებების რეკომენდებული სისტემა ნიშნულებიანი გეგმილების მეთოდში გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხის გამოყენების მარტივ შესაძლებლობებს იძლევა.

ახალი გეგმილებისათვის ნიშნულების გამოთვლა კი, როგორც ამას უშუალოდ ამოცანების გადაწყვეტის დროს დავინახავთ, ჩატარებული გრაფიკული აგებების სიზუსტის ერთ-ერთი მაჩვენებელი იქნება.

3. ბრუნვის ხერხი

განვიხილოთ ბრტყელი წერტილოვანი ველის ბრუნვის ყველაზე გავრცელებული შემთხვევა — შეთავსება (ნახ. 26). ამ დროს ბრუნვა ზდება ღონის ხაზის გარშემო ამავე ღონის

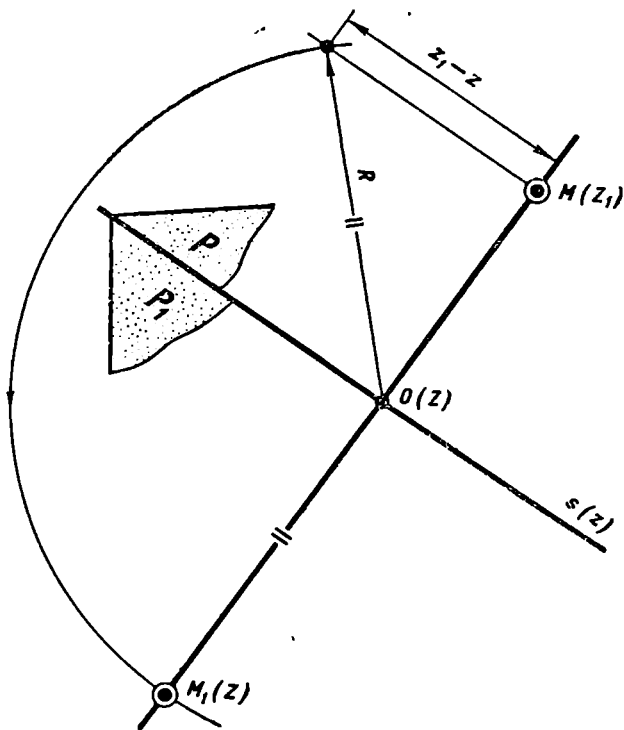
სიბრტყესთან შეთავსებამდე.

მოცემული წერტილის თარაზულას გარშემო ბრუნვით რაიმე ღონის სიბრტყესთან შეთავსებისათვის საჭიროა ბრუნვის რადიუსის (R) განსაზღვრა.

უკანაქნელი წარმოადგენს უმოკლეს მანძილს მოცემული წერტილიდან ბრუნვის ღერძამდე. ამ მანძილის საპოვნელად საკმარისია მოცემული წერტილის გეგმილიდან ($M(Z_1)$) დაუშვათ მართობი ბრუნვის ღერძის გეგმილზე ($s(Z)$) და ვიპოვოთ მიღებული მონაკვეთის ნამდვილი სიდიდე სამკუთხედის წესით.

შენიშვნა: მონაკვეთის ნამდვილი სიდიდის განსაზღვრის საკითხი განიხილულია მესამე თავში—„მეტრული ამოცანები“.

აღსანიშნავია, რომ შესათავსებელი წერტილების სიმრავლის შემთხვევაში ასეთი სამკუთხედების აგება ართულებს გრაფიკულ სამუშაოს და ამცი-



ნახ. 26

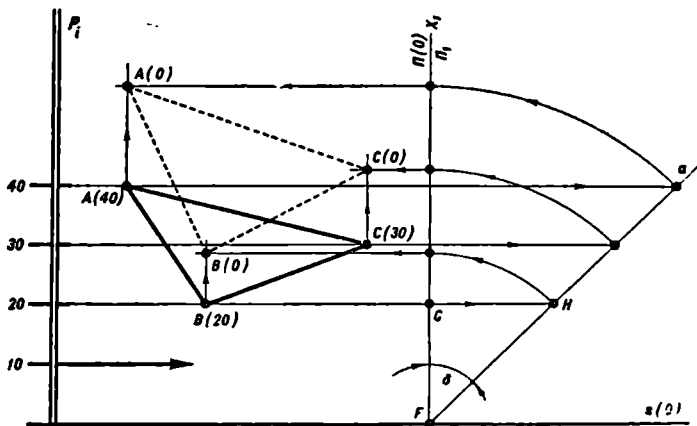
რებს შედეგის სიზუსტეს. ამასთან დაკავშირებით განვიხილოთ შეთავსების სხვა ვარიანტები, რომლებიც ხასიათდებიან გრაფიკული სამუშაოების ნაკლები სირთულით და მეტი თვალსაჩინოებით.

წინასწარ მივიღოთ აღნიშვნების გარკვეული სისტემა—მოცემულ წერტილს ახალ მდებარეობაში გადატანის შემდეგ მივაკუთვნოთ იმ სიბრტყის ნიშნული, რომელთანაც მოვახდინეთ მისი შეთავსება. შეთავსებული წერტილი აღვნიშნოთ იმავე ასოთი, რომლითაც იგი თავის პირვანდელ მდგომარეობაში. ა. შავგულიძე

ბაზს M წერტილში გადაკვეთს. ვიზოვით M წერტილის შეთავსება P_1 სიბრტყესთან — M_1 . უკანასკნელზე გაეატაროთ ბრუნვის ღერძის პარალელური ხაზი და მასზე გადმოვიტანოთ მოცემული $D(Z_1)$ წერტილი. ამრიგად, მივიღებთ შეთავსებულ $D_1(Z)$ წერტილს.

სამივე შემთხვევა ერთმანეთის ტოლფასია, არჩევა კი დამოკიდებულია ამოცანის ხასიათზე და შესათავსებელი წერტილების განლაგებაზე.

მეორე ვარიანტი განვიხილოთ ABC სამკუთხედის შეთავსება. ეთქვათ, ამ სამკუთხედის სიბრტყე (P) ძირითად გეგმილთსიბრტყისადმი დახრილია α კუთხით (ნახ. 28). ვისარგებლოთ გეგმილთსიბრტყეების შეცვლისა



ნახ. 28

და ბრუნვის ხერხების ერთობლივი გამოყენებით.

მოცემული ნაკეთი ვაბრუნოთ P სიბრტყის კვალის ($x(0)$) გარშემო უახლოესი გზით ძირითად გეგმილთსიბრტყესთან შეთავსებამდე. შეთავსების შემდეგ წერტილების ახალი გეგმილების ასაგებად შემოვიტანოთ ახალი Π_1 სიბრტყე ისე, რომ P სიბრტყეს მის მიმართ მაგეგმილებელი სიბრტყის მდებარეობა ეკიროს. ავავოთ P სიბრტყის კვალი (a) Π_1 სიბრტყეზე. შეთავსებისათვის საჭირო შემდგომი მოქმედებანი ნახაზზე ისრებითაა ნაჩვენები.

მაგალითად, A_1 წერტილის მოსაძებნად ვსარგებლოთ FGH მართკუთხა სამკუთხედით, რომელიც a კვალის აგების შემდეგ ნახაზზე თითქმის თავისთავად გამოისახება. ამ სამკუთხედის ჰიპოტენუზა (FH) წარმოადგენს შეთავსებისათვის საჭირო ბრუნვის რადიუსს.

შეთავსების განხილული ვარიანტების გამოყენების დროს დამხმარე გრაფიკული აგებანი, ძირითადად, მარტივი და სისტემატიზებული სწორი ხაზების გავლებით ხორციელდება. ამით, სხვა ანალოგიურ ხერხებთან შედარებით, საგრძნობლად მცირდება გრაფიკული სამუშაოს მოცულობა და, შესაბამისად, დიდდება მიღებული შედეგის სიზუსტე.

პოზიციური ამოცანები

§ 4. დამხმარე პოზიციური ამოცანები

1. ზოგადი ცნობები

პოზიციურ ამოცანებში, ძირითადად, გაერთიანებულია გეომეტრიული ელემენტების ურთიერთკუთვნილებისა და ურთიერთგადაკვეთის ამოცანები. მაგალითად, როგორიცაა წერტილის ალება ხაზზე და ზედაპირზე, სწორი ხაზის ალება ზედაპირზე, მოცემულ ხაზზე ზედაპირის გატარება, ხაზისა და ზედაპირის ან ორი ზედაპირის ურთიერთკვეთა და სხვ.

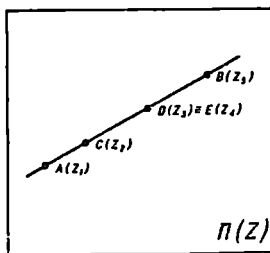
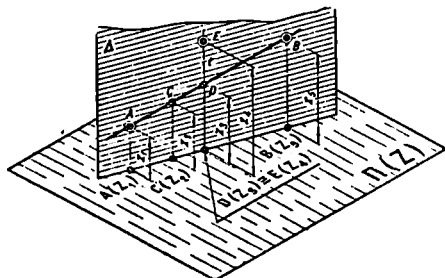
პოზიციური ამოცანების გადაწყვეტაში არ მონაწილეობს გეომეტრიული ფიგურების ე. წ. მეტრული თვისებები, ე. ი. ის თვისებები, რომლებიც შესაძლოა გამოვლინდეს გაზომვების შედეგად.

ძირითადი პოზიციური ამოცანებია: 1) სწორი ხაზის სიბრტყესთან გადაკვეთის წერტილისა და 2) ორი სიბრტყის გადაკვეთის ხაზის განსაზღვრა.

ვიდრე ძირითადი ამოცანების გადაწყვეტას შეეუდგებოდეთ, საჭიროა განვიხილოთ დამხმარე პოზიციური ამოცანები.

2. დამხმარე სწორი ხაზები

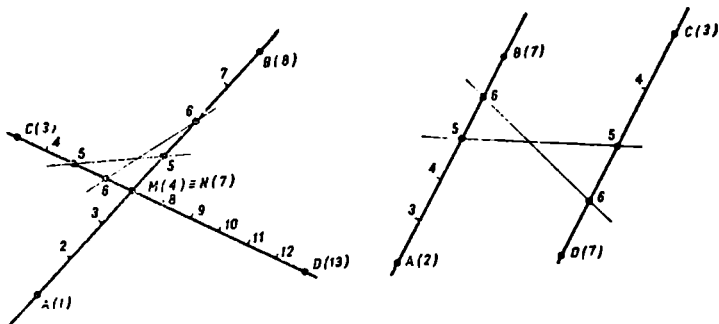
ნიშნულებიანი გეგმილების მეთოდში წერტილისა და სწორი ხაზის კუთვნილების პირობა ასეთნაირად განისაზღვრება: თუ წერტილი სივრცეში რაიმე სწორ ხაზს ეკუთვნის, მაშინ გეგმაზე წერტილის გეგმილი ძვეს სწორი ხაზის გეგმილზე და შეთავსების წერტილში ხაზსა და წერტილს ერთი და იგივე ნიშნული გააჩნიათ.



ამის დასამტკიცებლად განვიხილოთ 29-ე ნახაზი. როგორც თვალსაჩინო გამოსახულებიდან ჩანს, წერტილის გეგმილი სწორი ხაზის გეგმილს მხოლოდ ორ შემთხვევაში შეიძლება დაემთხვეს—ერთი როცა წერტილი ძვეს ხაზზე (მაგ., C და D წერტილები) და მეორე, როცა წერტილი არ ძვეს ხაზზე, მაგრამ მოთაფსებულია ამ ხაზზე გამავალ მაგეგმილებელ Δ სიბრტყეში (მაგალითად, E წერტილი). ამ ორი შემთხვევის ერთმანეთისაგან განსასხვავებლად განვიხილოთ E და D წერტილები. ისინი გეგმილთსიბრტყის მართობულ ერთი და იგივე Δ სიბრტყის l მაგეგმილებელ სხივზე მდებარეობენ. ამიტომ მათი გეგმილები გეგმაზე AB ხაზის გეგმილის ერთ წერტილში არიან შეთავსებული; მიუხედავად ამისა, მათი ნიშნულების მიხედვით იოლად ირკვევა, თუ რომელი ძვეს ხაზზე და რომელი მის გარეთ.

სივრცეში ორი სწორი ხაზი შეიძლება იყოს აცდენილი ან ჰკეოდეს ერთმანეთს. პირველ შემთხვევაში მათ არ გააჩნიათ საერთო წერტილი და არ შეიძლება მათზე გატარდეს რაიმე ერთი საერთო სიბრტყე. მეორე შემთხვევაში მათ გააჩნიათ ერთი საერთო წერტილი (საკუთრივი ან არა საკუთრივი) და მათზე შეიძლება ერთი და მხოლოდ ერთი სიბრტყის გატარება. თუ ერთ სიბრტყეში მდებარე გადაკვეთილი ხაზების საერთო წერტილი არასაკუთრივია, ასეთ ხაზებს პარალელური ხაზები ეწოდება.

თუ ორი სწორი ხაზი სივრცეში აცდენილია (ნახ. 30), მაშინ გეგმაზე მათი გეგმილების ურთიერთდამოკიდებულების ორი შემთხვევა განიხილება.



ნახ. 30

სახელდობრ, ასეთი ხაზების გეგმილები ან იკვეთებიან ან ურთიერთპარალელური არიან. პირველ შემთხვევაში ($A(1)B(8) \times C(3)D(13)$) ხაზების აცდენილობა გამოირკვევა გეგმილების გადაკვეთის წერტილის შემოწმებით. ამ წერტილში ხაზებს სხვადასხვა ნიშნულები ექნებათ ($M(4) = AB$ და $N(7) = CD$). მეორე შემთხვევაში, ე. ი. როცა გეგმილები ურთიერთპარალელურია ($A(2)B(7) \parallel C(3)D(7)$), ხაზების აცდენილობის მაჩვენებელია დახრის კუთხეების უტოლობა, ინტერვალების უტოლობა ან ნიშნულების ზრდის განსხვავე-

ბული მიმართულება. გარდა ამისა, სწორი ხაზების აცდენილობის ერთ ერთ მაჩვენებლად ისიც შეიძლება ჩაითვალოს, რომ აცდენილი ხაზების ერთნაირ-ნიშნულიანი წერტილების შემაერთებელი სწორი ხაზები ურთიერთპარალელურნი არ არიან, მაგალითად, 5—5-6—6,

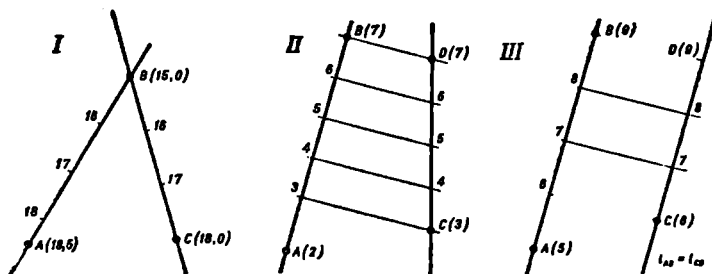
თუ ორი სწორი ხაზი სივრცეში ერთმანეთს კვეთს (ნახ. 31), გეგმაზე სამი ძირითადი შემთხვევა განიხილება:

1) სწორი ხაზების გეგმილები იკვეთებიან საკუთრივ წერტილში და ეს უკანასკნელი ნახაზის ფარგლებშია მოთავსებული (ნახ. 31-I);

2) სწორი ხაზების გეგმილები იკვეთებიან საკუთრივ წერტილში და ეს უკანასკნელი არ მდებარეობს ნახაზის ფარგლებში (ნახ. 31-II);

3) სწორი ხაზების გეგმილები ურთიერთპარალელურნი არიან (ნახ. 31-III).

პირველ შემთხვევაში, თუ მოცემული სწორი ხაზების გრაღუირების შედეგად გეგმილების გადაკვეთის წერტილმა ერთი და იგივე სიდიდის ნიშნუ-



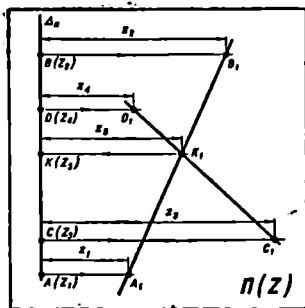
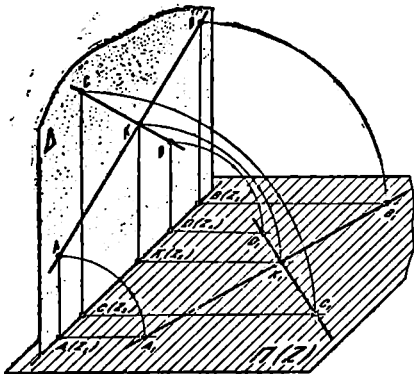
ნახ. 31

ლი მიიღო, ბუნებრივია, ეს წერტილი ჩაითვლება ორივე ხაზის საერთო წერტილად და მოცემული ხაზები კი ურთიერთგადაკვეთილ ხაზებად.

მეორე შემთხვევაში სწორი ხაზების გადაკვეთილობის ერთ-ერთი მაჩვენებელია ერთნაირნიშნულიანი წერტილების შემაერთებელი სწორი ხაზების ურთიერთპარალელობა.

მესამე შემთხვევაში, თუ გეგმილების პარალელობასთან ერთად, ამ ხაზების დახრის კუთხეები (ან ინტერვალები) ტოლი აღმოჩნდება და აღმავლობის მიმართულებანი თანხედენილი, შეგვიძლია დავასკვნათ, რომ ასეთი სწორი ხაზები სივრცეში ურთიერთპარალელურნი არიან და აქვე გადაკვეთის არასაკუთრივი წერტილი.

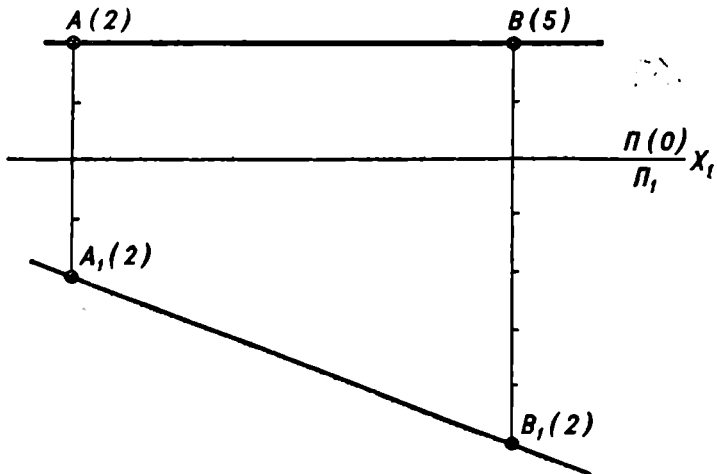
როგორც გამოჩალისი, განვიხილოთ სივრცის ისეთი ორი ურთიერთგადაკვეთილი ხაზი, რომლებზედაც გამავალი სიბრტყე მაგგეგმილებელია (ნახ. 32). ასეთ შემთხვევაში გეგმაზე გეგმილები ერთმანეთს ემთხვევა. მათი დამოკიდებულების გამორკვევისათვის საკმარისია აღნიშნული მაგგეგმილები სიბრტყე შევუთავსოთ ძირითად გეგმილსიბრტყეს ისე, როგორც ეს მე-32 ნახაზზეა ნაჩვენები.



ნახ. 32

4. ზოგადი მდებარეობის $A(2)B(5)$ სწორი ხაზი. ამ ხაზის დონის ხაზად გარდაქმნისათვის ვისარგებლოთ გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხით (ნახ. 33).

ახალი გეგმილთსიბრტყე Π_1 დავაყენოთ $A(2)B(5)$ გეგმილის პარალელურად, ე. ი. გეგმილთღერძი გავავლოთ $A(2)B(5)$ გეგმილის პარალელურად და ავაგოთ AB ხაზის ახალი $A_1(2)B_1(2)$

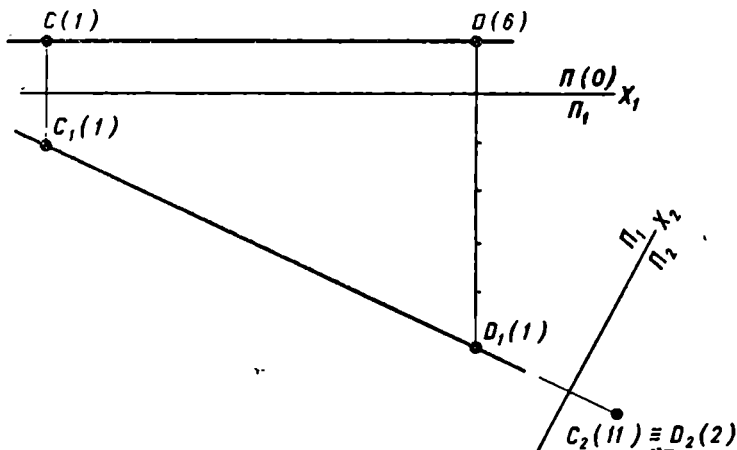


ნახ. 33

გეგმილი X_1 სისტემაში. მოცემული AB ხაზი X_1 სისტემაში დონის ხაზად გარდაიქმნება.

5. ზოგადი მდებარეობის სწორი ხაზის პარალელურად გარდაქმნა

მოცემულია ზოგადი მდებარეობის სწორი ხაზი $C(1)D(6)$. იმისათვის, რომ ეს ხაზი მაგვეგმილებელ ხაზად გარდავქმნათ დაგვიკირდება გეგმილთსიბრტყის ორჯერ შეცვლა (ნახ. 34). პირველად ხაზი გარდავქმნათ Π_1 გეგმილთსიბრტყის შიშართ დონის ხაზად. Π_2 გეგმილთსიბრტყის შემოტანით ($\Pi_2 \perp C_1D_1$) მოცემული სწორი ხაზი II_2 გეგმილთსიბრტყის შიშართ მაგვეგმილებელ ხაზად გარდაიქმნება.



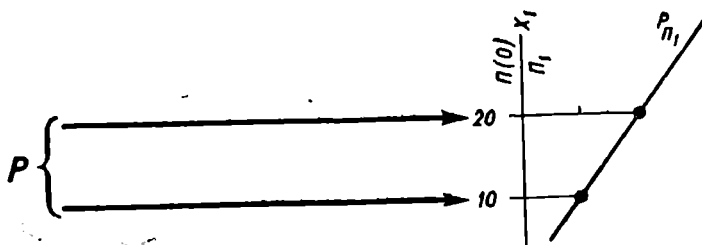
ნახ. 34

6. ზოგადი მდებარეობის სიბრტყის პარალელურად მაგვეგმილებელ სიბრტყედ

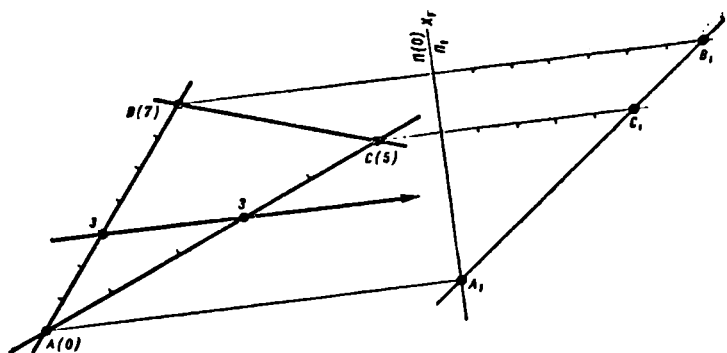
ვთქვათ, მოცემულია P სიბრტყე თარაზულებით. შევცვალოთ გეგმილთსიბრტყე ახლით (Π_1), რომელიც მოცემული თარაზულების მართობული იქნება (ნახ. 35). ახალი გეგმილთსიბრტყის ძირითად გეგმილთსიბრტყესთან შეთავსებით მივიღებთ P სიბრტყის P_{Π_1} კვალს Π_1 სიბრტყეზე.

მოცემული სიბრტყე ახალი გეგმილთსიბრტყის (Π_1) შიშართ მაგვეგმილებელი იქნება.

36-ე ნახაზზე ნაჩვენებია შემთხვევა, როცა სიბრტყე მოცემულია სამი წერტილით.



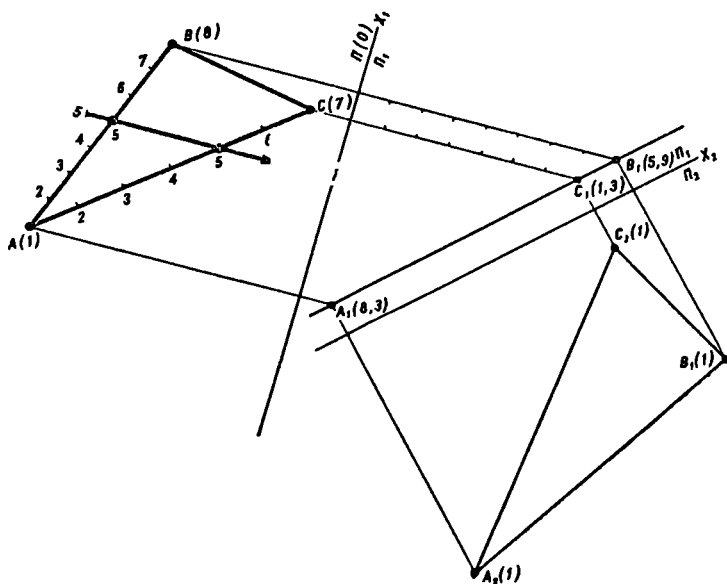
ნახ. 35



ნახ. 36

7. ზოგადი მდებარეობის სიბრტყის გარდაქმნა დონის სიბრტყედ

მოცემულია ABC სიბრტყე (ნახ. 37). რომელსაც ძირითადი გეგმილთსიბრტყის ($II(O)$) მიმართ ზოგადი მდებარეობა უკირავს. იმისათვის, რომ მოცემული სიბრტყე დონის სიბრტყედ გარდაქმნათ საჭიროა გეგმილთსიბრტყის ორჯერ შეცვლა. პირველად მოცემულ სიბრტყეს მაგეგმილებელი სიბრტყის მდებარეობა მივანიჭოთ, ხოლო მეორედ, გარდაქმნათ დონის სიბრტყედ.



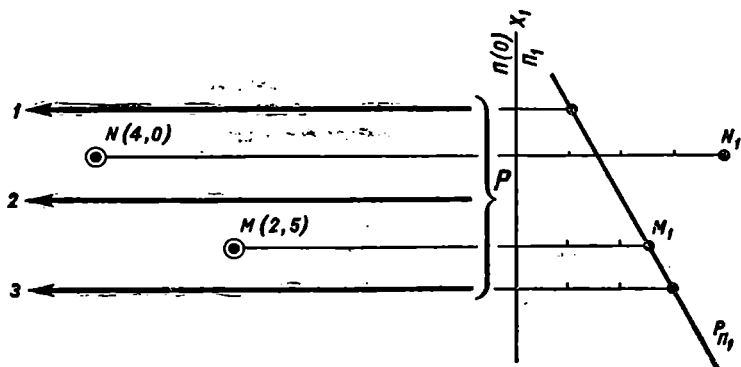
ნახ. 37

8. სიბრტყეში
მდებარე
წერტილი

როგორც ცნობილია, თუ წერტილი ეკუთვნის სიბრტყეს, ეს იმას ნიშნავს, რომ ეს წერტილი ეკუთვნის ხაზს, რომელიც თავის მხრივ ეკუთვნის სიბრტყეს. კერძო შემთხვევებში, როცა გვემაზე ეს პირობები ცნობილია, რაიმე დამხმარე აგებები საჭირო არ არის. განვიხილოთ ზოგადი შემთხვევა:

ვთქვათ, მოცემულია P სიბრტყე და M და N წერტილები. იმის გამოსარკვევად, თუ რომელი მათგანი ეკუთვნის P სიბრტყეს და რომელი არა, ვისარგებლოთ გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხით (ნახ. 38).

შენოვითანოთ ახალი გეგმილთსიბრტყე (Π_1) ისეთნაირად, რომ მოცემულ სიბრტყეს მაგეგმილებელი სიბრტყის მდებარეობა მივანიჭოთ. ახალ სის-



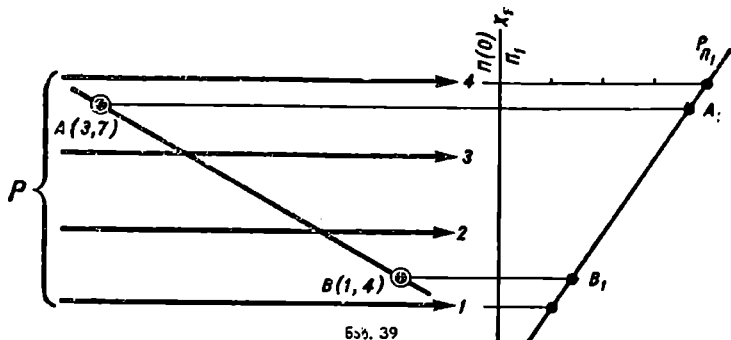
ნახ. 38

ტემაში წერტილის გეგმილისა და სიბრტყის P_{Π_1} კვალის ურთიერთდამოკიდებულება მოცემული წერტილის მოცემულ სიბრტყეზე მდებარეობის მაჩვენებელი იქნება. მაგალითად, აღებულ შემთხვევაში M წერტილი ეკუთვნის P სიბრტყეს, N კი—არა.

9. სიბრტყეში
მდებარე
სწორი ხაზი

როგორც ცნობილია, თუ სწორი ხაზის რაიმე ორი წერტილი ეკუთვნის სიბრტყეს, მაშინ მთლიანად ეს სწორი ხაზი ეკუთვნის ამ სიბრტყეს. კერძო შემთხვევაში, თუ ასეთი ცალკეული პირობები ცნობილია გვემაზე, დამხმარე აგებები საჭირო არ არის. ზოგად შემთხვევაში შეგვიძლია ვისარგებლოთ ქვემოთ ნაჩვენებო გზით:

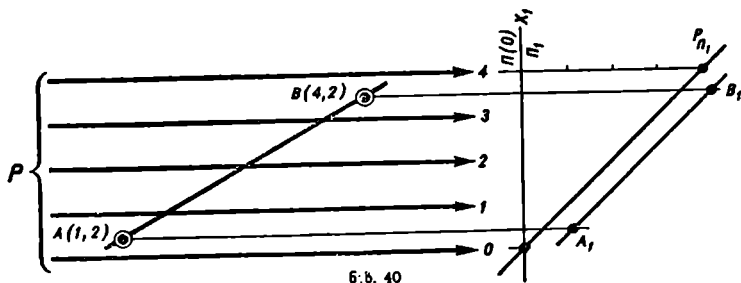
ვთქვათ, მოცემულია P სიბრტყე და AB სწორი ხაზი (ნახ. 39). მათი ურთიერთეკუთვნის დასადგენად ვისარგებლოთ გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხით. შემოვიტანოთ ახალი გეგმილთსიბრტყე (Π_1) ისეთნაირად, რომ მოცემულ სიბრტყეს მაგეგმილებელი სიბრტყის მდებარეობა მივანიჭოთ. შეთავსების შემდეგ ხაზის ახალი გეგმილისა და სიბრტყის P_{Π_1} კვალის ურთიერთდამთხვევა მოცემული სიბრტყისა და სწორი ხაზის ურთიერთეკუთვნის მაჩვენებელი იქნება.



ნახ. 39

10. სიბრტყის
პარალელური
სწორი ხაზი

სწორი ხაზი სიბრტყის პარალელურია, თუ ეს ხაზი პარალელურია ამ სიბრტყეში მდებარე რაიმე სწორი ხაზისა. თუ ასეთი შესაძარებელი სწორი ხაზი გვემაზე არსებობს, რაიმე დამხმარე აგებები საჭირო არ არის. ზოგად შემთხვევაში ხაზისა და სიბრტყის პარალელობის დასადგენად შეგვიძლია ვისარგებლოთ გეგმილთ-სიბრტყეების შეცვლის ხერხით (ნახ. 40). ამ შემთხვევაშიც ახალი გეგმილთ-



ნ.ხ. 40

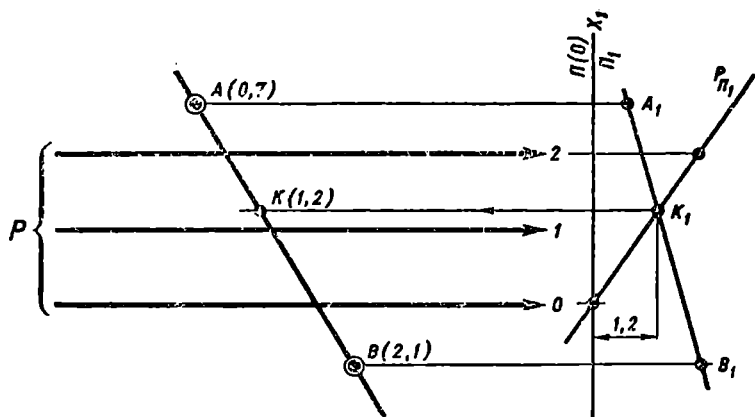
სიბრტყე (II_1) ისე უნდა იყოს შემოტანილი, რომ მოცემულმა სიბრტყემ მაგეგმილებელი სიბრტყის მდგომარეობა დაიკვიროს. სწორი ხაზის ახალი გეგმილისა (A_1B_1) და სიბრტყის კვალის (P_{II_1}) პარალელობა მოცემული სწორი ხაზისა (AB) და სიბრტყის (P) ურთიერთპარალელობის მაჩვენებელი იქნება.

§ 5. ძირითადი პოზიციური ანო- მანები

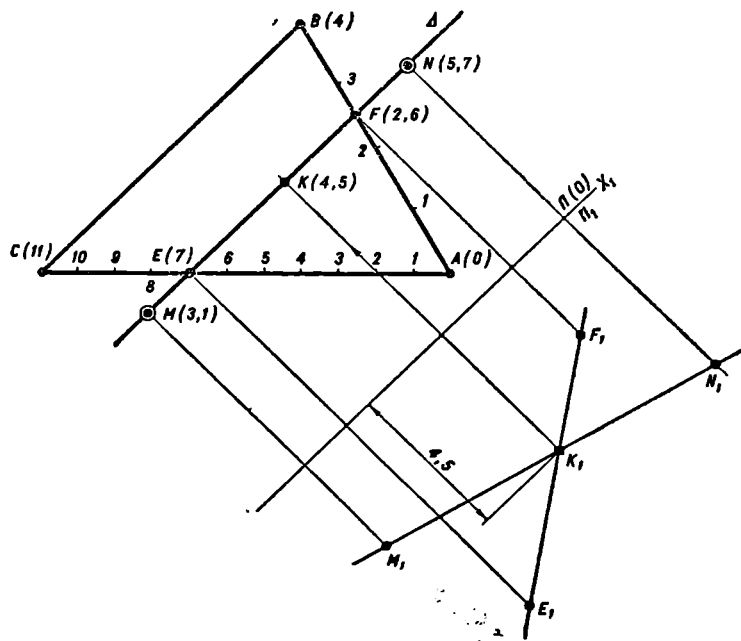
1. სწორი ხაზისა
და სიბრტყის გა-
დაკვეთის წერ-
ტილის გან-
საზღვრა

სწორი ხაზი კვეთს სიბრტყეს, თუ მათ მხოლოდ ერთი საერთო წერტილი გააჩნიათ. განვიხილოთ ასეთი წერტილის განსაზღვრის სამი შემთხვევა:

1) მოცემულია P სიბრტყე (თარაზულებით) და $A(0,7)$ $B(2,1)$ სწორი ხაზი (ნახ. 41). გადაკვეთის წერტილის საპონელად გამოვიყენოთ გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხი. ახალ X_1 სის-



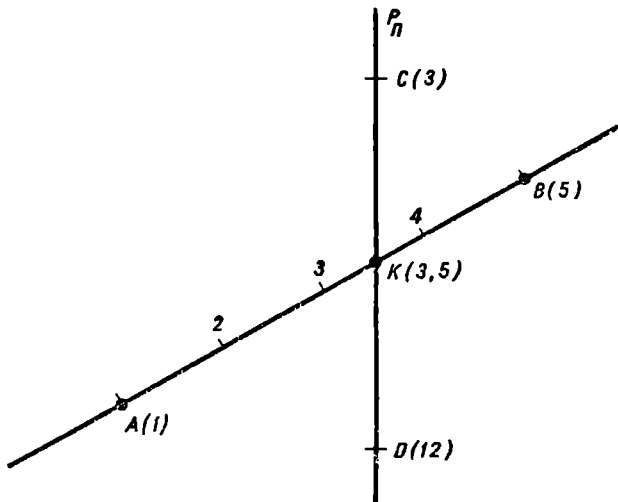
63b, 41



63b, 42

ტემაში $\Pi_1 \perp P$ და $K_1 = A_1 B_1 \times P_{\Pi_1}$. K_1 წერტილის დაბრუნებით ძველ სისტემაში ვიპოვით საძიებელ K წერტილს. მიღებული წერტილის ნიშნული ორნაირად განისაზღვრება: K_1 გეგმილიდან X_1 ღერძამდე მანძილის უშუალო გაზომვით და AB ხაზის გრადუირებით.

2) მოცემულია ABC სიბრტყე და MN სწორი ხაზი (ნახ. 42). გადაკვეთის წერტილის საპოვნელად მოცემულ ხაზზე გავატაროთ მაგეგმილებელი Δ სიბრტყე. სამკუთხედის გვერდები Δ სიბრტყეს $E(7,0)$ და $F'(2,6)$ წერტილებში გადაკვეთს (სწორი ხაზის გადაკვეთა მაგეგმილებელ სიბრტყესთან). ამრიგად, Δ სიბრტყეში მოთავსებული AB და EF ხაზების გადაკვეთა საძიებელი წერტილი იქნება. ამ წერტილის განსაზღვრისათვის შევცვალოთ გეგმილთ-სიბრტყე ისე, რომ ახალ სისტემაში Δ სიბრტყემ დონის სიბრტყის მდებარეობა მიიღოს.



ნახ. 43

რეობა მიიღოს. K წერტილის ნიშნულის განსაზღვრა პირველი შემთხვევის ანალოგიურია.

3) თუ მოცემული სიბრტყე მაგეგმილებელია (ნახ. 43), მაშინ სიბრტყის P_{Π} კვალის გადაკვეთა, რომელიც C და D წერტილებითაა განსაზღვრული, სწორი ხაზის გეგმილთან საძიებელი K წერტილის გეგმილი იქნება, ე. ი.

$$K = P_{\Pi} \times AB.$$

ასეთი წერტილის ნიშნულის განსაზღვრისათვის საჭიროა მოცემული AB სწორი ხაზის გრადუირება.

2. სიბრტყეების ურთიერთმართა-კვეთა
ორი სიბრტყე სივრცეში ყოველთვის გადაკვეთილია. როგორც ცნობილია, ორი სიბრტყე ერთმანეთს ერთ სწორ ხაზზე ჰკვეთს. ამასთან, ეს სწორი ხაზი შეიძლება იყოს საკუთრივი და არასაკუთრივი. თუ ორი სიბრტყე გადაკვეთისას არასაკუთრივ ხაზს იძლევა, გეგმაზე მათი თარახულები ურთიერთპარა-

ლეღურნი არიან, უდიდესი ვარდნილობის ხაზებს ტოლი ინტერვალები აქვთ და ვარდნილობათა მიმართულება თანხვედნილია. ასეთ სიბრტყეებს ურთიერთპარალელური სიბრტყეები ეწოდება, ე. ი. სივრცეში ორი სიბრტყის პარალელობისათვის საჭიროა გეგმაზე მათი დახრის კუთხეები იყოს ერთნაირი, ხოლო განვრცობის ხაზები (თარაზულები) ურთიერთპარალელური.

როცა ორი სიბრტყის განმსაზღვრელი ელემენტები გეგმაზე არ აკმაყოფილებენ პარალელობის პირობებს, ასეთი სიბრტყეები საკუთრივ ხაზზე იკვეთებიან.

ორი სიბრტყის გადაკვეთის ხაზის აგებისას ჯერ უნდა გამოირკვეს მათი ურთიერთგანლაგება, ამისათვის ყურადღება უნდა მიექცეს შემდეგ პირობებს:

1) გადაკვეთილია თუ არა მათი ერთნაირნიშნულიანი თარაზულები;

2) თარაზულების პარალელობის შემთხვევაში, აქვთ თუ არა მათ ურთიერთსაწინააღმდეგო განვრცობები;

3) თარაზულების პარალელობის და მათ განვრცობათა თანმთხვევის დროს, აქვს თუ არა ადგილი მათი ინტერვალების უტოლობას.

თუ ამ პირობებიდან ერთი მაინც შესრულებულია, მაშინ ასეთი ორი სიბრტყე გადაკვეთის საკუთრივ ხაზს იძლევა.

გადაკვეთის ხაზის ასაგებად საკმარისია ვიცოდეთ ურთიერთმკვეთი სიბრტყეების ორი საერთო წერტილი ან ერთი საერთო წერტილი და საძიებელი ხაზის მიმართულება.

არის შემთხვევები, როცა ორივე საერთო წერტილი ადვილად მოიძებნება და შესაბამისად გადაკვეთის ხაზიც ნაპოვნი იქნება. ზოგჯერ გეგმაზე იოლად იძებნება მხოლოდ ერთი საერთო წერტილი. ამ შემთხვევაში საჭიროა გადაკვეთის ხაზის მიმართულების განსაზღვრის შესაძლებლობის შემოწმება. არის შემთხვევები, როცა გეგმაზე ვერც საერთო წერტილებს ვპოულობთ და არც გადაკვეთის ხაზის მიმართულების დადგენა შესაძლებელი.

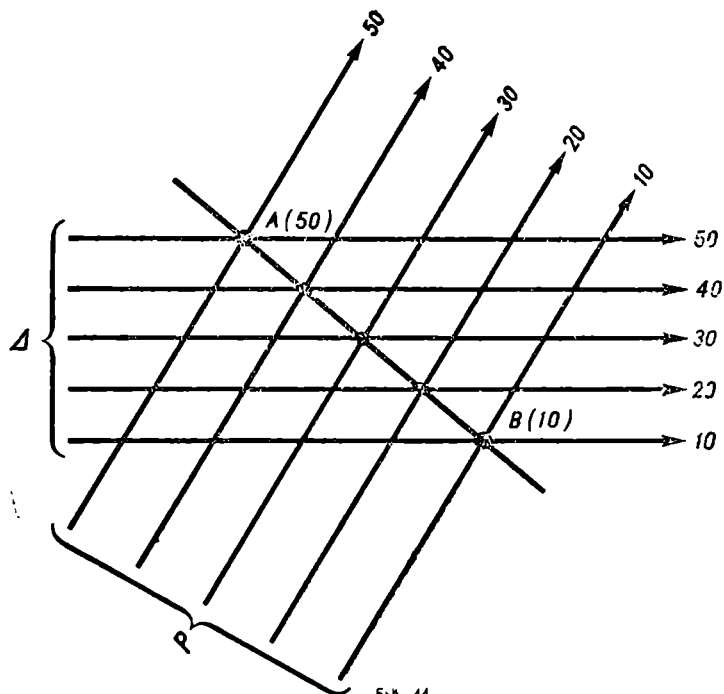
განვიხილოთ რამდენიმე გავრცელებული შემთხვევა.

1) სიბრტყეების გადაკვეთის ხაზის აგება, როცა მათი ერთნაირნიშნულიანი თარაზულები იკვეთებიან ნახაზის ფარგლებში (ნახ. 44). დავნიშნოთ მოცემული P და Δ სიბრტყეების ერთნაირნიშნულიანი თარაზულების გადაკვეთის ორი წერტილი, მაგალითად, $A(50)$ და $B(10)$.

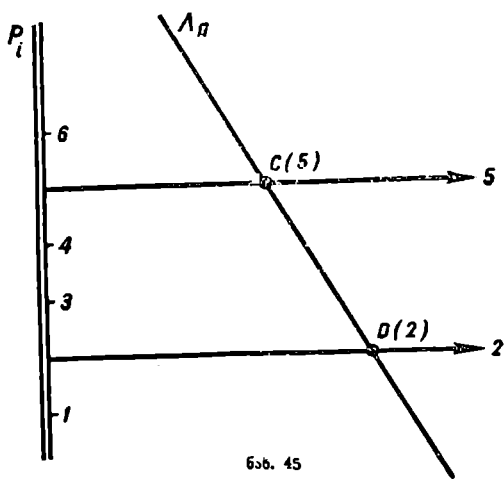
ამ წერტილების შემაერთებელი სწორი ხაზი მოცემული სიბრტყეების გადაკვეთის ხაზი იქნება.

2) სიბრტყეების გადაკვეთის ხაზის აგება, როცა მათი მათგანი მაგეგმილებელია (ნახ. 45). ამ შემთხვევაში წინასწარ ცნობილია, რომ გადაკვეთის ხაზის გეგმილი მაგეგმილებელი სიბრტყის კვალს დაემთხვევა. გადაკვეთის ხაზის განსაზღვრისათვის საკმარისია გავავლოთ მოცემული ზოგადი მდებარეობის სიბრტყის ორი თარაზულა და დავნიშნოთ მაგეგმილებელ სიბრტყესთან მათი გადაკვეთის ორი წერტილი. მიღებული $C(5)D(2)$ ხაზი საძიებელი განკვეთის ხაზი იქნება.

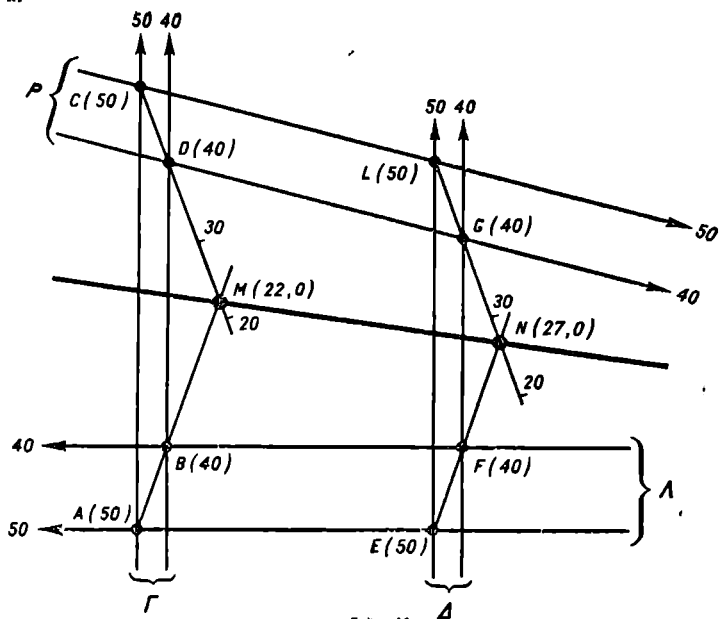
3) სიბრტყეების გადაკვეთის ხაზის აგება, როცა მათი ერთნაირნიშნულიანი თარაზულები არ იკვეთებიან ნახაზის ფარგლებში (ნახ. 46—47). გამოვიყენოთ Γ და Δ დამხმარე სიბრტყეები (ნახ. 46). ამით ამოცანას დავიყვანთ იმ შემთხვევაზე, როცა ურთიერთმკვეთი სიბრტყეების ერთნაირნიშნულიანი თარაზულები ნახაზის ფარ-



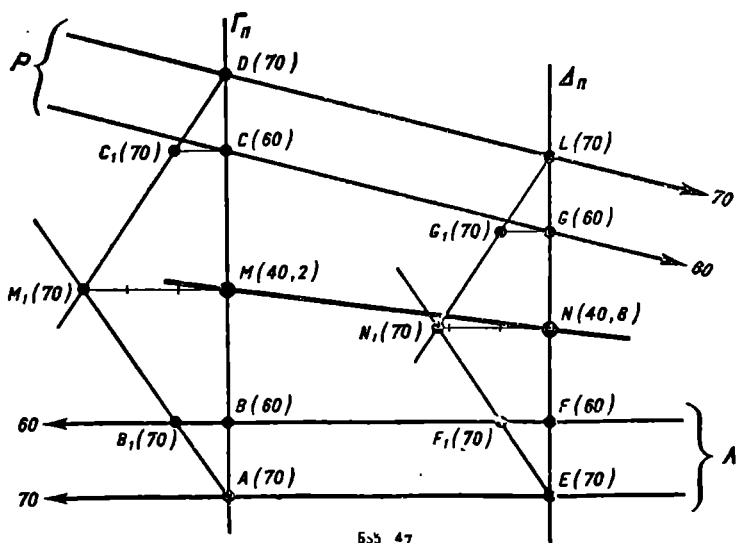
656. 44



656. 45



Биб. 46



Биб. 47

გლებში იკვეთებიან. სახელდობრ, ჩვენთვის უკვე ცნობილი ხერხით ავაგებთ Γ და Λ სიბრტყეების განკვეთის $A(50)B(40)$ და P და Γ სიბრტყეების განკვეთის $C(50)D(40)$ ხაზებს. მიღებული ხაზების გადაკვეთის $M(22,0)$ წერტილი P და Λ სიბრტყეების საერთო წერტილი იქნება. ანალოგიურად, Δ სიბრტყის დახმარებით ავაგებთ მოცემული სიბრტყეებისათვის საერთო მეორე $N(27,0)$ წერტილს მიღებული $M(22,0)N(27,0)$ სწორი ხაზი მოცემული P და Λ სიბრტყეების გადაკვეთის ხაზი იქნება.

47-ე ნახაზზე ნაჩვენებია შემთხვევა, როცა დამხმარე სიბრტყეებად გამოყენებულია მაგვამილებელი Γ' და Δ სიბრტყეები. ეს მოქმედება სიმბოლურად ჩაეწერეთ შემდეგნაირად:

$$\begin{aligned}\Lambda \times \Gamma &= A(70)B(60), \\ P \times \Gamma &= C(60)D(70), \\ A(70)B(60) \times C(60)D(70) &= M(40,2).\end{aligned}$$

$M(40,2)$ წერტილის ასაგებად დამხმარე Γ' სიბრტყე შეთავსებულია ძირითად გეგმილსიბრტყესთან.

$$\begin{aligned}\Delta \times \Delta &= E(70)F(60), \\ P \times \Delta &= L(70)G(60), \\ E(70)F(60) \times L(70)G(60) &= N(40,8).\end{aligned}$$

$N(40,8)$ წერტილის ასაგებად დამხმარე Δ სიბრტყე შეთავსებულია ძირითად გეგმილსიბრტყესთან.

მიღებული $M(40,2)N(40,8)$ სწორი ხაზი მოცემული P და Λ სიბრტყეების გადაკვეთის ხაზი იქნება.

4) სიბრტყეების გადაკვეთის ხაზის აგება, როცა მათი ქანობის მასშტაბები გეგმაზე ურთიერთპარალელურია (ნახ. 48).

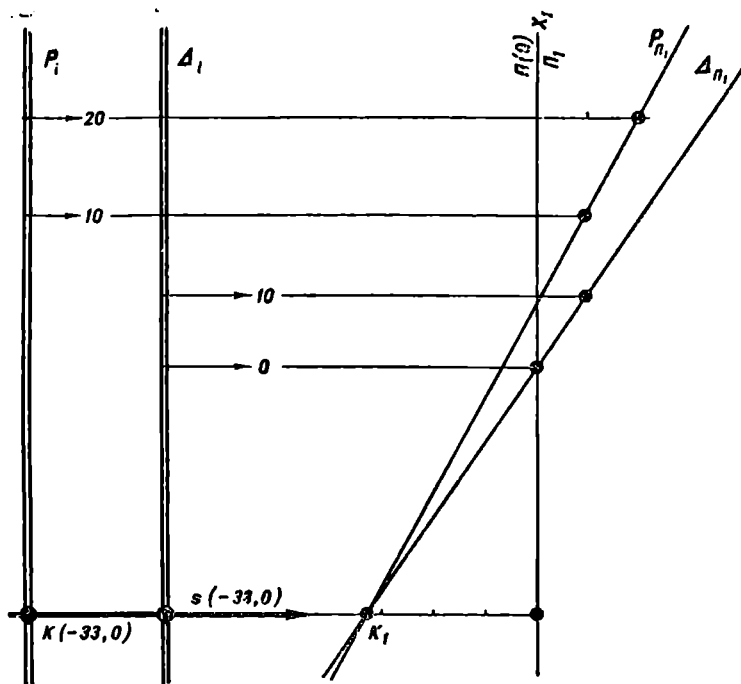
წინასწარ შეგვიძლია შევნიშნოთ, რომ ასეთ შემთხვევაში საძიებელი გადაკვეთის ხაზი მკვეთი სიბრტყეების საერთო თარაზულა იქნება. ამის გამო საკმარისია ერთადერთი საერთო წერტილის აგება.

ვისარგებლოთ გეგმილსიბრტყეების შეცვლის ხერხით. ახალი გეგმილსიბრტყე Π_1 მოცემული სიბრტყეების ქანობის მასშტაბების (P_1 და Δ_1) პარალელურად შემოვიტანოთ. ახალ X_1 სისტემაში P და Δ სიბრტყეების კვალების ($P\Pi_1$ და $\Delta\Pi_1$) გადაკვეთა ჩვენთვის საინტერესო წერტილს (K_1) მოგვცემს.

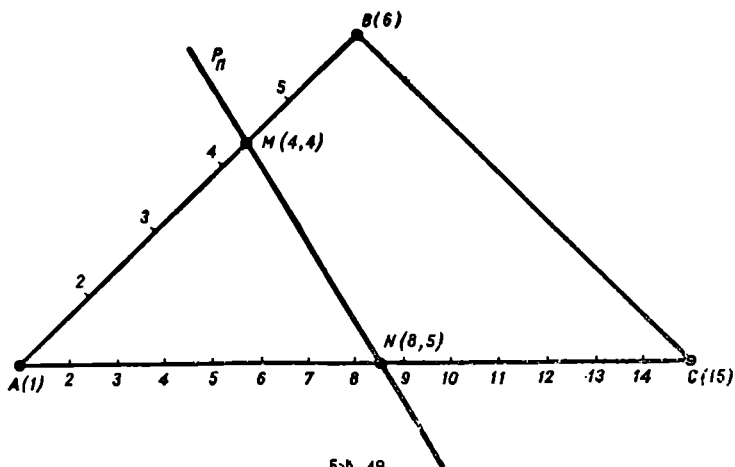
უქანასკნელი დავაბრუნოთ ძველ სისტემაში. მიღებულ $K(33,0)$ წერტილზე გამავალი $x(33,0)$ თარაზულა საძიებელი გადაკვეთის ხაზი იქნება.

5) სიბრტყეების ურთიერთგადაკვეთის ხაზის აგება, როცა ერთი მათგანი მაგვამილებელია, ხოლო მეორე მოცემულია სამი წერტილით (ნახ. 49). თუ მოცემულ წერტილებს სწორი ხაზებით შევაერთებთ და ამ ხაზების გრადუირებით განვსაზღვრავთ სიბრტყის კვალის მათთან გადაკვეთის წერტილებს ნიშნულებს, მივიღებთ ABC სიბრტყის P სიბრტყესთან გადაკვეთის MN ხაზს. რასაკვირველია, ეს უქანასკნელი $P\Pi$ კვალზე იქნება მოთავსებული.

6) სიბრტყეების ურთიერთგადაკვეთის ხაზის აგება, როცა თითოეული მათგანი სამ-სამი წერტილითაა მოცემული (ნახ. 50).



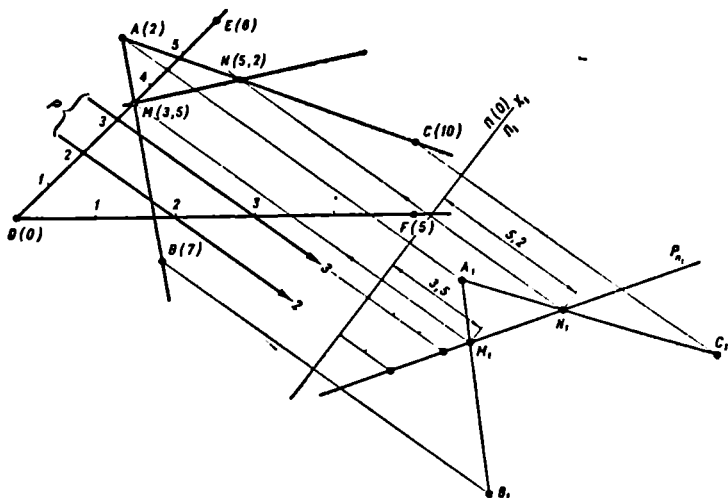
60b. 48



60b. 49

ამ შემთხვევაში, საძიებელი გადაკვეთის ხაზის აგებამდე, წინასწარ, ავადგოთ მოცემული სიბრტყეების თარაზულები. ამით ამოცანას დავიყვანთ ზემოთ განხილულ რომელიმე შემთხვევამდე.

ამისგან განსხვავებით, დასმული ამოცანა შეიძლება ამოიხსნათ გვერდით-სიბრტყის შეცვლით (ნახ. 50), სახელდობრ, ისე, რომ ერთ-ერთ სიბრტყეს მივანიჭოთ მაგვემილებელი სიბრტყის მდებარეობა. ამით ახალ სისტემაში



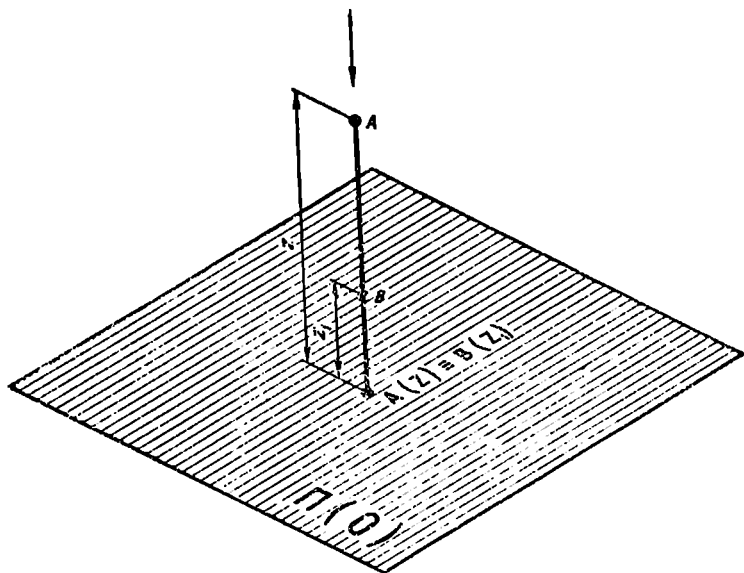
ნახ. 50

მივიღებთ 49-ე ნახაზზე განხილულ შემთხვევას. მიღებული M_1 და N_1 წერტილების დაბრუნებით ძველ სისტემაში ავავებთ საძიებელ $M(3,5)$ $N(5,2)$ გადაკვეთის ხაზს.

3. ხილვადობის პირობითობა ნახაზის თვალსაჩინოების გაზრდის მიზნით მიმართავენ პირობითს ხილვადობას. ჩვენი მხედველობის აპარატი ცენტრალური დაგვემილების პრინციპის ანალოგიურია, მაგრამ პარალელურ გვერდებში შესრულებული ნახაზის დამზერის დროს ხედვის სხივები დაგვემილების მიმართულების პარალელურად განიხილება.

ეთქვას A და B წერტილები განლაგებულია ხედვის სხივზე (ნახ. 51). ნახაზზე დაგვემილების ანუ ნახაზის დამზერის მიმართულება ნაჩვენებია ისრით.

მოცემული წერტილების ძირითად გვერდით-სიბრტყეზე ხილვადობის საკითხი შემდეგნაირად განიხილება: ხილვადია ის წერტილი, რომელიც უფრო დიდი მანძილითაა დაშორებული $III(0)$ სიბრტყიდან. აღებულ შემთხვევაში A წერტილის დაშორება ძირითადი გვერდით-სიბრტყიდან, ანუ ამ წერტილის ნიშნული (Z) მეტია B წერტილის ნიშნულზე (Z_1), რაც იმაზე მიუთითებს, რომ A წერტილი უფრო მაღლაა მოთავსებული ვიდრე B . ამის გამო B წერტილი ძირითად გვერდით-სიბრტყეზე დაფარულია A წერტილით.



ნახ. 51

§ 6. ამოცანები გრძელ გეომეტრიულ ნაპოვნებზე

1. გრძელი ნაპოვნის გადაკეთება სწორი ხაზით სიბრტყის გადაკეთის ამოცანის ანალოგიურია, მხოლოდ იმ განსხვავებით, რომ აქ საქმე გვაქვს ჩაკეტილი ტეხილი (ან მრუდი) ხაზით შემოსაზღვრულ სიბრტყის ნაწილთან.

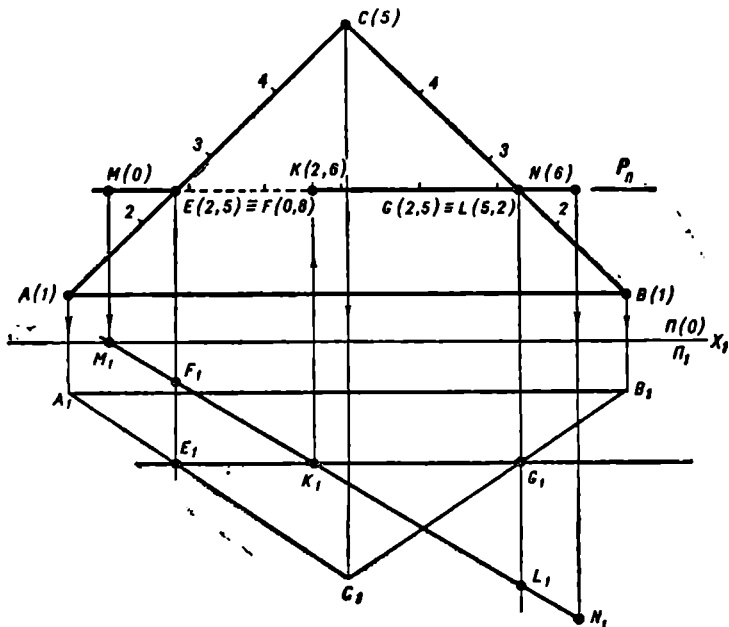
განვიხილოთ ABC სამკუთხა ფირფიტის გადაკეთა MN სწორი ხაზით (ნახ. 52).

გადაკეთის წერტილის (K) ასაგებად MN ხაზზე გავატაროთ მაგვგილებელი P სიბრტყე, რომელიც ABC სამკუთხედს EG ხაზზე გადაკეთეს. შევნიშნოთ, რომ

$$K = MN \times EG.$$

ვინაიდან MN და EG ხაზები ერთსა და იმავე P მაგვგილებელ სიბრტყეში მდებარეობენ, ამიტომ ნახაზზე მათი გადაკეთის წერტილი დამხმარე გრაფიკული აგებების გარეშე ვერ მოიძებნება. შევეცვალოთ გეგმილთსიბრტყე ისე, რომ ახალი II_1 სიბრტყის მიმართ P სიბრტყე დონის სიბრტყედ გადავაქციოთ. X_1 სისტემაში კი იოლად განვსაზღვრავთ K წერტილის მდებარეობას. მისი დაბრუნებით ძველ სისტემაში მივიღებთ ამოცანის პასუხს.

მივიღოთ, რომ ABC სამკუთხედი გაუმჭვირი მისალისგანაა დამზადებული. ეს განაპირობებს MN ხაზის ხილული და უხილავი ნაწილების არსებობას. ხილვადობის პირობებში გარკვევისათვის მიემართოთ შემდეგ მსჯელობას: AC და MN ხაზების გეგმილების გადაკვეთის წერტილში ფაქტიურად ორი წერტილია შეთავსებული. ერთი მათგანი (E) ეკუთვნის AC ხაზს, ხოლო მეორე (F) — MN ს. მათი ნიშნულები კი გვიჩვენებენ, რომ ძირითადი გეგმილთსიბრტყის მიმართ E წერტილი ($I \div AC$) უფრო შალაა მდებარეობს



ნახ. 52

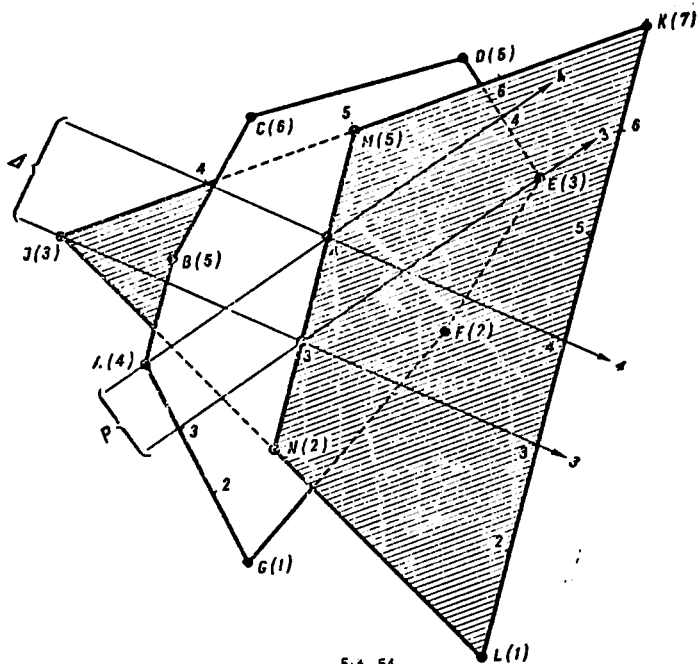
ვიდრე $F(F \div MN)$. აქედან გამომდინარე, MN ხაზის FK მონაკვეთი უხილავი იქნება.

ანალოგიური მსჯელობის საფუძველზე MN ხაზის KN მონაკვეთი მთლიანად ხილვადია.

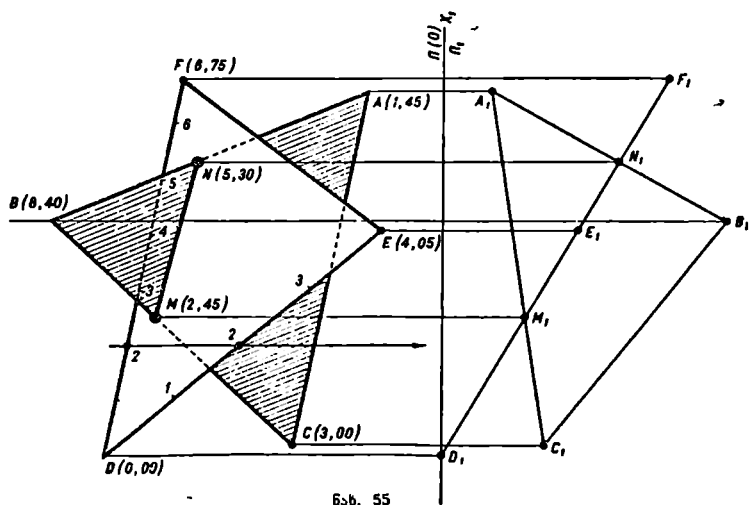
53-ე ნახაზზე ნაჩვენებია $ABCDEF$ ბრტყელი ექვსკუთხედის გადაკვეთა MN სწორი ხაზით. აქ გადაკვეთის წერტილის საპოვნელად MN ხაზზე გატარებულია მაგეგმილებელი Δ სიბრტყე, რომელიც თავისივე კვალის გარშემო შემობრუნებით შეთავსებულია ძირითად გეგმილთსიბრტყესთან. შეთავსების შემდეგ მივიღებთ

$$O_1 = M_1 N_1 \times K_1 L_1.$$

O_1 -ის დაბრუნებით MN ხაზზე მიღებულია საძიებელი $O(2,5)$ წერტილი. ნკვეთი ხაზის ხილული და უხილავი ნაწილები განსაზღვრულია ზემოთყვანილი მსჯელობის საფუძველზე.



6.5. 54



6.5. 55

მეცნიერებათა აკადემია

§ 7. ურთიერთმართობულობა

1. ზოგადი ცნობები

საინტერესო პრაქტიკაში ხშირია შემთხვევა, როდესაც საკითხი სხვადასხვა გეომეტრიული სიდიდეების, მაგალითად, მონაკვეთების სიგრძის, კუთხეების, ფართობებისა და სხვათა გაზომვა. ასეთ ამოცანებს, განსხვავებით პოზიციური ამოცანებისაგან, რომლებიც დაკავშირებული არიან დასაგეგმილებელი ობიექტების ურთიერთგანლაგებასთან სივრცეში, მეტრული ამოცანები ეწოდება.

მეტრული ამოცანების ამოხსნის დროს ზოგჯერ მიზანშეწონილია კომპლექსური ნახაზების გარდაქმნის რომელიმე ხერხით სარგებლობა.

ხშირად მეტრული ამოცანა ითხოვს ურთიერთმართობული სწორი ხაზებისა და სიბრტყეების გამოყენებას. ამის გამო აუცილებელია წინასწარ ჩამოყალიბდეს ის პირობები, რომლებიც საშუალებას მოგვცემენ ნახაზზე ავაგოთ სივრცეში ურთიერთმართობული სწორი ხაზები და სიბრტყეები.

2. ურთიერთმართობული სწორი ხაზები

განვიხილოთ თეორემა, რომლის მეშვეობითაც შეგვეძლება ავაგოთ სივრცეში ურთიერთმართობული სწორი ხაზების ნიშნულებიანი გეგმილები, აგრეთვე ვიმსჯელოთ ნიშნულებიანი გეგმილებში გამოხატული ორი სწორი ხაზის სივრცეში ურთიერთმართობულობის საკითხზე.

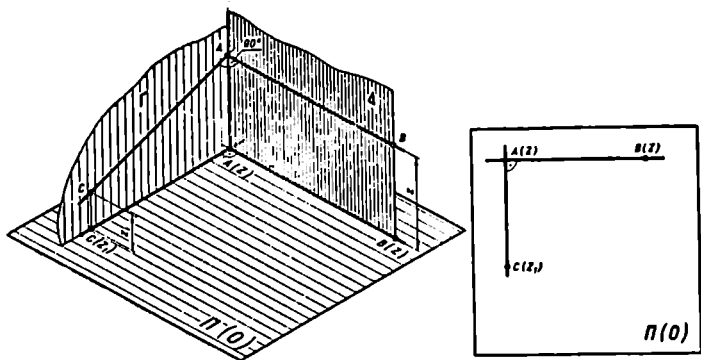
თეორემა: იმისათვის, რომ მართი კუთხე ორთოგონალურად ისევ მართ კუთხედ დაგეგმილდეს, აუცილებელი და საკმარისია კუთხის შემადგენელი გვერდებიდან ერთი მაინც იყოს ძირითადი გეგმილის სიბრტყის პარალელური, ხოლო მეორე არ იყოს უკანასკნელის მართობული.

დამტკიცება: ვთქვათ CAB მართი კუთხის AB გვერდი წარმოადგენს თარაზულას (ნახ. 56). ავაგოთ მოცემული კუთხის ნიშნულებიანი გეგმილი $C(Z_1)A(Z)B(Z)$. დავამტკიცოთ, რომ $\angle C(Z_1)A(Z)B(Z)$ მართი კუთხეა. თეორემის პირობით $AB \parallel \Pi(O)$; აქედან გამომდინარე $AB \perp A(Z)B(Z)$.

$AA(Z) \perp \Pi(O)$, აქედან $AA(Z) \perp A(Z)B(Z)$. გამოდის, რომ AB გვერდი I' სიბრტყეში მდებარე ორი ($AA(Z)$ და AC) სწორი ხაზის მართობულია; მაშასადამე, $AB \perp I'$. რადგან $AB \parallel A(Z)B(Z)$, ამიტომ $A(Z)B(Z) \perp I'$ და შესაბამისად I' სიბრტყეში მდებარე $A(Z)C(Z_1)$ სწორი ხაზისა, ე. ი.

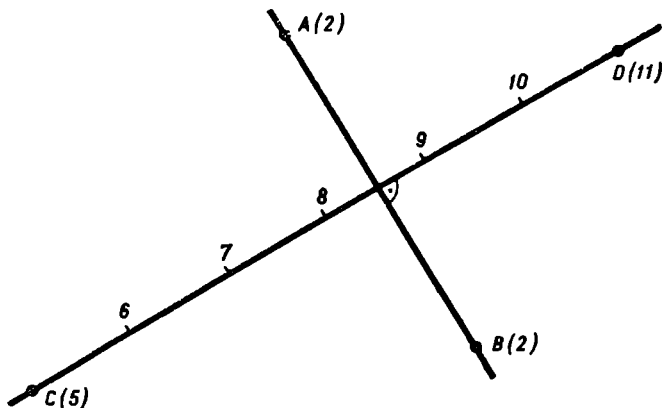
$$A(Z)B(Z) \perp A(Z)C(Z_1).$$

რის დამტკიცებაც გვინდოდა.



ნახ. 56

ეს თეორემა ეხება მართი კუთხის, ანუ ურთიერთმართობული გადაკვეთილი სწორი ხაზების დაგეგმილებას. იგი ვრცელდება ურთიერთმართობული, აცდენილი სწორი ხაზების დაგეგმილებაზეც (ნახ. 57).



ნახ. 57

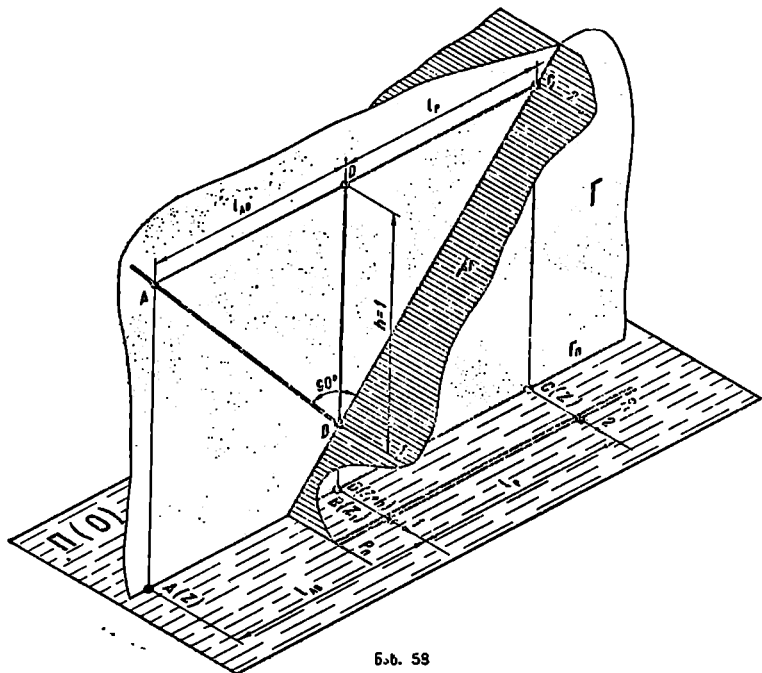
3. სწორი ხაზისა და სიბრტყის ურთიერთმართობულობა განვიხილოთ თეორემა, რომლის მეშვეობითაც შეგვეძლება ავაგოთ სივრცეში ურთიერთმართობული სწორი ხაზისა და სიბრტყის ნიშნულებიანი გეგმილი; აგრეთვე ვიმსჯელოთ ნიშნულებიან გეგმილებში გამოხატული სწორი ხაზისა და სიბრტყის ურთიერთმართობულობის საკითხზე.

თეორემა: თუ სივრცეში სწორი ხაზი სიბრტყის მართობულია, მაშინ გეგმაზე ამ ხაზის გეგმილი ქანობის მასშტაბის პარალელურია (ანუ თარაზულების მართობი), ხოლო მისი ინტერვალის სიდიდე სიბრტყის ინტერვალის სიდიდის შებრუნებული.

დამტკიცება: განვიხილოთ 58-ე ნახაზი. აქ ნაჩვენებია ზოგადი მდებარეობის P სიბრტყისა და მისი მართობი AB ხაზის თვალსაჩინო სურათი. ორი ხაზის ურთიერთმართობულობის თეორემის ძალით AB ხაზის გეგმილი P სიბრტყის გამომსახველი თარაზულების მართობულია, ე. ი. ამავე სიბრტყის ქანობის მასშტაბის პარალელური,

$$A(Z)B(Z_1) \parallel P_i.$$

ამით მტკიცდება თეორემის პირველი ნაწილი. მეორე ნაწილის, ე. ი. ხაზისა და სიბრტყის ინტერვალების ურთიერთშებრუნებულობის დასამტკიცებლად განვიხილოთ ABC მართკუთხა სამკუთხედი. მართი კუთხის B წვე-



ნახ. 58

როდან AC ჰიპოტენუზაზე დაშვებული BD სიმაღლე, ჩვენივე შერჩევით, კვეთის სიმაღლის ტოლია ($h=1$). ამავე სამკუთხედიდან შეგვიძლია დავწეროთ ცნობილი ფარდობა:

$$\frac{AD}{BD} = \frac{BD}{DC}, \quad (1)$$

სადაც $AD=l_{AB}$ (AB ხაზის ინტერვალ), $DC=l_P$ (P სიბრტყის ინტერვალ), ხოლო $BD=h$ (კვეთის სიმაღლე). ამ მნიშვნელობების ჩასმით (1) ფარდობაში მივიღებთ:

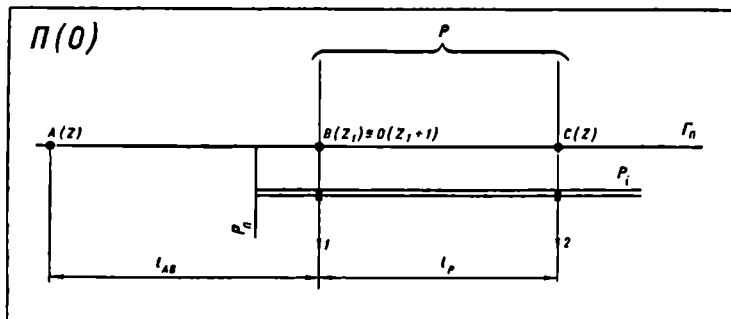
$$\frac{l_{AB}}{h} = \frac{h}{l_P}.$$

როცა $h=1$ მ, მაშინ

$$l_{AB} = \frac{1}{l_p}.$$

რის დამტკიცებაც გვინდოდა.

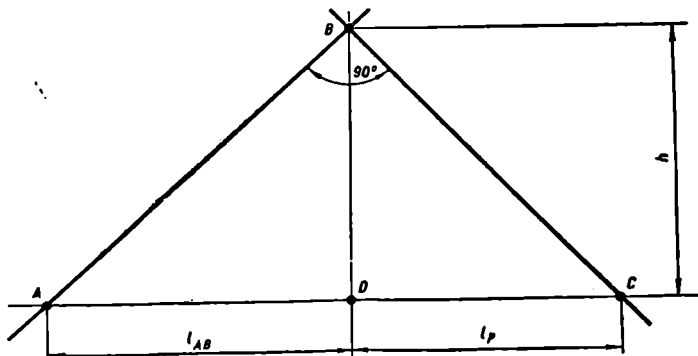
59-ე ნახაზზე ნაჩვენებია ურთიერთმართობული სწორი ხაზისა და სიბრტყის გრაფიკული გამოსახულება გეგმაზე.



ნახ. 59

58-ე ნახაზიდან შეგვიძლია, აგრეთვე, დავადგინოთ სიბრტყის მართობული სწორი ხაზის ინტერვალის გამოთვლის გრაფიკული ხერხი, როდესაც ცნობილია სიბრტყის ინტერვალი ან პირიქით.

ცალკე გამოვიტანოთ ABC სამკუთხედი. მე-60 ნახაზზე იგი პირობით გადმოვზღუდებულია ისე, რომ მართი კუთხის B წვერო ზევითაა მოქცეული



ნახ. 60

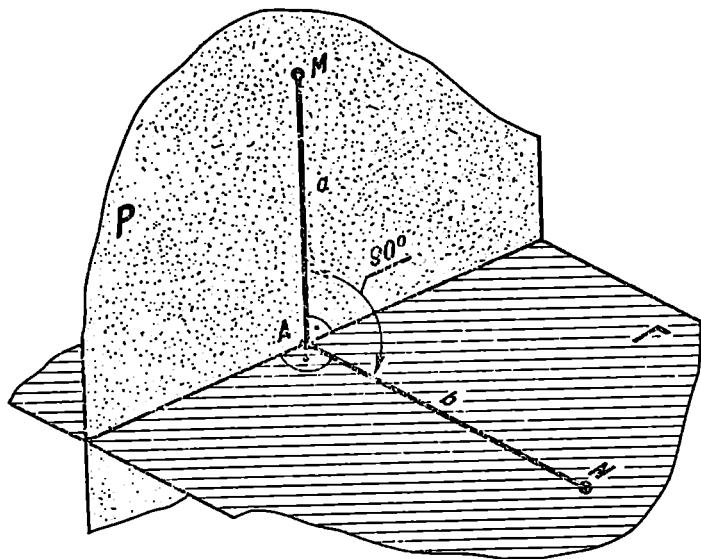
(ეს არის სამკუთხედის სწორედ ის მდებარეობა, რომელიც რეკომენდებულია აღნიშნული ხერხის გამოყენების დროს).

მე-60 ნახაზიდან ნათლად ჩანს, რომ, თუ წინასწარ მოცემული გვექნება სიბრტყის ინტერვალი და კვეთის სიმაღლე შევძლებთ ამ სიბრტყის მართობული ხაზის ინტერვალის განსაზღვრას, და პირიქით.

4. ურთიერთმართობული სიბრტყეები
სტერეომეტრიიდან ცნობილია, რომ, თუ ორი სიბრტყე (P და I') ურთიერთმართობულია, მაშინ თითოეული მათგანი გადის მეორე სიბრტყის მართობულ სწორ ხაზზე (ნახ. 61). მაგალითად, P სიბრტყე გადის I' სიბრტყის

მართობულ სწორ ხაზზე (a), ხოლო I' სიბრტყე — P სიბრტყის მართობულ სწორ ხაზზე (b).

სივრცის M წერტილზე (ნახ. 61) შეიძლება გატარდეს I' სიბრტყის მართობული სიბრტყეების უსასრულოდ დიდი რაოდენობა, მაგრამ ყველა ისინი გაივლიან M წერტილიდან I' სიბრტყეზე დაშვებულ a მართობეზე.

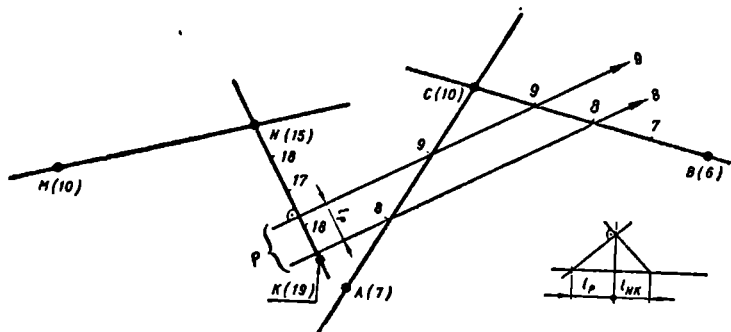


ნახ. 61

მივიღოთ ეს განმარტებები მხედველობაში და განვიხილოთ მაგალითი. ვთქვათ, მოცემულია ზოგადი მდებარეობის MN ხაზი და ABC სიბრტყე. საჭიროა მოცემულ ხაზზე გავატაროთ მოცემული სიბრტყის მართობული სიბრტყე (ნახ. 62).

მოცემული ხაზის ნებისმიერი წერტილიდან (მაგ., N) დავუშვათ მართობი ABC სიბრტყეზე. ამისათვის დაგვირღება ABC სიბრტყის ორი თარაზულას აგება და დაშვებული მართობისათვის ინტერვალის გამოთვლა. მიღებული სიბრტყე, რომელიც MN და NK ურთიერთმკვეთი ხაზებით იქნება განსაზღვრული — მოცემული სიბრტყის მართობი იქნება.

ამ მაგალითის საფუძველზე შეგვიძლია ჩამოვაყალიბოთ შემდეგი დებულება: თუ გვემაზე მოცემული ორი სიბრტყიდან ერთზე შესაძლებელია გავა-



ტაროთ მეორის მართებული სწორი ხაზი, ასეთი სიბრტყეები სივრცეში ურთიერთმართებულნი არიან.

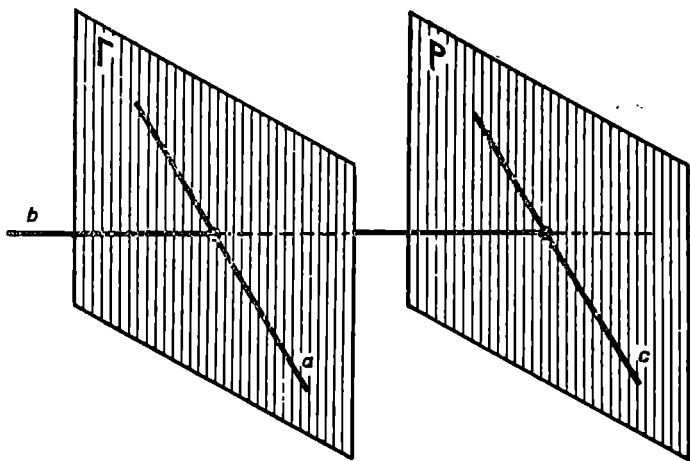
5. ზოგადი მდებარეობის ხაზებს შორის მოთავსებული მართა-
ბარჟიკის ხე-
რი ხაზების ურ-
კუთხე ძირითად გეგმილთსიბრტყეზე, როგორც წესი, და-
მახინჯებულად გეგმილდება.

თივეთმარტო-
ბულბა იმისათვის, რომ გვემაზე გამოფარკეთოთ ორი ზოგა-
დი მდებარეობის სწორი ხაზის მართობულობა, ვიხელო-

მძღვანელოთ შემდეგი პირობით:

გეგმაზე მოცემული ორი სწორი ხაზი სივრცეში მხოლოდ იმ შემთხვევაშია ურთიერთმართობული, თუ შეიძლება თითოეულ მათგანზე მეორის მიმართ მართობული სიბრტყის გატარება.

ეს პირობა შეგვიძლია გავიგოთ ასე (ნახ. 63): თუ რაიმე a და b სწორი ხაზები ურთიერთმართობულია, მაშინ a -ზე შესაძლებელია გატარდეს l' სიბრ-

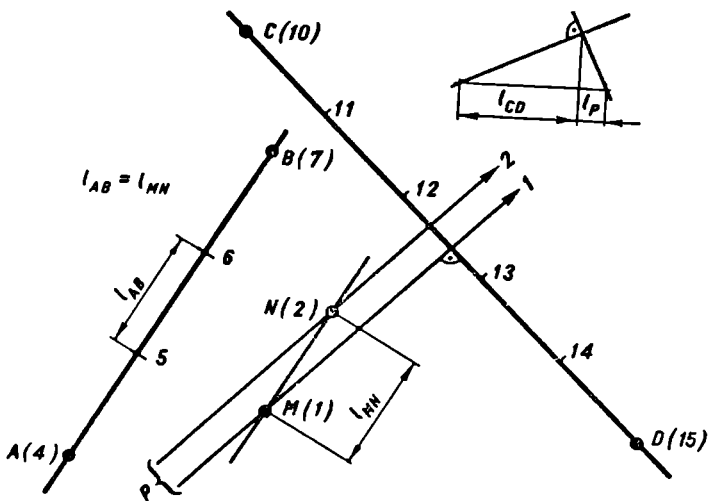


ტყე b -ს მართობულად, ეს სიბრტყე π , თავის მხრივ, პარალელური იქნება b -ს მართობული რაიმე P სიბრტყის. გამოდის, რომ a სწორი ხაზი პარალელური უნდა იყოს P სიბრტყის და ამიტომ ამ სიბრტყეში მდებარე ერთი რაიმე C სწორი ხაზისა.

ამრიგად, იმისათვის, რომ ზოგადი მდებარეობის a და b სწორი ხაზები ურთიერთმართობულნი იყვნენ სივრცეში, აუცილებელი და საკმარისია, რომ გეგმაზე ერთ-ერთი სწორი ხაზი (მაგალითად a) იყოს მეორე სწორი ხაზის (მაგალითად b) მართობულ P სიბრტყეში მდებარე სწორი ხაზის (c) პარალელური. ეს დამოკიდებულება სიმბოლურად ასე ჩაიწერება:

$$a \parallel c; c \perp P; P \perp b.$$

ვთქვათ, გეგმაზე მოცემულია ორი ზოგადი მდებარეობის AB და CD ხაზები (ნახ. 64). მათი ურთიერთმართობულობის გამოსარკვევად საჭიროა გა-



ნახ. 64

ვატაროთ ერთ-ერთი ხაზის (მაგალითად CD) მართობი P სიბრტყე. თუ ამ სიბრტყეში შესაძლებელი იქნება მეორე ხაზის (ანუ AB) პარალელური რაიმე MN ხაზის გავლება, ე. ი., თუ დაცული იქნება პარალელობის, კუთვნილებისა და მართობულობის შემდეგი პირობა:

$$AB \parallel MN; MN \perp P; P \perp CD,$$

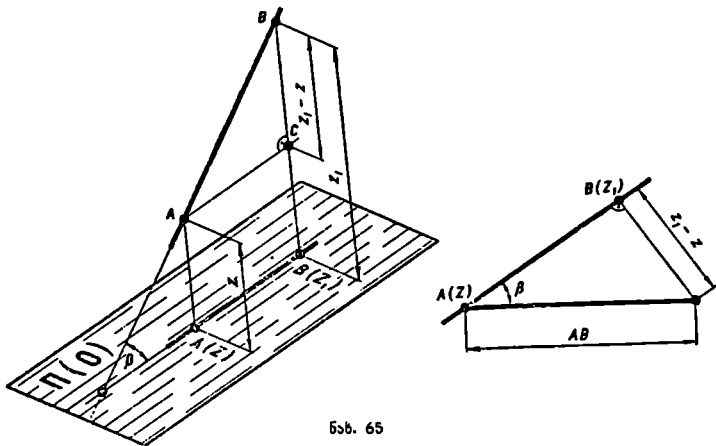
შეგვიძლია დავასკვნათ, რომ მოცემული AB და CD ხაზები სივრცეში ურთიერთმართობულნი არიან.

ჩამოთვლილი პირობებისა და განხილული მაგალითის საფუძველზე შესაძლებლობა გვეძლევა დავადგინოთ გეგმაზე მოცემული ზოგადი მდებარეობის ორი სწორი ხაზის ურთიერთმართობულობა სივრცეში; გარდა ამისა, საკუროების შემთხვევაში ავსავთ მოცემული ზოგადი მდებარეობის ერთი სწორი ხაზის მართობული სწორი ხაზი.

1. სწორი ხაზის მონაკვეთის ნამდვილი სიდიდისა და ძირითად გეგმილთაბრახმასთან დახარისხების გაზომვა

როგორც ცნობილია, სწორი ხაზის მონაკვეთი თავისი ნამდვილი სიდიდით მხოლოდ ერთადერთ შემთხვევაში გეგმილდება, როცა იგი ძირითადი გეგმილთაბრტყის პარალელურია. ყველა სხვა შემთხვევაში სწორი ხაზის მონაკვეთის გეგმილი, ანუ ქვედებული ნაკლებია მის ნატურალურ ზომასზე. ამასთან დაკავშირებით, ხშირია შემთხვევა, როდესაც დასმული ამოცანა მონაკვეთის ნამდვილი სიდიდის გაზომვას ითვალისწინებს. განვიხილოთ რამდენიმე შემთხვევა.

სამკუთხედის წესი. Δ წერტილზე (ნახ. 65) გავტაროთ $A(Z)B(Z_1)$ გეგმილის პარალელური სწორი ხაზი. $\triangle ACB$ მართკუთხა სამკუთხედი, რომელშიც ჰიპოტენუზა დასაგეგმილებელი მონაკვეთის (AB) ნატურალური სი-



ნახ. 65

დიდე, AC კათეტი — მისი გეგმილი, ხოლო მეორე BC კათეტი — A და B წერტილების სიმაღლეთა სხვაობა. აქედან გამომდინარე, მონაკვეთის ნამდვილი სიდიდე უდრის ისეთ მართკუთხა სამკუთხედის ჰიპოტენუზას, რომლის ერთი კათეტიც ამ მონაკვეთის ნიშნულებიანი გეგმილი, ხოლო მეორე — მონაკვეთის ბოლო წერტილების სიმაღლეთა სხვაობა.

შევნიშნოთ, რომ მონაკვეთის ნამდვილ სიდიდესთან ერთად აქვე იზომება მისი ძირითად გეგმილთაბრტყისადმი დახრის β კუთხე (იხ. ნახ. 65).

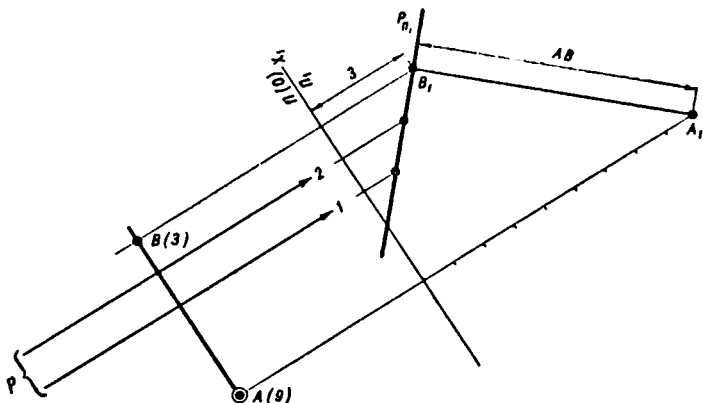
გეგმილთაბრტყეების შეცვლის ხერხი. ვთქვათ, გეგმაზე მოცემულია ზოგადი მდებარეობის მონაკვეთის $A(5)B(12)$ გეგმილი (ნახ. 66).

შევცვალოთ ძირითადი გეგმილთაბრტყე ისე, რომ მოცემულ ხაზს დონის ხაზის მდებარეობა მივანიჭოთ. AB მონაკვეთი X_1 სისტემაში თავისი ნამდვილი სიდიდით გამოისახება. A_1 წერტილში შექმნილი უმცირესი კუთხე AB ხაზის ძირითად გეგმილთაბრტყისადმი დახრის კუთხე (β) იქნება.

შევათავსოთ. მიღებული ახალი გეგმილი წოცემული მონაკვეთის ნატურალური სიდიდით იქნება, ხოლო $A(6)B_1$ ხაზის მიერ $x(6)$ თარაზულასთან შექმნილი კუთხე — AB ხაზის დახრის კუთხე (3).

2. წმრტილიდან დასმული ამოცანის გადასაწყვეტად საჭიროა მოცემული სიბრტყიდან დავეშვათ მართობი მოცემულ სიბრტყეზე და განვსაზღვროთ ამ მართობის ფუძე. მიღებული მონაკვეთი ამოცანის პასუხი იქნება.

ეთქვათ, მოცემულია P სიბრტყე და $A(9)$ წერტილი (ნახ. 68). მათ შორის უმოკლესი მანძილის გასაზომად A წერტილზე გავატაროთ P სიბრტყის



ნახ. 68

თარაზულების მართობი ხაზი, ანუ მოცემულ წერტილიდან დავეშვათ მართობი მოცემულ სიბრტყეზე. ამ მართობის P სიბრტყესთან შეხვედრის წერტილის მოსაძებნად შევცვალოთ გეგმილსიბრტყე ისე, რომ ახალ სისტემაში P სიბრტყეს მაგვემთავრებელი სიბრტყის მდგომარეობა მიეცეს.

A წერტილის ახალი A_1 გეგმილიდან X_1 სისტემაში P სიბრტყის P_{II_1} კვალზე უშუალოდ მართობის დაშვებით მივიღებთ გადაკვეთის წერტილის B_1 გეგმილს. მისი დაბრუნებით ძველ სისტემაში განვსაზღვრავთ მართობის ფუძეს.

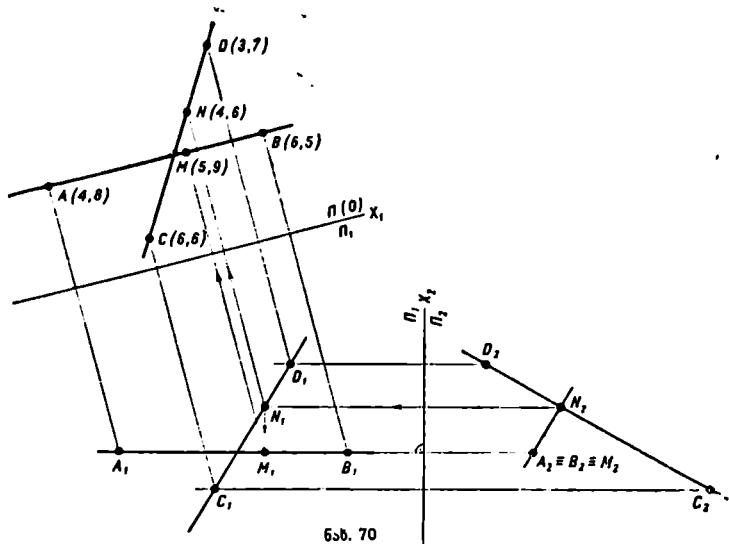
B წერტილის ნიშნული შეიძლება განისაზღვროს ორი გზით: 1) B_1 -დან X_1 ღერძამდე მანძილის უშუალო გაზომვით და 2) AB ხაზის ინტერპოლირებით. ამისათვის საჭირო ინტერვალის გამოთვლებზე სიბრტყის ინტერვალის მიხედვით (იხ. ხაზისა და სიბრტყის ურთიერთმართობულობა).

შევნიშნოთ, რომ მიღებული AB მონაკვეთი, ანუ საძიებელი მანძილი, თავისი ნამდვილი სიდიდით X_1 სისტემაში დაგვემთავრება.

3. წმრტილიდან ეს ამოცანა მოცემული წერტილიდან მოცემულ ხაზზე მართობის დაშვებას ითვალისწინებს.

შეგვახსენოთ მანძილის გაზომვა ამოცანის პასუხი იოლად მოიძებნება, როცა მოცემული წერტილითა და სწორი ხაზით განსაზღვრული სიბრტყე ძირითადი გეგმილსიბრტყის პარალელურია.

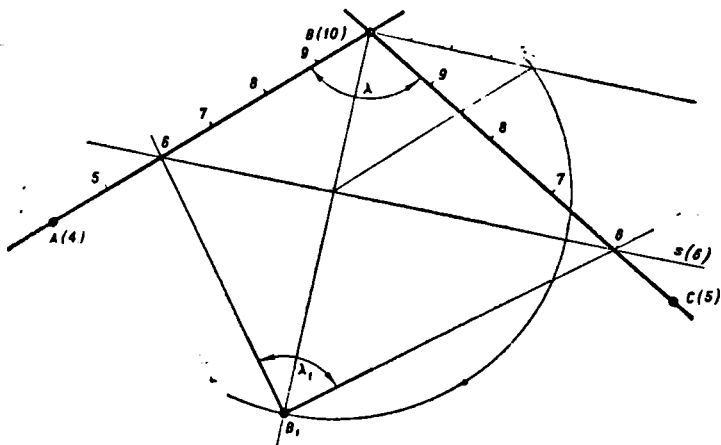
5. ა. შავულისძე



5. ორ პარალელურ სწორ ხაზზე მოძრაობს მანძილის გაზომვა ამოცანის ამოსახსნელად ვისარგებლოთ ბრუნვის ხერხით (ნახ. 71). გავვლოთ AB და CD პარალელური ხაზებით განსაზღვრული სიბრტყის $\alpha(5)$ თარაზულა. უკანასკნელის გარშემო ბრუნვით CD ხაზი შევათავსოთ $\alpha(5)$ თარაზულას დონის სიბრტყესთან. AB ხაზის კუთვნილი $M(5)$ წერტილიდან შე-

თავსებულ CD ხაზზე დაშვებული მართობი (f) საძიებელ მანძილს გამო-
სახავს.

6. ორ ურთიერთ-
გადაკვეთილ
ხეობაზე AB და
 BC ხაზებს შო-
რის კუთხის გა-
წომა
ნებისმიერი ხაზოვანი კუთხე თავისი ნამდვილი სიდიდით
მხოლოდ მაშინ გეგმილდება, როცა ამ კუთხის სიბრტყე
ძირითადი გეგმილთსიბრტყის პარალელურია. განვიხილოთ
ზოგადი შემთხვევა (ნახ. 72). მოცემულია ზოგადი მდებარეობის
 $A(4) B(10) C(5)$ ურთიერთგადაკვეთილი
სწორი ხაზები. B წერტილში მოთავსებული λ კუთხის გასაზომად ვისარგებლოთ
ბრუნვის ხერხით. გავაელოთ ABC სიბრტყის $s(6)$ თარაზულა და უკანასკნე-

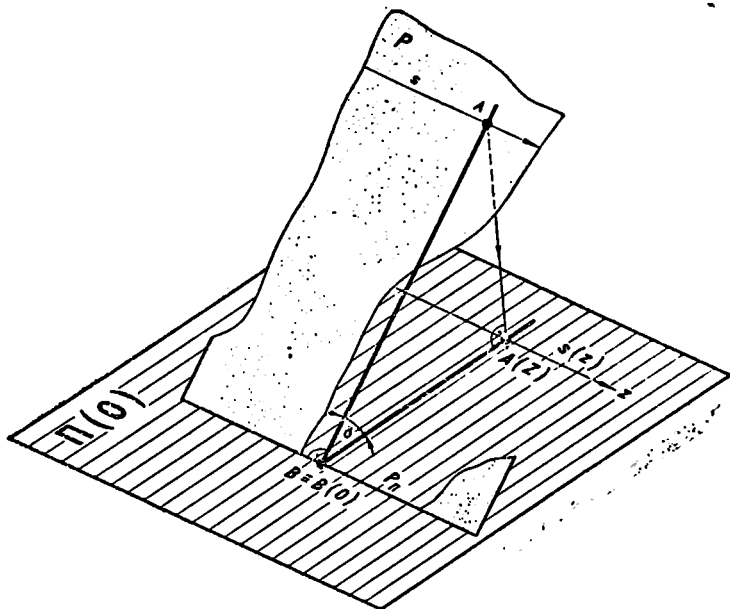


ნახ. 72

ლის გარშემო ბრუნვით ABC სიბრტყე დონის სიბრტყედ გარდაექმნათ.
ამისათვის საკმარისია მხოლოდ B წერტილის შეთავსება. მიღებული $\angle \lambda_1$ სა-
ძიებელი კუთხის ნატურალური სიდიდე იქნება.

7. ზოგადი მდებარეობის სიბრტყეზე მდებარე ხაზებს შორის
არსებობენ სწორი ხაზები, რომლებიც ამ სიბრტყის თარა-
ზულების მართობულები არიან და ძირითად გეგმილთ-
სიბრტყესთან უდიდეს კუთხეს ქმნიან. ასეთ ხაზებს, რო-
გორც ამის შესახებ უკვე აღვნიშნეთ, უდიდესი ვარდნი-
ლობის ხაზები ეწოდება. მათი მეშვეობით ხშირად იზომე-
ბა მოცემული სიბრტყის ძირითად გეგმილთსიბრტყისადმი
დახრის კუთხე.

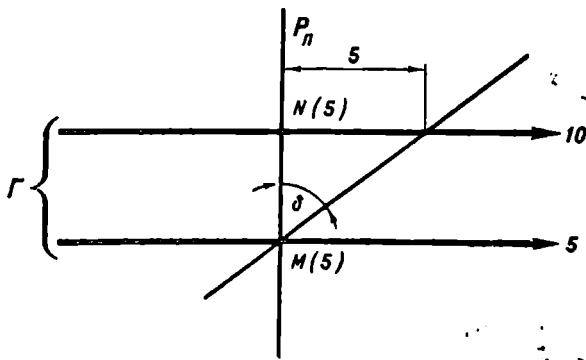
განვიხილოთ 73-ე ნახაზი. ვთქვათ, მოცემულია P სიბრტყე, რომელიც
ძირითად გეგმილთსიბრტყეზე P_{II} კვალს იძლევა. უკანასკნელი შეიძლება გა-
საზომი ორწახნაგა კუთხის წიბოდ ჩაითვალოს. P სიბრტყის ნებისმიერი A
წერტილიდან დაუშვათ მართობი P_{II} კვალზე ($AB \perp P_{II}$). სწორი ხაზების
ურთიერთმართობულობის თეორემის ძალით $A(Z) B(O) \perp P_{II}$. აქედან გა-



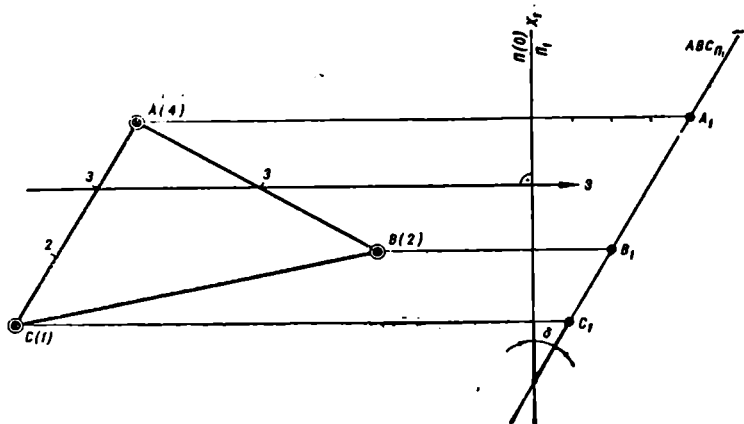
ნახ. 73

შომდინარე $AA(Z)B(O)$ სამკუთხედის სიბრტყე P_{Π} წიბოს მართობულია. ამა-
ვე სამკუთხედის $B(O)$ წვეროსთან მდებარე კუთხე (α) საძიებელ ორწახნაგა
კუთხეს გამოსახავს.

74-ე ნახაზზე ნაჩვენებია სიბრტყის დახრის კუთხის გაზომვა, როდესაც
სიბრტყე თარაზულებითაა მოცემული. MN მონაკვეთი I' სიბრტყის უდიდეს-



ნახ. 74



ნახ. 75

სი ვარდნილობის ხაზია. მისი ძირითად გეგმილთსიბრტყესთან შეთავსებით ნაპოვნია საძიებელი დახრის კუთხე (δ). შემოზღუდვა მოხდა l' სიბრტყის თარაზულების მართობული P მაგეგმილებელი სიბრტყის კვალის (P_{II}) გარშემო.

იგივე ამოცანა შესაძლებელია გადაწყდეს გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხის გამოყენებით. 75-ე ნახაზზე ნაჩვენებია შემთხვევა, როცა სიბრტყე სამი წერტილითაა მოცემული.

პირველთან შედარებით ამ გზის უპირატესობა იმაში მდგომარეობს, რომ კუთხის გაზომვისათვის საჭირო გრაფიკული აგებანი შეიძლება ჩავატაროთ ნახაზის თავისუფალ ადგილზე.

ორ ურთიერთგადაშვეთ სიბრტყეს (P და Δ) შორის მოთავსებული ორწახნაგა კუთხეების გამზომი λ და γ ხაზოვანი კუთხეები მოთავსებულია ამ სიბრტყეების გადაკვეთის ხაზის (a), ანუ გასაზომი კუთხის წიბოს, მართობულ სიბრტყეში (l') (ნახ. 76). ამ დებულების მიხედვით ჩვენ შეგვიძლია ჩამოვაყალიბოთ ამოცანის ამოხსნის შემდეგი გზა (ნახ. 77).

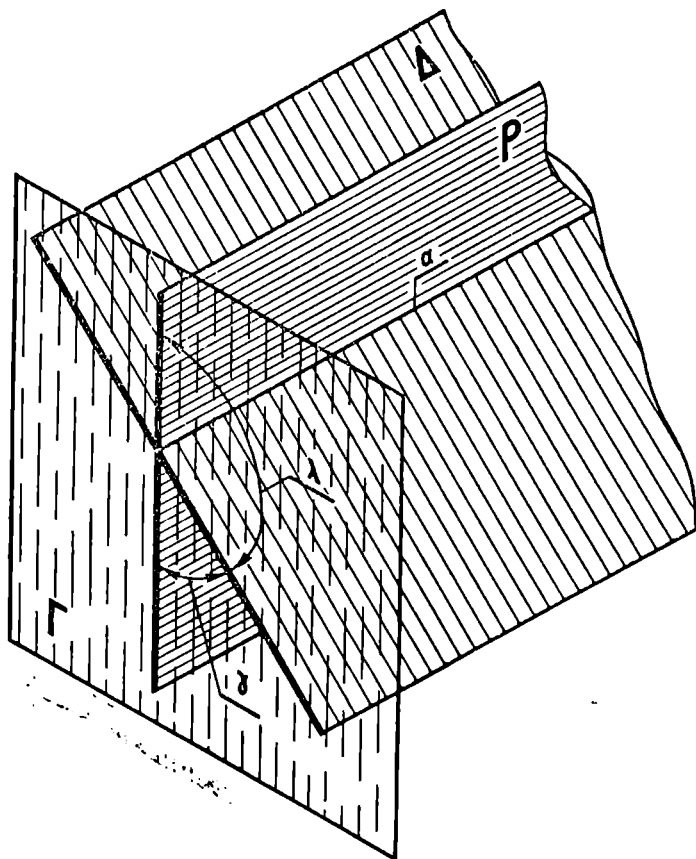
ვთქვათ მოცემულია P და Δ სიბრტყეები თარაზულებით. საძიებელი ორწახნაგა კუთხის გასაზომად ვიპოვოთ მათი გადაკვეთის MN ხაზი, გავატაროთ MN ხაზის მართობი l' სიბრტყე, ავაგოთ l' სიბრტყის მოცემულ სიბრტყეებთან განკვეთის NE და NF ხაზები. მიღებული $E(60)N(90)F(60)$ კუთხე საძიებელი კუთხის გეგმილი იქნება. უკანასკნელი ვაბრუნოთ EF თარაზულას დონის სიბრტყესთან შეთავსებამდე. მივიღებთ საძიებელ λ და γ კუთხეებს.

განხილული გზა საკმაოდ შრომატევადია განსაკუთრებით იმ შემთხვევებში, როცა ნახაზზე გადაკვეთის ხაზების ასაგებად საჭირო პირობები არახელსაყრელია.

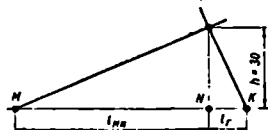
ხშირ შემთხვევებში ორწახნაგა კუთხის გასაზომად მისი წიბოს აგება

საჭირო არ არის. მაგალითად, (ნახ. 78), თუ მოცემულ P და I' სიბრტყეებზე ნებისმიერი M წერტილიდან დაეუშვებთ მართობებს ($MA \perp I'$ და $MB \perp P$), M წერტილთან, ამ მართობების სიბრტყეში ($\Sigma \perp \left\{ \begin{matrix} P \\ I' \end{matrix} \right\}$) მივიღებთ ორ ბრტყელ კუთხეს (λ , γ), რომლებიც P და I' სიბრტყეებით შექმნილი ორწახნა კუთხეების ხაზოვან კუთხეებს წარმოადგენენ.

გავარჩიოთ მაგალითი, მოცემულია P და I' სიბრტყეები. მათ მიერ შექმნილი კუთხეების (λ და γ) გასაზომად ნებისმიერი M წერტილიდან თითოეულზე დაეუშვათ მართობი. M წერტილიდან მოცემულ სიბრტყეებზე დაშვებული მართობების (a და b) მიერ შექმნილი Σ სიბრტყე ამავე სიბრტყის

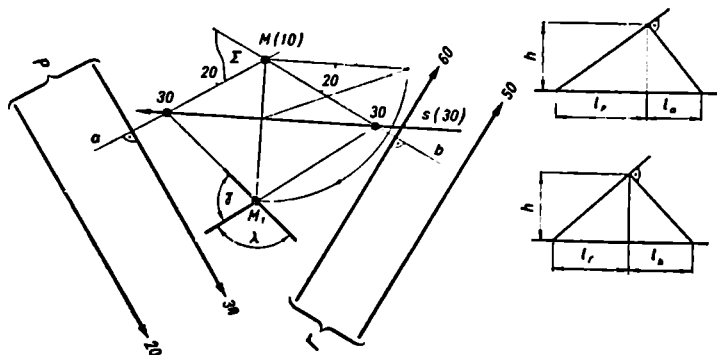


ნახ. 76



72

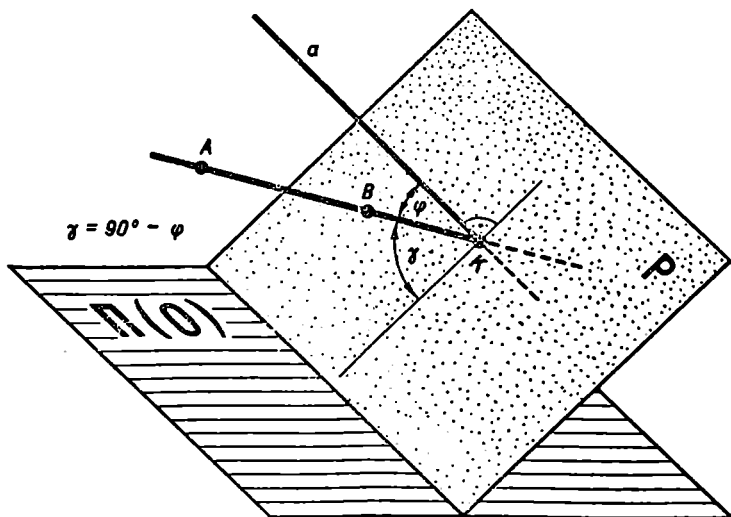
ნებისმიერი თარაზულას გარშემო ბრუნვით გადავაქციოთ ღონის სიბრტყედ (ნახ. 79). Σ სიბრტყის თარაზულას აგებისათვის საჭიროა a და b მართობის გრადუირება.



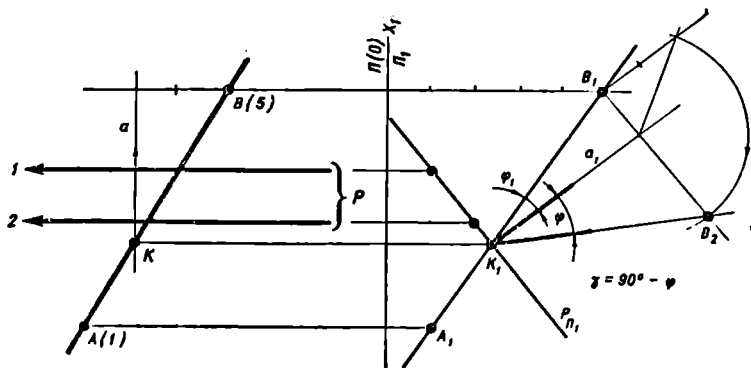
ნახ. 79

9. სწორ ხაზსა და სიბრტყეს შორის კუთხე ეწოდება იმ მანვილ კუთხეს, რომელიც მოთავსებულია ამ სწორ ხაზსა და მოცემულ სიბრტყეზე მის გეგმის შორის. განვიხილოთ ასეთი კუთხის გაზომვის ორი გზა.

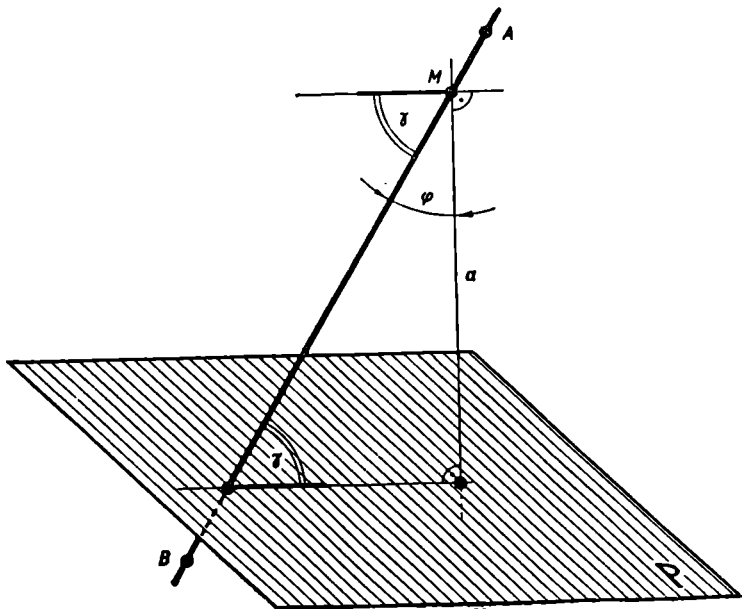
1) ვთქვათ, მოცემულია P სიბრტყე და AB სწორი ხაზი (ნახ. 80). $K=AB \times P$ წერტილიდან აღვმართოთ P სიბრტყის a მართო-



ნახ. 80



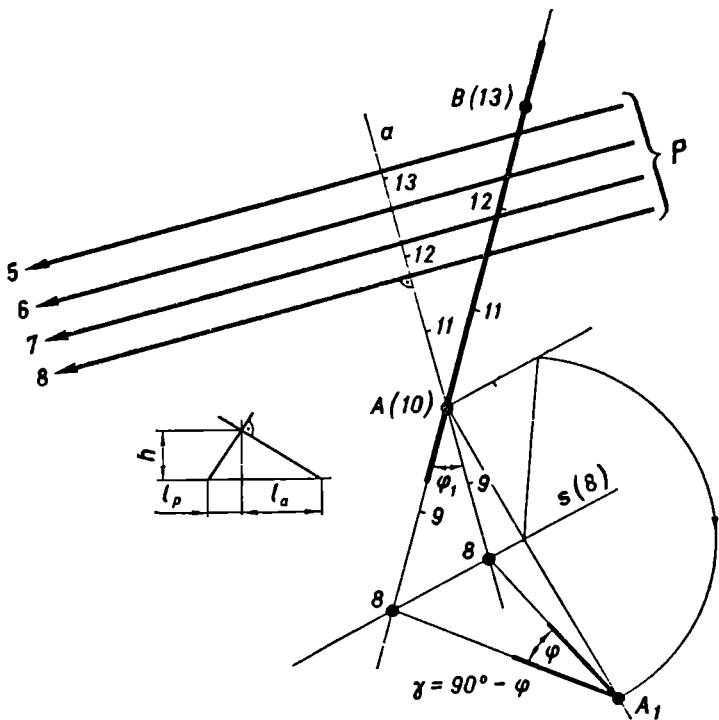
ბი. მოცემულ AB ხაზსა და a შართობს შორის მოთავსებული ფ კუთხე γ საძიებელი კუთხის 90° -დე შემავსებელი იქნება. ამ მსჯელობის საფუძველზე ჩვენი ამოცანა გეგმაზე შეგვიძლია შემდეგი თანამიმდევრობით გადავწყვიტოთ (ნახ. 81).

**Баб. 82**

შევცვალოთ გეგმილთსიბრტყე ისე, რომ მოცემულ P სიბრტყეს ახალ სისტემაში მაგეგმილებელი სიბრტყის წდებარეობა შეიცვას.

X_1 სისტემაში $K_1 = P_{H_1} \times A_1 B_1$ წერტილიდან აღმართოთ P სიბრტყის მიმართ მართობი (a_1). $A_1 B_1$ -სა და a_1 მართობს შორის მოთავსებული φ_1 მახვილი კუთხე საძიებელი კუთხის 90° -მდე შემავსებელი იქნება; მაგრამ ეს კუთხე გეგმაზე თავისი ნამდვილი სიდიდით არ არის გამოსახული. მისი ნატურალური სიდიდის აღსადგენად ვისარგებლოთ ბრუნვის ხერხით. ბრუნვის ღერძად კი a მართობი გამოვიყენოთ, რომელიც X_1 სისტემაში ღონის ხაზს წარმოადგენს. ვაბრუნოთ B_1 წერტილი a_1 ღერძის გარშემო, მანამ სანამ იგი ამ ღერძის ღონის სიბრტყეს შეუთავსდება. მივიღებთ B_2 წერტილს. კუთხე, როგორც შეიქმნება $B_2 K_1$ სწორსა და a_1 მართობს შორის φ კუთხის ნატურალური სიდიდე იქნება. მისი დახმარებით კი გამოითვლება საძიებელი γ კუთხე.

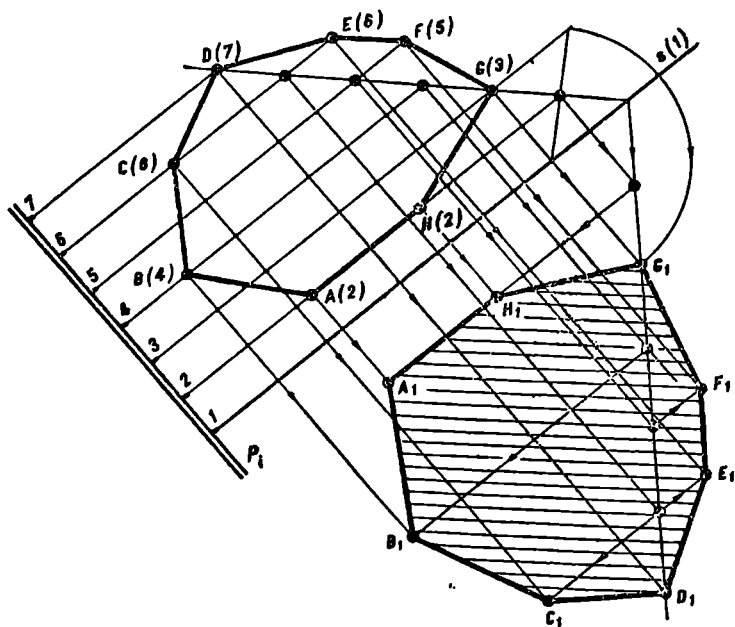
2) თუ AB ხაზის ნებისმიერი M წერტილიდან P სიბრტყეზე (ნახ. 82) დავუშვებთ a მართობს, მახვილი კუთხე (φ), რომელიც შეიქმნება AM წერტილთან, AB ხაზსა და a მართობს შორის, საძიებელი γ კუთხის 90° -ლე შემაგსებელი იქნება.



მივიღოთ მხედველობაში აღნიშნული მსგელობა და განვიხილოთ შემდეგი მაგალითი (ნახ. 83): მოცემულია P სიბრტყე და $A(10)B(13)$ სწორი ხაზი. მათ შორის მოთავსებული კუთხის გასაზომად A წერტილიდან P სიბრტყეზე a მართობი დაეშვათ. A წერტილთან მივიღებთ φ მახვილი კუთხის გეგმოს (φ_1), რომელიც γ კუთხის 90° -მდე შემავსებელი იქნება. φ კუთხის ნამდვილი სიდიდის გასაზომად ვისარგებლოთ ბრუნვის ხერხით. ბრუნვის ღერძის განსაზღვრისათვის დაგვეკირდება, როგორც AB ხაზის, ისე a მართობის დაგრძელება.

10. გრძელადი
გომობითი
ნაკვეთების ნამდ-
ვილი სიდიდით
აგება

როგორც ზემოთ იყო აღნიშნული, ბრტყელი გომეტრიული ნაკვეთები ძირითად გეგმილთსიბრტყეზე ნატურალური ფორმითა და ზომით იმ შემთხვევაში გამოისახება, თუ ნაკვეთის სიბრტყე გეგმილთსიბრტყის პარალელურია, სხვა შემთხვევებში გეგმაზე ხშირად საჭიროა ნატურალური ზომების აღდგენა. ამას უმთავრესად ბრუნვის ხერხის გამოყენებით აღწევენ. ამ ამოცანის გადაწყვეტა გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერ-



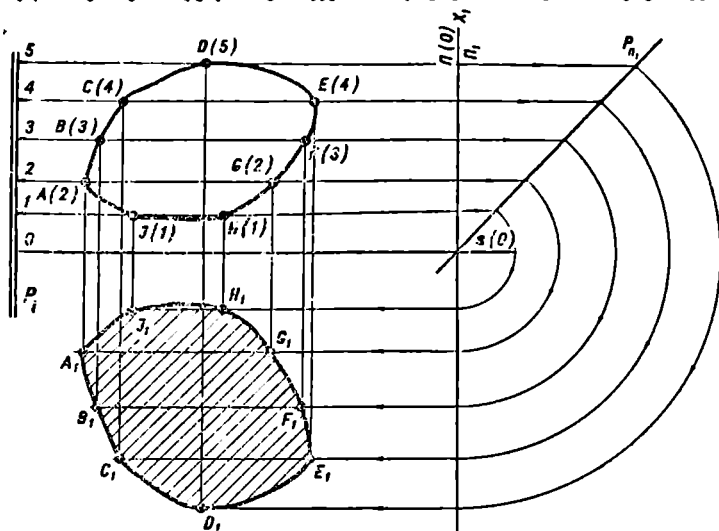
ნახ. 84

ხითაც შეიძლება. შევნიშნოთ, რომ ასეთი ამოცანები შეიძლება განვიხილოთ, როგორც ზოგადი მდებარეობის სიბრტყის დონის სიბრტყედ გარდაქმნა.

84-ე ნახაზზე ნაჩვენებია P სიბრტყეში მოთავსებული $ABC...$ მრავალკუთხედის ნამდვილი სიდიდით აგება. ამისათვის გამოყენებულია ბრუნვის

ხერხი, აქ სამკუთხედის აგებით $s(1)$ თარაზულას დონის სიბრტყესთან შეთავსებულია მხოლოდ G წვერო. დანარჩენი წერტილების ასაგებად გამოყენებულია პერსპექტულ-აფინური შესაბამისობის თვისებები (იხ. ბრუნვის ხერხი).

ბრტყელი მრუდე ნაკეთის ნამდვილი სიდიდის განსაზღვრა მრავალკუთხედისათვის განხილული შემთხვევის ანალოგიურია. 85-ე ნახაზზე გამოყენე-



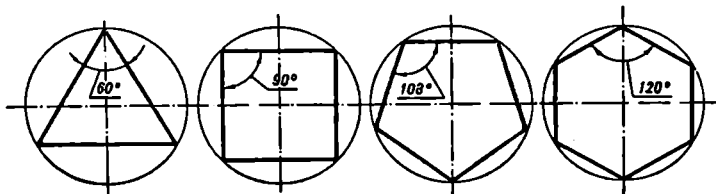
ნახ. 85

ბულია ნამდვილი სიდიდის აგების სხვა ვარიანტი, კერძოდ, ნაჩვენებია ბრუნვისა და გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხების ერთობლივი გამოყენების შემთხვევა.

მრავალწახნაგები

§ 9. მრავალწახნაგათა სახეები და მათი გეგმილების აგება

1. მრავალწახნა- ბრტყელი მრავალკუთხედებით შემოსაზღვრულ სხეულს
გათა სახეები მრავალწახნაგა ეწოდება. მისი ელემენტებია წვეროები, წი-
ბოები და წახნაგები. ამ ელემენტების ერთობლიობას მრავალწახნაგას ბადე ეწოდება. თუ მრავალწახნაგას წახნაგები მოთავსებულია მისი ყოველი წახნაგის მიმართ ერთ მხარეს, მას ამოზნექილი მრავალწახნაგა ეწოდება. თუ ეს პირობა დარღვეულია, ე. ი. მრავალწახნაგას წახნაგები განლაგებულია მისი რომელიმე წახნაგის ორივე მხარეს, ასეთ მრავალწახნაგას



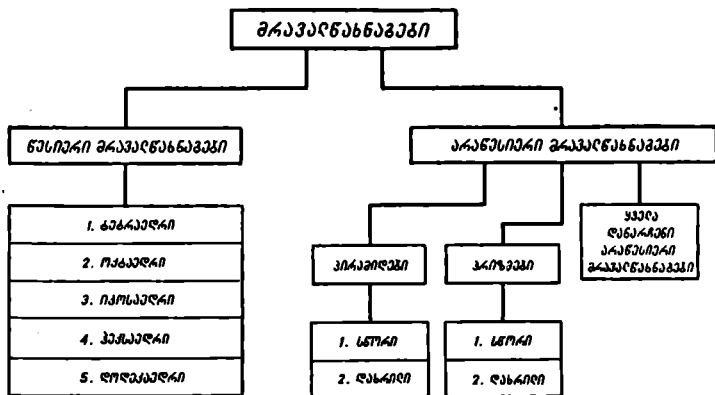
ნახ. 86

ჩაზნექილი ეწოდება. ამოზნექილი მრავალწახნაგას წახნაგები ამოზნექილ მრავალკუთხედებს წარმოადგენს.

მრავალწახნაგები სივრცითი სხეულების ერთ ჯგუფს ქმნიან. ეს ჯგუფი, თავის მხრივ, ორ ქვეჯგუფად იყოფა: წესიერი და არაწესიერი მრავალწახნაგები.

წესიერი ეწოდება ისეთ მრავალწახნაგებს, რომელთა წახნაგები წესიერ მრავალკუთხედებს წარმოადგენს. შევნიშნოთ, რომ წესიერი მრავალკუთხედების რიცხვი უსასრულოდ დიდია, წესიერი მრავალწახნაგებისა კი ხუთს არ აღემატება. ეს გარემოება გამოწვეულია იმით, რომ მრავალწახნაგას წვერო შედგება არა ნაკლებ სამი წახნაგისაგან, გარდა ამისა წვეროსთან შექმნილი კუთხეების ჯამი 360° -ზე ნაკლები უნდა იყოს. თუ ამ კუთხეების ჯამი 360° -ს გაუტოლდა, მაშინ წვეროში თავმოყრილი წიბოები ერთ სიბრტყეში აღმოჩნდება და ვეღარ მივიღებთ წახნაგოვან კუთხეს (ნახ. 86). ამ მსჯელობის სა-

ფუძველზე გამოდის, რომ წესიერი მრავალწახნაგას წახნაგებად შეიძლება გამოდგეს მხოლოდ ტოლგვერდა სამკუთხედები (ტეტრაედრი, ოქტაედრი, იკოსაედრი), კუბრატები (ჰექსაედრი), ან ხუთკუთხედები (დოდეკაედრი).

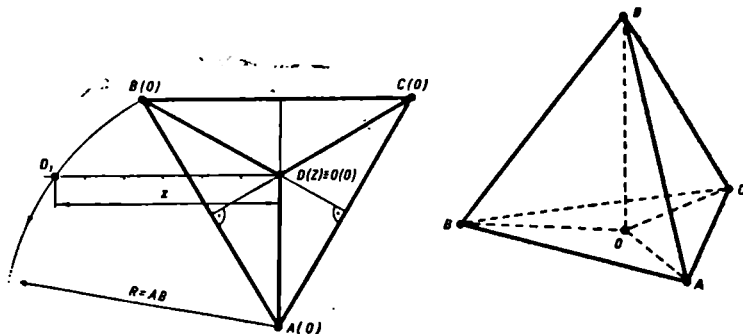


ნ.ხ. 87

87-ე ნახაზზე ნაჩვენებია მრავალწახნაგების კლასიფიკაცია. განვიხილოთ ზოგიერთი მრავალწახნაგის გეგმილის აგება.

2. ტეტრაედრის გეგმილის აგება ისეთ მრავალწახნაგას, რომელიც შედგება ტოლგვერდა სამკუთხედის ფორმის ოთხი წახნაგისაგან, აქვს ოთხი წვერო და ექვსი წიბო, წესიერი ოთხწახნაგა, ანუ ტეტრაედრი ეწოდება (ნახ. 88).

ტეტრაედრის გეგმილის ასაგებად საკმარისია მოცემული იყოს მისი ერთი წახნაგი (მაგ., ABC). რომელიც მოთავსებული იქნება უშუალოდ ძირი-

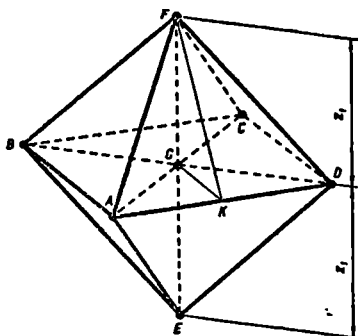
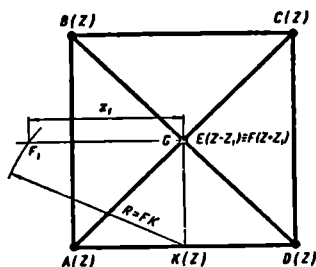


ნახ. 88

თად გეგმილისებრტყეზე ან მის პარალელურზე. მეოთხე წვეროს (D) მდებარეობა მოცემული წვეროებიდან მოპირდაპირე გვერდებზე დაშვებული მარ-

თოხების გადაკვეთით განისაზღვრება, ხოლო მისი ნიშნული (Z), მაგალითად, $\triangle AOD$ -ს გეგმილთსიბრტყესთან შეთავსებით.

3. ობტაედრის გეგმილის აგება ისეთ მრავალწახნაგას, რომელიც შედგება ტოლგვერდა სამკუთხედის ფორმის რვა წახნაგისაგან, აქვს ექვსი წვერო და ოთხმეტი წიბო, წესიერი რვაწახნაგა, ანუ ოქტაედრი ეწოდება (ნახ. 89). როგორც ნახაზიდან ჩანს, იგი ორი მართი და წესიერი ოთხწახნაგა პირამიდისაგან შედგება. ოქტაედრის A, B, C და D წვეროები ქმნიან კვადრატს, რომლის თითოეული გვერდი მოცემული მრავალ-



ნახ. 89

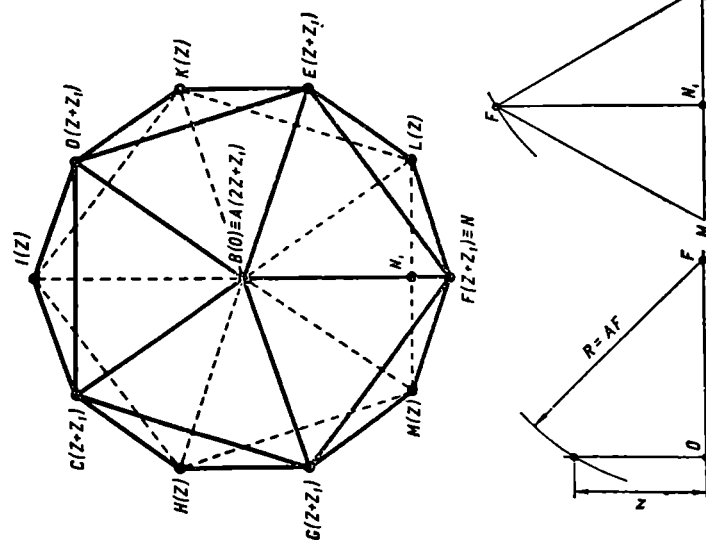
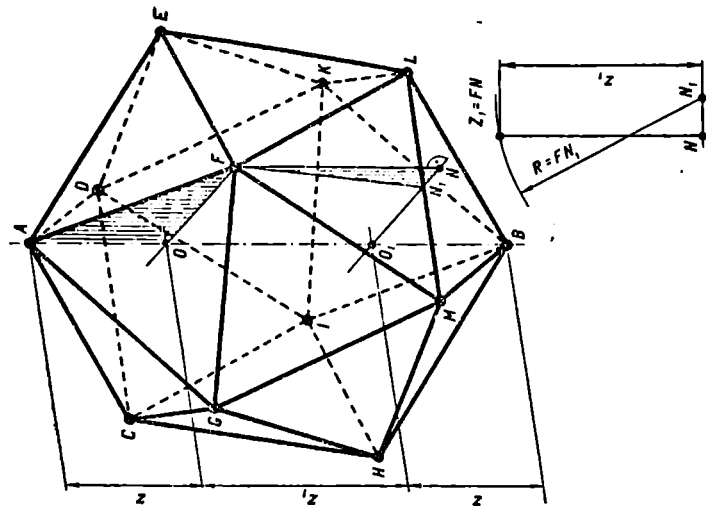
წახნაგას შემკმნელი ტოლგვერდა სამკუთხედების გვერდის ტოლია. ოქტაედრის სიმეტრიულობის გამო E და F წვეროების შემაერთებელი სწორი ხაზი $ABCD$ კვადრატის სიბრტყის მართობულია და მისი AC და BD დიაგონალების გადაკვეთის G წერტილში გადის. გარდა ამისა

$$EG = GF = Z_1.$$

ოქტაედრის გეგმილის აგების გასამარტივებლად მისი EF ღერძი ძირითადი გეგმილთსიბრტყის მართობულად ავილოთ. თუ გეგმაზე მოცემული იქნება $ABCD$ კვადრატის ერთი გვერდი, ჩვენ იოლად ავაგებთ დანარჩენ გვერდებსაც, სახელდობრ, დიაგონალების გადაკვეთით ავაგებთ E და F წვეროების გეგმილს, შათ ნიშნულებს კი განესაზღვრავთ მაგ., EKG სამკუთხედის $ABCD$ კვადრატის სიბრტყესთან შეთავსებით.

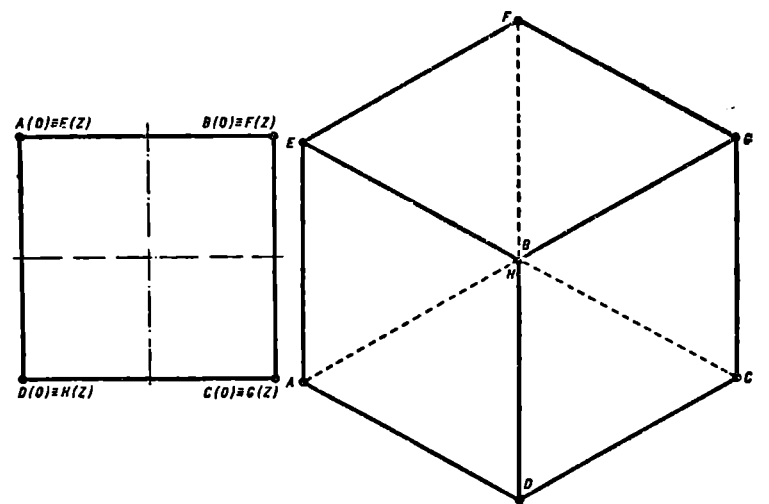
4. იკოსაედრის გეგმილის აგება ისეთ მრავალწახნაგას, რომელიც შედგება ტოლგვერდა სამკუთხედის ფორმის ოცი წახნაგისაგან, აქვს 12 წვერო და ოცდაათი წიბო წესიერი ოცწახნაგა, ანუ იკოსაედრი ეწოდება (ნახ. 90).

იკოსაედრის გეგმილის აგების გასამარტივებლად A და B წვეროები სწორი ხაზით შევაერთოთ და უკანასკნელი ძირითადი გეგმილთსიბრტყის მართობულად დავაყენოთ. ამის შედეგად A და B წვეროების გეგმილები ერთ წერტილში შეთავსდება. ზედა და ქვედა წესიერი $ACDEFG$ და $BMLKJH$ პირამიდების $CDEFG$ და $MLKJH$ ფუძეთა სიბრტყეები ურთიერთპარალელურია და AB ღერძის მართობული. ამის გამო ისინი დაუმახინჯებლად გეგ-



მიღებიან. იკოსაედრის სიმეტრიულობის გამო გეგმაზე ამ ხუთკუთხედებს ცენტრები ერთ წერტილში ექნებათ შეთავსებული, ხოლო ერთის წვეროები მეორის გვერდების შუა წერტილებიდან აღმართულ მართობეზე იქნება მოთავსებული. ასეთნაირად მიღებული წვეროების თანმიმდევრული შეერთება სწორი ხაზებით მოგვცემს მთელი იკოსაედრის გეგმილს (ნახ. 89). ნახაზზე იკოსაედრის საბოლოოდ მოცემისათვის საჭიროა განისაზღვროს მისი თითოეული წვეროს ნიშნული. AB ლერძის გეგმილთსიბრტყისადმი მართობულობის შემთხვევაში იკოსაედრის წვეროები სხვადასხვა დონის ოთხ სიბრტყეში იქნება განლაგებული. მივიღოთ, რომ B წვერო გეგმილთსიბრტყეზეა მოთავსებული; შესაბამისად, მისი ნიშნული გეგმილთსიბრტყის ნიშნულის ტოლი იქნება (აღებულ შემთხვევაში 0). დანარჩენი წვეროების ნიშნულების გამოსათვლელად დაგვირდება ზედა და ქვედა პირამიდების სიმალეებისა ($Z=AO=BO_1$) და ამ პირამიდების ფუძეებს შორის არსებული უმოკლესი მანძილის ($Z_1=OO_1$) გაზომვა. ამას ადვილად მოგახერხებთ, შესაბამისად, AOF და FNN_1 მართკუთხა სამკუთხედების თითო უცნობი გვერდის გაზომვით (90-ე ნახაზზე ნაჩვენებია ცალკე).

5. ჰემისაედრის გეგმილის აგება ისეთ მრავალწახნაგას, რომელიც შედგება კედრატის ფორმის ექვსი წახნაგისაგან, აქვს 12 წიბო და რვა წვერო წესიერი ექვსწახნაგა, ანუ ჰექსაედრი ეწოდება. ხშირად ასეთ სხეულს კუბს უწოდებენ.



ნახ. 91

91-ე ნახაზზე ნაჩვენებია ჰექსაედრის თვალსაჩინო გამოსახულება და მისი გეგმილი. აღებულ შემთხვევაში იგი ერთ-ერთი წახნაგით დევს ძირითად გეგმილთსიბრტყეზე.

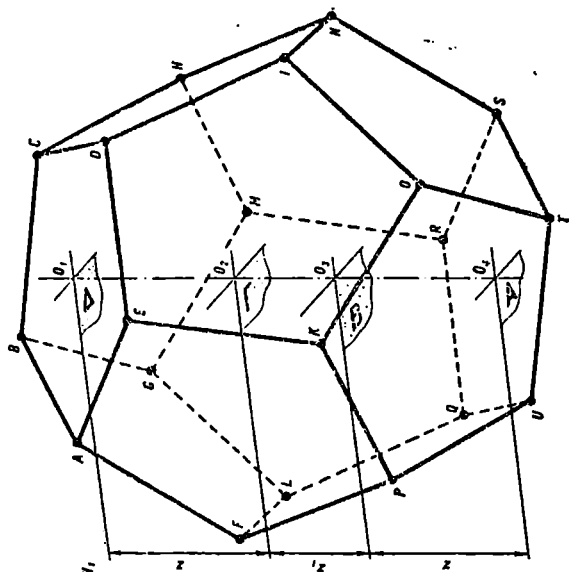
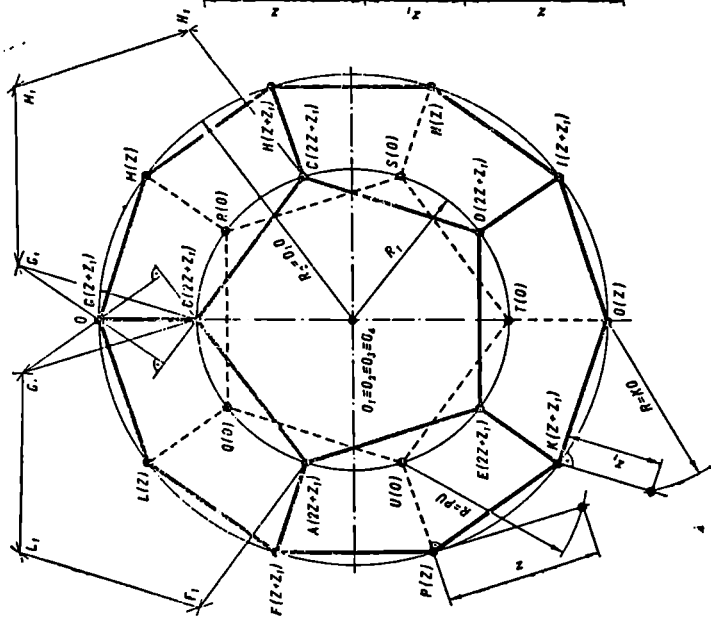
გ. დოდეკაედრის ისეთ მრავალწახნაგას, რომელიც შედგება წესიერი ხუთ-გვერდიანი ამბება კუთხედის ფორმის 12 წახნაგისაგან, აქვს 30 წიბო და 20 წვერო წესიერი თორმეტწახნაგა, ანუ დოდეკაედრი ეწოდება (ნახ. 92). დოდეკაედრის გეგმილის აგების გასამარტივებლად წარმოვიდგინოთ, რომ იგი გეგმილთსიბრტყეზე თავისი ერთ-ერთი წახნაგით (მაგ. $QRSTU$) დევს, ხოლო ამ წახნაგის ცენტრზე გეგმილთსიბრტყის მართობულად გამავალი სწორი ხაზი (O_1O_2) დასაგეგმილებელი დოდეკაედრის ღერძად მივიღოთ. დასაგეგმილებელი ობიექტისა და გეგმილთსიბრტყის არჩეული განლაგების შემთხვევაში $QRSTU$ და მისი მოპირდაპირე $ABCDE$ წახნაგები თავისი ნამდვილი სიდიდით დაგეგმილდებიან. ასე, რომ, თუ ჩვენთვის ცნობილი იქნება ამ წახნაგების რომელიმე ერთი გვერდი და ცენტრი, შევძლებთ მთელი დოდეკაედრის გეგმილის აგებას. მაგალითად, თუ მოცემული იქნება QR გვერდი და O_1 ცენტრი; გამოვითვლით ხუთკუთხედის მომვლები წრეხაზის რადიუსს ($R_1 = d:1,176$, სადაც d მოცემული გვერდის სიგრძეა). ამით $QRSTU$ და $ABCDE$ წახნაგების გეგმილებს მოცემულ წრეხაზში წესიერი ხუთკუთხედების ჩახაზვით ავაგებთ, მხოლოდ იმ პირობით, რომ ერთი ხუთკუთხედის წვეროები მეორის გვერდების შუა წერტილიდან ამართულ მართობებზე იქნება მოთავსებული.

დოდეკაედრის სიმეტრიულობის გამო მისი დანარჩენი წვეროების გეგმილები წრეში ჩახაზული წესიერი ათკუთხედის წვეროებზე განლაგდება. აქედან გამომდინარე, საკმარისია ვიპოვოთ ერთ-ერთი ასეთი წვეროს გეგმილი, ამით განისაზღვრება ხსენებული ათკუთხედის მომვლები წრეხაზის რადიუსიც და ამ წრეხაზზე წვეროების განლაგებაც. იმისათვის, რომ ავაგოთ ასეთი ერთ-ერთი წვეროს გეგმილი, საჭიროა შემდეგნაირად მოვიქცეთ: ავირჩიოთ ორი მეზობელი წახნაგი, მაგალითად, $AFLGB$ და $BGMHC$. თითოეული მათგანის სიბრტყე, შესაბამისად, AB და BC გვერდების გარშემო ბრუნვით დონის სიბრტყედ ვაქციოთ. ამ წახნაგების საერთო წერტილებიდან B წერტილი არ შეიცვლის თავის მდებარეობას, ხოლო G წერტილი ორად გაიყოფა. მიღებული ორი G_1 წერტილიდან დავუშვათ მართობები, შესაბამისად, AB და BC გვერდებზე (ნხ. 92-ე ნახაზი). ამ მართობების გადაკვეთის O წერტილი G წვეროს გეგმილი იქნება. O_1O რადიუსიან წრეხაზში ჩავხაზოთ წესიერი ათკუთხედი ისე, რომ მისი ერთ-ერთი წვერო ჩვენს მიერ მოძებნილ G წერტილს დაემთხვეს. ასეთი ათკუთხედის წვეროები დასაგეგმილებელი დოდეკაედრის წვეროების გეგმილები იქნება. ისინი შევაერთოთ პირველად აგებული ხუთკუთხედების (შესაბამისად ზედა და ქვედა წახნაგების) წვეროებთან ისე, რომ ყოველი ორი წვეროს შემაერთებელი ხაზის მიმართულება O_1 ცენტრზე გადიოდეს.

დასაგეგმილებელი დოდეკაედრის წვეროები ოთხ სხვადასხვა დონის სიბრტყეშია განლაგებული (A, B, Γ, Δ). ჩვენთვის ცნობილია A სიბრტყის ნიშნული (გეგმილთსიბრტყესთან მისი შეთავსების გამო) და, შესაბამისად, ამ სიბრტყეში მოთავსებული $QRSTU$ წახნაგის წვეროების ნიშნულები.

მომდევნო B სიბრტყეში განლაგებულია P, L, M, N და O წვეროები. ამ სიბრტყის ნიშნულის გასაგებად საკმარისია გამოვთვალოთ ორი მეზობელი (მაგალითად, U და P) წვეროს სიმაღლეთა სხვაობა (Z).

Γ სიბრტყეში განლაგებულია F, G, H, J და K წვეროები. მათი ნიშნულების გამოსათვლელად საჭიროა გავიგოთ Γ სიბრტყის დონე. ამაში

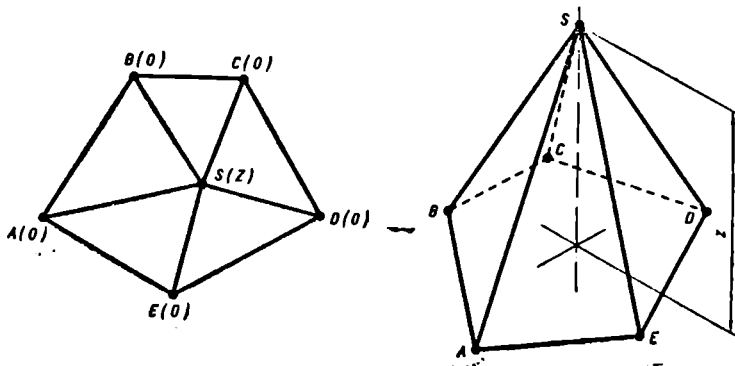


დაგვეხმარება ისევ ორი მეზობელი წერტილის (მაგალითად, K და $()$) სიმალ-
ლეთა სხვაობის (Z_1) გამოთვლა.

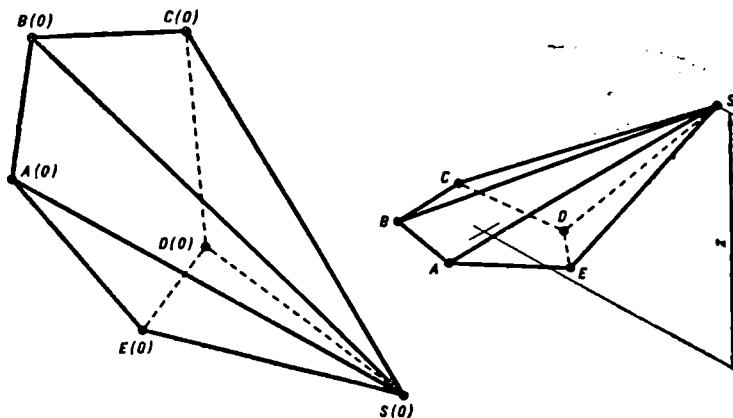
A, B, C, D და E წვეროების ნიშნულები ადვილად გამოითვლება, რად-
განაც I' და Δ სიბრტყეების დონეთა სხვაობა A და B სიბრტყეების დონე-
თა სხვაობის ტოლია და უდრის ჩვენ მიერ უკვე ნაპოვნ Z მნიშვნელობას.

7. პირამიდისა თუ პირამიდის წვეროდან ფუძის სიბრტყეზე დაშვებული
ღა პრიზმის გეგ- მართობი ამ სიბრტყეს ფუძის მრავალკუთხედის შიგნით
მილია აგება კვეთს, მაშინ ასეთი პირამიდა მართი იქნება (ნახ. 93),

წინააღმდეგ შემთხვევაში კი - დახრილი (ნახ. 94). როგორც
ერთი, ისე მეორე სახის პირამიდის გეგმაზე განსაზღვრისათვის საჭიროა მო-
ცემული იყოს მისი ყველა წვეროს და წიბოს გეგმილი.

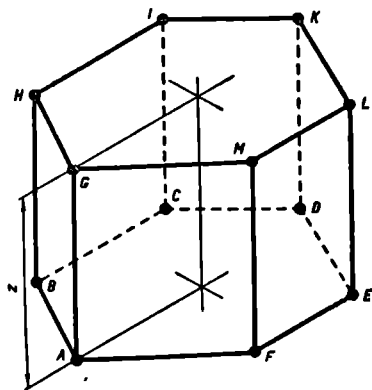
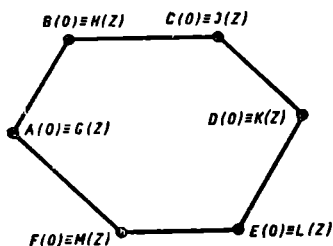


ნახ. 93



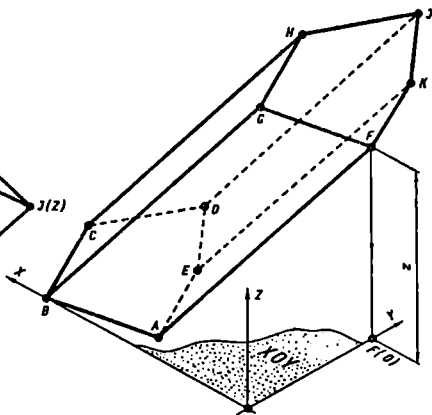
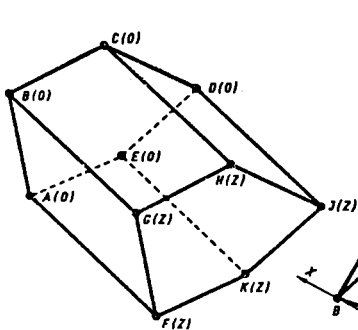
ნახ. 94

თუ პრიზმის წიბოები მისი ფუძის სიბრტყისადმი მართობულნი არიან, ასეთ პრიზმას მართი პრიზმა ეწოდება (ნახ. 95), წინააღმდეგ შემთხვევაში —



ნახ. 95

დახრილი (ნახ. 96). როგორც ერთი, ისე მეორე პრიზმის გეგმაზე მოცემი-სათვის საჭიროა ცნობილი იყოს მისი ყველა წიბოსა და წვეროს გეგმილი.

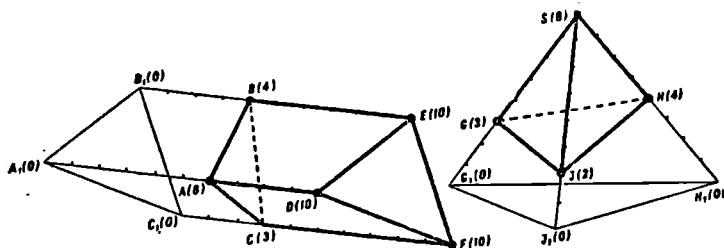


ნახ. 96

8. ცნება ცრუ
ფუძის შესახებ

რიგი ამოცანების ამოხსნის დროს სასურველია, რომ მრავალწახნაგას ფუძე მოთავსებული იყოს გეგმილთსიბრტყეზე.

სხვა შემთხვევებში, ჩვეულებრივ, მიმართავენ ე. წ. ცრუ ფუძის აგებას (ნახ. 97), ამისათვის საჭიროა ვიპოვოთ მოცემული მრავალწახნაგას წიბოების კვლები და ისინი შევეერთოთ თანამიმდევრულად. მიღებულ შედეგს (მაგ., $A_1(O)B_1(O)C_1(O)$) მოცემული მრავალწახნაგას ცრუ ფუძე ეწოდება.

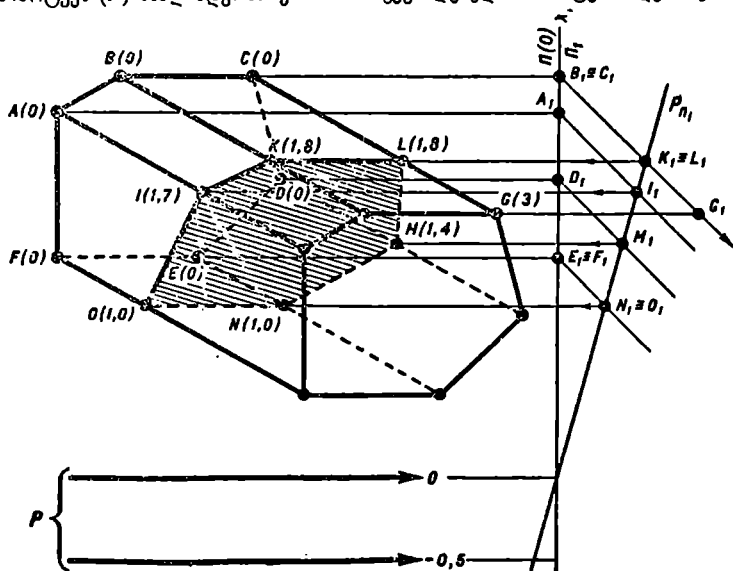


6.97

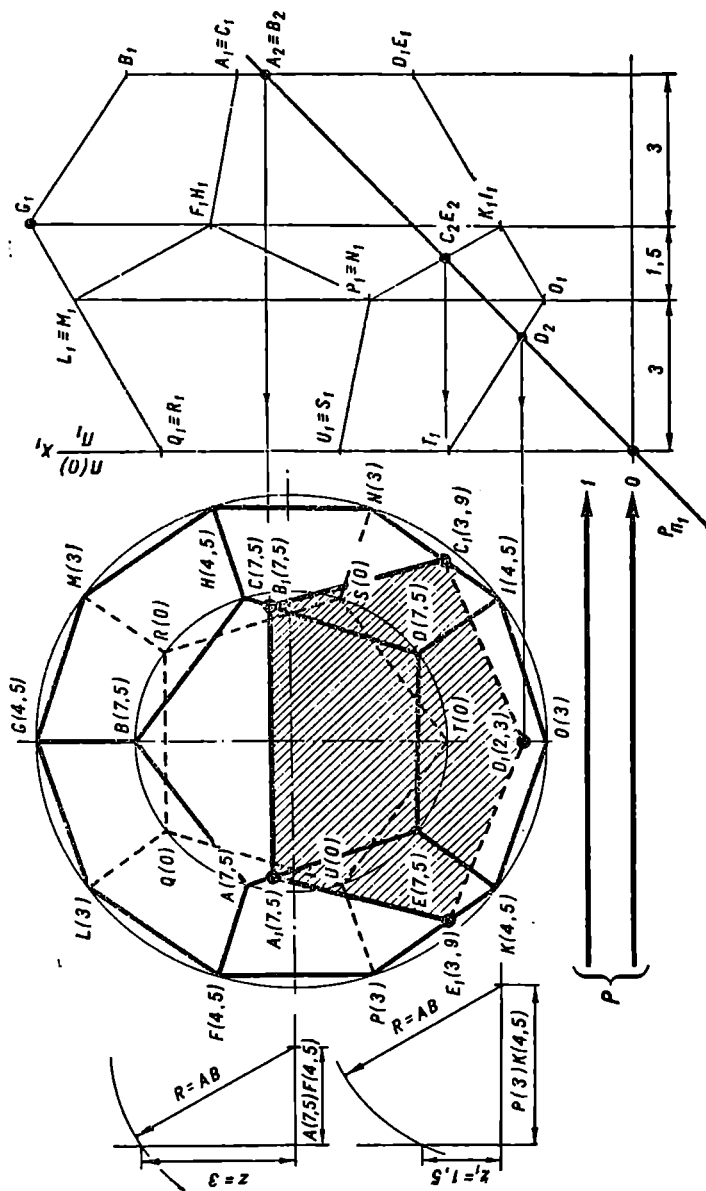
§ 10. ამოყენები მრავალწახნა- გეგმაზე

1. მრავალწახნა-განვიხილოთ დახრილი პრიზმის გადაკეთთა ზოგადი მდე-
გათბა მაღაჰვე-ბარეობის P სიბრტყით (ნახ. 98).
თა სიბრტყით

შევეცალოთ გეგმილთსიბრტყე ისე, რომ მოცემულმა
სიბრტყემ (P) ახალ მდგომარეობაში შეგვემიღებელი სიბრტყის მდებარეობა



6.98



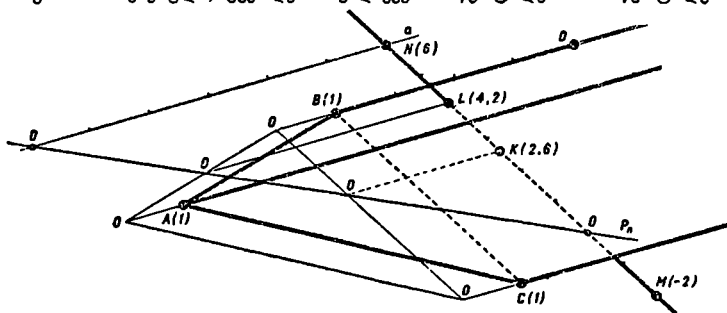
და ფუძის შესაბამისი გვერდების გაგრძელების გადაკვეთის წერტილები ერთ სწორ ხაზზე, ანუ ჰომოლოგიის ღერძზე განლაგდება. აქედან გამომდინარე პირამიდის ბრტყელო კვეთის აგებისათვის ავირჩიოთ შემდეგი გზა.

გეგმილთსიბრტყის შეცვლით ვიპოვოთ პირამიდის ერთ-ერთი წიბოს (მაგ., SE) P სიბრტყესთან გადაკვეთის წერტილი, ე. ი. ავაგოთ კვეთის ერთ-ერთი წვერო (N). დარჩენილი წვეროების ასაგებად ვისარგებლოთ ჰომოლოგიის თვისებებით, ჩვენ შემთხვევაში ჰომოლოგია განსაზღვრულია S ცენტრით, ჰომოლოგიის P_{II} ღერძით და E და N შესაბამისი წერტილებით.

მაგალითად, M წერტილის მისაღებად გავაგრძელოთ ფუძის DE გვერდი P_{II} კვალის გადაკვეთამდე (1ა). მიღებული წერტილი შევაერთოთ N წერტილთან და გავაგრძელოთ SD წიბოს გადაკვეთამდე. ანალოგიურად ავაგებთ L და J წვეროებს. კვეთის NG და LK გვერდები, ფუძის შესაბამისი გვერდების ჰომოლოგიის ღერძთან პარალელობის გამო, ამავე ღერძის პარალელურნი იქნებიან.

კვეთის წვეროების ნიშნულების საპოვნელად ვისარგებლოთ P_{II_1} კვალით (N წერტილის შემთხვევა) ან შესაბამისი წიბოების გრადუირებით.

განვიხილოთ დახრილი პრიზმის სწორი ხაზით გადაკვეთის მაგალითი (ნახ. 101). გადაკვეთის წერტილების ასაგებად გამოვიყენოთ ისეთი დამხმარე სიბრტყე, რომელიც მოცემულ ხაზზე მოცემული პრიზმის წიბოების პარალელურად გაივლის. ასეთი სიბრტყე პრიზმის წახნაგებს წიბოების პარალელურ სწორ ხაზებზე გადაკვეთს. ამ ხაზების ასაგებად კი საკმარისია დაენიშნოთ დამხმარე სიბრტყის კვალისა და პრიზმის ფუძის (რომელიც გეგმილთსიბრტყეზე უნდა იყოს მოთავსებული) გვერდების გადაკვეთის წერტილები. ამ წერტილები-

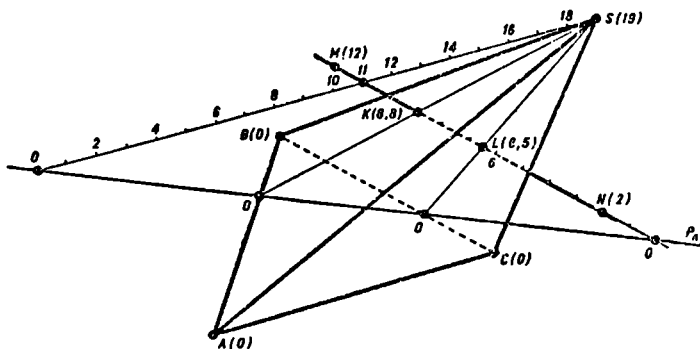


ნახ. 101

დან პრიზმის წიბოების პარალელურად გავლებული ხაზების მოცემულ ხაზთან გადაკვეთით მივიღებთ საძიებელ წერტილებს.

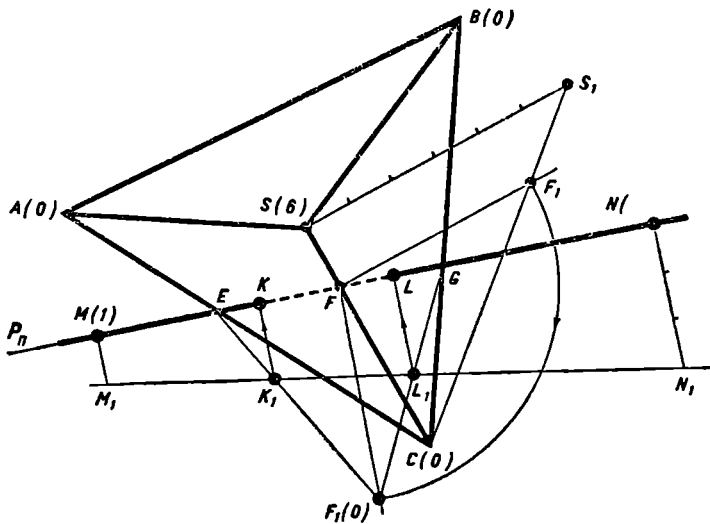
101-ე ნახაზზე ნაჩვენებ შემთხვევაში მოცემული პრიზმის ფუძე არ დევს გეგმილთსიბრტყეზე. ამიტომ, ნაპოვნია მისი ე. წ. ცრუ ფუძე. დამხმარე P სიბრტყის კვალის (P_{II}) ასაგებად მოცემული ხაზის N წერტილზე პრიზმის წიბოების პარალელურად გავლებულია a სწორი ხაზი და მოძებნილია ამ ორი ურთიერთგადაკვეთილი სწორი ხაზის კვალები.

102-ე ნახაზზე ნაჩვენებია დახრილი პირამიდის გადაკვეთა სწორი ხაზით. გადაკვეთის წერტილების მოსაძებნად გამოყენებულია მოცემულ ხაზზე და პირამიდის წვეროზე გამავალი P სიბრტყე.



ნახ. 102

103-ე ნახაზზე ნაჩვენებია მართი პირამიდის გადაკვეთა AMN სწორი ხაზით. გადაკვეთის წერტილების საპოვნელად აქ გამოყენებულია მოცემულ



ნახ. 103

ხაზზე გამავალი მაგეგმილებელი სიბრტყე. $SABC$ პირამიდის P სიბრტყე EFG სამკუთხედზე გადაკვეთს. F წერტილის ნიშნული შეგვიძლია განვსაზღვროთ SC წიბოს გრადუირებით ან SC წიბოს შეთავსებით გეგმილსიბრტყესთან

(ნახაზზე ნაჩვენები შემთხვევა). P_{II} კვალის გარშემო ბრუნვით MN ხაზი და EFG სამკუთხედი შეთავსებულია გეგმილსიბრტყესთან. K_1 და L_1 წერტილების დაბრუნებით $M(1)N(3)$ გეგმილზე მიღებულია საძიებელი K და L წერტილები. მათი ნიშნულები კი განისაზღვრება ორი გზით: 1) MN ხაზის გრადუირებით და 2) შესაბამისად, K_1K და LL_1 მონაკვეთების სიგრძეებით. ერთი და იმავე წერტილისათვის სხვადასხვა გზით ნაპოვნი ორი ნიშნულის ერთმანეთთან შედარებით შესრულებული გრაფიკული სამუშაოს სიზუსტეს დავადგენთ.

104-ე ნახაზზე მოცემულია წესიერი იკოსაედრის გადაკვეთა სწორი ხაზით. გადაკვეთის წერტილების ასაგებად გამოყენებულია მოცემულ KL ხაზზე გამავალი P მაგეგმილებელი სიბრტყე, რომელიც იკოსაედრს $BCDE...$ მრავალკუთხედზე კვეთს. ამ კვეთისა და სწორი ხაზის გადაკვეთის იმ წერტილების ასაგებად, რომლებიც იმავე დროს საძიებელ წერტილებს წარმოადგენენ, დამხმარე P სიბრტყე გარდაქმნილია დონის სიბრტყედ. X_1 სისტემაში მიღებული M_1 და N_1 წერტილების უკან დაბრუნებით მიღებულია ამოცანის პასუხი.

კვეთის N წერტილი მოთავსებულია იკოსაედრის ხილულ წახნაგზე, ამის გამო KN მონაკვეთი ხილულია. M წერტილი კი მოთავსებულია იკოსაედრის უხილავ წახნაგზე, ამის გამო KL ხაზი N წერტილიდან დაწყებული, ვიდრე არ გადდება იკოსაედრის კონტურს (C) მთლიანად უხილავი იქნება.

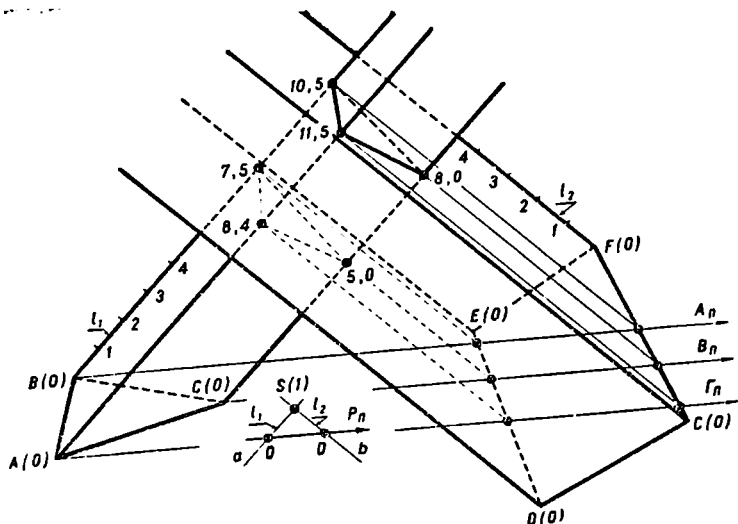
ორი მრავალწახნაგას ურთიერთგადაკვეთის ხაზი ზოგად შემთხვევაში წარმოადგენს ჩაკეტილ სივრცით ტეხილს, ანუ ირიბ მრავალკუთხედს, რომელიც შეიძლება დაიშალოს ორ და მეტ მრავალკუთხედად. ეს მრავალკუთხედები შეიძლება იყოს, როგორც ბრტყელი, ასევე სივრცითი. მათი თითოეული გვერდი შესაბამისი წახნაგების გადაკვეთის ხაზს წარმოადგენს, ხოლო თითოეული წვერო წიბოებისა და წახნაგების გადაკვეთის წერტილს. ეკრძა შემთხვევაში გადაკვეთის მრავალკუთხედის წვერო შეიძლება წიბოების კვეთის შედეგად იყოს მიღებული.

მრავალწახნაგათა ურთიერთგადაკვეთის ხაზის მოსაძებნად ძირითადად ორი გზა არსებობს, ესენია: ა) ტეხილი ხაზის წვეროების მოძებნა (წიბოების ხერხი) და ბ) ტეხილი ხაზის გვერდების მოძებნა (წახნაგების ხერხი).

პირველ შემთხვევაში საძიებელი ტეხილის აგება დაიწყება სწორი ხაზით მრავალწახნაგას გადაკვეთის ამოცანამდე, ხოლო მეორე შემთხვევაში—ორი სიბრტყის ურთიერთგადაკვეთამდე.

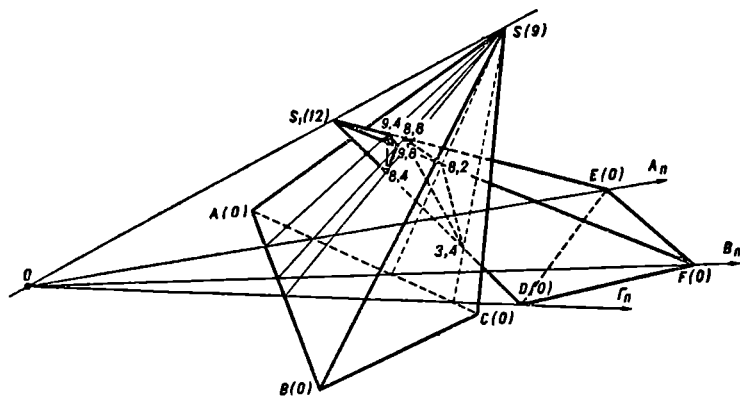
განვიხილოთ რამდენიმე მაგალითი. 105-ე ნახაზზე ნაჩვენებია ორი პრიზმის ურთიერთგადაკვეთის შემთხვევა. აქ დამხმარე სიბრტყეებად გამოყენებულია მოცემული პრიზმების წიბოების პარალელური სიბრტყეები. ამისათვის ნებისმიერად ალებულ S წერტილზე გავლებულია მოცემული პრიზმების წიბოების პარალელური a და b სწორი ხაზები. ამ ორი ურთიერთგადაკვეთილი ხაზით განსაზღვრული P სიბრტყის პარალელურად გატარებულია დამხმარე A, B და I' სიბრტყეები.

106-ე ნახაზზე ნაჩვენებია ორი პირამიდის ურთიერთგადაკვეთის შემთხვევა. აქ გამოყენებულია მოცემული პირამიდების წვეროებზე გამავალი A, B და I' სიბრტყეები. მათი კვლების აგებისათვის წინასწარ აგებულია SS_1 სწორი ხაზის კვალი (o).



ნახ. 105

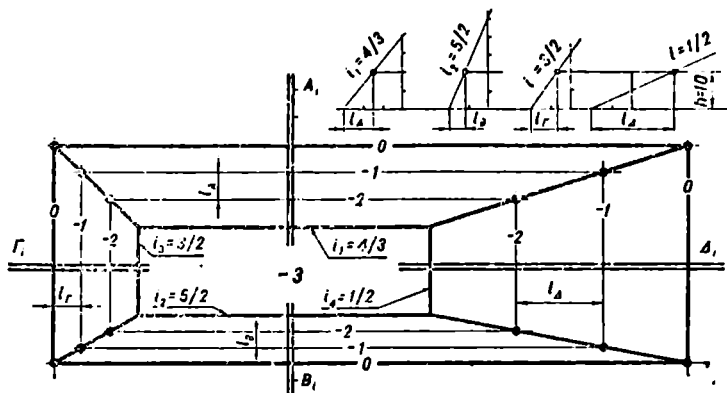
განხილულ ორივე შემთხვევაში ჩვენ გამოვიყენეთ ე. წ. წიბოების ხერხი. შევნიშნოთ, რომ ასეთი ხერხის გამოყენება ზოგჯერ არახელსაყრელია და საძიებელ შედეგს უფრო მარტივად წახნაგების ხერხის გამოყენებით ღებულობენ.



ნახ. 106

107-ე ნახაზზე ნაჩვენებია მოცემული ოთხკუთხედის დაკავშირება ნულ-ვანი დონის ზედაპირთან მოცემული ქანობის სიბრტყეების მეშვეობით. ავისათვის წინასწარ აგებულია ქანობის მასშტაბები. ისინი დაგრაღდლებულ-

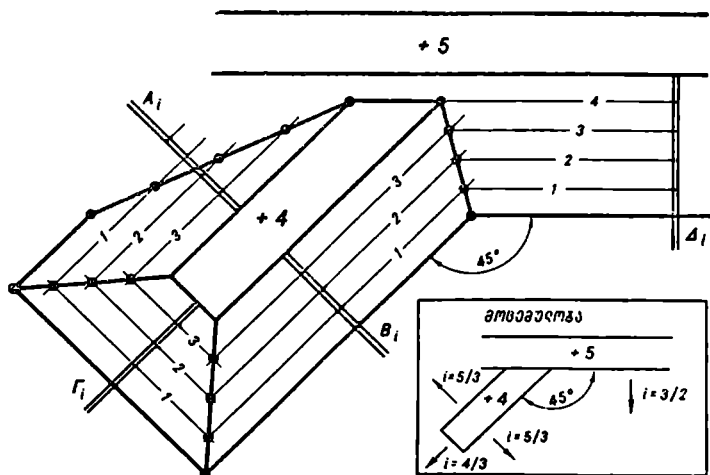
ნი არიან მოცემული ქანობების მიხედვით. მეზობელი წახნაგების ურთიერთადაკვეთის ხაზის აგება დაუვანლია ორი სიბრტყის ურთიერთადაკვეთის ხა-



ნახ. 107

ზის აგების მართე შეზღუდვაზე, როცა სიბრტყეების ერთხანელა თარაზულე-ბი ნახაზის ფარგლებში იკვეთებიან.

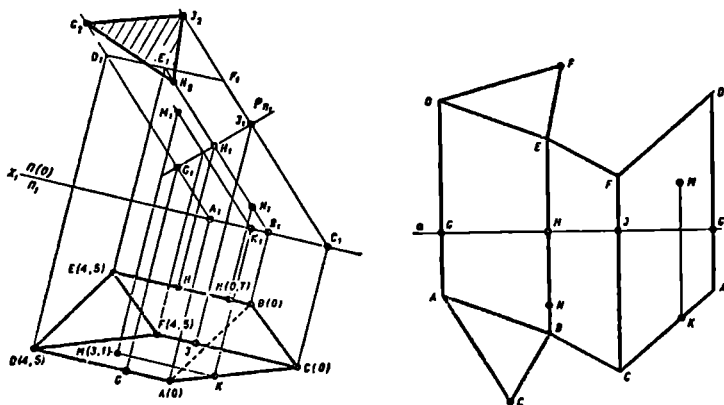
108-ე ნახაზზე ნაჩვენებია ამოცანა ანალოგიური ხერხითაა ამოხსნილი.



ნახ. 108

4. მრავალწახნა- მრავალწახნაგას ზედაპირის განფენა ნიშნავს მისი ყველა
ბათა ზედაპირის წახნაგის შეთავსებას ნახაზის სიბრტყესთან. ყოველ ორ
განფენა სიბრ- მეზობელ წახნაგს ერთი წიბო საერთო აქვთ. ამის გამო
ბუჟეჟი ერთი წახნაგი მეორე წახნაგს საერთო წიბოთი
უნდა უერთდებოდეს. წახნაგოვანი სხეულის წახნაგების ასეთი განფენის
თარგს თუ გამოვჭრით, სათანადო წიბოებზე მისი მოკეცვით და შეწყბებით
თვით წახნაგოვანი სხეულის მოდელს მივიღებთ. ვინაიდან განფენაზე წახნა-
გები თავისი ნატურალური სიდიდით გამოიხაზებიან, ამიტომ ვიღრე განფე-
ნას შეუდგებოდეთ საჭიროა წინასწარ განისაზღვროს აღებული მრავალწახ-
ნაგას წახნაგის შესაბამისი ბრტყელი მრავალკუთხედის აგებისათვის საჭირო
ყველა ელემენტი.

განვიხილოთ დაბრილი სამწახნაგა პრიზმის ზედაპირის განფენა (ნახ.
109). როგორც ნახაზიდან ჩანს, ცნობილია მხოლოდ ფუძის გვერდები, რაც



ნახ. 109

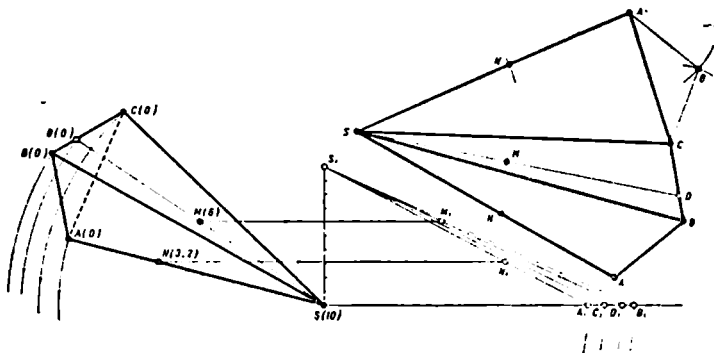
შეეხება გვერდითს წიბოებს და წახნაგების სიგანეს, მათი განსაზღვრისათვის მოგვიხდება გეგმილთსიბრტყის შეცვლა. თუ ახალ სიბრტყეს პრიზმის გვერ-
დითი წიბოების პარალელურად დავაყენებთ, მაშინ X_1 სისტემაში ისინი თავისი
ნატურალური სიდიდით დაგვემილდებიან. ასეც მოვიქცეთ და ავაგოთ
პრიზმის ახალი გეგმილი X_1 სისტემაში. წახნაგების სიგანის გასაზომად ავა-
გოთ პრიზმის მართობული კვეთი. ამისათვის გავატაროთ წიბოების მართო-
ბული და X_1 სისტემაში მაგვემილებელი P სიბრტყე. ავაგოთ კვეთი ნამდვი-
ლი სიდიდით. მიღებული $G_2H_2J_2$ სამკუთხედის გვერდები შესაბამისი წახნა-
გების სიგანეებს გამოსახავენ.

მას შემდეგ, რაც ცნობილი გახდება ყველა საჭირო ელემენტი, შევუდ-
გეთ თვით განფენას, ამისათვის ნახაზის ნებისმიერ თავისუფალ ადგილას გა-
ვავლოთ რაიმე a სწორი ხაზი და მასზე გავშალოთ პრიზმის მართობული
კვეთი, ანუ $G_2H_2J_2$ სამკუთხედი. მიღებულ G, H, J და G წერტილებზე გა-
ვატაროთ a ხაზის მართობი სწორი ხაზები და მათზე გადავზომოთ შესაბა-
96

მისი წიბოების ნატურალური სიდიდეები. მაგალითად, G წერტილზე გაშვალ მართობზე გადავზომოთ G_1D_1 (ზევით) და G_1A_1 (ქვევით) მონაკვეთები. მივიღებთ A და D წვეროებს. ანალოგიურად მოიძებნება დანარჩენი წვეროებიც, რომლებსაც შემდეგ ტეხილი ხაზებით შევავრთებთ. გრაფიკული აგების სიზუსტის შესამოწმებლად შეგვიძლია გავზომოთ ამ ტეხილის თითოეული გვერდი და შევადაროთ მოცემული პრიზმის ფუძეების შესაბამის გვერდებს. მაგალითად, განვენაზე მიღებული AB' მონაკვეთი მოცემული $A(0)B(0)$ გეგმილის ტოლი უნდა იყოს და ა. შ.

განფენის დამთავრებისათვის განვწილ წახნაგებს უნდა მივუხაზოთ ფუძეები. ამგვარად, მთელი პრიზმის ზედაპირის განვენას მივიღებთ. ამ განფენის მიხედვით კი შესაძლებელია მოცემული პრიზმის მოდელის აგება.

როგორც ვხედავთ, განფენისათვის გამოვიყენეთ მოცემული მრავალწახნაგას ბადის ძირითადი წერტილები. მათივე მეშვეობით ჩვენ შეგვიძლია განვენაზე გადავიტანოთ ისეთი წერტილებიც, რომლებიც მოთავსებულნი არიან



ფ.ბ. 110

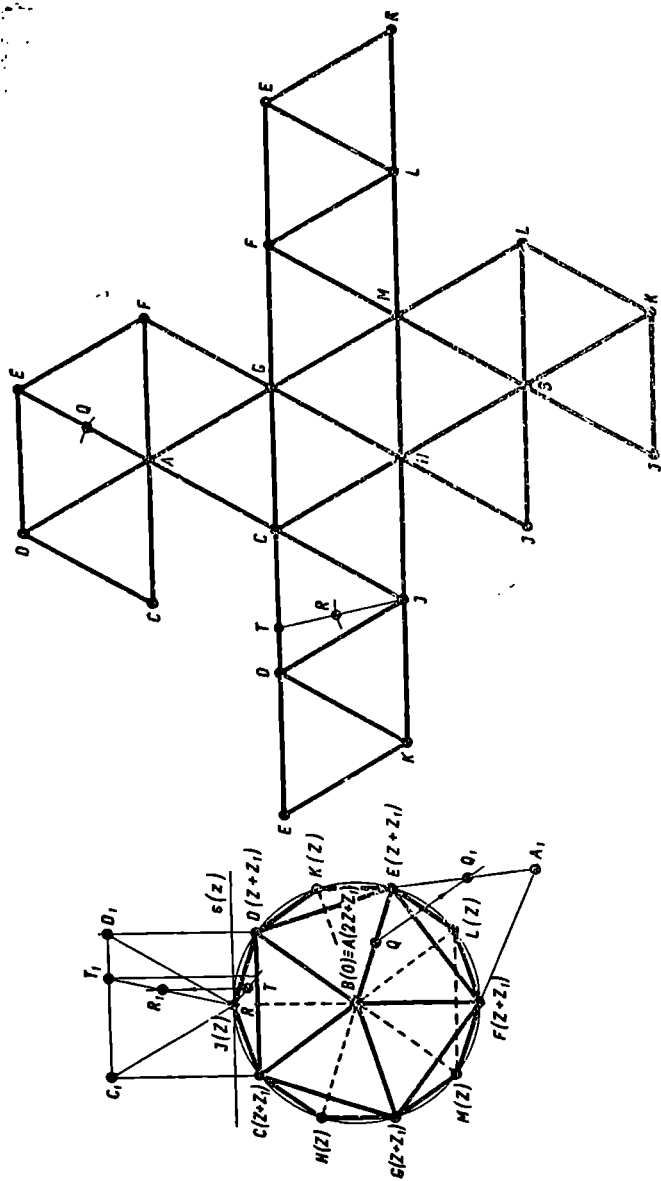
წიბოებზე ან წახნაგებზე. მაგალითად, ჩვენს შემთხვევაში პრიზმის ზედაპირზე მოცემულია ორი წერტილი — M (წახნაგზე) და N (წიბოზე).

M წერტილის განვენაზე გადასატანად საჭიროა მასზე გავავლოთ ე. წ. ტრუ წიბო, ვიპოვოთ ამ წიბოს ახალი გეგმილი და ძირითადი წიბოებისა და წერტილების ანალოგიურად გადავიტანოთ განვენაზე.

N წერტილის გადატანისათვის კი საკმარისია მოვძებნოთ მისი გეგმილი X_1 სისტემაში და მიღებული B_1N_1 მონაკვეთი გადავზომოთ B წერტილიდან BE წიბოზე.

შევნიშნოთ, რომ შებრუნებული ამოცანის გადაწყვეტა, ე. ი. როდესაც წერტილი მოცემულია განვენაზე და საჭიროა მისი ჯეგმილების აგება, ძნელი არ არის.

საყურადღებოა განფენის დიდი პრაქტიკული მნიშვნელობა. როგორც უკვე აღვნიშნეთ შესაძლებელია მისი მეშვეობით აღებული მრავალწახნაგას მოდელის დამზადება, გარდა ამისა, განფენის საშუალებით შესაძლებელია წახნაგოვანი ზედაპირის საერთო ფართობის გამოთვლა ან მის წახნაგებზე მო-



თავსებულ ორ წერტილს შორის უმოკლესი მონაკვეთის აგება, ასეთი მონაკვეთის გაზომვა და სხვა.

განვიხილოთ პირამიდის ზედაპირის განფენა. ამ შემთხვევაში საკმარისია ფუძისა და წიბოების ნატურალური ზომების ცოდნა.

110-ე ნახაზზე ნაჩვენებ მაგალითში პირამიდის ფუძე ცნობილია. წიბოების ნატურალური სიდიდის გასაგებად ავაგოთ ისეთი მართკუთხა სამკუთხედები, რომელთაგან თითოეულის ერთი კათეტი იქნება აღებული წიბოს გეგმილი (მაგ., $A(O)S(O)$), ხოლო მეორე — ამ წიბოს ბოლოების სიმაღლეთა სხვაობა (მაგ., h_{AS}). ასეთი მართკუთხა სამკუთხედის ჰიპოტენუზა საძიებელი წიბოს ნატურალური სიდიდის ტოლი იქნება (მაგ., S_1A_1).

გრაფიკული სამუშაოების გამარტივებისათვის, აღნიშნული ჰიპოტენუზების აგება რეკომენდებულია 110-ე ნახაზზე ნაჩვენები გზით — შეთავსებით. ამის შემდეგ შეგვიძლია შევუდგეთ თვით განფენას. ნახაზის თავისუფალ ადგილზე თანმიმდევრობით ავაგოთ ASB , BSC და CSA ერთმანეთზე საერთო გვერდებით მიერთებული სამკუთხედები. ფუძის ნებისმიერ გვერდს (მაგ., AB -ს) მივუხაზოთ მთელი ფუძე.

წინა მაგალითის ანალოგიურად, აქაც ნაჩვენებია პირამიდის ზედაპირზე განლაგებული წერტილების გადატანა განფენაზე.

M წერტილის გადასატანად საკმარისაა ცრუ წიბოს აგება. რაც შეეხება N წერტილს, იგი მოიძებნება SA წიბოზე S წერტილიდან S_1N_1 მონაკვეთის გადაზომვით.

111-ე ნახაზზე ნაჩვენებია წესიერი მრავალწახნაგას, იკოსაედრის, ზედაპირის განფენა. როგორც ვიცით, იკოსაედრი ოცი ტოლგვერდა სამკუთხედის ფორმის წახნაგებითაა შემოსაზღვრული. მისი განფენა 20 ასეთი ტოლგვერდა სამკუთხედის აგებას ითვალისწინებს, იმ პირობით, რომ ერთი წახნაგი მეორე წახნაგს მოსაზღვრე წიბოთი უერთდებოდეს.

განვიხილოთ იკოსაედრის ზედაპირზე მოთავსებული წერტილების გადატანა განფენაზე.

ვთქვათ, R წერტილი მოთავსებულია CJD წახნაგზე. ამ წერტილზე და J წერტილზე გავატაროთ JT სწორი ხაზი. CJD სამკუთხედის სიბრტყე $\alpha(\chi)$ თარაზულას გარშემო შემობრუნებით დონის სიბრტყედ გარდაექმნათ. ამის შემდეგ, აღებული R წერტილის განფენაზე გადატანა ძნელი არ არის.

მოცემული Q წერტილი იკოსაედრის AE წიბოზეა მოთავსებული. AFE სამკუთხედის სიბრტყე EF თარაზულას დონის სიბრტყესთან შევათავსოთ. მივიღებთ A_1Q_1 მონაკვეთს, რომლის მეშვეობითაც Q წერტილის მდებარეობას იკოსაედრის განფენაზე ადვილად ვიპოვით.

მრუდე ხაზები და მრუდე ზედაპირები

§ II. მრუდე ხაზების ზოგიერთი სახეები და მათი გეომეტრიის აკვება

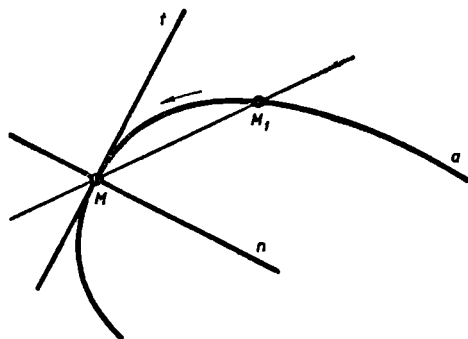
1. ძირითადი ცნებები და განსაზღვრვები

მხაზველობით გეომეტრიაში მრუდე ხაზები განიხილება კინემატიკურად, ე. ი. როგორც მოძრავი წერტილის ტრაექტორია. წერტილის მოძრაობისას ორ მნიშვნელოვან შემთხვევას აქვს ადგილი: 1) წერტილი ისე მოძრაობს, რომ ყოველთვის ერთ სიბრტყეში რჩება და 2) წერტილი თავისი მოძრაობისას ერთ სიბრტყეში არ რჩება. ამის მიხედვით მრუდე ხაზები ორ ძირითად ჯგუფად იყოფა. პირველ ჯგუფში გაერთიანებულია ე. წ. ბრტყელი, ხოლო მეორეში — სივრცითი მრუდები.

ბრტყელი მრუდებიდან პრაქტიკაში ხშირად გვხვდება ე. წ. მეორე რიგის მრუდები — წრეხაზი, ელიფსი, პარაბოლა და ჰიპერბოლა. მრუდებს, რომლებიც აღგებრული განტოლებით განისაზღვრება ეწოდება ალგებრული. ამასთან, განტოლების ხარისხი მრუდის რიგს გამოსახავს. მრუდის რიგი განი-

საზღვრება აგრეთვე ამ მრუდის სწორი ხაზით გადაკვეთის წერტილთა მაქსიმალური რაოდენობით. მაგალითად, ნებისმიერი მდებარეობის სწორი ხაზი მეორე რიგის მრუდს არა უმეტეს ორ წერტილში აკვეთს.

ისეთ სწორ ხაზს, რომელსაც მეორე რიგის მრუდთან საერთო აქვს მხოლოდ ერთი წერტილი, ამ მრუდის



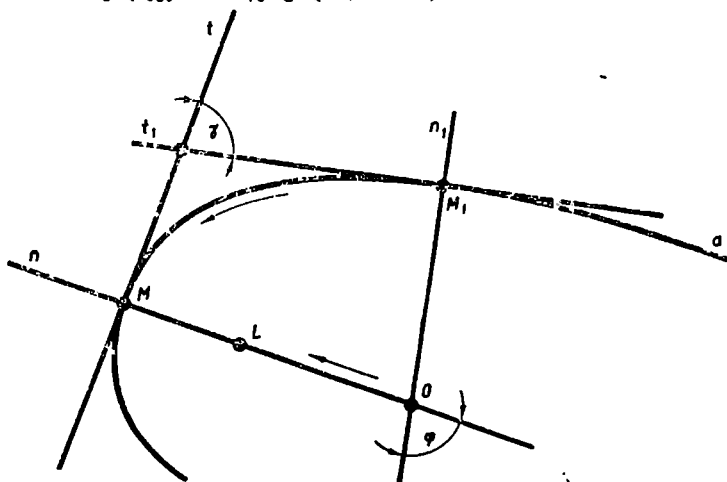
ნახ. 112

მხეხი ეწოდება. მაგალითად, a მრუდის მხეხი (t) M წერტილში განიმარტება, როგორც ზღვრული სწორი ხაზი MI წერტილზე გამავალი მკვეთი სწო-

რისა, როცა ამავე სწორის მრუდთან გადაკვეთის მეორე M_1 წერტილი M წერტილისაგან მისწრაფვის (ნახ. 112).

სწორ ხაზს (n), რომელიც გადის შეხების წერტილში მხების მართობულად და მოთავსებულია აღებული მრუდის სიბრტყეში, ამ მრუდის ნორმალი ეწოდება (ნახ. 112).

ნებისმიერი ბრტყელი მრუდის (a) M და M_1 წერტილებში გავავლოთ t და t_1 მხებები. ამავე წერტილებში ავაგოთ n და n_1 ნორმალები და დავნიშნოთ მათი გადაკვეთის O წერტილი (ნახ. 113).



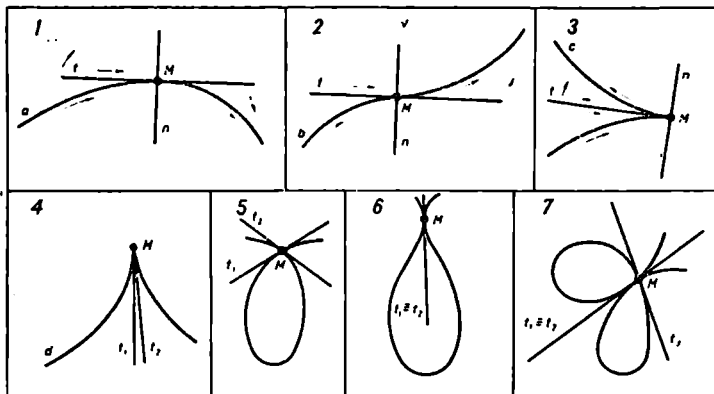
ნახ. 113

რადგან $t \perp n$ და $t_1 \perp n_1$, n და n_1 ნორმალებს შორის მოთავსებული φ კუთხე t და t_1 მხებების გადაკვეთით შექმნილი ψ კუთხის ტოლი იქნება. თუ M_1 წერტილის გადავადგილებთ M წერტილთან შეთავსებამდე, n_1 ნორმალიც იმოძრაავებს და ამ მოძრაობისას n უძრავ ნორმალს სხვადასხვა წერტილში გადაკვეთს. სხვანაირად რომ ვთქვათ, ასეთი გადაადგილების დროს ნორმალების გადაკვეთის O წერტილი n უძრავ ნორმალზე მოძრაობს და მისწრაფვის ამავე ნორმალზე მდებარე L ზღვრული წერტილისაკენ. L წერტილი წარმოადგენს a მრუდის სიმრუდის ცენტრს M წერტილში, ხოლო LM მონაკვეთი, ამავე M წერტილში a მრუდის სიმრუდის რადიუსია. მრუდის ფორმის მიხედვით მის თითოეულ წერტილს გარკვეული სიმრუდის ცენტრი და რადიუსი შეესაბამება.

თუ მრუდი აღებული წერტილის ახლოს, ამ წერტილზე გამავალ t მხების ერთ მხარეს მდებარეობს, მაშინ მრუდის ასეთ წერტილს „ჩვეულებრივი“ წერტილი ეწოდება (ნახ. 114.1). მაგრამ მრუდებს (როგორც ბრტყელს ასევე სივრცითს) ზოგჯერ გააჩნიათ ე. წ. „განსაკუთრებული“ წერტილები. მაგალითად, თუ მრუდი მხების ერთი მხრიდან მეორე მხარეს გადადის (114-2). შეხების წერტილს გადალუნვის წერტილი (M) ეწოდება.

თუ მრუდზე წერტილის მოძრაობის მიმართულება შეხების წერტილში იცვლება საწინააღმდეგო მიმართულებით (ნახ. 114-3), მაშინ ასეთ წერტილს უკუპოვნის წერტილი ეწოდება.

გარდა განხილული წერტილებისა, განსაკუთრებულ წერტილებს მიეკუთვნება აგრეთვე ამავე ნახაზზე ნაჩვენები სხვა წერტილებიც. ასეთებია, მაგა-



ნახ. 114

ლითად, კუთხის, ანუ გარდატეხის წერტილი (ნახ. 114-4), ორმაგი წერტილები (ორი სხვადასხვა (ნახ. 114-5) ან თანხედენილი (ნახ. 114-6) მხეხებით), სამმაგი წერტილი (ნახ. 114-7) და სხვა.

მხაზველობით გეომეტრიაში მრუდები მათი გეგმილების მიხედვით შეისწავლება.

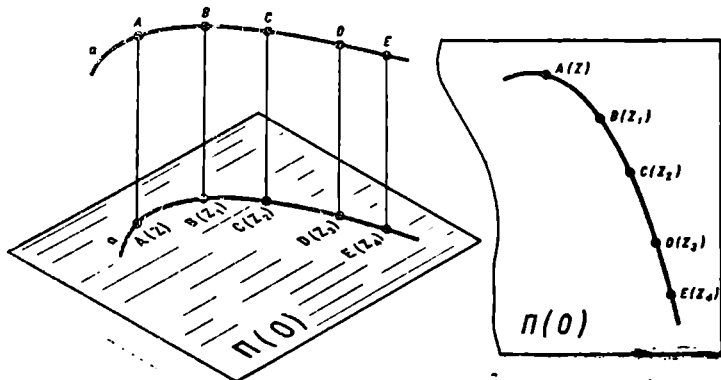
2. ბრტყელი მრუდების გეგმილის აგება

რაიმე a მრუდის ნებისმიერი A წერტილის მდებარეობა სავსებით განისაზღვრება მისი ნიშნულიანი გეგმილით — $A(Z)$. ამის შედეგად, ნახაზზე მრუდის გრაფიკულად მოცემისათვის, ზოგად შემთხვევაში, სავსებით საკმარისია მოცემული იყოს ამ მრუდის რამდენიმე მახასიათებელი წერტილის ნიშნულიანი გეგმილი (ნახ. 115).

ამასთან, შევნიშნათ, რომ ზოგად შემთხვევაში მრუდის ნიშნულებიანი გეგმილი მრუდის სახის (ბრტყელი თუ სივრცითი) დადგენის უშუალო შესაძლებლობას არ იძლევა. მოცემული მრუდის მიახლოებითი შემოწმებისათვის საკმარისია ქორდებით შევადგინოთ მისი რამდენიმე წერტილი (ნახ. 116) და გამოვარკვეოთ ამ ქორდების ურთიერთგანლაგება: თუ ისინი იკვეთებიან მრუდი ბრტყელია, წინააღმდეგ შემთხვევაში — სივრცითი. 116-ე ნახაზზე ნაჩვენებია მრუდი ბრტყელია (მიახლოებით), რადგან აღებული ქორდები ურთიერთგადაკვეთილ AB და CD სწორ ხაზებს წარმოადგენს. რასაკვირველია, რაც მეტს ავიღებთ ასეთი ქორდების წყვილებს, მით უფრო ზუსტად დავადგენთ მოცემული მრუდის სახეს.

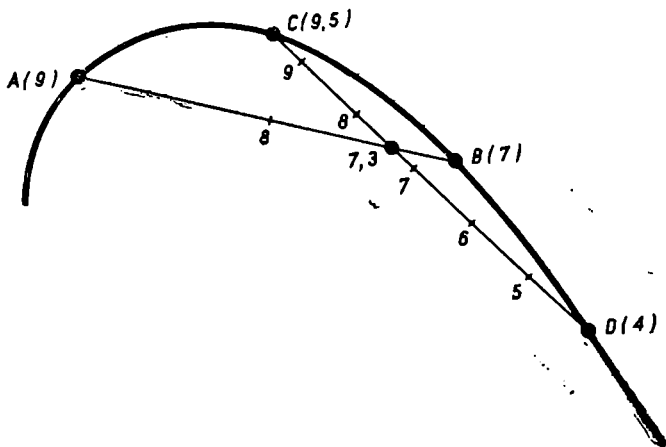
ვთქვათ, მოცემულია რაიმე ბრტყელი α მრუდი (ნახ. 117). ცნობილია მისი სამი წერტილი (A , B და C). ამ მრუდის ნებისმიერი წერტილის ნიშნულის განსაზღვრისათვის შეგვიძლია ვისარგებლოთ შემდეგი ორი გზით:

ა) შევცვალოთ გეგმილსიბრტყე ისე, რომ A , B და C წერტილებით მოცემულ P სიბრტყეს მაგეგმილებელი სიბრტყის მდებარეობა მიეცეს. α მრუ-



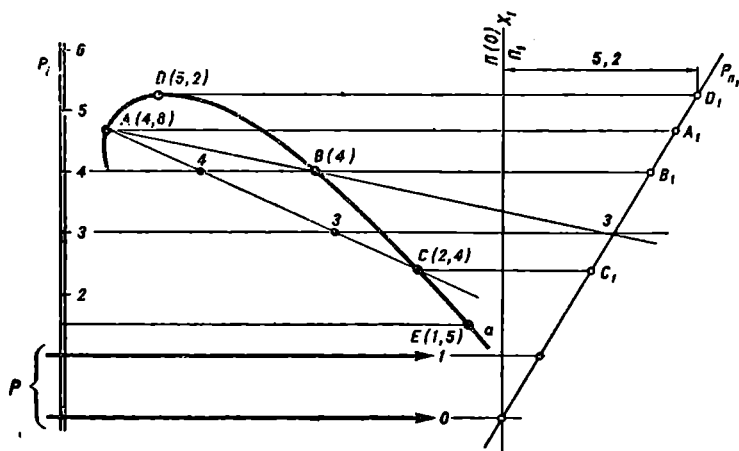
ნახ. 115

დის ნებისმიერი D წერტილის ახალი გეგმილი X_1 სისტემაში P_{II} კვალთან იქნება შეთავსებული, ხოლო D_1 გეგმილის დაშორება X_1 ღერძიდან $(5,2)$ α მრუდის D წერტილის ნიშნული იქნება ძველ სისტემაში.



ნახ. 116

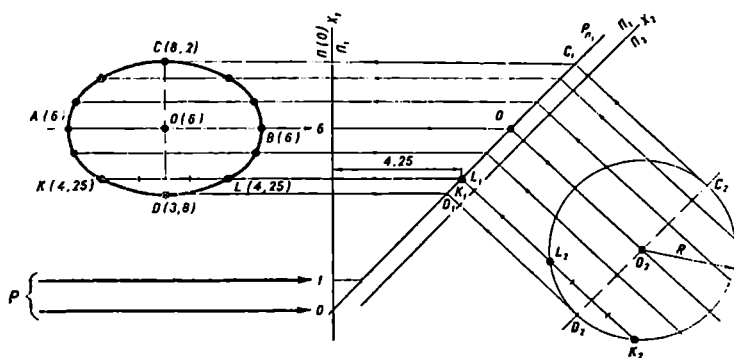
ბ) ავადგოთ ABC სიბრტყის ქანობის მასშტაბი (ნახ. 117). ამისათვის საკმარისია AB და BC სწორი ხაზების დაგრაღულირება. a მრუდის ნებისმიერი



ნახ. 117

E წერტილის ნიშნულის განსაზღვრისათვის ამ წერტილზე გაველოთ დამხმარე თარაზულა და ქანობის მასშტაბის საშუალებით ვიპოვოთ მისი დონის ნიშნული.

საჭიროა აღინიშნოს, რომ ბრტყელი მრუდები, როცა მათი სიბრტყე მაგვგმილებელია, სწორი ხაზების სახით გევგმილებიან. თუ ბრტყელი მრუდის



ნახ. 118

სიბრტყე გევგმილთსიბრტყის პარალელურია, მაშინ მრუდის გევგმილი თვით მრუდის კონგრუენტული გამოდის.

წრეხაზის ნიშნულიანი გევგმილი ზოგად შემთხვევაში ელიფსის წარმოადგენს, ხოლო კერძო შემთხვევაში იმავე რადიუსიან წრეხაზს (როცა წრეხაზის

სიბრტყე დონის სიბრტყეა) ან მისი დიამეტრის ტოლ სწორი ხაზის მონაკვეთს (როცა წრეხაზის სიბრტყე მაგვემილებელია).

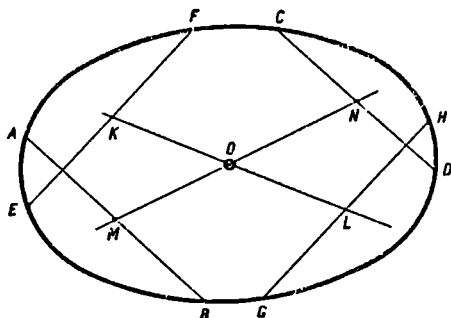
განვიხილოთ ზოგადი შემთხვევა. ვთქვათ, მოცემულია წრეხაზის სიბრტყე (თარაზულგბით), ცენტრი და რადიუსი (ნახ. 118). ასეთი წრეხაზის გვეგმილის ასაგებად გამოვიყენოთ გვეგმილსიბრტყეების შეცვლის ხერხი. ორჯერადი შეცვლით წრეხაზის სიბრტყე დონის სიბრტყედ გადავაქციოთ. X_2 სისტემაში O_2 წერტილიდან, როგორც ცენტრიდან მოცემული R რადიუსით შემოვხაზოთ წრეხაზი (მოცემული R რადიუსიანი წრეხაზი აქ ამავე რადიუსიან წრეხაზად დაგვემილებება). ამ ახალ სისტემაში R რადიუსიანი წრეხაზის K_2L_2 ქორდა თარაზულას წარმოადგენს. იგივე ქორდა X_1 სისტემაში მაგვეგმილებელი ხაზია, ხოლო ძველ სისტემაში — ისევე თარაზულა. K_2 და L_2 წერტილები წრეხაზის C_2D_2 დიამეტრის მიმართ, რომელიც P სიბრტყის უდიდესი ვარდნილობის ხაზს წარმოადგენს, განლაგებულია სიმეტრიულად. ეს სიმეტრია დაცული იქნება ძველ სისტემაშიც. ამიტომ ჩვენ შევძლებთ K და L წერტილების აგებას ძველ სისტემაში. ანალოგიურად აიგება ყველა დანარჩენი წერტილი. მათი შეერთებით კი მივიღებთ მოცემული წრეხაზის გვეგმილს.

3. ზოგადი
ამეგანი
მლიფსე

ა) მოცემულია ელიფსი და საჭიროა მისი ცენტრის აგება (ნახ. 119). გავატაროთ ელიფსის ორი წვეილი ქორდა ისე, რომ წვეილები ერთმანეთის პარალელური იყოს — $AB \parallel CD$ და $EF \parallel GH$. ვიპოვოთ თითოეული

ქორდის შუა წერტილი (M , N , K და L). პარალელური ქორდების შუა წერტილების შემართებელი სწორი ხაზები ელიფსის დიამეტრებს წარმოადგენს (დამტკიცება იხ. ე. შკედლი-შვილი, გ. ვაჩნაძე — მხაზველობითი გეომეტრია, 1953), ამიტომ მათი გადაკვეთის $O = MN \times LK$ წერტილი მოცემული ელიფსის ცენტრი იქნება.

ბ) მოცემულია ელიფსი და საჭიროა მისი



ნახ. 119

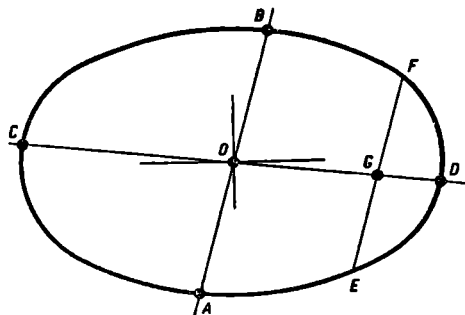
შეუღლებული დიამეტრების აგება (ნახ. 120). ელიფსის ცენტრზე გავატაროთ ნებისმიერი AB დიამეტრი. გავავლოთ აგრეთვე AB დიამეტრის პარალელური რომელიმე EF ქორდა და დავინშნოთ ამ ქორდის შუა წერტილი (G). O და G წერტილებზე გამავალი CD სწორი ხაზი მოცემული ელიფსის AB დიამეტრის შეუღლებული დიამეტრი იქნება.

ა) ელიფსის მხების აგება. ვიდრე დასმული ამოცანის გადაწყვეტას შევუდგებოდეთ, დავამტკიცოთ ერთი ასეთი თეორემა:

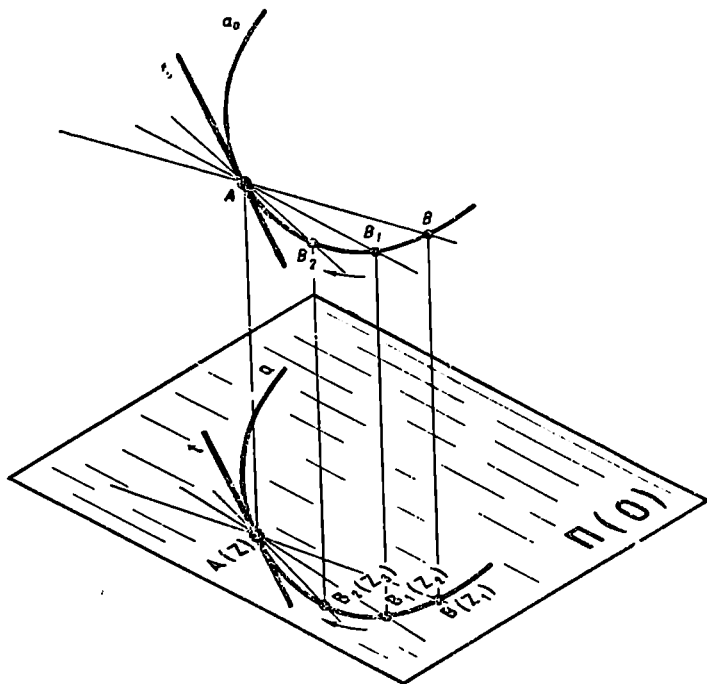
ბრტყელი მრუდის (a_0) მხები (t_0), თუ იგი გვეგმილსიბრტყის მართობული არ არის, ამ მრუდის გვეგმილის (a) მხებად (t) გვეგმილებება.

ვთქვათ სივრცეში მოცემულია რაიმე a_0 ბრტყელი მრუდი (ნახ. 121),

მისი გეგმილი $\Pi(O)$ სიბრტყეზე იქნება $A(Z)B(Z_1)$. თუ B წერტილს გადავადგილებთ a მრუდზე ისე, რომ იგი მისიწრათვოდეს A წერტილისაკენ, მაშინ t_0 მხები, A უძრავი წერტილის გარშემო ბრუნვისას, თანდათან დაეკრებს $AB_1, AB_2, \dots$ მდებარეობებს. ბოლოს დღეგება ზღვრული მომენტი, როცა B წერტილი დაემ-



თხვევა A წერტილს და AB მკვეთი მიიღებს I_0 მხების მდებარეობას. რადგან



636. 121

ცენტრთან და განვადგომოთ ელიფსის გადაკვეთამდე. მივიღებთ მოცემული ელიფსის დიამეტრს. ჩვენთვის უკვე ცნობილი წესით ავაგოთ ამ დიამეტრის შეუღლებული CD დიამეტრი.

რადგანაც ერთი დიამეტრის ბოლოში ელიფსის მხები ამ დიამეტრის შეუღლებული დიამეტრის პარალელურია, ამიტომ A წერტილზე გაშვებული და CD დიამეტრის პარალელური სწორი ხაზი მოცემული ელიფსის l მხები იქნება.

მოცემულია ელიფსი და მის გარეთ მდებარე A წერტილი. საჭიროა A წერტილზე გავატაროთ ისეთი სწორი ხაზი, რომელიც მოცემული ელიფსის მხები იქნება (ნახ. 123).

მოცემული A წერტილი ელიფსის O ცენტრთან შევავერთოთ. დავნიშნოთ AO სწორი ხაზის ელიფსთან გადაკვეთის B წერტილი. O წერტილიდან, როგორც ცენტრიდან შემოვხაზოთ წრეხაზი, რომლის დიამეტრიც მოცემული ელიფსის დიდი დიამეტრის ტოლი იქნება. ეს წრეხაზი მოცემულ ელიფსთან ნათესაურ შესაბამისობაშია (იხ. Н. Ф. Четверухин и др., Начертательная геометрия, 1963). ელიფსის დიდი ღერძი (MN) შეიძლება განვიხილოთ როგორც შესაბამისობის ღერძი, ხოლო მისი პატარა ღერძი — როგორც შესაბამისობის მიმართულება. თუ B წერტილს გადავაადგილებთ შესაბამისობის მიმართულების პარალელურად, წრეხაზის რკალზე მივიღებთ მის შესაბამის B_1 წერტილს. O ცენტრი შევავერთოთ B_1 წერტილთან და განვავადგომოთ. OB_1 სწორი ხაზი OB_1 სწორი ხაზი შეესაბამება, ხოლო A წერტილს — A_1 წერტილი. A_1 წერტილიდან გავატაროთ წრეხაზის A_1L_1 მხები. L_1 წერტილი შეხების წერტილია. ამ წერტილს ელიფსზე L წერტილი შეესაბამება. AL სწორი ხაზი A_1L_1 სწორი ხაზის შესაბამისია და ამიტომ ელიფსის საძიებელ მხებს წარმოადგენს.

4. ნახევარი გარეული მრუ- დის მხებისა და ნოკმალის ამ- ბის ზოგადი შემთხვევა

ა) მოცემულია ნებისმიერი ბრტყელი მრუდი (n) და მის გარეშე მდებარე M წერტილი; საჭიროა მოცემულ წერტილზე მოცემული მრუდის მხები გავავლოთ (ნახ. 124).

M წერტილზე გავატაროთ a მრუდის მკვეთი სხივების კონა. დავნიშნოთ მიღებული $AA_1, BB_1, \dots$ ქორდების შუა წერტილები $O_1, O_2, O_3, \dots$ ამ წერტილების შემავრთებელი b მრუდის გადაკვეთით a მრუდთან მივიღებთ N წერტილს ($N = a \times b$). MN სწორი ხაზი საძიებელი l მხები იქნება.

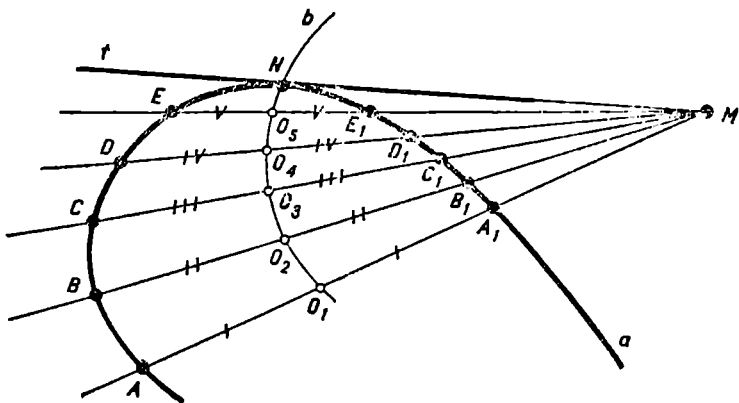
ბ) მოცემულია a მრუდი და საჭიროა გავატაროთ ამ მრუდის მხები, მოცემული l მიმართულების პარალელურად (ნახ. 125).

გავავლოთ l მიმართულების პარალელური და a მრუდის მკვეთი სწორი ხაზები. დავნიშნოთ მიღებული ქორდების შუა წერტილები ($O_1, O_2, O_3, \dots$) და შევავრთოთ მრუდი ხაზით (b). ამ მრუდის (b) გადაკვეთა მოცემულ მრუდთან (a) მოგვცემს წერტილს (M), სადაც საძიებელმა მხებმა (l) უნდა გაიაროს ($l \parallel l$).

გ) მოცემულია მრუდი (n) და წერტილი ($A \in a$); საჭიროა A წერტილზე გავატაროთ a მრუდის l მხები (ნახ. 126).

ავიღოთ რაიმე დამხმარე სწორი ხაზი (f), რომელსაც დაახლოებით საძიებელი მხების მართობული მიმართულება ექნება.

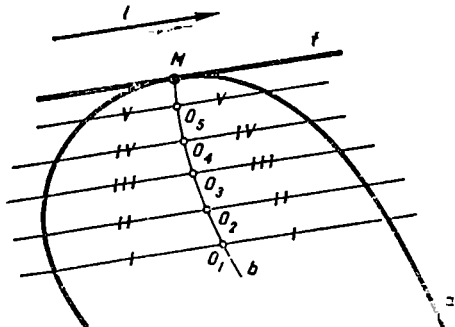
A წერტილზე გავატაროთ სხივების კონა ისე, რომ თითოეულმა სხივმა გადაკვეთოს როგორც მრუდი (a), ისე დახმარე სწორი ხაზი (f). სხივისა და



ნახ. 124

f სწორის გადაკვეთის წერტილიდან ამავე სხივზე გადავზომოთ ამ სხივით მიღებული ქორდის სიგრძის ტოლი მონაკვეთი (მაგ., $DE=AC$). ამასთან, მხედველობაში მივი-

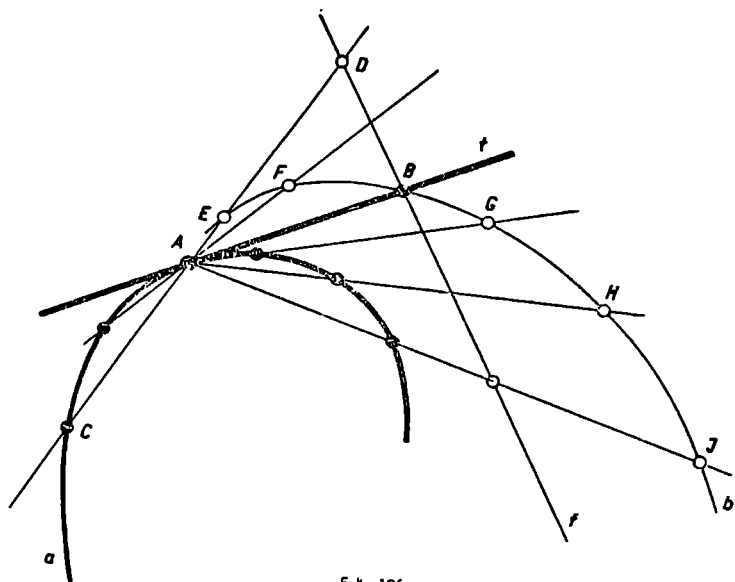
ღოთ შემდეგი: A წერტილიდან ერთ მხარეს დახრილ სხივებზე ქორდების ზომები f ხაზის ერთ მხარეს გადავზომოთ, ხოლო მეორე მხარეს დახრილ სხივებზე — f სწორი ხაზის საწინააღმდეგო მხარეს. ამ გზით მიღებული $E, F, G, \dots$ წერტილების შემაერთებელი b მრუდი f სწორ ხაზთან გადაკვეთაში მოგვცემს B წერტილს. A და B წერტილების შემაერთებელი t სწორი ხაზი საძიებელი მხები იქნება.



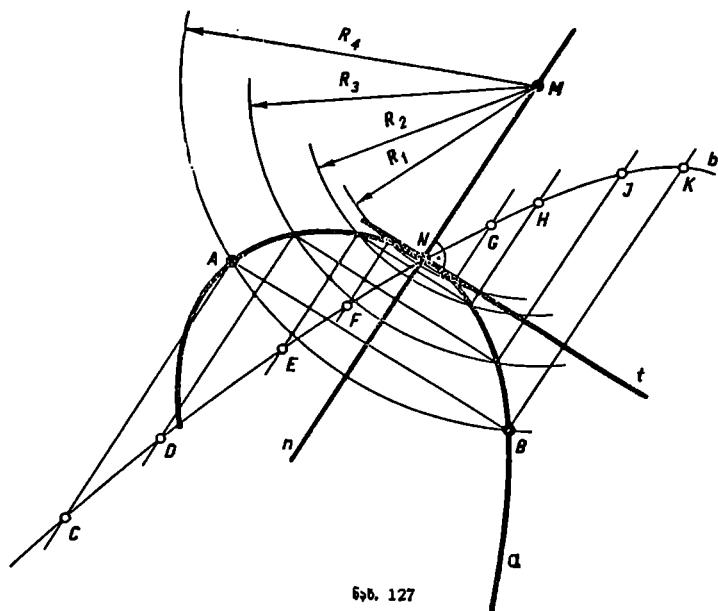
ნახ. 125

ღ) მოცემულია a მრუდი და მის გარეშე მდებარე M წერტილი. საჭიროა M წერტილზე a მრუდის ნორმალის გატარება (ნახ. 127).

მოცემული M წერტილიდან, როგორც ცენტრიდან, ნებისმიერი $R_1, R_2, R_3, \dots$ რადიუსიანი რკალები შემოვხაზოთ. ასეთი რკალების a მრუდთან გადაკვეთის ყოველი ორი წერტილი მოგვცემს ქორდას. თითოეული ასეთი ქორდის ბოლოებიდან ქორდის მიმართ აღმართოთ სხვადასხვა მხარეს მიმართუ-



Биб. 126

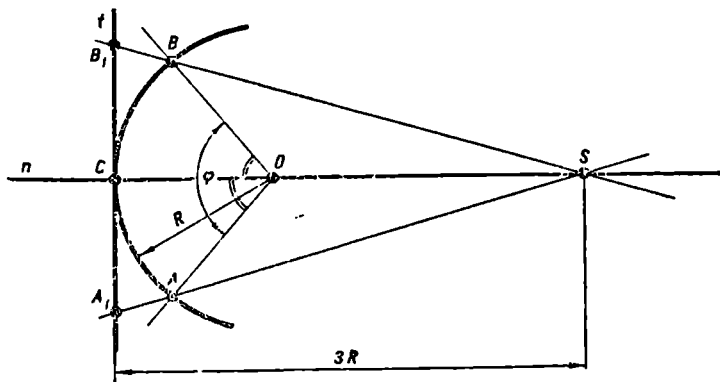


Биб. 127

ლო მართობები (მაგ., $AC \perp AB$ და $BK \perp AB$); ამ მართობებზე კი გადავზო-
მოთ შესაბამისი ქორდის სიგრძის ტოლი მონაკვეთები (მაგ., $AB=AC=BK$).
ანნაირად მიღებული $C, D, E, F, \dots$ წერტილების შემაერთებელი მრუდის (b)
მოცემულ მრუდთან (a) გადაკვეთა მოგვცემს N წერტილს. MN სწორი ხაზი
კი საძიებელი n ნორმალი იქნება.

განვიხილოთ მიხსლოებითი გრაფიკული ხერხი, რომელიც
5. გრძელში მრუ-
ლის გაშლის
მიხსლოვებითი
ხერხი

მცირე ქორდების სახელითაა ცნობილი.
ვთქვათ, მოცემულია R რადიუსიანი წრეხაზის AB
რკალი (ნახ. 128). ამ რკალის შუა წერტილში (C) ავაგოთ
მხები (l) და ნორმალი (n). C წერტილიდან ნორმალის მი-
მართულებით გადავზომოთ $3R$ -ის ტოლი მონაკვეთი და მიღებული წერტილი
აღვნიშნოთ S -ით. უკანასკნელი შევაერთოთ A და B წერტილებთან და გან-



ნახ. 128

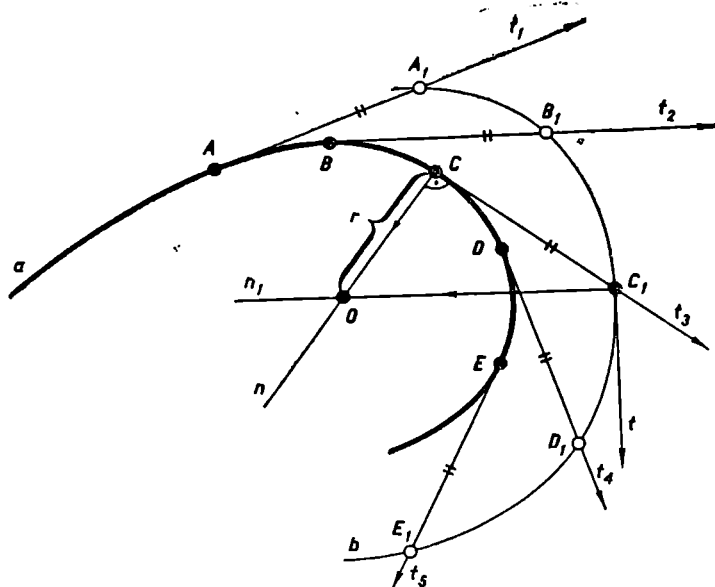
ვაგრძოთ l მხების გადაკვეთამდე. AB რკალის სიგრძე A_1B_1 სწორი ხაზის
მონაკვეთის ტოლად შეგვიძლია მივიღოთ.

ასეთი აგების სიზუსტე (როცა $\varphi \leq 60^\circ$) ხშირად სრულიად საკმარისია
პრაქტიკული მიზნებისათვის.

არსებობს მრუდის გაშლის ორი შემთხვევა: 1) როდესაც მას უთავსებენ
სწორ ხაზს და 2) როცა მას სხვა მრუდზე ზლიან. პირველ შემთხვევაში მცირე
ქორდებს თანმიმდევრობით გადაზომავენ რაიმე სწორ ხაზზე. მიღებულ
მთელ მონაკვეთს მოცემული მრუდის სიგრძის ტოლად ღებულობენ. მეორე
შემთხვევაში მცირე ქორდებს გადაზომავენ იმ მრუდზე, რომელზედაც მოცე-
მულ მრუდს ზლიან.

6. სიგრძის
ცენტრისა და
რადიუსის გან-
საზღვრა გრძელ-
ში მრუდის მო-
ცემულ წერ-
ტილში

მოცემულია a მრუდი და C წერტილი ($C \in a$). საჭიროა ამ
წერტილში განისაზღვროს სიმრუდის ცენტრი (O) და რა-
დიუსი (R).
 a მრუდზე დავნიშნოთ $A, B, D, \dots$ დამატებითი წერ-
ტილები (ნახ. 129) და თითოეულ მათგანზე გავატაროთ
 $t_1, t_2, t_3, \dots$ მხებები. მრუდზე აღებული წერტილებიდან თი-
თოეულ ასეთ მხებზე გადავზომოთ ნებისმიერი სიგრძის
ტოლი მონაკვეთები. ასეთნაირად მიღებული $A_1, B_1, C_1, \dots$ წერტილები შე-



ნახ. 129

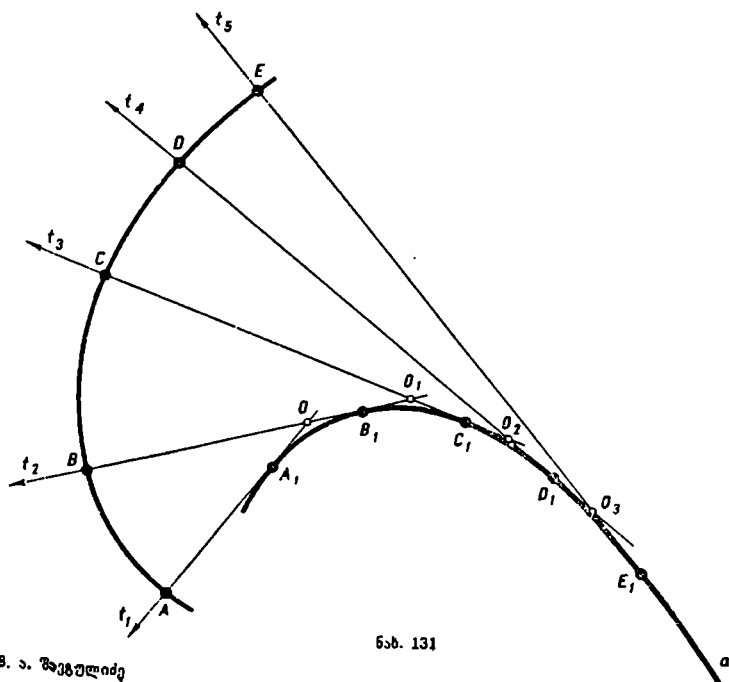
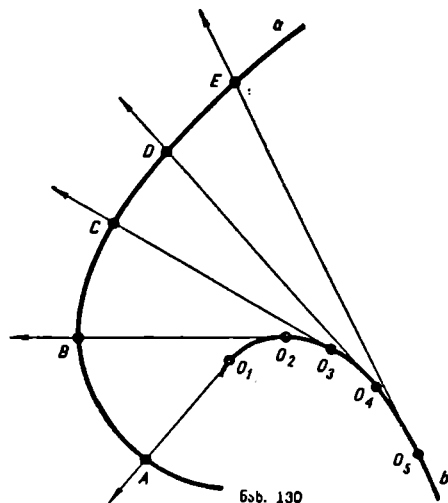
გვერთოთ მრუდით (b). b მრუდს a მრუდის ეკვივალენტური მრუდი ეწოდება. a მრუდის C წერტილის შესაბამისა b მრუდის C_1 წერტილი. ამ წერტილებში გამავალი n და n_1 ნორმალეების გადაკვეთით მივიღებთ წერტილს (O), რომელიც მოცემული a მრუდის სიმრუდის ცენტრი იქნება C წერტილში, OC მონაკვეთი კი სიმრუდის რადიუსი (r).

7. ევოლუტა და ევოლვენტა როგორც უკვე აღვნიშნეთ, მრუდის ფორმის მიხედვით მის თითოეულ წერტილს გარკვეული სიმრუდის ცენტრი და შესაბამისი სიმრუდის რადიუსი გააჩნია. $O_1, O_2, O_3, \dots$ არის a მრუდის სიმრუდის ცენტრები (ნახ. 130), შესაბამისად $A, B, C, \dots$ წერტილებში. ამ ცენტრების შენაერთებელ b მრუდს a მრუდის ევოლუტა ეწოდება, ხოლო a მრუდს — b მრუდის ევოლვენტა.

შევნიშნოთ, რომ ევოლვენტის ნორმალეები ევოლუტის მხებ სწორ ხაზებს წარმოადგენს.

განვიხილოთ მაგალითი, როდესაც მოცემულია ევოლუტა (a) და ევოლვენტის ერთი წერტილი (A). საჭიროა ფარგლის საშუალებით ევოლვენტის აგება (ნახ. 131).

მოცემულ A წერტილზე გავატაროთ ევოლუტის (a) მხები (t) და დავნიშნოთ მხების A_1 წერტილი. ამის შემდეგ ევოლუტაზე ავიღოთ კიდევ რამდენიმე წერტილი ($B_1, C_1, D_1, \dots$) და თითოეულზე გავაგლოთ მხები. დავნიშნოთ მხოლოდელი მხებების გადაკვეთის $O, O_1, O_2, \dots$ წერტილები. ამის შემდეგ O წერტილიდან OA რადიუსით t_1 და t_2 მხებებს შორის შემოვხაზოთ AB



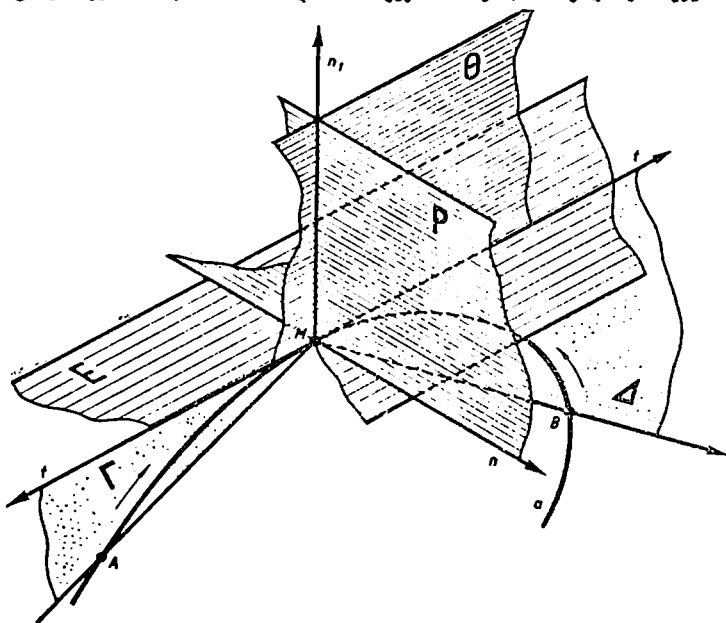
რკალი. O_1 წერტილიდან O_1B რადიუსით l_2 და l_3 მხებებს შორის შემოვხაზოთ BC რკალი და ა. შ. მივიღებთ მოცემული ევოლუტის $ABC\dots$ ევოლვენტას, რომელიც მოცემულ წერტილზე გაივლის.

საყურადღებოა, რომ ყოველ ბრტყელ მრუდს გააჩნია ევოლვენტების უსასრულოდ დიდი რაოდენობა; ამასთან ევოლუტის მხების ერო წერტილზე შესაძლებელია ერთადერთი ევოლვენტის გატარება.

8. ზოგადი ცნობა სიბრტყე- თი მრუდების შისახვა

სივრცითი მრუდის ყოველი სამი წერტილით განსაზღვრულ სიბრტყეებს ზოგად შემთხვევაში სხვადასხვა მიმართულება აქვს.

განვიხილოთ 132-ე ნახაზი. აქ მოცემულია a მრუდი. მის ნებისმიერ M წერტილზე გატარებულია MA და MB მკვეთი სწორი ხაზები. თუ A და B წერტილებს ვამოძრავებთ a მრუდზე M წერტილისაკენ, ამ დროს MA და MB მკვეთი ხაზები, ზოგად შემთხვევაში,



ნახ. 132

მრავალჯერ შეიცვლიან თავიანთ მიმართულებას და ზღვრულ მდებარეობაში მიიღებენ l მხების მიმართულებას (შევნიშნოთ, რომ ალებული M წერტილი ჩვეულებრივი წერტილია). ამ მხებზე შესაძლებელია გავატაროთ სიბრტყეების უსასრულოდ დიდი რაოდენობა. ყოველი მათგანი M წერტილში a მრუდის მხები სიბრტყე იქნება.

განვიხილოთ Γ და Δ სიბრტყეები. ისინი განსაზღვრული არიან l მხებითა და MA და MB მკვეთი ხაზებით. ამ სიბრტყეებს სხვადასხვა მიმართუ-

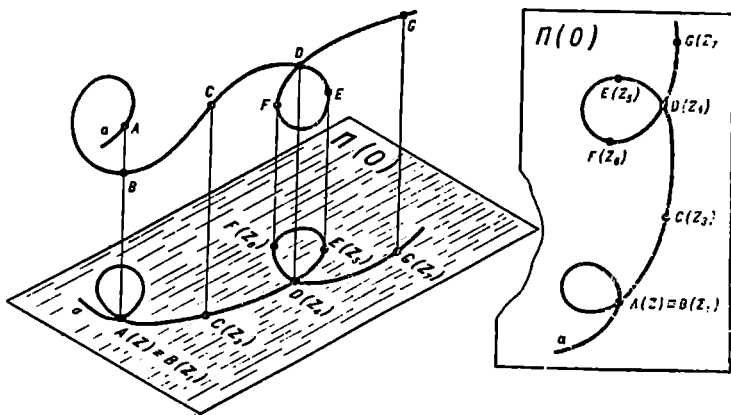
ლება გააჩნიათ, მაგრამ, როდესაც A და B წერტილები a მრუდზე მოძრაობის დროს მიისწრაფვიან M ჩვეულებრივი წერტილისაკენ, ამ დროს I' და Δ სიბრტყეების მიმართულებაც მრავალჯერ შეიცვლება. როცა მკვეთი ხაზები მიიღებენ თავიანთ ზღვრულ მდებარეობას, ე. ი. I მხების მიმართულებას, მაშინ ეს სიბრტყეებიც თავიანთ ზღვრულ მდებარეობას მიიღებენ. ვინაიდან M წერტილი ჩვეულებრივი წერტილია, ამიტომ მკვეთი ხაზების მიმართულებანი ასეთ ზღვრულ მდებარეობაში ერთმანეთს დაემთხვევა და მივიღებთ ე. წ. მიმხეზ სიბრტყეს (E). მიმხეზი სიბრტყე შეგვიძლია განვიხილოთ, როგორც მრუდის ისეთი სამი წერტილით განსაზღვრული სიბრტყე, რომელთა შორის მანძილები უსასრულოდ მცირეა.

სივრცითი მრუდის ნებისმიერ წერტილში შეიძლება გავლებული იქნეს ნორმალეების სიმრავლე. ამ ნორმალეების გეომეტრიული ადგილი იქნება სიბრტყე, რომელსაც ნორმალის სიბრტყე (P) ეწოდება. ნორმალეების სიმრავლიდან ერთ-ერთი (n) მოთავსებული იქნება მიმხეზ სიბრტყეში. ასეთ ნორმალს მთავარი ნორმალი ეწოდება. ნორმალს, რომელიც მიმხეზი სიბრტყის მართობულია (n_1), ბინორმალი ეწოდება. სიბრტყეს (Θ), რომელიც ბინორმალთა (n_1) და მხებით (z) განსაზღვრება, მოცემულ წერტილში მრუდის გამწვრფევი სიბრტყე ეწოდება.

9. სივრცითი მრუდების გეგმის აგება

სივრცითი მრუდის დაგეგმილება, ანუ მისი მოცემა გეგმაზე ჩვეულებრივი წესით ხორციელდება. ვირჩევთ მის მახასიათებელ წერტილებს, ეპოულობთ მათ გეგმილებს ძირითად გეგმით სიბრტყეზე და მრუდზე ხაზით ვაერთებთ (ნახ. 133).

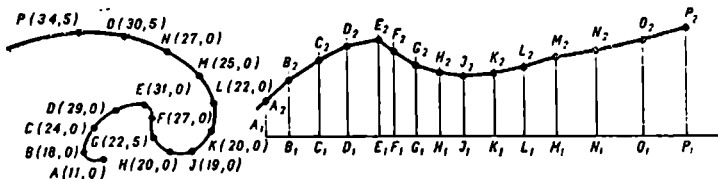
საყურადღებოა მრუდის განსაკუთრებული წერტილების გეგმაზე გამოჩენის საკითხი. მაგალითად, a მრუდის A და B წერტილები, მიუხედავად იმისა, რომ მრუდის სხვადასხვა ადგილზე მდებარეობენ და ჩვეულებრივ წერტილებს წარმოადგენენ, გეგმაზე ერთ წერტილში არიან შეთავსებული. გეგმაზე ანალოგიურ სურათს იძლევა D განსაკუთრებული წერტილიც. ამ შემთხვევე-



ბის ერთმანეთისაგან განსხვავებისათვის ყურადღება უნდა მიექცეს გამოსარკვევი წერტილების ნიშნულებს.

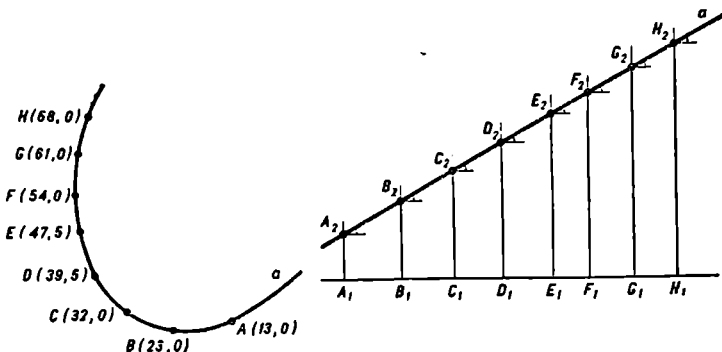
10. სივრცითი
მრუდების ზო-
მითი აზო-
ცანები

ა) სივრცითი მრუდის გაშლა. პრაქტიკაში ხშირად მიმართავენ სივრცითი მრუდების ე. წ. მიახლოებით გაშლას. ვთქვათ მოცემულია a მრუდი (ნახ. 134). მისი გაშლისათვის საჭიროა მასზე აღინიშნოს მახასიათებელი წერტილების რიგი. ცალკე აღებული რაიმე სწორი ხაზის A_1 წერტილიდან თანამიმდევრობით გადავზომოთ $AB, BC, CD, \dots$ ქორდები, მიღებულ ($A_1, B_1, C_1, D_1, \dots$) წერტილებში აღვმართოთ მართობები და თითოეულ მათგანზე გადავზომოთ შესაბამისი წერტილების ნიშნულების ტოლი



ნახ. 134

მონაკვეთები. ასეთნაირად მიღებული $A_1B_1C_1 \dots$ ტეხილი (ან მრუდე) ხაზი მოცემული მრუდის ნამდვილ სიგრძეს გამოსახავს (მიახლოებით). გარდა ამისა მრუდის ასეთნაირი გაშლის დროს განისაზღვრება თითოეული მონაკვეთის ქანობი, როგორც ეხედავთ, განხილულ შემთხვევაში მოცემული მრუდი ცვალებად ქანობიანია. არსებობს სივრცითი მრუდების ისეთი სახეც, როცა მი-

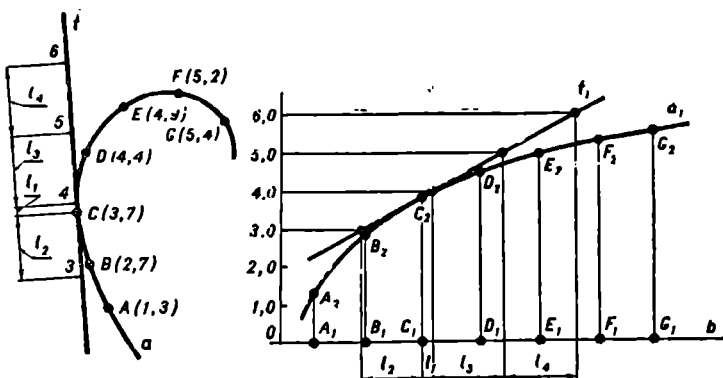


ნახ. 135

სი ნებისმიერი მონაკვეთისათვის დამახასიათებელია ქანობის მუდმივობა. ასეთ მრუდებს ტოლქანობიანი მრუდები ეწოდება.

ტოლქანობიანი მრუდის გაშლის შედეგად მიიღება სწორი ხაზი (ნახ. 135).

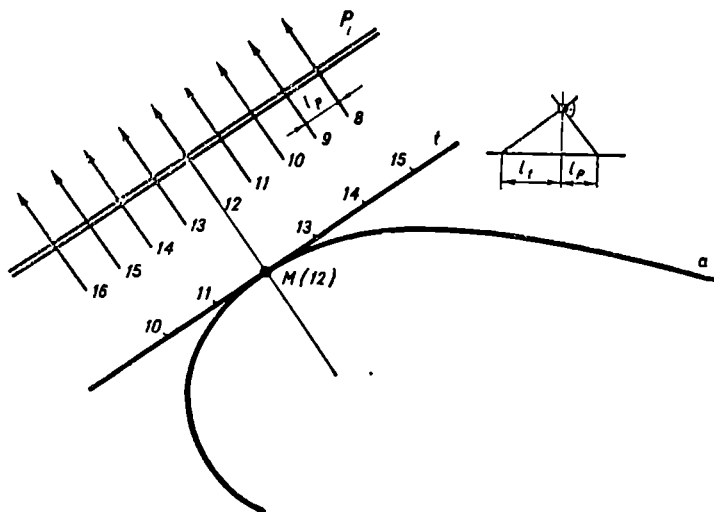
ბ) მხეების გრადუირება (ნახ. 136). მოცემულია მრუდის გვეგმილი (a) და მხები (t), რომელიც მრუდის C წერტილში გადის.



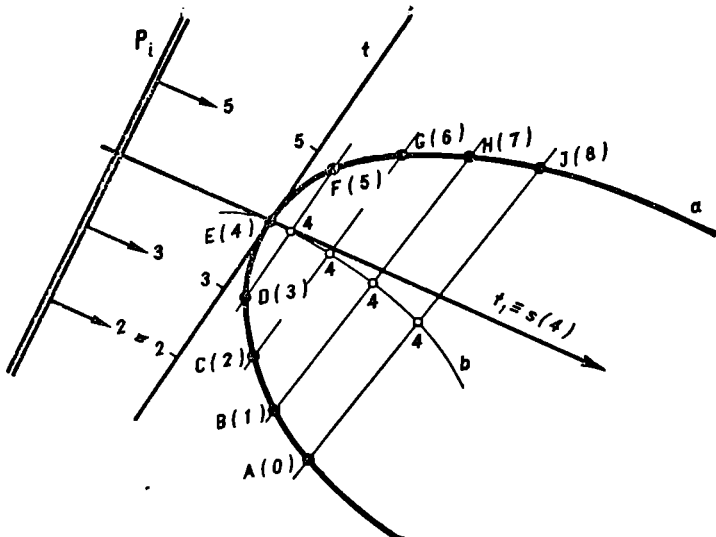
ნახ. 136

ჩვენთვის უკვე ცნობილი ხერხით გავშალოთ მოცემული მრუდი. მიღებული მრუდის (a_1) C_2 წერტილში ავაგოთ ამ მრუდის მხები (t_1). t_1 მხებზე დაენიშნოთ წერტილები, რომელთა ნიშნულებიც მთელი რიცხვები იქნება. ეს წერტილები ჯერ გადავითანათ b სწორზე, ხოლო შემდეგ — t მხებზე.

გ) მრუდის (a) მოცემულ წერტილში (M) ნორმალ სიბრტყის (P) აგება. (ნახ. 137). ნორმალ სიბრტყე გადის მოცემულ წერტილზე და მართობულია ამავე წერტილზე გაშვებული მხებისა. აქედან გამომ-



ნახ. 137



ნახ. 138

დინარე დასწული ამოცანა დაიყვანება მოცემულ წერტილზე მოცემული სწორი ხაზის მართობული სიბრტყის გატარებაზე (იხ. მესამე თავი, § 6).

დ) მრუდის (ა) მოცემულ წერტილში (E) მიმხები სიბრტყის (P) აგება (ნახ. 138). a მრუდზე დაენიშნათ E წერტილის ორივე მხარეს მდებარე და მისგან თანაბარი მანძილებით დაშორებული წერტილები. მოპირდაპირე წერტილები შევავროთ ქორდებით. დავაგრადუიროთ ეს ქორდები და თითოეულ მათგანზე დაენიშნათ E წერტილის დონის წერტილები. ამ წერტილებზე კი გავავლოთ b მრუდი. E წერტილში გავატაროთ a და b მრუდების მხებები (t და t_1). t და t_1 გადაკვეთილი სწორი ხაზებით განსაზღვრული სიბრტყე საძიებელი მიმხები სიბრტყე (P) იქნება, ხოლო t_1 მხები — ამ სიბრტყის $\alpha(4)$ თარაზულა.

ე) მთავარი ნორმალის აგება. როგორც ცნობილია მთავარი ნორმალი მიმხები და ნორმალი სიბრტყეების ურთიერთგადაკვეთის შედეგია. ამიტომ ეს ამოცანა ორი სიბრტყის ურთიერთგადაკვეთის შემთხვევაზე დაიყვანება.

ვ) ბინორმალის აგება. ბინორმალი მიმხები სიბრტყის მართობულ და შეხების წერტილში გამავალ სწორ ხაზს წარმოადგენს. ამიტომ, თუ ნახაზზე მოცემულია მიმხები სიბრტყე და შეხების წერტილი, ეს ამოცანა მოცემული წერტილიდან მოცემული სიბრტყის მიმართ მართობის აღმართვას გულისხმობს.

ზ) მოცემულ წერტილში მრუდის გამწვანევი სიბრტყის აგება. გამწვანევი სიბრტყე, მრუდის მოცემულ წერტილში, ამ წერტილზე გამავალი მხებითა და ბინორმალთ განისაზღვრება. ამიტომ ამოცანა ნახაზზე, მოცემულ წერტილში მხებისა და ბინორმალის აგებით გადაწყდება.

1. ძირითადი მსახველობით გეომეტრიაში, უპირატესად, ზედაპირების
ცნებებში წარმოქმნის კინემატიკური ხერხით სარგებლობენ. ამ შემ-

თხევეაში ზედაპირი განიხილება, როგორც რაიმე ხაზის (მსახველის) სივრცეში უწყვეტად მოძრაობის შედეგი. მსახველმა რომ კანონ-
ზომიერად იმოძრაოს, მოძრაობის ნებისმიერ მომენტში მას წინასწარ გარ-
კვეთული მდებარეობა უნდა ჰქონდეს. რაც იმას ნიშნავს, რომ მოძრავე მსახვე-
ლი რაიმე ხაზებს უნდა ეყრდნობოდეს და მოძრაობის ყოველ მომენტში წი-
ნასწარ ცნობილ პირობებს აკმაყოფილებდეს. მსახველის ასეთნაირი კანონზო-
მიერი მოძრაობის შემთხვევაში კანონზომიერი, ანუ წესიერი ზედაპირი მი-
იღება. თუ მსახველის მოძრაობა შემთხვევითია, მაშინ ზედაპირიც შემთხვევი-
თი, ანუ არაწესიერი იქნება.

მსახველის მოძრაობის დროს ორ უმთავრეს შემთხვევას განიხილავენ:

- 1) როცა მსახველი თავისი მოძრაობის ყველა მომენტში ინარჩუნებს პირ-
ვანდელ ფორმას და 2) როცა მისი ფორმაც და მდებარეობაც უწყვეტად
ცვალებადია. ამრიგად, კინემატიკური ზედაპირის სახე დანოკიდებულია მსახ-
ველის ფორმაზე და მისი სივრცეში გადაადგილების კანონზე. ამასთან დაკავ-
შირებით, კინემატიკური ზედაპირის ყოველი კლასისათვის, ჩვეულებრივ, მო-
ცემულია ე. წ. წინასწარი განსაზღვრა. ამ განსაზღვრაში მითითებულია მსახ-
ველის ფორმა და სივრცეში მისი მოძრაობის კანონი.

ზედაპირის ელემენტების ერთობლიობას, რომელიც მოცემულ ზედაპირს
გამოჰყოფს (გამოარჩევს) ყველა სხვა სახის ზედაპირებისაგან, ზედაპირის
განმსაზღვრელი ეწოდება.

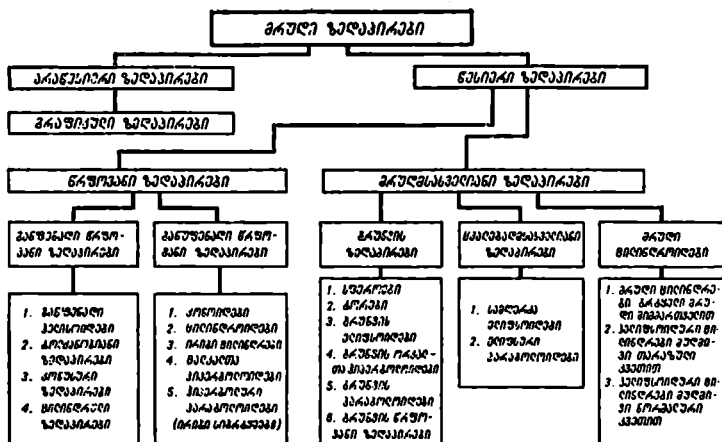
ვიდრე უშუალოდ ზედაპირების გეგმილების აგებაზე გადავიდოდეთ, ზე-
დაპირების ნახაზზე მოცემის საკითხთან დაკავშირებით შეგვიძლია გამოვთქ-
ვათ შემდეგი წინასწარი მოსაზრება: ზედაპირის მოცემისათვის საკმარისია
ნახაზზე განისაზღვროს ამ ზედაპირის განმსაზღვრელი ელემენტების გეგმილე-
ბი. ზედაპირის აითნაირი გრაფიკული მოცემის დროს სრული შესაძლებლო-
ბა გვექნება ამ ზედაპირზე გადავწყვიტოთ ნებისმიერი პოზიციური და მეტ-
რული ხასიათის ამოცანები.

ებლა კი შევებოთ მრუდე ზედაპირების კლასიფიკაციის საკითხს.

2. მრუდე ზედა- მრუდე ზედაპირების კლასიფიკაციის სხვადასხვა სქემები
პირების კლასი- არსებობს. ჩვენ ვისარგებლოთ პროფ. ე. მჭედლიშვილისა
ფიკაციად და პროფ. გ. ვაჩნაძის მიერ რეკომენდებული სქემით
(ნახ. 139).

ყურადღება მივაქციოთ იმ გარემოებას, რომ მრუდე ზედაპირების ნაჩ-
ვენები კლასიფიკაცია დამყარებულია მსახველთა ფორმაზე და მათ სხვადა-
სხვანაირ მოძრაობაზე.

კლასიფიკაციაში აღნიშნული ზედაპირებიდან ნებისმიერი ზედაპირის
აგება შეიძლება ნიშნულებიანი გეგმილების მეთოდით. მომდევნო პარაგრაფში
ჩვენ განვიხილავთ, პრაქტიკაში შედარებით უფრო გავრცელებული, წესიერი
მრუდე ზედაპირების გეგმილის აგებას.

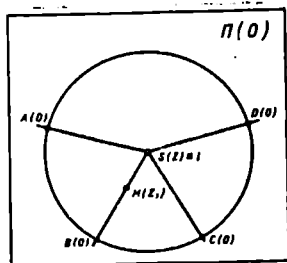
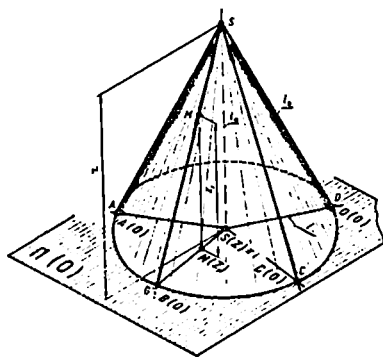


ნახ. 139

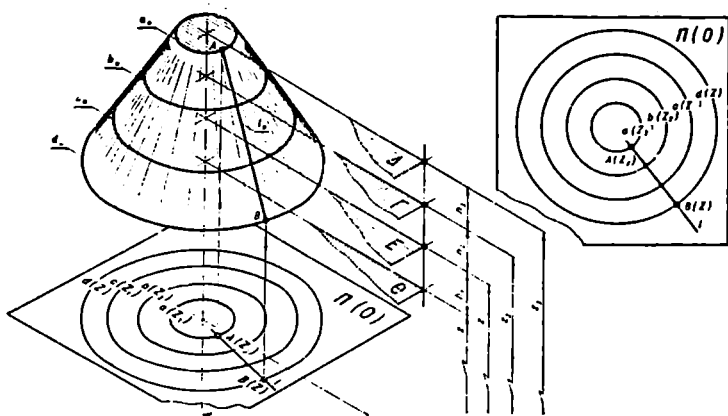
§ 13. ზოგადი სახის მრუდი ზღაპირები და მათი გეგმილის აგება

1. კონსტრუქციის ზღაპირი გეგმილის აგება

კონსტრუქციის ზღაპირის გეგმილის აგება



ნახ. 140



ნახ. 141

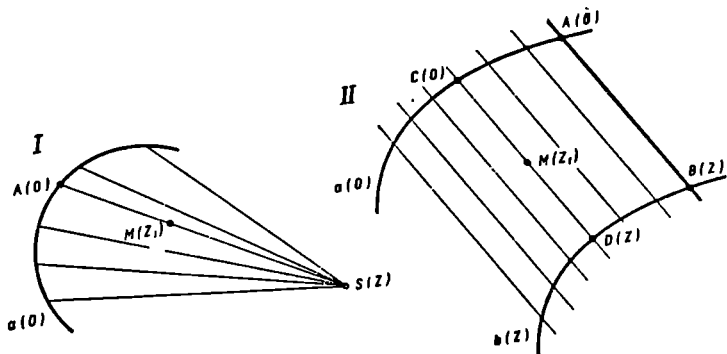
განვიხილოთ 140-ე ნახაზი. აქ ნაჩვენებია მართი წრიული კონუსის ნიშნულიანი გეგმილის აგება. როგორც ნახაზიდან ჩანს, ჩვენ შეგვიძლია გეგმაზე, რომელზედაც მოცემულია კონუსის მიმმართველი (წრეხაზი) და წვერო (S), განვსაზღვროთ მის ზედაპირზე აღებული ნებისმიერი წერტილის (M) მდებარეობა.

141-ე ნახაზზე ნაჩვენებია მართი, წრიული კონუსის დაგეგმილების კიდევ ერთი ვარიანტი. მოცემული კონუსი გადაკვეთილია ერთმანეთისაგან თანაბარი მანძილით დაშორებული დონის სიბრტყეებით (ფუძის სიბრტყე გეგმილთსიბრტყის პარალელურია). კვეთაში მიღებული წრეხაზების ($a_0, b_0, c_0, \dots$) დაგეგმილებით კი მიღებულია კონუსის გეგმილი. წინა შემთხვევის ანალოგიურად ამ შემთხვევაშიც მოცემული კონუსის ზედაპირზე აღებული ნებისმიერი წერტილის გეგმაზე განსაზღვრის სრული შესაძლებლობა გვეძლევა.

დახრილი კონუსის მოცემისათვის საკმარისია გეგმაზე მოცემული იყოს ამ კონუსის წვერო და მიმმართველი (ნახ. 142-I). მის ზედაპირზე აღებული ნებისმიერი M წერტილის განსაზღვრისათვის სავსებით საკმარისია ამ წერტილზე გავატაროთ მსახველი (SA) და დავაგრაღუიროთ იგი.

2. ცილინდრული კონუსის ზედაპირზე განფენადი წრფოვანი ზედაპირების ჯგუფს ეკუთვნის. ცილინდრული ზედაპირის გეგმილის ასაგებად საკმარისია მოცემული იყოს მიმმართველი და ერთ-ერთი მსახველი (ნახ. 142-II).

ვთქვათ მოცემულია გეგმილთსიბრტყეზე მდებარე a მრუდი და მსახველი $A(O)B(Z)$. a მრუდის ნებისმიერ წერტილზე მოცემული მსახველის პარალელურად გატარებული ყოველი სწორი ხაზი ამ ზედაპირის მსახველი იქნება. ასეთნაირად მოცემულ ცილინდრულ ზედაპირზე მდებარე ნებისმიერი M წერტილის მდებარეობის განსაზღვრისათვის საკმარისია ამ წერტილზე გავავლოთ დამხმარე მსახველი (CD) და დავაგრაღუიროთ იგი.

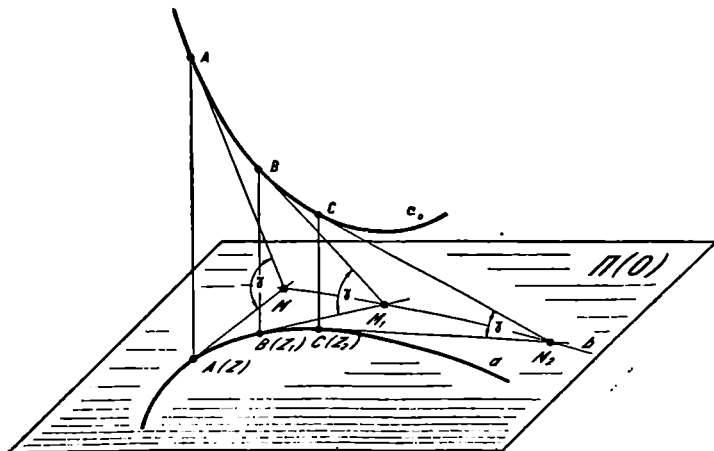


ნახ. 142

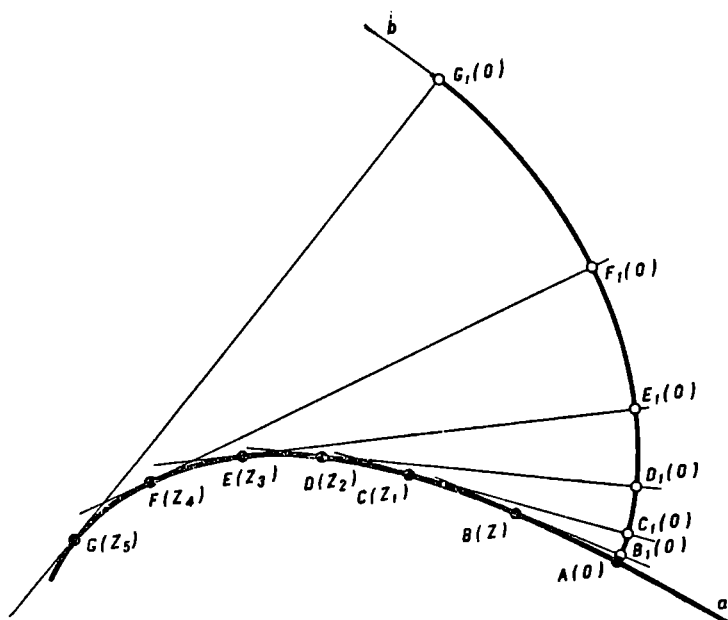
3. ტოლდანოვია-ნი ზედაპირი და მისი გეგმილის აგება

თუ განფენადი წრფოვანი ზედაპირის მსახველები ერთი და იმავე კუთხით არის დახრილი რომელიმე სიბრტყისადმი, მაშინ ასეთ ზედაპირს ტოლქანობიანი ზედაპირი ეწოდება.

143-ე ნახაზზე ნაჩვენებია ასეთი ტოლქანობიანი ზედაპირი. ამ ზედაპირის $AM, BM_1, CM_2, \dots$ მსახველები გეგმილთსიბრტყისადმი ერთი და იმავე γ კუთხით არის დახრილი. a_0 მრუდს ამ ზედაპირის უკუქცევის წიბო ეწოდება. უკუქცევის წიბო (a_0) ორთოგონალურად დავაგეგმილოთ $\Pi(O)$ გეგმილთსიბრტყეზე და ავაგოთ მისი ნიშნულიანი გეგმილი $A(Z)B(Z)C(Z)\dots$ გარდა ამისა ავაგოთ ამ წერტილებში გამავალ მსახველთა (ანუ უკუქცევის წიბოს მხებთა) კვადრების ($M, M_1, M_2, \dots$) მომენტები



ნახ. 143



ნახ. 144

მრუდი (b). იგი მოცემული ზედაპირის გეგმილთსიბრტყესთან გადაკვეთის მრუდი იქნება, ხოლო უკუტევის წიბოს გეგმილი (a)—ამ მრუდის ევოლუტა.

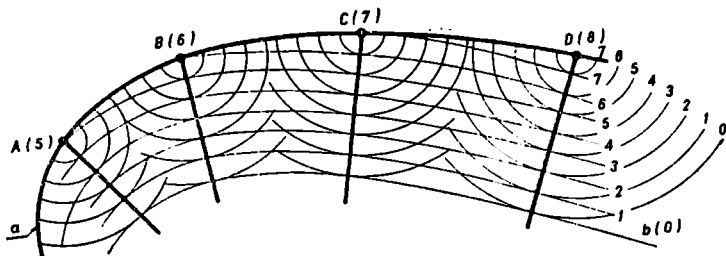
შევნიშნათ, რომ, როდესაც წრფოვანი ზედაპირის უკუტევის წიბო კერძო შემთხვევაში წერტილს წარმოადგენს, ვლელულობთ კონუსურ ზედაპირს. თუ მსახველების თავმოყრის წერტილს უსასრულობაში გადავიტანთ, მივიღებთ ცილინდრულ ზედაპირს.

ვთქვათ, მოცემულია ასაკები ზედაპირის უკუტევის წიბო (a). პირობით მივიღოთ, რომ ამ ზედაპირის მსახველები გეგმილთსიბრტყის მიმართ ერთნაირად არიან დახრილი (ნახ. 144).

როგორც უკვე ვიცით, ტოლქანობიანი ზედაპირის უკუტევის წიბოს გეგმილი მოცემული ზედაპირის გეგმილთსიბრტყესთან გადაკვეთის ევოლუტას წარმოადგენს.

მივიღოთ მხედველობაში ეს გარემოება და მოცემული ევოლუტის (a) მიხედვით ავაგოთ მის $A(O)$ წერტილზე გამავალი ევოლუენტა (b). ამ ევოლუენტის $B_1, C_1, D_1, \dots$ წერტილებზე ვამავალი ნორმალები საძიებელი ზედაპირის მსახველების გეგმილები იქნება. ანალოგიურად შეგვიძლია ავაგოთ ნებისმიერი სხვა მსახველი და შესაბამისად განვსაზღვროთ ამ ზედაპირზე აღებული ნებისმიერი წერტილის მდებარეობა.

არსებობს ტოლქანობიანი ზედაპირების აგების სხვა ინტერპრეტაციებიც. წარმოვიდგინოთ, რომ რაიმე სივრცით მრუდზე (a) მოძრაობს მართი



ნახ. 145

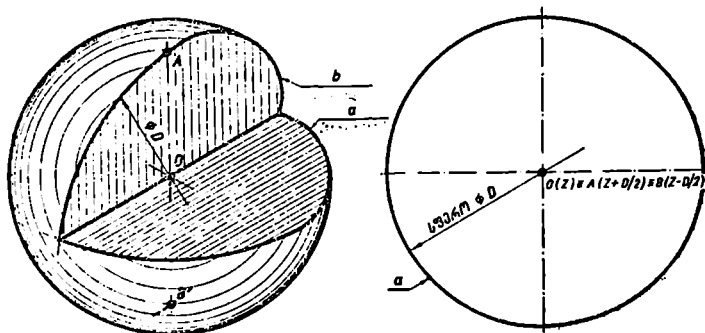
წრიული კონუსის წვერო ისე, რომ ნებისმიერ მომენტში ამ კონუსის ღერძი გეგმილთსიბრტყის მართობულია. მოძრავი კონუსის სხვადასხვა მდებარეობების მომენტები ზედაპირი ტოლქანობიანი ზედაპირი იქნება. ამ ზედაპირის ნებისმიერ წერტილზე გამავალი უდიდესი ვარდნილობის ხაზის დახრის კუთხე ყოველთვის მოცემული კონუსის მსახველის გეგმილთსიბრტყისადმი დახრის კუთხის ტოლი იქნება.

145-ე ნახაზზე ნაჩვენებია ასეთნაირად წარმოქმნილი ტოლქანობიანი ზედაპირის გეგმილის აგება. სახელდობრ, აგებულია ამ ზედაპირის კვალი $b(0)$ და თარაზულები 1, 2, 3, 4, ... როგორც ნახაზიდან ჩანს, ზედაპირის ნებისმიერი თარაზულა კონუსის სხვადასხვა მდებარეობის ერთსახელიანი თარაზულების მომენტებს წარმოადგენს. ზედაპირის თარაზულებისა და კონუსის ერთსახელა თარაზულების შეხების წერტილების შემავრთებელი სწორი ხაზი ზედაპირის თარაზულების მართობულია და შესაბამის წერტილში ამ ზედაპირის ვარდნილობის ხაზს წარმოადგენს.

4. სფეროს გეგმილის აგება

სფეროები მრუდმსახველიანი ბრუნვის ზედაპირების ჯგუფს ეკუთვნის. სფერული ზედაპირი შეიძლება მივიღოთ დიამეტრის გარშემო წრეხაზის ბრუნვით. ბრუნვის ღერძის სფეროს ზედაპირთან გადაკვეთის წერტილებს (A და B) პოლუსები ეწოდება (ნახ. 146).

სფეროს ცენტრზე ბრუნვის ღერძის მართობულად გამავალი სიბრტყე

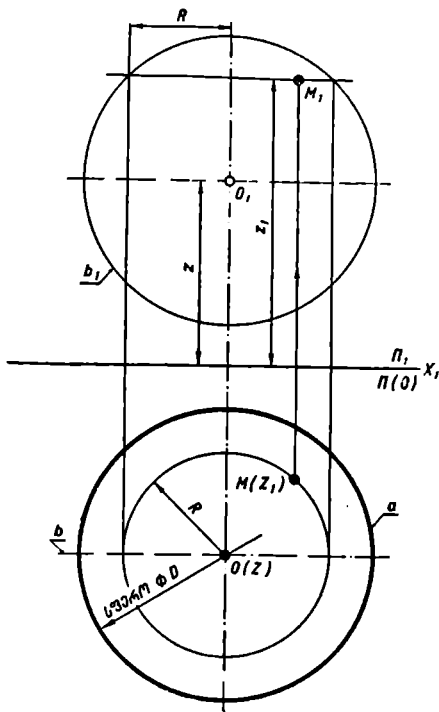


ნახ. 146

სფეროს ზედაპირის ყველაზე დიდი დიამეტრის წრეხაზზე (a) პკვეთს. ამ წრე-
ხაზს ეკვატორი ეწოდება. იგი სფეროს ორ ნახევარსფეროდ ყოფს. ეკვატო-
რის პარალელური კვეთები
სფეროს ზედაპირზე აგრეთვე
წრეხაზებს წარმოადგენს. ამ
წრეხაზებს პარალელები
ეწოდება. ბრუნვის ღერძზე
გამავალი სიბრტყეები სფე-
როს ზედაპირთან კვეთაში
იძლევა წრეხაზებს, რომ-
ლებსაც მერიდიანები ეწო-
დება (მაგ., b).

სფეროს ნიშნულიანი
გეგმილის ასაგებად საკმა-
რისია ვიცოდეთ მისი ცენ-
ტრის კოორდინატები,
ბრუნვის ღერძის მდებარეო-
ბა და დიამეტრი. თუ სფე-
როს დიამეტრს (AB) გეგ-
მილთსიბრტყის მართობუ-
ლად დავაყენებთ და O
ცენტრიდან შემოვხაზავთ D
დიამეტრიან წრეხაზს, მივი-
ღებთ სფეროს ნიშნულიან
გეგმილს (ნახ. 146). პოლუ-
სების ნიშნულების გამოთ-
ვლა ნაჩვენებია ნახაზზე.

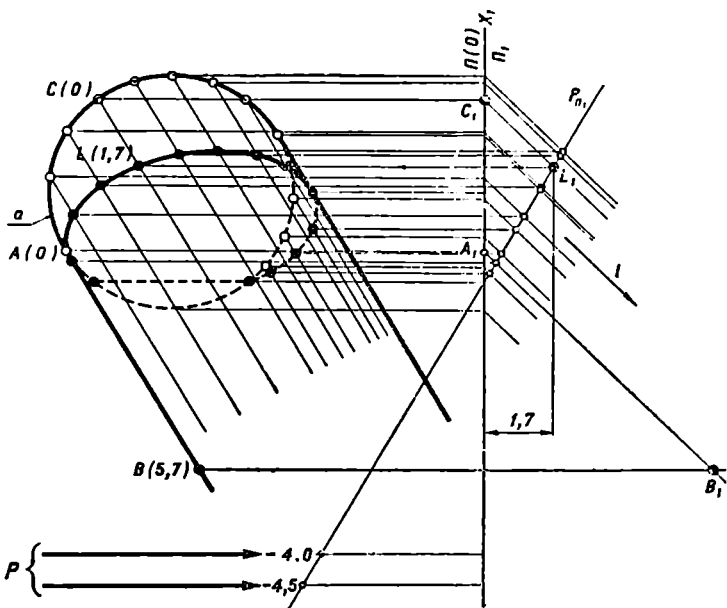
ეთქვათ, მოცემულია
სფეროს ნიშნულიანი გეგმი-
ლი (ნახ. 147), და საჭიროა
გამოვითვალოთ მის ზემო
ნახევარსფეროზე მოთავსე-
ბული ნებისმიერი M წერტილის Z_1 ნიშნული. ამისათვის შევცვალოთ გეგ-
მილთსიბრტყე ($\Pi_1 \parallel b$) და ავაგოთ M წერტილზე გამავალი R რადიუსიანი
პარალელის გეგმილი. ამის შემდეგ საძიებელ ნიშნულს (Z_1) უშუალოდ ნახაზ-
ზე გაზომვით მივიღებთ.



ნახ. 147

§ 14. ამოცანები მრუდ ზედაპი- რებზე

1. მკუდრ ზედა- განვიხილოთ დახრილი ცილინდრის გადაკვეთა სიბრტყით
პირების გადა- (ნახ. 148). ცილინდრი მოცემულია a ფუძით და AB მსახვე-
კვეთა სიბრტყით ლით. მკვეთი სიბრტყე (P) კი — თარაზულებით. კვეთის აგე-
ბისათვის მოცემული ცილინდრის ზედაპირზე ავიღოთ დამხმარე მსახველები.

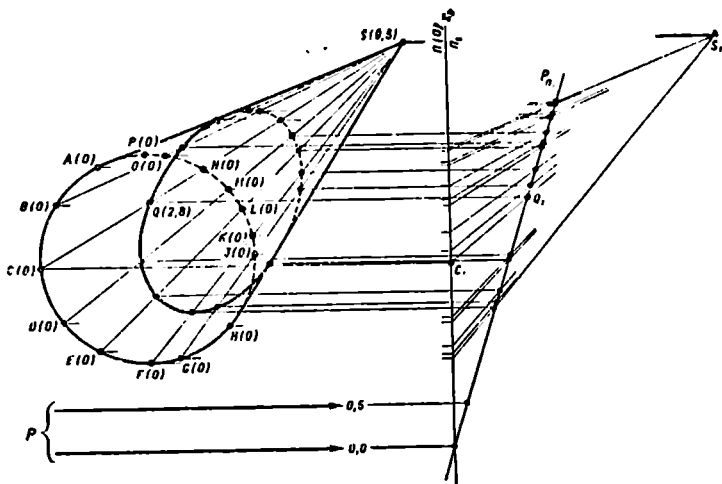


ნახ. 148

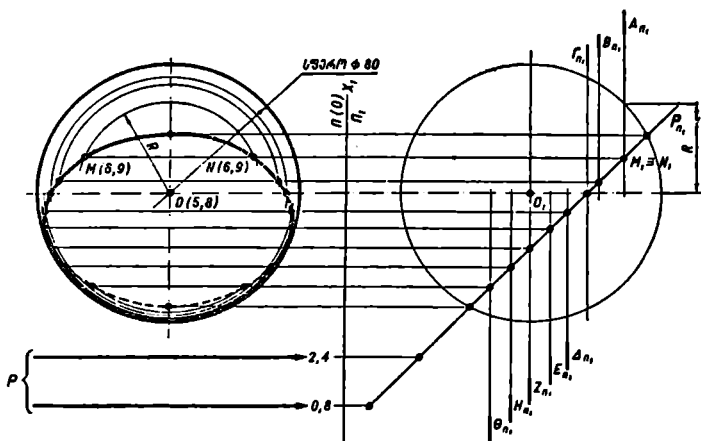
შევცვალოთ გეგმილთსიბრტყე ($\Pi_1 \perp P$) და ავაგოთ AB მსახველის ახალი გეგმილი, ამით ჩვენ მივიღებთ ახალ სისტემაში დანარჩენი მსახველების L მიმართულებას. დამხმარე მსახველებისა და P_{Π_1} კვალის გადაკვეთის წერტილები X_1 სისტემაში საძიებელი კვეთის წერტილების გეგმილები იქნება. მათი დაბრუნებით ძველ სისტემაში მივიღებთ ამოცანის პასუხს. კვეთის თითოეული წერტილისათვის ნიშნულის გამოთვლა (მაგალითად L წერტილისათვის) ჩვენთვის ცნობილი წესით ხდება. მოცემული ცილინდრის განაპირა მსახველების აგებით შესაძლებლობა გვეძლევა დავიცვათ ხილვადობის პირობითობა.

149-ე ნახაზზე ნაჩვენებია კონუსის გადაკვეთა სიბრტყით. კვეთის აგება წინათგანხილული მაგალითის ანალოგიურია და რაიმე დამატებით განმარტებას არ ითხოვს.

ვთქვათ მოცემულია სფერო, რომლის დიამეტრია 80 მმ და P სიბრტყე (ნახ. 150). სფეროს ბრტყელი კვეთი მის ზედაპირზე ყოველთვის წრეხაზს იძლევა, მაგრამ ვინაიდან მოცემული სიბრტყე დახრილია, ამის გამო კვეთაში მიღებული წრეხაზი ელიფსის სახით დაგეგმილდება. გეგმილთსიბრტყის შეცვლით ($P \perp \Pi_1$) და მიღებული ახალი X_1 სისტემის დახმარებით ამოცანის ამოხსნა მეტად მარტივდება. ვიყენებთ მკვეთ პარალელურ სიბრტყეებს ($A, B, \Gamma, \Delta, \dots$). თითოეული მათგანი სფეროსთან კვეთაში გვაძლევს წრეხაზს, ხოლო P სიბრტყესთან კვეთაში — სწორ ხაზს. ერთი და იმავე სიბრ-



ნაბ. 149

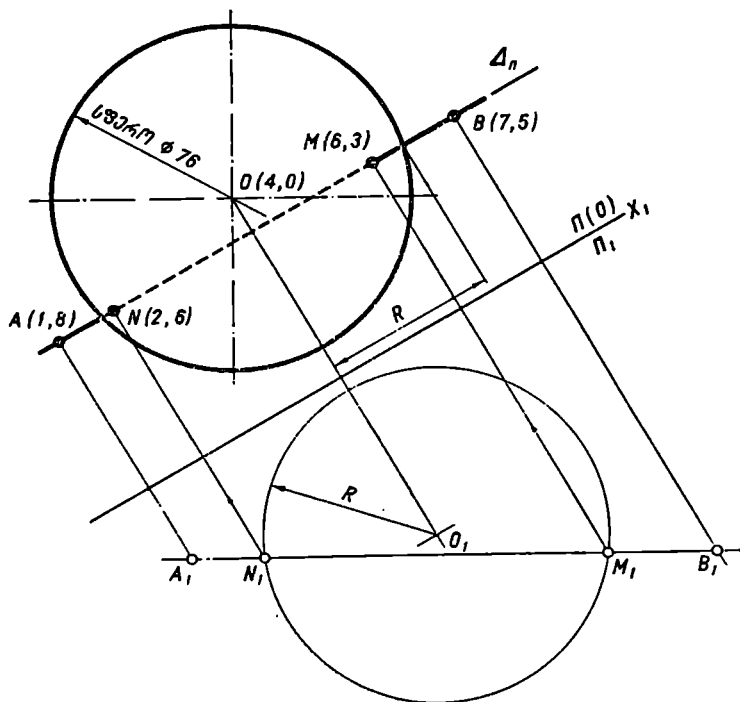


ნაბ. 150

ტყით მიღებული წრეხაზისა და სწორი ხაზის ურთიერთგადაკვეთა (მაგ., M და N) საძიებელი ელიფსის წერტილებია. სფეროს ზედაპირზე მიღებული წერტილებიდან $II(O)$ ძირითადი გეგმილისობრტყის მიმართ, ნაწილი განლაგებულია ზემო, ხოლო ნაწილი ქვემო ნახევარსფეროზე. ამის მიხედვით ირკვევა კვეთის ხილული და უხილავი ნაწილები.

2. მკუდრი ზომა- იმისათვის, რომ ავაგოთ სფეროს ზედაპირის სწორი ხა-
პირების გადა- ზით გადაკვეთის წერტილები — შემდეგნაირად მოვიქცეთ
კვეთის სწორი (ნახ. 151):
ხაზით

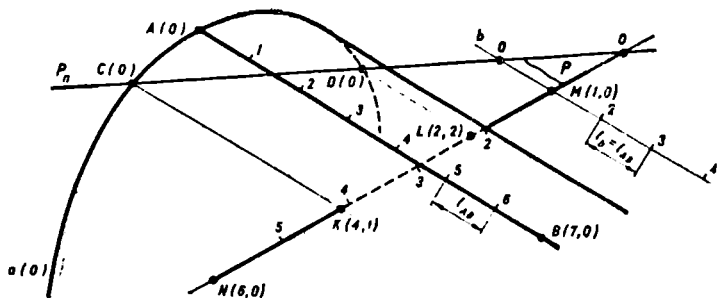
მოცემულ AB სწორ ხაზზე გავატაროთ Δ მაგეგმილე-
ბელი სიბრტყე. ეს სიბრტყე მოცემულ სფეროს R რადიუსიან წრეხაზზე გა-
დაკვეთს. ამ წრეხაზისა და AB ხაზის გადაკვეთის წერტილები საძიებელი
წერტილები იქნება. მათი მოძებნისათვის AB ხაზი და მასზე გამავალი Δ სიბრ-



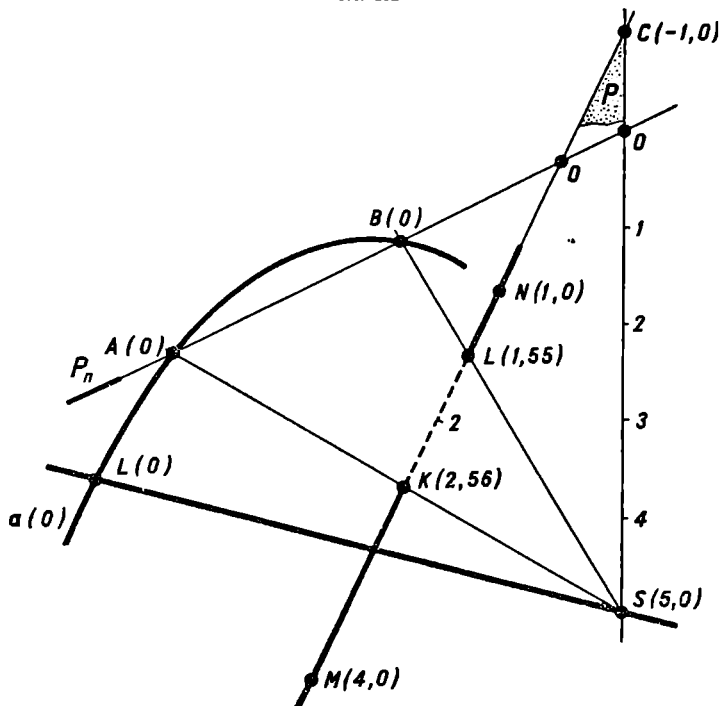
ნახ. 151

ტყე შესაბამისად დონის ხაზად და დონის სიბრტყედ გარდავქმნათ. X_1 სის-
ტემაში შესაძლებლობა მოგვეცემა უშუალოდ აღვნიშნოთ საძიებელი M და N
წერტილების გეგმილები. მათი დაბრუნებით ძველ სისტემაში შივილებთ ამო-
ცანის პასუხს, მოძებნილი წერტილების ნიშნულები ცნობილი წესითაა ნაპოვ-
ნი. ხილვადობის პირობებსაც ახალი სისტემის საშუალებით გავიგებთ.

მოცემულია ცილინდრული ზედაპირი a მიმმართველით და AB მსახვე-
ლით. მოცემულია აგრეთვე MN სწორი ხაზი და საჭიროა ამ სწორი ხა-
ზით მოცემული ცილინდრული ზედაპირის გადაკვეთის წერტილების აგება
(ნახ. 152).



ნ.ბ. 152



ნ.ბ. 153

MN ხაზის ნებისმიერ წერტილზე (მაგ., M -ზე) გავატაროთ AB მსახველის პარალელური b სწორი ხაზი. აეგოთ $\angle P = MN \times b$ სიბრტყის კვალი a მიმართველის დონის სიბრტყეზე (აღებულ შემთხვევაში a მრუდი $\Pi(O)$ გეგმილთსიბრტყეზეა მოთავსებული). P_{II} კვალით a მიმართველის გადაკვეთის

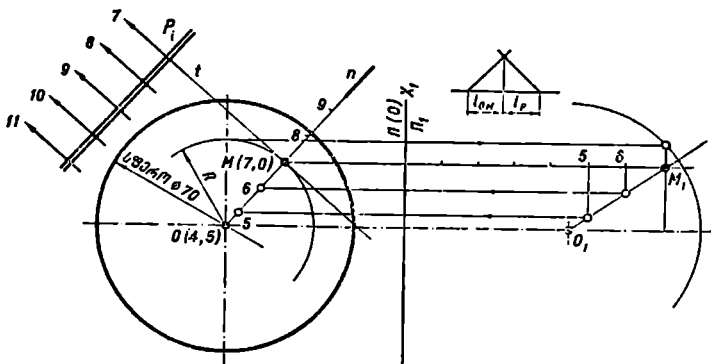
$C(O)$ და $D(O)$ წერტილებში AB მსახველის პარალელურად გავატაროთ დამხმარე მსახველები. მათი MN ხაზთან გადაკვეთით მივიღებთ საძიებელ K და L წერტილებს. ამ წერტილების ნიშნულები გამოითვლება MN ხაზის გრადუირებით. შემოწმებისათვის შეგვიძლია CK და DL მსახველების გრადუირებაც.

განვიხილოთ a მიმმართველითა და S წვეროთი მოცემული კონუსური ზედაპირის გადაკვეთა MN სწორი ხაზით (ნახ. 153).

S წვეროზე გავატაროთ MN ხაზის მკვეთი SC სწორი ხაზი. ავაგოთ $P = SC \times MN$ სიბრტყის კვალი a მიმმართველის დონის სიბრტყეზე (აქაც a მრუდი გეგმილსიბრტყეზეა მოთავსებული). P_{II} კვალის a მრუდთან გადაკვეთის $A(O)$ და $B(O)$ წერტილები შევეერთოთ S წვეროსთან. SA და SB მსახველების გადაკვეთა MN სწორ ხაზთან საძიებელი K და L წერტილები იქნება. თითოეული მათგანის ნიშნული ორნაირად გამოითვლება -- MN სწორი ხაზისა და შესაბამისი მსახველის გრადუირებით.

3. მრუდზე ზედაპირისა და მიმმართველითა მოცემულია სფეროს ნიშნულიდან გეგმილი და მის ზემოთა ნახევარზე მდებარე M წერტილი. საჭიროა ამ წერტილში გავატაროთ სფეროს მხები სიბრტყე (ნახ. 154). ვინაიდან სფერო მრუდმსახველიან ზედაპირების ჯგუფს ეკუთვნის, ამიტომ მხებ სიბრტყეს მასთან შეხების ერთადერთი წერტილი ექნება.

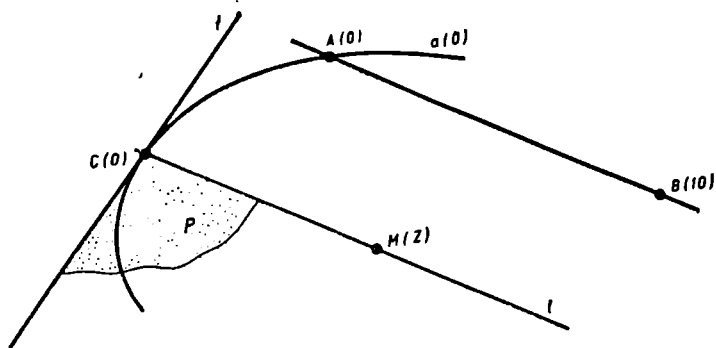
M წერტილში ავაგოთ სფეროს მხები (t) და ნორმალი (n). საძიებელი სიბრტყე π მხებზე გაშვებული და n ნორმალის მართობული იქნება. ცნობილი



ნახ. 154

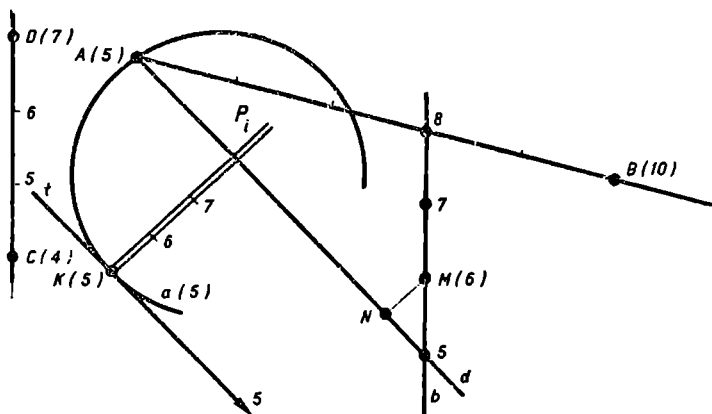
წესით გამოვითვალოთ M წერტილის ნიშნული და დავაგრადუიროთ n ნორმალი. t მხები საძიებელი სიბრტყის (P) თარაზულა იქნება და მისი ნიშნული M წერტილის ნიშნულის ტოლი. P სიბრტყის დანარჩენი თარაზულების ასაგებად ვისარგებლოთ ამ სიბრტყისა და n ნორმალის მართობულობით. ამით ჩვენ გამოვითვლით P სიბრტყის ინტერვალს და განვსაზღვრავთ ვარდნილობის მიმართულებას.

გავარჩიოთ ცილინდრულ ზედაპირზე აღებული ნებისმიერ M წერტილში ამ ზედაპირისა და მხები სიბრტყის აგების მაგალითი (ნახ. 155).



ნახ. 155

ცილინდრული ზედაპირები სწორმსახველიანი ზედაპირების ჯგუფს ეკუთვნის. ამის გამო მხები სიბრტყე ასეთ ზედაპირს მთლიანად ერთ გარკვეულ მსახველზე ეხება. აქედან გამომდინარე მოცემულ M წერტილზე გავავლოთ დამხმარე l მსახველი და დავნიშნოთ მისი a მიმმართველთან გადაკვეთის C



ნახ. 156

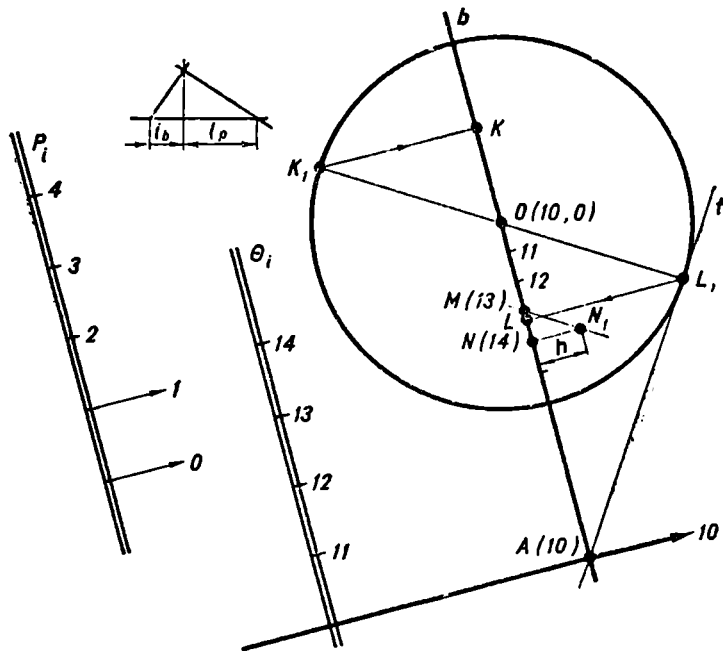
წერტილი. ამ წერტილში ავაგოთ a მრუდის t მხები. t მხებიტა და l მსახველით განსაზღვრული სიბრტყე ($P = t \times l$) საძიებელი მხები სიბრტყე იქნება.

ხშირია შემთხვევები, როდესაც საჭიროა, რომ მოცემული მრუდე ზედაპირისადმი მხები სიბრტყე გატარებული იქნეს რაიმე სხვა დამატებითი პირობის დაცვით. განვიხილოთ რამდენიმე მაგალითი:

ა) მოცემულია ცილინდრული ზედაპირი a მიმმართველითა და AB მსახველით; მოცემულია აგრეთვე CD სწორი ხაზი (ნახ. 156). საჭიროა გავატაროთ ცილინდრული ზედაპირის მხები და CD სწორი ხაზის პარალელური P სიბრტყე.

გ) მოცემულია სფერო და P სიბრტყე. საჭიროა ავაგოთ სფეროს მხები და P სიბრტყის პარალელური სიბრტყე (ნახ. 158).

სფეროს ცენტრზე P სიბრტყის მართობულად გაავლოთ b დიამეტრი და ვიპოვოთ ამ დიამეტრის სფეროს ზედაპირთან გადაკვეთის წერტილები. ამისათვის b დიამეტრის ნებისმიერი მონაკვეთი (მაგ., MN) შევათავსოთ M წერტილის დონის სიბრტყესთან. სფეროს ცენტრზე გავატაროთ $M(13)N_1$ მონაკვეთის პარალელური სწორი ხაზი და დაენიშნოთ ეკვატორთან მისი გადაკვეთის L_1 და K_1 წერტილები. დავაბრუნოთ ეს წერტილები b დიამეტრზე. KL მონაკვეთი მოცემული P სიბრტყის მართობული დიამეტრის გეგმილი იქ-



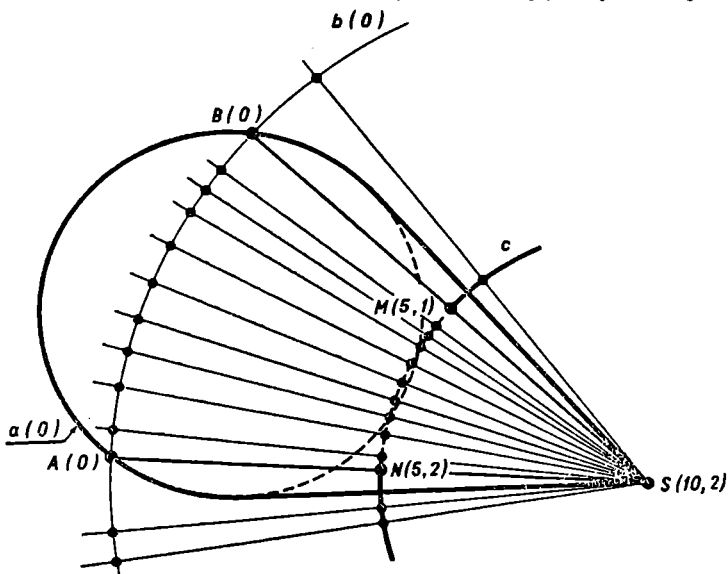
ნახ. 158

ნება, K და L წერტილები კი — ამ დიამეტრის სფეროს ზედაპირთან შეხვედრის წერტილები.

შენიშნოთ, რომ დასმულ ამოცანას ორი პასუხი გააჩნია, ე. ი. საძიებელი სიბრტყე მოცემულ სფეროს შეიძლება შეეხოს როგორც K , ასევე L წერტილში. ავირჩიოთ, მაგალითად, L . L_1 წერტილში ავაგოთ ეკვატორის ნახევარი (1) . 1 მხები შეგვიძლია განვიხილოთ, როგორც საძიებელი სიბრტყის უდიდესი ვარდნილობის ხაზის შეთავსება ეკვატორის დონის სიბრტყესთან, რომლის გეგმილი ამავე სიბრტყეზე b სწორ ხაზს დაემთხვევა. აქედან იოლად ავაგებთ 1 მხების ეკვატორულ სიბრტყესთან გადაკვეთის წერტილის გეგმილს — $A(10)$.

ამ წერტილზე გაივლის საძიებელი სიბრტყის (Θ) ერთ-ერთი თარაზულა მოცემული სიბრტყის (P) თარაზულების პარალელურად. P და Θ სიბრტყეების პარალელობის გამო მათი ინტერვალები ტოლია და ვარდნილობის მიმართულებანი თანხვედრისა.

4. მრუდზე ზედაპირის (ნახ. 159). კონუსის ზედაპირის მოცემული მრუდით გადაკვეთის წერტილების ასაგებად შეგვიძლია ვიხელმძღვანელოთ შემდეგი მოსაზრებით: მოცემული მრუდზე ხაზი მივიღოთ ისეთი კონუსის მიმმართველად, რომლის წვეროც მოცემული კონუსის წვეროსთან იქნება შეთავსებული. ასეთი კონუსური ზედაპირები, როგორც



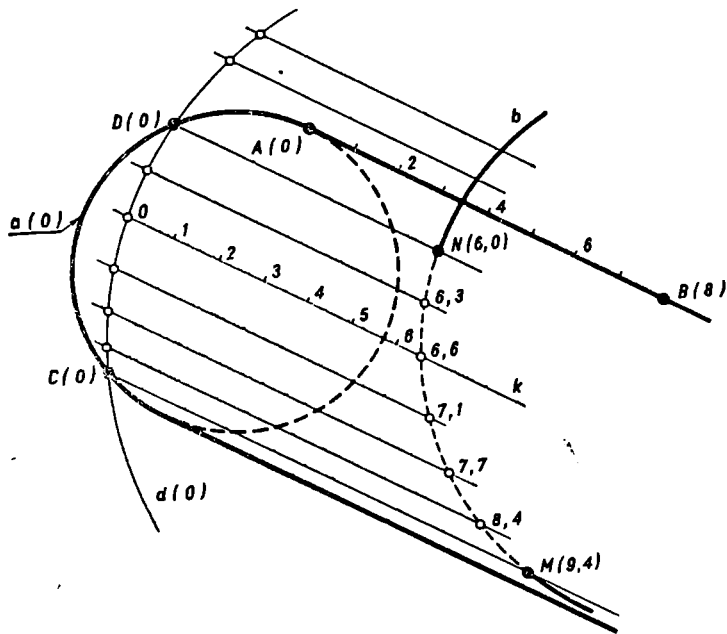
ნახ. 159

ცნობილია, ერთმანეთს საერთო მსახველებზე კვეთენ. ვინაიდან დამხმარე ზედაპირი მოცემულ მრუდზე იყო გატარებული, ამის გამო მოცემული და დამხმარე კონუსური ზედაპირების გადაკვეთის საერთო მსახველები მოცემულ მრუდთანაც გადაიკვეთებიან. მიღებული წერტილები კი გადაკვეთის საძიებელი წერტილები იქნება.

მრუდზე ავიღოთ წერტილების რიგი და თითოეული მათგანი კონუსის წვეროსთან შევაერთოთ. შემაერთებელი სწორი ხაზები დამხმარე კონუსური ზედაპირის მსახველებად მივიღოთ. თითოეული ასეთი მსახველის გრადუირებით ყოველ მათგანზე დაენიშნოთ მოცემული კონუსის a მიმმართველის დონის წერტილები, ხოლო ეს წერტილები შევაერთოთ b მრუდით. b მრუდის გადაკვეთა a მიმმართველთან მოგვცემს A და B წერტილებს. ამ წერტილების S წვეროსთან შეერთებით მივიღებთ მოცემული და დამხმარე კონუსურ-

რი ზედაპირების საერთო მსახველებს (SA და SB). ამ მსახველების გადაკვეთით c მრუდთან მივიღებთ M და N საძიებელ წერტილებს.

ახლა განვიხილოთ ცილინდრული ზედაპირის გადაკვეთა მრუდზე ხაზით (ნახ. 160). ამ შემთხვევაში, მოცემულ მრუდზე გაფართოთ ისეთი დამხმარე ცილინდრული ზედაპირი, რომლის მსახველები მოცემული ზედაპირის მსახველების პარალელური იქნება. დამხმარე და მოცემული ზედაპირები, საერთო მსახველებზე გადაიკვეთებიან. ამ მსახველების მოცემულ მრუდთან გადაკვეთით ვიპოვიოთ საძიებელ M და N წერტილებს. საერთო მსახველების ასაგე-

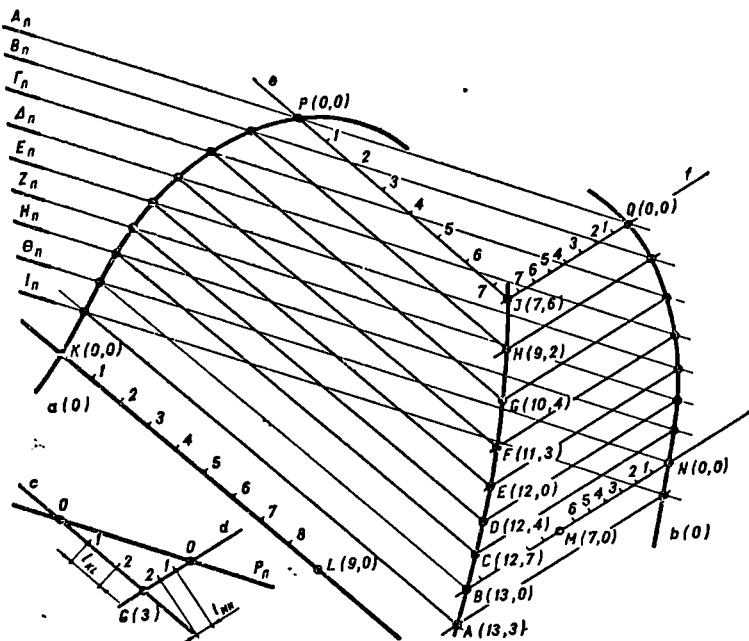


ნახ. 160

ბად a მიმმართველის დონის სიბრტყეში ჯავაგოთ d მრუდი, რომელიც დამხმარე ზედაპირის მსახველებზე აღებული a მრუდის დონის ნიშნულებიანი წერტილების გეომეტრიული ადგილი იქნება. a და d მრუდების გადაკვეთის C და D წერტილებში სხვა მსახველების პარალელურად გაშვებული სწორი ხაზები მოცემული და დამხმარე ცილინდრული ზედაპირების საერთო მსახველები იქნება, ხოლო მოცემულ მრუდთან (b) მათი გადაკვეთის წერტილები — ამოცანის პასუხი.

განვიხილოთ ცილინდრული ზედაპირების ურთიერთგადაკვეთის ხაზის აგების მაგალითი (ნახ. 161). ვთქვათ, მოცემულია ორი ცილინდრული ზედაპირი. თითოეული მათგანი განსაზღვრულია მიმმართველითა და მსახველით. მათი ურთიერთგადაკვეთის ხაზის ასაგებად გამოვიყენოთ ორივე

ცილინდრული ზედაპირის მსახველებისადმი პარალელური დამხმარე სიბრტყეები. ასეთი სიბრტყეების გამოყენება შესაძლებელია ძირითადად ორ შემთხვევაში: 1) როდესაც მოცემული ზედაპირების მიმართველები მოთავსებულია ძირითად გეგმილთსიბრტყეზე და 2) როდესაც ეს მიმართველები დონის მრუდ ხაზებს წარმოადგენს. აქვე შევნიშნოთ, რომ თუ ეს პირობები დაცული არ არის, ე. ი. მოცემული ცილინდრული ზედაპირები (ერთი ან ორივე) განსაზღვრულია მსახველითა და სივრცითი მრუდზე მიმართველით, დასმული



ნახ. 161

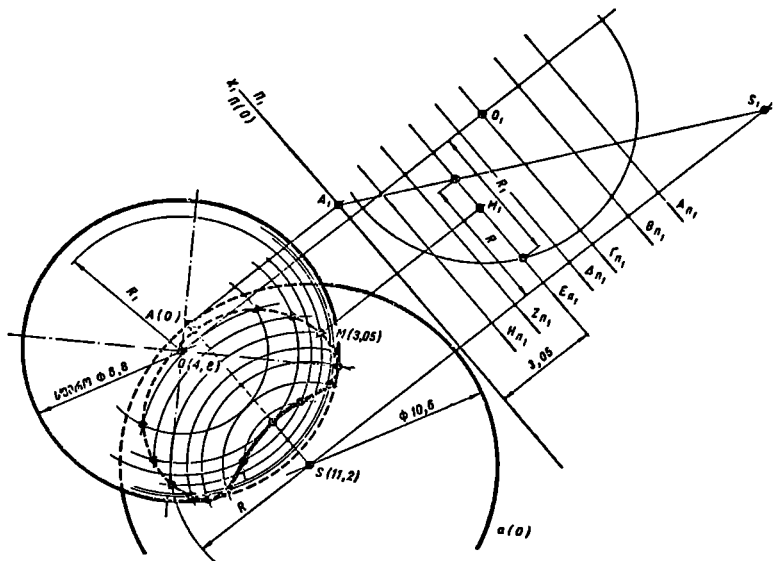
ამოცანის გადაწყვეტა მაინც შეიძლება მსახველების პარალელური სიბრტყეების გამოყენებით. სახელდობრ, ასეთ შემთხვევაში საჭიროა მოცემული მიმართველის წერტილებზე ავაგოთ მსახველების რიგი და განესაზღვროთ თითოეულის კვალი (ნულოვანი წერტილი). ამ კვლების შემაერთებელი მრუდის საშუალებით ამოცანას დავეყვანოთ პირველ შემთხვევამდე. შეიძლება აგრეთვე ზედაპირის მსახველების ერთნაირი დონის წერტილების შემაერთებელი მრუდის გამოყენებაც (მეორე შემთხვევა).

დავუბრუნდეთ ისევ 161-ე ნახაზს. ნებისმიერ წერტილზე (მაგ., $G(3)$) გავატაროთ ორი სწორი ხაზი (c და d) ისე, რომ ერთი მათგანი ერთი ზედაპირის მსახველების, ხოლო მეორე — მეორე ზედაპირის მსახველების პარალელური იყოს ($c \parallel KL$ და $d \parallel MN$). მსახველებთან პარალელობის დაცვით ეს ხაზები დავაგრაღიროთ. ნულოვანიწნულიანი წერტილების შემაერთებელი

და იმავე A სიბრტყეშია მოთავსებული, მათი გადაკვეთის P წერტილი კი მოცემულ ორივე ზედაპირს ეკუთვნის.

ანალოგიურადაა განსაზღვრული ასაგები მრუდის დანარჩენი წერტილები. ხილვადობის პირობითობა დატულია ჩვენთვის ცნობილი წესით.

დავუშვათ, რომ მოცემული ზედაპირების მიმმართველები არ არის მოთავსებული არც გეგმილთსიბრტყეზე და არც ერთი დონის რაიმე სხვა სიბრტყეზე. ასეთ შემთხვევებში საჭიროა ავაგოთ ზედაპირის დამხმარე მსახველები და დავაგრაღიროთ. დავნიშნოთ ერთნაირნიშნულიანი წერტილები და შევეერთოთ მრუდზე ხაზებით; ვიპოვოთ ამავე დონის წერტილი წვეროების შემავრთებელ ხაზზეც. ამის შემდეგ, თუ ზედაპირების მოცემული მიმმართვე-



ნახ. 163

ლების ნაცვლად ჩვენ მიერ აგებულ ერთნაირნიშნულებიანი წერტილების შემავრთებელ მრუდებს გამოვიყენებთ, მოცემული ზედაპირების ურთიერთგადაკვეთის ამოცანა განხილულ შემთხვევამდე დაიყვანება.

როგორც ვხედავთ, ორი ცილინდრის ურთიერთგადაკვეთის მრუდის ასაგებად ჩვენ გამოვიყენეთ ორივე ცილინდრის მსახველების პარალელური სიბრტყეები; კონუსური ზედაპირების ურთიერთგადაკვეთის მრუდის ასაგებად კი — კონუსების წვეროებზე გამავალი სიბრტყეები. შევნიშნოთ, რომ თუ ამოცანა ითვალისწინებს ცილინდრული და კონუსური ზედაპირების ურთიერთგადაკვეთას, მაშინ დამხმარე სიბრტყეებად საჭიროა გამოვიყენოთ ცილინდრის მსახველების პარალელური და კონუსის წვეროზე გამავალი სიბრტყეები.

განვიხილოთ სფეროსა და გეგმილთსიბრტყეზე ფუძით დადებული მართი წრიული კონუსის ურთიერთგადაკვეთის ხაზის აგება (ნახ. 163).

სფერო მოცემულია ცენტრით $O(4,8)$ და ევანტორის დიაპერით $(8,8)$. კონუსი მოცემულია ფუძის წრებათი $(a(O))$ და წვეროთი $(S(1,2))$. განკვეთის მრუდის ასაგებად გამოვიყენოთ ახალი გეგმილთსიბრტყე Π_1 და ავგავთ მოცემული სხეულების გეგმილები X_1 სისტემაში. წარმოვიდგინოთ, რომ სფეროც და კონუსიც გადაკვეთილია ძირითადი გეგმილთსიბრტყის პარალელური $A, B, \Gamma, E, \dots$ სიბრტყეებით. ეს სიბრტყეები მოცემულ ზედაპირებს გარკვეული რადიუსის წრებაზე გადაკვეთს. ერთსა და იმავე სიბრტყეში მოთავსებული კვეთები ურთიერთკვეთაში საძიებელი მრუდის წერტილებს მოგვცემენ. მაგალითად, E სიბრტყე სფეროს R_1 რადიუსიან პარალელზე, ხოლო კონუსს R რადიუსიან წრებაზე გადაკვეთს. ამ პარალელისა და წრებაზის გადაკვეთა მოგვცემს M წერტილს, რომელიც ორივე ზედაპირზე იქნება მოთავსებული. M წერტილის ნიშნული M_1 გეგმილის X_1 ღერძიდან დაშორების გაზომვით განისაზღვრება. M წერტილის ანალოგიურად განისაზღვრება საძიებელი მრუდის დანარჩენი წერტილებიც.

6. მრუდზე ზედაპირის განმარტება

ბ. მრუდზე ზედაპირის განმარტება. წ. განმარტება და განუფენადი ზედაპირები. განმარტება ეწოდება ისეთ ზედაპირებს, რომელიც შეიძლება გავშალოთ და დაუმახინჯებლად შევეუთავსოთ სიბრტყეს. განუფენადი ზედაპირები სიბრტყეზე გაშლის დროს განიცდიან დამახინჯებას.

ჩვენ მიერ განხილული ცილინდრული და კონუსური ზედაპირები საერთოდ, განუფენადი ზედაპირების ჯგუფს ეკუთვნიან, მაგრამ პრაქტიკაში ხშირად განუფენის მიახლოებით ზერხს მიმართავენ.

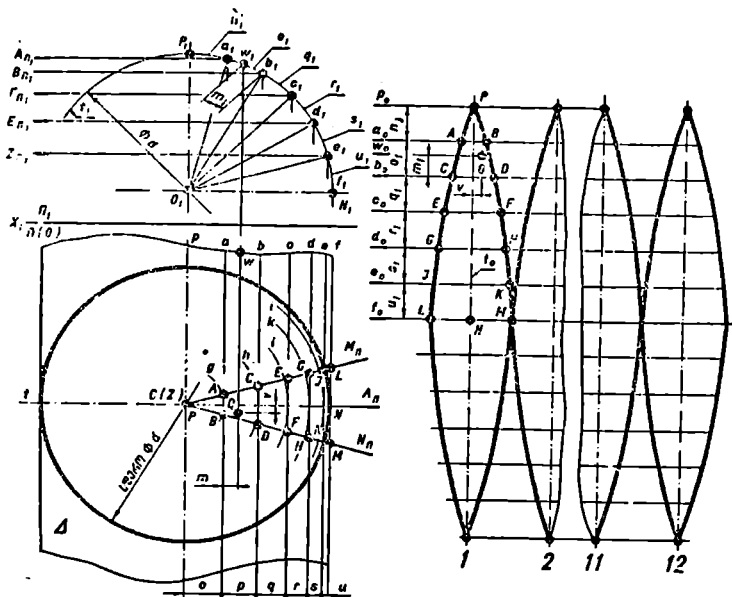
ცილინდრის ზედაპირის სიბრტყეზე მიახლოებითი განუფენისათვის საკი-როა მის ფუძეზე ავიღოთ წერტილების რიგი და თანმიმდევრობით შევეერთოთ ქორლებით. ამავე წერტილებიდან გავატაროთ დამხმარე მსახველები. ამით ჩვენ მივიღებთ ცილინდრში ჩახაზულ წახნაგოვან ზედაპირს — პრიზმას და, ფაქტიურად, მის განუფენას მოვახდენთ ჩვენთვის ცნობილი წესით. ასევე მოვიქცევით კონუსის ზედაპირის მიახლოებითი განუფენისთვისაც. მის ფუძეზე ავიღებთ წერტილებს და შევეერთებთ ქორლებით. ამავე წერტილებს შევეერთებთ წვეროსთან. ამრიგად, მივიღებთ კონუსში ჩახაზულ პირამიდას და, ფაქტიურად, მის განუფენას მოვახდენთ.

როგორც ვხედავთ, ცილინდრისა და კონუსის ზედაპირის მიახლოებითი განუფენა სიბრტყეზე შესაბამისად პრიზმისა და პირამიდის ზედაპირების განუფენის ანალოგიურია და ამიტომ მათ არ განვიხილავთ.

განვიხილოთ სფეროს ზედაპირის განუფენა სიბრტყეზე. სფერო, ისევე, როგორც ყველა სხვა მრუდმსახველიანი ზედაპირი, განუფენადი ზედაპირების ჯგუფს ეკუთვნის. განვიხილოთ სფეროს ზედაპირის სიბრტყეზე მიახლოებითი განუფენის ერთ-ერთი ვარიანტი (ნახ. 164).

მივიღოთ, რომ სფერო მერიდიანების საშუალებით დაყოფილია რამდენიმე ტოლ ელემენტად (მაგ., თორმეტად). განუფენის სიზუსტე დამოკიდებულია ასეთი ელემენტების რაოდენობაზე.

შევარჩიოთ M და N მერიდიანულ სიბრტყეებს შორის მოთავსებული ელემენტის სიბრტყესთან შეთავსება. სახელდობრ, ავიღოთ მისი მხოლოდ ის ნახევარი, რომელიც ზედა ნახევარსფეროზეა მოთავსებული. M და N სიბრტყეების შუაში გავატაროთ A სიბრტყე. იგი სფეროს t მერიდიანზე გადა-



ნახ. 164

კვეთს. შევცვალოთ გეგმილთსიბრტყე ისე, რომ ახალ სისტემაში Δ მერიდიანულმა სიბრტყემ დონის სიბრტყის მდებარეობა მიიღოს. ავსაგათ t მერიდიანის ახალი გეგმილი — t_1 .

წარმოვიდგინოთ, რომ სფეროს ზედაპირზე შემოხვეულია Δ ცილინდრული ზედაპირი ისე, რომ უკანასკნელი სფეროს ზედაპირს t მერიდიანზე ეხება. ასეთი ცილინდრის გეგმილი X_1 სიბრტყეში t მერიდიანის t_1 გეგმილს დაემთხვევა. P_1N_1 რკალი დავყოთ რამდენიმე ტოლ ნაწილად (მაგალითად, ექვსად — $\pi_1, o_1, q_1, \dots$). დაყოფის წერტილებზე გავატაროთ $A, B, \Gamma, \dots, \Pi(O)$ -ის მიმართ დონის სიბრტყეები. ასეთი სიბრტყეები Δ ცილინდრულ ზედაპირს $a, b, c, \dots$ მსახველებზე გადაკვეთს. იგივე სიბრტყეები სფერული ზედაპირის კვეთაში $g, h, i, k, \dots$ პარალელებს მოგვცემს. მივიღოთ შემდეგი დაშვება — ვთქვათ, g პარალელის ის მონაკვეთი, რომელიც M და N მერიდიანულ სიბრტყეებს შორისაა მოთავსებული, გავუტოლოთ g პარალელის მხები მსახველის ამავე მერიდიანულ სიბრტყეებს შორის მოთავსებულ AB სწორ მონაკვეთს. ასევე მოვიქცეთ დანარჩენი პარალელების იმ მონაკვეთების მიმართაც, რომლებიც M და N მერიდიანულ სიბრტყეებს შორის არიან მოთავსებული. ამ დაშვებით ჩვენ სფეროს ზედაპირზე ალბულ განსახილველ ელემენტს Δ ცილინდრულ ზედაპირთან შევათავსებთ და დასმულ ამოცანას ასეთი ცილინდრული ზედაპირის განგენამდე დავიყვანთ.

გავატაროთ f_0 თარაზული სწორი ხაზი (Δ ცილინდრის ერთ-ერთი განაპირა მსახველი) და ნებისმიერად დავნიშნოთ N წერტილი. ამ წერტილზე

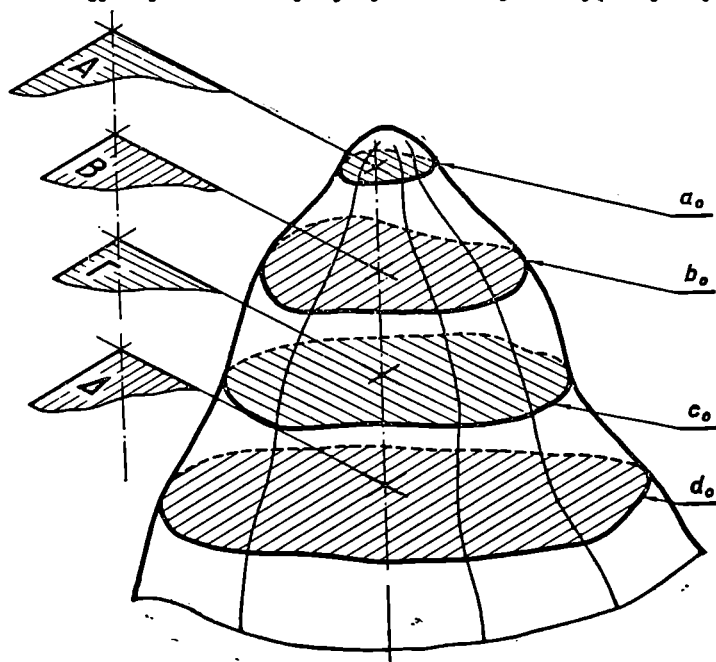
f სწორის მართობულად გაკატაროთ t_0 სწორა (t პერიდიანის განშლა) და დაენიშნოთ მასზე P წერტილი ($PN = u_1 + s_1 + r_1 + y_1 + o_1 + n_1$. ანუ $PN = \pi d : 4$). PN მონაკვეთი დაეყოთ იმდენივე ტოლ ნაწილად, რამდენადაც დაყოფილია მისი შესაბამისი P_1N_1 რკალი. დაყოფის წერტილებში გატარებული $e_0, d_0, \dots$ თარაზული სწორი ხაზები Δ ცილინდრის მსახველები იქნება. ჩვენთვის ცნობილია, რომ, მაგალითად, A და B წერტილები a მსახველის კუთვნილი წერტილებია და მათ შორის მანძილი თავისი ნატურალური სიდიდით ძირითად გეგმილთსიბრტყეზეა დაგეგმილებული. ასე, რომ A და B წერტილების განუფენაზე გადატანისათვის საკმარისია a_0 მსახველზე დაენიშნოთ AB მონაკვეთი, ისე, რომ მისი A და B ბოლოები t_0 სწორის მიმართ სიმეტრიულად იყოს განლაგებული. ასეთივე გზით განუფენაზე გადავიტანოთ $C, D, E, F, \dots$ წერტილები. თუ ამ წერტილებს თანამიმდევრულად მრუდებით შევაერთებთ, მივიღებთ PLM ელემენტის შეთავსებას სიბრტყესთან. ავავოთ PLM ელემენტის სიმეტრიული ელემენტი f_0 მსახველის მიმართ. ამით ჩვენ მივიღებთ M და N პერიდიანულ სიბრტყეებს შორის მოთავსებული ერთი მთლიანი ელემენტის განუფენას. რადგანაც სფერო ჩვენ მიერ თავიდან 12 ტოლ ნაწილად იყო დაყოფილი, ამიტომ მისი განუფენაც 12 ასეთი ელემენტისაგან იქნება შედგენილი.

განვიხილოთ სფეროს ზედაპირზე მდებარე ნებისმიერი Q წერტილის გადატანა განუფენაზე. ამისათვის საკმარისია ალებულ წერტილზე გაკატაროთ u დამხმარე მსახველი და Q წერტილთან ერთად გადავიტანოთ განუფენაზე. ამისათვის ჩვენ დაგვჭირდება ორი მონაკვეთი — m_1 და v . ერთი მათგანი (m_1) აიღება X_1 სისტემიდან, ხოლო მეორე (v) — ძირითადი გეგმილთსიბრტყიდან.

გოგოგრაფიული ზედაპირი

§ 15. გოგოგრაფიული ზედაპირი
და მისი გეგმილის აგება

1. გოგოგრაფი- წინა თავში, როდესაც მრუდე ზედაპირების კლასიფიკა-
ული ზედაპირი ციას ვიხილავდით, ავირჩიეთ ზედაპირების ის კლასიფიკა-
ცია, რომელიც დამყარებულია მსახველების ფორმაზე და
მათ ნაირგვაროვან მოძრაობაზე. ვნახეთ, რომ არსებობს ზედაპირების ერთი



ნახ. 165

ჯგუფი, რომელთა მსახველების ფორმა და მოძრაობა შემთხვევითია. ასეთ ზედპირებს, ვინაიდან მათი გამოსახვა ძირითადად მხოლოდ გრაფიკული ხერხების საშუალებით შეიძლება მხაზველობით გეომეტრიაში გრაფიკულ ზედპირებს უწოდებენ. ამ ზედპირებს უკეტეს წილად ტოპოგრაფიაში იყენებენ. ამის გამო გრაფიკული ზედპირები ლიტერატურაში ტოპოგრაფიული ზედპირების სახელითაა ცნობილი.

ტოპოგრაფიული ზედპირის წარმოქმნა ასეთნაირად შეგვიძლია წარმოვიდგინოთ (ნახ. 165): ავიღოთ ძირითადი გეგმილთსიბრტყის პარალელურ სიბრტყეებზე ($A, B, \Gamma, \Delta, \dots$) მდებარე $a_0, b_0, c_0, d_0, \dots$ შემთხვევითი ფორმის მრუდები. თუ ეს მრუდები ერთმანეთისაგან საკმაოდ მცირე მანძილით იქნებიან დაშორებული, მაშინ ამ მრუდების ერთობლიობა განსაზღვრავს შემთხვევითი ფორმის ზედპირს, რომელსაც გრაფიკული ანუ ტოპოგრაფიული ზედპირი ეწოდება.

მხაზველობითი გეომეტრიიდან ცნობილია, რომ ზედპირი ზოგჯერ შეიძლება მოცემული იყოს ამ ზედპირზე მდებარე ხაზების გარკვეული ერთობლიობით. ასეთი ხაზების ერთობლიობას ზედპირის კარკასი ეწოდება. შევინიშნოთ, რომ კარკასით მოცემული ზედპირი მთლიანად განსაზღვრულად არ ჩაითვლება, რადგანაც შესაძლებელია ერთმანეთისაგან რამდენადმე განსხვავებულ ზედპირებს ერთნაირი კარკასი ჰქონდეს. ამიტომ, ზედპირის მოცემის ასეთი ხერხი აღებულ ზედპირს მხოლოდ მიახლოებით განსაზღვრავს. მიუხედავად ამისა, კარკასის ხერხი ტოპოგრაფიული ზედპირის მოცემის ყველაზე გამართლებული და გავრცელებული ვარიანტია.

ტოპოგრაფიული ზედპირის გამოხატვის დროს კარკასის ხაზებად ზემოხსენებული $a_0, b_0, c_0, \dots$ მრუდები მიიღება.

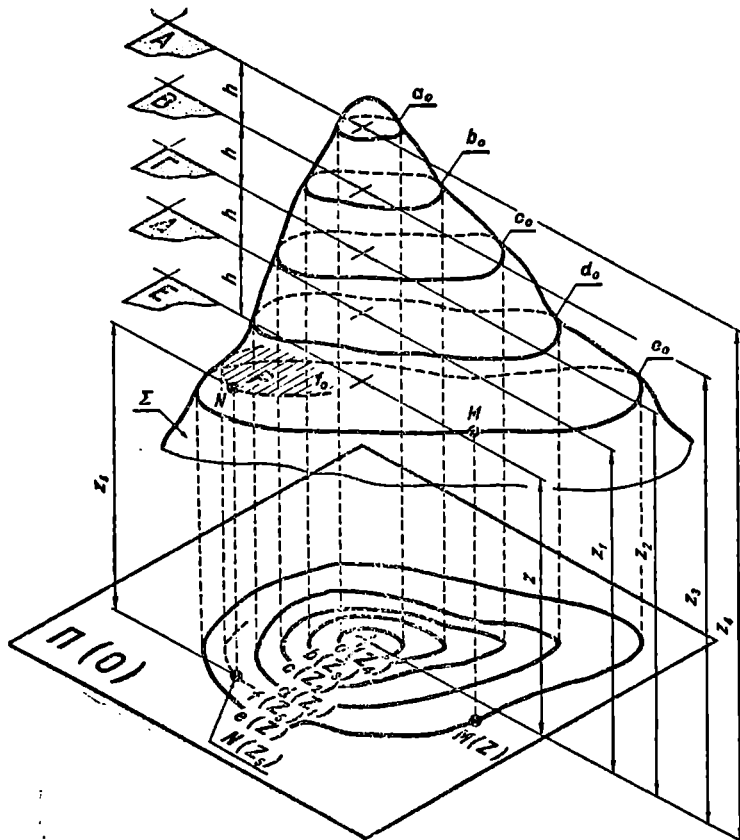
2. ტოპოგრაფიული ზედპირის გამომიღის აბეზა ვთქვათ მოცემულია რაიმე Σ ტოპოგრაფიული ზედპირი (ნახ. 166). ამ ზედპირის გეგმილის ასაგებად წარმოვიდგინოთ, რომ იგი გადაკვეთილია ძირითადი გეგმილთსიბრტყის პარალელური და ერთმანეთისაგან თანაბარი მანძილით (h) დაშორებული სიბრტყეებით. ყოველი სიბრტყე ტოპოგრაფიული ზედპირის გადაკვეთაში მოგვცემს მრუდს, რომლის თითოეული წერტილის დაშორება ძირითადი გეგმილთსიბრტყიდან ერთნაირი იქნება. ამ მრუდებს იზოჰიფსები¹ ეწოდება.

როცა ძირითად გეგმილთსიბრტყედ XOY საკოორდინატო სიბრტყეა მიღებული, მაშინ ასეთი იზოჰიფსები თარაზულებს წარმოადგენს. თუ ძირითად გეგმილთსიბრტყედ მიღებულია XOZ ან YOZ საკოორდინატო სიბრტყეები, იზოჰიფსები განიხილებიან როგორც შვეულები.

ტოპოგრაფიული ზედპირის გეგმილის აგება ნიშნავს ამ ზედპირის მკვეთ პარალელურ სიბრტყეებში მოთავსებული კვეთების ანუ იზოჰიფსების დაგეგმილებას. აქ გავიხსენოთ, რომ ბრტყელი მრუდის გეგმილის ასაგებად საკმარისია ნახაზზე მოცემული იყოს ამ მრუდის მახასიათებელი წერტილების რიცხი.

როგორც ვიცით, ზედპირი განსაზღვრულია, თუ ნახაზზე შესაძლებელია განისაზღვროს ამ ზედპირის ყოველი წერტილი. ამასთან დაკავშირებით

¹ იზოჰიფსი — ბერძნული სიტყვაა და ქართულად ერთნაირი სიმაღლის წერტილების შემადგენელ ხაზს ნიშნავს.



ნახ. 166

გამოვარკვეით მოცემულ ზედაპირზე მდებარე ორი ნებისმიერი წერტილის (M და N) განსაზღვრის პირობები. M წერტილი მოთავსებულია E სიბრტყეში მდებარე e_0 თარაზულაზე. ამის გამო მისი გეგმილი მოთავსებული იქნება ამავე თარაზულას გეგმილზე, ხოლო ნიშნული განისაზღვრება თარაზულას დონის მიხედვით. N წერტილი არ ემთხვევა არცერთ შვეთ სიბრტყეს. ამიტომ ამ წერტილის მდებარეობის განსაზღვრისათვის გავატაროთ მასზე დამატებითი შვეთი სიბრტყე (P). ავავსოთ ამის შედეგად მიღებული დამატებითი თარაზულას (f_0) გეგმილი ($f(Z_0)$). ამის შემდეგ N წერტილის მდებარეობა M წერტილის ანალოგიურად იქნება განსაზღვრული.

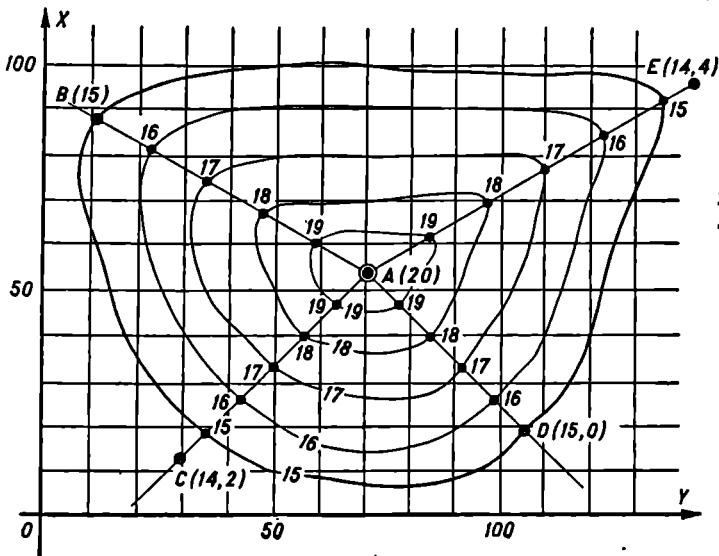
ჩვენ დავეუშვით, რომ იზოჰიდრები ბრტყელი მრუდებია. ეს დაშვება, მაგალითად, დედამიწის რელიეფის გამოხატვის შემთხვევაში, მხოლოდ მცირე უზნებისათვის ვრცელდება. დედამიწის ზედაპირზე მდებარე წერტილების აბ-

სოლუტური სიმაღლეები ზღვის დონიდან განისაზღვრება. ამიტომ დედამიწის რელიეფის დიდი უბნების (როცა უბნის სიგრძე-სიგანე 20 კმ-ს აღემატება) გამოსახვის დროს იზოჰესები სივრცით მრუდებს წარმოადგენს.

პრაქტიკულად ტოპოგრაფიული ზედაპირის გეგმაზე გამო-
სახაზვად საჭიროა წინასწარ ცნობილი იყოს გამოსახაზა-
ვი ზედაპირის მახასიათებელი წერტილების რიგი. სამთო
საქმეში ამ წერტილების კოორდინატები განისაზღვრება შე-
საბამისი საველე და კამერალური სამუშაოების შესრულე-

ბის შედეგად. ასეთი სახის სამუშაოებთან დაკავშირებული საკითხები შეისწავ-
ლება გეოდეზიაში და სამარკშიდერო საქმეში.

ვთქვათ, ცნობილია რაიმე ტოპოგრაფიული ზედაპირის მახასიათებელი
წერტილების (A, B, C, D და E) კოორდინატები (ნახ. 167). მათი საშუალე-



ნახ. 167

ბით მოიძებნება ამ წერტილების გეგმილები. ამით ნახაზზე გრაფიკულად განისაზღვრება ტოპოგრაფიული ზედაპირი. მეტი თვალსაჩინოებისა და რიგი ამოცანების ამოხსნისათვის აუცილებელი პირობების შექმნის მიზნით, ჩვეულებრივ, აგებენ მოცემული ზედაპირის იზოჰესებს. ამისათვის მოცემულ წერტილებს აერთებენ სწორ ხაზებით, აგრაღებიერებენ ამ ხაზებს და ერთნაირ-
ნიშნულიან წერტილებს აერთებენ მდოვრე მრუდეს ხაზებით. ეს მრუდები მო-
ცემული ზედაპირის იზოჰესებს ანუ თარაზულებს (შვეულებს) წარმოადგენს.

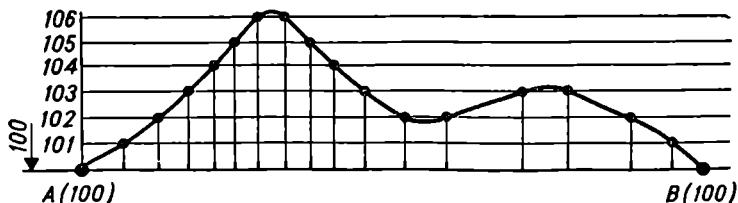
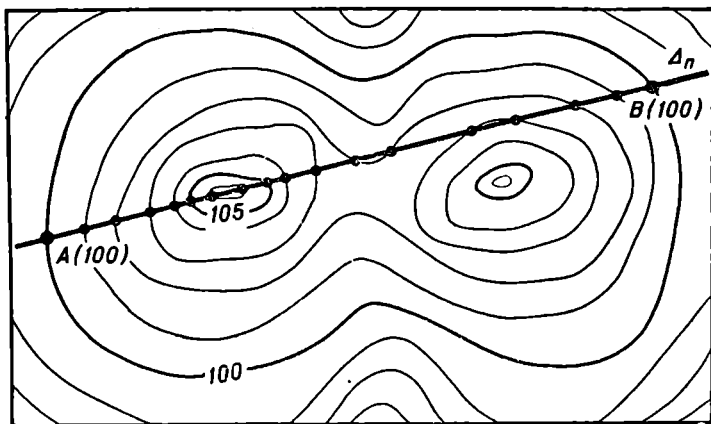
შევნიშნოთ, რომ გეგმაზე წინასწარ მოცემული წერტილების ნებისმიე-
რი შეერთებანი, რასაკვირველია, ვარგისად ვერ ჩაითვლება. ამასთან დაკავ-
შირებით არსებობს იზოჰესების აგების სხვადასხვა ხერხები. ეს ხერხები
გეოდეზიისა და სამარკშიდერო საქმის შესწავლის ერთ-ერთი საკითხია და
10. ა. შავგულიძე

ამიტომ მათი აღწერა შესაბამის სახელმძღვანელოებშია დაწერილებით გადმოცემული (იხ. 1) А. С. Чеботарев — Гидроизм. т. I, 1955, გვ. 90 — 98; 2) И. А. Рынков — Проекции применяемые в геолого-маркшейдерском деле, 1951, гв. 51 — 55).

§16. აგებანი გოპოგრაფიულ ზედაპირზე

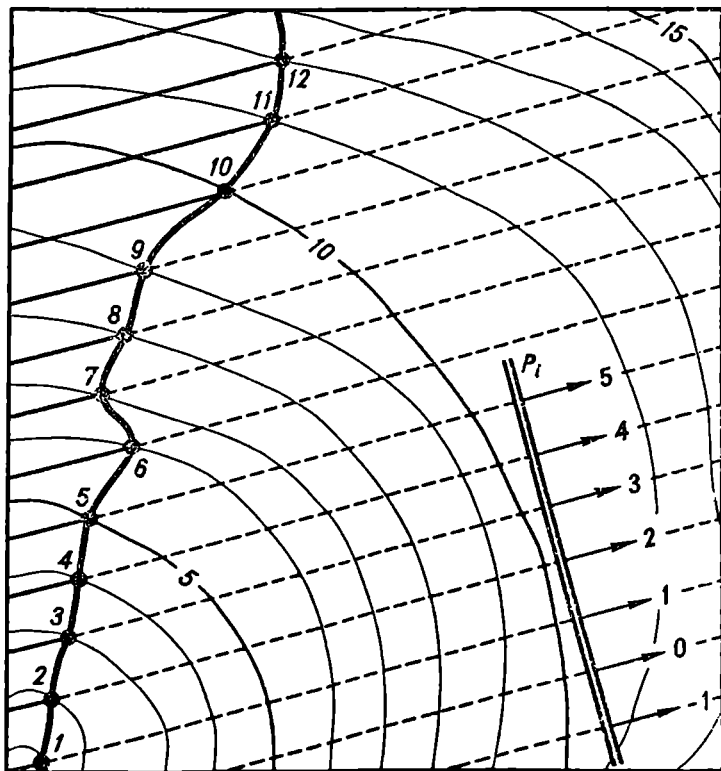
1. ტოპოგრაფიული ზედაპირის პროექციის აგება რაიმე მიმართულებით ტოპოგრაფიული ზედაპირის მკაფიო დახასიათებისათვის საინჟინრო პრაქტიკაში ხშირად მიმართავენ ასეთი ზედაპირის პროექციის აგებას. ტოპოგრაფიული ზედაპირის მაგეგმილებელი სიბრტყით გადაკვეთის

ხაზს ამ ზედაპირის პროექციი ეწოდება. ვთქვათ, საჭიროა მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის პროექციის აგება AB მიმართულებით (ნახ. 168). წარმოვიდგინოთ, რომ AB ხაზზე გატარებულია რაიმე Δ მაგეგმილებელი სიბრტყე. დაენიშნოთ ამ სიბრტყის კვალის (Δ_n) ზედაპირის თარაზულებთან გადაკვეთის ყველა წერტილი და მთლიანად ეს მონაკვეთი, დანიშნულ წერტილებთან ერთად, გადმოვიტანოთ ნახაზის თავისუფალ ადგილზე შეუცვლელად ან რაიმე მასშტაბის გამოყენე-



ბით, დანიშნული წერტილებიდან ავლმართოთ მართობები და თითოეულ მათგანზე გადავზომოთ შესაბამისი წერტილის დონის ნიშნული. ამ გადაზომვების დროს არ არის აუცილებელი გვემის მასშტაბის გამოყენება. ზოგჯერ რეკომენდებულია გადასაზომი მონაკვეთებისათვის გამადიდებელი მასშტაბის ხმარება. მიღებული წერტილები შევავართოთ მდოვრე მრუდე ხაზით, ეს მრუდი იქნება მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის პროფილი მოცემული AB მიმართულებით.

2. ტოპოგრაფიული ზედაპირის გადაკვეთა ზოგადი მდებარეობის სიბრტყე (P). ამ სიბრტყით მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის გადაკვეთის ხაზი შეიძლება განვიხილოთ როგორც სიბრტყისა და ტოპოგრაფიული ზედაპირის ერთნაირნიშნულიანი თარაზულების გადაკვეთის წერტილების გეომეტრიული ადგილი (ნახ. 169). ამ ამოცანის გადა-

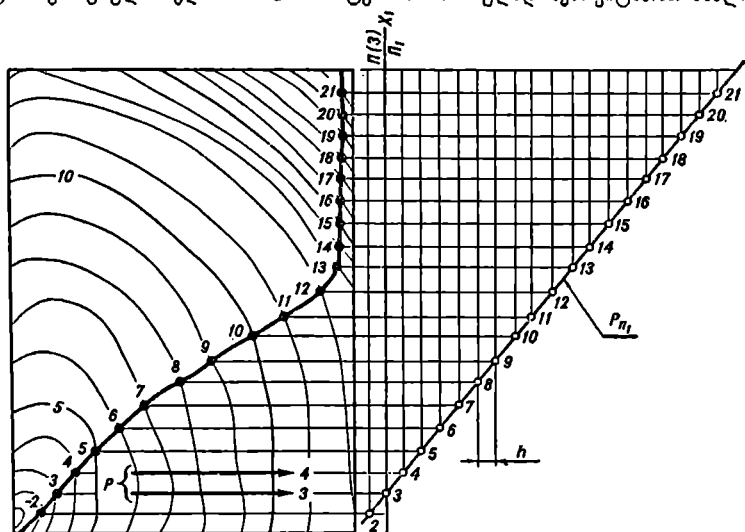


ნახ. 169

საწყვეტად საცმარისია ავგოთ მოცემული სიბრტყის თარაზულები (მათი კვეთის სიმაღლე ტოლი უნდა იყოს ტოპოგრაფიული ზედაპირის თარაზულები-სათვის მიღებული კვეთის სიმაღლის) და ერთნაირნიშნულებიანი თარაზულების გადაკვეთის წერტილები შეეაერთოთ მდოვრე მრუდე ხაზით.

როგორც განხილული მაგალითიდან ჩანს, ერთსა და იმავე ნახაზზე ერთმანეთს ემთხვევა სიბრტყისა და ტოპოგრაფიული ზედაპირის თარაზულები. გარდა ამისა, თუ გვეგმაზე სხვა რაიმე ობიექტებიცაა განოსახული, მაშინ დასმული ამოცანის ამოხსნა რიგ გრაფიკულ სიძნელეებს აწყდება. ამასთან დაკავშირებით განვიხილოთ ამოცანის გადაწყვეტის სხვა ვარიანტიც (ნახ. 170).

მოცემულია ზოგადი მდებარეობის P სიბრტყე (ორი თარაზულათი) და ტოპოგრაფიული ზედაპირი. P სიბრტყის მართობულად შემოვიტანოთ ახალი

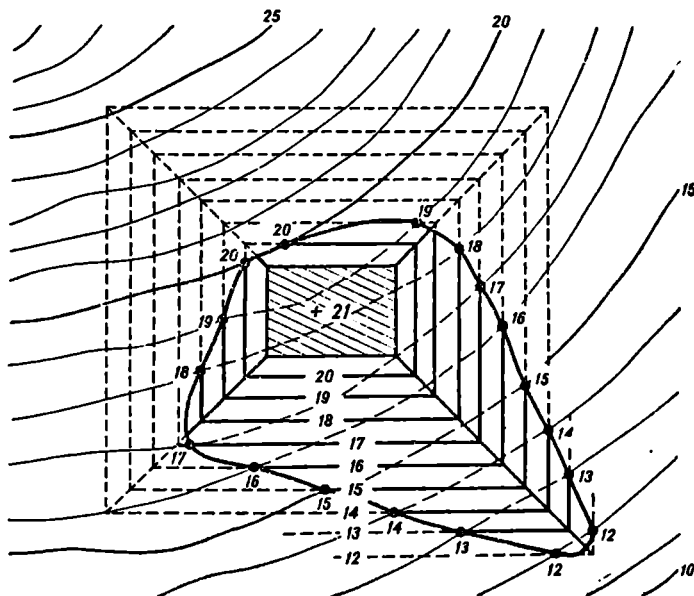


ნახ. 170

გეგმილსიბრტყე (Π_1). ახალ სისტემაში მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის თარაზულები ურთიერთპარალელური და ერთმანეთისაგან თანაბარი მანძილით (h) დაშორებული სწორი ხაზების სახით დაგეგმილდება. თითოეული ასეთი ხაზის გადაკვეთა $P \Pi_1$ კვალთან საძიებელი მრუდის ერთ-ერთი წერტილის გეგმილი იქნება X_1 სისტემაში. ასეთი გზით მიღებული წერტილები დავაბრუნოთ ძველ სისტემაში. ამ წერტილების შემაერთებელი მრუდი მოგვცემს ამოცანის პასუხს.

3. ტოპოგრაფიული და წახნა-გომპანი ზედაპირების ურთიერთპარალელური და დაშორებული სწორი ხაზების სახით დაგეგმილდება. თითოეული ასეთი ხაზის გადაკვეთა $P \Pi_1$ კვალთან საძიებელი მრუდის ერთ-ერთი წერტილის გეგმილი იქნება X_1 სისტემაში. ასეთი გზით მიღებული წერტილები დავაბრუნოთ ძველ სისტემაში. ამ წერტილების შემაერთებელი მრუდი მოგვცემს ამოცანის პასუხს.

მალე მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის კვეთის სიმაღლის ტოლი იყოს. ამის შემდეგ დაენიშნოთ პირამიდის წახნაგებისა და ტოპოგრაფიული ზედა-



ნახ. 171

პირის ერთნაირნიშნულიანი თარაზულების გადაკვეთის წერტილები. ეს წერტილები თანმიმდევრულად შევავერთოთ მდოვრე მრუდით. მივიღებთ საძიებელ კვეთის ხაზს.

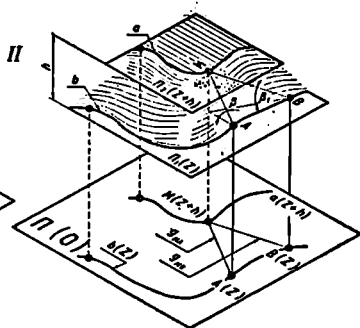
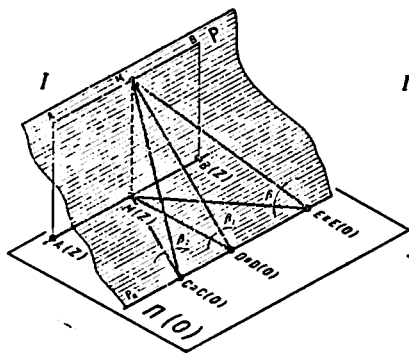
4. ტოპოგრაფიული ზედაპირი არაკანონზომიერ მრუდ ზედაპირს წარმოადგენს, ამის გამო სწორი ხაზი ზოგად შემთხვევაში მას მხოლოდ მცირე უბანზე შეიძლება შეუთავსდეს.

ტოპოგრაფიული ზედაპირის მცირე უბანი შეიძლება მივიღოთ სიბრტყედ. დახრილ სიბრტყეზე მდებარე რაიმე M წერტილში (ნახ. 172-I) შესაძლებელია გავლებულ იქნეს ამავე სიბრტყეში მდებარე სწორი ხაზების უსასრულოდ დიდი რაოდენობა სხვადასხვანაირი დახრის კუთხეებით. მაგალითად, M წერტილზე გავლებულია P სიბრტყეში მდებარე MA , MC , MD და ME სწორი ხაზები და აგებულია მათი გვეგმილები. როგორც ნახაზიდან ჩანს, C , D და E წერტილები მოთავსებულია ძირითად გვეგმილთ-სიბრტყეზე და მათი სიმაღლე M წერტილისაგან Z ნიშნულითაა განსხვავებული. ეს განსხვავება აღვნიშნოთ h ასოთი ($h=Z$) და დავწეროთ ნახაზიდან გამომდინარე შემდეგი ფორმულები:

$$M(Z) E(O) = h \operatorname{ctg} \beta,$$

$$M(Z) D(O) = h \operatorname{ctg} \beta_1,$$

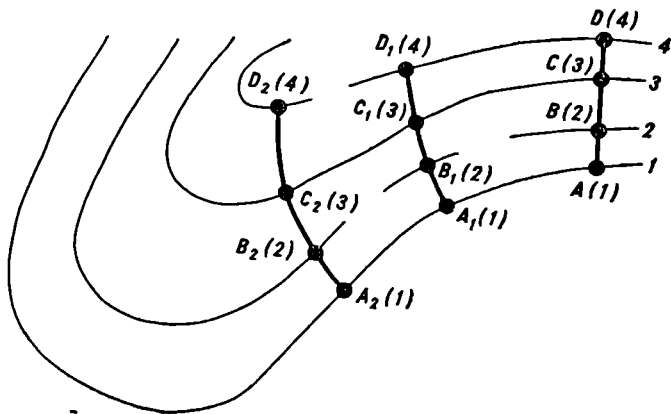
$$M(Z) C(O) = h \operatorname{ctg} \beta_2.$$



ნახ. 172

აქედან: $M(Z)E(O) : M(Z)D(O) : M(Z)C(O) = h \operatorname{ctg} \beta : h \operatorname{ctg} \beta_1 : h \operatorname{ctg} \beta_2$. რაც უფრო დიდია ქვედებული, მით მცირეა დახრის კუთხე და პირიქით. აღებულ შემთხვევაში უმცირესი ქვედებული და უდიდესი დახრის კუთხე (β_1) გააჩნია MD ხაზს. ჩვენთვის ცნობილია, რომ ასეთ ხაზს უდიდესი ვარდნილობის ხაზი ეწოდება. უდიდესი ვარდნილობის ხაზი და მისი გვერდილი სიბრტყის კვადრის (P_{II}) მართობულია ($M(Z)D(O) \perp P_{II}$; $MD \perp P_{II}$).

ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე ორ თარაზულას შორის მოთავსებულ მცირე უბანს ხშირად აიგივებენ სიბრტყესთან. ვთქვათ მოცემულია ტოპოგრაფიული ზედაპირის ნაწილი (ნახ. 172-II), რომელიც ზემოდან და ქვემოდან ორი მეზობელი თარაზულათია შემოსაზღვრული. a თარაზულას M წერტილი შევადროთ b თარაზულას A და B წერტილებთან. გვერდის მიხედვით ჩვენ



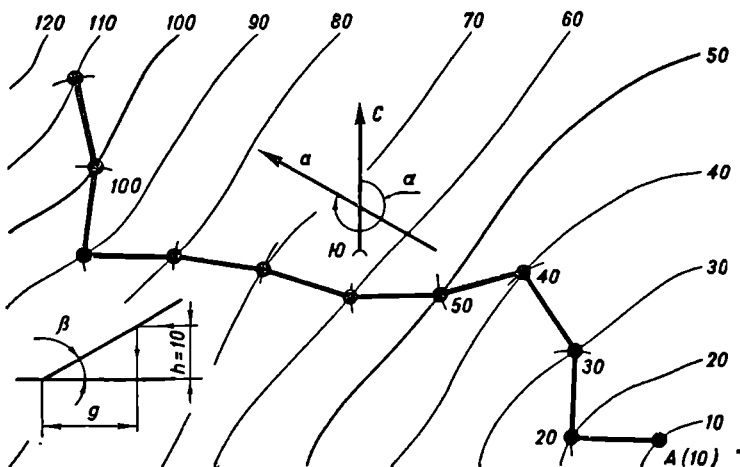
ნახ. 173

შეგვიძლია გრაფიკულად განვსაზღვროთ ასეთი მონაკვეთების ნამდვილი სი-
დიდეები და დახრის კუთხეები.

სწორი ხაზების იმ სიმრავლიდან, რომლებითაც შესაძლებელია a თა-
რახულას M წერტილი დაუკავშირდეს b თარახულაზე აღებული წერტილე-
ბის რიგს, MA მონაკვეთს ექნება უდიდესი დახრის კუთხე. ეს მონაკვეთი a
და b თარახულების მიმართულებათა მართობულია და წარმოადგენს უდიდე-
სი ვარდნილობის ხაზს მოცემული ზედაპირის აღებულ ადგილზე. ამრიგად,
უდიდესი ვარდნილობის ხაზის მიმართულება თარახულების მიმართულების
მართობულია. აქვე შევნიშნოთ, რომ ეს განმარტება ძალაშია მაშინ, როდეს-
აც მოცემული ზედაპირის თარახულები აღებულ ადგილზე ურთიერთპარალელ-
ურნი არიან. იმ შემთხვევებში, როდესაც თარახულები ურთიერთპარალელუ-
რნი არ არიან, მაშინ უდიდესი ვარდნილობის ხაზის მიმართულება მრუდით გა-
მოისახება. მაგალითად (ნახ. 173), $A(1)D(4)$ ხაზი თარახულების მართობული
სწორი ხაზია. რაც შეეხება A_1D_1 და A_2D_2 ხაზებს, ისინი წარმოადგენენ ისეთ
უდიდესი ვარდნილობის ხაზებს, რომელთა მიმართულებაც მრუდით განი-
საზღვრება.

5. მოცემულია კა- განვიხილოთ ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე ისეთი ტეხილი
ნოზის მკონე ტე- ხაზის აგება, რომლის თითოეულ გვერდს წინასწარ მოცე-
ხილი ზაზის აგე- მული დახრის კუთხე ექნება (ნახ. 174).

ვთქვათ მოცემულია ტოპოგრაფიული ზედაპირი, ასა-
გები ტეხილის დახრის კუთხე (β), საწყისი წერტილი (A)
და მიმართულება (a). გრაფიკულად განვსაზღვროთ ასაგე-
ბი ტეხილის თითოეული გვერდის ქვედებული (g). ამ ქვედებულის ტოლი
რადიუსით, A წერტილიდან შემოვხაზოთ რკალი მომდევნო თარახულას გა-
დაკვეთამდე და აღვნიშნოთ მიღებული წერტილი (20). შემდეგ ამ წერტილი-



დან შემოვსახოთ იგივე რადიუსიანი რკალი მომდევნო თარაზულას გადაკვეთამდე (30) და ა. შ. მიღებული წერტილების თანამიმდევრობითი შეერთებით მივიღებთ ტენილს, რომელსაც წინასწარ მოცემული დახრის კუთხის (β) შესაბამისი ქანობი ექნება.

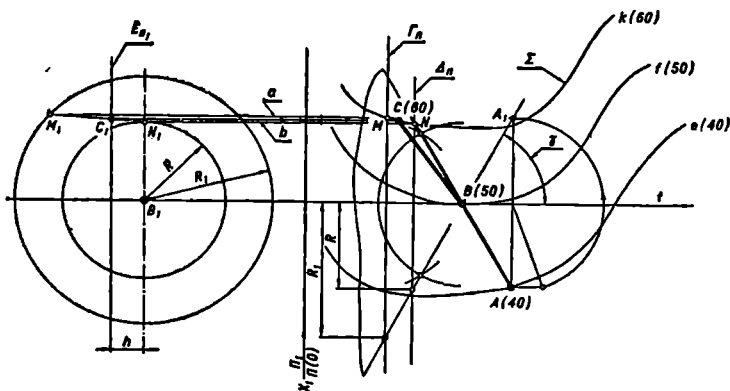
შევნიშნოთ, რომ ამ ამოცანას მეორე პასუხიც გააჩნია. ვინაიდან როგორც A -დან, ასევე ყველა მომდევნო წერტილიდან შემოხაზული g რადიუსიანი რკალი მეზობელ თარაზულას ორ წერტილში კვეთს. არსებობს აგრეთვე ორი კერძო შემთხვევა. პირველი, როდესაც g რადიუსიანი რკალი მომდევნო თარაზულას მხოლოდ ეხება და მეორე, როდესაც იგი მას არც კი ეხება. პირველ შემთხვევაში ამოცანას მხოლოდ ერთი პასუხი გააჩნია. მეორე შემთხვევაში საჭიროა დამხმარე თარაზულების აგება.

6. მოცემული მიმართულების უმოკლესი ტენილი ხაზის აგება ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე

ვთქვათ მოცემულია ასაგები ტენილის ერთი გვერდი — $A(40)B(50)$. დანარჩენი გვერდების ასაგებად ვისარგებლოთ პროფ. ნ. რიჟოვის მიერ რეკომენდებული გზით (ნახ. 175).

$B(50)$ წერტილში ავაგოთ $t(50)$ ნივთი. უკანასკნელი მივიღოთ ისეთი სწორი წრიული კონუსის ღერძად, რომლის წვეროში მოთავსებული კუთხე AB მონაკვეთსა და t მხებს შორის არსებულ უმცირეს კუთხეზე ორჯერ მეტია.

საძიებელი წერტილი (C), რომელიც მეზობელ $K(60)$ თარაზულაზე იქნება



ნახ. 175

მოთავსებული, მიიღება ხსენებული კონუსური ზედაპირის $K(60)$ თარაზულათი გადაკვეთის შედეგად.

დავუშვათ, რომ $K(60)$ თარაზულა წარმოადგენს ისეთი ცილინდრული ზედაპირის მიმზარტელს, რომლის მსახელები ძირითადი გვემილთსიბრტყის მართობულნი არიან.

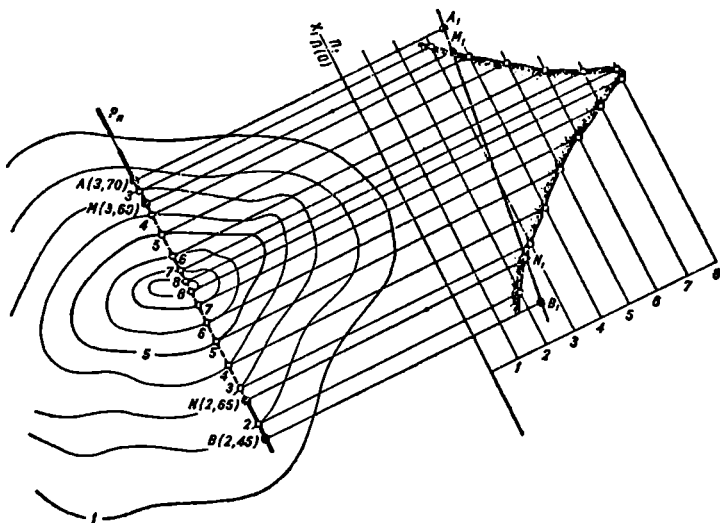
ავაგოთ ამ ცილინდრული და კონუსური ზედაპირების გადაკვეთის ხაზი. ამისათვის შევცვალოთ გვემილთსიბრტყე ($\Pi_1 \perp t$) და ახალ X_1 სისტემაში ავაგოთ კონუსის F და Δ სიბრტყეებით ($l' \parallel \Delta \parallel \Pi_1$) მიღებული კვეთები. კონუსისა და ცილინდრის ურთიერთგადაკვეთის ხაზი (M_1N_1) X_1 სისტემაში განისაზღვრება შესაბამისად R და R_1 -რადიუსიანი წრეხაზების (კონუსის

კვებები) a და b სწორ ხაზებთან (ცილინდრის კვებები) გადაკვეთით. X_1 სისტემაში ავადგოთ K თარაზულას დონის სიბრტყის (E) კვალი (E_{II}). ამ კვალის გადაკვეთა M_1N_1 მრუდთან მოგვცემს საძიებელი წერტილის (C) გეგმილს X_1 სისტემაში. მისი დაბრუნებით ძველ სისტემაში მივიღებთ, მოცემული მიმართულებით, B წერტილისათვის უახლოეს C წერტილს $K(60)$ თარაზულაზე. ანალოგიური გზით აიგება მომდევნო უახლოესი წერტილი და ა. შ.

7. ტოპოგრაფიული ზედაპირის გადაკვეთა სწორი ხაზით

ვთქვათ მოცემულია რაიმე AB სწორი ხაზი და ტოპოგრაფიული ზედაპირი (ნახ. 176). მათი ურთიერთგადაკვეთის წერტილების ასაგებად შეიძლება ვისარგებლოთ შემდეგი ხერხით: AB ხაზზე გავატაროთ მაგვემსილებელი P სიბრტყე და ახალ სისტემაში ($II_1 \parallel AB$) ავადგოთ როგორც AB ხაზის გეგმილი, ასევე ტოპოგრაფიული ზედაპირის პროექცია (P სიბრტყით კვეთა) AB მიმართულებით. X_1 სისტემაში აღვიღოთ განისაზღვრება საძიებელი

წერტილები. X_1 სისტემაში აღვიღოთ განისაზღვრება საძიებელი

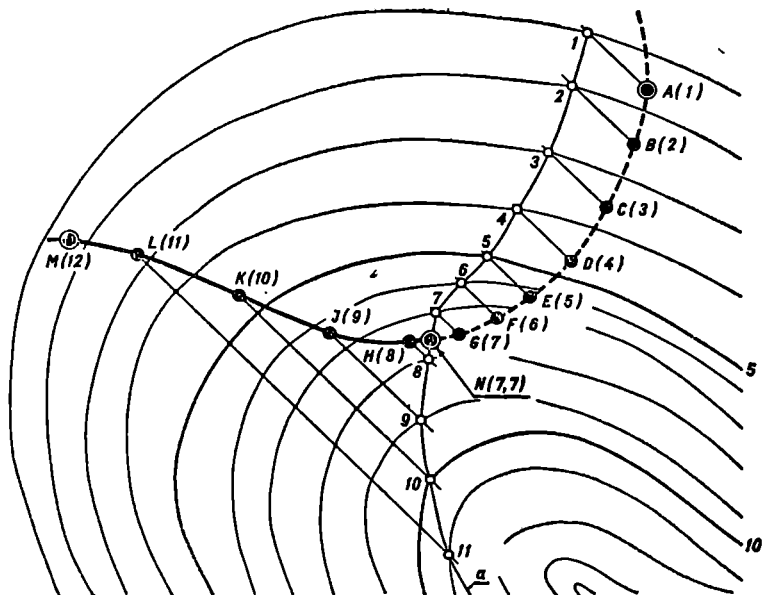


ნახ. 176

ლი წერტილების გეგმილები, ხოლო მათი დაბრუნებით ძველ სისტემაში მივიღებთ ამოცანის პასუხს.

8. ტოპოგრაფიული ზედაპირის გადაკვეთა მრუდით

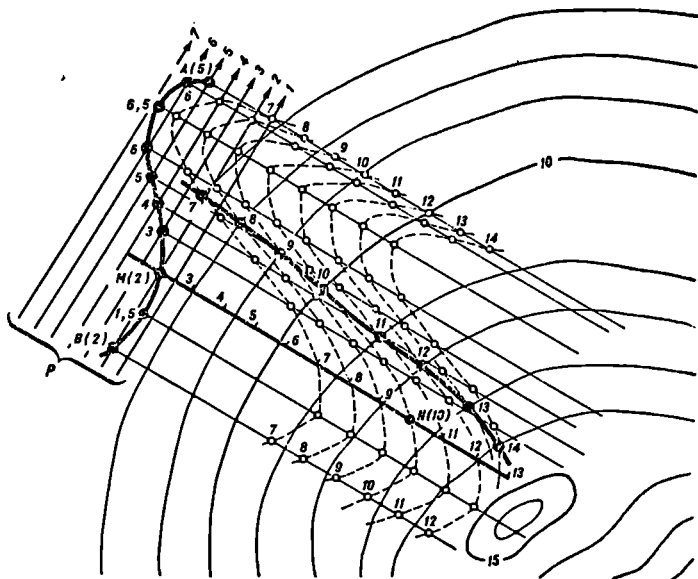
მოცემულია ტოპოგრაფიული ზედაპირი და $A(1)M(12)$ სივრცითი მრუდი (ნახ. 117). მათი გადაკვეთის წერტილის საპოვნელად მრუდზე ავიღოთ $B, C, D, \dots$ წერტილებს რიგი და გავატაროთ მათზე ურთიერთპარალელური თარაზული სწორი ხაზები. ეს სწორი ხაზები განვიხილოთ, როგორც რაიმე ცილინდრის მსახველები. მაშინ მათი ერთობლიობა მოგვცემს ისეთ ცილინდრულ ზედაპირს, რომლის მიმართველი იქნება მოცემული AM



ნ. ნ. 177

მრუდი. ვიზოვით ამ ცილინდრული ზედაპირის გადაკვეთა ტოპოგრაფიულ ზედაპირთან. რადგან ცილინდრული ზედაპირის მსახველები ღონის ხაზებს წარმოადგენს, ამიტომ აღებულ შემთხვევაში კვეთის ხაზი მიიღება ერთი და იმავე ღონის მსახველებისა და თარაზულების გადაკვეთის წერტილების თანამიმდევრული შეერთებით. ცილინდრული და ტოპოგრაფიული ზედაპირების კვეთის ხაზის (ა) გადაკვეთა მოცემულ $A(1)M(12)$ მრუდთან მოგვეცემს საძიებელ წერტილს — $N(7,7)$.

ფ. ტოპოგრაფიული და ცილინდრული ზედაპირების გადაკვეთის ხაზის აგების შედარებითი სიმარტივე ცილინდრის მსახველების კერძო მდებარეობამ განაპირობა. ამჯერად განვიხილოთ ზოგადი მდებარეობის ცილინდრული ზედაპირის გადაკვეთა ტოპოგრაფიულ ზედაპირთან. აღებულ შემთხვევაში ცილინდრული ზედაპირი მოცემულია $A(5)B(2)$ ბრტყელი მრუდზე მიმმართველი და $M(2)N(10)$ სწორი მსახველით (ნახ. 178). AB მიმმართველის რიგ წერტილებზე გავატაროთ დამხმარე მსახველები და დაეაგრაღუროთ ისინი მოცემული MN მსახველის მიხედვით. მსახველების ერთნაირნიშნულებიანი წერტილები შევაერთოთ მდოვრე მრუდზე ხაზებით. მივიღებთ მოცემული ცილინდრული ზედაპირის თარაზულებს. ამ თარაზულების გადაკვეთა ტოპოგრა-



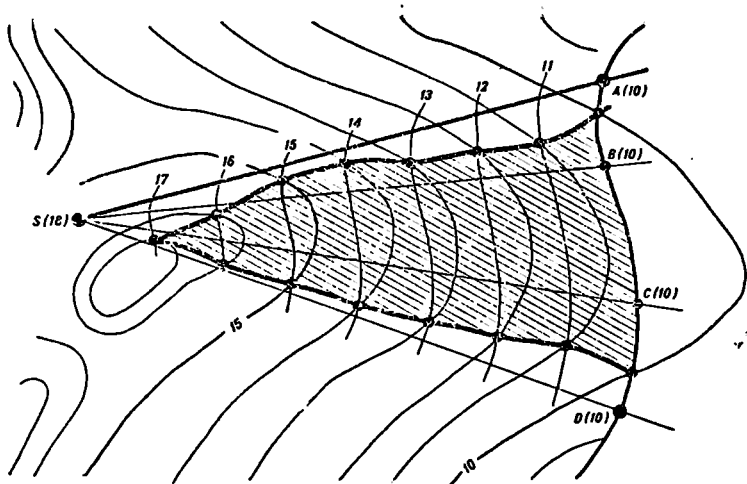
ნახ. 178

ფიქსირებული ზედაპირის ერთსახელა თარაზულებთან მოგვცემს 7, 8, 9,... წერტილებს რიგს. თითოეული ასეთი წერტილი ერთდროულად მოთავსებული იქნება ორივე ზედაპირზე. მათი თანამიმდევრული შეერთებით მივიღებთ საძიებელ განკვეთის ხაზს.

10. ტოპოგრაფიული და კონუსური ზედაპირები. პირველი განსაზღვრულია თარაზულებით, ხოლო მეორე AD მიმმართველითა და S წვეროთი (ნახ. 179). ამ ზედაპირების ურთიერთგადაკვეთის ხაზის ასაგებად ავაგოთ მოცემული კონუსური ზედაპირის რიგი მსახველები —

$S(18)A(10)$; $S(18)B(10)$,... დავაგრაღუროთ ეს მსახველები მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის კვეთის სიმაღლის მიხედვით და ერთნაირი სიმაღლის წერტილები შევაერთოთ მდოვრე მრუდით. მივიღებთ მოცემული კონუსური ზედაპირის თარაზულებს. კონუსური და ტოპოგრაფიული ზედაპირების ერთსახელა თარაზულების გადაკვეთის წერტილების შეერთებით მივიღებთ საძიებელ მრუდს.

კერძო შემთხვევაში, როდესაც მოცემულია ისეთი კონუსური ზედაპირი, რომლის თარაზული კვეთები წრეხაზებს წარმოადგენს, საძიებელი გადაკვეთის მრუდის ასაგებად შეიძლება მოვიქცეთ ასე: — გავატაროთ კონუსის მკვეთი დონის სიბრტყეები, მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის კვეთის სიმაღლის შესაბამისად; დავნიშნოთ ერთნაირი სიმაღლის წრეხაზებისა და თარაზულების გადაკვეთის წერტილები და შევაერთოთ მდოვრე მრუდს ხაზით.



ნახ. 179

11. ტოპოგრაფიული ზედაპირის მხები და ნორმალური

იმისათვის, რომ მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის მოცემულ წერტილში მოცემული მიმართულებით ავაგოთ ამ ზედაპირის მხები საკმარისია შემოვიტანოთ ახალი გეგმილთ-სიბრტყე მოცემული მიმართულების (a) პარალელურად (ნახ. 180) და ახალ სისტემაში ავაგოთ ტოპოგრაფიული ზედა-

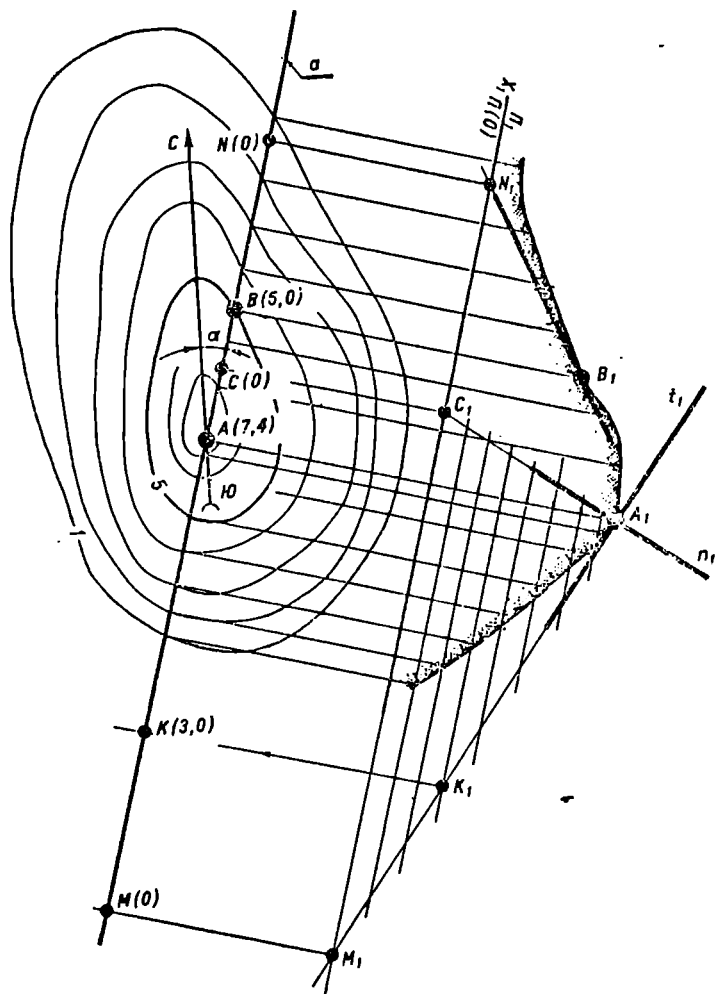
პირის პროექცია. A წერტილი გადავიტანოთ ამ პროექციულზე. A_1 წერტილში ავაგოთ მიღებული პროექციის (მრუდის) მხები (t_1) და დავაგრაფიროთ იგი. ამავე A_1 წერტილში ზედაპირის ნორმალის ($l \perp n$) აგება და მისი გრაფიკურება ძნელი არ არის და ნახაზიდანაც ნათლად ჩანს.

შევნიშნოთ, რომ ჩვენ მიერ აღებული მხები ტოპოგრაფიულ ზედაპირს ეხება გარედან. ნახაზზე ნაჩვენებია მეორე შემთხვევაც, როდესაც მხები ტოპოგრაფიულ ზედაპირს შიგნიდან ეხება (B).

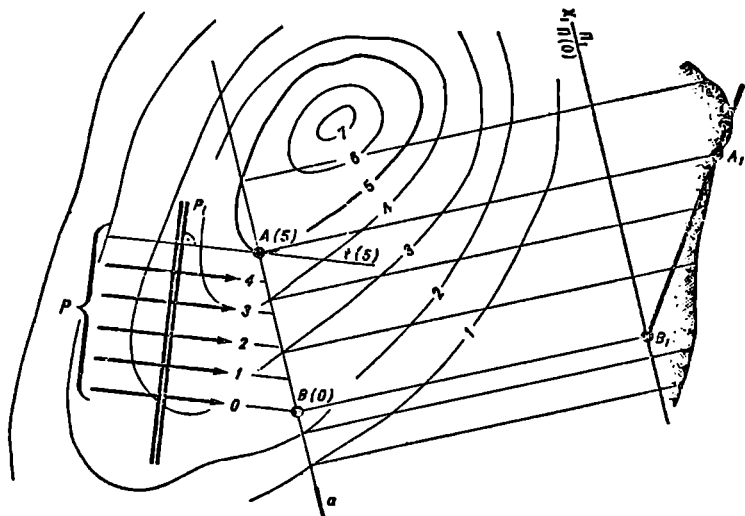
12. ტოპოგრაფიული ზედაპირის მხები სიბრტყეს ამ ზედაპირთან შეიძლება ჰქონდეს ერთი საერთო წერტილი, გადაკვეთოს იგი გაშლილ ან მარყუჟისებურ მრუდზე და სხვ.

საინტერესო პრაქტიკაში ხშირად გვხვდება ზედაპირის მოცემულ წერტილში მხები სიბრტყის აგების ან მოცემულ სწორ ხაზზე ზედაპირის მხები სიბრტყის გატარებისა და შეხების წერტილის განსაზღვრის შემთხვევები. განვიხილოთ ზოგიერთი მათგანი.

ა) ვთქვათ მოცემულია ტოპოგრაფიული ზედაპირი და ამ ზედაპირზე მდებარე რაიმე A წერტილი (ნახ. 181). საჭიროა ავაგოთ ისეთი სიბრტყე (P), რომელიც მოცემულ ზედაპირს მოცემულ წერტილში შეეხება. ავაგოთ ზედაპირის მე-5 თარაზულას $l(5)$ მხები A წერტილში. ამავე წერტილში გავაგლოთ ნებისმიერი a ხაზი და ავაგოთ ზედაპირის პროექცია ამ მიმართუ-



538. 180



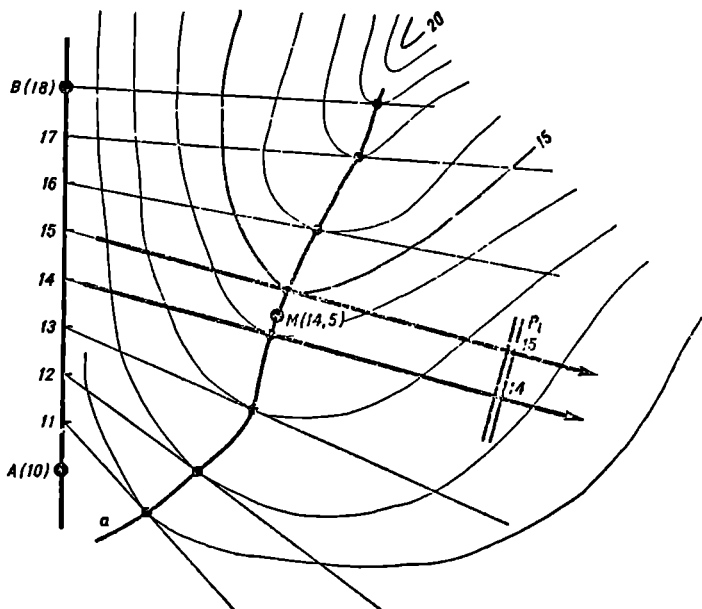
ნახ. 181

ლებით. პროფილზე გადავიტანოთ A წერტილი, მიღებულ A_1 გეგმილზე გავაგლოთ მხები პროფილის მიმართ და დავაგრადუიროთ. ნახაზზე საბოლოოდ მივიღებთ ორ მხებს, რომლებიც ურთიერთგადაკვეთილ სწორ ხაზებს ($AB \times I$) წარმოადგენენ და შესაბამისად განსაზღვრავენ საძიებელ P სიბრტყეს.

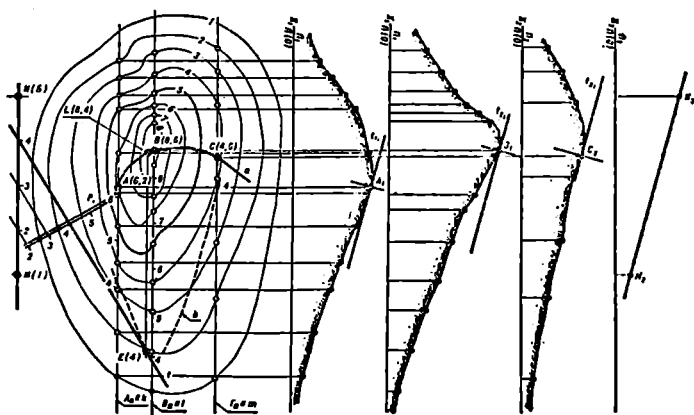
ბ) ვთქვათ მოცემულია რაიმე სწორი ხაზი (AB). საჭიროა მასზე გავატაროთ მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის მხები სიბრტყე და განვსაზღვროთ შეხების წერტილი (ნახ. 182). მოცემული სწორი ხაზის რიგი წერტილებიდან გავატაროთ მხებები ზედაპირის ერთსახელა თარაზულების მიმართ. შეხების წერტილები შევავერთოთ მრუდე ხაზით (a). ამ მხებების ერთობლიობა განსაზღვრავს ირიბ ზედაპირს, რომელსაც კონოიდი ეწოდება. კონოიდის მსახველები ზოგად შემთხვევაში ერთმანეთის პარალელური არ არიან, მაგრამ მათ შორის შესაძლებელია ორი პეზობელი ურთიერთპარალელური მსახველის მოძებნა. მსახველების ასეთი წყვილი, AB ხაზთან ერთად, საკმარისი სიზუსტით განსაზღვრავს საძიებელ მხებ სიბრტყეს. შეხების წერტილი (M) კი მოთავსებული იქნება a მრუდზე ხსენებული ორი მსახველის შუაში.

გ) განვიხილოთ 183-ე ნახაზი. მოცემულია სწორი ხაზი (MN) და საჭიროა მასზე გატარდეს მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის მხები სიბრტყე და განისაზღვროს შეხების წერტილი.

ავაგოთ ზედაპირის რამდენიმე პროფილი ისე, რომ მკვეთი სიბრტყეები გატარებული იყოს მოცემული MN ხაზის პარალელურად. იმისათვის, რომ მიღებული კვეთები ახალ სისტემაში ერთმანეთს არ დაემთხვეს ვისარგებლოთ რამდენიმე ურთიერთპარალელური გეგმის სიბრტყით და თითოეული პროფილი ცალკე ($X_1, X_2, X_3, \dots$) ავაგოთ ახალ სისტემაში. MN ხაზის პარალელ-



5b. 182



5b. 183

ლურად გავატაროთ პროფილების მხეხვები ($l_1, l_2, l_3, \dots$) და შეხების წერტილები A, B და C გადმოვიტანოთ ძველ სისტემაში. მიღებული წერტილები $A(6.2), B(8.6)$ და $C(4.6)$ შევაერთოთ მრუდით (a). ეს მრუდი შეიძლება განხილულ იქნეს როგორც MN ხაზის პარალელური ცილინდრის ტოპოგრაფიულ ზედაპირთან მხეხვის მრუდი. ამ ცილინდრის მსახველებად შეგვიძლია მივიღოთ A, B და I' სიბრტყეების კვლებთან შეთავსებული k, l და m სწორი ხაზები. დავავრადუროთ ეს მსახველები MN ხაზის მიხედვით. მიღებული წერტილებიდან ერთნაირნიშნულიანი წერტილების რომელიმე სამეული შევაერთოთ ერთმანეთთან b მრუდით. ეს მრუდი აღნიშნული ცილინდრის თარაზულა იქნება. MN ხაზზე მდებარე b მრუდის დონის წერტილიდან ამ მრუდის მიმართ გავატაროთ მხეხი (l). დავნიშნოთ შეხების წერტილი — $E(4)$. E წერტილიდან გავატაროთ MN ხაზის პარალელური სწორი ხაზი და დავნიშნოთ მრუდთან მისი გადაკვეთის $L(8,4)$ წერტილი. $E(4)L(8,4)$ იქნება ცილინდრის ის მსახველი, რომლითაც იგი MN ხაზზე გამავალ სიბრტყეს ეხება. ვინაიდან ეს ცილინდრი მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირის მომელებს წარმოადგენს, ამიტომ იგივე სიბრტყე ამ ტოპოგრაფიული ზედაპირის მხეხი იქნება, შეხების წერტილი (L) კი — EL ხაზის d მრუდთან გადაკვეთით განისაზღვრება.

§ 16. მოპოვებული ზედაპირის სამთო საქმეში გამოყენების ზომიერათი საკითხი

1. ძირითადი სამთო-სამარკშიდერო პრაქტიკაში უმეტესად ისეთ ზედაპირებთან გვაქვს საქმე, რომლებიც შეიძლება გაიგივებულნი იქნენ ტოპოგრაფიულ ზედაპირთან. ასეთი ზედაპირების

ჯგუფს განეკუთვნებიან, მაგალითად:

- ა) დედამიწის რელიეფი (დედამიწის ფიზიკური ზედაპირი);
 - ბ) მიწისქვეშა ნამარხების ზედაპირები, მაგალითად, როგორიცაა სასარგებლო ნამარხის საგები და სახურავი გვერდები;
 - გ) სამთო ქანების შეხების ზედაპირები, მაგალითად, როგორიცაა ცალკეული სტრატეგრაფიული ჰორიზონტების ზედაპირები და ქანების ლითოლოგიურ ნაირსახეობათა ზედაპირები;
 - დ) სასარგებლო ნამარხების იზოსილრმეები;
 - ე) სასარგებლო ნამარხების იზოსისქეები;
 - ვ) სამთო ქანების ტექტონიკური დეფორმაციის ზედაპირები და სხვ.
- არის შემთხვევები, როდესაც ზედაპირი რეალურად არ არსებობს, მაგრამ მისი წარმოსახვითი სახე გარკვეული მნიშვნელობით სარგებლობს პრაქტიკული მიზნებისათვის. ასეთია, მაგალითად, იზოსისქეების ზედაპირი, იზოსილრმეების ზედაპირი და სხვ.

ამ ზედაპირების ნახაზზე მოცემის ცნობილ ყველა მეთოდებს შორის უპირატესობა და პრაქტიკული გავრცელება ზემოთ აღწერილმა მეთოდმა მიიღო (იხ. § 14). როგორც მაშინ აღვნიშნეთ, ტოპოგრაფიული ზედაპირი

რის ნახაზზე მოცემისათვის საკმარისია მისი მახასიათებელი რიგი წერტილების მოცემა ნახაზზე. თვალსაჩინოებისა და საინჟინრო პრაქტიკის მრავალი ამოცანის ამოხსნის გამარტივების მიზნით, ჩვეულებრივ, მიმართავენ ერთნაირ-ნიშნულებიანი წერტილების შეერთებას იზოჰიფსებით. ეს არის ტოპოგრაფიული ზედაპირის გამოხატვის პირდაპირი გზა. აღსანიშნავია ის გარემოება, რომ სამარკშიდერო პრაქტიკაში, როდესაც საქმე მიწისქვეშა ნამარხების ზედაპირების გამოხატვას ეხება, ყოველთვის შესაძლებელი არ არის საძიებელი ზედაპირის უშუალოდ მოცემა და მისი მიღებისათვის საჭიროა დამხმარე აგებების ჩატარება. ასეთი დამხმარე აგებების მრავალი ხერხია რეკომენდებული; არჩეული კი დამოკიდებულია იმ საძიებო მონაცემებზე, რომლის საშუალებითაც უნდა აიგოს ამა თუ იმ ზედაპირის გამოსახულება. მაგალითისათვის განვიხილოთ ფენის ჰიფსომეტრული, იზოსინკიებისა და იზოსილრმების გეგმების შედგენა. გარდა ამისა, შევხებით ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე ზოგიერთი მათემატიკური მოქმედების გრაფიკულ ინტერპრეტაციასაც.

2. ფენის ჰიფსომეტრული გეგმის შედგენა ფენის საგები და სახურავი გვერდების ზედაპირები, როგორც უკვე აღვნიშნეთ, განიხილება როგორც ტოპოგრაფიული ზედაპირები. ამის გამო ისინი ქალაქზე ჩვენთვის ცნობილი წესით გამოისახებიან. იმ გეგმებს, რომლებზედაც მოცემულია ფენის საგები ან სახურავი გვერდის იზოჰიფსები, ფენის ჰიფსომეტრულ ანუ სტრუქტურულ გეგმებს უწოდებენ.

განვიხილოთ ფენის სახურავი გვერდის ჰიფსომეტრული გეგმის შედგენის ერთ-ერთი მაგალითი. ვთქვათ მოცემულია საკვლევ უბანზე გაყვანილი ქაბურღილების პარის ($A, B, C, \dots$) კოორდინატები. ცნობილია აგრეთვე თითოეული ქაბურღილის სიღრმე (d) (ზედაპირიდან ფენის სახურავ გვერდამდე). ამ მონაცემების საშუალებით იოლად განისაზღვრება ქაბურღილების ფენთან შეხვედრის წერტილების კოორდინატები. მაგალითად, თუ A წერტილის კოორდინატებია X, Y და Z , ხოლო ამ წერტილში გაყვანილი ქაბურღილის სიღრმე (მანძილი A -დან ფენის სახურავ გვერდთან შეხვედრის წერტილამდე) — d , მაშინ B წერტილის კოორდინატები იქნება X, Y და $Z-d$. როგორც ვხედავთ, X და Y კოორდინატები უცვლელი რჩება და იცვლება მხოლოდ Z -ის სიდიდით. ამ გზით მიღებული წერტილებით განსაზღვრული ტოპოგრაფიული ზედაპირი მოცემული ფენის სახურავი გვერდის ჰიფსომეტრული გეგმა იქნება. ანალოგიურად იქმნება ფენის საგები გვერდის ჰიფსომეტრული გეგმაც, ე. ი. ფენის საგები ან სახურავი გვერდის ჰიფსომეტრული გეგმის შედგენისათვის საკმარისია შესაბამისი გვერდის მახასიათებელი წერტილების მოცემა. შევნიშნოთ, რომ ეს წერტილები, ჩვენ მიერ განხილული შემთხვევისაგან განსხვავებით, შეიძლება მიღებული იყოს სხვა სახის სამთო გამონამუშევრების ან რაიმე დამხმარე აგებების საშუალებით.

3. ფენის სისქე და ფენის იზოსინკიების გეგმის შედგენა ჩვეულებრივ, ფენის სისქეს ანუ მძლავრეს ზომავენ ბუნებრივად გაშიშვლებულ ადგილებში ან სამთო გამონამუშევრებში. იმის გამო, რომ სამთო გამონამუშევრები ფენს სხვადასხვა მიმართულებით კვეთენ, ფენის სისქეც, მისი განვრცობისა და ვარდნილობის მიმართ სხვადასხვა მიმართულებით იზომება. ძირითადად არჩევენ ფენის სისქეს სამ სახეს: ნორმალურს, შეველს და თარაზულს. 184-I ნახაზზე, ნახშირის ფენის ვარდნილობის მიმართულებით შესრულებულ შეველ კრილში, ნაჩვენებია ფენის სისქის

ლი აქვთ შესაბამის წერტილში რაიმე ერთი მიმართულებით გაზომილი ფენის სისქის გამოსახველი რიცხვი. თუ ამ წერტილებს მივიღებთ რაიმე ტოპოგრაფიული ზედაპირის წერტილებად და მათ მიხედვით ავაგებთ ამ ზედაპირის იზოჰიფსებს, მივიღებთ მოცემული ნ.მარხის იზოსისქეების გეგმას.

იზოსისქეების გეგმის შედგენის არაპირდაპირი გზა ითვალისწინებს დამხმარე აგებებს. მას იყენებენ იმ შემთხვევებში, როდესაც სხვადასხვა წერტილებში ფენის სისქეები უშუალოდ არ არის ცნობილი და საჭიროა იზოსისქეების გეგმის შედგენა, მაგალითად, ფენის მოცემული სახურავი და საგები გვერდების ჰიფსომეტრული გეგმების მიხედვით. მსგავს შემთხვევებში რეკომენდებულია მათემატიკური მოქმედებების შესრულება.

4. ფენის იზოსილრმეების უწოდებენ ისეთი წერტილების გეომეტრიულ აღივს, რომლებიც ფენის ზედაპირზე მდებარეობენ და აქვთ სასარგებლო ნამარხის ჩაწოლის სიღრმეთა ერთნაირი მნიშვნელობები. არჩევენ ნამარხის სახურავი და საგები გვერდების იზოსილრმეებს.

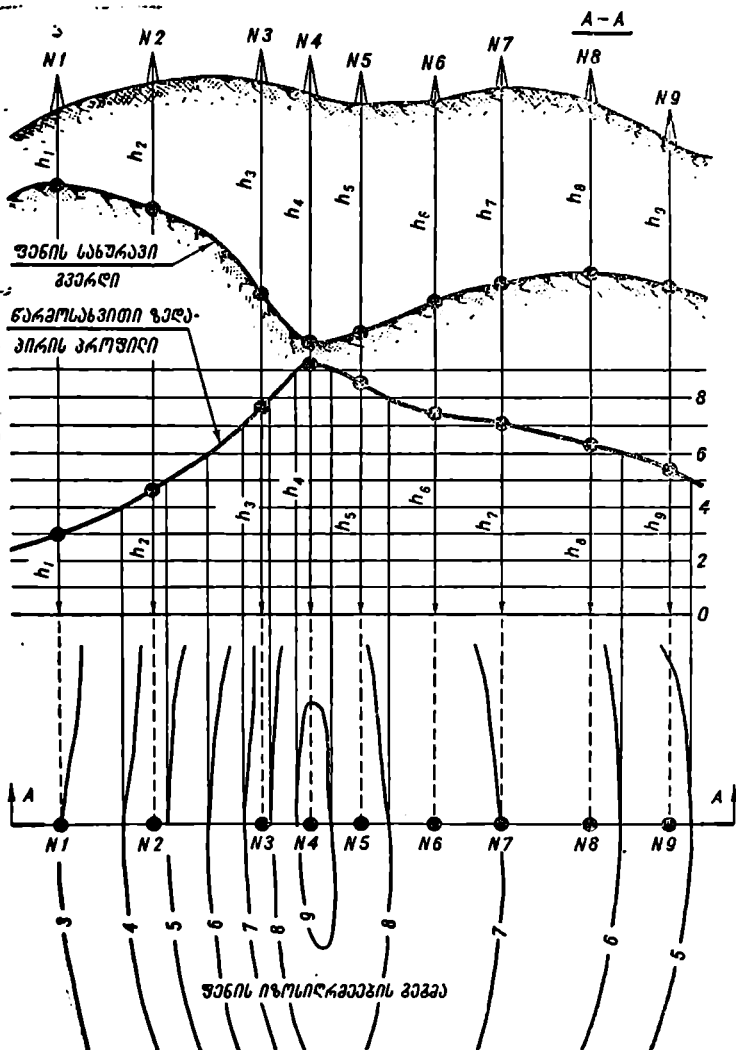
იზოსილრმეები, ისევე როგორც იზოსისქეები, ისეთ ტოპოგრაფიულ ზედაპირებს წარმოადგენს, რომლებიც ბუნებაში რეალურად არ არსებობენ და მხოლოდ წარმოსახვითი სახე გააჩნიათ. თუ ამ წარმოსახვითს ზედაპირს ჩვენთვის ცნობილი წესით — იზოჰიფსების საშუალებით გამოვსახავთ, მივიღებთ იზოსილრმეების გეგმას.

არსებობს იზოსილრმეების გეგმის შედგენის პირდაპირი და არაპირდაპირი გზები.

185-ე ნახაზზე ნაჩვენებია იზოსილრმეების გეგმის შედგენის პირდაპირი გზა. სახელდობრ, როდესაც ცნობილია შვეული საძიებო კაბურლილების მონაცემები. ამ ნახაზზე თანამიმდევრობით (ზემოდან ქვემოთ) ნაჩვენებია ფენის კრილი, წარმოსახვითი ზედაპირის პროფილი და იზოსილრმეების გეგმა.

იზოსილრმეების გეგმის შედგენა შემდეგი თანამიმდევრობით ხდება: გეგმაზე აგებენ საძიებო კაბურლილების პირის შესაბამის წერტილებს (ჩვენ შემთხვევაში ნაჩვენებია მხოლოდ ერთ საძიებო ხაზზე განლაგებული კაბურლილები — № 1, № 2, № 3,...). ამ წერტილებს გვერდით ეწერება შესაბამისი სიღრმის რიცხვითი მნიშვნელობა (მანძილი კაბურლილის პირიდან მისი ფენის სახურავ გვერდთან შეხვედრის წერტილამდე — $h_1, h_2, h_3, \dots$). თუ დავუშვებთ, რომ ეს წერტილები თავისი ნიშნულებით წარმოადგენს რაიმე ტოპოგრაფიულ ზედაპირს და ამ მონაცემებით ავაგებთ ამ ზედაპირის იზოჰიფსებს, მივიღებთ მოცემული ფენის სახურავი გვერდის იზოსილრმეების გეგმას.

ჩვენ განვიხილეთ შემთხვევა, როდესაც საძიებო მონაცემები შვეული კაბურლილებითაა განსაზღვრული. იმ შემთხვევებში, როდესაც საძიებო მონაცემები მიღებულია დაბრილი კაბურლილების მეშვეობით, მაშინ ჯერ აგებენ ფენის სახურავი (ან საგები) გვერდისა და ღლის ზედაპირის გეგმებს, ხოლო მათი საშუალებით კი აგებენ ფენის იზოსილრმეების გეგმას. სახელდობრ, ამ მოქმედებას აწარმოებენ ტოპოგრაფიული ზედაპირების გამოკლებით. ჩვენ ამ საკითხს მომდევნო პარაგრაფში განვიხილავთ.



გახ. 185

**§ 18. ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე
ზომიერებითი მათემატიკური
მოქმედებების გრაფიკული
ინჟინერპრაქტიკა**

1. ძირითადი ტოპოგრაფიული ზედაპირი ანალიზურად გამოისახება ფუნქციით

$$Z = f(X, Y).$$

ეს ფუნქცია აკმაყოფილებს სასრულობის, ცალსახობის, უწყვეტობისა და სიმდოვრის პირობებს, ე. ი. ტოპოგრაფიული ზედაპირის წერტილის ნიშნული გამოისახება როგორც თარაზული კოორდინატების ფუნქცია.

მადნეულის თვისებებში (P) შეიძლება განიცადოს ცვლილება ყველა მიმართულებით. ამის გამო მისი სივრცითი დაბასიათება განიხილება როგორც წერტილის კოორდინატების ფუნქცია

$$P = f(X, Y, Z).$$

გამოდის, რომ სტრუქტურული მაჩვენებელი წარმოადგენს ორი ცვლადის ფუნქციას, თვისობრივი კი — სამისას.

გავარჩიოთ ერთი, ორი და სამი დამოუკიდებელი ცვლადის გრაფიკული გამოსახვა.

ერთი ცვლადის ფუნქციის, $Y = f(X)$, გრაფიკული გამოსახვისათვის საკმარისია XY კოორდინატთა სისტემაში განესაზღვროთ Y -ის მდებარეობა X -ის სხვადასხვა მნიშვნელობებისათვის. ამის მიხედვით ავაგოთ გრაფიკი. ეს გრაფიკი აღნიშნული ფუნქციონალური დამოკიდებულების გამომსახველი იქნება.

ორი ცვლადის ფუნქცია, $Z = f(X, Y)$, ახასიათებს სხეულის ზედაპირს. თუ მივცემთ Z -ს სხვადასხვა მნიშვნელობებს (მაგ., $m_1, m_2, m_3, \dots, m_n$) მივიღებთ შემდეგ გამოსახულებებს:

$$m_1 = f_1(X, Y); m_2 = f_2(X, Y); m_3 = f_3(X, Y); \dots; m_n = f_n(X, Y).$$

ეს გამოსახულებანი შეგვიძლია შემდეგნაირად დავწეროთ:

$$Y = f_1(X, m_1); Y = f_2(X, m_2); Y = f_3(X, m_3); \dots; Y = f_n(X, m_n).$$

ამით ჩვენ მივიღებთ ერთი ცვლადის ფუნქციების მთელ წყებას. თითოეული მათგანი გამოისახება როგორც ერთი მრუდი. ყოველი ასეთი მრუდის დაშახასიათებელი თავისებურება Z -ის მნიშვნელობის მუდმივობა იქნება. ეს თავისებურება მაჩვენებელია იმისა, რომ ასეთი მრუდები, თავის მხრივ, იზოპიფსებს წარმოადგენს, ხოლო მათი ერთობლიობით წარმოქმნილი ზედაპირი — ტოპოგრაფიულ ზედაპირს.

სამი ცვლადის ფუნქციის, $P = f(X, Y, Z)$, გრაფიკული გამოსახვისათვის საჭიროა, რომ იგი დავიყვანოთ ორი დამოუკიდებელი ცვლადის ფუნქციებზე. ეთქვას, $P = f(X, Y, Z)$ გამოსახავს პანგანუმის შემცველობას მაღანში. თუ Z -ს თანამიმდევრობით ზივანიტებით სხვადასხვა მნიშვნელობებს (მაგ., $m_1, m_2, m_3, \dots, m_n$) მივიღებთ:

$$P = f_1(X, Y, m_1); P = f_2(X, Y, m_2); P = f_3(X, Y, m_3); \dots; P = f_n(X, Y, m_n).$$

როგორც ვხედავთ თითოეული მათგანი წარმოადგენს ორი ცვლადის ფუნქციას და გამოისახება როგორც ტოპოგრაფიული ზედაპირი.

ყოველივე ზემოთ აღნიშნული ერთხელ კიდევ ადასტურებს იმ გარემოებას, რომ იზოჰიფსების საშუალებით შესაძლებელია სასარგებლო ნამარხის ყოველმხრივი დახასიათება.

ტოპოგრაფიული ზედაპირის გრაფიკულ გამოსახულებებში შეიძლება შესრულდეს ისეთი მათემატიკური მოქმედებანი, როგორიცაა შეკრება, გამოკლება, გამრავლება, გაყოფა, ახარისხება, ფესვის ამოღება, დიფერენცირება, ინტეგრება. მათემატიკურ მოქმედებათა ეს აპარატი, რომელიც პროფ. პ. კ. სობოლევსკის მიერაა დამუშავებული, სამთო და საძიებო საქმის მრავალი საკითხის გადაწყვეტის შესაძლებლობებს იძლევა.

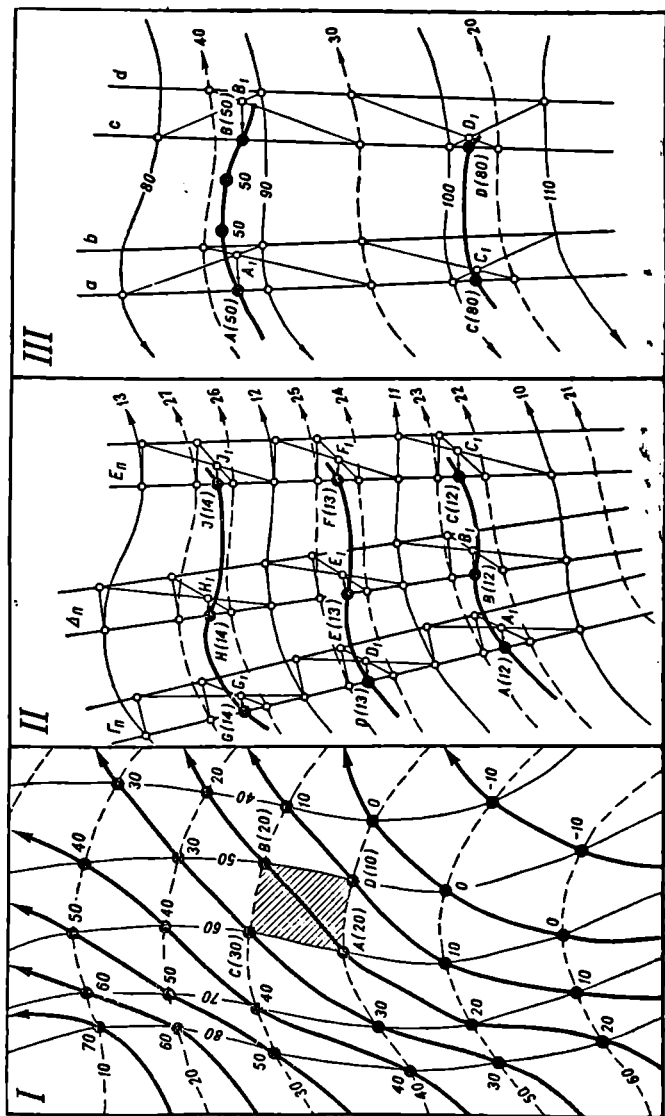
გავაკეთოთ რამდენიმე წინასწარი შენიშვნა: — ზედაპირები, რომლებზედაც უნდა მოვხდინოთ მათემატიკური მოქმედებები, საჭიროა გამოსახული იყოს ერთსა და იმავე კოორდინატთა სისტემაში, გეგმილისიბრტყეზე და მის შტაბში; ტოპოგრაფიული ზედაპირების შეკრებისა და გამოკლების დროს სასურველია, რომ იზოჰიფსები გამოხაზული იყოს ერთნაირი კვეთის სიმაღლით; თუ ორი ზედაპირი სხვადასხვა გეგმაზეა გამოხაზული, მათზე მათემატიკური მოქმედების შესრულებისათვის საჭიროა ისინი შევეუთავსოთ ერთმანეთს ისე, რომ ერთსახელა საკოორდინატო ღერძები ერთმანეთს დაემთხვეს.

განვიხილოთ ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე ზოგიერთი მათემატიკური მოქმედების გრაფიკული ინტერპრეტაცია. ამ საკითხების მათემატიკური საფუძვლების გასაცნობად მსურველებს შეუძლიათ იხილონ — „Группы Всесоюзного горно-технического общества“ — 1926.

2. ტოპოგრაფიული ზედაპირის სხვაობა ისევე როგორც ტოპოგრაფიული ზედაპირია. ამ მოქმედების შესრულების დროს მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირების იზოჰიფსების ურთიერთგანლაგების მიხედვით არჩევენ შემდეგ უმთავრეს შემთხვევებს:

ა) მოცემული ზედაპირების იზოჰიფსები მათი ურთიერთშეთავსების დროს იკვეთებიან და ქმნიან ოთხკუთხედებს.

მაგალითი. 186-I ნახაზზე, ერთსა და იმავე მასშტაბში ერთი და იმავე კვეთის სიმაღლით, მოცემულია P (წერტილი მთლიანი ხაზებით) და Σ (წყვეტილი ხაზებით) ტოპოგრაფიული ზედაპირები. იმისათვის, რომ ავაგოთ მათი სხვაობის ზედაპირი ($\Theta = P - \Sigma$), მოვიქცეთ შემდეგნაირად: გეგმაზე ავირჩიოთ რომელიმე ოთხკუთხედი, მაგალითად, $ABCD$ და ვიპოვოთ ამ ოთხკუთხედის წვეროების ნიშნულები — საკლები და მაკლები ზედაპირების იზოჰიფსების ნიშნულების სხვაობა. A , B , C და D წერტილებისათვის შესაბამისად მივიღებთ რიცხვით მნიშვნელობებს: 20, 30, 20 და 10. ერთნაირი ნიშნულიანი წვეროების (A და B) შემავრთებელი მრუდე ხაზი საძიებელი ზედაპირის ერთ-ერთი იზოჰიფსის ელემენტი იქნება. ამავე გზით ავაგებთ ამ იზოჰიფსის დანარჩენ ნაწილსაც. ანალოგიურად მოიძებნება ამ ზედაპირის სხვა იზოჰიფსებიც. შევნიშნოთ, რომ საძიებელი ზედაპირის იზოჰიფსები მოცემული ზედაპირების შეთავსების შედეგად წარმოქმნილი ოთხკუთხედების დიაგონალებს მიჰყვებიან. ნახაზზე სხვაობის ზედაპირის იზოჰიფსები ნაჩვენებია სქელი მთლიანი ხაზებით, ხოლო ამ ზედაპირის განვრცობა — ისრებით.



65b. 186

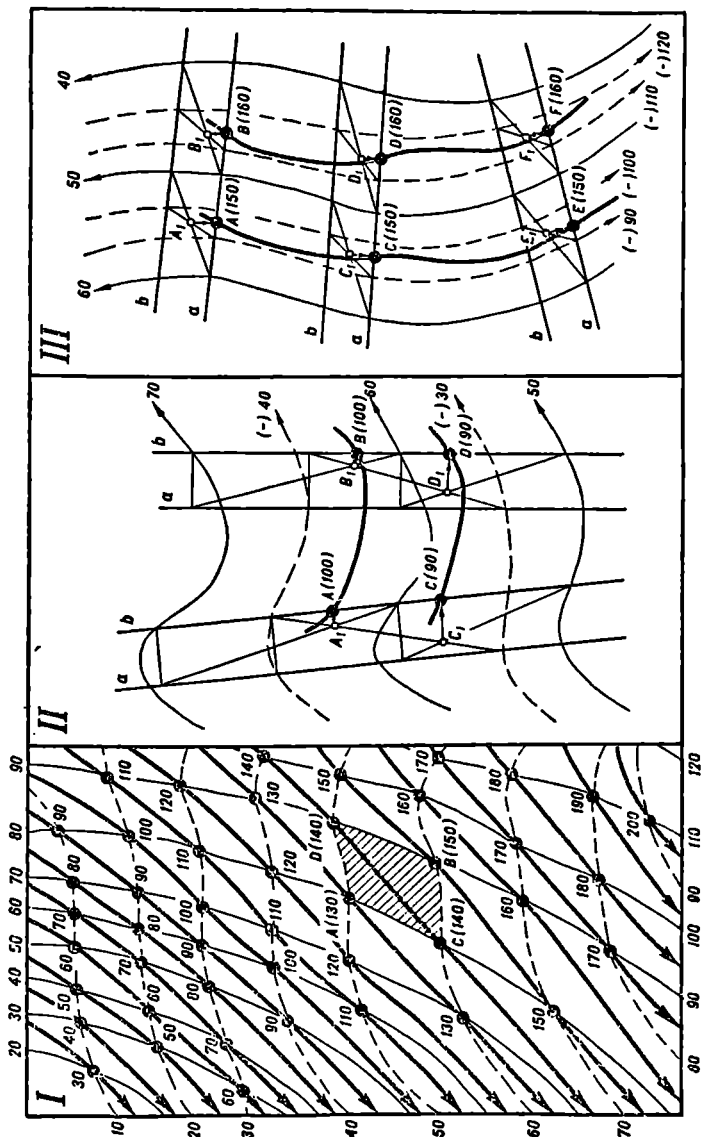
ბ) მოცემული ზედაპირების იზოპიფსები მათი ურთიერთშეთავსების დროს არ იკვეთებიან და ერთ მხარეს არიან მიმართული.

მაგალითი. 186-II ნახაზზე, ერთსა და იმავე მასშტაბში, ერთი და იმავე კვეთის სიმაღლით, მოცემულია P (წვრილი მთლიანი ხაზებით) და Σ (წყვეტილი ხაზებით) ტოპოგრაფიული ზედაპირები. მათი სხვაობის ზედაპირის (Θ) ასაგებად მოვიქცეთ შემდეგნაირად: მოცემული იზოპიფსების მართობულად (შესაძლებლობის ფარგლებში) გაფატაროთ შეეწულად მაგეგმილებელი სიბრტყე (I'), ავავოთ მეზობელ თარაზულებს შორის შოთავსებული ზედაპირის პროფილი (ნებისმიერ, მაგრამ ორივე ზედაპირისათვის ერთნაირ მასშტაბში), დაენიშნოთ ამ პროფილების გადაკვეთა (მაგ., G_1) და მიღებული წერტილი გადავიტანოთ I'' კვალზე. აღებული პროფილების აგებაში მონაწილე ოთხი იზოპიფსიდან ავირჩიოთ საკლები და მაკლები ზედაპირების ორი უდიდესი (ან უმცირესი) ნიშნულის მქონე იზოპიფსი. მათი ნიშნულების სხვაობა (მაგ., $27-13=14$ ან $26-12=14$) მიღებული წერტილის (G) ნიშნული იქნება. ანალოგიურად ავაგებთ G წერტილის დონის სხვა წერტილებსაც ($H, J, \dots$). ამ წერტილების მრუდე ხაზით შეერთებით კი — საძიებელი ზედაპირის ერთ-ერთ იზოპიფს მივიღებთ. მომდევნო იზოპიფსების აგებას ანალოგიური წესით მოვახდენთ.

პრაქტიკულად შესაძლებელია არ ავაგოთ ეს პროფილები უშუალოდ გეგმაზე. ამის ნაცვლად ავიღოთ გამჭვირვალე ქაღალდი (კალკი), გამოვხაზოთ მასზე ორი პარალელური ხაზი, ასეთი ტრაფარეტი დავადოთ გეგმას, ყველა ზემოთ აღნიშნული აგებანი მოვახდინოთ მასზე და გეგმაზე მხოლოდ მიღებული წერტილები გადავიტანოთ.

გ) მოცემული ზედაპირების იზოპიფსები მათი შეთავსების დროს არ იკვეთებიან და მიმართულნი არიან სხვადასხვა მხარეს.

მაგალითი; 186-III ნახაზზე, ერთსა და იმავე მასშტაბში, ერთსა და იმავე კვეთის სიმაღლით, მოცემულია P (წვრილი მთლიანი ხაზებით) და Σ (წყვეტილი ხაზებით) ტოპოგრაფიული ზედაპირები. მათი სხვაობის (Θ) საპოვნელად მოვიქცეთ შემდეგნაირად: გეგმაზე, მოცემული იზოპიფსების დაახლოებით მართობულად, გაფატაროთ ორი პარალელური ხაზი (a და b). ავირჩიოთ თითოეული ზედაპირის იზოპიფსებიდან ორი მეზობელი წვეილი. a ხაზის მე-80 იზოპიფსთან გადაკვეთის წერტილი შევეართოთ b ხაზის 90-ე იზოპიფსთან გადაკვეთის წერტილთან — მივიღებთ P ზედაპირის ექტორს. a ხაზის 30-ე იზოპიფსთან გადაკვეთის წერტილის b ხაზის მე-40 იზოპიფსთან გადაკვეთის წერტილთან შეერთებით მივიღებთ Σ ზედაპირის ექტორს. ამ ორი ექტორის გადაკვეთის A_1 წერტილის a ხაზზე გადატანით მივიღებთ საძიებელი ზედაპირის (Θ) ერთ-ერთი იზოპიფსის ერთ წერტილს (A). ამ წერტილის ნიშნული განისაზღვრება აღებული ოთხი იზოპიფსიდან უდიდესი ან უმცირესი ნიშნულების მქონე იზოპიფსების სიმაღლეთა სხვაობით ($90-40=50$ ან $80-30=50$). ანალოგიურად განისაზღვრება ამავე დონის B წერტილი და ა. შ. შევნიშნოთ, რომ გამჭვირვალე ქაღალდზე გატარებული ორი პარალელური ხაზი აქაც შეიძლება გამოყენებულ იქნეს როგორც ტრაფარეტი, რომელზედაც ჩატარდება ზემოაღწერილი დამხმარე აგებები და გეგმაზე მხოლოდ მიღებულ წერტილებს გადავიტანთ.



3. ტოპოგრაფი- ორი ტოპოგრაფიული ზედაპირის ჯამი ისევ ტოპოგრა-
ფიული ზედაპირია. ამ მოქმედების შესრულების დროს
ფილი ზედაპირი- ფილი ზედაპირია. ამ მოქმედების შესრულების დროს
ბის შემკრება მოცემული ტოპოგრაფიული ზედაპირების იზოჰიტების
ურთიერთგანლაგების მიხედვით არჩევენ შემდეგ უმათვრეს შემთხვევებს:

ა) მოცემული ზედაპირების იზოჰიტები ურთიერთშეთავსების დროს
იკვეთებიან და ქნაიან ოთხკუთხედებს.

მაგალითი. 187-I ნახაზზე, ერთსა და იმავე მასშტაბში, ერთი და
იმავე კვეთის სიმაღლით, მოცემულია P (წვრილი მთლიანი ხაზებით) და Σ
(წყვეტილი ხაზებით) ტოპოგრაფიული ზედაპირები. იმისათვის, რომ ავაგოთ
მათი ჯამი — ზედაპირი ($\Theta = P + \Sigma$), მოვიქცეთ შემდეგნაირად: გვგმაზე ავირ-
ჩიოთ რომელიმე ოთხკუთხედი, მაგალითად, $ABCD$ და ეიოვოთ ამ ოთხკუ-
თხედის წვეროების ნიშნულები — შესაკრები ზედაპირების იზოჰიტების ნიშ-
ნულების ჯამი. A, B, C და D წერტილებისათვის მივიღებთ რიცხვით მნიშე-
ნელობებს შესაბამისად, 130, 150, 140 და 140. ერთნაირნიშნულიანი წვე-
როების (C და D) შემადგენელი მრუდე ხაზი საძიებელი ზედაპირის (+)
ერთ-ერთი იზოჰიტის ელემენტი იქნება. ამავე გზით ავაგებთ ამ იზოჰიტის
დანარჩენ ნაწილსაც. ანალოგიურად მოიძებნება საძიებელი ზედაპირის სხვა
იზოჰიტებიც. შევნიშნოთ, რომ ასაგები ზედაპირის იზოჰიტები მოცემული
ზედაპირების შეთავსების შედეგად წარმოქმნილი ოთხკუთხედების დიაგონა-
ლებს მიჰყვებიან. ნახაზზე ჯამის ზედაპირის (Θ) იზოჰიტები ნაჩვენებია სქე-
ლი მთლიანი ხაზებით, ხოლო ამ ზედაპირის განვრცობა — ისრებით.

ბ) მოცემული ზედაპირების იზოჰიტები ურთიერთშეთავსების დროს
არ იკვეთებიან და მიმართულნი არიან ერთ მხარეს.

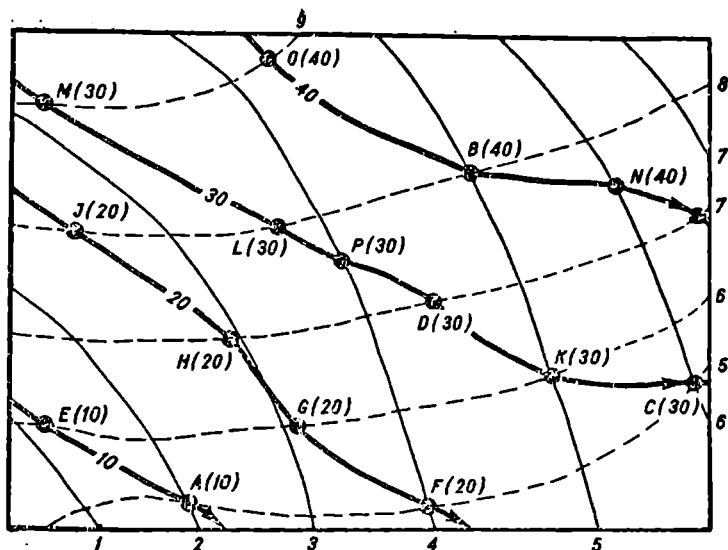
მაგალითი. 187-II ნახაზზე, ერთსა და იმავე მასშტაბში, ერთი და
იმავე კვეთის სიმაღლით, მოცემულია P (წვრილი მთლიანი ხაზებით) და Σ
(წყვეტილი ხაზებით) ტოპოგრაფიული ზედაპირები. მათი ჯამის ზედაპირის
(+) მთელნიშნულიანი იზოჰიტების ასაგებად მოცემული ზედაპირების ჯამი
შეეცვალათ სხვაობით:

$$\Theta = P + \Sigma = P - (-\Sigma).$$

ამისათვის ერთ-ერთი შესაკრების იზოჰიტების ნიშნულებს პირობით შევეცვა-
ლოთ ნიშნები. ამით შეიცვლება ამ ზედაპირის განვრცობაც. ამით ამოცანა
ტოპოგრაფიული ზედაპირების გამოკლების ანალოგიურ შემთხვევამდე დაიყ-
ვანება და ამოიხსნება ორი პარალელური ხაზის ან აღნიშნული ტრაფარეტის
განოყენებით.

გ) მოცემული ზედაპირების იზოჰიტები ურთიერთშეთავსების დროს
არ იკვეთებიან და მიმართულნი არიან სხვადასხვა მხარეს. ასეთი ზედაპირე-
ბის ჯამის ზედაპირის (Θ) იზოჰიტები წინა მაგალითის ანალოგიურად მოი-
ძებნება და რაიმე დამატებით განმარტებას არ ითხოვს (ნახ. 187-III).

4. ტოპოგრაფი- ორი ტოპოგრაფიული ზედაპირის ნამრავლი ისევ ტოპო-
ფიული ზედაპირი- გრაფიულ ზედაპირს წარმოადგენს. 188-ე ნახაზზე, ერთსა
ბის გამრავლება და იმავე მასშტაბში, ერთი და იმავე კვეთის სიმაღლით,
მოცემულია P (წვრილი მთლიანი ხაზებით) და Σ (წყვე-
ტილი ხაზებით) ტოპოგრაფიული ზედაპირები. იმისათვის, რომ ავაგოთ მათი
ნამრავლის ზედაპირი ($\Theta = P \cdot \Sigma$), მოვიქცეთ შემდეგნაირად: განვსაზღვროთ ამ
ზედაპირების მინიმალური და მაქსიმალური დონის იზოჰიტების რიცხვით



ნახ. 188

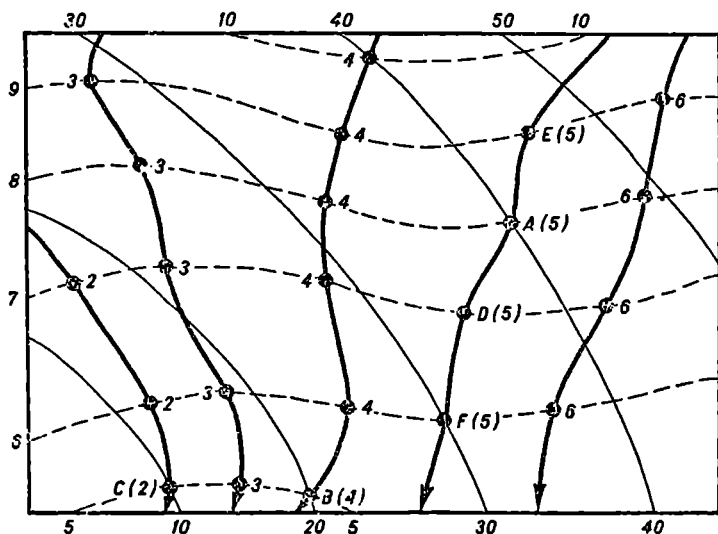
მნიშვნელობათა ნამრავლი. სახელდობრ, მოცემულ შემთხვევაში P ზედაპირის მინიმალური დონის იზოპიფის რიცხვითი მნიშვნელობა უდრის 1-ს, Σ ზედაპირისა კი — 5-ს, ე. ი. მინიმალურ მნიშვნელობათა ნამრავლი $1 \cdot 5 = 5$ -ის ტოლია. P ზედაპირის მაქსიმალური დონის იზოპიფის რიცხვითი მნიშვნელობა უდრის 7-ს, Σ ზედაპირისა კი — 9-ს, ე. ი. მაქსიმალურ მნიშვნელობათა ნამრავლი $7 \cdot 9 = 63$ -ის ტოლია. განესაზღვროთ აგრეთვე P და Σ ზედაპირების იზოპიფების რაოდენობა. ჩვენ შემთხვევაში P ზედაპირისათვის ეს რაოდენობა უდრის 7-ს, Σ ზედაპირისათვის კი — 5-ს.

მაქსიმალურ და მინიმალურ მნიშვნელობათა ნამრავლების სხვაობა ($63 - 5 = 58$) გავეყოთ ორივე ზედაპირის იზოპიფების საშუალო რაოდენობაზე, ე. ი. 6-ზე. მიღებული რიცხვი დაეამრგვალოთ უახლოეს ცენტრამდე ისე, რომ იგი მთავრდებოდეს 5-ზე ან 0-ზე. ჩვენ შემთხვევაში $58 : 6 \approx 10$. ამით მივიღებთ საძიებელი ზედაპირის კვეთის სიმაღლეს. გვემაზე დაენიშნოთ ისეთი იზოპიფების გადაკვეთის წერტილები, რომელთა რიცხვითი მნიშვნელობების ნამრავლი მიღებული კვეთის სიმაღლის ჯერადი იქნება. მაგალითად, P ზედაპირის მე-4 და Σ ზედაპირის მე-5 იზოპიფების გადაკვეთაში მივიღებთ F წერტილს, რომლის ნიშნულიც იქნება 20. ანალოგიურად განისაზღვრება გვემაზე ნაჩვენები A, K, B, C წერტილების ნიშნულები. რასაკვირველია, მართო ამ გზით მიღებული წერტილები საკმარისი არ იქნება საძიებელი ზედაპირის იზოპიფების ასაგებად. როგორც ნახაზიდან ჩანს, იზოპიფების უშუალო გადაკვეთის შედეგად მოძებნილია C და K ერთნაირნიშნულიანი (30) წერტილები. მათი შემაერთებელი მრუდი Θ ზედაპირის ერთ-

ერთი იზოჰიზის მონაკვეთს წარმოადგენს. მისი გაგრძელების ასაგებად Σ ზედაპირის მომდევნო მე-7 იზოჰიზზე განესაზღვროთ წერტილი (D), რომლის ნიშნულიც P ზედაპირზე $30 : 7 = 4,3$ ის ტოლი იქნება. ასეთ წერტილს კი ვიპოვით P ზედაპირის მე-4 და მე-5 იზოჰიზებს შორის მოთავსებული მონაკვეთის ინტერპოლირებით. ანალოგიურად განესაზღვრავთ P , L და M წერტილების მდებარეობებს. C , K , D , P , L და M წერტილების შემაერთებული მრუდე ხაზი საძიებელი ზედაპირის 30-ე იზოჰიზის იქნება. განხილულის მსგავსად მოიძებნება ზედაპირის დანარჩენი იზოჰიზებიც.

5. ტოპოგრაფიული ზედაპირის განაყოფი ზოგად შემთხვევაში ისევ ტოპოგრაფიულ ზედაპირს წარმოადგენს. ამ მოქმედების შესრულების დროს ერთ კერძო შემთხვევას შეიძლება ჰქონდეს ადგილი. სახელდობრ, როდესაც გაყოფის ფუნქცია ნელზე გადის, იაშინ განაყოფი უსასრულობა გამოდის და შედეგი პრაქტიკულ მნიშვნელობას კარგავს.

ვთქვათ, გვემაზე მოცემულია P (მთლიანი წერილი ხაზებით) და Σ (წყვეტილი ხაზებით) ტოპოგრაფიული ზედაპირები (ნახ. 189). ერთის მეორეზე



ნახ. 189

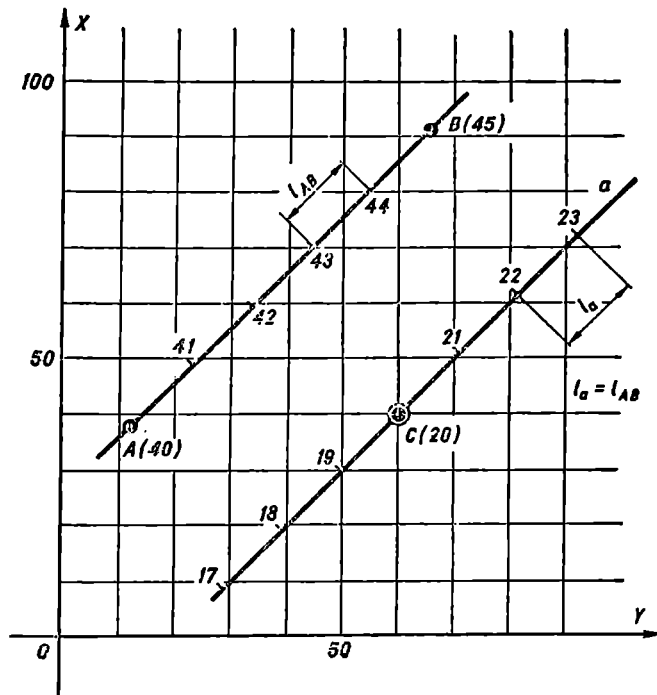
გაყოფის შედეგად მიღებული ზედაპირის (Θ) იზოჰიზების ასაგებად მოვიქცეთ ასე: წინასწარ დავნიშნოთ ისეთი იზოჰიზების გადაკვეთის წერტილები, რომელთაგან ერთის ნიშნულის მეორის ნიშნულზე გაყოფით მთელი და კვეთის სიმაღლის ჯერადი რიცხვები მიიღებოდეს. მაგალითად, A წერტილი მიღებულია P ზედაპირის მე-40 იზოჰიზის Σ ზედაპირის მე-8 იზოჰიზთან გადაკვეთით, ხოლო ნიშნული (5) — ერთის ნიშნულის მეორის ნიშნულზე გაყოფით.

ფით. ანალოგიურადაა განსაზღვრული $F(5)$ წერტილი. ამ გზით მიღებული წერტილების რაოდენობა, რასაკვირველია, საკმარისი არ აღმოჩნდება საძიებელი Θ ზედაპირის იზოპიფსების ასაგებად და საჭირო იქნება დამატებითი წერტილების მოძებნა. მაგალითად, გამყოფის მე-7 იზოპიფსზე აღებული წერტილი მაშინ იქნება Θ ზედაპირის კუთვნილი, ნიშნულით 5, როცა გასაყოფის ზედაპირზე მისი შესაბამისი ნიშნული იქნება 7.5...35.

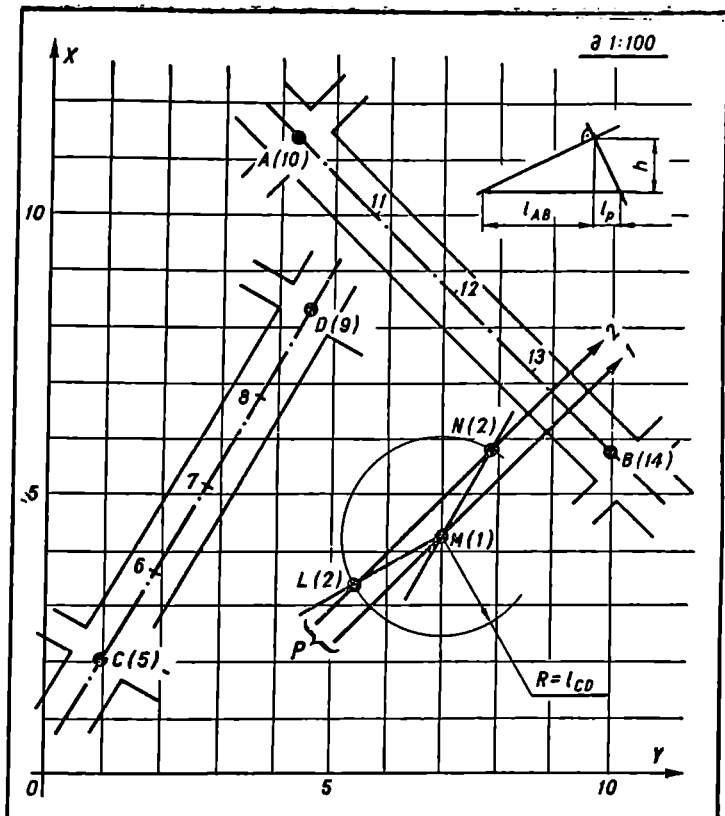
ზედაპირის 30-ე და მე-40 იზოპიფსებს შორის, Σ ზედაპირის მე-7 იზოპიფსზე, ინტერპოლირებით მოძებნოთ წერტილი, რომლის ნიშნული იქნება 35. ამ წერტილის (D) ნიშნული Θ ზედაპირზე იქნება 5. ანალოგიურად ავაგებთ $E(5)$ წერტილს F , D , A , E წერტილების შემაერთებელი მრუდი საძიებელი Θ ზედაპირის მე-5 იზოპიფსი იქნება. ასეთივე წესით განისაზღვრება ამ ზედაპირის დანარჩენი იზოპიფსებიც.



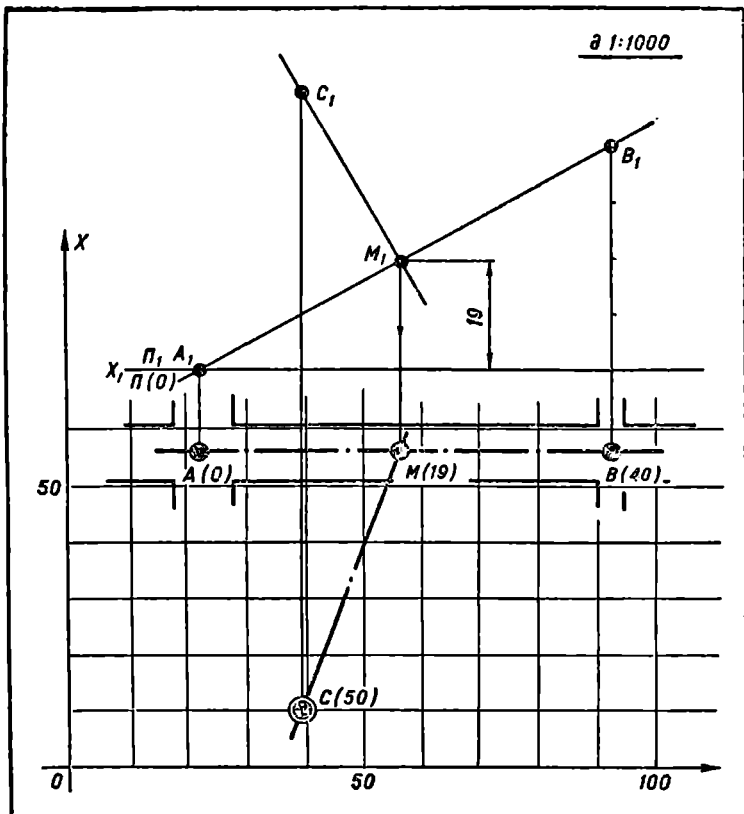
ნიშნულაბიანი გეგმილების
გეთოდის გამოყენება
საინჟინრო პრაქტიკის
კონკრეტულ მუშაობებში



მაგალითი № 2. მოცემულია კაბურდილის AB ღერძი და მის გარე-
შე მდებარე C წერტილი. საჭიროა გეგმაზე განისაზღვროს C წერტილზე გა-
ნაველი და მოცემული კაბურდილის პარალელური კაბურდილის ღერძი (a).
ცნობილია: A(37.0; 12.0; 40.0); B(91.0; 66.0; 45.0); C(40.0; 60.0; 20.0). ახა-
ლი ღერძის ასაგებად საჭიროა გავიხსენოთ ორი სწორი ხაზის პარალელობის
პირობა (იხ. § 4—3). მოცემული კვეთის სიმაღლის მიხედვით დაეგვრადუი-
როთ AB ღერძი. C წერტილზე გავატაროთ AB ღერძის პარალელური სწო-
რი ხაზი და დავიცვათ სივრცეში მათი პარალელობისათვის აუცილებელი და-
ნარჩენი პირობები.

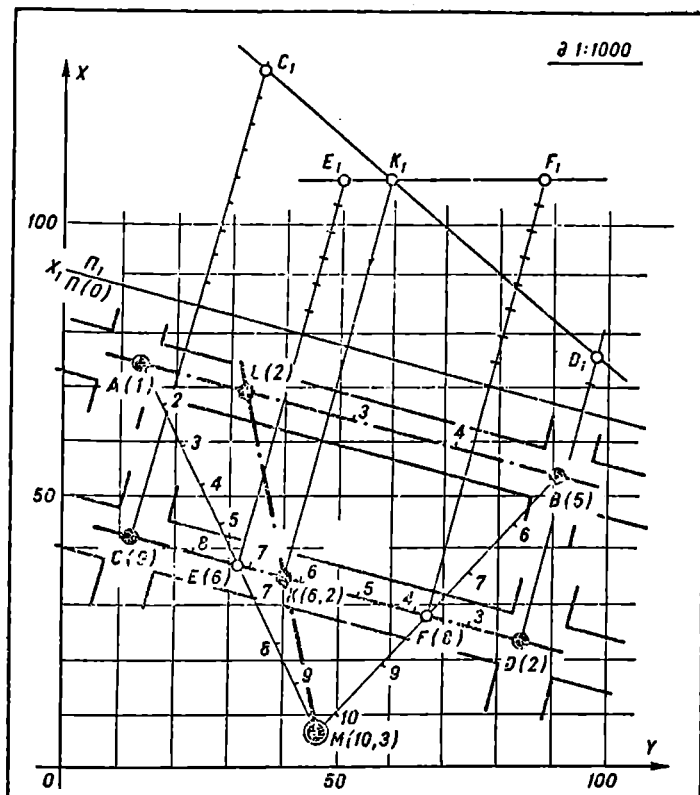


მაგალითი № 4. მოცემულია მიწისქვეშა ორი გამონამუშევრის ლერძი (AB და CD). საჭიროა მათი ურთიერთმართობულობის საკითხის გამოკვლევა. როგორც ნახაზიდან ჩანს, მოცემული ლერძები შეიძლება განვიხილოთ როგორც ზოგადი მდებარეობის ურთიერთაციდენილი სწორი ხაზები. მათი მიმართულებების ურთიერთმართობულობის დასადგენად ერთ-ერთის (მაგალითად, AB) მიმართ გავატაროთ მართობული P სიბრტყე. ამ სიბრტყის ნებისმიერ თარაზულაზე დავნიშნოთ რაიმე M წერტილი. ამ წერტილიდან, როგორც ცენტრიდან, მეორე ხაზის (CD) ინტერვალის ტოლი რადიუსით შემოვხაზოთ რკალი ამავე სიბრტყის მომდევნო თარაზულას გადაკვეთამდე. გადაკვეთის წერტილები (N და L) შევავერთოთ M წერტილთან. თუ მიღებული ორი ხაზიდან ერთ-ერთი CD ხაზის პარალელურია, ნახაზზე ჩამოყალიბდება შემდეგი პირობები: $CD \parallel MN$; $MN \perp P$; $P \perp AB$. ამ პირობების საფუძველზე შეგვიძლია დავასკვნათ, რომ მოცემული ლერძები სივრცეში ურთიერთმართობულნი არიან (იხ. § 7—2).

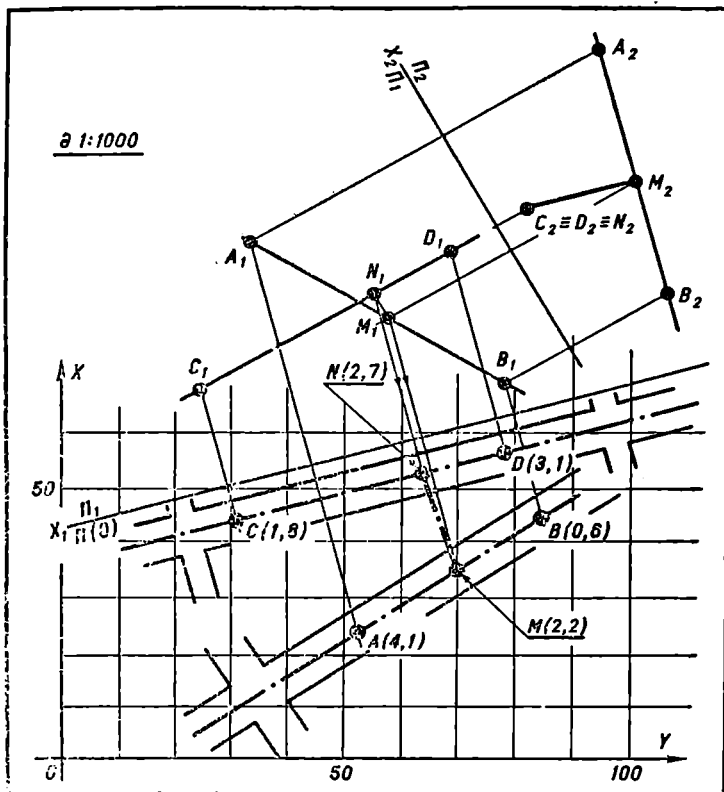


მაგალითი № 5. მოცემულია მიწისქვეშა გამონაჟუჟერის AB ღერძი და მის გარეშე მდებარე C წერტილი. საჭიროა განისაზღვროს C წერტილზე გაშვებული AB ღერძის მართობული და მისი მკვეთი დამხმარე გამონაჟუჟერის ღერძი. შეგვცალათ გეგმილთსიბრტყე ისე, რომ ახალ სისტემაში AB ღერძი დონის ხაზად გარდაიქმნას. C_1 გეგმილიდან A_1B_1 გეგმილზე მართობის დაშვებით განისაზღვრება M_1 წერტილი. უკანასკნელის ძველ სისტემაში გადატანით AB ღერძზე მივიღებთ $M(19)$ წერტილს.

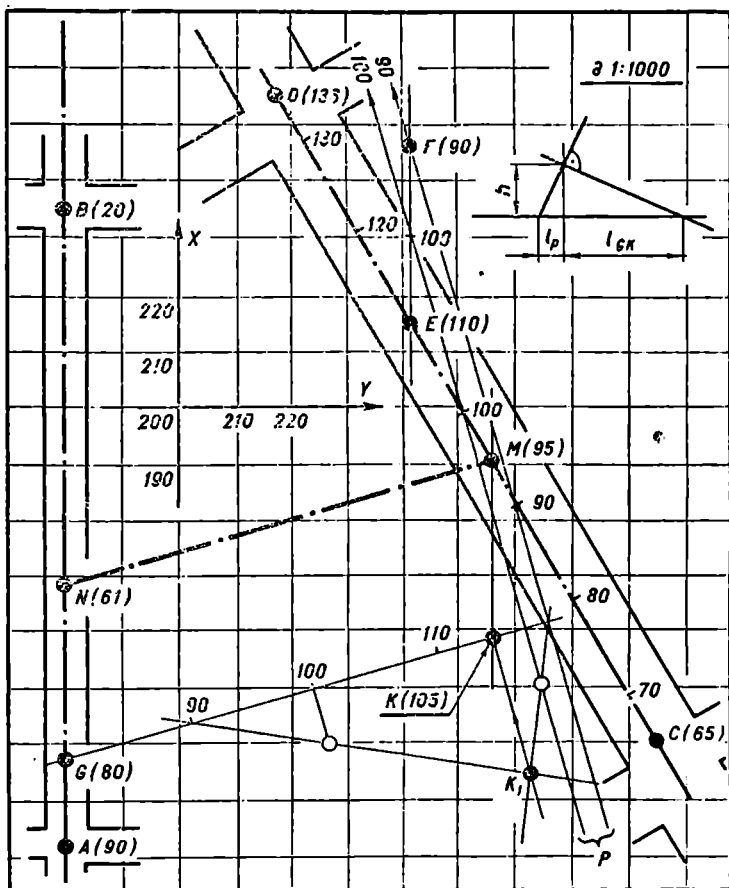
$C(50)$ და $M(19)$ წერტილების შეერთებით მივიღებთ სწორ ხაზს, რომელიც AB ღერძის მკვეთი და მართობული იქნება.



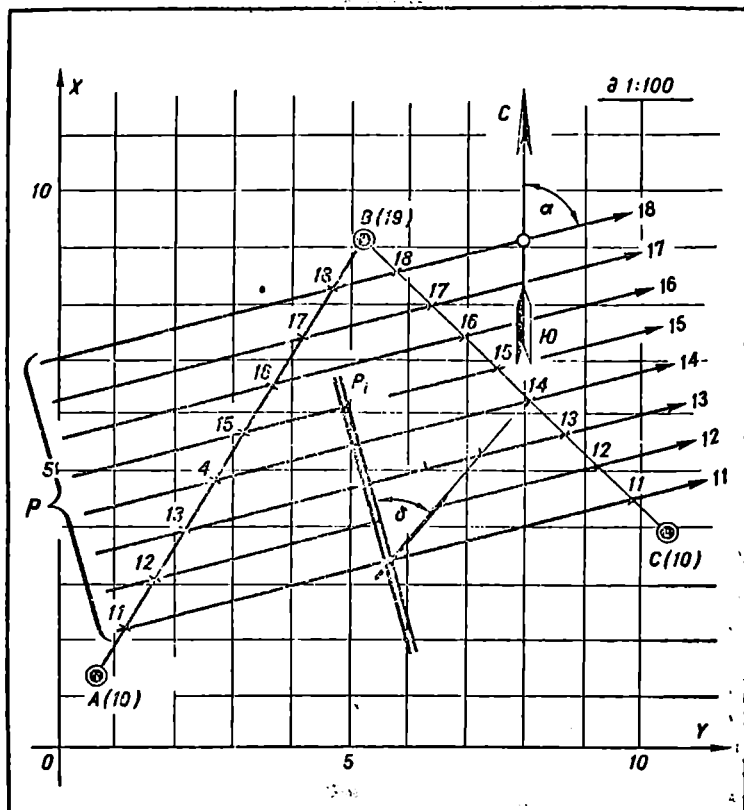
მაგალითი № 6. მოცემულია წერტილი (M) და ორი არსებული გამონამუშევრის ღერძი (AB და CD). საჭიროა მოცემული წერტილიდან გაყვანილი იქნეს დამხმარე გვირაბი, როელიც არსებულ გამონამუშევრებს გადაკვეთს. სასურველია, რომ ამ გვირაბის ღერძი იყოს სწორი და უმოკლესი სიგრძის. იმისათვის, რომ გამოვარკვიოთ შესაძლებელია თუ არა ამ პირობების დაცვა, მივმართოთ შემდეგ გრაფიკულ ანალიზს: მოცემული წერტილი (M) დაეკავშიროთ ერთ-ერთი ღერძის (AB) ორ წერტილთან. ვიპოვოთ მეორე ღერძის MAB სამკუთხედთან გადაკვეთის K წერტილი (გეგმილთსიბრტყეების შეცვლის ხერხით). მოცემული M წერტილი შევაერთოთ მიღებულ K წერტილთან და განვაგრძოთ AB ღერძის გადაკვეთამდე (L). ML მონაკვეთი იქნება გასაყვანი გვირაბის საძიებელი ღერძი. როგორც ვხედავთ, აღებულ შემთხვევაში გეომეტრიულად შესაძლებელია მოცემული წერტილიდან გაყვანილი იქნეს მოცემული ორი გამონამუშევრის მკვეთი გვირაბი, რომელსაც ექნება სწორი ღერძი და უმოკლესი სიგრძე.



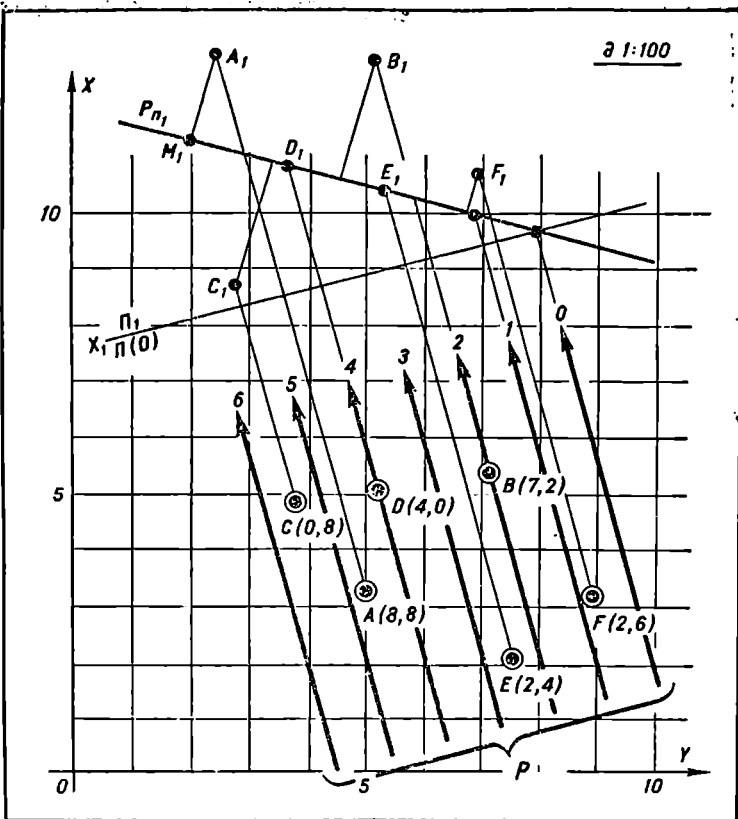
მაგალითი № 7. მოცემულია ორი არსებული გამოწვევები, რომელთა ღირებულებები აცდენილ სწორ ხაზებს წარმოადგენს. საჭიროა მათი შემადგენელი გვირგვინების გაყვანა. ამასთან დაკავშირებით წინასწარ უნდა გამოირკვეს სწორი ღირებულებისა და უმცირესი სიგრძის მქონე გვირგვინების გაყვანის გეომეტრიული შესაძლებლობა. ეს ამოცანა შეიძლება დავიყვანოთ ორ აცდენილ სწორ ხაზზე ორი უახლოესი წერტილის მოძებნის ამოცანაში. ვისარგებლოთ გეგმილთ-სიბრტყეების შეცვლის ხერხით და ერთ-ერთ ღირძს მივცეთ მაგვამილებელი ხა-ზის მდებარეობა (ორჯერადი ცვლა). X_2 სისტემაში მოცემული ღირძების ორი უახლოესი წერტილი უშუალოდ განისაზღვრება. ძველ სისტემაში მათი გადა-ტანით მივიღებთ საძიებელ M და N წერტილებს. როგორც ნახაზიდან ჩანს, აღებულ შემთხვევაში გეომეტრიულად შესაძლებელია, რომ გასაყვანი გვირა-ბის ღირძი იყოს სწორი და უმცირესი სიგრძის. აქვე შეიძლება განისაზღ-ვროს MN მონაკვეთის სიგრძე, განვრცობა და ვარდნილობა.



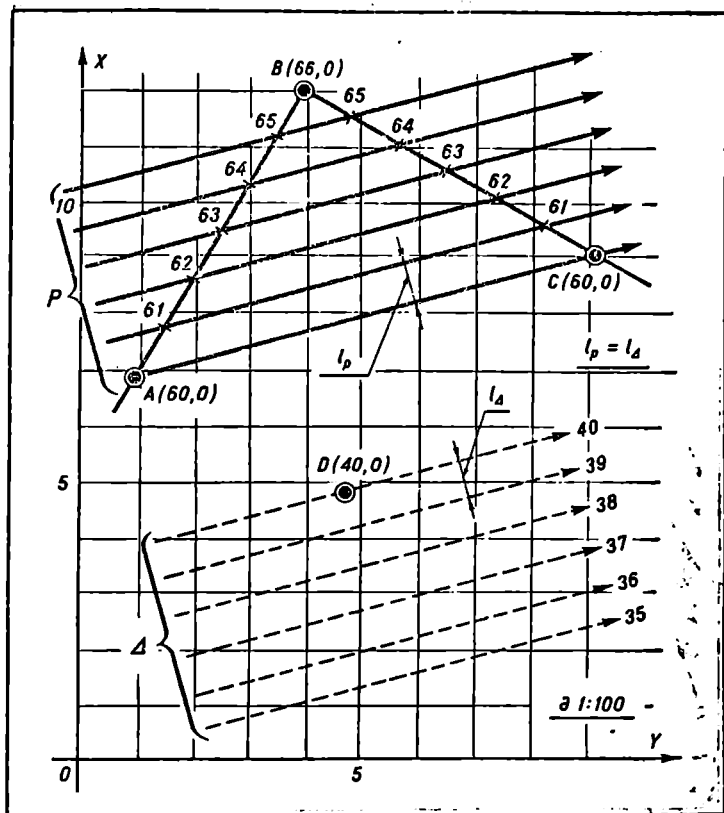
მაგალითი № 8. ზოგიერთ შემთხვევაში მე-7 მაგალითში დასმული ამოცანა შეიძლება ამოიხსნას სხვა გზითაც: 1) CD ღერძის E წერტილზე გავატაროთ სწორი ხაზი $EF \parallel AB$; 2) AB ღერძის ნებისმიერი G წერტილიდან დავეშვათ მართობი $P = EF \times CD$ სიბრტყეზე; 3) ვიპოვოთ ამ მართობის P სიბრტყესთან გადაკვეთის K წერტილი; 4) K წერტილზე გავატაროთ AB ღერძის პარალელური სწორი ხაზი და დაენიშნოთ CD ღერძთან მისი გადაკვეთის M წერტილი; 5) M წერტილზე GK მართობის პარალელურად, გავატაროთ სწორი ხაზი და დაენიშნოთ მისი AB ღერძთან გადაკვეთის N წერტილი. მიღებული M და N წერტილები AB და CD ღერძების ორი უახლოესი წერტილი იქნება.



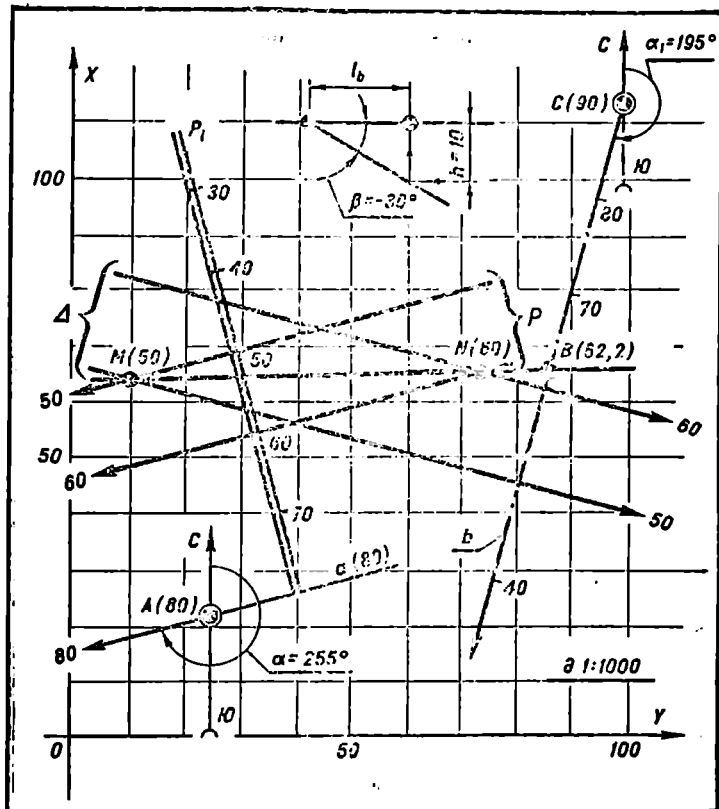
მაგალითი № 9. მოცემულია ფენის სახურავი გვერდის (პირობით მიღებულია სიბრტყედ) სამი წერტილი (A, B, C), რომლებიც ერთ სწორ ხაზზე არ მდებარეობენ. საჭიროა განისაზღვროს ფენის განლაგების ელემენტები—განვრცობა და ვარდნილობა. შევაერთოთ მოცემული წერტილები სწორი ხაზებით და მიღებული ხაზები დავაგრადუიროთ. ერთნაირნიშნულებიანი წერტილების შემადგენელი სწორი ხაზები ფენის მოცემული გვერდის თარაზულები იქნება. თარაზულების მიმართულება, ანუ სიბრტყის განვრცობა აღვნიშნოთ ისრებით (იხ. § 2-4). მერიდიანის ჩრდილოეთ მიმართულებიდან თარაზულების მიმართულებამდე საათის ისრის მოძრაობის მიმართულებით ათვლილი კუთხე (α) ფენის განვრცობის კუთხე იქნება. ვარდნილობის კუთხის მოსაძებნად ავაგოთ ქანობის მასშტაბი P_i და შეთავსების საშუალებით განვსაზღვროთ ძირითად გეგმით სიბრტყისადმი მისი დახრის კუთხე. მიღებული β კუთხე მოცემული ფენის ვარდნილობის კუთხე იქნება.



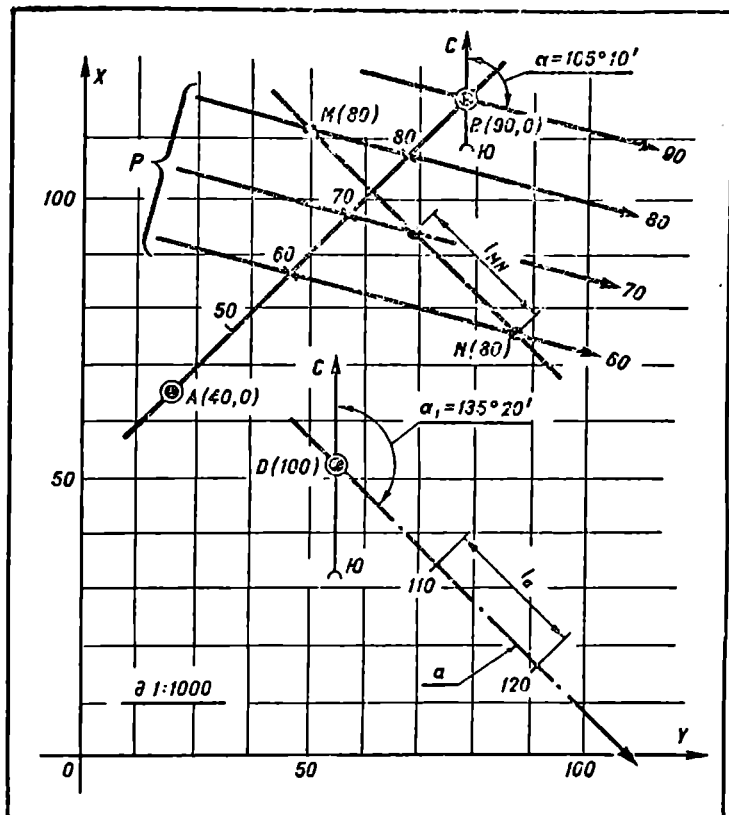
მაგალითი № 11. მოცემულია ფენის სახურავი გვერდი თარაზულებით და $A, B, C, \dots$ წერტილები. საჭიროა გამოვარკვეოთ ამ წერტილების განლაგება ფენის სიბრტყის მიმართ. ვისარგებლოთ გეგმილსიბრტყის შეცვლით და ახალ სისტემაში ფენის სიბრტყე მაგვგმილებელ სიბრტყედ გარდავქმნათ. ამ სისტემაში მოვძებნოთ მოცემული წერტილების ახალი გეგმილები $A_1, B_1, C_1, \dots$ ამის შემდეგ ნახაზზე ნათლად გამოჩნდება, თუ რომელი წერტილი მდებარეობს ფენის სიბრტყის ზემოთ, ქვემოთ და სიბრტყეზე. აქვე შევნიშნოთ, რომ საჭიროების შემთხვევაში შესაძლებლობა გვეძლევა უშუალოდ გეგმაზე გავზომოთ მანძილები მოცემული წერტილებიდან ფენის სიბრტყემდე. მაგალითად, A წერტილიდან ფენის სიბრტყემდე მანძილს A_1, H_1 მონაკვეთი გამო-სახავს.



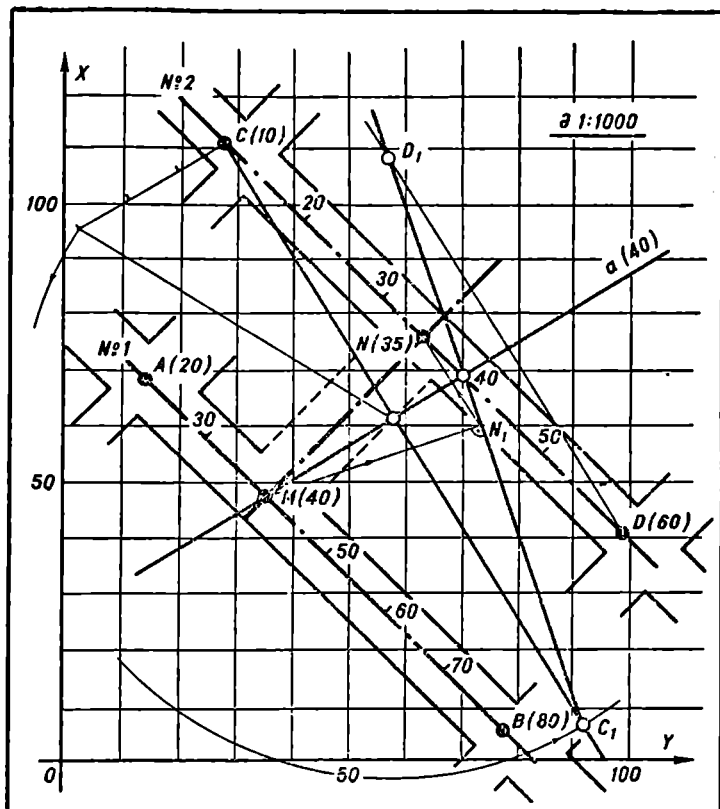
მაგალითი № 12. მოცემულია ფენის სახურავი გვერდის (P) სამი წერტილი (A , B , C) და საგები გვერდის (Δ) ერთი წერტილი (D). საჭიროა თარაზულებით გამოისახოს ფენის საგები და სახურავი გვერდები იმ პირობით, რომ ეს გვერდები ურთიერთპარალელურ სიბრტყეებს წარმოადგენდეს. ფენის სახურავი გვერდის A , B და C წერტილები შევადროთ ერთმანეთთან სწორი ხაზებით და შემაერთებელი მონაკვეთები დავაგრაღიოთ. ერთნაირნიშნულიან წერტილებზე გამავალი სწორი ხაზები ფენის სახურავი გვერდის თარაზულები იქნება. ცნობილი პირობების დაცვით განესაზღვროთ P სიბრტყის განერცობა და ვარდნილობა. ავადგოთ D წერტილზე გამავალი Δ სიბრტყის თარაზულები ისე, რომ დავიცვათ Δ და P სიბრტყეების ურთიერთპარალელობისათვის აუცილებელი პირობები: — თარაზულების პარალელობა, ინტერვალების ტოლობა და განერცობის თანხედენა.



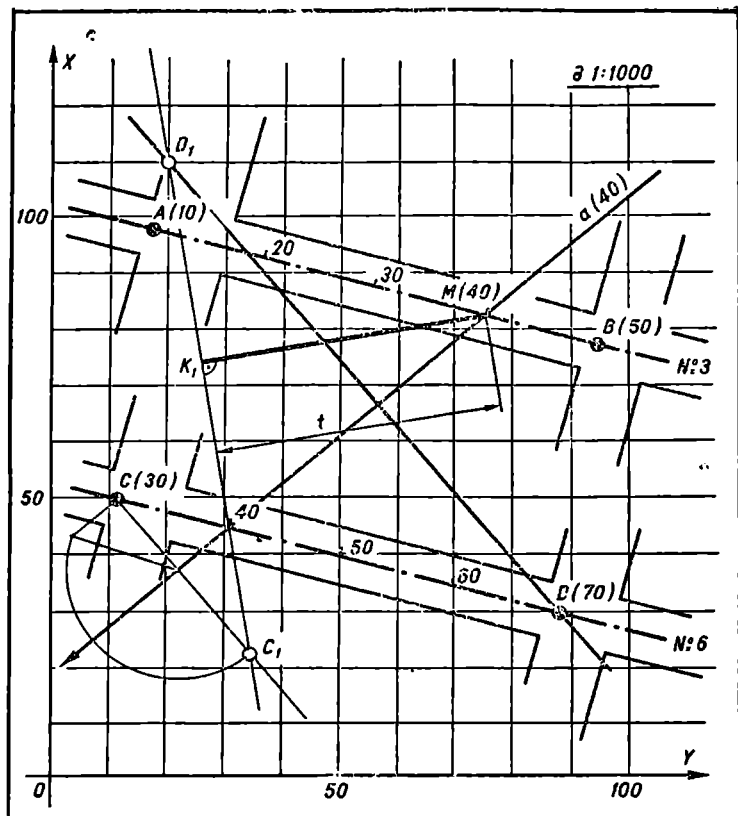
მაგალითი № 14. მოცემულია მიწისქვეშა ფენის სახურავი გვერდი (P), რომელიც განსაზღვრულია ერთი წერტილით (A), განვრცობითა ($\alpha = 255^\circ 00'$) და ქანობით ($i = 2/3$). მოცემულია აგრეთვე მიწის ზედაპირის C წერტილი და ამ წერტილიდან ფენისაკენ გასაყვანი ქაბურღილის ღერძის განვრცობისა ($\alpha = 195^\circ 00'$) და დახრის კუთხე ($\beta = -30^\circ 00'$). საჭიროა განისაზღვროს დახრილი ქაბურღილის ფენთან შეხვედრის წერტილის კოორდინატები. გამოსავალი მონაცემებით ავაგოთ ფენის სახურავი გვერდის (P) ქანობის მასშტაბი. საჭირო ინტერვალი გამოვითვალოთ მოცემული ქანობის მიხედვით. ქანობი და ინტერვალი ურთიერთშებრუნებული სადიდეებია. ამის გამო, როცა $i = 2/3$, მაშინ $l_r = 1.5$. ავაგოთ C წერტილიდან გასაყვანი ქაბურღილის ღერძი და დავაგრაღიროთ. საჭირო ინტერვალი გრაფიკულად გამოვითვალოთ, მოცემული კვეთის სიმაღლისა ($h = 10$) და დახრის კუთხის მიხედვით. ამის შემდეგ ამოცანა დაიყვანება სწორი ხაზით სიბრტყის გადაკვეთის ამოცანაზე (იხ. § 5-1). მიღებული B წერტილის კოორდინატები უშუალოდ გვემაზე განისაზღვრება.



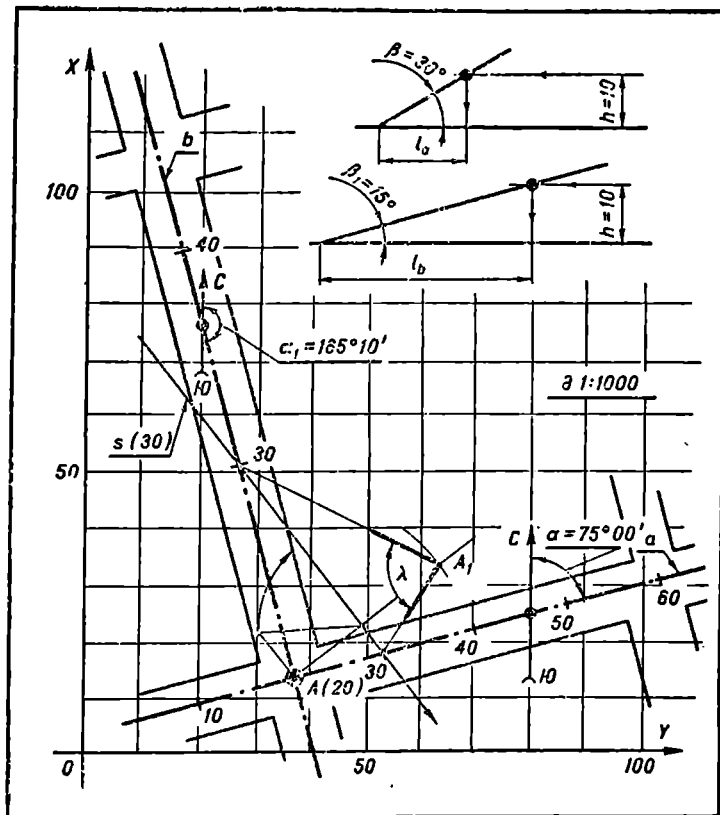
მაგალითი № 16. მოცემულია ფენის ერთ-ერთი გვერდის ორი წერტილი (A და B) და განვრცობის კუთხე (α). მოცემულია აგრეთვე ფენის სიბრტყის გარეშე მდებარე D წერტილი. საჭიროა გვეგმაზე განისაზღვროს D წერტილიდან გასაყვანი, ფენის სიბრტყის პარალელური და მოცემული დირექციული კუთხით (α_1) მიმართული გამონამუშევრის ღერძი (a). ავადგოთ D წერტილიდან α_1 დირექციული კუთხით გამოშვებული სხივი, იმისათვის, რომ დავიცვათ ამ ღერძის პარალელობა ფენის სიბრტყესთან, საკმარისია ფენის სიბრტყეში ავიღოთ a ღერძის პარალელური MN სწორი ხაზი და a ღერძი დავაგრადუიროთ ისე, რომ მისი ინტერვალ (l_a) უდრიდეს MN სწორი ხაზის ინტერვალს (l_{MN}) და მათი ნიშნულების ზრდის მიმართულება იყოს თანხედენილი. ამ პირობებით განსაზღვრული a სხივი გასაყვანი გამონამუშევრის საძიებელი ღერძი იქნება.



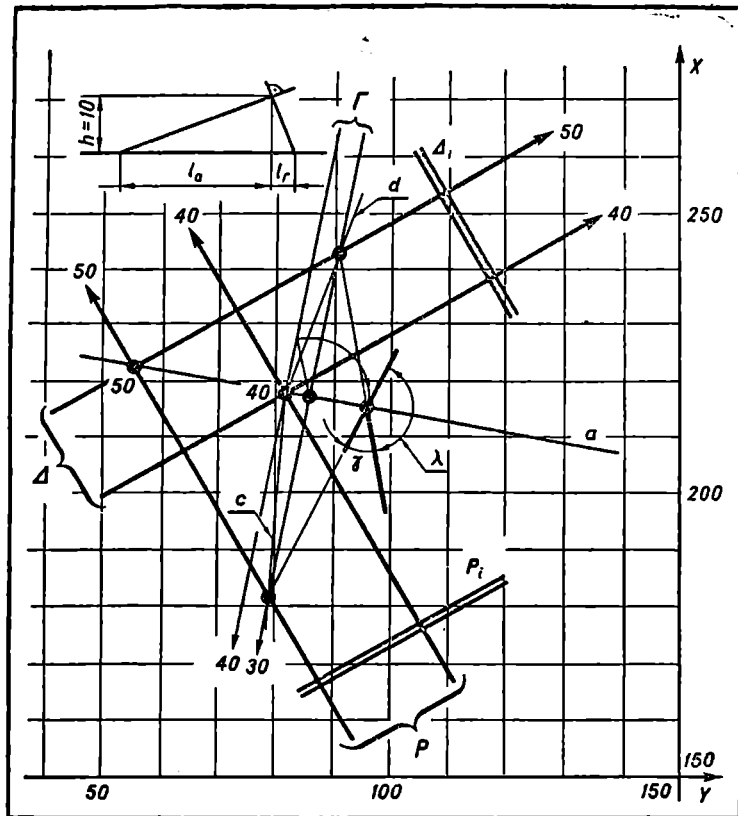
მაგალითი № 18: მოცემულია მიწისქვეშა № 1 და № 2 გამონამუშევრების ღერძები; საჭიროა გეგმაზე განისაზღვროს მათი შემაერთებელი გვირაბის ღერძი იმ პირობით, რომ უკანასკნელი გაყვანილი იქნება № 1 გამონამუშევრის $M(40)$ წერტილიდან და ექნება უმცირესი სიგრძე (მე-5 მაგალითის ანალოგიური შემთხვევა). ამჯერად გამოვიყენოთ შეთავსების ხერხი. მოცემული M წერტილი შევეერთოთ № 2 გამონამუშევრის (40) წერტილთან. № 2 გამონამუშევრის ღერძი მოვბარუნოთ $a(40)$ თარაზულას გარშემო უკანასკნელის დონის სიბრტყესთან შეთავსებამდე. შეთავსებულ $C_1 D_1$ ხაზზე M წერტილიდან დაეუშვათ მართობი. მიღებული $M N_1$ მონაკვეთი გასაყვანი გვირაბის ნატურალურ სიგრძეს გამოსახავს. გადავიტანოთ N_1 წერტილი № 2 გამონამუშევრის ღერძზე. მიღებული N წერტილი შევეერთოთ მოცემულ M წერტილთან. $M(40) N(35)$ სწორი ხაზი გასაყვანი გვირაბის საძიებელი ღერძი იქნება.



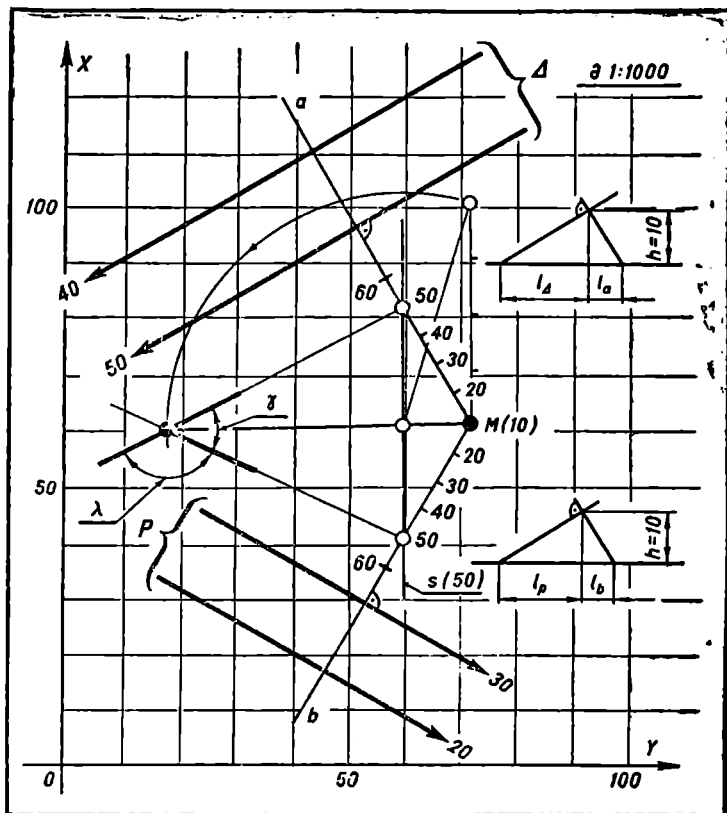
მაგალითი № 19. მოცემულია №3 და №6 გამონამუშევრების ღერძები, რომლებიც ურთიერთპარალელურნი არიან. საჭიროა მათ შორის უმოკლესი მანძილის გაზომვა. დასმული ამოცანა შეიძლება განხილული იქნეს როგორც ორ პარალელურ ხაზს შორის მანძილის გაზომვა. მოცემული პარალელური ღერძებით განსაზღვრული სიბრტყის $a(40)$ თარაზულას ვარშემო ბრუნვით № 6 გამონამუშევრის ღერძი (CD) ბრუნვის ღერძის (a) დონის სიბრტყესთან შევთავსოთ. შეთავსებულ C_1D_1 ღერძზე M წერტილიდან დავეშვათ მართობი, მიღებული $MK_1=t$ მონაკვეთი საძიებელი მანძილი იქნება.



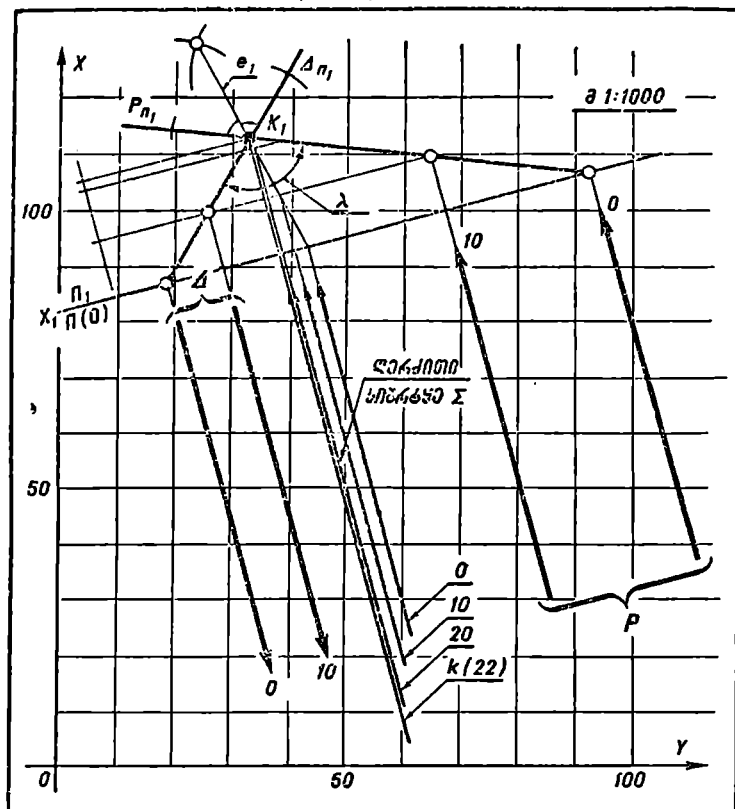
მაგალიტი № 20. მოცემულია A წერტილში გამავალი დახრილი გა-
მონამუშევრების a და b ლერძები. საწყისი მონაცემებია: $A(14; 37; 20)$;
 $a(A; \alpha = 75^\circ 00')$; $\beta = 30^\circ 00'$; $b(A; \alpha_1 = 165^\circ 10'; \beta_1 = 15^\circ 00')$; $h = 10$. საჭიროა
გაიზომოს მოცემულ ლერძებს შორის მოთავსებული λ კუთხე. წინასწარი მო-
ნაცემებით ავაგოთ A წერტილი და მასზე გამავალი a და b ლერძები. მოცე-
მული დახრის კუთხეებისა და კვეთის სიმაღლის საშუალებით ვიპოვოთ თი-
თოეული ლერძის ინტერვალი (ნახაზზე ნაჩვენებია ცალკე) და დავაგრაფუ-
იროთ. ავაგოთ a და b ურთიერთგადაკვეთილი სწორი ხაზებით განსაზღვ-
რული სიბრტყის ნებისმიერი $s(30)$ თარაზულა. უკანასკნელის დონის სიბრ-
ტყესთან შეთავსებით გავზომოთ A წერტილთან მდებარე, a და b ლერძებს
შორის მოთავსებული λ კუთხე (იხ. § 7-6).



მაგალითი № 21. გეგმაზე მოცემულია ფენისა (P) და ნახსლეთის (Δ) სიბრტყეები. საჭიროა გაიზომოს მათ შორის მოთავსებული ორწახნაგა კუთხეები. ავსგოთ P და Δ სიბრტყეების ურთიერთკვეთის ხაზი ანუ გასაზომი ორწახნაგა კუთხის წიბო (a) და გავზომოთ მისი ინტერვალი (l_a). შემოვიტანოთ a წიბოს მართობული F სიბრტყე. საჭირო ინტერვალი l_r გამოვითვალოთ გრაფიკულად (ნახაზზე ნაჩვენებია ცალკე). ვიპოვოთ F სიბრტყის P და Δ სიბრტყეებთან გადაკვეთის e და d ხაზები. ამ ორი გადაკვეთილი ხაზით განსაზღვრული სიბრტყე, შეთავსების ხერხის გამოყენებით, დონის სიბრტყედ გარდაქმნათ. ამის შემდეგ საძიებელი კუთხეები (λ და γ) ნახაზზე თავისი ნამდვილი სიდიდით დაგეგმილდებიან.

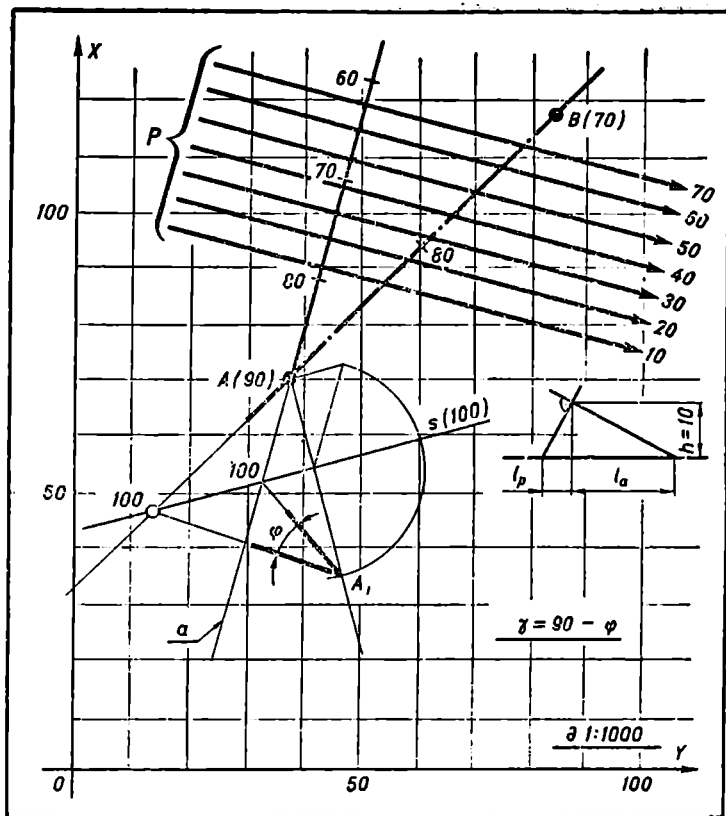


მაგალითი № 22. მოცემულია ფენისა (P) და ნახსტების (Δ) სიბრტყეები. საჭიროა გაიზომოს მათ შორის მოთავსებული ორწახნა კუთხეები (λ და γ). წინა მაგალითის ანალოგიურად აქაც ამოცანა ორ სიბრტყეს შორის კუთხის გაზომვაზე დაიყვანება, მაგრამ აღებულ შემთხვევაში გასაზომი კუთხეების საერთო წიბოს ასაგებად საჭიროა დამხმარე აგებები. ვისარგებლოთ ერთ-ერთი გზით: გვემაზე ავირჩიოთ ნებისმიერი $M(10)$ წერტილი ისე, რომ ადვილად შეიძლება ამ წერტილიდან მოცემულ სიბრტყეებზე მართობის დაშვება. ავავთ ასეთი მართობები (a და b) და დავაგრადუიროთ ისინი. საჭირო ინტერვალი გამოვითვალოთ გრაფიკულად. a და b მართობებით განსაზღვრული სიბრტყე თავისივე ნებისმიერი $s(50)$ თარაზულას გარშემო შემობრუნებით დონის სიბრტყედ გარდაქმნათ. ახალ მდებარეობაში a და b მართობებს შორის მოთავსებული კუთხეები საძიებელ λ და γ კუთხეებს გამოსახვენ.

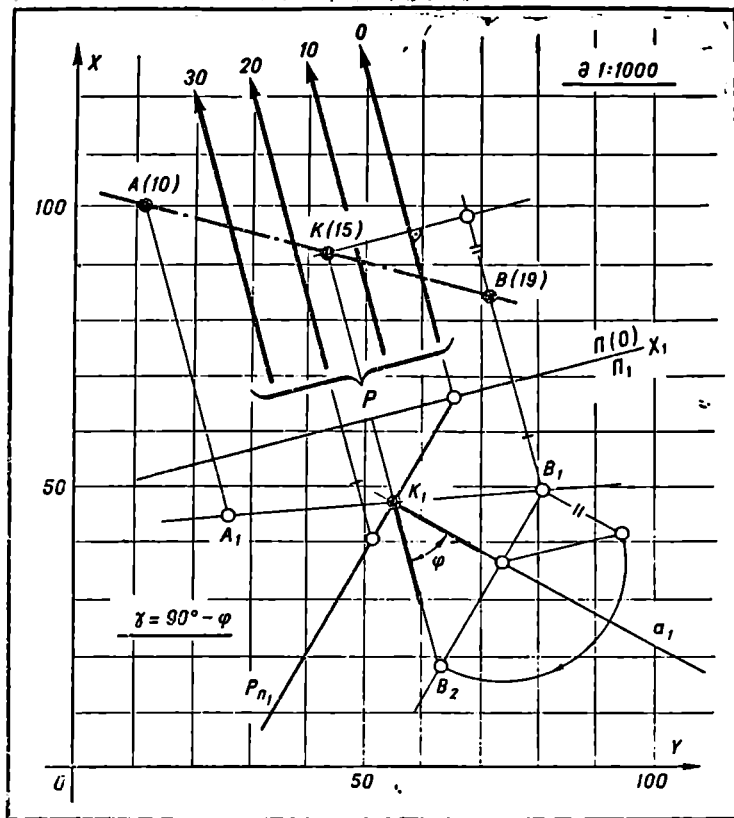


მაგალითი № 23. მოცემულია ნაოქის ფრთები (P და Δ). საჭიროა:

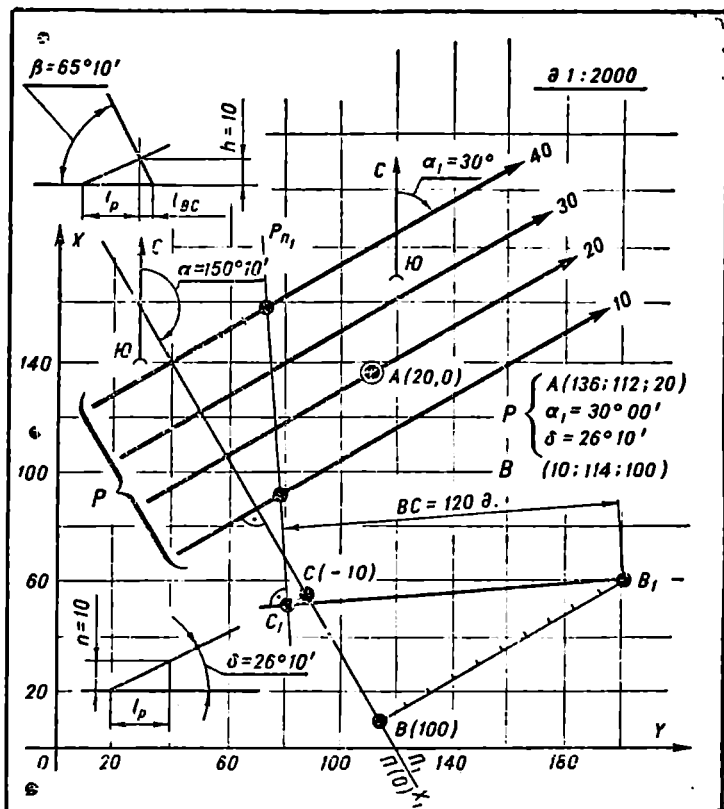
- 1) გაიზომოს ნაოქის ფრთებს შორის მოთავსებული კუთხე (λ);
- 2) თარაზულე-ბით გამოისახოს ღერძითი სიბრტყე და
- 3) განისაზღვროს ნაოქის სახე. შეეცვალოთ გეგმილთსიბრტყე ისე, რომ ახალ სისტემაში P და Δ სიბრტყეებს მაგეგმილებელი სიბრტყეების მდებარეობა მიეცეს (ეს შესაძლებელია, რადგან მოცემული ნაოქის ფრთების თარაზულები გეგმაზე ურთიერთპარალელურნი არიან). P_{II} და Δ_{II} კვადრებს შორის მოთავსებული λ კუთხე საძიებელი კუთხე იქნება, ხოლო ამავე კვადრების გადაკვეთის K_1 წერტილზე გამავალი თარაზულა $K(22)$ —მოცემული ნაოქის სახსარი. λ კუთხის e_1 ბისექტრისა შეგვიძლია განვიხილოთ როგორც ღერძითი სიბრტყის (Σ) კვალი (Σ_{II}) X_1 სისტემაში. მისი დაგრადუირებით ავაგებთ ღერძითი სიბრტყის დანარჩენ თარაზულებს. ვინაიდან ღერძითი სიბრტყე (Σ) ვარდება სახსრიდან ფრთების ვარდნილობის მიმართულებით, მოცემული ნაოქი ანტიკლინური სახისაა.



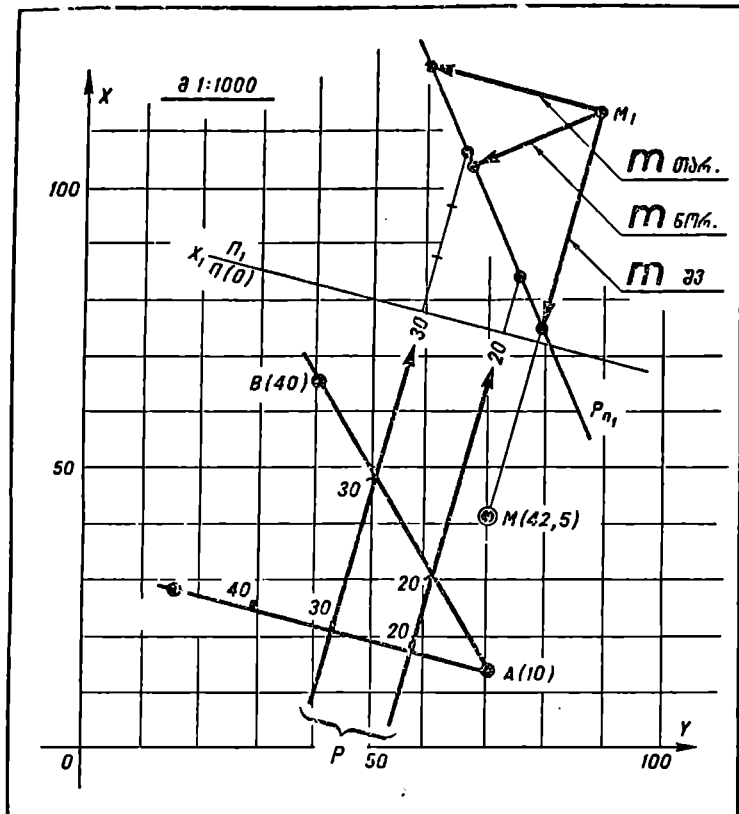
მაგალითი № 24. მოცემულია ფენის სახურავი გვერდი (P) და კაბურღილის ღერძი (AB). საჭიროა განისაზღვროს ფენის სახურავი გვერდის სიბრტყისადმი კაბურღილის ღერძის დახრის კუთხე (γ). A წერტილიდან P სიბრტყეზე დაეუშვათ მართობი (a) და დაეაგრაღდიროთ იგი. ავაგოთ AB ღერძითა და a მართობით განსაზღვრული სიბრტყის ნებისმიერი $s(100)$ თარაზულა. s თარაზულას გარშემო ბრუნვით, მისივე დონის სიბრტყესთან შეთავსებამდე, ავაგოთ AB ღერძსა და a მართობს შორის მოთავსებული φ კუთხე ნატურალური სიდიდით. ფენის სახურავი გვერდის სიბრტყისადმი კაბურღილის ღერძის დახრის კუთხე (γ) მიღებული φ კუთხის 90° -მდე შემავეგბელი იქნება. აქედან, საძიებელი კუთხე $\gamma = 90^\circ - \varphi$.



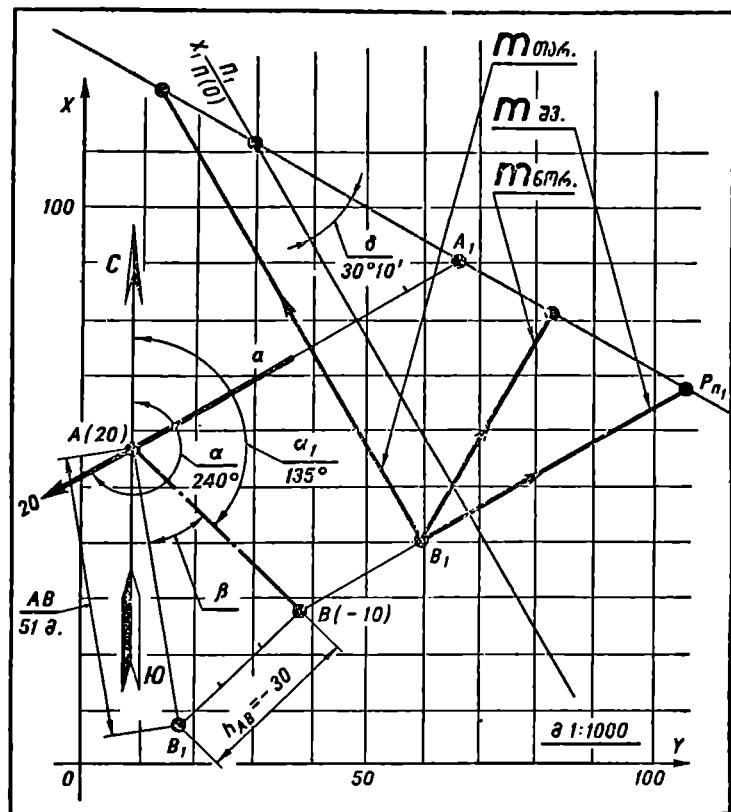
მაგალითი № 25. მოცემულია ფენის სახურავი გვერდი (P) და ქაბურღილის ლერძი (AB). საჭიროა განისაზღვროს ქაბურღილის ფენთან შეხვედრის წერტილი (K) და ქაბურღილის ფენის სიბრტყისადმი დახრის კუთხე (γ). შევცვალოთ გვეგმილსიბრტყე ისე, რომ მოცემულმა P სიბრტყემ მაგვეგმილებელი სიბრტყის მდებარეობა მიიღოს. ახალ სისტემაში მივიღებთ: $K_1 = P_{\Pi_1} \times A_1B_1$. K_1 წერტილის ძველ სისტემაში გადატანით განისაზღვრება საძიებელი K წერტილი. მისი ნიშნული გამოითვლება ორი გზით: 1) AB ლერძის გრადუირებით და 2) K_1 გვეგმილის X_1 ლერძიდან დაშორების გაზომვით. γ კუთხის გასაზომად K წერტილიდან აღმართოთ მართობი $a \perp P$ და X_1 სისტემაში ბრუნვის ხერხის გამოყენებით განვსაზღვროთ a და AB ხაზებს შორის მოთავსებული მახვილი კუთხე. როგორც ვიცით (იხ. § 7-9), საძიებელი კუთხე $\gamma = 90^\circ - \varphi$.



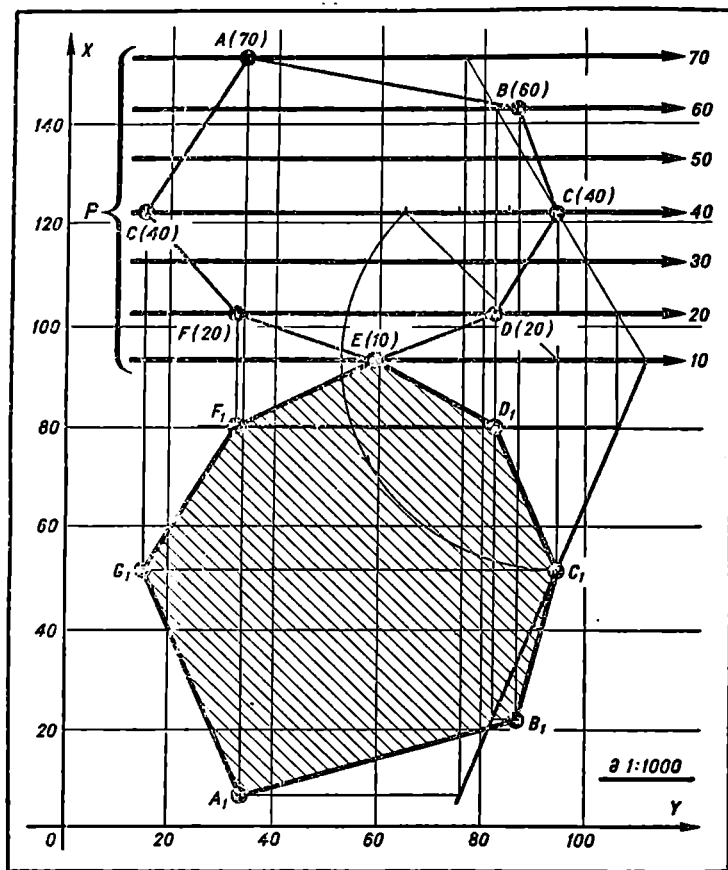
მაგალითი № 26. მოცემულია ფენის სახურავი გვერდის (P) A წერტილი და ჩაწოლის ელემენტები α_1 და β . ცნობილია აგრეთვე დღის ზედაპირის B წერტილის კოორდინატები. საჭიროა გვეგზავნოთ გამოიხატოს B წერტილიდან ფენის მართობულად გასაყვანი ჰაზურლილის ღერძი, განისაზღვროს მისი ფენთან შეხვედრის წერტილი (C), სიგრძე (BC) და მიმართულება (განვრცობა (α) და ვარდნილობა (β)). მოცემული B წერტილიდან დავეწვათ მართობი P სიბრტყეზე და გვეგზავნოთ სიბრტყეების შეცვლის ხერხით განვსაზღვროთ ამ მართობის P სიბრტყესთან გადაკვეთის C წერტილი. BC სწორი ხაზი გასაყვანი გამონამუშევრის ღერძი იქნება, ხოლო ახალ სისტემაში მიღებული B_1C_1 გვეგზავნო — მისი ნატურალური სიგრძე (120 მეტრი). BC ღერძის მიერ მერიდიანის ჩრდილოეთ მიმართულებასთან შედგენილი მარჯვენა ვექტორული კუთხის გაზომვით განისაზღვრება გასაყვანი გამონამუშევრის ღერძის განვრცობა ($\alpha = 150^\circ 10'$), სიბრტყისა და სწორი ხაზის მართობულობის პირობის (იხ. § 7-3) გამოყენებით კი — BC ღერძის დახრის კუთხე ($\beta = 65^\circ 10'$).



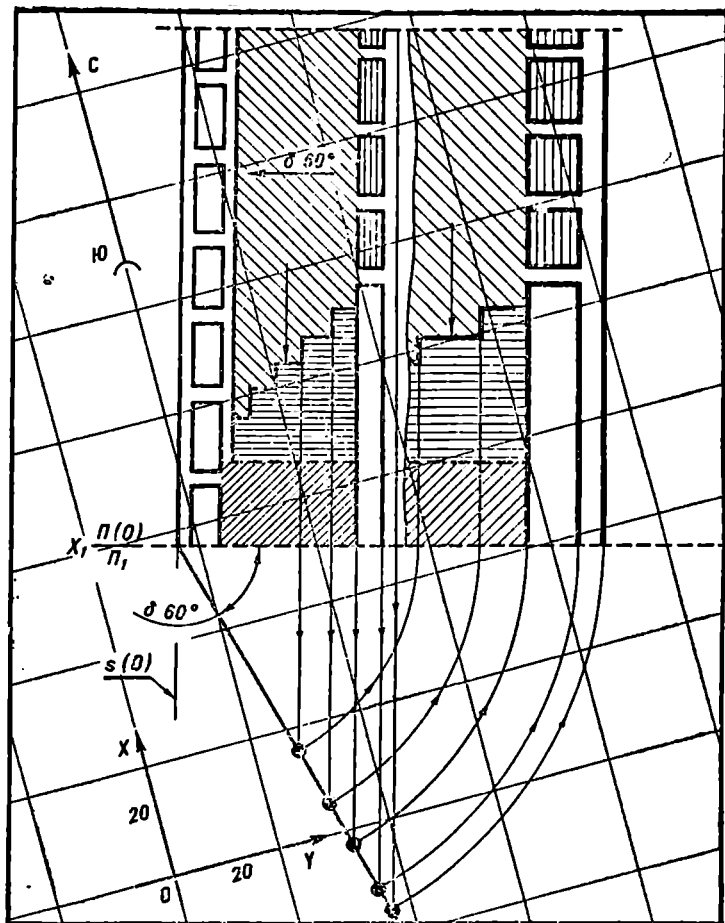
მაგალითი № 27. მოცემულია ფენის საგები გვერდის სამი წერტილი (A, B, C) და სახურავი გვერდის ერთი წერტილი (M). საჭიროა M წერტილში განისაზღვროს ფენის შვეული, თარაზული და ნორმალური სიმძლავრე (სისქე). ფენის საგები გვერდის ABC მკირე უბანი მივიღოთ სიბრტყედ (P) და ავავოთ მისი თარაზულები, P სიბრტყის განვრცობის ჯვარედინად შემოვიტანოთ ახალი გეგმილთსიბრტყე (Π_1). ავავოთ ახალ სისტემაში P სიბრტყის კვალი — P_{Π_1} და M წერტილის M_1 გეგმილი. M_1 გეგმილიდან P_{Π_1} კვალზე დაშვებული მართობი ფენის ნორმალურ სიმძლავრეს (*მონორმალური*) გამოსახავს. M_1 გეგმილზე გავლებული X_1 ღერძის მართობელი და ჰარალე-ლური სწორი ხაზების მონაკვეთები, M_1 გეგმილიდან P_{Π_1} კვალამდე, შესაბამისად ფენის შვეულ (*მშვეული*) და თარაზულ (*მთარაზული*) სიმძლავრეებს განსაზღვრავენ.



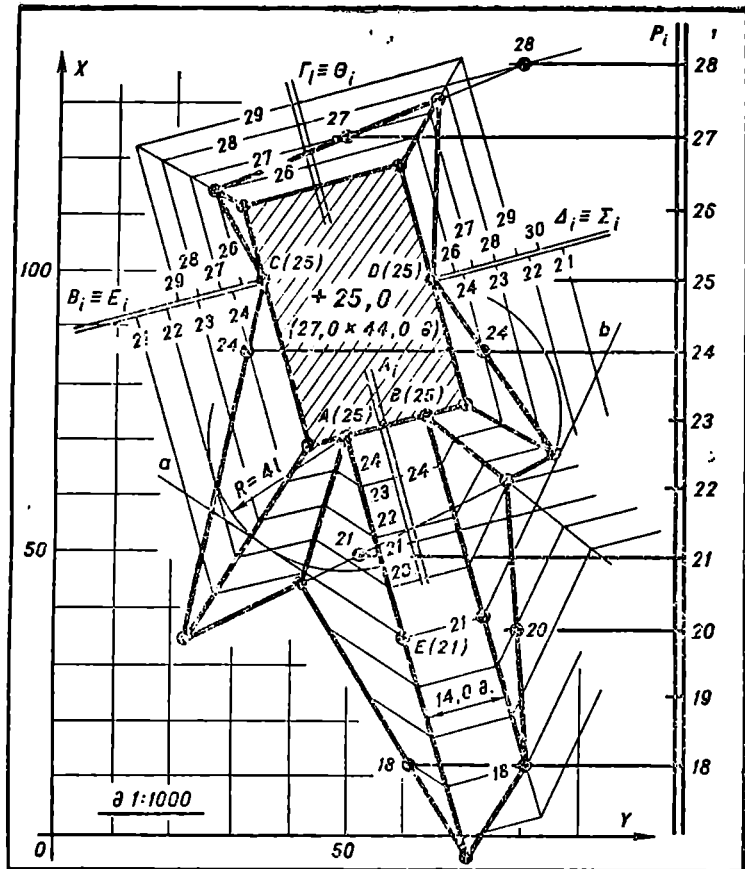
მაგალითი № 28. ვთქვათ, მოცემული ფენის განვრცობისა და ვარდნილობისადმი ირიბად გაყვანილმა კაბურღილმა ფენის სახურავი გვერდი (P) გადაკეთა A წერტილში, ხოლო საგები — B წერტილში. ცნობილია ფენის სახურავი გვერდის A წერტილის კოორდინატები და ჩაწოლის ელემენტები α და β . ცნობილია აგრეთვე AB მონაკვეთის სიგრძე (l_{AB}) და მიმართულება (α_1 და β). საჭიროა განისაზღვროს B წერტილში ფენის სიმაღლარე სამივე მიმართულებით. მოცემულობის მიხედვით ავსაგოთ ფენის სახურავი გვერდის a თარაზულა და განვსაზღვროთ AB გამონაშუაღვრის ღერძი. AB მონაკვეთისა და β დახრის კუთხის საშუალებით ავსაგოთ B წერტილის გვეგმილი და განვსაზღვროთ მისი ნიშნული (-10). ფენის სახურავი გვერდის ჯვარედინად შემოვიტანოთ ახალი გვეგმილისობრტყე (II_1); a თარაზულასა და β დახრის კუთხის საშუალებით ავსაგოთ P სიბრტყის კვალი (P_{n1}). X_1 სისტემაში, ამავე სისტემაში განვსაზღვროთ B წერტილის ახალი გვეგმილი (B_1). ამის შემდეგ საძიებელი სისტემები წინა მაგალითის ანალოგიურად განისაზღვრება.



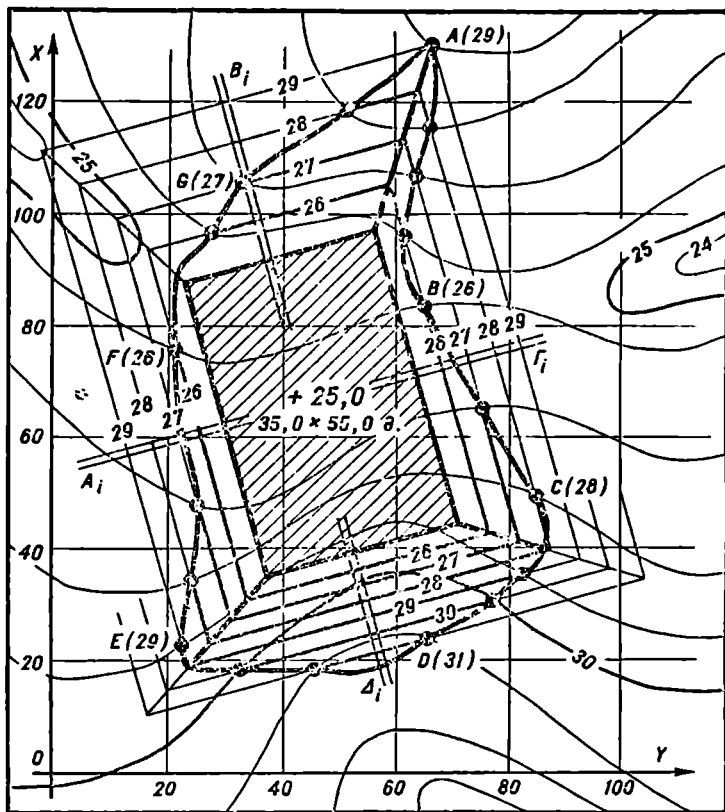
მაგალითი № 29. გეგმაზე მოცემულია საანგარიშო პერიოდში ნახშირის დახრილ ფენაში გამომუშავებული $ABC...G$ ფართობი, საიქროა ამ ფართობის ნამდვილი სიდიდის განსაზღვრა. მოცემული $ABC...G$ მრავალკუთხედი მივიღოთ ბრტყელ გეომეტრიულ ნაკეთად და ჩვენთვის ცნობილი ხერხით განესაზღვროთ მისი ნამდვილი სიდიდე (იხ. § 7-10).



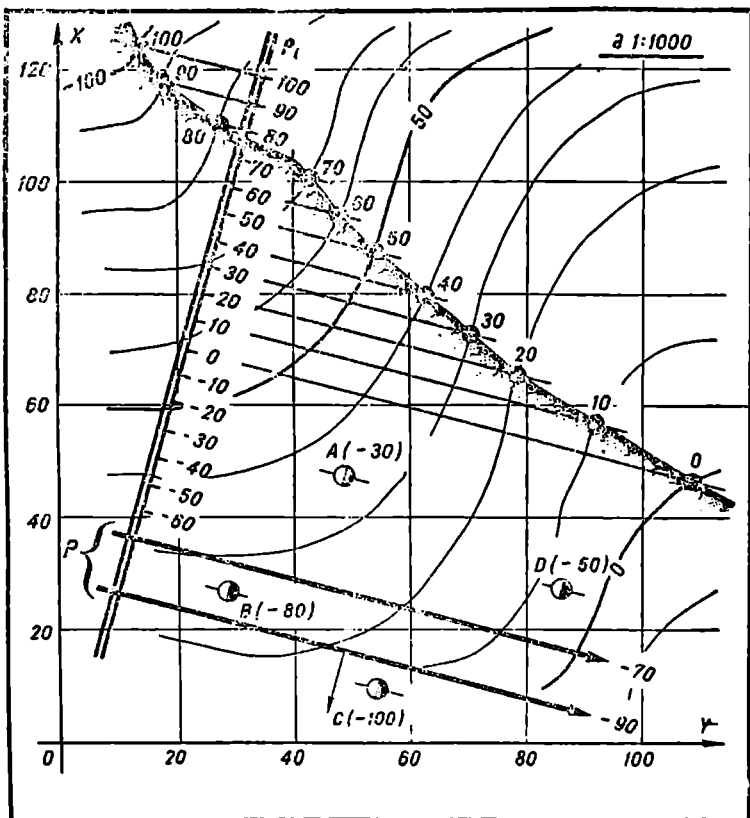
მაგალითი № 30. მოცემულია სამთო სამუშაოების უბნის გეგმა. ფენის დიდი კუთხით ვარდნილობის გამო უბნის (ცალკეული ელემენტები მათ ნატურალურ სიდიდეებთან შედარებით დამახინჯებულია და გეგმილებული. საჭიროა მოცემული უბნის გეგმა გარდაქმნათ ისე, რომ აღვადგინოთ უბნის ცალკეული ელემენტების ნატურალური ფორმა და ზომები. ვისარგებლოთ გეგმილთსიბრტყეების შეცვლისა და ბრუნვის ხერხების ერთობლივი გამოყენებით. ბრუნვის ღერძად მივიღოთ თარაზულა, $x(O)$. ფენის განვრცობის მართობულად შემოვიტანოთ ახალი გეგმილთსიბრტყე (Π_1). თითოეული წერტილის შეთავსება მოვახდინოთ ჩვენთვის ცნობილი გზით (იხ. § 7-10). იმისათვის, რომ მიღებულმა ახალმა გეგმამ არ დაფაროს ძველი, სასურველია ეს გარდაქმნა და შესაბამისად ახალი გეგმის შედგენა მოხდეს გამჭვირვალე ქალღზე (კალკზე).



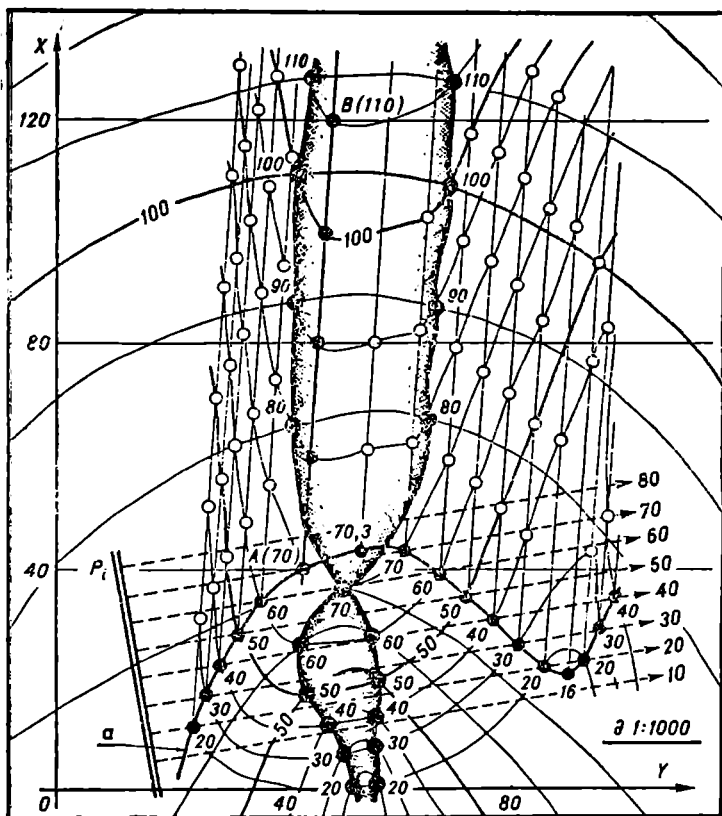
მაგალითი № 31. მოცემულია $+25,0$ მ სიმაღლეზე მოთავსებული $27,0 \times 44,0$ მ ზომის ჰორიზონტალური ბაქანი. მისი ვიწრო მხრიდან დედამიწის ზედაპირის (მიღებულია P სიბრტყედ) ვარდნილობის მიმართულებით, გამოდის 14 მ სიგანის დახრილი აპარელი (A სიბრტყე). მოცემული ბაქანი ერთი მხრიდან შემოსაზღვრულია თხრილით, ხოლო მეორე მხრიდან — ნაყარით. თითოეული გვერდი გაიგივებულია სიბრტყესთან და მოცემულია ამ სიბრტყეების ქანობის მასშტაბები. საჭიროა ვიპოვოთ გვერდების გადაკვეთა P სიბრტყესთან და ურთიერთშორის. ავაგოთ A, B, I', Δ, E და Σ სიბრტყეების თარაზულები და ვიპოვოთ მეზობელი სიბრტყეების ურთიერთგადაკვეთის ხაზები. გარდა ამისა, ვიპოვოთ თითოეული სიბრტყის P სიბრტყესთან გადაკვეთის ხაზი. აპარელის გვერდების თარაზულების აგებისათვის მისი გვერდის, მაგალითად, $E(21)$ წერტილში გავავლოთ მოცემული $A(25)$ წერტილიდან შემოხაზული $R = 4l$ რადიუსიანი რკალის მხები (a); შეიღებოთ აპარელის ერთი გვერდის თარაზულების მიმართულებას. იგივეს გავიმეორებთ მეორე გვერდისთვისაც.



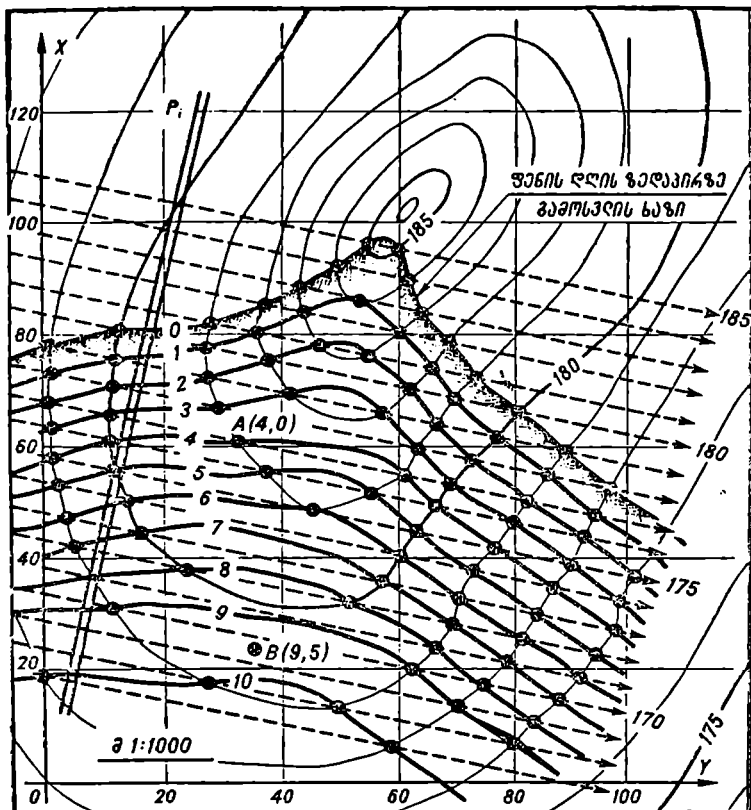
მაგალითი № 32. ღია სამთო სამუშაოების დაგეგმარების დროს ხშირად გვხვდება შემთხვევები, როდესაც მოცემულია კარიერის ძირი (ჩვენ შემთხვევაში $+25,0$ მ სიმაღლეზე მოთავსებული $35,0 \times 55,0$ მ ზომის პორიზონტალური ბაჰანი) და საჭიროა მისი გვერდითი კედლების (A , B , C და D სიბრტყეები) ტოპოგრაფიულ ზედაპირთან გადაკვეთის ხაზის აკება. ეს ამოცანა ტოპოგრაფიული ზედაპირის სიბრტყით გადაკვეთის ამოცანამდგე დაიყვანება. ამისათვის ავსოთ კარიერის გვერდითი კედლების თარაზულები და დაენიშნოთ ტოპოგრაფიული ზედაპირის ერთსახელა იზოპიეტებთან მათი გადაკვეთის წერტილები. მივიღებთ $A(29)$, $B(26)$, $C(28)$, $D(31)$ და ა. შ. წერტილებს. ამ წერტილების შემაერთებელი მრუდი მოცემული კარიერის გვერდითი კედლების ტოპოგრაფიულ ზედაპირთან გადაკვეთის ხაზი იქნება.



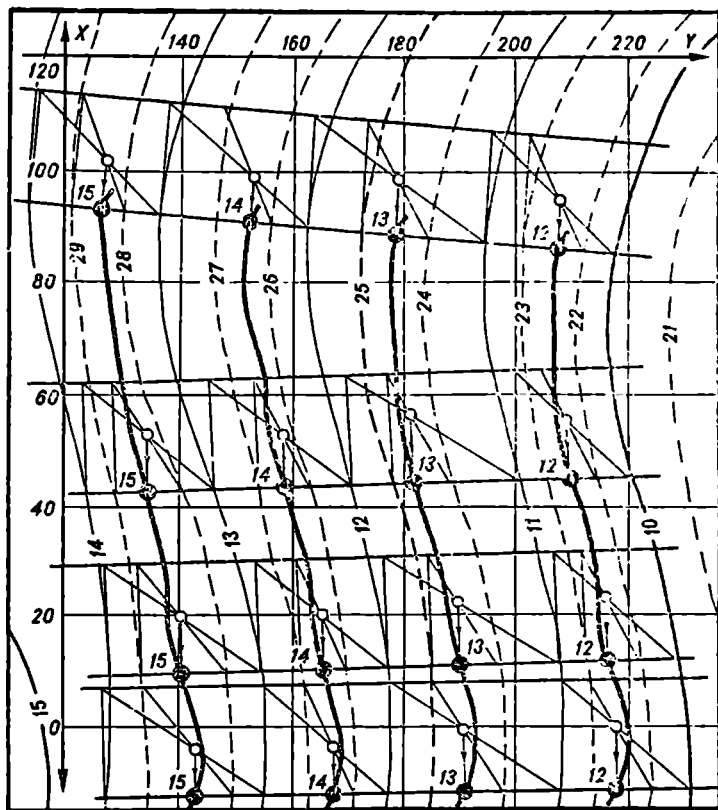
მაგალითი № 33. განვიხილოთ ფენის დღისეულ ზედაპირზე გამოსვლის ხაზის აგება. ეს შემთხვევა, როდესაც ფენის გარკვეული უბანი შეიძლება გაიგივებულ იქნეს სიბრტყესთან, განიხილება როგორც ტოპოგრაფიული ზედაპირის სიბრტყით გადაკვეთას ამოცანა. ეთქვას, მოცემულია რაიმე ტოპოგრაფიული ზედაპირი და მის სიღრმეში ჩაწოლილი ფენის სახურავე გვერდის ოთხი წერტილი — $A(-30)$; $B(-80)$; $D(-50)$ და $C(-100)$. ფენის დღისეულ ზედაპირზე გამოსვლის ხაზის ასაგებად დაეუშვათ, რომ მოცემული წერტილები მოთავსებულია ერთ სიბრტყეში (P) და ავაგოთ ამ სიბრტყის თარაზულები. დავნიშნოთ სიბრტყისა და ტოპოგრაფიული ზედაპირის ერთნაირი დონის თარაზულების გადაკვეთის წერტილები 0; 10; 20; 30;... მიღებული წერტილები თანამიმდევრობით შევაერთოთ მხოლოდ მრუდით. ეს მრუდე ხაზი მოცემული ფენის დღისეულ ზედაპირზე გამოსვლის ხაზი იქნება.



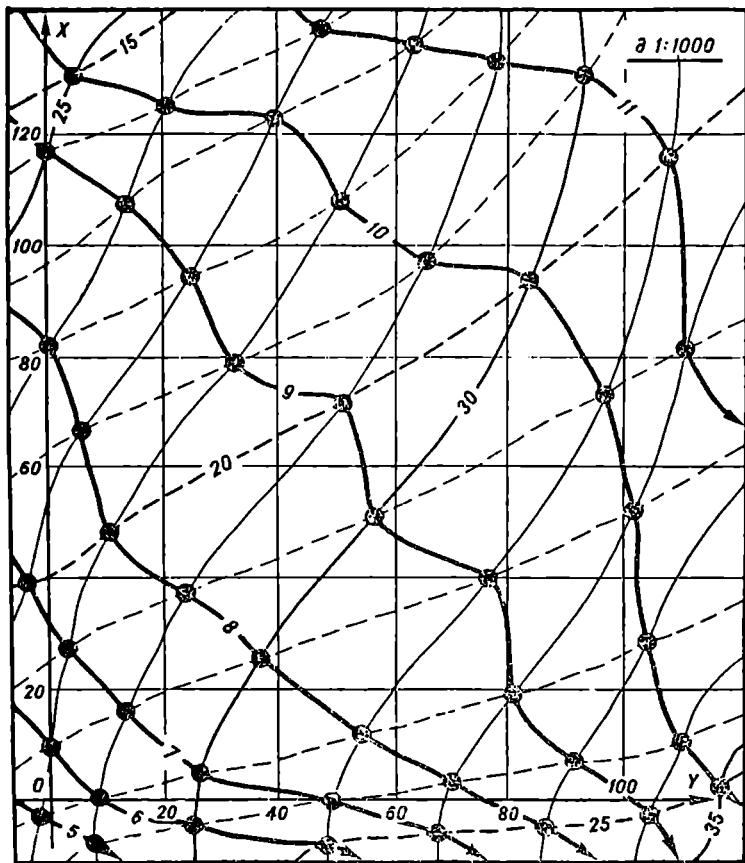
მაგალითი № 34. განვიხილოთ შემთხვევა, როდესაც მოცემული ფენის ზედაპირს აქვს ცილინდრული ზედაპირის ფორმა და საძიებო მონაცემებით განსაზღვრულია ამ ზედაპირის მიმართებული ბრტყელი მრუდი (a) და სწორი მსახველი ($A(70) B(110)$). საჭიროა ამ ფენის დღისეულ ზედაპირზე გამოსვლის ხაზის აგება. ეს შემთხვევა შეიძლება განვიხილოთ როგორც ტოპოგრაფიული და ცილინდრული ზედაპირების ურთიერთგადაკვეთის ხაზის აგება. a მიმართულზე დავნიშნოთ წერტილების რიგი, თითოეულ ნათვანზე მოცემული AB მსახველის პარალელურად, გავატაროთ დამხმარე მსახველები და დავაგრაფიროთ ისინი. მსახველებზე მიღებული ერთნაირი დონის წერტილები შევაერთოთ ერთმანეთთან მრუდზე ხაზებით. ამით ჩვენ მივიღებთ ცილინდრული ზედაპირის იზოპიფსებს. დავნიშნოთ ტოპოგრაფიული და ცილინდრული ზედაპირების ერთნაირნიშნულიანი იზოპიფსების გადაკვეთის წერტილები 20, 30, 40, 50, ... მიღებული წერტილების მომვლები მრუდი ამოცანის პასუხი იქნება.



მაგალითი № 35. ვთქვათ, ცალ-ცალკე, ერთსა და იმავე მასშტაბში და ერთი და იმავე კვეთის სიმაღლით, მოცემულია რელიეფის გეგმა და მის სიღრმეში ჩაწოლილი ნამარხის სახურავი გვერდი (P) თარაზულებით. საჭიროა იზოსილრმეების გეგმის შედგენა. ამოცანა შესაძლებელია გადაწყდეს რელიეფის იზოპიქსებზე ფენის სახურავი გვერდის თარაზულების გამოკლებით. ერთი გეგმა, რომელიც უნდა იყოს შესრულებული გამკვირვალე ქაღალდზე, ისე დავადოთ მეორეს, რომ ერთმანეთს შეუთავსდეს საკოორდინატო ბადეების ერთსახელა და ერთნაირი რიცხვითი მნიშვნელობის ღერძები. დავნიშნოთ რელიეფის იზოპიქსებისა და ნამარხის სახურავი გვერდის თარაზულების გადაკვეთის ის წერტილები, რომლებსაც ნიშნულების ერთნაირი სხვაობა გააჩნიათ. ამ გზით მიღებული ერთნაირი დონის წერტილები შევაერთოთ მდოვრე მრუდე ხაზებით. მივიღებთ მოცემული ნამარხის იზოსილრმეების გეგმას. ეს გეგმა შესაძლებლობას იძლევა რელიეფის ნებისმიერ წერტილში სწრაფად განისაზღვროს ნამარხის ჩაწოლის სიღრმე. მაგალითად, A წერტილში იგი 4,0 მეტრის ტოლია, B -ში კი 9,5 მეტრისა.

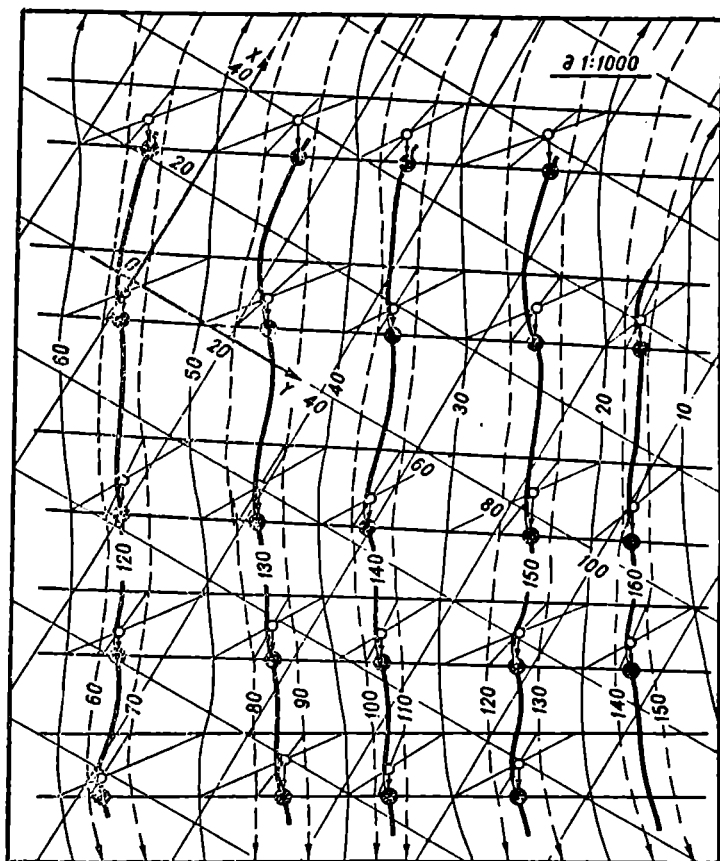


მაგალითი № 36. ქვეთქვათ, "კალ ცალკე, ერთსა და იმავე" ნასტაბში და ერთი და იმავე კვეთის სიმაღლით, მოცემულია ნამარხის სახურავი და საგები გვერდების ჰიფსომეტრული გეგმები. საჭიროა იზოსისქეების გეგმის შედგენა. ამოცანა შესაძლებელია გადაწყდეს ტოპოგრაფიული ზედაპირების გამოკლების გზით, სახელდობრ, ნამარხის სახურავ ზედაპირს (მოცემულია წვრილი მთლიანი ხაზებით) უნდა გამოვაკლოთ საგები ზედაპირი (მოცემულია წყვეტილი ხაზებით). ერთი გეგმა, რომელიც გამჭვირვალე ქალაღზე უნდა იყოს გამოსახული, ისე დავადოთ მეორეს, რომ ერთმანეთს შეუთავსდეს საკოორდინაო ბადეების ერთსახელა და ერთნაირი რიცხვითი მნიშვნელობის ღერძები. დავინიშნოთ ნამარხის სახურავი და საგები გვერდების იზოპიფსების გადაკვეთის ის წერტილები, რომლებსაც ნიშნულების ერთნაირი სხვაობა გააჩნიათ. ერთნაირი დონის წერტილები შევეერთოთ მრუდ ხაზებით. მივიღებთ ნამარხის იზოსისქეების გეგმას (იხ. გვ. 18-2, ნახ. 186-II).



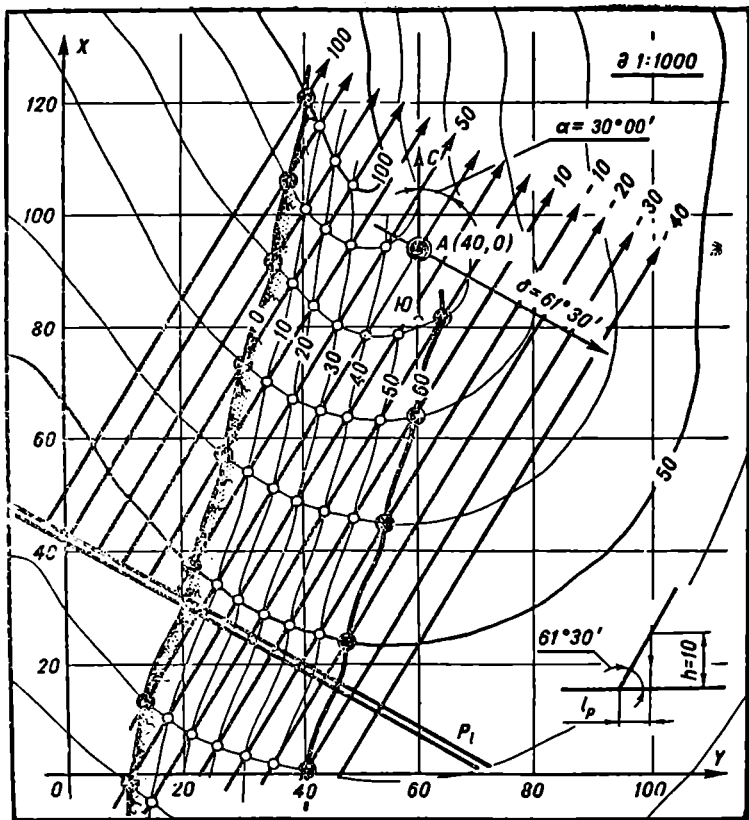
მაგალითი № 37. მოცემულია ფენის სახურავი გვერდის ჰიფსომეტრული (წვრილი მთლიანი ხაზებით) და ამავე ფენის იზოსისქეების (წვეტილი ხაზებით) გეგმები. საჭიროა ავაგოთ მოცემული ფენის საგები გვერდის ჰიფსომეტრული გეგმა.

ამ მაგალითის ამოსახსნელად ვისარგებლოთ ტოპოგრაფიული ზედაპირების გამოკლებით. სახელდობრ, ფენის სახურავ ზედაპირს გამოვაკლოთ იზოსისქეების წარმოსახვითი ზედაპირი (იხ. § 18-2). მიღებული შედეგი, მოცემული ფენის საგები გვერდის ჰიფსომეტრული გეგმა, ნახაზზე ნაჩვენებია მსხვილი მთლიანი ხაზებით.

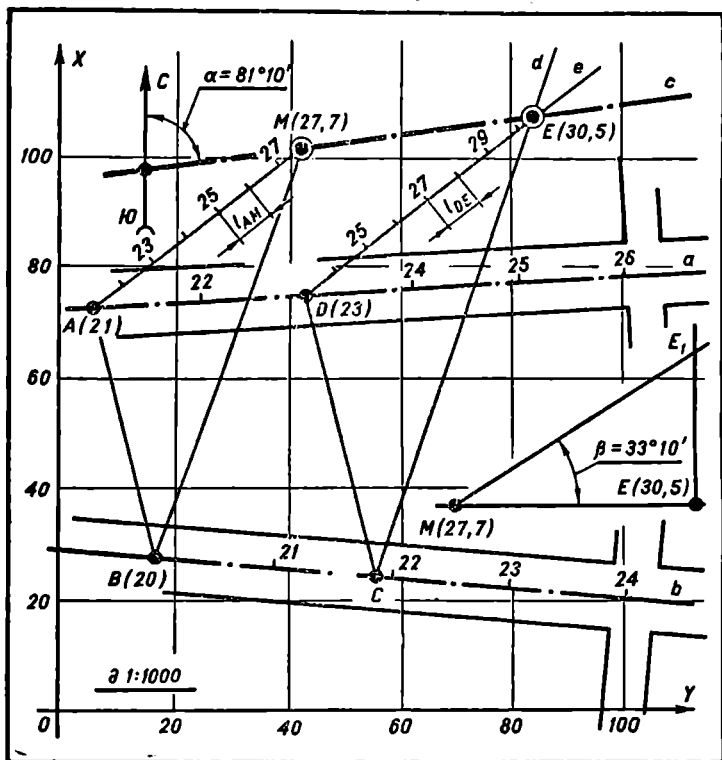


მაგალითი № 38. მოცემულია ფენის საგები გვერდის ჰიუსომეტრული (წვრილი მთლიანი ხაზებით) და იზოსისქეების (წვეტილი ხაზებით) გეგმები. საჭიროა ავაგოთ მოცემული ფენის სახურავი გვერდის ჰიუსომეტრული გეგმა.

ამ მაგალითის ამოსახსნელად ვისარგებლოთ ტოპოგრაფიული ზედაპირების მიმატებით (იხ. § 18.3). მიღებული შედეგი, მოცემული ფენის სახურავი გვერდის ჰიუსომეტრული გეგმა, ნახაზე ნაჩვენებია მსხვილი მთლიანი ხაზებით.



მაგალითი № 39. მოცემულია დღისეული ზედაპირის გეგმა და მისი სიღრმეში ჩაწოლილი ფენის $A(40)$ წერტილი, რომელშიც განსაზღვრულია ფენის განვრცობა ($\alpha = 30^\circ 00'$) და ვარდნილობა ($\beta = 61^\circ 30'$). არანელსაყრელი სიღრმე უდრის 60 მეტრს. საჭიროა საძიებო სამუშაოების წარმოების საზღვრების მოძებნა. გამოსავალი მონაცემებით ავაგოთ ფენის (მიღებულია P სიბრტყედ) ქანობის მასშტაბი (P_1) და, თარაზულები. დაენიშნოთ ზედაპირისა და ფენის ერთნაირნიშნულებიანი იზოპიფსებისა და თარაზულების გადაკვეთის წერტილები. ეს წერტილები შევადერთოთ მრუდით. მივიღებთ ფენის დღისეულ ზედაპირზე გამოვსვლია ხაზს, ანუ საძიებო სამუშაოების წარმოების ზედა საზღვარს. ამის შემდეგ ავაგოთ 10 მეტრი სიღრმის იზოპიფსი. ამისათვის დაენიშნოთ ზედაპირისა და ფენის ისეთი იზოპიფსებისა და თარაზულების გადაკვეთის წერტილები, რომელთა ნიშნულების სხვაობა 10 მეტრის ტოლია. ანალოგიურად ავაგებთ 20, 30, 40, 50 და 60 მეტრი სიღრმის იზოპიფსებს. აგებული ხაზებიდან 60 მ სიღრმის იზოპიფსი საძიებო სამუშაოების წარმოების ქვედა საზღვარი იქნება.



მაგალითი № 40. მოცემულია წერტილი (M) და ორი გამონამუშევრის ღერძი (a და b). ამ გამონამუშევრებს შემდგომში ექნებათ შეხვედრის წერტილი (N), რომელიც ჯერ გეგმაზე ცნობილი არ არის. საჭიროა განისაზღვროს ისეთი ახალი გამონამუშევრის ღერძი, რომელიც M და N წერტილებზე გაივლის. ვისარგებლოთ დეზარგის თეორემის შედეგით (იხ. *Н. П. ЛОГОСОВ, Проектирование геометрия*, 1963, გვ. 47). a და b ღერძებზე აღებული ნებისმიერი ორი წერტილი (A და B) შევავართოთ M წერტილთან. $C(C=a)$ და $D(D=b)$ წერტილებიდან ($CD \parallel AB$) გავატაროთ e და d სხივები ისე, რომ გეგმაზე $e \parallel AM$ და $d \parallel BM$. მივიღებთ $E = d \times e$ წერტილს. ME სწორი ხაზი, ვინაიდან იგი a და b ღერძების გადაკვეთის N წერტილში გაივლის, საძიებელი ღერძი (c) იქნება. რადგან $E = MAD$, AM და DE მონაკვეთები სივრცეში პარალელური სწორი ხაზები იქნება. ამის მიხედვით დავაგრაღდოთ DE მონაკვეთს (D ცნობილია, $l_{DE} = l_{AM}$) და განვსაზღვრაოთ E წერტილის ნიშნულს ($30,5$). ამის შემდეგ c ღერძი მთლიანად განსაზღვრული იქნება (აღებულ შემთხვევაში: $\alpha = 81^\circ 10'$, $\beta = 33^\circ 10'$).

შ ი ნ ა ა რ ს ი

შემაჯავლი	3
1. ჩვენი მიზანი	3
2. პირობითი აღნიშვნების სისტემა და ტერმინოლოგია	6

1. ნიშნულთბიანი გაგმეილები მეთოდი

პირველი თავი

ძირითადი დებულებები

§ 1. ნიშნულთბიანი გეგმილების მეთოდის არსი და მისი გამოყენება	10
1. მეთოდის არსი	10
2. ნიშნულთბიანი გეგმილების მეთოდი დეკარტის მართკუთხა კოორდინატთა სისტემაზე დაყრდნობით	11
3. ნიშნულთბიანი გეგმილების მეთოდი პოლარული კოორდინატების სისტემაზე დაყრდნობით	14
§ 2. წერტილის, სწორი ხაზისა და სიბრტყის გეგმილის აგება	14
1. მოცემული კოორდინატებით წერტილის ნიშნულთბიანი გეგმილის აგება	15
2. სწორი ხაზის დაგეგმვა	17
3. სწორი ხაზის გრადუირება	20
4. სიბრტყის დაგეგმვა	24
5. ბრტყელი გეომეტრიული ნაკეთების დაგეგმვა	23
§ 3. ორთოგონალური გეგმილების გარდაქმნის ზოგიერთი ხერხების გამოყენება ნიშნულთბიანი გეგმილების მეთოდში	25
1. ზოგადი ცნობები	29
2. გეგმილისიბრტყეების შეცვლის ხერხი	29
3. ბრუნვის ხერხი	32

მეორე თავი

კოზიციური ამოცანები

§ 4. დამხარე პოზიციური ამოცანები	35
1. ზოგადი ცნობები	35
2. წერტილი სწორ ხაზზე	36
3. სწორი ხაზების ურთიერთდამოკიდებულება	37
4. ზოგადი მდებარეობის ხაზის დონის ხაზად გარდაქმნა	39
5. ზოგადი მდებარეობის სწორი ხაზის მაგეგმილებელ ხაზად გარდაქმნა	40
6. ზოგადი მდებარეობის სიბრტყის გარდაქმნა მაგეგმილებელ სიბრტყედ	40
7. ზოგადი მდებარეობის სიბრტყის გარდაქმნა დონის სიბრტყედ	41
8. სიბრტყეზე მდებარე წერტილი	42
9. სიბრტყეზე მდებარე სწორი ხაზი	42
10. სიბრტყის პარალელური სწორი ხაზი	43
§ 5. ძირითადი პოზიციური ამოცანები	13
1. სწორი ხაზისა და სიბრტყის გადაკვეთის წერტილის განსაზღვრა	43

2. სიბრტყეების ურთიერთდაკვეთა	45
3. ხილვადობის პირობითობა	51
§ 8. ამოცანები ბრტყელ გეომეტრიულ ნაკეთებზე	52
1. ბრტყელი ნაკეთის გადაკვეთა სწორი ხაზით	52
2. ბრტყელი ნაკეთების ურთიერთგადაკვეთა	54

მეცამე თავი

მეტრული ამოცანები

§ 7. ურთიერთმართობულობა	58
1. ზოგადი ცნობები	58
2. ურთიერთმართობული სწორი ხაზები	59
3. სწორი ხაზისა და სიბრტყის ურთიერთმართობულობა	7
4. ურთიერთმართობული სიბრტყეები	12
5. ზოგადი მდებარეობის სწორი ხაზების ურთიერთმართობულობა	61
§ 8. მონაკვეთების, კუთხეებისა და ფართობების გაზომვა	63
1. სწორი ხაზის მონაკვეთის ნამდვილი სიდიდისა და ძირითად გვემოსიბრტყესთან დახრის კუთხის გაზომვა	63
2. წერტილიდან სიბრტყემდე მანძილის გაზომვა	65
3. წერტილიდან სწორ ხაზამდე უმოკლესი მანძილის გაზომვა	65
4. ორ ადგილზე სწორ ხაზს შორის უმოკლესი მანძილის გაზომვა	66
5. ორ პარალელურ სწორ ხაზს შორის მანძილის გაზომვა	67
6. ორ ურთიერთგადაკვეთილ სწორ ხაზს შორის კუთხის გაზომვა	68
7. ზოგადი მდებარეობის სიბრტყის ძირითად გვემოსიბრტყესთან დახრის კუთხის გაზომვა	69
8. ორ ურთიერთგადაკვეთ სიბრტყეს შორის კუთხის გაზომვა	71
9. სწორ ხაზსა და სიბრტყეს შორის მოთავსებული კუთხის გაზომვა	73
10. ბრტყელი გეომეტრიული ნაკეთების ნამდვილი სიდიდით აგება	76

მეოთხე თავი

მრავალწახნაგები

§ 9. მრავალწახნაგათა სახეები და მათი გეგმილების აგება	78
1. მრავალწახნაგათა სახეები	78
2. ტეტრაედრის გეგმილის აგება	79
3. ოქტაედრის გეგმილის აგება	81
4. იკოსაედრის გეგმილის აგება	81
5. ჰექსაედრის გეგმილის აგება	82
6. დოდეკაედრის გეგმილის აგება	82
7. პირამიდისა და პრიზმის გეგმილის აგება	84
8. ცნება ცრუ ფუძის შესახებ	84
§ 10. ამოცანები მრავალწახნაგებზე	87
1. მრავალწახნაგათა გადაკვეთა სიბრტყით	87
2. მრავალწახნაგათა გადაკვეთა სწორი ხაზით	90
3. მრავალწახნაგათა ურთიერთგადაკვეთა	93
4. მრავალწახნაგათა ზედაპირის განფენა სიბრტყეზე	96

მრუდე ხაზები და მრუდე ზედაპირები

§ 11. მრუდე ხაზების ზოგიერთი სახეები და მათი გეგმილის აგება	100
1. ძირითადი ცნებები და განსაზღვრებები	100
2. ბრტყელი მრუდების გეგმის აგება	102
3. ზოგიერთი აგებანი ელიფსზე	103
4. ნებისმიერი ბრტყელი მრუდის მხებისა და ნორმალის აგების ზოგიერთი შემთხვევები	108
5. ბრტყელი მრუდის გაშლის მიახლოებითი ხერხი	111
6. სივრცის ცენტრისა და რადიუსის განსაზღვრა ბრტყელი მრუდის მოცემულ წერტილში	111
7. ევოლუტა და ევოლვენტა	112
8. ზოგიერთი ცნობა სივრცითი მრუდების შესახებ	114
9. სივრცითი მრუდების გეგმის აგება	115
10. სივრცითი მრუდების ზოგიერთი ამოცანები	116
§ 12. მრუდე ზედაპირების ზოგადი კლასიფიკაცია	119
1. ძირითადი ცნებები	119
2. მრუდე ზედაპირების კლასიფიკაცია	119
§ 13. ზოგიერთი სახის წესიერი მრუდე ზედაპირები და მათი გეგმილის აგება	120
1. კონუსური ზედაპირის გეგმილის აგება	120
2. ცილინდრული ზედაპირის გეგმილის აგება	121
3. ტოლქანობიანი ზედაპირი და მისი გეგმილის აგება	122
4. სფეროს გეგმილის აგება	124
§ 14. ამოცანები მრუდე ზედაპირებზე	125
1. მრუდე ზედაპირების გადაკვეთა სიბრტყით	125
2. მრუდე ზედაპირების გადაკვეთა სწორი ხაზით	128
3. მრუდე ზედაპირისაღმოსებ მხები სიბრტყის აგება	130
4. მრუდე ზედაპირის გადაკვეთა მრუდე ხაზით	134
5. მრუდე ზედაპირების ურთიერთგადაკვეთა	135
6. მრუდე ზედაპირების განფენა სიბრტყეზე	139

მეექვსე თავი

ტოპოგრაფიული ზედაპირი

§ 15. ტოპოგრაფიული ზედაპირი და მისი გეგმილის აგება	142
1. ტოპოგრაფიული ზედაპირი	142
2. ტოპოგრაფიული ზედაპირის გეგმილის აგება	143
3. ტოპოგრაფიული ზედაპირის გამოხატვა იზოჰიფსებით	145
§ 16. აგებანი ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე	146
1. ტოპოგრაფიული ზედაპირის პროექციის აგება	146
2. ტოპოგრაფიული ზედაპირის გადაკვეთა ზოგადი მდებარეობის სიბრტყით	147
3. ტოპოგრაფიული და წახნაგოვანი ზედაპირების ურთიერთ გადაკვეთა	148
4. ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე მდებარე სწორი ხაზი	149
5. მოცემული ქანობის მქონე ტეხილი ხაზის აგება ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე	151
6. მოცემული მიმართულების უმოკლესი ტეხილი ხაზის აგება ტოპოგრაფიულ ზედაპირზე	152
7. ტოპოგრაფიული ზედაპირის გადაკვეთა სწორი ხაზით	153

8. ტაოგრაფიული ზედაპირის გადაკეთა მრუდე ხაზით	153
9. ტაოგრაფიული და ცილინდრული ზედაპირების ურთიერთგადაკეთა	154
10. ტაოგრაფიული და კონუსური ზედაპირებს ურთიერთგადაკეთა	155
11. ტაოგრაფიული ზედაპირის მხენი და ნოჰალი	156
12. ტაოგრაფიული ზედაპირის მხენი სიბრტყე	156
§ 17. ტაოგრაფიული ზედაპირის სამთო საქმეში გამოყენების ზოგიერთი საკითხი	163
1. ძირითადი ცნებები	160
2. ფენის პიქსომეტრული გეგმის შედგენა	161
3. ფენის სისქე და ფენის იზოსისქეების გეგმის შედგენა	161
4. ფენის იზოსილრეკების გეგმის შედგენა	163
§ 18. ტაოგრაფიულ ზედაპირზე ზოგიერთი მათემატიკური მოქმედების გრაფიკული ინტერპრეტაცია	165
1. ძირითადი დებულებები	165
2. ტაოგრაფიული ზედაპირების გამოკლება	165
3. ტაოგრაფიული ზედაპირების შეკრება	170
4. ტაოგრაფიული ზედაპირების გამოკლება	170
5. ტაოგრაფიულ ზედაპირების გაყოფა	172

II ნიშნულზემანი გეგმილების მეთოდის გამოყენება სანიშნური კრაჟტიკის კონსტრუქტულ მატალითმზში

მაგალითები	175
------------	-----

Шавгулидзе Анзор Сергеевич

СПЕЦИАЛЬНЫЙ КУРС ТЕХНИЧЕСКОГО ЧЕРЧЕНИЯ

(на грузинском языке)

რედაქტორი ა. ბუღისაშვილი
გამომცემლობის რედაქტორი ი. შეგარელიშვილი
გარეკანის მხატვარი ზ. ხარაბაძე
მხატვრული რედაქტორი შ. ნიორაძე
ტექნიკური რედაქტორი გ. ჯოხაძე
კორექტორი თ. გაგნიძე

ხელმოწერილია დასაბეჭდად 25/VII-69 წ. ქალაქის ზომა 70×108.
ნაბეჭდი თაბახი 13,75. სააღრიცხვო-საგამომცემლო თაბახი 17,16.

შეკვეთის № 633

უე 03300

ტირაჟი 1000

ფასი 84 კპპ.

გამომცემლობა „განათლება“, თბილისი, კამოს ქ. № 18.
Издательство „Ганатლება“, Тбилиси, ул. Камо № 18.

1969

სპი-ს სტამბა, თბილისი, ლენინის ქ. 69.
Типография ГПИ, Тбилиси, ул. Ленина 69.